ROBERT FOSTER

# Guía completa de la Tierra Media

*Ilustrada por* Ted Nasmith

EDICIÓN REVISADA Y ACTUALIZAD

Incomparable guía alfabética de los nombres, lugares y acontecimientos del mundo de J. R. R. Tolkien, con ilustraciones en color realizadas por el aclamado artista Ted Nasmith.

La tierra media, el mundo en que ocurren las historias, es tan real y complejo como el nuestro. Eventos, geografía y nombres fueron creados con esmero y amor por Tolkien, que quería que cada detalle de sus libros encajara en su patrón total. La creencia en la perfección, la diversión de la sub-creación y el deseo de crear algo totalmente convincente le involucró en la cartografía, interminables listas de fechas y eventos y el desarrollo de sus diversos idiomas inventados.

Desde *El Hobbit* a *El Silmarillion* pasando por la trilogía de *El Señor de los Anillos*, todos los hobbits, elfos, enanos, hombres, orcos, o cualquier habitante de la Tierra Media, son descritos y localizados con exactitud en el espacio y en el tiempo.

Desde las estrellas y los arroyos hasta la comida y la flora; todos los lugares, desde la apacible Comarca hasta los abismos de la Grieta del Destino: cuanto existe en la Tierra Media se halla aquí ordenado alfabéticamente y con referencias cruzadas que remiten a las nuevas ediciones de los cinco libros fundamentales de Tolkien.

Para los millones de lectores que ya han visitado la Tierra Media, y para quienes aún no hayan emprendido ese incomparable viaje, ésta es una obra única e indispensable que da vida y abre asombrosas perspectivas al maravilloso universo del maestro de la fantasía.

Lectulandia

Robert Foster

# Guía completa de la Tierra Media (Ilustrada)

**ePub r1.0**
**Rusli** 07.09.14

Título original: *The, Complete Guide to Middle-Earth From The Hobbit to The Silmarillion*
Robert Foster, 1978
Traducción: Elías Sarhan
Revisión de Estela Gutiérrez y Ana Quijada
Ilustraciones: Ted Nasmith
Ilustración de Cubierta: *Gandalf Escapes upon Gwaihir*
Diseño de cubierta: Enríc Iborra
Traducción de Elías Sarhan

Editor digital: Rusli
Retoque de Ilustraciones: Piolin
ePub base r1.1

# NOTA DEL EDITOR DIGITAL

Esta edición digital no se corresponde con un libro editado en papel ya que no existe edición ilustrada en español. Para hacerla posible se han utilizado dos fuentes:

—La edición española de 2003, revisada y actualizada a propósito del éxito cinematográfico de *El Señor de los Anillos*.

—La edición inglesa de 2003, de donde se han tomado las láminas.

En esta última las láminas tienen un pie con el nombre de la ilustración y la entrada a la que corresponden entre paréntesis y están situadas en relación con la entrada citada. Al traducir las entradas al español no hay cambios en la mayoría de los nombres propios pero varía en otros casos, en los cuales la lámina se ha situado en el lugar de la entrada en español modificada.

*A la memoria de mi abuelo, Louis N. Feipel,*
*quien me transmitió su amor por*
*las palabras y los libros*

# Introducción

Con la aparición de *El Silmarillion*, la publicación de la mitopóesis de J. R. R. Tolkien queda prácticamente completa. El lector puede apreciar ahora la envergadura y significación completas de la historia de Aman y la Tierra Media, los escenarios centrales del gran drama de la Creación de Eä. Es posible rastrear en detalle la Luz de Aman desde los Dos Árboles de Ezellohar hasta el poder renovador de la Redoma de Galadriel en la hedionda oscuridad del Antro de Ella-Laraña. El terror que sintió allí Sam Gamyi se comprende mejor después de leer sobre la No-Luz de Ungoliant, y el deseo de Boromir por el Anillo puede verse como un vestigio de la Sombra de Melkor, quien codició la Luz pero sólo creó Oscuridad, No sólo los grandes conflictos entre el Este y el Oeste —desde la Primera Guerra y la Batalla de los Poderes hasta la Batalla de Fornost y la Guerra del Anillo— revelan la naturaleza del bien y del mal y la inconmensurable compasión de Ilúvatar, la identidad de las fuerzas que intervienen para que el bien triunfe sugiere también la progresiva liberación del Hombre de la influencia tanto de los Valar como de los demonios hasta que cumple su propio destino, únicamente conocido por Ilúvatar.

Escribir esta edición revisada de la *Guía de la Tierra Media* ha aumentado mi percepción de estas relaciones, ideas que sin duda son primordiales para disfrutar del País de Faërie y que dan a la obra del profesor Tolkien una maravillosa y profunda coherencia. Pero también me ha hecho cobrar conciencia de una diferencia entre la concepción y la realización de este ciclo de mito y romance, entre la «escena imaginada» y su «marco»,[1] entre la Visión y el Texto. La «perfecta estructura de la Historia»[2] es en verdad interminable e inmaculada, pero por desgracia los libros —y las vidas— no lo son. En la primera edición de la *Guía* utilicé toda la información disponible que creía procedente del profesor Tolkien y que había sido transmitida de forma exacta; tenía la esperanza de que esos detalles aparecieran impresos en última instancia. Pero ahora —enfrentado a una plétora de textos revisados, calendarios, cartas, ilustraciones, entrevistas, anécdotas e informes de conversaciones, de los que algunos contienen informaciones contradictorias— he llegado a la conclusión de que las inconsistencias, a veces deliberadamente mantenidas por el profesor Tolkien, aparecen allí donde no tenía claros los detalles de la Visión, allí donde se veía obstaculizado por una sola hoja del Árbol, sin estar seguro de «su forma, su brillo y los reflejos del rocío en sus bordes»,[3] no preparado todavía para fijarlos en el Texto. No obstante, no hay que permitir que estas inconsistencias, que pueden ocupar un lugar importante en un tratamiento alfabético del País de Faerie, hagan desmerecer el florecimiento general de este Árbol de frondosas hojas.

Por ende, esta *Guía* revisada se limita al Texto, a las obras publicadas del profesor

Tolkien en las ediciones disponibles. [El texto básico de *El señor de los Anillos*, para los lectores hispanohablantes, es el de las ediciones de tapa dura y de bolsillo de Ediciones Minotauro.]

En líneas generales, espero no haber olvidado los límites de una obra de referencia. Me considero afortunado por llevar quince años vagando ya por el reino feérico de Arda, y así como no tengo la lengua atada, por el bien de mi propio deleite he aprendido que «resulta peligroso hacer demasiadas preguntas, no vaya a ser que las puertas se cierren y se desaparezcan las llaves».[4] La intención de esta *Guía* no es más que la de ser un complemento de las obras del profesor Tolkien; su valor radica en que puede aclarar hechos históricos muy ocultos y unir fragmentos de información cuya relación es fácil pasar por alto, ayudando con ello al viajero que se adentra en Arda en la búsqueda de su Verdad particular. Cuando las cosas resultan imprecisas en el Texto he intentado guardar silencio, pero los sitios en los que me he visto incapaz de contener mis conjeturas se hallan profusamente salpicados de «quizá», «presumiblemente», y palabras por el estilo. Por ahora las entradas que constituyen esta *Guía* representan el fruto de diez años de trabajo intermitente y frecuentes correcciones realizadas por mí mismo y por lectores atentos, de manera que me atrevo a esperar que los errores restantes sean más mecánicos que sustantivos.

Existe una desviación importante de este tratamiento conservador del Texto. A diferencia de *El Señor de los Anillos*, cuyo Apéndice B proporciona datos precisos de los acontecimientos de las Edades Segunda y Tercera, *El Silmarillion* contiene poca información cronológica exacta, aparte de indicaciones esporádicas del paso de los años («Pero cuando Tuor llevaba cuatro años viviendo así en la soledad del proscrito») y de fechas aproximadas a partir de la primera salida del Sol. Con el deseo de hacer que la información acerca de la Primera Edad fuera más compatible con la de Edades posteriores, me he propuesto coordinar estas indicaciones de tiempo en una Cronología de la Primera Edad (Apéndice A). Esta Cronología puede ayudar a unificar en la mente de los lectores el orden episódico de los acontecimientos y de los personajes en las Guerras de Beleriand; al contar los años, también se subraya el rápido colapso de Beleriand después de la Dagor Bragollach y las tragedias de las muertes tempranas de Huor (a los 31 años), Túrin y Nienor (36 y 27) y Dior (alrededor de 39). Además, he de confesar haber sucumbido a los eruditos placeres de escribir un Apéndice. Por lo tanto, las fechas que se dan para la Primera Edad, tanto en las entradas como en el Apéndice A, son estrictamente mías y deben considerarse aproximaciones en vez de deducciones por completo fidedignas; en el Apéndice se explica cómo llegué a la deducción de esas fechas.

Los principios que se emplearon para determinar las entradas son muy sencillos. En general, cualquier palabra o frase con mayúsculas tiene una entrada separada, a menos que se trate de un epíteto claramente identificado o de la traducción de un

nombre que no se use de forma independiente del nombre principal; por ello hay una entrada para *Súlimo* pero no para su traducción completa, *Señor del Aliento de Arda*, y tampoco *Voronwë* como epíteto del Senescal Mardil se alfabetiza por separado. Además, se han incluido algunas palabras no escritas con mayúsculas (en su mayor parte los nombres de especies y objetos, como las grandes arañas e ithildin). Las diferencias ortográficas (que en la mayoría de los casos reflejan la evolución posterior de las lenguas eldarin llevada a cabo por el profesor Tolkien) están indicadas, pero se han ignorado casi todas las variaciones en el uso de los acentos. Las referencias de página de las entradas principales sólo son las más importantes. En las entradas geográficas no siempre se mencionan los mapas donde se señala el lugar en cuestión, y esporádicamente las entradas históricas utilizan fechas dadas en el Apéndice B sin mencionarlo; en ambos casos las referencias se pueden localizar con facilidad.

Cuando las entradas son formas originales en lenguas de la Tierra Media así lo he indicado, dando las traducciones siempre que las conozco con seguridad. Un signo de interrogación después de una identificación de lengua o de una traducción indica incertidumbre. En ocasiones las formas en rohírrico (inglés antiguo) se han traducido al castellano; la lengua de otras formas se indica como «tr.—» allí donde a mi parecer existía la posibilidad de que se confundieran con formas élficas o humanas originales. No obstante y de manera general, no he indicado el lenguaje de nombres y términos «adaptados» a los equivalentes ingleses, germánicos o célticos; tal como se indica en el Apéndice F, la mayoría de las formas en adûnaico, rohírrico, oestron, humano y hobbítico han sido traducidas. En *The Lord of the Rings* he supuesto que las versiones inglesas (p. ej. *Treebeard [Bárbol]* por *Fangorn*) representan formas de oestron utilizadas por los hombres y los hobbits. Pero en *The Silmarillion* es obvio que éste no es el caso, ya que el oestron no se desarrolló hasta finales de la Segunda Edad. Aquí he dado por hecho que las versiones inglesas, aunque escritas con mayúsculas, son sólo traducciones para comodidad del lector, no nombres humanos traducidos.

Las entradas de personas, lugares y acontecimientos de la Primera Edad están enfocadas desde la perspectiva del *Quenta Silmarillion*, conocido pero algo alejado en el tiempo. Los Valar y el Oeste son descritos en tiempo presente, excepto los rasgos geográficos que resultaron modificados con la caída de Númenor. Para Edades posteriores, debido a que los datos históricos añadidos a *El Señor de los Anillos* en última instancia proceden de Gondor, las entradas adoptan el punto de vista de un erudito Dúnadan del primer período de la Cuarta Edad o (para las entradas de hobbits) el de un Tuk de los Grandes Smials o un Belinfante de la Torre interesado en la historia. Así, pues, todas las entradas que no están específicamente limitadas en el tiempo aluden a las condiciones durante la Larga Paz (para Beleriand) o la Guerra del Anillo (para el resto). Las fechas de las muertes de los Elfos se refieren, por supuesto,

sólo a la muerte de sus cuerpos en Arda, y no he dado las fechas de la muerte de aquellos que cruzaron el Mar, pues aún viven. Debería señalarse que los registros de la Comarca afirman que Bilbo vivió ciento treinta y un años y siete días. Las referencias a los meses y los días son las que aparecen en el Apéndice B, y por ende se basan en el Cómputo de la Comarca. Esta diferencia entre fechas hobbit y dúnadan no sobrepasa un día en la primavera y el verano, ya que el 2 Yule equivalía a yestarë en el Cómputo de los Senescales. Sin embargo, imitando a los Dúnedain, he hecho que el I CE sea igual al 3021 TE (1421 CC), aunque en la Comarca el I CE equivalía al 1422 CC.

En el transcurso de diez años esta *Guía* se ha beneficiado de la ayuda y amistad de mucha gente. Dick Plotz me animó a escribir una *Guía* y me proporcionó acceso a su correspondencia con el profesor Tolkien. Ed Meskys y Felice Rolfe publicaron una versión anterior de estas entradas en su fanzine *Niekas*, y Ed me puso en contacto con Jack Chalker de Mirage Press, que publicó la *Guía* en 1971 y, a su vez, contactó con Ballantine Books. Entre las personas (no tantas como podría haber empleado) que han encontrado errores en la primera edición o de cuya investigación lingüística me he servido al preparar mis traducciones, debo mencionar a Jim Allan, Paula Marmor y otros miembros de la Mythopoeic Linguistic Fellowship, a Mark Mandel y George Stadtmueller. Ann Barrett revisó amablemente el manuscrito de la presente versión. Judy-Lynn y Lester del Rey, Owen Lock y el personal de Ballantine Books han sido de extrema ayuda en la preparación y edición de esta versión revisada. Sin la oportuna ayuda de Cindy Wiitala aún estaría mecanografiando algún punto de la R, y sin la voz potente y el ojo agudo de Sara Oswald no se habrían detectado numerosos errores en las referencias de página. Las palabras resultan inadecuadas para expresar mi gratitud a J. R. R. (y Christopher) Tolkien por el júbilo que me han deparado sus esfuerzos. La penetrante precisión de su mente y su pluma recuerda el cantar de Sir Orfeo:

> Jamás nació en el mundo hombre alguno
> ante el cual alguna vez se sentara Orfeo,
> y del poder de su cantar no creyera
> que se encontraba en uno de los gozos del Paraíso,
> tal es el júbilo y la melodía de su música.

# Fuentes y Abreviaturas

SA *El Señor de los Anillos*.

I *La Comunidad del Anillo*, ed. de tapa dura, Minotauro, 2002 y ss.; B ed. de bolsillo, Minotauro, 2003.

II *Las Dos Torres*, ed. de tapa dura, Minotauro, 2002 y ss.; B ed. de bolsillo, Minotauro, 2003.

III *El Retorno del Rey*, ed. de tapa dura, Minotauro, 2002 y ss.; B ed. de bolsillo, Minotauro, 2003.

H *El Hobbit*, ed. de tapa dura, Minotauro, 2002 y ss.; B ed. de bolsillo, Minotauro, 1991 y ss.

S *El Silmarillion*, ed. de tapa dura, Minotauro, 1986 y ss.; B ed. de bolsillo, 1993 y ss.

P *Poemas de J. R. R. Tolkien*, vols. II y III, Minotauro 1993.

MTM *Mapa de la Tierra Media*, Minotauro, 2002.

TB *The Adventures of Tom Bombadil*, Unwin Hyman, Londres, 1990.

fl. florecimiento
m. muerto
n. nacido
or. original
q.v. *quod vide*
tr. traducido

ad. adûnaico
hob. hobbítico
kh. khuzdul
l.n. lengua negra
oes. oestron
q. quenya

roh. rohírrico
s. sindarin

CC Cómputo de la Comarca
GA Guerra del Anillo

PE Primera Edad
SE Segunda Edad
TE Tercera Edad
CE Cuarta Edad

# A

***A ELBERETH GILTHONIEL*** Cántico élfico que se entonaba en Rivendel, del cual sólo se registra la primera estrofa. Los versos están escritos en un tetrámero yámbico; la estrofa de siete versos rima *aaba-bcc*. Se trata de un himno de alabanza y una oración de petición de ayuda dirigida a Varda.

Se subtitula *aerlinn in Edhil o Imladris*, «aerlinn de los Elfos de Imladris»; es posible que *aerlinn* sea el modo de composición. (I 280; B 333)

**ABEJAS** Criaturas con las que lucha el mensajero del poema de Bilbo Bolsón *Errantry,* en TB. Su existencia en este contexto probablemente sea ficticia.

**ABISMO** Los lugares inferiores de los Palacios Intemporales (q.v.) de Ilúvatar. (S 18; B 16)

**ABISMO DE HELM** Desfiladero que se abría paso entre las Ered Nimrais bajo el Thrihyrne. El Abismo de Helm era el centro defensivo del Folde Oeste de Rohan; éste y El Sagrario eran las principales fortalezas y refugios del reino. Helm defendió el Abismo de Helm en 2758-2759 de la TE, y de ahí el nombre del desfiladero y de toda la zona. Durante la GA fue defendido por Théoden.

La Corriente del Bajo salía del Abismo de Helm, y allí se hallaban las Aglarond. El Muro del Bajo se levantó para cerrar la entrada al Abismo. «Abismo de Helm» era el nombre más común empleado para aludir a todo el sistema de fortificaciones de la zona, incluyendo la fortaleza propiamente dicha, Cuernavilla. (II 146 ss.; B 170 ss. III 401; B 474)

**ABISMOS DEL TIEMPO** La vasta extensión de la dimensión del Tiempo. Usada descuidadamente para hablar del pasado distante e insondable, en realidad la frase se refiere al Tiempo como un principio dentro del cual los objetos y las personas (tales como Arda y Varda) están determinados por las leyes de Eä, por la realización de la Ainulindalë. (II 66; B 73. III 406, 479; B 480, 566. S 16, 18-19, 21: B 15-16, 18, 20)

**ABROJOS** Familia de Hombres de Bree (q.v.). (III 310; B 368)

**ACANTONAMIENTO DE LA COMARCA** Véase: *Hobbitería en armas*. (I 23; B 27-28)

**ACEBEDA** Eregion (q.v.) (I 335; B 397. S 320; B 340)

**ADALDRIDA BRANDIGAMO** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Marmadoc Brandigamo. Nacida Bolger. (III 440; B 520)

**ADALGRIM TUK** (TE 2880-2982) Hobbit de la Comarca, hijo de Hildigrim Tuk. (III 439; B 519)

**ADAMANTA TUK** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Gerontius Tuk. Nacida Redondo. (III 439; B 519)

**ADAN** Véase: *Edain*.

**ADANEDHEL** (s.: «hombre-elfo») Nombre que se le dio a Túrin (q.v.) en

Nargothrond debido a su belleza y a la nobleza de su habla y porte. (S 237, 353; B 250, 371)

**ADELARDO TUK** (TE 2928-CE 3) Hobbit de la Comarca, hijo de Flambard Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida, y Bilbo le regaló una sombrilla. (I 58; B 63. III 439; B 519)

**ADORN** Río de Rohan occidental que fluía en dirección oeste desde su nacimiento en las Ered Nimrais hasta unirse al Isen. (I Mapa. III 400; B 472)

**ADRAHIL** (fl. TE siglo XXX) Dúnadan de Gondor, Príncipe de Dol Amroth. Adrahil era el padre de Finduilas y probablemente el padre o el abuelo de Imrahil. (III 388; B 459)

**ADUIAL** (s.) Undómë (q.v.) (III 448; B 529)

**ADULÓN** Nombre que daba Sam al aspecto «gollumiesco» más desagradable y malvado de Gollum (q.v.). (II 280; B 328)

**ADÛNAICO o ADÛNAIC** (ad.: de *adûn* «oeste») La lengua común de los Dúnedain de Númenor. En los días del orgullo de Númenor (SE 2899-3319) el adûnaico también se hablaba en la corte real.

Originalmente el adûnaico fue el habla ancestral de la Casa de Hador, y por tanto estaba relacionada con las lenguas de los Edain y de los Hombres de los Valles del Anduin. Su desarrollo en la Primera Edad estuvo muy influido por el élfico debido al contacto con los Moriquendi en el Este y con los Eldar en Beleriand. A su vez, el adûnaico fue la principal fuente del vocabulario y la gramática del oestron.

También llamado númenóreano. (III 365, 469; B 432, 553-554; S 159-161, 167, 292, 298; B 165, 167, 174, 310, 317)

**ADÛNAKHÔR, AR-** (ad.: «señor del occidente») (fl. SE 2899) Dúnadan, decimonoveno Rey de Númenor (2899-?) y el primero en adoptar su nombre real en adûnaico. Persiguió a los Fieles y castigó el uso público del élfico.

La forma quenya de su nombre era Herunúmen. (III 364-365, 420; B 430, 432, 497. S 299; B 317)

**ADURANT** (s.: «doble corriente») Río de Beleriand que fluía en dirección oeste desde Ered Luin, el más austral de los afluentes del Gelion y linde sur de Ossiriand. Tol Galen se hallaba en el Adurant. (S 140, 212, 264; B 142, 223, 280)

**AEGLOS** (s.: «punta de nieve» o «carámbano») La espada de Gil-galad, famosa arma que utilizó en la Batalla de Dagorlad. También escrita Aiglos. (I 288; B 341. S 329, 354; B 349, 372)

**AEGNOR** (s.: «fuego fiero») (m. PE 455) Elfo noldorin de la Casa de Finrod, cuarto hijo de Finarfin. Regresó a la Tierra Media con la hueste de Fingolfin debido a la amistad que lo unía a Fingon, y se estableció en las laderas septentrionales de Dorthonion con su hermano Angrod. Fue muerto por los fuegos procedentes de Thangorodrim durante la Dagor Bragollach.

La forma quenya de su nombre era Aikanáro. (S 67, 94, 134, 169, 171, 345-346, 354, 404; B 66, 93, 138, 176, 178, 364-365, 372, 429)

**AELIN-UIAL** (s.: «laguna del crepúsculo») Región de Doriath, el tramo del río Sirion entre la afluencia del Aros y las Cataratas. En ese punto el río se ramificaba en muchos marjales y estanques, por donde la guardia fronteriza de Doriath cruzaba con balsas.

También llamado Lagunas del Crepúsculo. (S 128, 138-139, 189, 245, 260, 397; B 131, 141, 198, 259, 275, 421)

**AELUIN** (s.) Lago situado en la parte oriental de Dorthonion, donde tenía su guarida la banda de proscritos de Barahir. Se decía que sus aguas claras estaban consagradas por Melian. (S 182, 184, Mapa; B 190, 192)

**AERANDIR** (s.: «vagabundo del mar») (fl. PE 600) Marinero, compañero de Eärendil en sus viajes. (S 278; B 295)

**AERIE** Supuestamente, un Reino de los Elfos en el poema de Bilbo *Errantry*, en TB. El nombre es una mera imitación del élfico, y por tanto es probable que no tenga ningún significado en la geografía de Arda.

**AERIN** (s.) (fl. PE 473-496) Adan de la Casa de Hador. Vivió en Dor-lómin y se casó (probablemente después de la Nirnaeth Arnoediad) con un Oriental llamado Brodda. Aerin ayudó a Morwen y Túrin después de la batalla. (S 223, 242-243; B 235, 256)

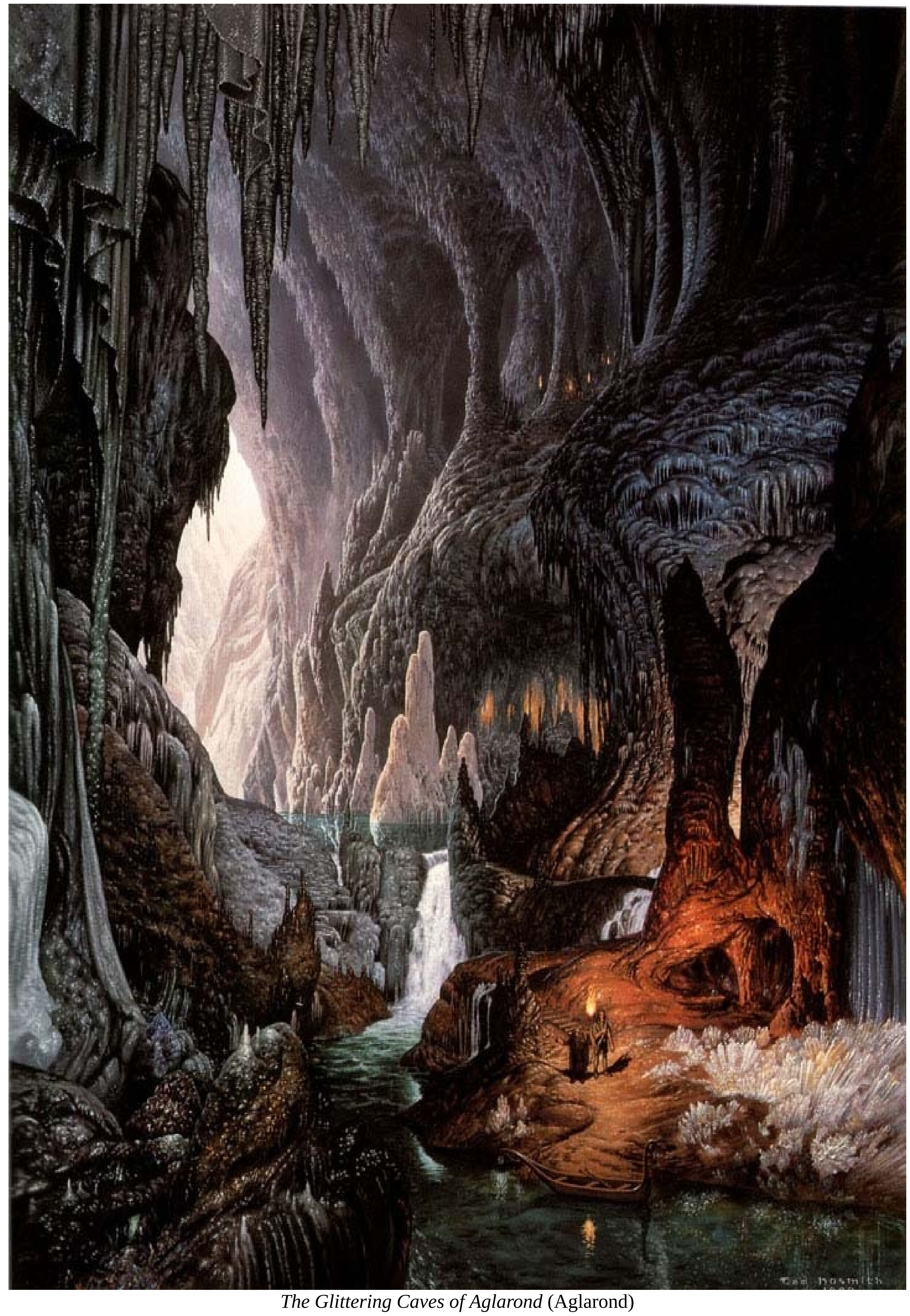
**AFUERA** Según Tom Bombadil, el lugar de donde vino Morgoth para perturbar la Paz de Arda. Afuera es bien el Vacío, bien los lugares vacíos de Eä. (1161; B 192)

**AGARWAEN** (s.: «manchado de sangre») Seudónimo usado por Túrin (q.v.) en Nargothrond. (S 236; B 250)

**AGLAROND** (s.: «cavernas centelleantes») Las cavernas del Abismo de Helm, trabajadas por los Númenóreanos y más adelante utilizadas romo refugio y almacén por los Rohirrim. Durante la Batalla de Cuernavilla, Gimli luchó en las Aglarond y descubrió su gran belleza. Después de la GA se estableció en las cavernas con algunos Enanos de Erebor y se convirtió en el Señor de las Cavernas Centelleantes.

Probablemente las nuevas puertas de Minas Tirith se forjaron allí, y los Enanos de Aglarond realizaron muchas y grandes obras para Gondor y Rohan.

Llamadas por los Rohirrim Cavernas del Abismo de Helm y en oestron Cavernas Centelleantes; Cavernas Centelleantes de Aglarond era un nombre bilingüe (y redundante). (II 170-172, 231-233; B 198-200, 274. III 416; B 492. S 326; B 347)



*The Glittering Caves of Aglarond* (Aglarond)

**AGLON** (s.: «paso estrecho») Paso que conducía a Beleriand desde Lothlann

situado entre las colinas de Dorthonion y Himring. Aglon fue fortificado por Celegorm y Curufin, pero los ejércitos de Morgoth tomaron el paso por la fuerza durante la Dagor Bragollach. Maedhros no tardó en recuperarlo, mas cuando huyó desde el norte después de la Nirnaeth Arnoediad el paso quedó desguarnecido. (S 140, 153, 172; B 143, 158, 179)

**AGUA, EL** Arroyo de la Comarca que pasaba por Ojo de Aguja y Delagua y desembocaba en el Brandivino poco antes del Puente de los Arbotantes. El Pantano de los Juncos y el Lago de Delagua se hallaban en El Agua. (I 32, 92; B 38, 109-110. H 12-13; B 12)

**AGUA INMENSA** Belegaer (q.v.). (S 290; B 308)

**AGUADA GRIS** Gwathlo (q.v.). (I 239; B 285)

**AGUAS ROJAS** El Carnen (q.v.). (III 408; B 482)

**ÁGUILAS** Las más grandes y nobles de las aves, creadas por Manwë (y Yavanna) antes del despertar de los Hijos de Ilúvatar, aparentemente como señores de los kelvar. Con la orden de ayudar a los Elfos y a los Hombres contra Morgoth, en la Primera Edad las Águilas de las Montañas Circundantes, dirigidas por su señor Thorondor, anidaron en las Crissaegrim. Aparte de las proezas individuales de Thorondor, las grandes hazañas de las Águilas incluyeron la protección de Gondolin de los espías de Morgoth; el rescate de Beren y Lúthien de Angband; la protección de Tuor, Idril y los supervivientes de Gondolin cuando huyeron de la ciudad; y la derrota (con Eärendil) de los dragones alados en la Gran Batalla.

En la Segunda Edad muchas de las Águilas quizá fueran a Aman. Volaron desde el oeste para advertir a Númenor de su destrucción inminente.

En la Tercera Edad las Águilas de las Montañas Nubladas, dirigidas por Gwaihir, ayudaron a Gandalf y a Radagast. Desempeñaron papeles clave en la expedición de Thorin y Compañía y en la Batalla de los Cinco Ejércitos, y durante la GA liberaron a Gandalf de Orthanc y rescataron a Frodo y a Sam de las pendientes en llamas del Orodruin.

Las Águilas eran lo bastante grandes como para llevar con facilidad a un Hombre (o a un Enano más un Hobbit); la envergadura de las alas de Thorondor, la más grande, era de 180 pies. Podían hablar las lenguas de los Hombres y de los Elfos. Vivían mucho tiempo, y tal vez fueran inmortales; las hazañas de Thorondor abarcaron casi 600 años.

Llamadas Águilas de Manwë, del Rey, de los Señores del Occidente, y del Norte. También Grandes Águilas. El nombre sindarin de águila es *thoron*. (I 309, 324, 349; B 367, 385, 414. III 191; B 225. H 104-105, 107-113, 270-271; B 114, 117-123, 295-296. S 50, 71, 124, 137, 178, 205, 257, 272, 309; B 49, 70, 126-127, 140, 186, 215, 272, 288, 329)


*Eagles to the Rescue* (Águilas)

**AHA** (q.: «ira») Nombre posterior de la tengwa ɗ (número 11), que se adoptó cuando esta letra llegó a representar la *h* inicial aspirada y la *ch* intermedia y final.
Véase: *harma*. (III 456, 461; B 539, 546)
**AIGLOS** Aeglos (q.v.). (I 288; B 341)
**AIKANÁRO** (q.: «llama penetrante») Nombre original de Aegnor (q.v.) (S 404; B 429)
**AINULINDALË** (q.: «canción de los Ainur —») La Gran Música que cantaron los Ainur, el desarrollo de tres temas de Ilúvatar y, por tanto, una expresión del orden divino. El primer tema, creado por Ilúvatar pero desarrollado por los Ainur, presentó la forma de Eä. Fue mancillado por la discordancia de Melkor, pero el segundo tema, que probablemente indicaba la formación de Arda, venció dicha discordancia y la incorporó a sí mismo. El tercer tema, en el que los Ainur no participaron, trató de la creación de los Hijos de Ilúvatar y su historia hasta el Dominio de los Hombres.
También llamada Música de los Ainur, y Gran Música, la Música y la Canción. (S 13-19, 25-26, 29, 44-45, 49, 53, 76, 118, 231, 354; B 11-17, 23-24, 27, 43-44, 48, 53, 75, 119, 244, 372)
***AINULINDALË*** Historia de la Creación de Eä por Ilúvatar, la rebelión de Melkor y la preparación de Arda por parte de los Valar para los Hijos de Ilúvatar. Estrechamente relacionado con el *Quenta Silmarillion*, es probable que la *Ainulindalë* se basara en la historia de Rúmil de Tirion y fuera llevada a la Tierra Media por los Exiliados noldorin. Se preservó en las *Traducciones del Élfico* realizadas por Bilbo en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. (S 9, 13-21; B 7, 11-20)
***AINULINDALË*** Historia de la Creación de Eä, que se dice fue escrita por Rúmil de Tirion en la Primera Edad. Probablemente se trata de la fuente última del relato de la Creación que aparece en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. (S 354; B 372)
**AINUR** (q.: «los sagrados») Espíritus angelicales, vástagos del pensamiento de Ilúvatar. La mayoría de los Ainur moran con Ilúvatar, pero algunos, los Valar y los Maiar (q.v.), han venido a Eä para cumplir la Ainulindalë. Otros, incluyendo a Ungoliant y a los Balrogs, vinieron a Eä con el fin de obstaculizar la Ainulindalë y conquistar o destruir la Luz; de éstos, unos pocos, en especial Melkor y Sauron, han sido arrojados al Varío.
Los Ainur carecen de formas innatas, y es probable que los nombres por los cuales son conocidos los Valar y los Maiar les fueran dados en Eä. Aunque son seres espirituales, están emparentados entre sí y tienen género sexual. También llamados los Sagrados y los Grandes. (S 13-21, 25-26, 354, 397; B 11-20, 23-24, 372, 421)
**AINUR DE LA GRAN CANCIÓN** Aquellos de los Ainur que participaron en la Ainulindalë. (S 231; B 244)
**AKALLABÊTH** (ad.: «la sepultada») Nombre que los Dúnedain dieron a Númenor (q.v.) después de su destrucción. El equivalente quenya es Atalanté, de

donde procede el griego Atlantis. (S 313; B 333)

***AKALLABÊTH*** Historia de la fundación y caída de Númenor, probablemente compuesta por los Dúnedain a principios de la Tercera Edad y preservada en un manuscrito Gondoriano copiado por los Tuk y conservado en Grandes Smials. (I 29; B 34. S 9, 287-315, 324-325; B 8, 305-335, 345)

**ALAS NEGRAS** Los Nazgûl (q.v.) voladores (II 288; B 338)

**ALATÁRIEL** Altariel (q.v.). (S 402; B 427)

**ALBOS** La menos numerosa de las tres ramas de los Hobbits. Alrededor de 1150 de la TE los Albos abandonaron su hogar ancestral en el alto Anduin, cruzaron las Montañas Nubladas al norte de Rivendel y entraron en Eriador, donde se mezclaron con otros Hobbits. Debido a su espíritu aventurero, con frecuencia se encontraba a los Albos como jefes de tribus de otras especies de Hobbits. Marcho y Blanco, los fundadores de la Comarca, eran Albos, al igual que los Tuk, los Brandigamo y los Bolger. Bilbo y Frodo Bolsón también tenían sangre alba. Los Albos eran más altos y delgados que otros Hobbits y tenían la piel y el pelo más claros. Les gustaban los árboles y los bosques y eran más diestros en las artes que en los oficios manuales. Se mostraban más amistosos con los Elfos que los otros Hobbits. (I 15-16; B 18-20. III 422, 477; B 500, 563)

**ALCALDE DE CAVADA GRANDE** Único cargo público verdadero de la Comarca en la época de la GA, adjudicado cada siete años en la Feria Libre. Al parecer el Alcalde se elegía entre miembros populares y responsables de la clase trabajadora. Como Primer Oficial y Jefe de Correos estaba a cargo de la Policía y del Servicio de Mensajeros. Sin embargo, su deber más importante era el de presidir los banquetes. En 14 de la CE el Alcalde, que en ese entonces era Sam Gamyi, fue nombrado Consejero del Reino del Norte.

Los únicos Alcaldes mencionados en SA son Will Pieblanco (TE 3013 o antes-CE 7) y Sam Gamyi (CE 7-56). Frodo Bolsón fue Alcalde Suplente en 3019-3020.

También llamado Alcalde de la Comarca. (I 23-24; B 28. III 321, 434-435; B 382, 514-516)

**ALCALDÍA** Edificio de Cavada Grande donde el Alcalde tenía su residencia. (I 189; B 226)

**ALCARIN, TAR-** (q.: «el glorioso») (fl. SE siglo XXVIII) Dúnadan, decimoséptimo Rey de Númenor. (III 364, 375; B 430, 443)

**ALCARINQUË** (q.: «gloriosa») Estrella hecha por Varda como preparación del despertar de los Elfos. (S 52, 354; B 51, 372)

**ALCARONDAS** Nave insignia de Ar-Pharazôn, destruida con el resto de la flota Númenóreana que navegó a Valinor. También llamada Castillo del Mar. El nombre debería ser adûnaico, pero su forma parece quenya. (S 310; B 330)

**ALDA** (q.: «árbol») Nombre de la tengwa (número 28), usada en quenya como

*ld* pero que en sindarin y oestron con frecuencia representaba *lh* (III 456, 462; B 539, 545)

**ALDALÓMË** (q.: «sombra de árbol») Un término empleado por Fangorn el Ent para referirse al Bosque de Fangorn, quizá parte del largo nombre del Bosque. (II 76; B 86)

**ALDAMIR** (q.: «joya del árbol») (m. TE 1540) Dúnadan, vigésimo tercer Rey de Gondor (1490-1540). Tuvo una muerte violenta. (III 368; B 435)

**ALDARION, TAR-** (q.: «de los árboles») (m. SE 1075) Dúnadan, sexto Rey de Númenor. Tuvo relaciones trágicas con su padre, Tar-Meneldur, y con su esposa, quizá debido al hecho de que no dejó herederos varones. (III 364; B 430)

**ALDARON** (q.: «señor de los bosques») Un título de Oromë (q.v.). (S 29, 354; B 28, 372)

**ALDËA** (q.: «día del árbol») Forma quenya de los nombres númenóreano y oestron para el cuarto día de la enquië, llamado así en honor del Árbol Blanco. La forma sindarin era Orgaladh y la hobbítica era martesdei.

Véase también: *Aldúya*. (III 447; B 528)

**ALDOR** (tr. roh.: «príncipe, viejo») (TE 2544-2645) Hombre, tercer Rey de Rohan (2570-2645). Aldor reinó durante setenta y cinco años y completó la conquista de Rohan al este del Isen. En su época habitaron el Valle Sagrado y otros valles de las Ered Nimrais.

Aldor también fue conocido como el Viejo debido a su larga vida y reinado. (III 291; B 346)

***ALDUDÉNIË*** (q.: «lamento de los dos árboles») Relato de la destrucción de los Dos Arboles compuesto por Elemmíre el Vanyar poco después de ese acontecimiento, conocido por todos los Eldar. (S 85, 354; B 85, 372)

**ALDÚYA** (q.: «día de los árboles») Forma quenya del nombre eldarin para el cuarto día de la enquië, llamado así en honor de los Dos Árboles. La forma sindarin era Orgaladhad. (III 447; B 528)

**ALEGRE COTO** Wilcome Coto (q.v.) (III 246; B 291)

**ALFABETO DE DAERON** Las Angerthas Daeron (q.v.). (III 457; B 540)

**ALFIRIN** (s.) Flor dorada que crecía, entre otros lugares, en los campos de Lebennin. (III 170; B 200)

**ALFORZADA** Aldea de la Cuaderna del Oeste situada en las Colinas Verdes, donde se encontraban los Grandes Smials. (I 29, 34; B 35, 38. II 67; B 75)

**ALMAREN** (q.) Isla en el Gran Lago de la Tierra Media, morada de los Valar en época de las Dos Lámparas. Almaren y las moradas de los Valar fueron destruidas cuando Melkor derribó las Dos Lámparas. También llamada Isla de Almaren. (S 38, 114; B 36, 115)

**ALQUALONDË** (q.: «puerto del cisne») Ciudad y puerto en Eldamar en la costa

norte del Calacirya, construida por los Teleri cuando llegaron a Aman. Olwë era su señor. Al puerto de Alqualondë se entraba a través de un inmenso arco natural.
También llamado Puerto de los Cisnes y Puerto. (I 278; B 329. S 68, 96-97; B 67, 96-97)

**ALTA LENGUA DEL OCCIDENTE** Quenya (q.v.). (S 147; B 152)

**ALTA MAR** Belegaer (q.v.). (III 356; B 424)

**ALTARIEL** (q.: *alata* «resplandor» + *riel* «doncella con guirnaldas») Nombre original de Galadriel, que alude a su cabello dorado. También escrito Altáriel y Alatáriel. (S 402; B 427)

**ALTESDEI** Forma temprana del nombre del séptimo y principal día de la semana en el Cómputo de la Comarca, equivalente del eldarin y oestron Valanya. En la época de la GA, la forma del nombre era Dialt. Llamado viernes en SA. (III 447; B 528)

**ALTO ELDARIN** Quenya (q.v.). (S 292; B 310)

**ALTO ÉLFICO** Quenya (q.v.). (S 299; B 318)

**ALTO FAROTH** Taur-en-Faroth (q.v.). (S 128, 139; B 131, 141)

**ALTO NAZGÛL** El Señor de los Nazgûl (q.v.), tal como lo llamaban los Orcos de Minas Morgul. (II 400; B 471)

**ALTO REY DE ARNOR** Elendil, así llamado porque fue Rey de los dos reinos dúnedain de Arnor y Gondor, gobernando Arnor directamente y Gondor por medio de sus hijos. Sin embargo, después de su muerte los dos reinos se separaron y ya no hubo más Altos Reyes, aunque es posible que algunos Reyes de la Línea Septentrional se consideraran a sí mismos Altos Reyes. En la Cuarta Edad, Elessar y los gobernantes posteriores de la familia Telcontar quizá fueran Altos Reyes, aunque gobernaron ambos reinos directamente. (III 369; B 436)

**ALTOS ELFOS** Los Eldar (q.v.). (III 418, 468; B 495, 552)

**AMAN** (q.: «bendecido, libre de mal») El gran continente occidental que se encontraba entre Belegaer y Ekkaia. Valinor se hallaba en la parte central de Aman, al oeste de la gran curva de las Pelóri. Eldamar comprendía la estrecha franja costera al este de las Pelóri, cerca del Calacirya, mientras que al norte y al sur se extendían los grandes yermos de Araman y Avathar. Aman y Tol Eressëa fueron trasladadas fuera de Arda cuando, en la destrucción de Númenor, Arda se hizo redonda.
Con frecuencia llamada Aman la Bendecida y el Reino Bendecido. También Antiguo Occidente. Véase además: *Tierras Imperecederas*. (III 366; B 433. S 39-40, 55, 63, 69, 82-83, 88, 113, 295, 311, 354-355; B 38, 55-56, 62, 68, 8182, 87, 113, 313, 331, 373)

**AMANDIL** (m. SE 3319) Dúnadan, último señor de Andúnië y padre de Elendil. Era el capitán de los Fieles y no fue seducido por Sauron, pero al final, al ver que la destrucción era inminente, aconsejó a sus seguidores que partieran en sus barcos. El mismo Amandil navegó a Aman para suplicar misericordia a los Valar; jamás se

volvió a saber de él. (III 364; B 431. S 303-305, 307-308, 312, 327; B 322-324, 327-328, 332, 347)

**AMANDIL, TAR-** (q.: «amante de Aman») (fl. SE siglo VI) Dúnadan, tercer Rey de Númenor. (III 364; B 430)

**AMANYAR** (q.: «los de Aman») Los Eldar que acabaron el Gran Viaje, en contraposición a los Úmanyar. Cf.: *Calaquendi*. (S 395; B 418)

**AMAPOLA BOLGER** (n. TE 2944) Hobbit de la Comarca, hija de Falco Redondo Bolsón. Se casó con Filibert Bolger y estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**AMARANTA BRANDIGAMO** (TE 2904-2998) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Gorbadoc Brandigamo. (III 440; B 520)

**AMARIË** (q.) (PE- ) Elda de los Vanyar, amada de Finrod. No lo acompañó en el Exilio. (S 147; B 152)

**ÁMBAR** (q.: «destino, hado») Como sustantivo común, se refiere al destino de un individuo. Más en general, Ámbar se empleaba para aludir al destino de Eä, y por tanto (como en el juramento de Elendil al desembarcar en la Tierra Media) podía ser sinónimo de Arda, Eä e incluso de la Ainulindalë. (III 281; B 333. S 252, 397; B 267, 421)

**AMBARONA** (q.) Término empleado por Fangorn el Ent para referirse al Bosque de Fangorn, quizá parte del largo nombre del Bosque. (II 76; B 86)

**AMIGO DE LOS NOLDOR** Aulë (q.v.), así llamado porque instruyó a los Noldor, que compartían su interés por las sustancias y las artesanías. (S 42; B 40)

**AMIGOS DE LOS ELFOS** Los Elendili, los Fieles (q.v.) de Númenor. (S 297, 304; B 315, 323)

**AMIGOS DE LOS ELFOS** Las Tres Casas de los Amigos de los Elfos, los Edain (q.v.).

«Amigo de los Elfos» también fue un título o epíteto que los Elfos otorgaban a los miembros de otras razas que los ayudaban o les tenían afecto. Hador, Húrin, Beren, Túrin, Bilbo y Frodo, por ejemplo, fueron Amigos de los Elfos. (I 103, 107, 166, 320; B 122, 128, 198, 380. II 328; B 386. III 468; B 553. H 274; B 300. S 160, 162; B 166, 168)

**AMLACH** (fl. PE siglo IV) Adan de la Tercera Casa, hijo de Imlach. Al principio no quiso unirse a la lucha contra Melkor, pero después de que Melkor o uno de sus servidores lo suplantara en un gran concilio, Amlach cambió de parecer y se unió a la comitiva de Maedhros. (S 164; B 170-171)

**AMLAITH DE FORNOST** (s.) (m. TE 946) Dúnadan, primer Rey de Arthedain (861-946). Amlaith era el hijo mayor de Eärendur, el último Rey de Arnor. (III 367; B 434)

**AMO** Sauron (q.v.). (H 83; B 90)

**AMO DE LAS MENTIRAS** Epíteto que Amlach el Adan le dio a Melkor (q.v.). (S 164; B 171)

**AMON AMARTH** (s.: «monte del destino») Nombre dado al Orodruin (q.v.) por el pueblo de Gondor cuando sus fuegos despertaron antes del ataque de Sauron a Gondor en 3429 de la SE. (III 366; B 433. S 328, 340; B 348, 362)

**AMON DÎN** (s.: «monte del silencio») Colina de Gondor en el este del Bosque de Drúadan, emplazamiento de la primera de las almenaras septentrionales de Gondor.

Llamada Dîn para abreviar. (III 12, 114, 117, 290; B 10, 133, 136, 345)

**AMON EREB** (s.: «colina solitaria») La prolongación más oriental de la Andram, una colina que se erguía sola visible desde el Gelion. Amon Ereb tenía gran importancia estratégica, pues era la plaza fortificada más austral de Beleriand Este y guardaba los accesos septentrionales a Taur-im-Duinath.

También llamada Ereb. (S 108, 139, 172; B 109, 142, 180)

**AMON ETHIR** (s.: «colina de los espías») Colina de Beleriand, levantada por Finrod una legua al este de Nargothrond con el fin de guardar los accesos a la ciudad.

También llamada Colina de los Espías. (S 245-246; B 259-260)

**AMON GWARETH** (s.) Colina de Tumladen donde se construyó la ciudad de Gondolin. Su ladera septentrional era el Caragdûr. (S 143, 154, 269, 272-273; B 147, 159, 286, 288-290)

**AMON HEN** (s.: «colina del ojo») Una de las tres cumbres del extremo austral de Nen Hithoel, situada en la orilla occidental del Anduin. El Sitial de la Vista (q.v.) se construyó en la cima del Amon Hen.

Llamada en oestron Colina de la Vista o, menos comúnmente, Colina del Ojo. (I 462-463, 469; B 548, 557)

**AMON LHAW** (s.: «colina del oído») Una de las tres cumbres del extremo austral de Nen Hithoel, situada en la orilla occidental del Anduin. Un sitial alto, probablemente llamado el Sitial del Oído, se construyó en su cima.

Llamada en oestron Colina del Oído. (I 462, 477; B 548, 567)

**AMON OBEL** (s.) Colina boscosa de Beleriand Oeste, el rasgo más prominente de Brethil. A finales del siglo v de la PE los Haladin tuvieron allí una fortaleza, Ephel Brandir. (S 229, 244, 248; B 242, 258, 262)

**AMON RÛDH** (s.: «colina calva») Elevada colina de Beleriand Oeste situada entre Talath Dirnen y Nivrim. Los recintos de los Noegyth Nibin fueron excavados en Amon Rûdh.

Amon Rûdh era un lugar rocoso y sin vegetación a excepción del seregon. (S 226, 228-230, 259; B 239, 240-242, 274)

**AMON SÛL** (s.: «colina del viento») Cima de los Vientos (q.v.). Véase también: *Torre de Amon Sûl*. (I 222, 312-313; B 265, 371. II 230; B 271. III 369-370, 372: B 437, 440. S 325-326; B 346-347)

**AMON UILOS** (s.: «monte siempre blanco de nieve») Nombre sindarin de Taniquetil (q.v.). (S 40; B 38)

**AMPA** (q.: «gancho») Nombre de la tengwa (número 14), usada en quenya como *mp* y a menudo empleada en otras lenguas para representar la *v*. (III 456, 461; B 539, 545)

**AMRAS** (s.) (m. PE a finales del siglo VI) Elfo noldorin de la Casa de Fëanor (q.v.), era junto con su hermano gemelo Amrod el hijo más joven de éste. Pronunció el Juramento de Fëanor y acompañó a su padre a la Tierra Media, donde vivió con Amrod en las llanuras y bosques de Beleriand Este. Aunque los gemelos se mantuvieron al margen en el Asedio de Angband, en tiempos de guerra luchaban junto a su hermano Maedhros. Amras y Amrod fueron muertos cuando los hijos de Fëanor intentaron recuperar a la fuerza el Silmaril de manos de Elwing en los Puertos del Sirion.

Amras y Amrod eran idénticos en aspecto y temperamento. Parecen haber sido los más apacibles de los hijos de Fëanor, y fueron grandes cazadores. (S 67, 93, 141, 161, 172, 277, 345; B 66, 93, 144, 167, 180, 294, 364)

**AMROD** (s.) (m. PE a finales del siglo VI) Elfo noldorin de la Casa de Fëanor (q.v.), hermano gemelo de Amras (q.v.). (S 67, 93, 141, 161, 172, 277, 345; B 66, 93, 144, 167, 180, 294, 364)

**AMROTH** (silvano) (m. aprox. 1981 TE) Rey Elfo que construyó el puerto de Dol Amroth. Amó a Nimrodel. Cuando el viento empujó su navío blanco al mar sin ella saltó al agua para regresar a su lado y se perdió. Aunque Dol Amroth estaba en Belfalas, la alta casa de Amroth se hallaba en Lórien, en Cerin Amroth. (I 399-400, 411; B 473-474, 487. III 166, 468; B 196, 522)

**ANACH** (s.) Paso en el norte de Beleriand situado entre las Ered Gorgoroth y las Crissaegrim. A finales del siglo V de la PE, los Orcos de Dorthonion construyeron un camino que atravesaba el paso y lo utilizaron para atacar Dimbar. (S 226, 231, 233, 272; B 238, 244-245, 288)

**ANADÛNÊ** (ad.: «— occidental») Forma adûnaica de Númenórë (q.v.). (S 291; B 309)

**ANAR** (q.) El Sol (q.v.). (S 111-113; B 112-113)

**ANARDIL** (q.: «amante del Sol») (m. TE 411) Dúnadan, sexto Rey de Gondor (324-411). (III 367; B 434)

**ANÁRION** (m. SE 3440) Dúnadan, hijo menor de Elendil y, con su hermano Isildur, segundo Rey de Gondor (3320-3440). Escapó de la anegación de Númenor en dos navíos, y él e Isildur fundaron el reino de Gondor.

Las tierras de Anárion fueron llamadas Anórien en su honor, y su morada principal se hallaba en Minas Anor.

Cuando Sauron atacó Gondor en 3429, Anárion defendió Osgiliath y la línea del

Anduin, y después entró en Mordor con el ejército de la Ultima Alianza. Fue muerto por una piedra arrojada desde Barad-dûr. (I 287, 289; B 340, 342. III 367, 373; B 434, 441. S 304, 312, 325; B 323, 332, 345-346)

**ANÁRION, TAR-** (q.: «del Sol») (aprox. SE 1200) Dúnadan, octavo Rey de Númenor. (III 364; B 430)

**ANARRÍMA** (q.) Constelación formada por Varda con estrellas antiguas para preparar el despertar de los Elfos. (S 52; B 51)

**ANARYA** (q.: «día del Sol») Forma quenya del nombre del segundo día de la enquië dado en honor del Sol. El nombre sindarin era Oranor y en hobbítico Sonnendei. (III 447; B 528)

**ANBORN** (s.) (fl. CA) Dúnadan de Gondor, un Montaraz de Ithilien. (II 324, 336-344; B 380, 394-404)

**ANCA** (q.: «mandíbulas») Nombre de la tengwa cd (número 15), usada en quenya para representar *nk*. (III 456, 461; B 539, 545)

**ANCALAGON** (s.: «quijadas veloces») El más grande de los dragones alados, abatido por Eärendil en la Cran Batalla. Al caer, su cuerpo destruyó Thangorodrim. También llamado Ancalagon el Negro. (I 81; B 96. S 283, 397; B 300, 421)

**ANCALIMË, TAR-** (q.: «gran luz») (fl. SE 1100) Dúnadan, séptima gobernante y primera Reina Regente de Númenor (1075-?). Fue la hija única del rey anterior, Tar-Aldarion. (III 364, 381, 419; B 430, 450, 496)

**ANCALIMON, TAR-** (q.: «gran luz») (aprox. siglo XXIV SE) Dúnadan, decimocuarto Rey de Númenor. Durante su reinado surgieron las facciones de los Hombres del Rey y de los Fieles. Tar-Ancalimon se negó a abandonar la vida antes de decaer en cuerpo y espíritu. (III 564; B 430. S 297; B 315)

**ANCHO MUNDO** La Tierra Media (q.v.). (H 161; B 175)

**ANDAITH** (s.: «marca larga») Tehta que indicaba vocal larga, usada a voluntad en el Modo de Beleriand. (III 461; B 544)

**ANDISAGAZ CORDELERO** (n. TE 2923) Hobbit de la Comarca, primer hijo de Cordelero Gamyi. Igual que su padre, era cordelero en Campo del Cordelero. Llamado Andy para abreviar. (1407; B 482. II 247; B 289. III 441; B 521)

**ANDO** (q: «puerta») Nombre de la tengwa pɔ (número 5), usada como *nd* en quenya, y que con frecuencia representa *d* en otras lenguas. (III 456, 461; B 539, 545)

**ANDOR** (q.?: «tierra del don») Nombre que los Dúnedain dieron a Númenor. (S 290-291, 311, 313; B 308-309, 331, 333)

**ANDRAM** (s.: «muralla larga») El gran acantilado de Beleriand, que iba desde las Falas, atravesando Nargothrond y los Saltos del Sirion, hasta Ramdal y Amon Ereb. La Andram por lo general sólo aludía a la parte situada entre Nargothrond y Ramdal. (S 108, 139; B 108, 141-142)

**ANDRAST** (s.: «costa larga») El punto de tierra que acababa en el Cabo de Andrast y separaba el extremo occidental de la Bahía de Belfalas del Mar. (MTM)
**ANDROTH** (s.: «gran —») Cavernas de Mithrim, probablemente situadas en las Montañas de Mithrim. Después de la Nirnaeth Arnoediad algunos Sindar y Edain se ocultaron allí, y con posterioridad Tuor vivió allí como proscrito. (S 268; B 284)
**ANDUIN** (s.: «gran río») El mayor río de la zona noroccidental de la Tierra Media, que fluía desde su nacimiento en el lejano norte durante unas 1500 millas hasta llegar al delta en la Bahía de Belfalas. El Anduin y sus muchos afluentes desaguaban la zona entre el Bosque Negro y las Montañas Nubladas (conocida como los Valles del Anduin), y también Anórien, Ithilien y gran parte de Rohan y Lebennin. Sus principales afluentes eran el Gladio, el Celebrant, el Limclaro, el Entaguas, el Morgulduin, el Erui, el Sirith y el Poros. Llamado en oestron el Río Grande.
Véase también: *Carraca, Sarn Gebir, Rauros, Nindalf, Nen Hithoel, Ethir Anduin, Cair Andros*. (115-16, 297 ss., 445 ss.; B 18, 352 ss., 528 ss. II 13 ss.; B 12 ss. III 15 ss.; B 13 ss. S 59; B 58)
**ANDÚNIË** (q.: «Oeste») Ciudad y puerto de la costa occidental de Númenor. Al principio Andúnië era la ciudad principal de Númenor, pues los Eldar de Eressëa navegaban hasta allí. A medida que la Sombra caía sobre Númenor, Andúnië fue superada en tamaño e importancia por Armenelos, y sus Fieles se vieron obligados a trasladarse a la costa oriental.
Los Señores de Andúnië, descendientes de Valandil, hijo de Sumarien, eran los más altos nobles de Númenor. (III 364; B 431. S 291, 299-300, 303; B 309, 318-319, 322)
**ANDÚRIL** (q?: «brillo del Oeste») La espada de Aragorn II, forjada con los fragmentos de Narsil (q.v.) por herreros élficos en Rivendel en 3018 de la TE. En su hoja había un dibujo de siete estrellas (por Elendil) entre una Luna Creciente (por Isildur) y un sol brillante (por Anárion), y el mismo número de runas. Debido a su herencia y a su portador, y a su gran fulgor, Andúril se convirtió rápidamente en un arma famosa.
Llamada en oestron Llama del Oeste. También conocida como la Espada Rota, la Espada forjada de nuevo, etc. (I 326, 329, 440; B 387, 391, 522. II 35, 114, 127, 154-155; B 37, 131, 146-147, 179. III 136; B 159. S 405; B 430)
**ANFALAS** (s.: «playa larga») Feudo de Gondor, zona costera entre el Lefnui y el Morthond.
Llamada Playa Larga en oestron. (I Mapa. III 40; B 44. S 397; B 421)
**ANFAUGLIR** (s.: «quijadas de la sed») Carcharoth (q.v.). (S 202; B 212)
**ANFAUGLITH** (s.: «ceniza de la sed») Nombre dado a Ard-galen (q.v.) después de que fuera quemada por las llamas de Melkor durante la Dagor Bragollach. La llanura se convirtió en un desierto agostado, a excepción del montículo de Haudh-en-Nirnaeth.

También llamada Polvo Asfixiante y Dor-nu-Fauglith. (S 170, 214-216, 222, 235; B 177, 225-228, 234, 248)

**ANGA** (q.: «hierro») Nombre de la tengwa cq (número 7), por lo general usada en quenya para representar *ng*. (III 456, 461; B 539, 545)

**ANGAINOR** (q.?: «— de hierro») Cadena labrada por Aulë para atar a Melkor. (S 56, 283; B 55, 301)

**ANGAMAITË** (q.: «— de hierro») (fl. TE 1634) Dúnadan, biznieto de Castamir y capitán de los Corsarios de Umbar. Él y su hermano Sangahyando dirigieron el ataque a Pelargir en 1634 en el que el Rey Minardil de Gondor resultó muerto. (III 379; B 448)

**ANGAMANDO** (q.: «prisión de hierro») Angband (q.v.). (S 398; B 422)

**ANGARÁTO** (q.: «hombre eminente de hierro») Forma quenya de Angrod (q.v.) (S 398; B 422)

**ANGBAND** (s.: «prisión de hierro») La gran fortaleza, prisión, barracas, minas y factorías subterráneas de Morgoth, situada a 150 leguas al norte de Menegroth detrás de la región sudoccidental de las Ered Engrin. Construida por Melkor después de que derribara las Dos Lámparas, Angband primero fue ocupada por Sauron con el objetivo de guardar Utumno del ataque de los Valar. Angband fue destruida después de la Batalla de los Poderes, pero sus pozos no se vaciaron, y los Balrogs y otros servidores de Melkor se escondieron allí durante el cautiverio de su amo.

Cuando regresó a la Tierra Media con los Silmarils, Melkor reconstruyó Angband, levantó Thangorodrim (q.v.) sobre la fortaleza, y excavó un gran túnel bajo las Ered Engrin que iba desde Angband hasta Ard-Galen. Durante la Guerra de las Grandes Joyas sirvió como cuartel general de Melkor, y allí concibió a sus monstruos. Aunque sufrió numerosos ataques, Angband no fue tomada hasta la Gran Batalla; por supuesto, resultó destruida en el quebrantamiento de Beleriand. También llamada Infierno de Hierro. Angamando era la forma quenya. (I 231; B 276. S 51, 90, 107-108, 132, 202; B 50-51, 89, 108, 136, 212)

**ANGBOR** (s.: «— de hierro») (fl. GA) Hombre de Gondor, probablemente un Dúnadan, señor de Lamedon en la época de la Guerra del Anillo. Angbor dirigió la defensa de Linhir contra los Corsarios, y estuvo al mando del ejército que marchó a Minas Tirith después de esa batalla. (III 169, 172, 177; B 199, 202, 209)

**ANGÉLICA BOLSÓN** (n. TE 2981) Hobbit de la Comarca, hija de Ponto Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida y Bilbo le regaló un espejo convexo debido a su vanidad. (I 54; B 64. III 438; 8518)

**ANGERTHAS DAERON** (s.: «largas runas de Daeron») Un modo de las cirth (q.v.), el desarrollo completo de las Certhas Daeron bajo la influencia de las Tengwar. Aunque atribuidas a Daeron, es probable que las Angerthas fueran inventadas por los Noldor de Eregion, que emplearon el sistema con frecuencia. Los Enanos de Khazad-

dûm hicieron una adaptación (véase *Angerthas Moria*), y les dieron forma cursiva. También llamadas Alfabeto de Daeron y runas de Daeron. (III 457, 462-466; B 540, 546-550. S 106-107; B 106-107)

**ANGERTHAS MORÍA** (s.: «largas hileras rúnicas de Khazad-dûm») Adaptación de los Enanos del modo de las Angerthas Daeron usado en Eregion, empleada por el Pueblo de Durin en Khazad-dûm y Erebor. Los cambios de los Enanos, asistemáticos, fueron básicamente el fruto de la necesidad de representar los sonidos khuzdul inexistentes en Élfico, y del deseo de representar vocales débiles. Los Enanos de Erebor volvieron a adaptar este sistema; sus cambios mostraron una tendencia a retornar al modo élfico original. (III 457, 463-466; B 540, 547-550)

**ANGHABAR** (s.: «excavaciones de hierro») Mina de hierro de Gondolin, descubierta por Maeglin en el norte de las Echoriath. (S 156, 356; B 162, 374)

**ANGLACHEL** (s.: «llama de hierro») Espada hecha con el hierro de un meteorito, una de las dos forjadas por Eöl, que se la dio a Elwë a cambio del permiso para morar en Nan Elmoth. A pesar de que Melian le advirtiera de que la maldad de Eöl se hallaba en la espada, Beleg tomó a Anglachel de la armería de Menegroth cuando partió en busca de Túrin por segunda vez, y Túrin, sin saberlo, mató con ella a Beleg.

Túrin hizo que volvieran a forjar la espada en Nargothrond y la rebautizó con el nombre de Gurthang. Con esa hoja Túrin (conocido como Mormegil) realizó grandes hazañas, pero también la empleó para cometer asesinatos irreflexivos y crueles, y al cabo la esgrimió contra sí mismo. Gurthang se quebró al matarlo, y los fragmentos se depositaron junto al cuerpo de Túrin.

Anglachel era negra y muy dura; los bordes de Gurthang, después de ser forjada de nuevo, brillaban con un fuego pálido. Al parecer la espada tenía consciencia propia. (S 227, 234, 237, 254-255, 398; B 239-240, 247, 250, 269-270, 422)

**ANGMAR** (s.: «hogar de hierro») Reino de los Brujos a ambos lados de las Montañas Nubladas septentrionales, al norte de las Landas de Etten, gobernado por el Señor de los Nazgûl, quien por entonces era conocido como el Rey Brujo de Angmar. Su capital era Carn Dûm. Estaba habitado por Orcos, Hombres de las Colinas y otras criaturas semejantes.

Angmar surgió alrededor de 1300 de la TE y durante los siguientes 700 años intentó destruir a los Dúnedain del Norte. Cardolan y Rhudaur cayeron rápidamente, la primera aniquilada en 1409 y la última ocupada aun antes, pero Arthedain, con la ayuda de los Elfos de Rivendel y Lindon, resistió hasta 1974, aunque casi fue vencida en 1409. En 1975, el Rey Brujo resultó derrotado en la Batalla de Fornost por ejércitos procedentes de Lindon (conducidos por Círdan y Eärnur y reforzados por el ejército de este último que vino de Gondor) y Rivendel (conducidos por Glorfindel); fue expulsado del Norte y sus servidores, al oeste de las Montañas Nubladas, resultaron muertos o se dispersaron. Los pocos que sobrevivieron al este de las

Montañas fueron destruidos poco después por los Éothéod (q.v.). (I 17, 177; B 19, 211. III 98, 132, 370-371, 373, 382-383, 398, 422; B 114, 154, 437-438, 440, 451-452, 470, 500)

**ANGRENOST** (s.: «fortaleza de hierro») Isengard (q.v.). (II 81. B 92. S 326. B 347)

**ANGRIM** (s.) (fl. PE 430) Adan de la Primera Casa, padre de Gorlim. (S 182; B 190)

**ANGRIST** (s.: «hendedor de hierros») Cuchillo fabricado por Telchar de Nogrod. Beren se lo quitó a Curufin y lo empleó para sacar un Silmaril de la Corona de Hierro de Melkor. La hoja se rompió cuando intentó extraer una segunda joya.

Tal como su nombre da a entender, Angrist era lo suficientemente fuerte como para cortar el hierro con facilidad. (S 200, 204; B 209, 214)

**ANGROD** (s.: «eminente de hierro») (m. PE 455) Elfo noldorin de la Casa de Finrod, tercer hijo de Finarfin. Como su hermano Aegnor, regresó a la Tierra Media con la hueste de Fingolfin debido a su amistad con Fingon, y se estableció en las laderas septentrionales de Dorthonion.

El primero de los Exiliados en entrar en Doriath, Angrod también fue el que finalmente le contó a Elwë la historia completa de la rebelión de los Noldor. Murió a causa de los fuegos procedentes de Thangorodrim durante la Dagor Bragollach.

La forma quenya de su nombre era Angaráto. (S 67, 94, 125-126, 134, 146, 169, 171, 238; B 66, 93, 128-129, 138, 151, 176-177, 252)

**ANGUIREL** (s.: «— de hierro») Espada forjada por Eöl, compañera de Anglachel (q.v.). Maeglin se la robó a Eöl. (S 227; B 239)

**ÁNGULO** Egladil (q.v.) (I 407; B 483)

**ÁNGULO** La tierra entre el Mitheithel y el Bruinen. Entre 1150 y 1350 de la TE muchos Fuertes vivieron allí, pero se marcharon debido a la amenaza de guerra y el terror de Angmar. Parece que en la época de la Guerra del Anillo el Ángulo estaba en gran parte desierto, salvo por los trolls del Bosque de los Trolls. (III 369-370, 422; B 436, 438, 500)

**ANILLO** El Anillo Único (q.v.). (I 24-25, etc.; B 29, etc.)

**ANILLO DE BARAHIR** Anillo élfico, fabricado por los Noldor en Valinor, que Finrod entregó a Barahir durante la Dagor Bragollach como prenda del juramento de ayudar a Barahir y a su pueblo en caso de necesidad. Cuando Barahir murió en Dorthonion, como prueba de su muerte le cortaron la mano en la que llevaba el anillo, pero Beren recuperó ambas con gran peligro para su vida. Llevó el anillo a Nargothrond durante la Búsqueda de los Silmarils y Finrod cumplió su juramento dando la vida para salvar a Beren en las mazmorras de Minas Tirith. De algún modo el anillo se conservó durante el resto de la Primera Edad (probablemente en manos de Dior y Elwing) y al parecer pasó a manos de los Fieles de Númenor en la Segunda

Edad. En la Tercera fue una de las heredades del Reino del Norte; a la caída de Arthedain, Arvedui se lo dio al caudillo de los Lossoth, a quien se le pagó un rescate para recuperarlo. A partir de ese momento se guardó en Rivendel. El anillo tenía forma de dos serpientes con ojos de esmeraldas que se devoraban entre sí y sostenían una corona de flores doradas. También llamado anillo de Felagund. (III 372-373, 390; B 440-441, 461. S 171, 184, 188, 190; B 178, 192, 197, 199)

**ANILLO DE DIAMANTE** Nenya (q.v.). (S 334; B 355)

**ANILLO DE ZAFIRO** Vilya (q.v.). (S 334; B 355)

**ANILLO DEL FUEGO** Narya (q.v.). (S. 340; B 362)

**ANILLO DEL JUICIO** Máhanaxar (q.v.). (S 55; B 54)

**ANILLO REGENTE** El Anillo Único (q.v.). (S 322; B 343)

**ANILLO ROJO, ANILLO ROJO DEL FUEGO** Narya (q.v.). (S 334, 340; B 355, 362)

**ANILLO ÚNICO** El más poderoso de los Anillos de Poder (q.v.). Después de la forja de los otros Anillos, Sauron creó en secreto el Anillo Único en el Orodruin, con la intención de controlar con él los otros Anillos y a sus portadores. Sin embargo, Celebrimbor advirtió sus propósitos y mantuvo los Tres Anillos libres del dominio de Sauron. No obstante, éste sí controló a los Nueve por medio del Anillo Único. Puso gran parte de su poder en el Anillo, y muchas de sus obras, incluyendo Barad-dûr, estaban vinculadas a ese poder. El Anillo era completamente maligno.

En la primera caída de Sauron en 3441 de la SE Isildur se apoderó del Anillo, pero le resbaló del dedo durante la Batalla de los Campos Gladios y se perdió en el Anduin. Alrededor de 2463 de la TE Déagol el Fuerte lo encontró, y Gollum lo asesinó para obtenerlo. Gollum se escondió entonces en las Montañas Nubladas con el Anillo hasta 2941, cuando lo perdió y Bilbo Bolsón lo encontró. Bilbo se lo dio a Frodo en 3001. Mientras tanto, Gandalf, sospechando que en realidad se trataba del Anillo Único, investigó en Gondor, confirmó sus sospechas y decidió que había que hacer algo. A pesar de los esfuerzos de Sauron por recuperar el Anillo y de los del Anillo por corromperlo, Frodo logró destruir el Anillo Único en el Orodruin en 3019, mutilando así permanentemente (esperamos) a Sauron e impidiéndole que nunca más vuelva a cobrar forma.

El Anillo parecía una simple banda de oro. La Inscripción del Anillo (q.v.) estaba delicadamente grabada, pero sólo era visible cuando se lo calentaba. El Anillo no podía fundirse más que en el Fuego del Destino en el que se lo forjó.

Debido a su gran poder maléfico, el Anillo tenía propiedades curiosas. Contaba con voluntad propia, hasta cierto punto; Gandalf, que era sabio en tales materias, afirmaba que Bilbo lo encontró porque el Anillo deseaba ser hallado para reunirse con Sauron. También usaba y devoraba a sus portadores a menos que, como Sauron, fueran seres de poder muy grande. Les alargaba la vida, mas los esclavizaba y cambiaba

físicamente (véase *Gollum*) a medida que sus cuerpos y almas eran consumidos por la voracidad del Anillo. El Anillo despertaba además la codicia de los otros por poseerlo, y un odio celoso y temeroso en su portador. Isildur tomó el Anillo en vez de destruirlo, Gollum mató a su amigo y primo Déagol para obtenerlo, Saruman fue corrompido por el deseo que de él tenía, Bilbo mintió sobre su obtención (advirtiendo de ese modo a Gandalf del poder maligno del Anillo), Bilbo y Frodo desconfiaron el uno del otro y de Gandalf mientras se encontraron bajo su influencia, y Boromir intentó matar a Frodo para apoderarse de él. Sólo los muy sabios, como Gandalf, Galadriel y Aragorn, o los muy simples, como Sam y Tom Bombadil, podían resistir la tentación del Anillo. Los portadores de poco poder se volvían invisibles, más su vista y oído se agudizaban, y conservaban hasta cierto punto esa agudeza sensorial aun cuando no llevaban el Anillo, y aumentaba considerablemente la capacidad de percibir a Sauron y a los otros Anillos de Poder. El Anillo fue una carga y tormento constantes para la mente y el cuerpo de Frodo, debido a que lo llevó en una época en que el poder de Sauron era muy grande, y porque lo llevó a Mordor. Llamado también el Gran Anillo, el Único, el Anillo, Anillo de Anillos, Anillo del Destino, Anillo Soberano, Dueño de los Anillos, Daño de Isildur (por su traición en los Campos Gladios) y Tesssoro (por Gollum). (I 24-27, 64-76, 80-81, 162-163, 233-234, 287-289, 298-301, 313-316, 427-430, 466-469; B 29-33, 77-90, 95-97, 194-195, 278-280, 340-343, 353-357, 372-376, 507-508, 554-557. II 273-274; B 319. III 196-197, 199-200, 212-213, 367, 419; B 231, 234-235, 150-251, 433, 497. H 72, 83-84, 87; B 78, 90-91, 93-94. S 322, 319-331, 337-340; B 342, 350, 351, 357-362)

**ANILLOS DE PODER** Los más grandes anillos de la Tierra Media, forjados por los herreros noldorin de Eregion y por Sauron entre 1500 y 1590 de la SE. Había Nueve Anillos para los Hombres, Siete Anillos para los Enanos y Tres Anillos para los Elfos (q.v.). Diez años después de su fabricación, Sauron forjó a traición el Anillo Único (q.v.) para gobernar a los otros, mas Celebrimbor advirtió sus propósitos. Aunque los Elfos consiguieron escapar de la trampa, y los Enanos demostraron ser incorruptibles a través de los Anillos, los Nueve Anillos atraparon a los Nazgûl (q.v.). Sin embargo, tras la destrucción del Anillo Único durante la GA todos los Anillos de Poder perdieron sus poderes. El mortal que poseyera uno de los Anillos no moría, sino que continuaba viviendo hasta que la vida se convertía en una carga insoportable; sin embargo, no causaba ese efecto en los Enanos. Todos los Anillos, a excepción del Único, tenían una gema. También llamados Grandes Anillos y los Anillos. (I 64-65, 300, 318, 429; B 77-78, 356-357, 509-510. III 413, 419; B 487-488, 497. S 322-323; B 342-344)

**ANILLOS DE LOS ENANOS** Véase: *Siete Anillos*.

**ANILLOS ÉLFICOS** Los Anillos de Poder, en especial los Tres Anillos (q.v.). (S 322; B 342-343)

**ANNA** (q.: «don») Nombre de la tengwa ɑ (número 23). (III 456, 462; B 539, 545)

**ANNAEL** (s.) (PE) Elfo sindarin de Mithrim, padrastro de Tuor. (S 268; B 284)

**ANNATAR** (s.: «señor de los dones») Nombre que tomó Sauron en la Segunda Edad cuando pretendió seducir a los Elfos de la Tierra Media. (S 321; B 341)

**ANNON-IN-GELYDH** (s.: «puerta de los Noldor») Entrada oriental a una corriente de agua subterránea de las colinas occidentales de Dor-Lómin, al sur de Hithlum; el túnel conducía a Cirith Ninniach. Annon-in-Gelydh fue construida por Turgon cuando moró en Nevrast, (S 268, 398; B 284, 422)

**ANN-THENNATH** (s.: «largo —») Un modo de canción entre los Elfos.

La versión original de la Balada de Leithian fue compuesta en esta forma. (I 231; B 276)

**ANNÚMINAS** (s.: «torre del occidente» o «torre de la puesta del sol») Ciudad construida por Elendil en la ribera del Nenuial, primera capital de Arnor. Annúminas fue abandonada en algún momento entre 250 y 861 de la TE debido al declive de Arnor, y la corte se trasladó a Fornost. Reconstruida a comienzos de la Cuarta Edad por Elessar, Annúminas se convirtió en la capital septentrional del Reino Reunido. La palantír (q.v.) principal del Norte se guardó en Annúminas hasta su pérdida. (I 289; B 342. II 230; B 271. III 287; B 340. S 325-326, 331; B 346-347, 352)

**ANOCHECER ETERNO** Valinor (q.v.). (I 279, 437; B 330, 519)

**ANÓRIEN** (s.: «tierra del sol») La parte de Gondor situada al norte del Erui, al oeste del Anduin y al este y al sur de Rohan, originalmente dominio de Anárion. En Anórien se encontraba el Bosque de Drúadan y también mucha tierra fértil de cultivo. Su capital y ciudad principal era Minas Tirith.

Llamada Sunlending en rohírrico. Anórien derivaba de la forma sindarin más antigua Anóriend. (III u, 14, 113; B 10, 13, 132)

**ANSON CORDELERO** (n. TE 2961) Hobbit de la Comarca, hijo de Andisagaz Cordelero. Probablemente vivió en Campo del Cordelero, y probablemente era cordelero. (III 441; B 521)

**ANTANI** Véase: *Atani*. (III 468; B 553)

**ANTELITHE** Sexto mes del Cómputo de la Comarca (q.v.), anterior a Lithe, y que por ende correspondía aproximadamente a nuestro junio.

En Bree llamado Lithe. (III 442, 447; B 522, 527)

**ANTEYULE** Ultimo mes del Cómputo de la Comarca (q.v.), que corresponde aproximadamente a nuestro diciembre. Llamado Yulemath en Bree y en la Cuaderna del Este. (III 442, 447; B 522, 527)

**ANTIGUA ESTIRPE** Los Elfos (q.v.). (III 285; B 338)

**ANTIGUA OSCURIDAD** El Vacío (q.v.). (S 303; B 322)

**ANTIGUAS CANCIONES** Poemas inventados para recordar diversos hechos antiguos. Los Hombres, los Elfos, los Hobbits y probablemente otras razas tenían

Antiguas Canciones. Es posible que la Larga Lista de los Ents fuera una de ellas. (II 229; B 269)

**ANTIGUO OCCIDENTE** Aman (q.v.), así llamada en la Tercera Edad después de su eliminación de Arda. (S 341; B 363)

**ANTO** (q.: «boca») Nombre de la tengwa  (número 13), usada en quenya para representar *nt* y con frecuencia en otras lenguas para representar *dh*. (III 456, 461; B 539, 545)

**ANTRO DE ELLA-LARAÑA** Morada de Ella-Laraña, una madriguera inmunda y de muchos túneles bajo las Ephel Dúath, cerca del paso de Cirith Ungol. Para cruzar las Ephel Dúath por esa ruta había que pasar necesariamente por el Antro. Desde allí, Ella-Laraña construyó túneles que cruzaban todos los senderos de Orcos creados para evitarla. (II 375; B 441)

**ANUARIO DE ALFORZADA** Pielamarilla. (q.v.). (III 447; B 528)

**AÑO DE LA LAMENTACIÓN** El año de la Nirnaeth Arnoediad, 473 de la PE (S 143, 223; B 147, 235)

**AÑO NUEVO DE LOS ELFOS** Primer día del loa eldarin. En el Calendario de Imladris el Año Nuevo correspondía al 4 de Astron de la Comarca, unos 5 días después del equinoccio de primavera. (III 432, 449; B 511, 531)

**AÑO SIN SOL** Probablemente la Larga Noche, el tiempo en que las Tierras Imperecederas estuvieron oscurecidas por las Sombras. (I 101; B 120)

**AÑOS DE LA DECLINACIÓN** La Tercera Edad (q.v.), desde la perspectiva de los Elfos. (III 420; B 498. S 334; B 355)

**AÑOS DE LOS ÁRBOLES** Las unidades de tiempo utilizadas en Aman durante el florecimiento de los Dos Árboles. Los Años de los Árboles eran más largos que los posteriores Años del Sol, pero por lo demás no se habla de su duración ni se dice si estuvieron divididos en meses o semanas. Sin embargo, el día consistía de doce horas de duración desconocida; un día contenía un ciclo completo de los Árboles. La Hora de Apertura en la que Telperion comenzó a florecer por primera vez no se contó en el Primer Día, y por tanto los días empezaban con el segundo nivel de florecimiento de Telperion. En la tercera hora Telperion alcanzaba su máximo esplendor y al final de la sexta hora dejaba de florecer, aunque su luz permanecía cierto tiempo en el aire. Laurelin empezaba a florecer con la sexta hora, que marcaba así el inicio de la mezcla de las luces. Laurelin alcanzaba su plena floración en la novena hora y dejaba de brillar al acabar la duodécima. No obstante, Telperion volvía a florecer a comienzos de la duodécima, que por ende marcaba el inicio de otra mezcla de las luces. (S 41, 116; B 39-40, 117)

**AÑOS DEL SOL** El coranar (q.v.), la unidad de tiempo usada tras la salida del Sol. (S 116; B 117)

**AÑOS MALDITOS** Los Años Oscuros (q.v.). (III 60; B 69)

**AÑOS OSCUROS** Los años en que Sauron dominó sin apenas oposición la Tierra Media, durante los cuales esclavizó o corrompió a numerosos pueblos. Los Años Oscuros duraron desde 1000 de la SE, cuando Sauron se estableció en Mordor, hasta 3441, cuando fue vencido por la Última Alianza. Durante este período, Sauron construyó Barad-dûr, forjó los Anillos de Poder y ganó la Guerra entre los Elfos y Sauron. También llamados Años Malditos, Años Negros, Días de la Huida y, quizá, Días Oscuros. (I 69, 301; B 82, 357. III 15, 407, 418; B 14, 481, 495. S 324, 329; B 344, 350)

**APANÓMAR** (q.: «nacidos después») Nombre que los Eldar dieron á los Hombres (q.v.). (S 116; B 117)

**AR-** (ad.: «real, rey») Prefijo añadido a los nombres reales de aquellos gobernantes que adoptaban sus nombres en adûnaico. En esta *Guía* los Reyes y Reinas tienen la entrada según la raíz de sus nombres reales.

Cf.: *Tar*-. (III 367; B 434)

**ARADAN** (s.: «hombre del rey») (fl. PE siglo IV) Adan de la Tercera Casa, hijo de Marach. Su nombre de nacimiento era Malach, y en su juventud se unió a la migración de su Casa de Eriador a Estolad. Poco después abandonó Estolad y se marchó a Hithlum, donde pasó catorce años, probablemente al servicio de Fingolfin, y recibió su nombre sindarin. Al parecer Aradan gobernó a la gran parte de su pueblo que marchó al oeste más allá de Estolad. (S 162, 167; B 168, 173)

**ARADOR** (s.: «— real») (m. TE 2930) Dúnadan, decimocuarto Capitán de los Dúnedain del Norte (2912-2930). Fue muerto por los trolls de las colinas en los Páramos Fríos. (III 367, 389-390; B 434, 460)

**ARAGLAS** (s.: «hoja real») (m. TE 2455) Dúnadan, sexto Capitán de los Dúnedain del Norte (2327-2455). (III 367; B 434)

**ARAGORN I** (s.: «árbol real») (m. TE 2327) Dúnadan, quinto Capitán de los Dúnedain del Norte (2319-2327), muerto por los lobos. (III 367, 373; 6434, 441)

**ARAGORN II** (TE 2931-CE 120) Dúnadan, decimosexto y último Capitán de los Dúnedain del Norte (2933-3019), restaurador de los reinos de los Dúnedain en la Tierra Media y, como Elessar, primer Rey del Reino Reunido (3019-CE 120). En tanto que heredero de Isildur, fue criado en secreto en Rivendel y conocido como Estel hasta que cumplió los veinte años, momento en que Elrond le reveló su linaje. Aragorn partió entonces a las Tierras Salvajes; durante casi setenta años luchó contra Sauron de muchas maneras y aprendió las costumbres de diversos pueblos, hasta convertirse en el Hombre más valiente y sabio de su época. En este período Aragorn sirvió, ocultando su identidad, a Thengel de Rohan y a Ecthelion de Gondor. En Gondor fue conocido como Thorongil, debido a la estrella de los Montaraces que llevaba; su mayor proeza allí fue el ataque a Umbar en 2980, en el que destruyó gran parte de la flota de los Corsarios. En 2956 conoció a Gandalf y ambos llegaron a ser

grandes amigos. En 3017, después de trece años de búsqueda intermitente a petición de Gandalf, Aragorn capturó a Gollum. Al año siguiente conoció a Frodo y a sus compañeros en Bree y los ayudó a llegar a Rivendel. Aragorn fue uno de los Nueve Compañeros y dirigió la Comunidad después de que Gandalf cayera en Khazad-dûm.
En la Guerra del Anillo, Aragorn fue uno de los caudillos de la defensa en la Batalla de Cuernavilla; durante su estancia en Rohan se hizo gran amigo de Éomer. Entonces, acompañado por Legolas, Gimli y una compañía de Montaraces, Aragorn tomó los Senderos de los Muertos, actuando según la información obtenida de la palantír de Orthanc, que había arrebatado del control de Sauron. Como heredero de Isildur, Aragorn obligó a los Muertos a obedecerlo, y con su ayuda derrotó a los Corsarios en Pelargir y capturó su flota. Llevó entonces un gran ejército de hombres del sur de Gondor a Minas Tirith y cambió la suerte de la Batalla de los Campos de Pelennor. Más tarde fue capitán del Ejército del Oeste (q.v.)
Después de la GA, Aragorn se convirtió en Rey del Reino Reunido y Soberano de las Tierras Occidentales con el nombre de Elessar Telcontar y desposó a Arwen, hija de Elrond. Durante los 120 años que duró su reinado extendió las fronteras del Reino y restableció la paz y la prosperidad largo tiempo ausentes.
Además de la sabiduría que ganó durante su largo período de lucha contra Sauron, Aragorn poseía sabiduría élfica y el don de adivinación de los Dúnedain. Se decía con justicia que en él había renacido la nobleza de los antiguos Númenóreanos.
Aragorn conoció a Arwen cuando tenía veinte años, justo antes de abandonar Imladris. La amó desde el primer momento, y se prometieron en 2980. Sin embargo, Elrond no quiso consentir que su hija desposara a ningún Hombre a menos que fuera Rey de Arnor y de Gondor, y por tanto no se casaron hasta después de la GA. Aragorn y Arwen tuvieron un hijo, Eldarion, y varias hijas.
Desde el momento en que fuera forjada en 3018, Aragorn portó la espada Andúril, y antes, en algunas ocasiones, llevó los fragmentos de Narsil.
Fue llamado Elessar y Piedra de Elfo por Galadriel y el pueblo de Gondor durante la GA debido al broche de esmeraldas que lucía; adoptó ese nombre, que le había sido profetizado, como su nombre real. Llamado Trancos en Bree antes de la Guerra del Anillo, adoptó el equivalente quenya de dicho nombre, Telcontar, como el nombre de su casa. También llamado Heredero de Isildur, el Renovador, Patas Largas y Pies Alados; este último nombre le fue dado por Éomer después del viaje de los Tres Cazadores. (I 78, 205-207, 261, 292, 325-326, 431-475; B 92, 244, 246-247, 309, 346-347, 386-388, 511-564. II 11-47, 310; B 951, 362-363. III 43-63, 136, 152-155, 277, 279-281, 283-287, 367, 373-374; B 48-73, 159-160, 179-182, 327-341. 434, 442. S 393-340; B 361-362)
**ARAGOST** (s.: «fortaleza real») (m. TE 2588) Dúnadan, octavo Capitán de los Dúnedain del Norte (2523-2588). (III 367; B 434)

**ARAHAD I** (s.: «— real») (m. TE 2523) Dúnadan, séptimo Capitán de los Dúnedain del Norte (2455-2523). (III 367, 373; B 434, 441)

**ARAHAD II** (m. TE 2719) Dúnadan, décimo Capitán de los Dúnedain del Norte (2654-2719). (III 367; B 434)

**ARAHAEL** (s.: «— real») (m. TE 2177) Dúnadan, segundo Capitán de los Dúnedain del Norte (2106-2177). (III 367; B 434)

**ARAMAN** (q.: «fuera de o junto a Aman») La gran tierra baldía septentrional de Aman, que abarcaba toda la zona entre el Mar y las Pelóri al norte de Eldamar. Araman estaba desierta y era montañosa, y sus extremos septentrionales soportaban un frío severo. Véase también: *Helcaraxë, Oiomúrë*. (S 89, 98, 100-101, 114-115; B 88, 98-101, 114-116)

**ARAN-** (s.: «real») El prefijo real utilizado por los Reyes de Arthedain después de Malvegil y por los Capitanes de los Dúnedain del Norte para indicar su derecho sobre toda Arnor. A diferencia de los prefijos Númenóreanos Ar- y Tar-, el elemento Aran- era parte integral del nombre y se daba al nacer, tal como se ve en el nombre de Arvedui. A veces abreviado *a Ara- o Ar-*. (III 367; B 434. S 398; B 422)

**ARANARTH** (s.: «reino real») (m. TE 2106) Dúnadan, primer Capitán de los Dúnedain del Norte (1974-2106). Hijo mayor de Arvedui, el último Rey de Arthedain. (III 367, 371: B 434, 439)

**ARANEL** (s.: «estrella real» o «elfo real») Nombre de Dior (q.v.) (S 212; B 223)

**ARANRÚTH** (s.: «ira del rey») La espada de Elwë en Doriath y también de los Reyes de Númenor. (S 227, 398; B 239, 422)

**ARANTAR** (q.) (m. TE 435) Dúnadan, quinto Rey de Arnor (339-435).(III 367:6434)

**ARANUIR** (s.: «— real») (m. TE 2247) Dúnadan, tercer Capitán de los Dúnedain del Norte (2177-2247). (III 367; B 434)

**ARANWË** (q.) (PE) Elfo de Gondolin, padre de Voronwë. (S 269; B 285)

**ARAPHANT** (s.: «— real») (m. TE 1964) Dúnadan, decimocuarto Rey de Arthedain (1891-1964). Durante su reinado se reanudó el contacto con Gondor. (III 367, 380, 382; B 434, 449, 451)

**ARAPHOR** (s.: «— real») (m. TE 1589) Dúnadan, noveno Rey de Arthedain (1409-1589). En el año de su ascensión al trono, siendo aún un muchacho, con la ayuda de Círdan expulsó a las fuerzas de Angmar lejos de Fornost y de las Quebradas del Norte. Durante el largo reinado de Araphor parece que Arthedain estuvo en paz, ya que Angmar quedó temporalmente sometida por los Elfos de Lindon y Rivendel. (III 367, 370; B 434, 437)

**ARASSUIL** (s.: «— real») (m. TE 2784) Dúnadan, undécimo Capitán de los Dúnedain del Norte (2719-2784) En su época Eriador se vio hostigada por los Orcos. (III 367, 374; B 434, 442)

**ARATAN** (q.: «hombre real») (m. TE 2) Dúnadan, segundo hijo de Isildur. Luchó con la Ultima Alianza y resultó muerto en la Batalla de los Campos Gladios (q.v.). (S 330; B 351)
**ARATAR** (q.: «los exaltados») Los ocho Valar principales: Manwë, Varda, Ulmo, Yavanna, Aulë, Mandos, Nienna y Oromë. También llamados los Ocho y los Sagrados de Arda. (S 30, 398; B 28, 422)
**ARATHORN I** (s.: «real —») (m. TE 2848) Dúnadan, decimosegundo Capitán de los Dúnedain del Norte (2784-2848). Tuvo una muerte violenta. (III 367; B 434)
**ARATHORN II** (TE 2873-2933) Dúnadan, decimoquinto Capitán de los Dúnedain del Norte (2930-2933). Fue muerto por los Orcos mientras luchaba junto con Elladan y Elrohir.
Arathorn desposó a Gilraen en 2929; su único hijo fue Aragorn II. (III 367, 389-390; B 434, 460-461)
**ARAVAL** (s.: «real —») (m. TE 1891) Dúnadan, decimotercer Rey de Arthedain (1813-1891). (III 367; 6434)
**ARAVIR** (s.: «real —») (m. TE 2319) Dúnadan, cuarto Capitán de los Dúnedain del Norte (2247-2319). (III 367; B 434)
**ARAVORN** (s.: «real —») (m. TE 2654) Dúnadan, noveno Capitán de los Dúnedain del Norte (2588-2654). (III 367; B 434)
**ARAW** (s.) Oromë (q.v.). (III 21, 368; B 21, 435)
**ÁRBOL BLANCO** Nimloth (q.v.). (S 299; B 318)
**ÁRBOL BLANCO** Telperion (q.v.). (S 66; B 65)
**ÁRBOL BLANCO DE GONDOR** Cualquiera de los descendientes de Nimloth que creciera en Gondor. Isildur robó un fruto de Nimloth del Patio del Rey en Númenor y llevó el vástago que nació de él a la Tierra Media, donde lo plantó en Minas Ithil. Sauron quemó el Árbol Blanco cuando tomó Minas Ithil en 3429 de la SE, pero Isildur llevó una semilla consigo cuando huyó a Arnor.
Tras la derrota de Sauron, Isildur plantó el retoño en la Ciudadela de Minas Anor en memoria de su hermano Anárion. El Árbol sobrevivió hasta la Gran Peste de 1636 de la TE, mas poco después el Rey Tarondor plantó otro vástago en el Patio del Manantial de la Ciudadela. Este Árbol murió en 2852, a la muerte del Senescal Belecthor II, y como no se pudo encontrar ningún retoño, el Árbol Marchito (q.v.) no fue arrancado. Tras la GA, Aragorn halló un vástago del Árbol Blanco en las laderas del Mindolluin, que se plantó en la Ciudadela.
Las hojas del Árbol Blanco eran oscuras en el haz y plateadas en el envés, y tenía racimos de flores con pétalos blancos. También llamado Árbol Blanco de los Eldar (I 289, 299; B 343, 354. II 283, 320; B 332, 375. III 18, 135, 173, 379, 386, 420-421, 423, 425; B 18, 159, 204, 448, 456, 498-499, 504. S 305, 308, 326, 328-329, 331, 340; B 324, 328, 347, 349, 350, 352-353, 362)

**ÁRBOL DE ORO** Laurelin (q.v.). (I 437; B 519)

**ÁRBOL DE TIRION** Galathilion (q.v.). (S 326; B 347)

**ÁRBOL DE LA FIESTA** Árbol del Campo de la Fiesta, bajo el cual Bilbo pronunció su discurso en la Fiesta de Despedida. Fue talado por los Hombres del Jefe durante la GA, pero después de la Guerra Sam Gamyi plantó en el mismo sitio la semilla que le diera Galadriel. El nuevo Árbol de la Fiesta fue el único mallorn de Eriador. (141; B 48. III 339; B 404)

**ÁRBOL DE LOS ALTOS ELFOS** El emblema de los Eldar, que representa a Galathilion. (I 358; B 425-427)

**ÁRBOL MARCHITO** El Árbol Blanco de Gondor muerto que estuvo desde 2852 hasta 3019 de la TE en el Patio del Manantial, ya que no se pudo encontrar otro vástago para sustituirlo. En 3019, cuando Gandalf y Aragorn hallaron un retoño, el Árbol Marchito reposó en Rath Dínen. (III 18, 285-286, 386; B 18, 339-340, 456)

**ÁRBOLES DE VALINOR** Los Dos Árboles (q.v.). (S 263; B 278)

**ARCHET** Villa de las Tierras de Bree situada en los límites septentrionales del Bosque de Chet. (1181, 217; B 216, 260. III 310; B 369)

**ARCIRYAS** (q.: «navío —») (TE siglo XIX) Dúnadan, hermano menor de Narmacil II de Gondor. Fue antepasado de Eärnil II. (III 381; B 450)

**ARCO** Epíteto que alude a Beleg cuando, siendo uno de los Dos Capitanes (q.v.), acosaba a las fuerzas de Morgoth en Talath Dirnen. (S 231; B 244)

**ARDA** (q.: «región, reino») La Tierra, que según el propósito de Ilúvatar sería la morada de sus Hijos. Tal como se concibió en la Ainulindalë, Arda iba a ser un lugar templado y simétrico, pero se vio seriamente dañada por la maldad de Melkor y las luchas que libraron él y los Valar.

Cuando los Valar hubieron cumplido la visión tanto como les fue posible, Arda era redonda y plana y estaba rodeada por Ekkaia, el Mar Exterior, que a su vez estaba encerrado dentro de los Muros de la Noche (q.v.). Arda contenía al menos dos grandes continentes, Aman y la Tierra Media, separados por Belegaer (q.v.). Bajo el campo de Arda había una gran extensión de roca, llena de cuevas; no se dice si esta roca se sustentaba sobre algo. Arriba estaba el Velo de Arda, la atmósfera. En el Cambio del Mundo Ilúvatar sacó a Aman de Arda y convirtió ésta en el mundo esférico donde vivimos. Se dice que el diseño original de Arda se restaurará en el Fin.

Para los diversos cambios en Arda véase también: *Beleriand, las Islas Encantadas, Ered Engrin, Tol Eressëa, Númenor, las Pélori, las Dos Lámparas, Arda Maculada y el Mundo Curvo.*

También llamada la Tierra y, cuando se considera como reino, el Reino de Arda, de la Tierra o de Manwë, y el Pequeño Reino. (S 17, 19-21, 25, 37-39, 63, 69, 114, 311; B 15, 18, 19-20, 23, 35-36, 68, 114, 331)

**ARDA** Nombre de la tengwa y (número 26), por lo general usada para representar

*rd* en quenya y *rh* en sindarin y oestron. (III 456, 462; B 539, 545)

**ARDA MACULADA** La Tierra, imperfecta por el mal de Melkor y aquellos que cumplen su voluntad. (S 286; B 304)

**ARD-GALEN** (s.: «región verde») La gran llanura al norte de Dorthonion, al este de Ered Wethrin y al sur y al oeste de Ered Engrin. Aunque corrompida en parte por los desechos de Angband, Ard-galen se conservó hermosa y cubierta de hierba; durante el Sitio de Angband la caballería de Fingolfin y Maedhros patrullaba allí.

Ard-galen fue devastada por el fuego durante la Dagor Bragollach, y después se conoció como Anfauglith (q.v.). (S 120, 129-134, 140, 170; B 122, 132, 134, 136-138, 143, 177)

**ÁRE** (q.: «luz solar») Nombre temprano de la tengwa (número 31), originalmente *áze* y después *esse* (q.v.). (III 456, 462; B 539, 545)

**ÁRE NUQUERNA** (q.: «áre invertida») Uno de los nombres de la tengwa (número 32).

Véanse: *áre, áze nuquerna*. (III 456, 462; B 539, 545)

**AREDHEL** (s.: «elfo noble») (m. aprox. PE 330) Elfa noldorin, hija menor y única de Fingolfin. Regresó a la Tierra Media con los Exiliados y vivió con su hermano Turgon en Nevrast y Gondolin. Alrededor de 300 de la PE se sintió inquieta en Gondolin y partió para visitar a los hijos de Fëanor, que habían sido sus amigos en Eldamar. En Nan Dungortheb se separó de sus compañeros y se la dio por muerta, pero de hecho sobrevivió para ser seducida y desposada por Eöl de Nan Elmoth. Aredhel le dio a Eöl un hijo, Maeglin, quien al fin, deseando ser proclamado heredero de Turgon, la convenció para que huyeran de Nan Elmoth. Eöl los siguió hasta Gondolin, y en una pelea ante el trono de Turgon, Aredhel fue muerta por un dardo envenenado cuando protegía a Maeglin con su cuerpo de la ira de Eöl.

Aredhel era alta, de cabellos oscuros y tez pálida, y sólo vestía de plata y blanco. Por este motivo se la llamaba Aredhel la Blanca y Ar-Feiniel, la Blanca Señora de los Noldor o de Gondolin. Le gustaba cabalgar y cazar. (S 67, 148-156, 227; B 66, 153-162, 239)

**ARENAL DE LA BATALLA** Arenal cerca de Delagua donde fueron enterrados los Hombres del Jefe que murieron en la Batalla de Delagua. (III 338; B 403)

**ARENAS** Familia de Hobbits de la Comarca de clase trabajadora, de la que una rama poseía y operaba el molino de Hobbiton antes de la GA. (137; B 44)

**ARENERO** Familia de Hobbits de Bree. Puede que también hubiera en la Comarca. (I 188; B 224)

**AR-FEINIEL** (s.?) Aredhel (q.v.). (S 67; B 66)

**ARGELEB I** (s.: «plata real») (m. TE 1356) Dúnadan, séptimo Rey de Arthedain (1349-1356). Al ascender al trono, ya que no quedaba ningún heredero de Isildur ni

en Rhudaur ni en Cardolan, Arthedain reclamó el dominio sobre la totalidad de Arnor. Rhudaur, que estaba controlada por Angmar, se opuso a esa demanda. En la guerra que siguió, Argeleb fortificó las Colinas de los Vientos pero murió en la batalla. (III 367, 379; B 434, 437)

**ARGELEB II** (m. TE 1670) Dúnadan, décimo Rey de Arthedain (1589-1670). En 1600 permitió a Marcho y Blanco fundar la Comarca. (I 17, B 20. III 367, 371; B 434, 438)

**ARGONATH** (s.: «piedras de los reyes») Las rocas talladas en el extremo superior del precipicio de la entrada septentrional a Nen Hithoel, sobre el Anduin. Eran dos estatuas inmensas e imponentes de Isildur y Anárion, una a cada lado del río. Las Argonath fueron construidas por Rómendacil II alrededor de 1340 de la TE con el fin de marcar el límite septentrional de Gondor.

También se las conocía como Pilares de los Reyes, Puertas de Argonath, las Puertas de los Reyes y Puertas de Gondor; probablemente el primero fuera su verdadero nombre oestron, aunque solían emplearse todos. (I 290, 461; B 343, 547. II 26, 357; B 26, 420. III 20, 376; B 20, 445. S 326, 333; B 347, 354)



*The Pillars of the Kings* (Argonath)

**ARGONUI** (s.: «real pedregoso») (m. TE 2912) Dúnadan, décimotercer Capitán de los Dúnedain del Norte (2848-2912). (III 367; B 434)
**ARIEN** (q.) Maia, poderoso espíritu de fuego consagrado a Laurelin y a las flores doradas de los jardines de Vána. Fue elegida por los Valar para gobernar el Sol (q.v.). (S 112-114, 398; B 112-115, 422)
**ARMENELOS** (q.: «real fortaleza del cielo») Ciudad de Númenor, construida en una colina cerca de Meneltarma. La Corte de los Reyes estaba situada allí, igual que Nimloth y, después, el Templo erigido por Sauron. Después del declive de Andúnië, Armenelos fue probablemente la ciudad más grande de Númenor.
También conocida como Armenelos la Dorada. (S 291, 293, 301, 303-304, 326; B 310, 312, 320-324, 347)
**ARMINAS** (s.: «torre real») (PE) Elfo noldorin, seguidor de Angrod. Después de la Dagor Bragollach vivió en las Falas con Círdan. En la primavera de 496 de la PE él y Gelmir llevaron la advertencia de Ulmo acerca del peligro que corría Nargothrond a Orodreth. (S 238; B 252)
**ARNACH** Véase: *Lossarnach* (III 138, 470; B 161, 554)
**ARNOR** (s.: «tierra real») El Reino dúnadan más antiguo de la Tierra Media, fundado en 3320 de la SE por Elendil, que lo gobernó directamente como primer rey. En su apogeo Arnor incluía todas las tierras entre el Gwathlo-Bruinen y el Lhûn. La primera capital de Arnor fue Annúminas, pero antes de 861 la capital se trasladó a Fornost, la principal ciudad del país. A diferencia de Gondor, Arnor no prosperó y la mengua de los Dúnedain comenzó con la desastrosa Batalla de los Campos Gladios (q.v.) en 2 de la TE. Sin embargo, y a pesar de todos los problemas, la descendencia de los gobernantes de Arnor, el Linaje de Isildur, no se extinguió. Cuando Eärendur, el décimo Rey, murió en 861 de la TE, Arnor fue dividida entre sus tres hijos, convirtiéndose el mayor en Rey de Arthedain (q.v.). En los otros dos reinos, Cardolan y Rhudaur (q.v.), los Dúnedain declinaron rápidamente, y en 1349 Arthedain reclamó el dominio sobre toda Arnor. A partir de entonces se llamó a veces Arnor a lo que propiamente hablando era Arthedain. Angmar y Rhudaur usaron la reclamación como pretexto para atacar a Arthedain, y en 1974 el reino cayó. Los herederos de Isildur se convirtieron en los Capitanes de los pocos Dúnedain del Norte hasta después de la GA, cuando Arnor fue restablecida por Elessar.
También llamado Reino del Norte y Reino Septentrional. (I 17, 287; B 19, 340. III 154, 280, 367, 369-422; B 181, 333, 434, 436-500. S 325, 327, 340; B 346-348, 362)
**AROD** (tr. roh.: «rápido, veloz.») (fl. GA) Veloz y brioso caballo de Rohan que Éomer prestó a Legolas y a Gimli. Arod los llevó durante la GA por Rohan y los Senderos de los Muertos, y probablemente también llevó a Legolas en la Batalla de los Campos del Pelennor. (II 42; B 45. III 59. 290; B 67, 344)
**AROS** (s.) Río de Beleriand que fluía desde Dorthonion en dirección sur y,

después, oeste. Desembocaba en el Sirion justo por encima de Aelin-uial. Su principal afluente era el Celon.
Aros constituía los límites oriental y austral de Doriath. (S 138; B 140-141)
**AROSSIACH** (s.: «vado del Aroch») Vado del alto Aros. El viejo camino que iba desde Nan Dungortheb cruzaba el Aros en este punto rumbo a Himlad o a Nan Elmoth y a las Ciudades de los Enanos de las Ered Luin. (S 138, 149-150, 153; B 140, 154, 155, 158-159)
**ARQUERO COTO** (n. TE 2986) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo y tercer varón de Tolman Coto.
Normalmente Arquero era llamado Nick. (III 327, 441; B 390, 521)
**ARROYO CEPEDA** Arroyo de la Cuaderna del Este que nacía en el Bosque Cerrado, pasaba por Cepeda y desembocaba en el Brandivino. (I 32; B 38)
**ARROYO DEL CARDO** Arroyo que desembocaba en el Río de la Comarca cerca del Hueco del Sauce. Nacía en el País de las Colinas Verdes. (132; B 38)
**ARTAMIR** (q.: «Joya —») (m. TE 1944) Dúnadan de Gondor, hijo del Rey Ondoher. Fue muerto en combate contra los Aurigas. (III 380; B 449)
**ARTEMISA** Familia de Hobbits de Bree. (I 195; B 233)
**ARTHAD** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175; B 183)
**ARTHEDAIN** (s.: «reino de los Edain») Reino dúnadan, una de las divisiones de Arnor, fundado en 861 de la TE. La capital era Fornost. Arthedain incluía la tierra entre el Lhûn y el Brandivino, y también la tierra que había al norte del Gran Camino del Este, que se extendía hacia el este hasta la Cima de los Vientos. Arthedain poseía las dos palantíri del Norte que conservaban los Hombres en la Tercera Edad. Los Reyes de Arthedain descendían de Amloth, hijo mayor de Eärendur, el último Rey de Arnor, y por ende en ellos se conservó el Linaje de Isildur.
En 1349, Argeleb I reclamó el dominio sobre toda Arnor debido a la extinción de las familias reales de Cardolan y Rhudaur; pero Rhudaur, con la ayuda de Angmar, se opuso a la demanda y atacó Arthedain. Con la ayuda ocasional de Cardolan, Lindon y Rivendel, Arthedain rechazó los principales ataques, en 1356 y 1409, además de numerosos ataques menores, aunque con fuerza decreciente. En 1974 Fornost fue tomada por Angmar; el Rey Arvedui huyó a las Ered Luin y después a Forochel, donde se ahogó en la primavera siguiente. Sin embargo, Angmar fue derrotada por los Elfos de Lindon y Rivendel y por los supervivientes del ejército de Arthedain, con la ayuda de una gran fuerza procedente de Gondor y comandada por Eärnur. Arthedain no volvió a establecerse; Fornost quedó abandonada y los Dúnedain del Norte se convirtieron en un pueblo disperso. Aunque a lo largo de casi toda su historia Arthedain estuvo enemistada con Gondor, durante el reinado del Rey Araphant (1891-1964) se renovó el contacto entre los dos reinos. Arvedui se casó con

la Princesa Fíriel, hija de Ondoher de Gondor, y a pesar de que su derecho al trono fue rechazado en 1944, los reinos permanecieron en términos amistosos. Sin la ayuda de Gondor en 1975 habría sido imposible derrotar a Angmar.

También llamado Reino del Norte. (III 367, 369-370, 380-382; B 43 4, 436-437, 449, 451)

**ARVEDUI** (s.: «último rey») (m. TE 1975) Dúnadan, decimoquinto y último Rey de Arthedain (1964-1974). Al nacer, Malbeth el Vidente predijo que iba a ser el último rey, razón por la que se lo llamó Arvedui. En 1944, a la muerte de Ondoher de Gondor y sus hijos, Arvedui reclamó la corona de Gondor por ser descendiente de Isildur, que fue Rey de Gondor con Anadón, y porque era el esposo de Fíriel, única hija superviviente de Ondoher, heredera al trono de acuerdo con las leyes de Númenor. Aunque la demanda de Arvedui fue denegada, el Rey Eärnil de Gondor le prometió su ayuda siempre que la necesitara. A finales de 1973, Arvedui solicitó ayuda contra Angmar, pero antes de que arribara la flota enviada por Eärnil, el Rey Brujo invadió Arthedain. Arvedui envió a sus hijos a Lindon, mas él se quedó en las Quebradas del Norte hasta el final. Después se escondió en las Minas de los Enanos de la parte septentrional de las Ered Luin hasta que, obligado por el hambre, buscó refugio con los Lossoth. En marzo de 1975, Círdan envió un navío a Forochel para rescatar a Arvedui. Él y sus hombres subieron al barco, pero éste quedó atrapado en el hielo y Arvedui pereció ahogado. (III 367, 371-373, 380-382, 423; B 434, 438-441, 449-451, 501)

**ARVEGIL** (s.: «— real») (m. TE 1743) Dúnadan, undécimo Rey de Arthedain (1670-1743). (III 367; B 434)

**ARVELEG I** (s.: «— real») (m. TE 1409) Dúnadan, octavo Rey de Arthedain (1356-1409). Después de la muerte de su padre expulsó a las fuerzas de Angmar y Rhudaur de las Colinas de la Torre, con ayuda de Lindon y Rivendel, y durante cincuenta años Arthedain, junto con Cardolan, mantuvo la frontera a lo largo de las Colinas del Viento, el Camino Grande del Este y el curso inferior del Fontegrís. En 1409 Arveleg murió intentando defender las Colinas de la Torre de un ataque masivo de Angmar y Rhudaur. (III 367, 370; B 434, 437)

**ARVELEG II** (m. TE 1813) Dúnadan, duodécimo Rey de Arthedain (1743-1813). (III 367; B 434)

**ARVERNIEN** (s.) Tierra al oeste de las Bocas del Sirion, así llamada a finales de la Primera Edad cuando se convirtió en un puerto para los Elfos y los Hombres (incluyendo Eärendil y Elwing) que escaparon de la ruina de Doriath, Gondolin y las Palas. Arvernien estaba protegida por Ulmo y por los marineros de Círdan, que vivían en Balar (q.v.) (I 276; B 328. S 275; B 291)

**ARWEN** (s.: «doncella real») (TE 241-CE 121) Princesa eldarin, hija de Elrond y Celebrían. Durante casi tres mil años vivió feliz en Imladris y Lórien, hasta que en

2951 conoció a Aragorn en Rivendel. En 2980 se prometieron en Cerin Amroth, y después de la GA se casaron y Arwen se convirtió en la Reina de Gondor. Le dio a su esposo un hijo y varias hijas. No obstante, debido a su matrimonio con Aragorn eligió no acompañar a su padre al otro lado del Mar al final de la Tercera Edad, y se convirtió así en mortal. Después de que Aragorn muriera en 120 de la CE, Arwen fue a Lórien, donde murió el invierno siguiente. Su tumba fue levantada en Cerin Amroth.

Arwen era afamada por su belleza morena, que se decía se parecía a la de Lúthien. Debido a su hermosura, que no volvería a darse jamás entre los Elfos de la Tierra Media, se la llamó Undómiel, o Estrella de la Tarde en oestron, y fue conocida como la Estrella de la Tarde de su pueblo. (I 269, 281; B 319, 333. III 136, 287-290 391-397, 42.2; B 159, 340-344, 462-469, 499)

**ASAMBLEA DE LA COMARCA** Consejo de Hobbits de la Comarca que se celebraba en casos de emergencia, presidida por el Thain. (I 23; B 27)

**ASCAR** (s.: «precipitado, impetuoso») Río de Beleriand, el más septentrional de los afluentes del Gelion, que nacía cerca del Monte Dolmed y se unía al Gelion cerca de Sarn Athrad. El Camino de los Enanos que salía de Nogrod y Belegost corría a lo largo de sus riberas. El Asear fue rebautizado con el nombre de Rathlóriel, Lecho de Oro, cuando en él se hundió el tesoro de Doriath después de que Beren, Dior y los Laiquendi se lo arrebataran a los Enanos de Nogrod, que habían saqueado Menegroth. (S 103, 140-141, 158, 165, 265; B 103, 142-144, 164, 171, 280-281)

**ASËA ARANION** (q.: «hoja de los reyes») Athelas (q.v.). (III 157; B 184)

**ASFALOTH** (s.: «flor —») (fl. GA) El veloz caballo blanco de Glorfindel, que llevó a Frodo hasta Rivendel desde el Vado de Bruinen. (I 253; B 302)

**ASFODELA MADRIGUERA** (TE 2913-3012) Hobbit de la Comarca, hija de Gorbadoc Brandigamo y esposa de Rufus Madriguera. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**ASTA** (q.: «mes») El mes de los diversos calendarios dúnedain y oestron. Por lo general el asta tenía 30 días, pero dos astar del Cómputo de los Reyes tenían 31. (III 444; B 525)

**ASTALDO** (q.: «valiente») Nombre de Tulkas (q.v.) (S 29; B 27)

**ASTRON** Cuarto mes del Cómputo de la Comarca (q.v.), que correspondía aproximadamente a nuestro abril. Llamado Chithing en Bree. (III 442; B 522)

**ATALANTË** (q.: «sepultado en perfectivo») Nombre que los Dúnedain dieron a Númenor (q.v.) después de su destrucción. (S 313; B 333)

**ATANAMIR, TAR-** (q.: «joya de hombre») (fl. SE siglo XXIII) Dúnadan, decimotercer Rey de Númenor (2251-?). Rechazó el consejo de los Mensajeros de Manwë, habló abiertamente en contra de la Prohibición de los Valar y fue el primer Rey en aferrarse a la vida cuando empezó a envejecer.

Debido a que Númenor alcanzó el apogeo de su beatitud durante su reinado, se lo llamó Tar-Atanamir el Grande. (III 364-365, 420; B 430-431, 497. S 296-297; B 315)
**ATANATAR I** (q.: «padre del hombre») (m. TE 748) Dúnadan, décimo Rey de Gondor (667-748). (III 367; B 434)
**ATANATAR II** (m. TE 1226) Dúnadan, decimosexto Rey de Gondor (1149-1226). En su época Gondor alcanzó la cumbre de su poder y esplendor. Sin embargo, a Atanatar le encantaba el lujo y no hizo nada para conservar el poder de Gondor. Se descuidó la vigilancia de Mordor, pero la corona real se sustituyó por una corona enjoyada hecha de metales preciosos.
Fue conocido como Alcarin, el Glorioso, por el lujo y poder de su reino. (III 368, 373, 375-376; B 434, 441-445)
**ATANATÁRI** (q.: «padres del hombre») Los Edain (q.v.). (S 116, 215; B 117, 226)
**ATANI** (q.: «los segundos») Nombre dado a los Hombres en la tradición de Valinor, pero que en la Tierra Media sólo se aplicaba a las Tres Casas de los Amigos de los Elfos, los Edain (q.v.). (III 468; B 553. S 44, 116, 161, 398; B 43, 117, 168, 422)
**ATENDËA** (q.: «doble-medio») El año bisiesto del sistema del calendario númenóreano y de los que derivan de él, así llamado porque el año se alargaba duplicando el loëndë, el día medio del año. (III 444; B 525)
**ATHELAS** (s.: «hojas de reyes») Planta curativa llevada a la Tierra Media por los númenóreanos, que sólo crecía en lugares donde habían vivido o acampado. La fragancia de la athelas era reconfortante, y en manos de los herederos de Elendil tenía grandes poderes para curar heridas y contrarrestar el efecto de los venenos y las influencias malignas. Aragorn empleaba la athelas moliendo e hirviendo sus hojas en agua y luego lavaba las heridas del paciente con la solución medicinal o hacía que éste respirara el vapor.
Llamada hojas de reyes en oestron y *asea aranion* en quenya. (I 237, 394-395; B 282, 467. III 156-158, 161-162; B 183-191)
**AULË** (q.) Ainu, uno de los Aratar; después de Manwë, Varda y Ulmo, el más poderoso de los Valar. Aulë creó las sustancias de las que estaba compuesta Arda y es el señor de las artes y del saber de las sustancias. Se deleita en la naturaleza de las sustancias y en los trabajos de destreza, pero no le interesan las posesiones o el dominio. Además de la formación de Arda, las mayores obras de Aulë fueron las Dos Lámparas de los Valar, los navíos del Sol y la Luna, y los Enanos, a quienes creó por impaciencia por los Hijos de Ilúvatar.
A pesar de su gran habilidad, Aulë es humilde y compasivo, y en verdad los Enanos sobrevivieron únicamente porque Aulë los sometió a la voluntad de Ilúvatar. Su esposa es Yavanna, con la que mora en la parte central de Valinor.

Aulë era conocido como el Herrero, el Hacedor, y (porque les enseñó mucho y compartía su interés por las artes) el Amigo de los Noldor. Los Enanos lo llamaban Mahal. (III 479; B 565. S 17, 27-28, 37-38, 42, 4648, 50; B 16, 25-26, 35-36, 40, 45-49)

**AURIGAS** Pueblo o confederación oriental. Se aventuraron por primera vez al oeste del Mar de Rhûn en 1851 de la TE. En 1856, incitados por Sauron, atacaron Gondor, tomando Rhovanion y matando al Rey Narmacil II. En 1899, los esclavizados Hombres del Norte de Rhovanion se rebelaron contra los Aurigas, y Gondor, bajo el mando del Rey Calimehtar, aprovechó la ocasión para derrotar a los Aurigas en Dagorlad. Sin embargo, cincuenta años después los Aurigas habían recuperado sus fuerzas y en 1944, aliados con los Hombres de Khand y del Cercano Harad, lanzaron un doble ataque sobre Gondor desde el norte y el sur. Aunque la hueste del norte derrotó al Ejército Septentrional de Gondor y mató al Rey Ondoher y a sus dos hijos, el ataque del sur fue rechazado por Eärnil, que llevó entonces su ejército al norte y aplastó a la fuerza principal en la Batalla del Campamento. Los Aurigas fueron aniquilados por completo.

Se los llamaba Aurigas porque viajaban en grandes carromatos. Sus capitanes luchaban en cuadrigas y por lo general estaban mejor armados que anteriores invasores Orientales. (III 380; B 449)

**AUTORIDADES** Los Valar (q.v.). (I 26; B 30)

**AVALLÓNË** (q.: «cerca de Valinor») Ciudad y puerto construidos por los Eldar a principios de la Segunda Edad en la costa oriental de Tol Eressëa. Tenía muelles iluminados por lámparas y una gran torre blanca. También llamado Puerto de los Eldar. (III 363; B 430. S 290, 293, 295, 310, 314-315, 327; B 308, 311, 313, 330-331, 334-335, 347)

**AVARI** (q.: «renuentes, recusadores») Aquellos Elfos que rehusaron el llamamiento de los Valar y no emprendieron el Gran Viaje. Probablemente los Avari sean equivalentes a los Elfos Silvanos (q.v.)

También llamados los Renuentes. (S 57-58, 105, III, 320; B 57, 105, III, 340-341)

**AVATHAR** (q.: «sombras») La parte austral de Aman, una zona fría, oscura, desierta e ignota que se extiende entre las Pelóri del sur y el Mar. Avathar era el hogar de Ungoliant antes de que envenenara los Dos Árboles. (S 82-83, 89, 114; B 81-82, 88, 114)

***AVENTURAS DE TOM BOMBADIL, LAS*** Poema de Los Gamos sobre Tom Bombadil, escrito probablemente antes de la Guerra del Anillo. (P III)

**AZAGHÂL** (m. PE 473) Enano, Señor de Belegost, Aza-ghâl fue muerto por Glaurung durante la Nirnaeth Arnoediad, pero a su vez hirió de gravedad al dragón y lo obligó a abandonar la batalla. (S 218; B 229)

**AZANULBIZAR** (kh.) Valle situado fuera de las Grandes Puertas de Khazad-

dûm, que se extendía entre dos brazos de las Montañas Nubladas. En Azanulbizar se encontraba el Kheled-zâram y la fuente del Cauce de Plata. En 2799 de la TE se libró allí la Batalla de Azanulbizar, la última y más grande de las batallas de la Guerra de los Enanos y los Orcos.
Llamado Nanduhirion en sindarin y Valle del Arroyo Sombrío en oestron. (I 334, 389, 391; B 396, 463-465. III 411-412; B 486-487)

**ÁZE** (q.: «luz solar») Primer nombre de la tengwa (número 31), usada cuando la letra tenía el valor *z* en quenya. Cuando el sonido de la *z* se asimiló con la *r* débil, el nombre pasó a ser *áre o esse* (q.v.). (III 456, 462; B 539, 546)

**ÁZE NUQUERNA** (q.: «áze invertida») Primer nombre de la tengwa (número 32). Su uso era paralelo al de *áze* (q.v.). (III 456, 462; B 539, 546)

**AZOG** (m. TE 2799) Orco, rey de los Orcos de Khazad-dûm. El asesinato y profanación de Thrór por su parte en 2790 provocó el inicio de la Guerra de los Enanos y Orcos. En la Batalla de Azanulbizar, la batalla final de la guerra, Azog dirigió a las fuerzas orcas. Mató a Náin, pero a su vez fue muerto por Dáin II. (III 409-411; B 484-486. H 39, 262; B 35, 286)

**AZUCENA BOLSÓN** (m. después de 3001 de la TE) Hobbit de la Comarca, esposa de Poseo Bolsón y presente en la Fiesta de Despedida. Nacida Rizopardo. (III 438; B 518)

**AZUCENA COTO** (fl. GA) Hobbit de la Comarca, esposa de Tolman Coto y madre de cinco hijos. Nacida Pardo. También señora Coto. (III 328-329, 441; B 391, 521)

**AZUCENA TALLABUENA** (TE 2822-2912) Hobbit de la Comarca, hija menor de Balbo Bolsón. Se casó con Togo Tallabuena. (III 438; B 518)

# B

**BAHÍA DE BALAR** Gran bahía de Belegaer, al sur de las Bocas del Sirion. La Bahía de Balar se formó durante los cataclismos de la Batalla de los Poderes. (S 63; B 62)

**BAHÍA DE BEL, BAHÍA DE BELFALAS** La gran bahía de Belegaer situada entre Gondor y Umbar. (I 400, 447; B 474, 530)

**BAHÍA DE ELDAMAR, BAHÍA DEL HOGAR DE LOS ELFOS** La bahía de Belegaer que baña las costas de Eldamar. Tol Eressëa estaba ubicada en la Bahía. (S 65, 68, 82, 278; B 64, 67, 81, 295)

**BAHÍA DE HIELO DE FOROCHEL** Bahía situada en el lejano norte de la Tierra Media en la Tercera Edad. La Bahía de Hielo era la cala austral de la vasta bahía sin nombre que se abría al Mar. La Bahía se congelaba en invierno. (I Mapa. III 371; B 439. MTM)

**BAIN** (m. TE 3007) Hombre, segundo rey de Valle (2977-3007). Era hijo de Bardo I y padre de Brand. (I 270; B 321. III 427; B 506-507)

**BAJO DEL SAGRARIO** Aldea de Rohan, situada en el Valle Sagrado. (III 79; B 92)

***BALADA DE EÄRENDIL*** Canción de la vida y los viajes de Eärendil, de la cual la versión de Bilbo era sin duda una pálida sombra. (S 276; 6293)

**BALADA DE LEITHIAN** Relato del amor y las aventuras de Beren y Lúthien, la segunda canción más larga que narra la historia de Beleriand. Probablemente la canción de Aragorn en I 229-231; B 274-276 no forma parte de la Balada.

También llamada La Liberación del Cautiverio, que puede ser una traducción de Leithian, y quizás el Lay de Lúthien. (S 182, 210, 400; B 190, 220, 425)

**BALAN** Nombre de nacimiento de Bëor (q.v.). (S 161; B 167)

**BALAR** (s.) Gran isla de la Bahía de Balar. En su origen era parte de Tol Eressëa, la isla flotante en la que Ulmo transportó a los Eldar a Aman; esta parte encalló en la Bahía y se desprendió. En años posteriores Ossë visitó a menudo Balar, y la isla estaba controlada por Círdan y los Falathrim. Después de la derrota de las Falas, Balar se convirtió en el principal refugio sindarin de Beleriand; tras la caída de Gondolin, Gil-Galad gobernó allí como Rey Supremo de los Noldor.

En las aguas poco profundas de sus costas se encontraron muchas perlas. También llamada Isla de Balar. (S 63, 104, 137, 180, 276-277; B 62, 104, 139, 188, 293, 294)

**BALBO BOLSÓN** (n. TE 2767) Hobbit de la Comarca. Se casó con Berilia Boffin; tuvieron cinco hijos. (III 438; B 518)

**BALCHOTH** (s.: «pueblo —») Tribu de Orientales controlada por Sauron, que en el siglo XXV de la Tercera Edad vivió en Rhovanion, al este del Bosque Negro. Con frecuencia hacían incursiones a los Valles del Anduin al sur del Gladio y asolaban a

sus habitantes. A medida que aumentaba su poder, los Balchoth empezaron a atacar puestos de avanzada de Gondor en el Anduin. En 2510 cruzaron el Anduin e invadieron Calenardhon. En la Batalla de los Campos Gladios, los Balchoth, a pesar de contar con la ayuda de los Orcos de las Montañas Nubladas, fueron aniquilados por Cirion de Gondor y los Éothéod. Después de esa batalla los Balchoth desaparecieron de la historia. (III 385; B 455)

**BALDOR** (m. TE 2569) Hombre de Rohan, hijo mayor del Rey Brego. En la fiesta que se dio para celebrar la finalización de Meduseld juró recorrer los Senderos de los Muertos. Durante la GA, la Compañía Gris encontró allí su cuerpo.

En el apéndice B (III 424; B 503), se dice que Baldor murió en el año 2570; es posible que se trate de un error, a menos que no cumpliera de inmediato su juramento, o que sobreviviera largo tiempo en las Montañas. (DI 71 ss., 291, 403, 424; B 83 ss., 346, 476, 503)

**BALÍN** (TE 2763-2994) Enano de la Casa de Durin, Rey de Khazad-dûm (2989-2994). Fue seguidor de Thráin, y más tarde de Thorin, desde la época de la Guerra de los Enanos y los Orcos. Balin acompañó a Thráin en 2841 en el viaje que costó la vida de éste, y un siglo después fue uno de los miembros de Thorin y Compañía. Luego de la muerte de Smaug se estableció en Erebor, pero en 2989 fue a Khazad-dûm con muchos Enanos de Erebor y allí fundó una colonia de Enanos. Cinco años más tarde fue muerto por un orco en Azanulbizar.

Balin y Bilbo se hicieron bastante amigos en 2941; al parecer era mucho más amable que muchos Enanos. (I 285, 374-376; B 337, 445-451. III 413, 417; B 489, 493. H 17-18, 20, 201, 282-283; B 16-18, 219, 309-310)

**BALROGS** (s.: «poder-terror» o «demonio de poder») Maiar que se rebelaron con Melkor, después de Sauron los más poderosos y terribles de sus servidores. Eran espíritus de fuego y usaban látigos de fuego, pero también estaban cubiertos de oscuridad. Su señor era Gothmog (q.v.)

Los Balrogs lucharon con frecuencia en las Guerras de Beleriand, pero la mayoría fueron destruidos en la Gran Batalla. Los pocos supervivientes se escondieron en profundos lugares subterráneos, pero en 1980 de la TE los Enanos descubrieron uno en el nacimiento de una veta de *mithril* en Khazad-dûm. Este demonio, conocido en la Tercera Edad como «el Balrog», mató a dos Reyes del Pueblo de Durin en dos años, y los Enanos huyeron. Alrededor de 2480 Sauron pobló Khazad-dûm con Orcos y Trolls; el Balrog los gobernó por medio del terror. Fue destruido por Gandalf en 3019 de la TE después de una batalla que duró diez días.

El nombre que tenían en quenya era Valaraukar, en singular Valarauko. El Balrog de Khazad-dûm también era conocido como el Daño de Durin (por haber asesinado a Durin VI) y el Terror. (I 387-389, 417; B 459-461, 495. II 115, 327; B 132-133, 383. III 407; B 481. S 32, 51, 90, 120, 170, 217-218, 272-274, 282; B 31, 50, 89, 122, 177,

228-229, 289-290, 300)

**BALSADERA DE GAMOBURGO** Lugar donde una balsa cruzaba el Brandivino entre Gamoburgo y la Marjala. La balsa no tenía barquero y se guardaba en la orilla oriental del río. (I 32, 89, 119, 122; B 38, 106, 143, 145)

**BAM** Granja del Granjero Maggot, situada en Marjala cerca de la Balsadera de Gamoburgo. Su cultivo principal eran las setas. (1114-119; B 136-143)

**BANAKIL** (or. oest.: «mediano») Véase: *Hobbits*. (III 480; B 567)

**BANAZÎR** (or. hobb.: «simple») Véase: *Samsagaz Gamyi*. (III 478; B 564)

**BANCOS** Apellido hobbit de Bree y de la Comarca. (1188; B 224)

**BANDOBRAS TUK** (TE 2704-2806) Hobbit de la Comarca, segundo hijo del Thain Isengrim II. En 2747 dirigió el ejército que derrotó a una banda de Orcos en la Batalla de los Campos Verdes. Entre sus descendientes se cuentan los Tuk del Norte de Quiebra Larga. Bandobras fue el tercer hobbit más alto de la historia; medía cuatro pies y medio y era capaz de montar a caballo. Recibió el apodo de Toro Bramador. (I 14, 18; B 16, 21. III 304, 374, 439; B 361, 442, 519. H 26; B 27)

**BARAD EITHEL** (s.: «torre de la fuente») La fortaleza de Eithel Sirion, el castillo más grande de Fingolfin y Fingon. Barad Eithel guardaba Hithlum, el área norte de Beleriand, de incursiones enemigas y permitió a los Noldor atacar Angband cruzando Ard-galen. Debido a su importancia estratégica fue el emplazamiento de muchas batallas y asedios, y a finales de la Primera Edad la casa de Hador la mantuvo para los Reyes Supremos de los Noldor. Hador murió allí durante la Dagor Bragollach y lo mismo le sucedió a su hijo Galdor siete años más tarde. Barad Eithel cayó sin duda después de la Nirnaeth Arnoediad. (S 215; B 227)

**BARAD NIMRAS** (s.: «torre del cuerno blanco») Torre levantada por Finrod durante la Larga Paz, ubicada en las Falas, en el cabo oeste de Eglarest. El propósito de Barad Nimras era el de servir de protección contra un ataque de Melkor desde el mar. Fue tomada y destruida en un ataque terrestre en 474 de la PE. (S 137, 221; B 139, 233)

**BARAD-DÛR** (s.: «torre oscura») La fortaleza de Sauron, que éste construyó con el poder del Anillo Único entre 1000 y 1600 de la SE. Al final de la Segunda Edad fue sitiada y tomada (3434-3441), pero no era posible destruir sus cimientos mientras sobreviviera el Anillo. Sauron comenzó a reconstruir Barad-dûr en 2951 de la TE, pero fue derribada en 3019 cuando se destruyó el Anillo.

Barad-dûr estaba situada en el extremo austral de un gran espolón de las Ered Lithui, y fue la fortaleza más grande de la Tierra Media en las Edades Segunda y Tercera.

En orco llamada Lugbúrz y en oestron Torre Oscura. También llamada la Gran Torre (por su Lugarteniente). (I 289, 349, 470; B 342, 414, 559. III 98, 185, 255-257, 419-420, 426; B 114, 218-219, 301-303, 496-498, 505. S 298, 313, 327, 329-330, 338, 340; B 317, 333, 348, 350, 360, 362)

**BARAGUND** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, hijo de Brególas y padre de Morwen. Baragund fue uno de los últimos doce de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 167, 175, 181, 223, 282; B 174, 182-183, 190, 235, 300)
**BARAHIR** (CE siglo II) Dúnadan, nieto de Faramir. Barahir escribió *La Historia de Aragorn y Arwen*. Posiblemente fuera Príncipe de Ithilien y Senescal de Gondor. (I 29; B 35)
**BARAHIR** (s.: «señor de la torre») (m. PE 460) Adan, señor de la Primera Casa (455-460), Amigo de los Elfos, hijo de Bregor, esposo de Emeldir y padre de Beren. Durante la Dagor Bragollach salvó la vida de Finrod, quien le juró ayuda a su casa y le dio el anillo de Barahir (q.v.). Después de la batalla, Barahir regresó a Dorthonion y libró una guerra de guerrilla contra las fuerzas de Morgoth. Su banda, cada vez más pequeña, se refugiaba en Aeluin, y Barahir fue muerto allí cuando lo traicionó Gorlim. (I 231; B 276. III 362, 372, B 428, 440. S 118, 167, 171, 175, 182-183, 282; B 119, 174, 178, 182-183, 190-192, 300)
**BARAN** (PE siglo IV) Adan, hijo de Bëor y señor de la Primera Casa. Vivió en Estolad. (S 161; B 168)
**BARANDUIN** (s.: «río castaño-dorado») Río que fluye en dirección sur y sudoeste desde su fuente, el Nenuial, hasta el Mar, y que recibe ese nombre debido a su color. En la Comarca el Gran Camino del Este lo cruzaba por el Puente de los Arbotantes.
El nombre original (y auténtico) en la lengua de los hobbits era Branda-nîn, «aguas de los límites», que tiempo después se corrompió a Bralda-hîm, «cerveza impetuosa», su nombre habitual en la época de la GA. La traducción hobbítica era Brandivino. (117; B 20. III 476, 481; B 561, 567. S 325; B 346)
**BARANOR** (s.: «torre del sol») (fl. GA) Hombre de Gondor, padre de Beregond. Procedía de Lossarnach. (III 27; B 29)
**BARAZ** Barazinbar (q.v.). (I 333; B 396)
**BARAZINBAR** (kh.: «¿cuerno rojo?») Una de las Montañas de Moria, la más alejada al oeste y al norte. Barazinbar tenía laderas escarpadas y de un rojo apagado, y su cima era una corona plateada de nieve. La única veta de *mithril* del mundo se hallaba situada bajo Barazinbar, y ahí es donde se ocultó el Balrog.
Llamada Barazinbar el Cruel por los Enanos debido a su mal clima. En sindarin se llamaba Caradhras y Cuerno Rojo en oestron. También llamada Baraz.
Véase: *Puerta del Cuerno Rojo, Paso del Cuerno Rojo*. (I 333-334, 336-338, 341, 343-346, 373, 391; B 396, 399-411, 443, 463. III 407; B 481)
**BARBILUENGOS** El Pueblo de Durin (q.v.). (III 406; B 480. H 59; B 63)
**BÁRBOL** Fangorn (q.v.). (II 70; B 79)
**BÁRDIDOS** Los Hombres de Valle (q.v.). (I 270; B 321. II 32; B 33)
**BARDO I** (m. TE 2977) Hombre, descendiente de Girion de Valle y afamado

arquero. Nació y creció en Esgaroth, y en 2941 organizó la defensa de la ciudad contra Smaug y mató al dragón. Después de eso, Bardo se convirtió en la figura más importante de Esgaroth; él dirigió el ejército de los Hombres que luchó en la Batalla de los Cinco Ejércitos. Empleó su parte del tesoro de Smaug para reconstruir Valle, y también le dio una cantidad considerable al Señor de Esgaroth para la reconstrucción de la ciudad. Se convirtió en el primer Rey de Valle tras su reconstrucción, y sus herederos gobernaron después de él. Aunque Bardo era algo sombrío de espíritu y semblante, era sabio y un caudillo capaz.

Llamado Bardo el Arquero y Bardo el Matador del Dragón. (I 370; B 321. H 232-239, 248-250, 263-267, 283; B 252-257, 269-271, 286-291, 309-310)

**BARDO II** (fl. CE siglo I) Hombre, cuarto Rey de Valle (TE 3019-CE ?). Con Thorin III, Bardo condujo el ejército de Hombres y Enanos que rompió el sitio de Erebor durante la GA. (III 433; B 513)

**BAR-EN-DANWEDH** (s.: «casa del rescate») Las cuevas de los Enanos de Amon Rûdh, así llamadas por Mîm porque dio refugio a Túrin allí a cambio de su propia vida. (S 228-229, 231-232, 398; B 241, 243-245, 422)

**BARRANCAS DE TUK** Aldea de la Cuaderna del Oeste, en la parte occidental de las Colinas Verdes. (I 32; B 38)

**BARRANCOS DEL TEIGLIN** Cabed-en-Aras (q.v.). (S Mapa)

**BARROSO** Familia de Hobbits, de la que al menos una rama vivía en Cepeda en la época de la GA. (1115; B 137)

**BATALLA** La Batalla de Dagorlad (q.v.). (S 330; B 350)

**BATALLA DE AZANULBIZAR** La batalla final de la Guerra de los Enanos y los Orcos, librada en el invierno de 2799 de la TE. Al principio la batalla marchó en contra de los Enanos, pero con la ayuda de los Enanos de las Colinas de Hierro, que llegaron tarde, los Orcos fueron derrotados y Azog fue muerto. Muchos Enanos murieron, incluyendo a unos cuantos miembros de la familia real del Pueblo de Durin. Los Orcos de las Montañas Nubladas sufrieron pérdidas aun mayores, y quedaron tan debilitados por la batalla que tardaron más de un siglo en recuperarse.

También llamada Batalla de Nanduhirion y Batalla del Valle del Arroyo Sombrío, por los Elfos y los Hombres respectivamente. (III 410; B 485)

**BATALLA DE CUERNAVILLA** Batalla de la GA, librada el 3-4 de marzo de 3019 de la TE entre el ejército de Dunlendinos y Orcos de Saruman y los Rohirrim, dirigidos por Théoden y Éomer. Los Rohirrim, acompañados de Aragorn, Legolas y Gimli, fueron sitiados en el Abismo de Helm y en Cuernavilla por los invasores, que intentaron infructuosamente atravesar las defensas durante la noche del día 3; aunque la puerta de Cuernavilla cedió, ningún enemigo pudo entrar.

Al amanecer del día 4 los Jinetes de Rohan, con Théoden, Éomer y Aragorn a la cabeza, salieron desde Cuernavilla, y también atacó la infantería de Cuernavilla y del

Abismo de Helm. Los invasores fueron expulsados al Valle del Bajo, donde quedaron atrapados entre el ejército de Théoden, el de Erkenbrand (y Gandalf) y los Ucornos. Los Dunlendinos se rindieron, mientras que los Orcos penetraron en el bosque de los Ucornos y fueron muertos. (II 145-164, 167-168; B 168-191, 195. III 430; B 510)

**BATALLA DE DAGORLAD** Batalla librada en 3434 de la SE entre las fuerzas de la Ultima Alianza y los ejércitos de Sauron. Según Gollum, la batalla duró varios meses, pero al final la Última Alianza obtuvo la victoria, pues Gil-galad y Elendil eran invencibles. Posteriormente muchas de las tumbas de los muertos fueron engullidas por las Ciénagas de los Muertos.

Es posible que en realidad la Batalla de Dagorlad no fuera más que un asedio al Morannon, con cierto número de salidas por parte de los Orcos defensores. (I 288; B 341. II 319; B 374)

**BATALLA DE DELAGUA** La última batalla de la GA, librada el 3 de noviembre de 3019 de la TE. En la batalla unos cien de los Hombres del Jefe fueron derrotados por una banda de hobbits dirigidos por Merry y Pippin. Setenta rufianes y diecinueve hobbits resultaron muertos. (III 338, 346; B 403, 412)



*Storming the Bank* (Batalla de Delagua)

**BATALLA DE FORNOST** Batalla librada en 1975 de la TE en la que Círdan y Eärnur de Gondor, ayudados por el resto del pueblo de Arnor y un ejército procedente de Rivendel dirigido por Glorfindel, derrotaron por completo al Rey Brujo, aniquilaron su ejército y quebrantaron el poder de Angmar.
Se dice que la Comarca envió a la batalla una compañía de arqueros. (I 17; B 20. III 382-383; B 452)
**BATALLA DE NANDUHIRION** La Batalla de Azanulbizar (q.v.), tal como la llamaban los Elfos. (II 410; B 485)
**BATALLA DE TUMHALAD** La última batalla decisiva librada entre los Exiliados y las fuerzas de Morgoth. En el otoño de 496 de la PE Glaurung condujo un gran ejército de Orcos por el Paso del Sirion, profanó Eithel Ivrin y asoló los tramos septentrionales de Talath Dirnen. El ejército de Nargothrond, comandado por Orodreth y Túrin, salió a enfrentarse a los Orcos, pero se vio superado en número y sólo Túrin (que llevaba el Yelmo-Dragón) pudo enfrentarse a las llamas de Glaurung. Los Elfos fueron repelidos y acorralados en Tumhalad, con los Ríos Narog y Ginglith a su espalda. Allí se los masacró. Orodreth y Gwindor resultaron muertos; Túrin fue uno de los pocos supervivientes. Luego Glaurung y los Orcos marcharon sobre Nargothrond, que saquearon. (S 239-240; B 253)
**BATALLA DE VALLE** Batalla de la GA, librada el 15-17 de marzo de 3019 de la TE, en la que los Hombres de Valle, ayudados por los Enanos de Erebor, fueron derrotados por los Orientales aliados de Sauron. Tanto el Rey Brand como el Rey Dáin II resultaron muertos, y los supervivientes de sus ejércitos fueron sitiados en Erebor. (III 431; B 511)
**BATALLA DE LA CIMA** La batalla final de dos días de duración entre Gandalf y el Balrog, librada en el pico de Zirak-zigil entre el 23 y el 25 de enero de 3019 de la TE. Terminó con la caída del Balrog al precipicio y la muerte de Gandalf. En la batalla resultaron destruidas la Torre de Durin y la Escalera Interminable. (II 116; B 133)
**BATALLA DE LA LLAMA SÚBITA** Dagor Bragollach (q.v.). (S 170; B 177)
**BATALLA DE LAS LÁGRIMAS INNUMERABLES** La Nirnaeth Arnoediad (q.v.). (S 268; B 284)
**BATALLA DE LOS CAMPOS DEL PELENNOR** La batalla más grande de la Guerra del Anillo y de la Tercera Edad, librada el 15 de marzo de 3019 de la TE entre los ejércitos de Sauron, compuestos de 30.000 Haradrim y gran número de Orientales, Variags y Orcos, dirigidos por el Señor de los Nazgûl, y las fuerzas de Minas Tirith, ayudadas por 3.000 o 4.000 hombres procedentes de los feudos australes, las fuerzas de Osgiliath e Ithilien y 6.000 Jinetes de Rohan. Antes de la salida del sol el Señor de los Nazgûl hizo añicos las Grandes Puertas de Minas Tirith (véase: *Sitio de Gondor*), pero le impidió la entrada a la ciudad la inesperada llegada

de los Rohirrim que, conducidos por Théoden, en las primeras horas del día barrieron al ejército de los Haradrim. No obstante, después el Señor de los Nazgûl dispersó a los Rohirrim y mató a Théoden, aunque a su vez fue muerto por Éowyn y Merry.
Éomer condujo entonces a los Rohirrim en un furioso ataque contra los Haradrim, pero a media mañana, a pesar de la ayuda de la caballería de Gondor, dirigida por Imrahil, el avance desde el sur de los Rohirrim se había visto frenado, pues fue imposible derrotar a los Olifantes de los Haradrim, y el enemigo disponía de unas fuerzas muy superiores a las de ellos. Mientras tanto, Gothmog, el nuevo comandante enemigo, había lanzado sus fuerzas de reserva a la batalla, y la infantería de Gondor estaba siendo rechazada de nuevo a Minas Tirith. Alrededor del mediodía los Rohirrim fueron rodeados aproximadamente a una milla al norte de Harlond, pero justo entonces Aragorn, con una gran flota procedente de Gondor del Sur, donde había derrotado a los Corsarios, desembarcó en Harlond. Entonces las fuerzas de Gondor se extendieron por los Campos del Pelennor y a la puesta de sol todos los invasores habían sido muertos o expulsados más allá de Rammas Echor. (III 125-138, 395; B 146-162, 467)
**BATALLA DE LOS CAMPOS GLADIOS** Matanza que tuvo lugar en el año 2 de la TE, en la que Isildur y los Dúnedain de Arnor, que marchaban de regreso a casa después de la derrota de Sauron, fueron emboscados por Orcos de las Montañas Nubladas. Isildur y sus tres hijos mayores resultaron muertos y el Anillo se perdió en los marjales de los Campos Gladios. Sólo tres hombres escaparon de la matanza, pero los fragmentos de Narsil se salvaron. En realidad Arnor jamás se recuperó de la pérdida de tan considerable parte de su potencial humano. (I 71, 288-289; B 84-85, 342. III 421; B 499)
**BATALLA DE LOS CAMPOS VERDES** Batalla librada en 2747 de la TE en la Cuaderna del Norte entre una banda de hobbits, dirigidos por Bandobras Tuk, y una banda de Orcos merodeadores, guiados por Golfimbul. Los hobbits obtuvieron la victoria. (I 18; B 21. III 330; B 403. H 26; B 27)
**BATALLA DE LOS CINCO EJÉRCITOS** Batalla librada en Erebor alrededor de 2941 de la TE entre los Hombres de Esgaroth y Valle, los Elfos del Bosque Negro y los Enanos de Erebor y las Colinas de Hierro por un lado y un ejército enorme de Orcos de las Montañas Nubladas y Huargos por el otro. Gracias a la oportuna ayuda de Beorn y de las Águilas de las Montañas Nubladas, las fuerzas del bien obtuvieron la victoria, pero Thorin II fue muerto. Los Hombres estaban dirigidos por Bardo, los Elfos por Thranduil y los Enanos por Thorin II y Dáin Pie de Hierro; Bolgo dirigía a los Orcos. Otros participantes dignos de mención fueron Gandalf y Bilbo. (I 25, 65, 271; B 29, 78, 321. III 426; B 505. H 263-267, 270-271; B 286-292, 295-296)
**BATALLA DE LOS CRUCES DEL ERUI** Batalla librada en 1447 de la TE durante la Lucha entre Parientes (q.v.), en la que Eldacar derrotó al ejército de

Castamir y mató al Usurpador. Los supervivientes del ejército rebelde huyeron a Pelargir, donde fueron sitiados por Eldacar. (III 378; B 447)

**BATALLA DE LOS CRUCES DEL ISEN** Batalla librada en 2758 de la TE en la que los Rohirrim, dirigidos por Helm, fueron derrotados por Wulf y su ejército de Dunlendinos. Los Rohirrim retrocedieron hasta Edoras, Cuernavilla y sus otros refugios. (III 401; B 474)

**BATALLA DE LOS CRUCES DEL POROS** Batalla librada en Ithilien en 1885 de la TE en la que el Senescal Túrin, con ayuda de Folcwine de Rohan, derrotó a los Haradrim. En la batalla murieron los hijos gemelos de Folcwine, Fastred y Folcred. (III 387; B 457)

**BATALLA DE LOS PODERES** Batalla librada a comienzos de la Primera Edad entre los Valar y Melkor. Deseando proteger a los recién despertados Elfos del mal de Melkor, los Valar decidieron liberar a la Tierra Media de su dominio. Después de una prolongada lucha, que cambió las costas occidentales de Beleriand, Utumno fue tomada y Morgoth vencido por Tulkas y encadenado con Angainor.

También llamada la Guerra de los Poderes. La batalla de los Valar mencionada en III 124 (B 145) es o bien esta batalla o bien la Gran Batalla. (S 5556, 132; B 55, 136)

**BATALLA DE LOS VADOS DEL ISEN** Véase: *Batallas de los Vados del Isen*.

**BATALLA DEL CAMPAMENTO** Batalla librada en Ithilien del Norte en 1944 de la TE entre Gondor y los Aurigas, en la que Eärnil, dirigiendo el Ejército Austral de Gondor y a los supervivientes del Ejército Septentrional, derrotó a los desprevenidos Aurigas mientras celebraban la conquista de Gondor en su campamento. Eärnil expulsó de Ithilien a los Aurigas, que huyeron dominados por el pánico; algunos fueron hacia el este a través de la Dagorlad, pero muchos perecieron en las Ciénagas de los Muertos. Esta batalla, unida a la anterior victoria de Eärnil sobre los Aurigas y los Haradrim en Ithilien del Sur, acabó con la amenaza que representaban los Aurigas para Gondor. (III 380, 423; B 449, 501)

**BATALLA DEL CAMPO DE CELEBRANT** Batalla librada en 2510 de la TE en el norte de Gondor. El Ejército Septentrional, dirigido por el Senescal Cirion, había avanzado contra los Balchoth, que habían destruido Calenardhon, pero estos últimos recibieron refuerzos de una horda de Orcos de las Montañas Nubladas. El Ejército Septentrional fue rodeado, mas cuando los invasores se preparaban para acabar con ellos, los Éothéod, dirigidos por Eorl, llegaron del norte en respuesta a una petición previa de ayuda y derrotaron al enemigo. Por esta victoria, que acabó con la amenaza de los Balchoth para Gondor, los Éothéod recibieron Calenardhon en recompensa. (II 128, 328; B 148, 385. III 291, 398; B 345, 471)

**BATALLAS DE LOS VADOS DEL ISEN** Dos batallas libradas durante la GA entre los Jinetes de Rohan y las fuerzas de Saruman, compuestas de Dunlendinos y Orcos. En la Primera Batalla, librada el 25 de febrero de 3019 de la TE, las fuerzas de

Saruman derrotaron a un ejército comandado por el Príncipe Théodred. Théodred resultó muerto, pero el enemigo no cruzó el Isen.
En la Segunda Batalla, que tuvo lugar el 2 de marzo, Erkenbrand fue derrotado por los invasores, que en esta ocasión atravesaron el río. Sin embargo, las bajas de la Segunda Batalla fueron menores de lo que en un principio se había creído, ya que los Rohirrim se dispersaron al principio de la batalla, antes de que los aniquilaran. (II 145-148, 175-176; B 168-170, 203-205. III 405, 430; B 479, 509-510)
**BAUGLIR** (s.: «opresor») Epíteto que los Eldar aplicaron a Morgoth probablemente en Beleriand. (S 117, 224, 237, 261, 286; B 118, 236, 251, 276, 304)
**BAYA DE ORO** (fl. GA) Mujer, esposa de Tom Bombadil (q.v.). Era la hija de la Dama del Río Tornasauce.
Baya de Oro era hermosa y de cabellos dorados, graciosa y sosegada, con una belleza semejante a la de los Elfos pero más accesible a los corazones de los Hobbits.
También llamada Hija del Río. (I 146, 148, 151-166, 176-177, 180; B 175-176, 180-198, 210-211, 214. P III)
**BEBIDAS DE LOS ENTS** Las bebidas que Fangorn ofreció a Merry y Pippin, que al parecer eran, con el agua, el único alimento de los Ents. Se describen dos clases de Bebidas de los Ents, una esencialmente refrescante y la otra principalmente nutritiva. Las bebidas de los Ents hicieron que los Hobbits alcanzaran una altura poco común. (II 78-79, 87; B 89, 100)
**BELBA BOLGER** (TE 2856-2956) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Mungo Bolsón y esposa de Rudigar Bolger. (III 438; B 518)
**BELECTHOR I** (s.: «gran águila») (m. TE 2655) Dúnadan, decimoquinto Senescal Regente de Gondor (2628-2655). (III 368; B 435)
**BELECTHOR II** (m. TE 2872) Dúnadan, vigésimo primer Senescal Regente de Gondor (2811-2872). A su muerte el Árbol Blanco murió y no se pudo encontrar ningún vástago que lo reemplazara. (III 368, 386; B 435, 456)
**BELEG** (m. TE 1029) Dúnadan, segundo Rey de Arthedain (946-1029). (III 367; B 434)
**BELEG** (s.: «poderoso») (m. PE 487?) Elfo sindarin de Doriath, jefe de los guardianes de la frontera de ese reino, gran montaraz y guerrero. Beleg luchó en las fronteras de Doriath y a veces en otras tierras; ayudó a los Haladin a destruir un ejército de Orcos en Brethil aproximadamente en 458, y (con Mablung) fue el único elfo de Doriath que luchó en la Nirnaeth Arnoediad.
Beleg ofreció su amistad a Túrin durante el aprendizaje de éste en las armas y trató de ayudarlo durante su época de proscrito; juntos, los Dos Capitanes realizaron grandes hazañas. Logró liberar a Túrin de los Orcos que lo habían capturado en Amon Rûdh, pero Túrin lo mató sin saberlo.
Ante todo, Beleg era arquero, pero en el último año de su vida portó la espada

Anglachel con la que le dieron muerte. Su arco, Belthronding, fue enterrado con él. Era conocido como Beleg Arco Firme, Beleg Cúthalion (el equivalente sindarin) y el Arco. (S 177-178, 208-209, 213, 224-228, 230-236; B 185, 218, 220, 224, 235-240, 243, 246-247)

**BELEGAER** (s.: «gran mar») El mar que separa la Tierra Media de Aman; se extiende desde Helcaraxë en el norte hasta el desconocido sur. Las islas principales de Belegaer eran Balar, Númenor, las Islas Encantadas y Tol Eressëa (q.v.).

Véanse también: *Bahías de Balar, Belfalas* y *Eldamar, Gran Golfo* y *Camino Recto*.

También llamado Mar Occidental, Mares Occidentales, Gran Mar del Occidente, Gran Mar, Grandes Aguas, Mares que Separan y, sobre todo, Mar. (I 409; B 485. III 355-356; B 423-424. S 40, 99-100, 268; B 38, 100, 284)

**BELEGORN** (s.: «gran árbol») (m. TE 2204) Dúnadan, cuarto Senescal Regente de Gondor (2148-2204). (III 368; B 435)

**BELEGOST** (s: «gran fortaleza») Ciudad de los Enanos construida bajo el flanco oriental de las Ered Luin, cerca del Monte Dolmed. Los Enanos de Belegost se mostraban relativamente amistosos con los Noldor de Beleriand, pero los unía una amistad especial con Thingol de Doriath. Lucharon valerosamente en la primera batalla de las Guerras de Beleriand y en la última, la Nirnaeth Arnoediad, durante la cual rechazaron a los dragones, aunque su señor Azaghâl fue muerto por Glaurung. Belegost quedó destruida en la Gran Batalla al final de la Primera Edad y muchos de sus habitantes se trasladaron a Khazad-dûm.

Entre las grandes obras de los Enanos de Belegost estuvo la invención de la cota de malla y la excavación de Menegroth. Parte del pago que recibieron por lo último fue la gran perla de Nimphelos.

Llamada Gabilgathol en khuzdul y Grandeburgo; es probable que los tres nombres fueran sinónimos. (III 407; B 481. S 102-105, 127, 150, 213, 218, 229, 260, 263; B 102-104, 105-106, 130, 155, 224, 229, 242, 276, 279)

**BELEGUND** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, hijo de Brególas, padre de Rían y uno de los doce compañeros proscritos de Barahir. (S 167, 175, 181, 223; B 174, 182-183, 190, 235)

**BELEGÛR** Forma sindarin de Melkor (q.v.), jamás utilizada. (S 381; B 403)

**BELEGURTH** (s.: «gran muerte») Un nombre dado a Melkor (q.v.), alteración deliberada de Belegûr. (S 381; B 403)

**BELERIAND** (s.: «tierra de Balar») Zona de la Tierra Media en la Primera Edad, al principio las tierras que rodeaban la Bahía de Balar, pero después todas las tierras al oeste de las Ered Luin y al sur de las Ered Wethrin, posiblemente incluyendo Dorthonion y Nevrast. Beleriand estaba dividida en las regiones Este y Oeste por el Río Sirion; las tierras septentrionales, muy pobladas, estaban separadas de las tierras australes, en su mayor parte deshabitadas, por la Andram.

Al principio, Beleriand fue el hogar de los Sindar de Doriath y de las Falas, a los que después se unieron los Laiquendi de Ossiriand, los Noldor de Nargothrond, Himlad, Beleriand Este y Thargelion, y los Edain. Gradualmente asolada por Morgoth, toda Beleriand, salvo la parte de Ossiriand conocida luego como Lindon, fue destruida en la Gran Batalla al final de la Primera Edad.
También llamada País de los Elfos. (I 287; B 340. II 381, 383; B 449-450. S 59-60, 102, 132-141, 162, 283, 319; B 59, 102, 136-144, 168, 301, 339)
**BELERIAND ESTE** Zona de Beleriand al este del Sirion y al oeste del Gelion, cuya anchura máxima era de cien leguas. Beleriand Este incluía el reino de Doriath y las regiones de Dimbar, Nan Dungortheb, Dor Dínen, Himlad, Estolad y los bosques desiertos de Taur-im-Duinath (q.v.). Beleriand Este estaba gobernada por Thingol (Doriath y sus fronteras septentrionales) y por la Casa de Fëanor (las tierras al este del Aros). (S 137, 139, 141; B 140, 141, 144)
**BELERIAND OESTE** La parte de Beleriand al oeste del Sirion, que incluía Nargothrond, las Falas, Arvernien, Nivrim, Brethil y, quizá, Nevrast. (S 134; B 138-139)
**BELFALAS** (s.: «Costa —») Hermosa zona de la costa de Gondor, situada entre el Morthond y el Gilrain. Su ciudad principal era Dol Amroth.
Belfalas era el feudo de los Príncipes de Dol Amroth. (I 17; B 19. III 12; B 10)
**BELINFANTES DE LAS TORRES** Familia hobbit que descendía de Elfstan Belinfante, hijo de Fastred de Encinaverde y Elanor Gamyi. Los Belinfantes fueron Guardianes de la Frontera Occidental; también conservaron, ampliaron y reprodujeron el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. Habitaban en Torres de Abajo y su belleza «élfica», heredada de Elanor, era legendaria. (I 28; B 34. III 435, 441; B 516, 521)
**BELLADONNA BOLSÓN** (TE 2852-2934) Hobbit de la Comarca, novena hija de Gerontius Tuk. Se casó con Bungo Bolsón alrededor de 2880; Bilbo fue su único hijo. (III 438-439; B 518-519. H 12; B 12-13)
**BELMARIE** Un país, en el poema de Bilbo *Errantry*, en TB. El nombre es una imitación del élfico, y es probable que Belmarie fuera un lugar ficticio.
**BELTHIL** (s.: «resplandor divino») Árbol artificial con flores de plata que Turgon hizo a imagen de Telperion; se alzaba en los patios reales de Gondolin. (S 143; B 148)
**BELTHRONDING** (s.) El gran arco de Beleg, hecho de madera de tejo negro. Belthronding fue enterrado junto a Beleg. (S 235; B 248)
**BÉMA** Oromë (q.v.). (III 399; B 472. S 405; B 430)
**BËOR** (ad.?: «vasallo») (fl. PE siglo IV) Adan, primer señor de la Primera Casa que aparece en los registros. A los cuarenta y ocho años, Bëor condujo a su pueblo a Beleriand y lo reunió en Estolad. Después sirvió a Finrod en Nargothrond durante

cuarenta y cuatro años; murió a la edad de noventa y tres años por decisión propia. Su nombre de nacimiento era Balan; se lo llamó Bëor debido a su servicio a Finrod. También llamado Bëor el Viejo. (S 158-161, 167-168, 190, 347; B 164-167, 174-175, 199, 366)

**BEORN** (fl. TE siglo XXX) Hombre, capitán de los Beórnidas. Odiaba a muerte a los Orcos y en general desconfiaba de todos los extraños, mas tenía buen corazón. Después de que Gandalf superara sus sospechas iniciales en 2941 de la TE, Beorn alimentó y protegió a Thorin y Compañía y más tarde jugó un importante papel en la victoria de la Batalla de los Cinco Ejércitos. En dicha batalla mató a Bolgo, el cabecilla de las fuerzas orcas.

Véase: *Beórnidas*. (I 270; B 321. II 118-132, 271, 274-275; B 127-144, 296, 300-301).

**BEÓRNIDAS** Hombres de los Valles del Anduin que vivían a ambas orillas del río cerca de la Carroca. Los Beórnidas descendían de los Edain o de sus parientes próximos, y por tanto hablaban una lengua emparentada con el adûnaico y el rohírrico. En la época de la GA los Beórnidas no se mostraban muy amistosos con los extraños, pero a cambio de tributos mantenían el Paso Alto y el Vado de Carroca seguro para los mercaderes; odiaban a los Orcos a muerte. Después de la GA a los Beórnidas y a los Hombres de los Bosques se les dio la parte central de Eryn Lasgalen. El único beörnida que aparece en el SA es Beorn, que como cambiador de piel probablemente no era representativo de su pueblo.

Los Beórnidas eran afamados por su repostería, en especial por los pasteles de miel. No comían carne y eran muy amables con los animales. Puede que en un principio vinieran de las Montañas Nubladas, de donde fueron expulsados por los Orcos. (I 270, 434; B 321, 515. II 32; B 33)

**BEREG** (fl. PE siglo IV) Adan de la Primera Casa, nieto de Baran. Contrario a involucrarse en las Guerras de Beleriand, condujo a un millar de los hombres de su Casa desde Estolad de regreso a Eriador. (S 163-164; B 169-171)

**BEREGOND** (fl. GA) Hombre de Gondor, quizás un Dúnadan, soldado de la Tercera Compañía de la Ciudadela. Durante el Sitio de Gondor, abandonó su puesto y mató a varios hombres en los Recintos Sagrados para impedir que Denethor II incinerara a Faramir, por quien Beregorn sentía devoción. Después de la GA, fue desterrado de Minas Tirith por ese delito, pero lo nombraron primer Capitán de la Guardia de Faramir. (III 27-37, 85-86, 108-109, 140-142, 144-147, 158, 190, 282-283; B 29-40, 99-100, 127-128, 165-173, 186, 225, 335)

**BEREGOND** (s.: «Piedra —?») (m. TE 2811) Dúnadan, vigésimo Senescal Regente de Gondor (2763-2811) y uno de los más grandes capitanes en la historia de Gondor. (III 368, 387; B 435, 456-457)

**BEREN** (aprox. PE 435-509) Adan, hijo de Barahir, señor de la Primera Casa (PE

460-467?), héroe y Amigo de los Elfos, destinado a alcanzar la victoria más importante de las Guerras de Beleriand. Único superviviente de los proscritos de Dorthonion, Beren mató al Orco que asesinó a su padre y recuperó el anillo de Barahir. Permaneció solo en Doriath durante otros cuatro años, convirtiéndose en un elemento tan mortífero para las fuerzas de Morgoth que el precio por su cabeza igualó al que había por la de Fingon. Sin embargo, era tan noble con los demás que no comía carne, y las aves y las bestias de Doriath lo ayudaron.
Con el tiempo, los horrores de Sauron obligaron a Beren a abandonar Dorthonion, y cruzando Ered Gorgoroth y Nan Dungortheb (el único hombre o elfo en hacerlo) llegó a Doriath. Cuando entró en la Cintura de Melian, vio a Lúthien danzando en Neldoreth el verano de 465 de la PE, y se enamoró de ella. Ella le correspondió la primavera siguiente, mas después de unos pocos meses fueron denunciados ante Thingol, que demandó un Silmaril a cambio de la mano de su hija.
Aunque Thingol creyó que había encontrado un modo inteligente de deshacerse de Beren, el héroe fue a Nargothrond, donde Finrod se mostró dispuesto a cumplir su juramento de ayudar a los herederos de Barahir. Juntos, con diez compañeros más, Beren y Finrod viajaron al norte. Cuando fueron capturados por las fuerzas de Tol-in-Gaurhoth, Finrod fue derrotado por Sauron y al cabo murió salvando a Beren de que lo devoraran los licántropos de las mazmorras.
No obstante, Lúthien y Huan vencieron a Sauron y liberaron a Beren, y (después de una pelea con Curufin y Celegorm) los tres entraron en Angband. Lúthien derrotó a Carcharoth y a Morgoth, y Beren se apoderó de un Silmaril de la Corona de Hierro. Cuando se retiraban Carcharoth arrancó y devoró la mano derecha de Beren y el Silmaril que sostenía. Rescatados por las Águilas, Beren y Lúthien llegaron por fin a Doriath, donde se reconciliaron con Thingol. Abatido poco después por Carcharoth, Beren, moribundo, entregó el Silmaril a Thingol, completando de ese modo la Búsqueda del Silmaril.
Lúthien murió de pena poco después, pero obtuvo de Mandos la gracia de que ella y Beren tuvieran una segunda vida en la Tierra Media. Al regresar, vivieron en soledad en Tol Galen con su hijo, Dior. Beren abandonó Tol Galen sólo una vez, para vengar el asesinato de Thingol a manos de los Enanos de Nogrod y recuperar el Silmaril. Él y Lúthien murieron algún tiempo después. Sus valientes hazañas fueron las más nobles de los Hijos de Ilúvatar y se vieron inspiradas por su amor, el más grande jamás conocido. De su unión (la primera de elda y adan) y de sus hazañas vino Eärendil y la salvación de la Tierra Media.
Beren fue conocido como Beren el Manco (en sindarin, Erchamion); a sí mismo se llamó Camlost, el de la Mano Vacía, después de su regreso de Angband. (I 229, 231-232; B 274-276. II 369; B 434. III 261, 362, 372, 419, 469; B 309, 428, 440, 496, 553. S 118, 140, 167, 175, 183-212, 223, 264-266, 277; B 119, 142, 174, 183, 190-

223, 235, 280-281, 294)

**BEREN** (s.) (PE) Adan de la Primera Casa, descendiente de Bëor. Fue el padre de Emeldir. (S 369; B 388)

**BEREN** (m. TE 2763) Dúnadan, decimonono Senescal Regente de Gondor (2743-2763). Durante su reinado, en 2757, Gondor fue atacada por tres grandes flotas procedentes de Umbar, y los atacantes fueron rechazados con dificultad. Beren le entregó Isengard a Saruman con el fin de que morara allí, pensando que el mago protegería Rohan, que se había visto debilitada por el Largo Invierno y la invasión de Wulf. (III 368, 386; B 435, 456)

**BERGIL** (s.: «Estrella —») (n. TE 3008 o 3009) Hombre de Gondor, hijo de Beregond. Se quedó en Minas Tirith durante el Sitio de Gondor. (III 39-41, 150-151, 158, 179-180; B 42-46, 177, 185, 211-212)

**BERILAC BRANDIGAMO** (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca, hijo de Merimac Brandigamo, presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; 6520)

**BERILIA BOLSÓN** (f. TE 2800) Hobbit de la Comarca, esposa de Balbo Bolsón. Nacida Boffin. (III 438; B 518)

**BERTO** (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres que se encontraron Thorin y Compañía y que se convirtieron en piedra gracias al ardid de Gandalf. (H 42-48, 280; B 44-51, 305)

**BERÚTHIEL** (s.: *bereth* «reina» + *iel* «mujer») Reina cuyos gatos eran proverbiales por su habilidad para encontrar el camino de regreso a casa. (I 365; B 434)

**BIFUR** (fl. TE 2941-3018) Enano, miembro de Thorin y Compañía. Después de 2941 vivió en Erebor. (I 271; B 321. III 417; B 493. H 19-20, 22; B 2O-21, 23)

**BILBO BOLSÓN** (TE 2890-) Hobbit de la Comarca, aventurero, Amigo de los Elfos, Portador del Anillo, escritor y erudito. La participación de Bilbo en los asuntos de la Tierra Media comenzó en 2941, cuando Gandalf lo obligó a ser el saqueador de Thorin y Compañía. En el transcurso de sus aventuras fue a Rivendel y a otros lugares lejanos, robó el Anillo Único y jugó un importante papel en la muerte de Smaug y en el éxito de la expedición. Regresó a casa en Bolsón Cerrado con su modesta parte del tesoro del dragón y con el Anillo, y llevó una vida acomodada en la Comarca durante sesenta años. En 2980, a la muerte de Drogo y de Prímula Bolsón, Bilbo adoptó al hijo de ellos, Frodo, y lo convirtió en su heredero. En 3001, Bilbo celebró una gran fiesta de cumpleaños, la Fiesta de Despedida, y luego desapareció, dejando a Frodo todos sus bienes, incluyendo el Anillo. Bilbo se dirigió entonces a Imladris y, excepto por un viaje al Valle y a Erebor en 3001 o 3002, se quedó allí durante veinte años, escribiendo poesía y estudiando el saber élfico. En 3021 Bilbo cruzó el Mar en la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos.

Bilbo escribió la narración de su expedición a Erebor con Thorin y Compañía que

aparece en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste que, editado por el profesor Tolkien, constituye *El Hobbit*. También escribió numerosos poemas, incluyendo canciones de caminantes, como *Errantry* y un poema largo sobre Eärendil (I 276-279; B 328-331). La principal contribución de erudición de Bilbo fueron sus *Traducciones del Élfico*; estaba interesado sobre todo en la Primera Edad.

Bilbo permaneció la mayor parte de su vida en Bolsón Cerrado, Hobbiton. Era soltero, a diferencia de casi todos los hobbits. Fue el hobbit más longevo de la historia, pues tenía ciento treinta y un años y ocho días de edad cuando cruzó el Mar; su longevidad se debió en parte a la influencia del Anillo, que, en lo demás, lo afectó a un grado asombrosamente pequeño. La porción de sangre alba que tenía Bilbo se advertía en su inusual amor por los Elfos y la aventura y en su destreza con las lenguas, mas por lo demás era un hobbit corriente.

La espada de Bilbo era el famoso cuchillo élfico Dardo; llevaba una cota de *mithril* que le regalara Thorin II. (i 24-28, 35-52, 272-282, 373; B 29-33, 41-62, 322-332, 443-444. III 288, 301-305, 352, 354-355. 361, 437~438; B 342, 357-363, 419-423, 427, 517-518. H 1113, 27-28; B 11-13, 28-29)

**BILBO GAMYI** (n. CE 15) Hobbit de la Comarca, décimo hijo de Samsagaz Gamyi. (III 441; B 521)

**BILL** (fl. GA) Poney que en 3018 de la TE Frodo compró en Bree a Bill Helechal, en honor de quien recibía su nombre. Cuando lo compraron, Bill estaba casi muerto de hambre, pero bajo el cuidado de Sam Gamyi recuperó la salud y fue feliz. Bill llevó a Frodo parte del camino hasta Rivendel, y después la Compañía del Anillo lo utilizó como animal de carga. Puesto en libertad en la Puerta Oeste de Khazad-dûm, con el tiempo Bill encontró el camino de regreso a Bree. Allí, después de la GA, lo recuperó Sam Gamyi que le tenía un gran afecto. (I 214-217, 330, 357; B 256, 392, 424. III 313-314, 353; B 372-374, 420)

**BILL CARNICERO** Hobbit de la Comarca, el carnicero de Cavada Grande en el poema *Perry-the-Winkle*. Bill Carnicero quizá fue un personaje histórico, pero es probable que su apellido no fuera tal, sino un sobrenombre.

**BILL HELECHAL** (fl. GA) Hombre de Bree, agente de Saruman. Después de causar problemas en Bree en 3019 de la TE, se dirigió a la Comarca y fue puesto al mando de la puerta del Puente del Brandivino. Frodo lo expulsó de la Comarca el 30 de octubre de 3019. Llamado Hombre Grande del Jefe por los Hobbits del Puente. (I 199, 214-215, 217-218; B 237-238, 256-257, 259. III 310, 313, 317; B 368, 378)

**BINGO BOLSÓN** (TE 1864-1960) Hobbit de la Comarca, esposo de Chica Redondo. Su hijo Falco fue el primer Redondo-Bolsón. (III 438; B 518)

**BIZCOCHOS DE MIEL DE BEORN** Sabroso pan de viaje preparado por Beorn, capitán de los Beórnidas. Como el cram, eran muy nutritivos y se conservaban mucho tiempo. (H 130; B 141)

**BLADORTHIN** (s.: «— gris») Rey, probablemente elfo, que realizó un pedido de lanzas a los Enanos de Erebor pero que murió antes de que le fueran entregadas. Murió entre 1999 y 2770 de la TE. (H 217; B 237)
**BLANCA SEÑORA DE GONDOLIN** Aredhel (q.v.). (S 153; B 158)
**BLANCA SEÑORA DE LOS NOLDOR** Aredhel (q.v.). (S 67; B 66)
**BLANCANIEVES** Varda (q.v.), traducción del epíteto Fanuilos. (1101; B 120)
**BLANCO** (fl. TE 1601) Hobbit albo de Bree que, con su hermano Marcho, se estableció en la Comarca en 1601. (I 17; B 20)
**BLANCO TELPERION** Telperion (q.v.). (S 326; B 347)
**BLOOTING** Nombre usado en Bree para el undécimo mes del año. Véase: *Blotmath, Cómputo de la Comarca*. (III 447; B 527)
**BLOTMATH** Undécimo mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía a nuestro noviembre. En la época de la GA se pronunciaba «Blodmaz» o «Blommaz».
Llamado Blooting en Bree. (III 442, 447; B 522, 527)
**BOB** (fl. GA) Hombre o hobbit de Bree, uno de los sirvientes de El Poney Pisador. Bob parece haber estado a cargo de los establos. (I 186, 214-216; B 222, 256-258. III 308; B 366)
**BOCA DE SAURON** (SE ?-TE 3019) Númenóreano Negro. En la Tercera Edad (y quizá también en la Segunda) sirvió a Sauron, ascendiendo de categoría debido a su astucia y maldad. Se convirtió en un gran hechicero, lo que le permitió conservar la vida durante milenios. En la época de la GA era Lugarteniente de la Torre de Barad-dûr y había olvidado su nombre verdadero. Sin duda fue muerto cuando Sauron cayó, o en la batalla con el Ejército del Oeste que tuvo lugar después. También llamado Emisario de Mordor. (III 185, 187-188; B 219-220)
**BOCAS DEL ANDUIN** Ethir Anduin (q.v.). (I Mapa)
**BOCAS DEL ENTAGUAS** Zona pantanosa de Gondor en la frontera con Rohan, donde el Entaguas desembocaba en el Anduin. Para más información, véase *Valle del Entaguas*, del que las Bocas formaban parte. (III 81, Mapa; B 94)
**BODO GANAPIÉ** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca, esposo de Linda Bolsón y padre de Odo Ganapié. (III 43 8; B 518)
**BOFFIN** Familia hobbit cuyos miembros vivían por toda la Comarca en la época de la GA. Los Boffin, a juzgar por sus muchos matrimonios con los Tuk y los Bolsón, eran probablemente una familia de clase alta y próspera. Como no existe registro escrito de ninguna unión Boffin-Brandigamo, es posible que en el este de la Comarca no hubiera muchos Boffin.
Boffin es una adaptación del apellido original hobbit Bophîn, de significado desconocido y origen olvidado. (I 23; B 27. III 438-439, 476; B 518-519, 562)
**BOFUR** (fl. TE 2941-3018) Enano, miembro de Thorin y Compañía. Aunque descendía de los Enanos de Khazad-dûm, no pertenecía al linaje de Durin.

Después de 2941, Bofur vivió en Erebor. (I 271; B 321. III 417; B 493. H 19-20, 22, 206; B 20, 23, 225)

**BOLGER** Antigua y aristocrática familia de Hobbits de origen albo que vivía en la Comarca, principalmente en Bolgovado. Con frecuencia los Bolger daban nombres altisonantes a sus hijos. (III 438-440, 477; B 518-520, 563)

**BOLGO** (m. TE 2941) Gran orco de las Montañas Nubladas, tal vez un uruk, hijo de Azog. Bolgo dirigió a los Orcos y a los Huargos en la Batalla de los Cinco Ejércitos, en la que fue muerto por Beorn. Era conocido como Bolgo del Norte. (III 415; B 490. H 262, 265, 271; B 286, 289, 296)

**BOLGOVADO** Vado que cruza El Agua al norte de Surcos Blancos, en la Cuaderna del Este. (I 32; B 38)

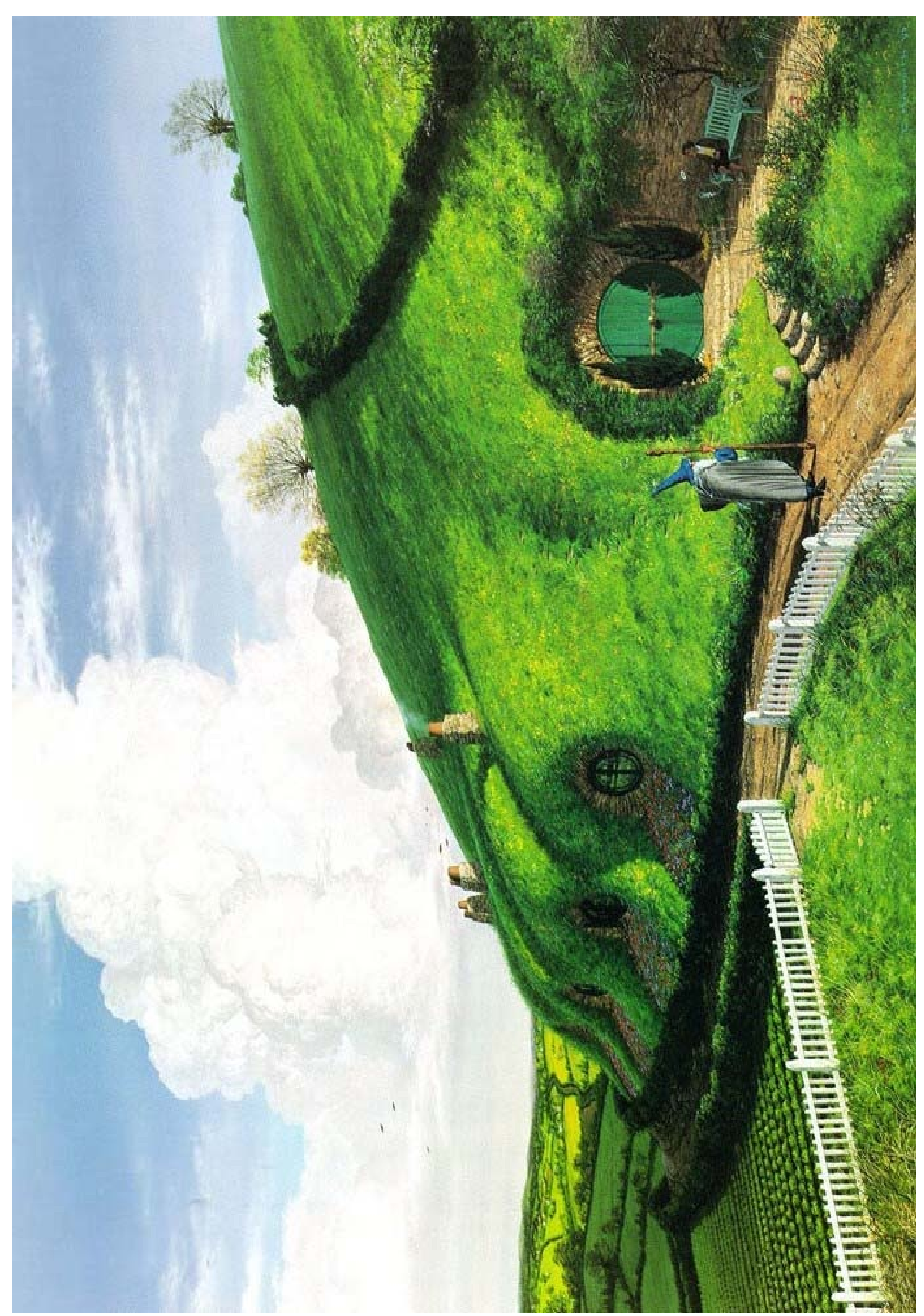
**BOLGOVADO** Villa o pueblo situado en los Campos del Puente, en la Cuaderna del Este, residencia principal de los Bolger. (I 133; B 158)

**BOLSÓN** Próspera familia de Hobbits, cuyos miembros vivían por toda la Comarca. Los Bolsón estaban emparentados con la mayoría de las familias aristocráticas de la Comarca, además de con los Redondo-Bolsón y los Sacovilla-Bolsón.

Los Bolsón eran en general una familia intachable (de acuerdo con las normas de los Hobbits), y sus miembros más excéntricos tenían una parte considerable de sangre Tuk. (I 23; B 27. III 438; B 518)

**BOLSÓN CERRADO** Vivienda de Hobbiton, construida alrededor de 2880 de la TE por Bungo Bolsón al final de Bolsón de Tirada. Bungo, Bilbo y Frodo Bolsón vivieron allí. Desde septiembre de 3018 y hasta el encarcelamiento de la primera y la muerte del segundo, Lobelia y Lotho Sacovilla-Bolsón vivieron en Bolsón Cerrado, y Saruman lo convirtió en su cuartel general en la Comarca. Después de que Frodo cruzara el Mar, Sam Gamyi y sus herederos vivieron allí. Bolsón Cerrado era un típico agujero hobbit, aunque algo más lujoso que lo normal.

También escrito Bolsón-Cerrado. (I 35-36; B 41-42. III 339-340, 345-346, 348-350; B 404-405, 411-412, 415-417. H 11-13; B 11-13)



*An Unexpected Morning Visit* (Bolsón Cerrado)

**BOLSÓN DE TIRADA** Calle de Hobbiton, situada a lo largo de la ladera de la Colina de Hobbiton debajo de Bolsón Cerrado. Antes de la GA, los Gamyi vivían en el Número 3 de Bolsón de Tirada, y Papá Dospiés vivía en la puerta de al lado. Durante la GA, Saruman destrozó Bolsón de Tirada y la convirtió en una cantera de grava y arena. Después de la Guerra, Bolsón de Tirada fue reconstruida y bautizada Tirada Nueva. (136, 41; B 42, 48. III 336, 339, 346; B 400, 404, 412)
**BOLSÓN DE TIRADA NÚMERO 3** Agujero de Bolsón de Tirada donde vivían los Gamyi en época de la GA. Los Hombres del Jefe lo redujeron a ruinas durante el tiempo en que Lotho mandaba en la Comarca, mas luego fue reconstruido y revestido con ladrillos. (I 36; B 42. III 346; B 413)
**BOMBADIL, TOM** Véase: *Tom Bombadil*.
**BOMBUR** (fl. TE 2941-3018) Enano, miembro de Thorin y Compañía. Bombur descendía de los Enanos de Khazad-dûm, aunque no pertenecía al linaje de Durin. Después de 2941 vivió en Erebor. Siempre gordo, en sus últimos años Bombur llegó a ser tan pesado que no era capaz de moverse por sí mismo y eran necesarios seis enanos para levantarlo. (I 271; B 321. III 417; B 493. H 19-20, 22, 141-143, 145-147, 206; B 20, 23, 154-156, 158-160, 224-225)
**BOPHÎN** (or. hob.) Véase: *Boffin*. (III 476; B 562)
**BÓR** (PE siglo V) Hombre, capitán de los Orientales (q.v.). Probablemente murió antes de la Nirnaeth Arnoediad. (S 177, 213; B 185, 224)
**BORDE DEL YERMO** Límite entre las tierras colonizadas de Eriador y las peligrosas regiones de las Tierras Salvajes; venía a ser una línea trazada de norte a sur que pasaba por un punto situado ligeramente al oeste del Vado de Bruinen. (H 61, 102; B 66, 102)
**BORGIL** (s.: «estrella —») Estrella roja que se alzaba en el cielo antes de la medianoche a finales de septiembre. Tal vez la moderna Betelgeuse o Aldebarán. (1104; B 123)
**BORIN** (TE 2450-2711) Enano del linaje de Durin, segundo hijo de Náin II. Borin vivió en las Montañas Grises hasta 2590, momento en que se fue a Erebor con Thrór. (III 408, 417; B 482, 493)
**BORLACH** (m. PE 473) Oriental, segundo hijo de Bór, aliado de Maedhros y Maglor. Junto con sus hermanos, mató a Ulfast y a Ulwarth durante la batalla de Nirnaeth Arnoediad, pero él también resultó muerto. (S 177; B 185)
**BORLAD** (m. PE 473) Oriental, hijo mayor de Bór, aliado de Maedhros y de Maglor y hermano de Borlach (q.v.). (S 177; B 185)
**BOROMIR** (s. *boro*+ q. *mir*. «Joya») (fl. PE 400) Adan, señor de la Primera Casa, hijo de Boron. Fue el primer señor de Ladros. (III 469; B 553. S 167; B 174)
**BOROMIR** (TE 2978-3019) Dúnadan de Gondor, hijo mayor de Denethor II, que recibió su nombre en honor del anterior. Después de dirigir la defensa de Osgiliath

contra los ejércitos de Sauron en junio de 3018, fue a Imladris en busca de la respuesta a un sueño que él y su hermano habían tenido. Tras un largo y arduo viaje, tomó parte en el Concilio de Elrond y se convirtió en uno de los Compañeros del Anillo. En Amon Hen, el hechizo del Anillo, que lo había tentado por lo menos desde Lórien, resultó ser demasiado fuerte para él e intentó matar a Frodo. Se arrepintió al momento, mas su locura empujó a Frodo a tomar la decisión de proseguir con la Búsqueda él solo. Esto fue positivo, ya que más adelante aquel mismo día Amon Hen fue atacada por los Orcos. Boromir murió defendiendo a Merry y Pippin. Aragorn, Legolas y Gimli le dieron un funeral apropiado y dejaron que su cuerpo flotara Anduin abajo.
Aunque era un hombre fuerte y atractivo y uno de los más grandes capitanes de Gondor, a Boromir sólo le importaban las armas y la batalla, y era orgulloso en exceso. Como heredero de Denethor, ostentaba los títulos y cargos que por lo general correspondían al heredero del Senescal. (I 290-293, 325, 420, 465-469; B 342-348, 386, 498, 553-557. II 11-13, 1517, 48-49, 108, 302-303, 309-320, 330-331; B 9-16, 52-53, 124, 354-356, 362-376, 388-389. III 13-14, 385, 389; B 12, 455, 459-460)
**BOROMIR** (m. TE 2489) Dúnadan, undécimo Senescal Regente de Gondor (2477-2489). En 2475 Boromir derrotó a los uruks y los expulsó de Ithilien, pero recibió una herida de Morgul que acortó su vida. Fue uno de los más grandes Capitanes de Gondor, noble y fuerte de cuerpo y de voluntad. (III 368, 385; B 435, 455)
**BORON** (s.) (PE siglo IV) Adan, señor de la Primera Casa, nieto de Bëor. Vivió en Dorthonion. (S 167; B 174)
**BORTHAND** (m. PE 473) Oriental, hijo menor de Bór, aliado de Maedhros y de Maglor y hermano de Borlach (q.v.). (S 177; B 185)
**BOSQUE CERRADO** Bosques de la Cuaderna del Este en la Comarca. (I Mapa, 92; B no)
**BOSQUE DE ABEDULES DE NIMBRETHIL** Nimbrethil (q.v.) (S Mapa)
**BOSQUE DE BRETHIL** Brethil (q.v.). (S 134; B 139)
**BOSQUE DE CHET** Bosque de las Tierras de Bree. (I 16, 181, 218; B 19, 216, 261. III 306; B 365)
**BOSQUE DE DRÚADAN** (s.: «¿hombre salvaje?») Bosque de Anórien, a unas treinta millas al noroeste de Minas Tirith, hogar de los Hombres Salvajes (q.v.). Después de la GA, en recompensa por la ayuda que dieron a los Rohirrim, el Rey Elessar entregó el bosque a los Hombres Salvajes y prohibió la entrada allí sin su permiso. También llamado el Bosque Gris. (III 114, 290, 470; B 134, 345, 555)
**BOSQUE DE FANGORN** Bosque antiquísimo situado al este de las estribaciones australes de las Montañas Nubladas, regado por el Entaguas y el Limclaro. Fangorn era el resto oriental del gran bosque que antaño cubriera todo Eriador y se extendiera

hasta Beleriand. Los Ents vivían en el Bosque de Fangorn en la época de la GA. Durante el último siglo de la Tercera Edad los Orcos de Isengard le produjeron grandes daños, pero eso se acabó cuando los Ents destruyeron Isengard durante la GA.

Fangorn era un bosque salvaje y de aspecto antiguo. Había sitios en él donde jamás se había levantado la sombra de la Gran Oscuridad. Recibió su nombre en honor de Fangorn el Ent, el más viejo Ent viviente en tiempos de la GA y guardián del Bosque. Los Rohirrim lo llamaban Bosque del Ent; también llamado Fangorn. Ambarona, Tauremorna, Aldalómë y Tauremornalómë eran epítetos que Fangorn el Ent aplicaba al Bosque. (I Mapa, 438; B 520. II 45, 67 ss., esp. 74-78; B 49, 75 ss., esp. 84-88)

**BOSQUE DE FIRIEN** Bosque de robles al pie de las Ered Nimrais, en la frontera entre Rohan y Gondor. El jabalí de Everholt vivió en el Bosque de Firien hasta que Folca lo mató en 2864 de la TE. La última almenara de Gondor, Halifirien, se hallaba en el Bosque de Firien. (III 12, 79-80, 404, Mapa; B 10, 92, 94, 477)

**BOSQUE DE NELDORETH** Neldoreth (q.v.). (S 138; B 140)

**BOSQUE DE ORO** Lórien (q.v.). (I 396; B 470)

**BOSQUE DE REGION** Region (q.v.). (S 150; B 155)

**BOSQUE DEL ENT** El Bosque de Fangorn, así llamado en Rohan. (II 173; B 201)

**BOSQUE DEL FARDO** Bosque de la Cuaderna del Norte. (132; B 38)

**BOSQUE DE LOS TROLLS** Bosques del Ángulo, al norte del Gran Camino del Este. Allí Rhudaur había construido castillos; aunque llevaban mucho tiempo abandonados en tiempos de la GA, éstos y toda la zona transmitían una sensación desagradable. El Bosque de los Trolls estaba infestado de trolls. (I Mapa, 240-245; B 286-292. H 40-50; B 42-54)

**BOSQUE GRIS** Boscaje al este de Amon Dîn, en Anórien. Es posible que el Bosque Gris formara parte del Bosque de Drúadan. (III 118, 290; B 138, 345)

**BOSQUE NEGRO** Nombre dado al Gran Bosque Verde (q.v.) cuando la sombra de Dol Guldur cayó sobre él alrededor de 1050 de la TE. Cuando el poder de Sauron creció en Dol Guldur, el bosque se pobló de ardillas negras, Orcos y grandes arañas, mas los Hombres del Bosque y los Elfos del Reino del Bosque de la parte septentrional del Bosque Negro no lo abandonaron. Durante el transcurso de la Tercera Edad el Camino del Bosque Viejo cayó en desuso. En 2941 de la TE Thorin y Compañía cruzaron el Bosque Negro por un antiguo sendero élfico y encontraron un arroyo encantado, ojos e insectos extraños de noche, las grandes arañas y una sensación de opresión y lobreguez.

Después de la GA el Bosque Negro fue saneado y rebautizado como Eryn Lasgalen (q.v.)

En sindarin llamado Taur e-Ndaedelos. También Bosque y Gran Bosque.

Véanse también: *Río del Bosque, Río Encantado, Montañas del Bosque Negro, Estrechos*. (I Mapa, 69; B 82. III 422, 476; B 500, 561. H Mapa, 129-130, 133-135; B 141-142, 145-148)
**BOSQUE NEGRO DEL NORTE** El Reino de los Bosques (q.v.). (I 284; B 336)
**BOSQUE OSCURO** Lugar de Rohan, hogar de Grimbold. (III 137; B 161)
**BOSQUE SOMBRÍO** Pequeño bosque de árboles negros de Rohan, próximo a la Puerta Oscura. (III 58, 69; B 66, 80)
**BOSQUE VIEJO** Bosque entre Los Gamos y las Quebradas de los Túmulos, resto del gran bosque que otrora cubriera la mayor parte de Eriador. Los árboles del Bosque Viejo, sobre todo el viejo Hombre Sauce (q.v.) y otros junto al Tornasauce (q.v.), eran malévolos y tenían movilidad. En apariencia eran muy similares a los del Bosque de Fangorn, y quizá fueran igual de viejos. Tom Bombadil, que vivía junto en el límite oriental del Bosque, tenía un gran poder sobre los habitantes del Bosque Viejo.
En 1409 de la TE algunos de los Dúnedain de Cardolan se refugiaron en el Bosque Viejo cuando su tierra fue arrasada por Angmar. En algún momento posterior de la Tercera Edad los árboles del Bosque atacaron Los Gamos e intentaron cruzar el Cerco, pero los Hobbits los repelieron encendiendo un fuego en el lugar luego conocido como Claro de la Hoguera. (I 32, 37, 135-149, 313; B 38, 43, 161-179, 372. II 75; B 85)
**BOSQUE VIGILANTE** Bosque de Ents y Ucornos en el Anillo de Isengard durante la GA, así llamado porque vigilaba a Saruman, prisionero en Orthanc. (II 217; B 255)
**BÓVEDA DEL CIELO** Tarmenel (q.v.). (II 231; B 272)
**BRALDAGAMBA** (or. hobb.: «cerveza-gamo») Véase: *Brandigamo*. (III 481; B 568)
**BRALDA-HÎM** (or. hobb.: «cerveza impetuosa») Véase: *Baranduin*. (III 481; B 568)
**BRAND** (m. TE 3019) Hombre, tercer Rey de Valle (3007-3019), gobernante poderoso. Brand fue muerto en la Batalla de Valle. (I 270, 286; B 321, 339. III 427, 431; B 507, 511)
**BRANDAGAMBA** (or. hobb.: «gamo de la tierra fronteriza») Véase: *Brandigamo*. (III 481; B 568)
**BRANDA-NÎN** (or. hobb.: «agua del límite») El Baranduin (q.v.). (III 481; B 567)
**BRANDIGAMO** Una de las familias hobbit más importantes de la Comarca, tenía una fuerte ascendencia de los albos. La familia trazó su árbol genealógico a partir de Gorhendad Gamoviejo, que alrededor de 2340 de la TE se mudó a Los Gamos desde Marjala y se cambió el apellido por Brandigamo. A partir de entonces, el cabeza de familia fue el Señor de los Gamos y, con sus parientes, vivió en Casa Brandi. El

nombre real de la familia era Brandagamba, que significaba «gamo de la marca» en hobbítico. Braldagamba, que significa «cerveza-gamo» no se usaba, pero el profesor Tolkien ha traducido el nombre de la familia como *Brandigamo* con el fin de preservar la similitud original entre el nombre de la familia y el del Río Brandivino. (I 20, 122-123; B 24, 145-146. III 440, 477, 481; B 520, 563, 568)
**BRANDIR** (m. PE 501) Adan, señor de los Haladin de Brethil (496-501). Construyó la empalizada de Ephel Brandir e intentó ocultarse de las fuerzas de Morgoth. Pero a finales de 496 su pueblo encontró a Túrin. Brandir cuidó de él en su dolor por la muerte de Finduilas, y al verano siguiente curó a Nienor, hija de Húrin, de quien se enamoró. Brandir murió a manos de Túrin cuando le contó al héroe que su esposa Níniel era en verdad su hermana Nienor.
Brandir tenía un pie deforme. Era un hombre amable y un hábil sanador. Llamado Brandir el Cojo. (S 244, 248-249, 251-253, 348; B 258, 262-264, 266-268, 367)
**BRANDIVINO** El Baranduin (q.v.). (117; B 20-21. III 477, 481; B 563, 567)
**BREE** Aldea de Hombres y Hobbits, el principal asentamiento de las Tierras de Bree. Fue fundada en la Segunda Edad, poco antes de la fundación de Arnor en 3320, pero los hobbits no se asentaron allí hasta aproximadamente 1300 de la TE. En los días de gloria de Arnor, Bree fue una aldea importante, ya que se hallaba situada en el cruce del Gran Camino del Este y el Camino del Norte-Sur, pero para la época de la GA había declinado considerablemente. Sin embargo, El Poney Pisador, la antigua y famosa posada de Bree, aún era una importante fuente de noticias. En la Cuarta Edad Bree floreció sin duda una vez más.
La aldea se levantaba al pie de la Colina de Bree. El lado que no daba a la Colina estaba rodeado por un foso y una cerca. En esa cerca había dos puertas por donde entraba y salía el Gran Camino del Este. En la época de la GA había en Bree unas cien casas de piedra en las que vivían los Hombres, y un número algo menor de moradas de Hobbits. (I 17, 29, 179-183; B 19-20, 35, 214-218. III 422, 427, 446, 470-471; B 500, 506, 527, 555)
**BREGALAD** (s.: «árbol veloz») Ent del Bosque de Fangorn; físicamente se parecía a un fresno, árboles a los que cuidaba. Bregalad hospedó a Merry y a Pippin durante la Cámara de los Ents en 3019 de la TE ya que, habiendo destruido Saruman los fresnos a su cargo, ya había decidido qué medidas había que tomar. En general, pensaba y actuaba mucho más rápidamente que la mayoría de los Ents, razón por la que recibió su nombre.
En oestron llamado Ramaviva. (II 92-95; B 106-110)
**BREGO** (TE 2512-2570) Hombre, segundo Rey de Rohan (2545-2570). Expulsó a los últimos supervivientes de los Orcos y los Balchoth fuera de la Meseta de El Páramo, y construyó el castillo de Meduseld. Murió de pena por la pérdida de su hijo Baldón (III 72, 291, 403; B 84, 346, 476)

**BREGÓLAS** (s.: «¿hoja veloz?») (m. PE 455) Adan, señor de la Primera Casa, hijo de Bregón Cayó luchando junto a Angrod y Aegnor en la Dagor Bragollach. (S 167, 171, 175, 347; B 174, 178, 183, 366)

**BREGOR** (s.) (fl. PE siglo V) Adan, señor de la Primera Casa, padre de Brególas y Barahir. Murió antes de la Dagor Bragollach. (S 167, 347; B 174, 366)

**BREREDON** Aldea de Los Gamos, cerca de Fin de la Cerca. (TB)

**BRETHIL** (s.: «abedul») Zona boscosa de Beleriand que se extendía entre el Sirion y el Teiglin. Aunque estaba fuera de la Cintura de Melian, Brethil fue reclamado por Thingol. En el siglo IV de la PE los Haladin, dirigidos por Haleth, se establecieron allí y se les concedió la tierra a cambio de que guardaran los Cruces del Teiglin. Durante más de un siglo los Hombres de Brethil protegieron Nargothrond, a costa de grandes pérdidas, de las incursiones de los Orcos, pero en 496 el Señor Handir y muchos de sus hombres resultaron muertos. A partir de ese momento, a excepción de los años en que Túrin vivió con ellos (496-501), los Hombres de Brethil tuvieron poco poderío.

Con frecuencia llamado Bosque de Brethil. (S 134, 166, 177-178, 213-214, 216, 220, 239, 243-244, 247-249, 253-254; B 138-139, 172-173, 185-186, 225, 228, 232, 252-253, 258, 261-263, 268-269)

**BREZAL MARCHITO** Zona en la vertiente oriental de las Ered Mithrim de donde provenían los dragones y otras criaturas malignas que asolaron a los Enanos de las Ered Mithrim. (I Mapa. H 28; B 33)

**BRIBÓN** Nombre que daba Sam al más decente y educado aspecto «Sméagol» de Gollum. (II 280; B 328)

**BRILTHOR** (s.: «torrente resplandeciente») Río de Ossiriand, afluente del Gelion. (S 140; B 142)

**BRITHIACH** (s.: «vado de grava») Vado del alto Sirion que unía Brethil y Dimbar.

También llamado Vado de Brithiach. (S 148-149, 154, 166, 178, 233, 257-258; B 153-154, 159, 172, 186, 245, 272-273)

**BRITHOMBAR** (s.: «morada del Brithon») Uno de los puertos de las Falas, situado en la desembocadura del Río Brithon. Originalmente construido por los Falathrim a principios de la Primera Edad, con posterioridad Brithombar fue reconstruido y reforzado con la ayuda de Finrod. En 497 fue tomado por asedio y destruido. (S 64, 121, 137, 221, 276; B 63, 123, 139, 233, 293)

**BRITHON** (s.: «grava») Río de Beleriand Oeste que fluía en dirección sur a través de las Falas y desembocaba en Belegaer en Brithombar. (S 221; B 233)

**BRODDA** (m. PE 496) Oriental. Probablemente luchó para Morgoth en la batalla de la Nirnaeth Arnoediad y después se lo volvió a encontrar en Hithlum. Allí desposó a Aerin, una adan de la Tercera Casa. Brodda fue muerto por Túrin en uno de sus

ataques de furia. (S 223, 242; B 235, 256-257)

**BRUINEN** (s.: «agua sonora») Río de Eriador, que se unía al Mitheithel en Tharbad para formar el Gwathlo. El Gran Camino del Este cruzaba el Bruinen en el Vado de Bruinen. Los tramos superiores del río se hallaban bajo el control de Elrond, que podía hacer que se desbordara cuando un enemigo intentaba atravesarlo.

También llamado Río de Rivendel y, en oestron, Sonorona. (I 239, 264-265, 283; B 285, 314-315, 335)

**BRYTTA** (TE 2752-2842) Hombre, undécimo Rey de Rohan (2798-2842). Durante su reinado Rohan se vio acosada por Orcos expulsados de las Montañas Nubladas a causa de la Guerra de los Orcos y los Enanos.

Brytta fue llamado Léofa (tr. roh.: «amado») por su pueblo debido a su generosidad. (III 403; B 477)

**BUCCA DE MARJALA** (fl. TE 1979) Hobbit, primer Thain de la Comarca (1979-?). Probablemente fuera el fundador de la familia Gamoviejo. (III 423; B 501)

**BUENA GENTE** Los Elfos, o quizá de manera más general los Pueblos Libres. (H 56, 162; B 60, 176)

**BUENCHICO** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez de clase trabajadora. (III 441; B 521)

**BUNCE** Familia Hobbit que vivía en la Comarca. Al parecer por lo menos algunos Bunce vivían en Cavada Grande.

La señora Bunce, personaje del poema de Sam Gamyi *Perry-the-Winkle*, puede haber sido un personaje histórico. (III 438; B 518)

**BUNDUSHATHÛR** (kh.: «cabeza nublada») Una de las tres Montañas de Moria.

En oestron llamada Cabeza Nublada, y por los Elfos, Fanuidhol el Gris. Los Enanos la llamaban Shathûr para abreviar. (I 333; B 396)

**BUNGO BOLSÓN** (TE 2846-2926) Hobbit de la Comarca, padre de Bilbo. Bungo se casó con Belladonna Tuk alrededor de 2880, y construyó Bolsón Cerrado como residencia familiar. (III 438; B 518. H 12; B 13)

**BURGONUEVO** Aldea de Los Gamos situada al norte de Cricava. (I 32; B 38)

**BÚSQUEDA DEL MONTE DEL DESTINO** La misión de Frodo Bolsón de destruir el Anillo Único en los Sammath Naur del Orodruin. Frodo decidió emprenderla en el Concilio de Elrond, el 25 de noviembre de 3018 de la TE, y la cumplió el 25 de marzo de 3019. (I 331; B 393)

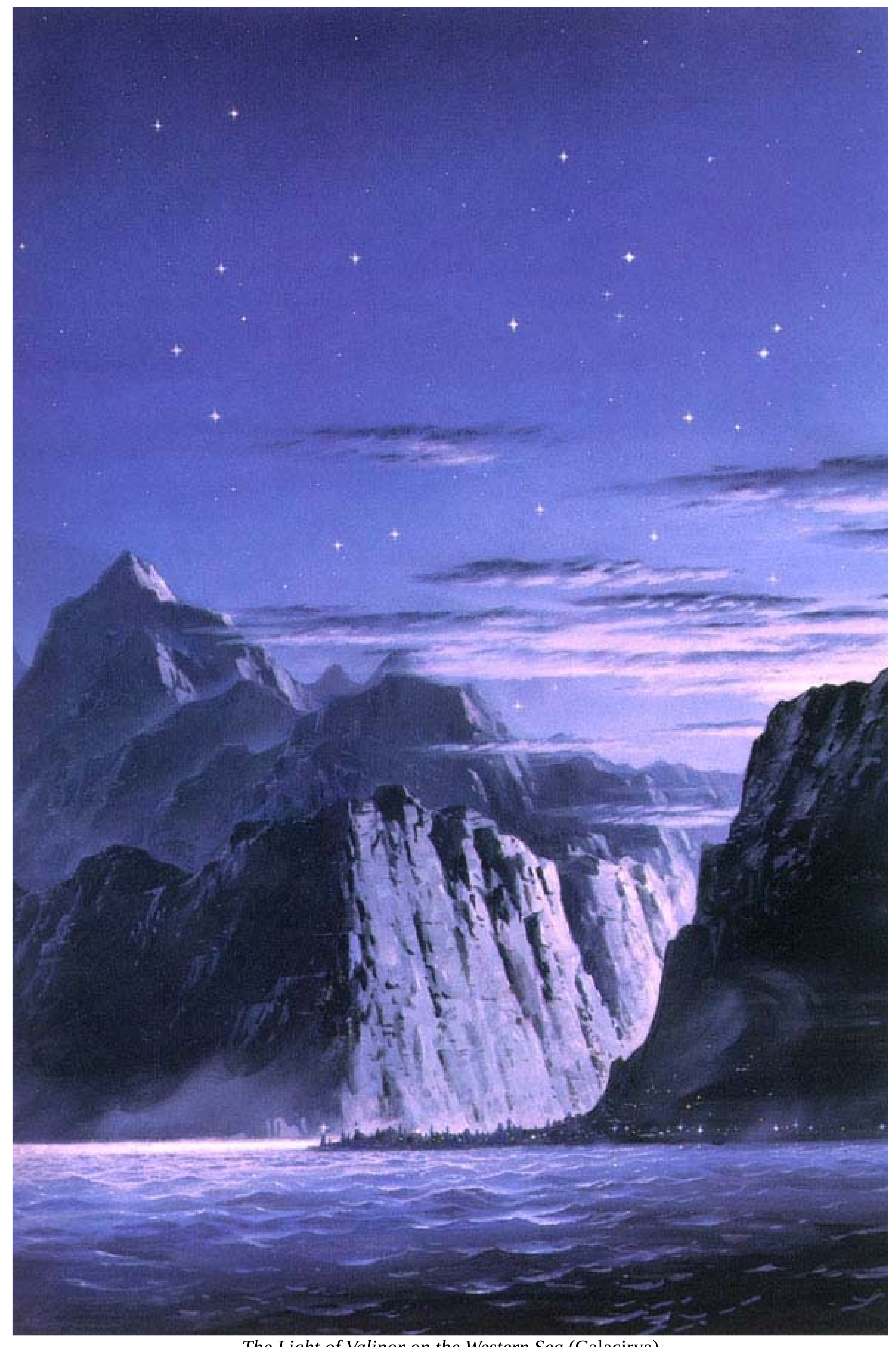
**BÚSQUEDA DEL SILMARIL** La misión de Beren de obtener un Silmaril de la Corona de Hierro de Morgoth, que le fue impuesta por Thingol como prenda de boda por Lúthien. Beren inició la Búsqueda en 466 de la PE, y ayudado por Finrod, Lúthien y Huan, alcanzó su meta final en 468, cuando entregó el Silmaril a Thingol tras el fin de la Caza del Lobo. Aunque la Búsqueda fue un éxito glorioso, pues murieron Draugluin y Carcharoth, se destruyó el poder de Sauron por el resto de la

Primera Edad y se recuperó un Silmaril, el precio fue alto. Finrod y Huan resultaron muertos, Beren perdió una mano y después murió por primera vez, y el Silmaril, corrompido por el Juramento de Fëanor, causaría la muerte de Thingol y la ruina de Doriath. No obstante, con el tiempo el Silmaril, recobrado a alto coste por Beren el Adan, dio lugar a la intervención de los Valar y la expulsión de Morgoth. (S 188-210; B 197-220)

# C

**CABALLERO BLANCO** Gandalf (q.v.) a lomos de Sombragrís, en oposición a los Jinetes Negros, los Nazgûl. (II 114; B 132. III 87; B 101)
**CABALLO BLANCO SOBRE VERDE** Emblema de Rohan, que mostraba un meara galopando sobre una llanura herbosa. (III 406; B 480)
**CABED NAERAMARTH** (s.: «salto del destino espantoso») Nombre posterior de Cabed-en-Aras (q.v.). (S 252, 258-259; B 267, 273-274)
**CABED-EN-ARAS** (s.) Garganta situada en el Río Teiglin, cerca de Dimrost. Allí Túrin dio muerte a Glaurung y se quitó la vida.
Cabed-en-Aras fue llamada Cabed Naeramarth después de que Nienor se arrojara a sus aguas. También llamada Barrancos de Teiglin. (S 250-252, 254; B 264-267, 269)
**CABEZÓN** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez próspera. (III 440; B 520)
**CABO BALAR** Cabo situado en el oeste de Arvernien que separaba la Bahía de Balar de Belegaer. (S Mapa)
**CABO DE ANDRAST** Véase: *Andrast*. (MTM)
**CABO DE FOROCHEL** Promontorio que cierra el lado noroeste de la Bahía de Hielo de Forochel (q.v.), refugio de los Lossoth. (III 371; B 439)
***CAÍDA DE GIL-GALAD, LA*** Canción élfica, traducida por Bilbo al oestron. La canción trataba de la muerte de Gil-galad durante el Sitio de Barad-dûr. (I 222; B 265-266)
***CAÍDA DE GONDOLIN, LA*** El relato de la invasión y destrucción de Gondolin y de las heroicas proezas de sus defensores. (S 373; B 289)
***CAÍDA DEL SEÑOR DE LOS ANILLOS Y EL RETORNO DEL REY, LA*** Memorias de Frodo, base de la historia de SA. (III 352; B 420)
**CAIR ANDROS** (s.: «barco de la larga espuma») Isla del Anduin unas cincuenta millas al norte de Minas Tirith. Cair Andros fue fortificada por Gondor alrededor de 2900 de la TE para proteger Anórien de los ataques del este; un ejército procedente del Morannon tomó la isla durante la GA, pero pronto fue liberada.
Cair Andros tenía la forma de un barco con una alta proa que apuntaba corriente arriba, contra la cual rompía el Anduin produciendo mucha espuma (III 90, 95, 179, 386, 431, Mapa; B 104, 110-111, 211, 457, 511)
**CALACIRIAN** (q.: «región de Calacirya») La parte de Eldamar situada en Calacirya y cerca de su entrada. Allí era donde la luz de los Dos Árboles antes de su envenenamiento era más intensa y la tierra más hermosa. Tirion estaba ubicada allí.
La forma completa del nombre era Calaciriande, adaptación castellana de *kalakiryande*. (I 278; B 330)
**CALACIRYA** (q.: «hendidura de la luz») La gran hondonada de las Pelóri, la única abertura en las montañas, a través de la cual la luz de los Dos Arboles se

derramaba hacia el este hasta Eldamar. La colina de Túna se levantaba en el Calacirya. Después del envenenamiento de los Dos Arboles los Valar fortificaron el paso.
También llamado Paso de la Luz. (I 444; B 526. S 65, 68, 114-115, 278; B 64-65, 67, 115, 296)



*The Light of Valinor on the Western Sea* (Calacirya)

**CALAQUENDI** (q.: «elfos de la luz») Los Eldar que fueron al Oeste a principios

de la Primera Edad y vieron la luz de los Dos Árboles. Los Calaquendi incluían a todos los Vanyar y los Noldor, a muchos de los Teleri, y a Elwë.
También llamados Elfos de la Luz. Sinónimo de Amanyar hasta el fin de la Primera Edad. (S 58, 62, 117; B 57-58, 61, 119)
**CALEMBEL** (s.) Ciudad de Lamedon, Gondor, cerca del Ciril. (III 63, Mapa; B 72)
**CALENARDHON** (s.: «región verde») Zona de Gondor entre el Anduin y el Isen, que posiblemente se extendía al oeste del Isen. Quedó despoblada en gran parte debido a la Gran Peste de 1636 de la TE, Calenardhon fue destruida por los Balchoth en 2510 y el resto de sus habitantes, muertos o expulsados. Ese año, el Senescal Cirion entregó Calenardhon a los Éothéod en pago de sus servicios en la Batalla del Campo de Celebrant.
Sobre la historia de Calenardhon después de 2510, véase: *Rohan*. (III 378, 385, 398, 424; B 446, 455, 471, 503. S 331-332; B 353)
**CALENDARIO DE IMLADRIS** Calendario de los Elfos de Rivendel, probablemente representativo del cómputo élfico en la Tierra Media. El yén estaba dividido en 144 loa de seis estaciones y varios días adicionales. El loa comenzaba con yestarë, el primer día, que equivalía aproximadamente al 29 de marzo del calendario gregoriano. Las tres primeras estaciones eran tuilë, lairë y yávië, que tenían 54, 72 y 54 días respectivamente. Seguían entonces tres enderi, y luego las estaciones de quellë (o lasselanta), hrívë y coirë, que también tenían 54, 72 y 54 días respectivamente. El loa acababa con mettarë, el último día.
Cada duodécimo loa, excepto el último de cada tercer yén, los enderi se duplicaban para corregir las inexactitudes del sistema. El Calendario de Imladris tenía además un año astronómico, el coranar, y una semana ritual de seis días, la enquië (q.v.)
También llamado Cómputo de Rivendel. (III 444, 448; B 524, 530)
**CALENHAD** (s.) La sexta de las almenaras septentrionales de las colinas de Gondor. (III 12, 81, Mapa; B 10, 94)
**CALIMEHTAR** (m. TE 1936) Dúnadan, decimotercer Rey de Gondor (1856-1936). En 1899, Calimehtar obtuvo una gran victoria sobre los Aurigas, que estaban debilitados por una rebelión en Rhovanion. (III 368, 380; B 435, 449)
**CALIMEHTAR** (q.: «— luz») (fl. TE siglo XIV) Dúnadan de Gondor, hermano menor de Rómendacil II y abuelo de Castamir. (III 377; B 446)
**CALIMMACIL** (q.) (fl. TE siglos XIX-XX) Dúnadan de la casa real de Gondor, sobrino del Rey Narmacil II y abuelo de Eärnil II. (III 381; B 450)
**CALION, TAR-** (q.) El nombre élfico que no usó Ar-Pharazôn (q.v.). (S 301, 324; B 320, 345)
**CALLE DE LOS LAMPAREROS** Rath Celerdain (q.v.). (III 37; B 40)
**CALMA** (q.: «lámpara») Nombre de la tengwa q (número 3). (III 456, 461; B 539,

545)

**CALMACIL** (m. TE 1304) Dúnadan, décimo octavo Rey de Gondor (1294-1304). Durante su reinado Gondor estuvo gobernado por su hijo, Minalcar. (III 368, 376; B 435, 444)

**CALMACIL, TAR-** (q.: «¿destello brillante de lámpara?» m. SE 2899) Dúnadan, décimo octavo Rey de Númenor (?-2899). (III 364; B 430)

**CALMATÉMA** (q.: «series de calma») Nombre que dieron a las velares oclusivas y fricativas (*k*, *g*, *kh*, *gh*) los gramáticos elfos. La calmatéma se representaba habitualmente con las tema III o IV de las Tengwar. Los valores de los grados quinto y sexto de las calmatéma eran opcionales, aunque por lo general se trataba de velares. (III 458; B 541-542)

**CALZADA** Camino amurallado de Gondor que iba desde Osgiliath hasta Minas Tirith. (III 180; B 212)

**CALZADA** Camino de la Comarca que atravesaba Sagrario del Bajo, Cepeda y Junquera. (I 119; B 142)

**CÁMARA DE MAZARBUL** (kh.: «registros») La Cámara de Registros de Khazad-dûm, el centro de la colonia enana de Balin. El trono y la tumba de Balin estaban allí, y allí fue donde los miembros de su colonia fueron asesinados. Durante la Búsqueda la Comunidad del Anillo recuperó los registros de la colonia enana, pero los Orcos los atacaron. Retrocedieron a través de la puerta este de la Cámara, mas cuando Gandalf intentó proteger la puerta contra el Balrog, ésta y el techo de la cámara se derrumbaron.

La Cámara se hallaba en el Nivel Séptimo, y era la Sala Vigésima Primera del extremo norte. (I 378-379, 384; B 448-450, 456)

**CÁMARA DE LOS ENTS** Asamblea formal de Ents, celebrada tradicionalmente en el Valle Emboscado del Bosque de Fangorn. La Cámara de los Ents que se celebró en 3019 de la TE y donde se decidió atacar Isengard duró sólo tres días, un tiempo inusualmente breve. (II 87, 90, 93; B 100, 102-103, 107)

**CÁMARAS DE FUEGO** Los Sammath Naur (q.v.). (III 250; B 295)

**CAMBIO DEL MUNDO** Separación de Aman de Arda en 3319 de la SE en la destrucción de Númenor, cuando de Ekkaia y de las Tierras Vacías surgieron nuevos mares y continentes, y Arda se convirtió en un globo. (S 113, 115, 311; B 114, 116, 331)

**CAMELIA BOLSÓN** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca. Nacida Sacovilla, pero casada con Longo Bolsón. Le dio un hijo, Otho Sacovilla-Bolsón. (III 438; B 518)

**CAMINO DE CEPEDA** Camino de la Comarca que dejaba el Gran Camino del Este al oeste de Delagua y atravesaba las Colinas Verdes y el Bosque Cerrado antes de llegar a Cepeda. Frodo y Sam se encontraron con la Ultima Cabalgata de los Guardianes de los Anillos en el Camino de Cepeda. (I 32; B 38. III 353; B 420)

**CAMINO DE DELAGUA** Camino que, partiendo del Gran Camino del Este, cruzaba Delagua y luego corría en dirección noroeste bordeando El Agua durante unas treinta millas. (III 337; B 401)

**CAMINO DE HARAD** Camino que iba desde Ithilien a Harad, pasando por los vados del Poros y el Harnen. En la época de la GA la parte austral del Camino había quedado en desuso y desaparecido. Probablemente el Camino de Harad fue construido por Gondor a principios de la Tercera Edad, cuando su poder se extendía hasta Harad. (I Mapa)

**CAMINO DE HOBBITON** Camino que iba desde Delagua hasta El Agua y de allí a Hobbiton y Sobremonte. (I 32; B 38. III 325; B 388)

**CAMINO DE HUIDA** Probablemente la entrada original a Gondolin que, remontando el Río Seco, franqueaba un portal arqueado que daba paso a un sendero subterráneo que conducía a Tumladen.

El Camino Escondido, que tal vez fuera el mismo que el Camino de Huida, al parecer fue construido por Turgon y los Gondolindrim. Empezaba cerca de la salida del Río Seco y estaba cerrado por la Puerta Exterior, custodiada por la Guardia Oscura. Después subía por el Orfalch Echor, guardado por las Siete Puertas (quizás una de ellas fuera la Puerta Exterior), hasta Tumladen. (S 154-155, 257, 269; B 159-160, 272, 285-286)

**CAMINO DE SAURON** Camino que conducía desde Barad-dûr a los Sammath Naur. Partiendo de la Torre Oscura, el Camino de Sauron cruzaba Gorgoroth por un gran puente de hierro y luego se elevaba hasta el Orodruin por una calzada. Después, subía por la montaña serpenteando en sentido contrario a las agujas del reloj y entraba en una abertura oriental de los Sammath Naur. Las erupciones del Orodruin obstruían el Camino con frecuencia, pero lo reparaban constantemente. (III 250; B 295)

**CAMINO DE LOS ENANOS** Ruta comercial construida por los Enanos de las Ered Luin. El camino nacía en el Monte Dolmed, bajaba hasta el valle del Asear y cruzaba el Gelion en Sarn Athrad. Entonces el camino se bifurcaba: la rama septentrional iba más allá de Nan Elmoth hasta el Arossiach, y la rama austral llegaba hasta alguna parte de Beleriand Este.

Además de ser una ruta de comercio, el Camino de los Enanos era la entrada más fácil a Beleriand desde Eriador. Los Edain llegaban a Beleriand de esta manera, y lo mismo hacían las bandas de saqueadores Orcos. (S 158, 161, 164; B 164, 167, 171)

**CAMINO DEL BOSQUE VIEJO** Camino que iba en dirección este desde el Paso Alto y, cruzando el Anduin en el Viejo Vado, atravesaba el Bosque Negro al sur de las Montañas. En 2941 de la TE el extremo oriental del Camino se había vuelto pantanoso e intransitable, y el Camino había sido abandonado debido al peligro que representaban los Orcos. (I Mapa. H 131; B 143)

**CAMINO DEL ESTE** Gran Camino del Este (q.v.). (I 132, 183; B 158, 218)
**CAMINO DEL ESTE-OESTE** El Gran Camino del Este (q.v.). (I 61; B 72)
**CAMINO DEL NORTE** Por supuesto, otro nombre del Camino del Oeste. Todo dependía de dónde se encontrara uno. (III 283; B 336)
**CAMINO DEL NORTE-SUR** Camino que llevaba desde poco antes de Tharbad hasta Fornost, cruzando el Gran Camino del Este en Bree. Después de la caída del Reino del Norte y de la desolación de Eriador, el Camino del Norte-Sur cayó en desuso y se conoció como Camino Verde.
También llamado Camino Viejo del Sur al sur de Tharbad. (I 183, 324; B 218 384)
**CAMINO DEL OESTE** Camino que iba de Minas Tirith a Edoras. También llamado Camino del Norte y Gran Camino del Oeste. (III 178; B 210)
**CAMINO DEL SUR** Uno de los caminos principales de Gondor, que iba desde Minas Tirith hasta Pelargir, cruzando el Erui en los Cruces del Erui. (III 39; B 43)
**CAMINO ESCONDIDO** Véase: *Camino de Huida*. (S 155; B 160)
**CAMINO GRANDE** El Gran Camino del Este (q.v.). (III 369; B 436)
**CAMINO RECTO** Ruta por la que los Eldar navegaban a Aman después de que ésta fuera trasladada fuera de los Círculos del Mundo. De algún modo los navíos elegidos abandonaban el Mar curvo pero permanecían en el agua hasta que alcanzaban Tol Eressëa y las costas de Eldamar. Se decía que a veces los marineros mortales encontraban por casualidad el Camino Recto. (III 353, 356; B 421, 424. S 314-315, 320; B 334-335, 340)
**CAMINO SUBTERRÁNEO** Sendero orco del Antro de Ella-Laraña, probablemente el túnel que situado entre la Puerta de Abajo y la puerta de piedra impedía que Ella-Laraña se acercara a la Torre de Cirith Ungol. (II 399; B 469)
**CAMINO VERDE** Nombre dado al Camino del Norte-Sur (q.v.) en el último período de la Tercera Edad, cuando ya no se usaba apenas. (I 22, 186; B 26, 222)
**CAMINO VIEJO DEL SUR** Nombre de la parte del Camino del Norte al sur de Tharbad. (I Mapa)
**CAMLOST** (s.: «mano vacía») Nombre que tomó Beren (q.v.) después de perder el Silmaril y la mano derecha en las fauces de Carcharoth. (S 208-209; B 218, 220)
**CAMPANILLA GAMYI** (TE siglo XXX) Hobbit de la Comarca, esposa de Hamfast Gamyi. Le dio seis hijos, incluyendo a Samsagaz. Nacida Buenchico. (III 441; B 521)
**CAMPO DE CELEBRANT** Llanura entre el Limclaro y el Cauce de Plata, emplazamiento, en 2510 de la TE, de la Batalla del Campo de Celebrant. (I Mapa)
**CAMPO DE CORMALLEN** (q.: «círculo dorado») Lugar de Ithilien septentrional próximo a Henneth Annûn. En él se celebró la caída de Sauron en la GA. Cormallen recibió ese nombre a causa de los árboles culumalda que crecían allí; el nombre también era bastante apropiado para la celebración, posible gracias a la

destrucción del Anillo Único (dorado). (III 269; B 318. S 403; B 428)

**CAMPO DE LA FIESTA** Campo detrás de Bolsón de Tirada en Hobbiton, emplazamiento de la Fiesta de Despedida de Bilbo celebrada en 3001 de la TE. El Árbol de la Fiesta (q.v.) crecía en el centro del Campo. (III 347-348; B 414)

**CAMPO DEL CORDELERO** Aldea de la Comarca donde vivían los Gamwich, los Gammidyi y los Cordelero. En Campo del Cordelero había una cordelería, probablemente donde trabajaban los Cordelero, o tal vez regentada por ellos. (II 247; B 289. III 441; B 521)

**CAMPO TUMULARIO** El campo fuera de Edoras donde eran enterrados los Reyes de Rohan. Al final de la Tercera Edad había dos grupos de túmulos, nueve en el ala occidental para los Reyes del Primer Linaje y ocho en el ala oriental para los Reyes del Segundo Linaje. La simbelmynë crecía en el ala occidental de los túmulos. (II 123; B 141. III 290, 402; B 345, 475)

**CAMPOS DEL PELENNOR** Véase: *Pelennor*. (III 395; B 467)

**CAMPOS DEL PUENTE** Zona de la Cuaderna del Este próxima al Puente de los Arbotantes. (I 133; B 158)

**CAMPOS GLADIOS** Marjales en la confluencia del Gladio y el Anduin. En el año 2 de la TE se libró allí la Batalla de los Campos Gladios, y el Anillo Único permaneció allí oculto desde ese momento hasta 2463 de la TE, cuando lo encontró Déagol. Un grupo de Fuertes vivió en los Campos Gladios, o cerca, desde alrededor de 1410 de la TE hasta después de 2460, y quizás ése fuera el hogar original de los Fuertes. En los Campos Gladios crecían muchos lirios.

En sindarin llamados Loeg Ningloron. (I Mapa, 71, 324; B 85, 384. III 421; B 499. S 330-331; B 351-352)

**CAMPOS VERDES** Aldea o zona de la Comarca, probablemente en la Cuaderna del Norte. En 2747 de la TE se libró allí la Batalla de los Campos Verdes. (III 338; B 403)

**CANCHA AGUADA** El Nindalf (q.v.). (I 438; B 520)

**CANCIÓN, LA** La Ainulindalë (q.v.). (S 49; B 48)

**CANCIÓN DE LA PARTIDA** Canción, de la cual una parte está traducida en pareados octosilábicos, que compuso Beren mientras marchaba hacia Angband durante la Búsqueda del Silmaril. Creía que dejaba a Lúthien y que iba al encuentro de la muerte, pero Lúthien y Huan lo oyeron cantar y fueron a su encuentro. (S 200; B 210)

**CANTERA** Aldea de la Cuaderna del Este, próxima a Scary. (I 32; B 38)

**CAPITÁN DE MORGOTH** Uno de los comandantes de los ejércitos de Morgoth, específicamente el caudillo de las fuerzas occidentales durante la primera fase de la Nirnaeth Arnoediad. Al asesinar sanguinariamente a Gelmir indujo a las fuerzas de Fingon a abandonar sus puestos fortificados. (S 215; B 227)

**CAPITÁN DE SAURON** El Señor de los Nazgûl (q.v.) como comandante de los ejércitos de Sauron durante el Sitio de Gondor y la Batalla de los Campos del Pelennor. (S 339; B 361)

**CAPITÁN DE LA DESESPERACIÓN** Señor de los Nazgûl (q.v.). (III 98; B 115)

**CAPITÁN DE LA TORRE BLANCA** Título del principal de los Guardias de la Ciudadela, puesto que por tradición ostentaba en la época de los Senescales Regentes el heredero del Senescal, y que probablemente en la época de los Reyes correspondiera al heredero del trono. (III 398; B 460)

**CAPITÁN DE LOS BARCOS** Título del comandante de las flotas de Gondor. (III 377; B 446)

**CAPITÁN DEL EJÉRCITO AUSTRAL** Título del comandante del Ejército Austral de Gondor. El único Capitán nombrado en el SA es Eärnil, que ostentó el cargo antes de su elección al trono en 1945 de la TE. (III 380; B 449)

**CAPITÁN DEL PUERTO** Título del gobernante o de alguna persona de alto rango de Umbar, en 2980 de la TE. (III 387; B 458)

**CAPITÁN NEGRO** El Señor de los Nazgûl (q.v.), como comandante del ejército que atacó Minas Tirith durante la GA. (III 97, III; B 112-113, 130)

**CAPITANES DE LOS DÚNEDAIN DEL NORTE** Los gobernantes de los Dúnedain del Norte después de la caída de Arthedain, los herederos de Arvedui, el último rey de Arthedain. El linaje de los Capitanes jamás se interrumpió, y la mayoría de ellos tuvo una vida larga a pesar de que participaron casi continuamente en la lucha para proteger Eriador de los Orcos y otras criaturas malignas. La mengua de la vida de los Capitanes fue más lenta que la de los Dúnedain de Gondor. El decimosexto y último Capitán fue Aragorn II, que después de la GA se convirtió en Rey del Reino Reunido. Los Capitanes se criaron en Imladris, y las heredades de su casa, el Linaje de Isildur, también se guardaban allí. (III 367, 373-374; B A 434, 441-442)

**CAPITANES DEL OESTE** Los caudillos del Ejército del Oeste. Los Capitanes eran el Rey Éomer de Rohan, Aragorn, el Príncipe Imrahil de Dol Amroth, Gandalf y tal vez Elladan y Elrohir. Aragorn era el Capitán jefe.

También se los llamaba Señores del Oeste, aunque este término quizá sólo se refiriera a Aragorn, Éomer e Imrahil. (III 182-186, 258-260; B 215-219, 305-307)

**CARA AMARILLA** El nombre que Gollum daba al Sol (q.v.). (II 259-260; B 303)

**CARACH ANGREN** (s.: «mandíbulas de hierro») La Garganta de Hierro (q.v.). (III 223, 232; B 263, 274-275. S 399; B 423)

**CARADHRAS** (s.: «cuerno rojo») Nombre élfico de Barazinbar (q.v.). (I 334; B 396. III 450; B 532)



*The Anger of the Mountain* (Caradhras)

**CARAGDÛR** (s.: «colmillo-oscuro») Precipicio de piedra negra de Gondolin,

situado en la ladera norte de Amon Gwareth. Allí se arrojó a Eöl y a Maeglin para que murieran. (S 156, 273, 399; B 162, 289-290, 423)

**CARANTHIR** (s.: «— rojo») (m. PE siglo VI) Elfo noldorin, cuarto hijo de Fëanor. Con sus hermanos pronunció el Juramento de Fëanor y sufrió el Hado de los Noldor (q.v.). En la Tierra Media Caranthir se estableció en Thargelion, donde se hizo rico comerciando con los Enanos de Ered Luin. Habitaban en el Lago Helevorn, y su pueblo fortificó las montañas al este de la Hondonada de Maglor. Cuando Thargelion fue destruida por los Orcos durante la Dagor Bragollach, Caranthir huyó al sur para unirse a Amrod y Amras. Más adelante tomó a su servicio a los traidores hijos de Ulfang. Luchó con las fuerzas orientales en la Nirnaeth Arnoediad, fue herido, y después llegó a Ossiriand. Murió a manos de Dior en Menegroth, cuando sus hermanos y él intentaban recuperar el Silmaril.

Caranthir era altanero, el más implacable y rápido para la ira de los hijos de Fëanor. Odiaba a los hijos de Finarfin. Tenía la tez oscura. (S 67, 93, 126-127, 141, 146, 161, 164-165, 172, 177, 266; B 66, 93, 128-130, 143, 151, 167, 171-172, 179-180, 185, 282)

**CARAS GALADON** (s.: «ciudad de los árboles») Ciudad principal de Lórien, emplazamiento de la corte de Celeborn y Galadriel. Caras Galadon estaba formada por muchos telain grandes en una arboleda amurallada de enormes mellyrn. La ciudad fue abandonada al final de la Tercera Edad, cuando Galadriel partió y Celeborn se trasladó a Lórien Oriental.

El nombre de la ciudad era probablemente de origen silvano, adaptado al sindarin. En oestron llamada Ciudad de los Árboles. (I 414-415, 424; B 491, 502. III 432, 467; B 512, 552)

**CARC** (fl. TE 2770) Cuervo de Erebor, amigo de los Enanos de la Montaña. (H 242; B 263)

**CARCHAROTH** (s.: «colmillo —») (m. PE 468) Lobo, el más poderoso que jamás caminara en el mundo. Carcharoth, del linaje de Draugluin, fue criado por Morgoth para ser la perdición de Huan, y se lo puso a guardar las puertas de Angband.

Lúthien lo sometió a un encantamiento cuando entró con Beren en Angband, pero Carcharoth les bloqueó la salida y arrancó la mano derecha de Beren, tragándosela con el Silmaril. Enloquecido por el calor ardiente de la joya, Carcharoth corrió como una bestia salvaje por Taur-nu-Fuin y Doriath. Por último, en la Caza del Lobo, Carcharoth mató a Beren y a Huan pero, a su vez, fue muerto por el gran perro.

También llamado Anfauglir, el Lobo de Angband, y Fauces Rojas, una traducción alternativa de Carcharoth, (I 232; B 276. S 202-205, 2.07-209, 399; B 212-215, 2.17-2.20, 423)

**CARCHOST** (s.: «fuerte del colmillo») Una de las Torres de los Dientes (q.v.).

(III 199; B 234. S 399; B 423)
**CARDOLAN** (s.: «¿tierra de la colina roja?») Reino, una de las divisiones de Arnor, fundado en 861 de la TE. Cardolan incluía toda la tierra al sur del Gran Camino del Este entre el Baranduin y el Gwathlo-Mitheithel. Los Dúnedain de Cardolan defendieron su tierra de Angmar hasta 1409, cuando el país fue destruido y los Dúnedain supervivientes se vieron obligados a refugiarse en el Bosque Viejo o en las Quebradas de los Túmulos. En esa guerra el último príncipe de Cardolan resultó muerto, mas cuando los Elfos sometieron a Angmar durante un tiempo, el pueblo de Cardolan regresó a sus hogares. En 1636, la Gran Peste mató a los últimos Dúnedain de Cardolan, y grandes zonas del país, en especial Minhiriath en el sur, quedaron despobladas. Después de esa época Cardolan no parece haber existido como nación, aunque sin duda hubo allí asentamientos diseminados en tiempos de la GA. (III 369-371; B 436-438. S 325; B 346)
**CARDOSO** Familia de Hombres de Bree. (I 188; B 224)
**CARGA** El Anillo Único (q.v.) cuando lo llevó Frodo en la Búsqueda del Monte del Destino. (I 474; B 560-561. III 257; B 303-304)
**CARL** (n. TE 2863) Hobbit de la Comarca de clase trabajadora, segundo hijo de Cottar. (III 441; B 521)
**CARL COTO** (n. TE 2989) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Tolman Coto. Comúnmente se lo llamaba Nibs. (III 328, 441; B 391, 521)
**CARN DÛM** (s.) Fortaleza y ciudad principal de Angmar, situada en el extremo septentrional de las Montañas Nubladas. (I 174, 177; B 207, 211. III 382; B 452)
**CARNEN** (s.: «agua roja») Río que fluía desde su nacimiento en las Colinas de Hierro hasta desembocar en el Río Rápido. El Carnen tenía aproximadamente 250 millas de longitud. No se da el nombre del río formado por la confluencia del Carnen y del Río Rápido.
En oestron llamado Aguas Rojas. (III 408; B 482)
**CARNIL** (q.: «— roja») Una de las estrellas creadas por Varda para preparar el despertar de los Elfos. Carnil era roja. (S 52, 399; B 51, 423)
**CARNIMÍRIË** (q.: «enjoyado de rojo») Fresno del Bosque de Fangorn, derribado por los Orcos de Isengard cerca del final de la Tercera Edad. (II 93-94; B 107. S 399; B 423)
**CARRO** La Hoz (q.v.). (H 182; B 199)
**CARROCA** Gran roca situada en el Anduin a unas treinta millas al norte del Viejo Vado. Beorn talló escalones y un alto sitial en la Carroca e iba allí a menudo. (H 114-116; B 124-126)
**CASA BRANDI** Morada principal de los Brandigamo, un gran smial bajo Colina del Gamo en Los Gamos. La excavación de Casa Brandi fue iniciada por Gorhendad Gamoviejo alrededor de 2340 de la TE. (I 20, 29, 122-123; B 2.4, 38, 145-146. III

440; B 520)

**CASA DE ANÁRION** El linaje de los Reyes de Gondor (q.v.). (III 144; 6169)

**CASA DE BËOR** La Primera Casa de los Edain (q.v.). (S 171, 347. B 178, 366)

**CASA DE DURIN** La familia real del Pueblo de Durin, que descendía de Durin I. (III 417; B 493)

**CASA DE ELENDIL** El linaje real de los Dúnedain, fundada en la Tierra Media por Elendil, representada en el Norte por la Línea de Isildur y en el Sur por los Reyes de Gondor (q.v.). Con el Rey Elessar la Casa de Elendil regresó a Gondor. (I 292; B 347)

**CASA DE ELROND** El Último Hogar (q.v.). (I 331; B 394)

**CASA DE ELROS** El linaje dúnadan de los Reyes de Númenor, que comenzó con Elros Tar-Minyatur en 32 de la SE y terminó con la muerte de Ar-Pharazôn en 3441. (III 363; B 429. S 297; B 316)

**CASA DE EORL** Los Reyes de la Marca (q.v.). (II 138; B 159)

**CASA DE FËANOR** Familia noldorin noble que incluía a Fëanor, sus siete hijos y sus descendientes, destacando entre estos últimos Celebrimbor. Aunque famosa por su habilidad en las artes —sobre todo la forja de joyas y metales, pero también las lenguas y la música—, la Casa de Fëanor padeció por su arrogancia y su obstinado orgullo. Fëanor se peleó con sus medio hermanos incluso en el Mediodía de Valinor, y él y sus hijos provocaron la desastrosa rebelión de los Noldor. Como consecuencia de la dureza de Fëanor, su casa se separó del resto de los Noldor y perdió el señorío sobre ese linaje.

En la Tierra Media la Casa de Fëanor, dirigida por Maedhros, trató a menudo de actuar con moderación, pero la fatal presión del Juramento de Fëanor arruinaba sus intenciones, y una y otra vez los hijos de Fëanor, impulsados por su deseo del Silmaril, sé veían inmersos en la traición y la violencia, hasta que al final su poder se quebrantó y murieron de manera vergonzosa. En la Segunda Edad la Casa de Fëanor sobrevivió durante un tiempo entre los Gwaith-I-Mírdain, pero Celebrimbor, que al parecer fue su último miembro, murió en la caída de Eregion.

El emblema de la Casa de Fëanor era una estrella plateada de ocho puntas. También llamados los Desposeídos. (I 358; B 427. S 67, 98, 122, 125, 212-214, 217-218, 220, 266-267, 277, 345; B 65-66, 98, 124-125, 127, 223-224, 228-229, 232, 282, 294, 364)

**CASA DE FINARFIN** Véase: *Casa de Finrod*.

**CASA DE FINGOLFIN** Linaje de los Reyes Supremos de los Noldor en la Tierra Media y de sus herederos, del que con el tiempo nacieron Eärendil y los Peredhil. Sabios pero impacientes, los señores de la Casa de Fingolfin se unieron a la rebelión de los Noldor sólo por deseo de aventura en la Tierra Media, pero en Beleriand su discreción y la amistad de Ulmo los protegió. Sin embargo, al cabo Hithlum y

Gondolin cayeron, y la Casa de Fingolfin sobrevivió únicamente en la persona de Gil-galad, Rey Supremo de los Noldor en la Segunda Edad. Los estandartes de la Casa de Fingolfin eran de azul y plata. (S 67, 122, 151, 213, 22O-221, 345; B 65-66, 124-125, 156-157, 223-224, 232-233, 364)

**CASA DE FINROD** Tercera rama de la Casa de Finwë, estrictamente, la Casa de Finarfin. Pero Finarfin abandonó la rebelión de los Noldor, y entre los Exiliados el cabeza de la casa fue Finrod, Rey de Nargothrond. Sabios y pacíficos, los caudillos de la Casa de Finrod se involucraron menos en las Guerras de Beleriand que las otras Casas. También parece que tras la Primera Edad permaneció en la Tierra Media un número sorprendentemente grande de sus miembros; Galadriel, Gildor y tal vez Glorfindel pertenecían a la Casa. Los miembros de la Casa de Finrod tenían el cabello dorado, ya que la madre de Finarfin fue Indis de los Vanyar. (I 102; B 122. III 480; B 566. S 66-67, 345; B 66-67, 364)

**CASA DE FINWË** Casa real de los Noldor. De entre sus miembros se elegía a los Reyes Supremos de los Noldor en Eldamar y la Tierra Media.

Véanse: *Casa de Fëanor, Casa de Fingolfin, Casa de Finrod*. (S 66-67, 345; B 65-67, 364)

**CASA DE HADOR** Nombre dado a los descendientes de Hador Lórindol.

Véase: *Tercera Casa de los Edain*. (III 362; B 428-429. S 167, 348; B 174, 367)

**CASA DE HÚRIN** La Casa de los Senescales (q.v.). (III 368, 384; B 435. 454)

**CASA DE LA FLOR DORADA** Familia noble de Gondolin. El cabeza de la Casa era Glorfindel. (S 274; B 290)

**CASA DE LOS OFICIALES** Cualquiera de los edificios construidos para la ampliación de la Policía durante el tiempo en que Lotho dominó la Comarca, en especial las barracas del Primer Pelotón de la Cuaderna del Este. Situada en el extremo occidental de los Ranales, la Casa de los Oficiales era un edificio de ladrillos mal ensamblados de una sola planta y ventanas estrechas.

Todas las Casas de los Oficiales fueron derribadas antes del fin de 3019. (III 320-322, 346; B 381-383, 516)

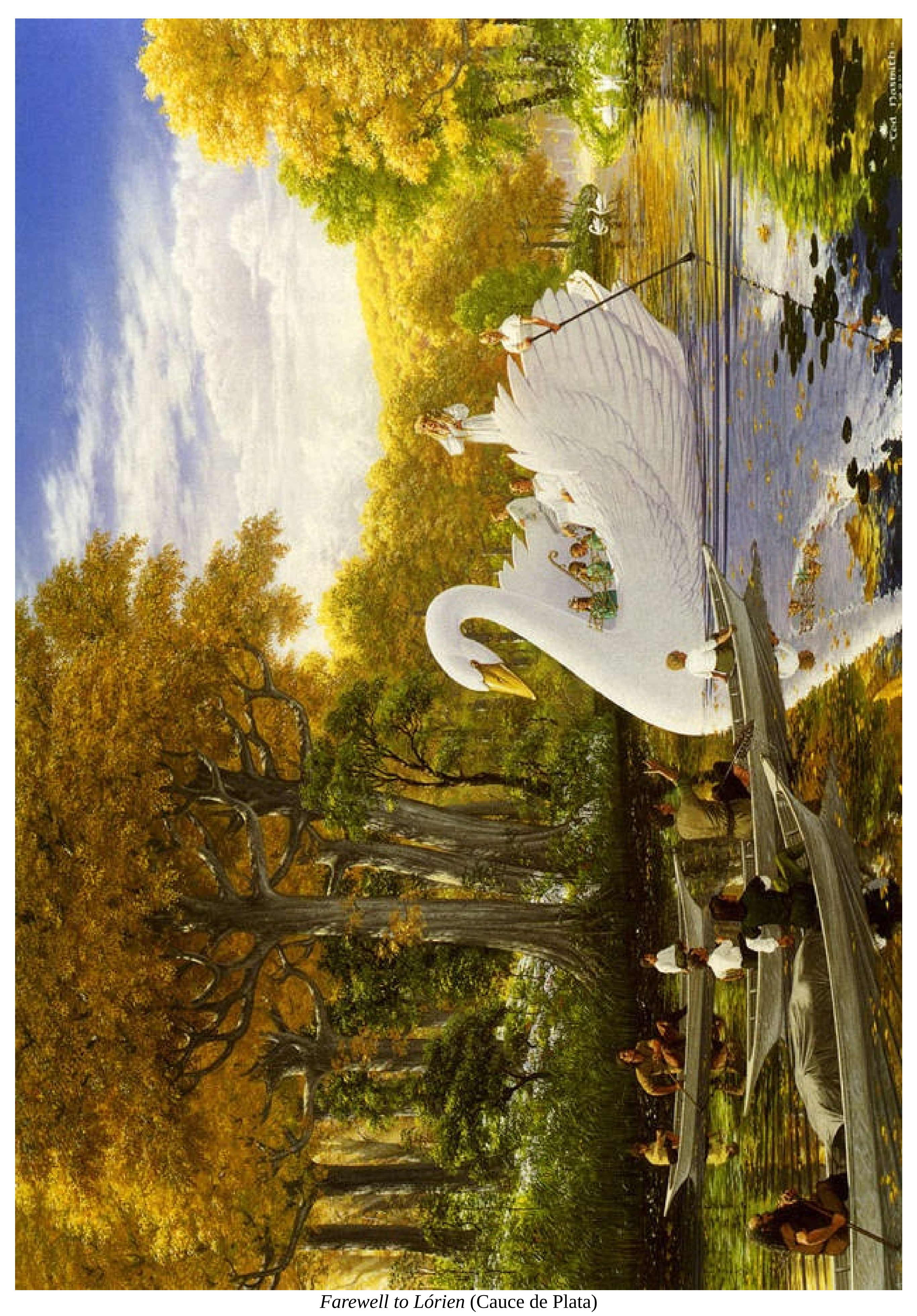
**CASA DE LOS REYES** Edificio en los Recintos Sagrados (q.v.) de Minas Tirith donde se enterraba a los Reyes de Gondor. (III 397, 436; B 469, 516)

**CASA DE LOS SENESCALES** Edificio en los Recintos Sagrados de Minas Tirith donde se enterraba a los Senescales de Gondor. Durante la GA, Denethor II se inmoló en la Casa, que fue destruida por el fuego. (III 108, 141-142; B 126, 165)

**CASA DE LOS SENESCALES** Familia noble dúnadan de la que a partir de 1621 de la TE se eligió a los Senescales de Gondor. El primer Senescal de la Casa fue Húrin de Emyn Amen, Senescal del Rey Minardil. Después de Húrin los Senescales se eligieron entre sus descendientes, y después de Pelendur (m. 1998) el Senescalado pasó a ser hereditario.

Al parecer los Senescales poseían tierras hereditarias en Emyn Amen; Húrin venía de allí, y tras la GA Faramir fue nombrado Señor de Emyn Arnen.
La principal heredad de la Casa era el Gran Cuerno, originalmente usado por Vorondil; desde entonces lo llevó el heredero de la Casa. También llamada Casa de Húrin. (III 105, 384; B 122, 454)
**CASA DEL BOSQUE** Aldea de la Cuaderna del Este en los bordes septentrionales de Bosque Cerrado. (I Mapa)
**CASA DEL PUENTE** Una de las feas e incómodas casetas de guardia de los Hobbits, construida en el extremo oeste del Puente del Brandivino en el emplazamiento de la Posada del Puente durante el tiempo en que Lotho dominó la Comarca. La Casa del Puente tenía dos plantas, ventanas estrechas y hogares inadecuados. (III 316, 318, 322; B 376, 379, 383)
**CASA DEL REY** El palacio real de Gondor, originalmente en Osgiliath pero trasladado a Minas Anor por el Rey Tarondor en 1640 de la TE. Véanse: *Torre Blanca, Sala de la Torre*. (III 16-18, 379, 423; B 15-17, 448, 501)
**CASA GRANDE** La morada del Señor de Esgaroth. (H 186-187, 233; B 204-205, 254)
**CASADURA** Aldea de la Comarca, hogar de un miembro de una familia. (III 345; B 411)
**CASADURA** Aldea de la Cuaderna del Norte, hogar de los Ciñatiesa. Las moradas de Casadura estaban excavadas en la roca o construidas de piedra. (III 345; B 411)
**CASAS ANTIGUAS** Las Tres Casas de los Edain (q.v.). (II 109; B 125)
**CASAS DE CURACIÓN** Hospital de Minas Tirith, construido contra el muro austral del sexto círculo de la ciudad. La Casa tenía un hermoso jardín rodeado de árboles. (III 146, 151-164, 270-278; B 171-172, 177-193, 32-I-330)
**CASAS DE LOS MUERTOS** Las estancias de Mandos, situadas en el extremo occidental de Valinor, en las costas de Ekkaia y decoradas con los tapices de Vairë. Allí van los espíritus de los Hombres y de los Elfos (y quizá de los Enanos) después de la muerte, y en el sombrío silencio se sientan y piensan. Pasado un tiempo los espíritus de los Elfos son liberados, y si se les antoja pueden morar en Aman, pero los espíritus de los Hombres, después del tiempo de espera, se trasladan al oeste, fuera de Arda. Si en verdad los Enanos van a las Casas, permanecen allí hasta el Fin.
También conocidas por el nombre de Estancias de Espera. (S 28, 45, 47, 56, 75, 210; B 26-27, 44, 47, 56, 74, 220-221. H 269; B 294-295)
**CASAS-DE-PIEDRA** Nombre que los Hombres Salvajes del Bosque de Drúadan daban a Minas Tirith (q.v.). (III 115-116; B 135-136)
**CASTAMIR** (q.: «joya —») (m. TE 1447) Dúnadan, vigésimo segundo Rey de Gondor (1437-1447). Nieto de un hermano menor de Rómendacil II, en la época de la

Lucha entre Parientes era Capitán de los Barcos. Colaboró en el derrocamiento del Rey Eldacar, y como el más popular de los rebeldes (tenía la lealtad de toda la flota y de los pueblos de las costas), fue nombrado Rey. Sin embargo, Castamir resultó ser un gobernante cruel y arrogante. Condenó a muerte al hijo capturado de Eldacar, Ornendil, y prodigó todo su amor a la flota, olvidando la tierra y el ejército. Por ende, en el décimo año de su reinado, cuando regresó Eldacar, el pueblo de las tierras interiores de Gondor se rebeló contra Castamir. Intentó huir, pero fue capturado y muerto por Eldacar en la Batalla de los Cruces del Erui.
Era conocido también con el nombre de Castamir el Usurpador. (III 368, 379; B 435, 448)
**CATARATAS DE IVRIN** Véase: *Eithel Ivrin*. (S 192; B 201)
**CATARATAS DEL SIRION** Gran catarata en la que el Río Sirion se precipitaba por el borde de la Andram, situada en el extremo sur de las Lagunas del Crepúsculo. (S 139, 189; B 141, 198)
**CAUCE DE PLATA** Celebrant (q.v.). (I 334; B 396-397)



*Farewell to Lórien* (Cauce de Plata)

**CAVADA** (n. TE 2810) Hobbit de la Comarca, excelente jardinero y fundador de

la familia Manoverde. Cavada vivía en Hobbiton.
Era conocido como Cavada el mano verde. (III 441; B 521)

**CAVADA** Familia de Hobbits de la Comarca, quizá de clase alta. (I 36, 38, 43; B 42, 45, 51-52. III 438; B 518)

**CAVADA COTO** (n. TE 2902) Hobbit de la Comarca, hijo de Coto. Vivía en Delagua.
Era conocido como Cava Larga. (III 441; B 521)

**CAVADA GRANDE** Aldea de la Cuaderna del Oeste situada en las Quebradas Blancas, municipio principal y más o menos capital de la Comarca. Cavada Grande albergaba la residencia del Alcalde, las Celdas Agujeros y la Casa de los Mathom.
También llamada Cavada. (I 18, 38, 337; B 22, 44, 443. III 330, 345; B 393, 411)

**CAVADA MANOVERDE** (n. TE 2892, m. aprox. 2961) Hobbit de la Comarca, hijo de Halfred Manoverde. Vivió en el Número 3 de Bolsón de Tirada, Hobbiton, y fue jardinero de Bilbo Bolsón. Cavada le enseñó el oficio de la jardinería a Hamfast Gamyi. (I 36; B 42. III 441; B 521)

**CAVADA PEQUEÑA** Aldea de la Comarca situada en el noroeste de la Cuaderna del Oeste. (I 32; B 38)

**CAVERNAS CENTELLEANTES** Las Aglarond (q.v.). (II 171-172; B 200)

**CAVERNAS DE MENEGROTH** Menegroth (q.v.). (S 138; B 140-141)

**CAVERNAS DE LOS OLVIDADOS** Cavernas en las que Ar-Pharazôn y aquellos de sus soldados que desembarcaron en Aman quedaron sepultados en los cataclismos del Cambio del Mundo. (S 311; B 331)

**CAVERNAS DEL ABISMO DE HELM** Las Aglarond (q.v.). (II 170-172; B 198-200)

**CAVERNAS DEL NAROG** Cavernas bajo el Alto Faroth, en la orilla occidental del Río Narog. Exploradas y trabajadas por primera vez por los Noegyth Nibin, con posterioridad las Cavernas fueron el emplazamiento de Nargothrond (q.v.).
En khuzdul llamadas Nulukkizdîn. (S 128-129, 189-190, 260; B 131-132, 197-198, 275)

**CAZA DEL LOBO** La última aventura de la Búsqueda del Silmaril, en la que un grupo guiado por Thingol, Beren, Mablung, Beleg y Huan intentó matar a Carcharoth, que estaba asolando el valle del Esgalduin. Beren, Huan y Carcharoth murieron en la caza, pero el Silmaril fue recuperado del vientre del lobo. (S 208; B 218)

**CAZADOR** El Jinete (q.v.). (S 54; B 53)

**CEBADILLA MANTECONA** (fl. GA) Hombre de Bree, propietario de El Poney Pisador en la época de la GA y amigo de Gandalf. Físicamente, Cebadilla era bajo, gordo, calvo y de cara rubicunda. Mentalmente, no poseía una mente ágil y tenía mala memoria, pero era de buen corazón y perspicaz a la larga.

Llamado Cebadilla para abreviar. (I 179, 185-196, 200-204, 213-215, 261, 311; B 214, 221-234, 239-2.45. 255-256, 309. 369-370. III 303 ss.; B 360 ss.)

**CELDAS AGUJEROS** La prisión de la Comarca, situada en Cavada Grande. Durante el dominio de Saruman en la Comarca se encerraron allí a muchos Hobbits disidentes, pero en circunstancias normales parece que las Celdas Agujeros se empleaban sobre todo para almacenar cosas y no para encerrar gente. (III 321, 330, 345; B 382, 393, 411-412)

**CELDUIN** (s.: «río rápido») El Río Rápido (q.v.). (III 377; B 445)

**CELEBDIL** (s.: «cuerno de plata») Nombre élfico de Zirak-zigil (q.v.). También Celebdil el Blanco. (I 333, 391; B 396, 463. II 116; B 133)

**CELEBORN** (s.: «árbol de plata») (PE-) Elfo sindarin, príncipe de Doriath y pariente de Elwë. Se casó con Galadriel en Doriath y probablemente huyó con ella a Arvernien después de la caída de ese reino. Al final de la Primera Edad, Celeborn decidió quedarse en la Tierra Media, y moró en Lindon durante un tiempo. Posteriormente, él y Galadriel partieron a Eregion; más adelante se establecieron en Lórien, donde Celeborn fue durante largo tiempo Señor de los Galadrim. En la GA dirigió el ejército de Lórien que tomó Dol Guldur. En la Cuarta Edad, fue Rey de Lórien del Este una temporada, pero sin Galadriel se cansó de la Tierra Media y se dirigió a Rivendel. Quizá cruzara el Mar después.

Aunque Celeborn era un afamado Señor de los Elfos y lo llamaban Celeborn el Sabio, en SA no parece especialmente brillante. (I 30, 414-418; B 36, 491-497. III 418, 432; B 496, 512. S 129, 264, 285, 334; B 131-132, 280, 303, 355)

**CELEBORN** Árbol Blanco, vástago de Galathilion. Creció en Tol Eressëa, y de él brotó Nimloth. (I 289; B 343. S 67, 293; B 65, 312)

**CELEBRANT** (s.: «cauce de plata») Hermoso río que fluía desde unas cascadas en Nanduhirion a través de Lórien y se unía al Anduin. Sus afluentes incluían el Nimrodel y otros arroyos de montaña. También llamado Cauce de Plata en oestron y Kibil-nâla en khuzdul. (I 400, 406 ss.; B 474, 482 ss.)

**CELEBRÍAN** (s.: «— de plata») (PE-) Dama eldarin, hija, aparentemente única, de Celeborn y Galadriel. En 100 de la TE se desposó con Elrond; le dio tres hijos: Elladan, Elrohir y Arwen. En 2509, cuando viajaba de Imladris a Lórien, su grupo cayó en una emboscada de Orcos en las Montañas Nubladas. Celebrían pronto fue rescatada por sus hijos, mas una herida envenenada la obligó a cruzar el Mar al año siguiente. (I 269, 440; B 319, 522. III 374, 422, 424; B 441, 499, 502)

**CELEBRIMBOR** (s.: «puño de plata, mano de plata») (PE-SE 1697) Elfo noldorin de la Casa de Fëanor, hijo de Curufin. Después de la muerte de Finrod, repudió los actos de su Casa y se quedó en Nargothrond.

En la Segunda Edad Celebrimbor permaneció en la Tierra Media y se convirtió en señor de Eregion y en el más grande de los herreros de esa tierra. Sin embargo, al

final su destreza lo traicionó, púes se unió al disfrazado Sauron para fabricar los Anillos de Poder. Él solo forjó los Tres Anillos. Cuando Sauron forjó el Anillo Único, Celebrimbor advirtió su traición, escondió los Tres Anillos y se aprestó para la guerra. Resultó muerto cuando Eregion fue destruida durante la Guerra de los Elfos y Sauron.
La forma quenya de su nombre era Telperinquar. (I 287, 300, 358; B 340, 355, 427. III 419; B 497. S 199, 320, 322-323, 399; B 208, 340, 342-343, 423)
**CELEBRINDAL** (s.: «pies de plata») Epíteto de Idril (q.v.). (S 143, 399; B 148, 423)
**CELEBRINDOR** (s.: «— de plata») (m. TE 1272) Dúnadan, quinto Rey de Arthedain. (1191-1272). (III 367; B 434)
**CELEBROS** (s.: «espuma de plata») Arroyo de Brethil. Caía en el Teiglin desde Dimrost. (S 248; B 262)
**CELEGORM** (s.) (m. PE siglo VI) Elfo noldorin, tercer hijo de Fëanor. Con sus hermanos pronunció el Juramento de Fëanor y sufrió el Hado de los Noldor (q.v.). A su regreso a la Tierra Media Celegorm desempeñó un papel importante en la victoria de Dagor-nuin-Giliath, y después protegió Aglon y Himlad con su hermano Curufin. Cuando sus fuerzas se vieron superadas en la Dagor Bragollach, huyeron a Nargothrond.
Allí los dos hermanos se opusieron a Finrod en su deseo de ayudar a Beren en la Búsqueda del Silmaril, renovando el Juramento de Fëanor. Probablemente proyectaran usurpar el trono de Finrod. Poco después, los hermanos conocieron a Lúthien y Celegorm se enamoró de ella, la forzó a acompañarlo a Nargothrond y envió un mensaje a Thingol diciendo que planeaba casarse con ella. Celegorm y Curufin fueron desterrados de Nargothrond cuando se revelaron sus designios. De camino a buscar a Maedhros, los hermanos intentaron matar a Beren, pero lo impidió el valor del adan y la integridad de Huan, que se volvió en contra de su amo Celegorm.
Celegorm resultó herido cuando luchaba contra las fuerzas orientales en la Nirnaeth Arnoediad, y posteriormente vivió en Ossiriand. Lo mató Dior en Menegroth cuando por instigación suya él y sus hermanos intentaron recuperar el Silmaril.
Igual que sus hermanos, Celegorm era demasiado orgulloso; utilizaba más la fuerza que el engaño. En Valinor aprendió mucho sobre los animales y la caza de Oromë, quien le dio a Huan. Era de tez clara. (S 67, 69, 93, 120, 140, 149, 152, 172, 190-192, 194-195, 198-200, 207, 266; B 66, 68, 93, 122, 143, 154-155, 158, 179, 199-201, 203-204, 207-209, 217, 282)
**CELEPHARN** (s.) (m. TE 1191) Dúnadan, cuarto Rey de Arthedain (1110-1191). (III 367; B 434)
**CELIDONIA BRANDIGAMO** (n. TE 2994) Hobbit de la Comarca, hija menor y

única de Seredic Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**CELON** (s.: «arroyo que desciende de las alturas») Pequeño río de Beleriand que bajaba de Himring y fluía en dirección sudoeste más allá de Nan Elmoth hasta desembocar en el Aros. (S 108, 141, 149, 152, 161, 166, 176; B 108, 143, 154-155, 158, 167, 172, 184)

**CELOS** (s.: «¿nieve que fluye?») Río de Gondor del Sur que fluía desde sus fuentes en las Ered Nimrais hasta el Sirith. El Celos tenía unas 60 millas de longitud.

También escrito Kelos. (III 170, Mapa; B 200)

**CEMENDUR** (q.: «señor de la tierra») (m. TE 238) Dúnadan, cuarto Rey de Gondor (158-238). (III 367; B 434)

**CENTINELAS** Los Dos Centinelas (q.v.). (III 201-202; B 237)

**CENTINELAS SILENCIOSOS** Los Dos Centinelas (q.v.). (II 284-285, 400; B 334, 471)

**CEORL** (fl. GA) Hombre, Jinete de Rohan. Luchó bajo el mando de Erkenbrand en la Segunda Batalla de los Vados del Isen. (II 147; B 170)

**CEPEDA** Aldea del norte de Marjala, al sur del Puente del Brandivino. (I 32, 110, 123; B 38, 132, 146)

**CERCA, LA** Cerca Alta (q.v.). (I 32, 135-137; B 38, 161-163)

**CERCA ALTA** Seto de veinte millas de largo que separaba Los Gamos del Bosque Viejo. La Cerca Alta fue construida por los Brandigamo como defensa contra el Bosque; se extendía desde el Gran Camino del Este en el norte hasta el Tornasauce en el Sur. También llamada el Cerco y la Cerca. (I 32, 123, 135; B 38, 146, 161)

**CERCANO HARAD** La parte de Harad (q.v.) situada al oeste de Khand, así llamada porque se hallaba próxima a Gondor. (III 380; B 449)

**CERCO, EL** Cerca Alta (q.v.).

**CERIN AMROTH** (s.) Colina de Lothlórien donde Amroth tenía su casa. En la época de la GA, la casa había desaparecido y la colina se hallaba cubierta de hierba, elanor y niphredil. Aragorn y Arwen se prometieron en Cerin Amroth, y allí fue Arwen a morir. (I 412-413; B 488-490. III 394, 397; B 465, 469)

**CERMIË** (q.) Séptimo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y el cuarto del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro mes de julio.

La forma sindarin del nombre, empleada sólo por los Dúnedain, era Cerveth. (III 446; B 527)

**CERRADA, LA** Zona de tierras bajas de la Cuaderna del Este. La Cerrada estaba situada al oeste de Cepeda. (I 98; B 117)

**CERTAR** (q.: «runas») Las Cirth (q.v.). (III 455; B 538)

**CERTHAS DAERON** (s.: «runas de Daeron») La forma original de las cirth

(q.v.), desarrollada en la tercera edad del Encadenamiento de Morgoth por Daeron de Doriath siguiendo la línea de las Tengwar. (III 462; B 546. S 106; B 106-107)

**CERVETH** (s.) Cermië (q.v.). (III 446; B 527)

**CETRO DE ANNÚMINAS** Bastón de plata, otrora cetro de los Señores de Andúnië. Elendil lo llevó a la Tierra Media y se convirtió en el principal símbolo de realeza de Arnor. Después del fin del Reino del Norte el cetro se guardó en Rivendel. Elrond se lo dio a Elessar en su boda y de nuevo se convirtió en el símbolo de la realeza de Arnor. (III 287, 373, 390; 6340, 441, 461)

**CETRO DE LOS REYES DEL MAR** Símbolo de la realeza de Númenor, presumiblemente destruido en la Caída. (S 301; B 320)

**CHICA BOLSÓN** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca, esposa de Bingo Bolsón y madre de Falco Redondo-Bolsón. Nacida Redondo. (III 438; B 518)

**CHITHING** Nombre dado a Astron (q.v.) en Bree. (III 447; B 527)

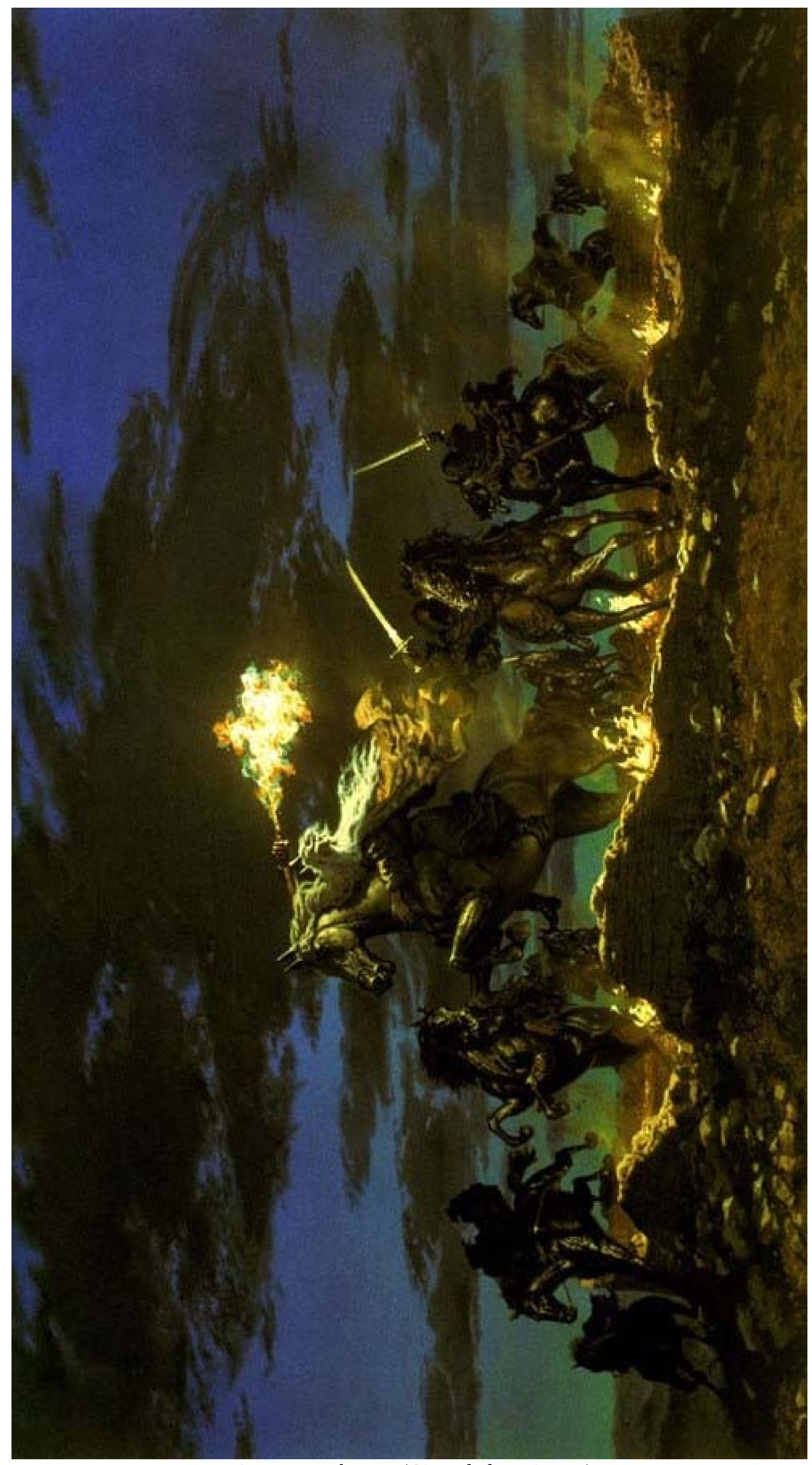


*Through the Marshes* (Ciénagas De Los Muertos)

**CIÉNAGAS DE LOS MUERTOS** Ciénagas al este de las Emyn Muil. Durante

toda la Tercera Edad las Ciénagas se extendieron hacia el este, y en algún momento engulleron las tumbas de los Hombres y de los Elfos que murieron en la Batalla de Dagorlad. Las tumbas se convirtieron en el Pantano de las Caras Muertas (q.v.). En 1944 de la TE muchos de los Aurigas derrotados en la Batalla del Campamento retrocedieron hasta las Ciénagas de los Muertos, donde perecieron. (I 438; B 520. II 266-268; B 311-314. III 380, 423; B 449, 501)

**CIMA DE LOS VIENTOS** La más austral de las Colinas del Viento, sobre la que se construyó la Torre de Amon Sûl (q.v.). En sindarin llamada Amon Sûl. (I 16, 207, 218, 220, 222; B 18, 247, 260, 262-263, 265)



*Fire on Weathertop* (Cima de los Vientos)

**CINTURA DE MELIAN** Barrera mágica que elevó Melian para proteger Doriath,

encerrando Región, Neldoreth, Nivrim y parte de Aelinuial. Creada poco después del retorno de Morgoth con los Silmarils a la Tierra Media, la Cintura ocultó Doriath hasta que Melian cruzó el Mar tras la muerte de Thingol. En todos esos cientos de años sólo en dos ocasiones fue franqueado ese laberinto de sombra y desconcierto: la primera por Beren, cuyo destino era mayor que el poder de Melian, y la segunda por Carcharoth, cuya cólera estaba alimentada por el poder del Silmaril.

Aparte de impedir la entrada de intrusos, la Cintura protegía a Doriath de la oscura influencia de Morgoth. (S 108, 138, 162, 185, 207, 243, 261, 263; B 109, 141, 169, 193, 217, 257, 276, 279)

**CIÑATIESA** Familia de Hobbits de la Comarca, probablemente próspera. Por lo menos algunos de los Ciñatiesa vivían en Casadura. (I 43; B 51. III 345, 438, 440; B 411, 518, 520)

**CÍRCULO DE ISENGARD** Véase: *Isengard*. (II 179; B 209)

**CÍRCULOS DEL MUNDO** Escrito con mayúsculas, se refiere a los confines de Eä, al límite de la Ainulindalë; Ilúvatar está más allá de los Círculos del Mundo. Los «confines del mundo» aluden a lo mismo. (S 284, 296; B 302, 314)

Escrito con minúsculas, la expresión se refiere con frecuencia a los límites de la esfera de Arda después del Cambio del Mundo; en este sentido Aman se encuentra más allá de los círculos del mundo. (III 363, 366, 480; B 429, 433, 566)

Las últimas palabras de Aragorn antes de morir son ambiguas; en III 397; B 469 parece emplear la frase «círculos del mundo» [como «confines de este mundo»] para referirse a Arda en contraposición a Aman, pero en esa misma página, un poco más abajo, se refiere sin duda al incierto destino final de los Hombres y los Elfos [como «confines del mundo»], que puede conducir más allá de Eä.

**CIRDAN** (s.: «hacedor de barcos») Elfo, uno de los más sabios de los Sindar, señor de las Falas en la Primera Edad, marinero y constructor de barcos. Círdan evitó durante mucho tiempo las peleas de los Noldor y los Sindar, y era especialmente amistoso con Elwë, que probablemente era su señor supremo, y con Finrod. Las Falas, con los puertos de Eglarest y Brithombar, prosperaron hasta 474 de la PE, cuando fueron destruidas. Círdan se retiró a la Isla de Balar, y durante el resto de la Primera Edad socorrió a los supervivientes de los Elfos y los Edain de Beleriand, entre ellos a Gil-galad y Elwing. Construyó Vingilot para Eärendil.

En las Edades Segunda y Tercera Círdan fue Señor de los Puertos Grises y guardián de Narya, uno de los Tres Anillos, desde su forja hasta que se lo dio a Gandalf cuando este último llegó a la Tierra Media. Círdan luchó contra Sauron con el ejército de la Ultima Alianza, y en la Tercera Edad ayudó con frecuencia a los Dúnedain del Norte. También fue miembro del Concilio Blanco. Se dice que se quedó en la Tierra Media, sirviendo con su sabiduría y sus barcos, hasta que partió el último barco blanco en algún momento de la Cuarta Edad.

Círdan era muy alto; al final de la Tercera Edad tenía una larga barba y parecía viejo. (I 284, 288, 314; B 336, 341, 373. III 355, 369-370, 382, 421; B 423, 436-437, 451, 499. S 64, 102, 104, 108, 120, 137, 181, 221, 238-239, 275-276, 285, 333-336, 340-341; B 63, 102, 104, 108-109, 122, 138-139, 190, 232-233, 252, 293, 303, 354-357, 362-363)

**CIRIL** (s.) Río de Lamedon, Gondor, que desembocaba en el Ringló. También escrito Kiril. (III 63, 169, Mapa; B 72, 199)

**CIRION** (s.: «barco —») (m. TE 2567) Dúnadan, duodécimo Senescal Regente de Gondor (2489-2567). Durante su reinado Gondor fue asolado por sus enemigos, principalmente los Corsarios de Umbar y los Balchoth, y aunque Cirion fue un gobernante capaz, Gondor carecía de la fuerza para rechazarlos. Sin embargo, con la inesperada ayuda de los Rohirrim, en 2510 Cirion ganó la Batalla del Campo de Celebrant, que acabó con la amenaza Balchoth. Cirion entregó entonces Calenardhon a los Rohirrim en recompensa por el Juramento de Eorl. Esta alianza benefició mucho a los dos reinos, y sin ella es probable que Gondor hubiera sido vencido en la GA, o incluso antes. (III 368, 385; B 435, 455-456)

**CIRITH GORGOR** (s.: «paso de los espectros») Gran paso que daba a Morder situado donde se unían las Ered Lithui y las Ephel Dúath. La gran puerta del Morannon ocupaba el paso, que conectaba Dagorlad y Udûn. Cirith Gorgor estaba guardado además por las Torres de los Dientes.

En oestron llamado Paso de los Espectros. (I 438; B 520. II 277, 280; B 324, 328. III 184; B 217)

**CIRITH NINNIACH** (s.: «grieta del arcoíris») Garganta de las Ered Lómin, en el extremo superior de Drengist. (S 268; B 284)

**CIRITH THORONATH** (s.: «grieta de las águilas») Pasaje estrecho y peligroso en la vertiente septentrional de las Echoriath. Tuor, Idril, Eärendil y los supervivientes de Gondolin escaparon por allí. (S 273; B 290)

**CIRITH UNGOL** (s.: «paso de la araña») Paso sobre las Ephel Dúath justo al norte de Minas Morgul, guardado por la Torre de Cirith Ungol. Los Nazgûl lo utilizaron en 2000 de la TE cuando salieron de Mordor para asediar Minas Ithil, y también lo hizo Frodo durante la Búsqueda para entrar en Mordor. Aunque bien protegido, era mucho más fácil pasar inadvertido por esta ruta que por el paso principal, situado detrás de Minas Ithil.

En realidad Cirith Ungol sólo era el camino y la grieta que había al este del Antro de Ella-Laraña, pero normalmente el término aludía a todo el sendero que iba desde Imlad Morgul hasta las Morgai.

Escrito también Kirith Ungol. (II 286, 344, 382; B 335, 404, 449-450. III 89, 93-94, 223, Mapa; B 104, 108-109, 263)

**CIRTH** (s.: «runas») Alfabeto inventado por Daeron de Doriath en la tercera edad

del Encadenamiento de Morgoth, creado para utilizarlo en las inscripciones. Aunque los Sindar no las usaron apenas hasta casi el final de la Primera Edad, las cirth pronto fueron adoptadas por los Enanos, que las extendieron por toda la Tierra Media.
Las cirth originales formaban un modo asistemático, al igual que todos sus derivados (véase: *Angerthas Moria*), excepto las Angerthas Daeron (q.v.).
Llamadas certar en quenya y runas en oestron. (III 455-457, 462-466; B 538, 540, 546-550. S 106; B 106-107)
**CIRYAHER** (q.: «señor del barco») Véase: *Hyarmendacil I*. (III 368; B 434)
**CIRYANDIL** (q.: «amante de los barcos») (m. TE 1015) Dúnadan, decimocuarto Rey de Gondor (936-1015) y tercer Rey de las Barcas. Ciryandil continuó la política de su padre de construir navíos, pero murió en Haradwaith mientras luchaba contra los Haradrim. (III 367, 375; B 434, 443)
**CIRYATAN, TAR-** (q.: «constructor de barcos») (m. SE 2251) Dúnadan, duodécimo Rey de Númenor. Durante su reinado los Númenóreanos comenzaron a hablar abiertamente contra la Prohibición de los Valar y a colonizar y subyugar las costas de la Tierra Media. (III 364; B 430. S 296; B 315)
**CIRYON** (q.: «barco —») (m. TE 2) Dúnadan, tercer hijo de Isildur. Fue muerto en la Batalla de los Campos Gladios. (S 330; B 351)
**CIUDAD, LA** Minas Tirith (q.v.). (I 298; B 354)
**CIUDAD ALTA** La Ciudadela (q.v.) de Minas Tirith. (III 286-287; B 341)
**CIUDAD DE LOS ÁRBOLES** Caras Galadon (q.v.). (I 415; B 492)
**CIUDAD DE LOS CORSARIOS** La ciudad de Umbar (q.v.) (I Mapa)
**CIUDAD DEL LAGO** Esgaroth (q.v.). (H 169; B 185)
**CIUDADELA** Séptimo nivel de Minas Tirith, donde se encontraban la Plaza del Manantial y la Torre Blanca.
También llamada Ciudad Alta. (III 17, 36, 282-283; B 16, 39, 334)
**CIUDADELA DE LAS ESTRELLAS** Osgiliath (q.v.). (I 289; B 343)
**CLARO DE LA HOGUERA** Claro del Bosque Viejo donde los hobbits de Los Gamos, en algún momento antes de la GA, quemaron muchos árboles con motivo del ataque del Bosque a Los Gamos. Desde entonces allí no creció ningún árbol, aunque había profusión de hierbas, malezas, ortigas y otras plantas similares. (I 137-138; B 163-165)
**COIMAS** (q.: «pan de la vida») Lembas (q.v.). (S 379; B 400)
**COIRË** (q.: «movimiento») La última división del loa (q.v.) eldarin, que corresponde a nuestros febrero y marzo.
En sindarin llamado echuir. (III 444; B 524)
**COLA-VIVA** (fl. GA) Uno de los poneys que Merry preparó para el viaje de Frodo desde Los Gamos hasta Rivendel en 3018 de la TE. Lo ahuyentaron en Bree, pero más adelante fue recuperado y reclamado por Cebadilla Mantecona.

Tom Bombadil le dio ese nombre. (I 135, 175-176, 178, 213, 215; B 161, 208-209, 255, 257)
**COLINA** Una de las colinas de las Quebradas de los Túmulos situadas más al oeste. La casa de Tom Bombadil estaba construida sobre su flanco occidental. (I 146, 168, 172; B 175, 199, 205. P III)
**COLINA, LA** La Colina de Hobbiton (q.v.). (III 449; B 530. H 111-114; B 11-15)
**COLINA DE BREE** La gran colina de las Tierras de Bree, al norte de Bree. (I 179-180; B 214-215. III 306; B 365)
**COLINA DE ERECH** Véase: *Erech* (III 62; B 71)
**COLINA DE HIMRING** Himring (q.v.). (S 126; B 129)
**COLINA DE HOBBITON** Colina de la Cuaderna del Oeste, ubicada entre Hobbiton y Sobremonte.
También llamada La Colina. (I 32, 36; B 38, 42. III 449; B 530. H 11; B 11)
**COLINA DE LA GUARDIA** El espolón más oriental de Mindolluin, sobre el cual se construyó Minas Tirith. Un brazo estrecho unía la enorme colina a la montaña. (III 17; B 17)
**COLINA DE LA VISTA** Amon Hen (q.v.). (I 462; B 548)
**COLINA DE LOS ESPÍAS** Amon Ethir (q.v.). (S 245-246; B 259)
**COLINA DE LOS GAMOS** Colina próxima a Gamoburgo en la que se excavó Casa Brandi. (I 122, 124; B 145-147)
**COLINA DEL CUERVO** Colina próxima a Erebor al final del gran espolón austral de la montaña. Los Enanos de Erebor construyeron un puesto de observación en la Colina del Cuervo y la llamaron así porque los cuervos, sabios y famosos amigos de los Enanos, vivían en un nido en el tejado del puesto.
Durante la expedición de Thorin y Compañía los Enanos pasaron allí una noche, durante la cual conocieron a Roäc y se enteraron de la muerte de Smaug. En la Batalla de los Cinco Ejércitos los Elfos del Bosque Negro y también Gandalf y Bilbo, resistieron en la Colina del Cuervo. (H 192, 228, 242, 265-266; B 210, 249, 263, 289-291)
**COLINA DEL OÍDO** Amon Lhaw (q.v.). (I 462; B 548)
**COLINA DEL OJO** Amon Hen (q.v.). (I 469; B 557)
**COLINAS DE ESCORIA** Montículos de residuos de metal, piedra y tierra que los Orcos dejaron en la Desolación del Morannon, en especial las dos colinas próximas al Morannon en las que el Ejército del Oeste se agrupó en la batalla librada el 25 de marzo de 3019 de la TE. (III 184, 189, 432; B 217, 223, 512)
**COLINAS DE HIERRO** Colinas al este de Erebor colonizadas alrededor de 2590 de la TE por Grór y los Enanos del Pueblo de Durin después del abandono de las Ered Mithrim. Aunque llegaron tarde al campo, los Enanos de las Colinas de Hierro, al mando de Náin, cambiaron la suerte de la Batalla de Azanulbizar en 2799. En

2941, quinientos Enanos de las Colinas de Hierro, conducidos por Dáin, llegaron a Erebor en auxilio de Thorin II, y lucharon valerosamente en la Batalla de los Cinco Ejércitos. Entonces Dáin se convirtió en Rey de Erebor; las Colinas de Hierro no vuelven a aparecer en los registros, pero es posible que no se abandonaran.

Los Enanos de las Colinas de Hierro eran al parecer prósperos, aunque no ricos. Es probable que las Colinas tuvieran mucho hierro, pero no oro. (I Mapa. III 408, 410, 414; B 482, 485, 490. H 244, 254; B 265, 277)

**COLINAS DE SCARY** Colinas de la Comarca situadas al norte de Scary. (I 32; B 38.111 345; B 411)

**COLINAS DE LA TORRE** Colinas de la zona oeste de Eriador. Hasta el final de la Tercera Edad una palantír se guardó en Elostirion, la más alta de las Torres Blancas (q.v.) construidas sobre las Colinas. En el año 32 de la CE la frontera occidental de la Comarca se estableció en las Colinas de la Torre, y en 35 Fastred de Encinaverde y Elanor, hija de Sam Gamyi, se mudaron a Torres de Abajo en las Colinas, donde sus descendientes, los Belinfantes de la Torre, vivieron durante muchos años.

En sindarin llamadas Emyn Beraid. (I 20; B 23. II 230; B 271. S 325-327; B 346-347)

**COLINAS DEL CREPÚSCULO** Colinas al norte y al sur del Lago Evendim. Probablemente llamadas Emyn Nenuial en sindarin. (I 32; B 38. III 382; B 452)

**COLINAS DEL ECO, MONTAÑAS DEL ECO** Ered Lómin (q.v.). (S 119, 133; B 121, 137)

**COLINAS DEL VIENTO** Colinas al norte del Gran Camino del Este entre Bree y el Mitheithel, frontera durante un tiempo entre Arthedain y Rhudaur. Arthedain fortificó las Colinas contra Angmar, pero fueron tomadas en 1409 de la TE y más tarde reconquistadas. La cumbre principal de las Colinas del Viento era la más austral, la Cima, de los Vientos. (I Mapa, 220, 222; B 262, 264-265. III 369-370; B 437)

**COLINAS VERDES** Colinas de las Cuadernas del Sur y del Oeste, el centro de las Tierras de Tuk. (III 330; B 393)

**COLINAS VERDES** Las Pinnath Gelin (q.v.). (III 40; B 45)

**COLLAR DE LOS ENANOS** El Nauglamír (q.v.). (S 129, 261; B 132, 276)

**COLMILLO** (fl. GA) Uno de los perros con aspecto de lobo del Granjero Maggot. (I 115; B 137-138)

**COMARCA, LA** Zona de unas 18.000 millas cuadradas situada en Eriador, entre el Baranduin y las Colinas Lejanas, originalmente parte fértil y bien cultivada de Arnor. Con la declinación del Reino del Norte la zona fue abandonada, y en 1601 de la TE el Rey Argeleb II de Arthedain se la cedió a los Hobbits, conducidos por Marcho y Blanco. Para 1630 la mayoría de los Hobbits de la Tierra Media vivía en la Comarca, a la que dividieron en cuatro Cuadernas, a su vez subdivididas en cierta

cantidad de regiones familiares. Los Hobbits vivieron cómodamente en su nueva tierra; las únicas adversidades a las que se enfrentaron en la Tercera Edad fueron la Gran Peste de 1636, la Batalla de los Campos Verdes (2747), el Largo Invierno y los Días de la Hambruna (2758-2760), el Invierno Cruel de 2911 y el dominio de la Comarca que durante la GA ejercieron Lotho Sacovilla-Bolsón, Saruman y unos Hombres malvados. En verdad, los Hobbits de la Comarca consiguieron ignorar el mundo exterior tanto tiempo que casi olvidaron su existencia, aun cuando el Gran Camino del Este pasaba por el centro de la Comarca. En parte esta seguridad se debía a la constante protección de los Montaraces.

Por exceso de población, en 2340 los Gamoviejo de Marjala cruzaron el Brandivino y se establecieron en Los Gamos. En 22 de la CE el Rey Elessar añadió formalmente Los Gamos a la Comarca y además entregó a los Hobbits la Frontera del Oeste, que se extendía desde las Colinas Lejanas hasta las Colinas de la Torre. Antes, en el año 17, había emitido un decreto que convertía a la Comarca en un Pueblo Libre bajo su protección y prohibía la entrada de cualquier Hombre. Antes de la muerte de Arvedui, la Comarca había reconocido el gobierno del Rey, pero se mantenía tan ajena a los asuntos exteriores que la ley era sólo nominal.

Tras el fin del Reino del Norte los Hobbits eligieron a un Thain para que gobernara hasta el regreso del Rey; en su mayor parte los deberes del Thain eran ceremoniales. El único oficial con deberes activos era el Alcalde de Cavada Grande, que se hallaba a cargo de la Policía y del Servicio de Mensajeros.

Parece que la estructura social de la Comarca era bastante simple. Había unos pocos miembros de la nobleza provinciana que disfrutaban de suficiente prosperidad como para no tener que trabajar, pero la mayoría de los Hobbits eran granjeros, comerciantes o trabajadores. Existían algunos pobres, pero no estaban en condiciones extremas. En la Comarca imperaba principalmente la agricultura. También llamada las Cuatro Cuadernas. El nombre original en hobbítico era Sûza. (I 14, 17-24, 32, 35 ss.; B 16, 19-24, 27-29, 38, 41 ss. III 423-436; B 500-516)

**COMBE** Villa situada en un valle de la parte oriental de las Tierras de Bree. (I 181, 216; B 216, 258)

**COMPAÑEROS DEL ANILLO** Los miembros de la Compañía del Anillo (q.v.). (III 284; B 337)

**COMPAÑÍA BLANCA** La guardia de los Príncipes de Ithilien en la Cuarta Edad, instaurada por el Rey Elessar después de la GA con el fin de que sirviera a Faramir, el primer Príncipe. Beregond fue el primer Capitán de la Compañía Blanca. También llamada Guardia de Faramir. (III 283; B 335)

**COMPAÑÍA DEL ANILLO** La compañía de los Pueblos Libres que acompañó a Frodo Bolsón en la primera etapa de la Búsqueda del Monte del Destino. La Compañía estaba compuesta por Frodo, Sam Gamyi, Peregrin Tuk y Merry

Brandigamo en representación de los Hobbits; Aragorn II y Boromir en representación de los Hombres; Legolas por los Elfos; Gimli por los Enanos, y Gandalf. La Compañía no planeaba acompañar a Frodo todo el camino hasta Mordor; Boromir iba a Minas Tirith, y el resto de los Compañeros no tenía planes definidos. Mientras la Compañía deliberaba el curso a seguir en Amon Hen, intento de Boromir de apoderarse del Anillo y un ataque orco provocaron su disolución. Boromir fue muerto y Merry y Pippin, capturados por los Orcos. Aragorn, Legolas y Gimli siguieron a los Orcos, mientras que Frodo y Sam continuaron la Búsqueda. Gandalf, el guía de la Compañía, se había perdido antes, en Khazad-dûm.
También llamada los Compañeros del Anillo, referido específicamente a los miembros de la Compañía, la Comunidad del Anillo, los Nueve Caminantes (en contraposición a los Nueve Jinetes, los Nazgûl), y los Nueve Compañeros. (I 325-326; B 386-394. II 12; B 10)
**COMPAÑÍA GRIS** Aquellos que cabalgaron por los Senderos de los Muertos con Aragorn durante la GA. La Compañía Gris estaba compuesta por Legolas, Gimli, Elladan, Elrohir y una compañía de treinta Montaraces del Norte. (III 54, 63; B 62, 73)
**COMPAÑÍAS ERRANTES** Grupos de Elfos que no tenían un hogar permanente en la Tierra Media, sino que vagaban juntos. (1107; B 128)
**CÓMPUTO DE BREE** Sistema de calendario de Bree, similar al Cómputo de la Comarca (q.v.) con la excepción de que los meses primero, cuarto, sexto, séptimo y noveno hasta el duodécimo eran llamados *Frery, Chithing, Lithe, Mede, Harvestmath* [cosechador], *Wintring, Blooting* y *Yulemath*. Además, los *Lithes* se llamaban *Días de Verano*. El año I del Cómputo de Bree correspondía al 1300 de la TE, el año en que los Hobbits se asentaron en Bree. (III 446; B 527)
**CÓMPUTO DE RIVENDEL** El calendario de Imladris (q.v.), así llamado por los Hobbits de la Comarca. (III 444; B 524)
**CÓMPUTO DE LA COMARCA** Calendario de la Comarca y (con un nombre diferente) de Bree, adaptación del Cómputo de los Reyes. El año I equivalía a 1601 de la TE en la Comarca y a 1300 en Bree. La semana tenía siete días, que eran Sterrendei, Sonnendei, Lunendei, Martesdei, Mercuresdei, Jovesdei, y el día principal, Altesdei. (En SA a los días se los menciona con los nombres modernos, siendo Sonnendei igual a domingo.) El año tenía doce meses y algunos días añadidos, y en los años bisiestos se añadía Sobrelithe. El calendario anual de la Comarca se muestra en III 442; B 522; los nombres que se empleaban en Bree y en la Cuaderna del Este eran algo distintos. Todos estos nombres se utilizaban ya antes de que los Hobbits se establecieran en la Comarca; por tanto, puede decirse que el Cómputo de la Comarca era bastante antiguo.
Las únicas diferencias importantes entre el Cómputo de la Comarca y el Cómputo de

los Reyes radican en la Reforma de la Comarca (q.v.). (III 361, 443, 445, 448-449; B 427, 52-3, 526, 529)

**CÓMPUTO DE LOS REYES** Sistema de calendario usado en Númenor y en la zona del oestron de la Tierra Media hasta aproximadamente 2100 de la TE, una síntesis de los sistemas de los Eldar y los Edain. La enquië (q.v.) tenía siete días y el asta (q.v.) treinta o treinta y uno. El loa comprendía doce astar y algunos días adicionales, que sumaban un total de 365 días. El calendario de un loa era como se expone a continuación:

| | |
|---|---|
| *yestarë*: primer día | *Cermië*: 31 días |
| *Narvinyë*: 30 días | *Úrimë*: 30 días |
| *Nénimë*: 30 días | *Yavannië*: 30 días |
| *Súlimë*: 30 días | *Narquelië*: 30 días |
| *Víressë*: 30 días | *Hísimë*: 30 días |
| *Lótessë*: 30 días | *Ringarë*: 30 días |
| *Nárië*: 31 días día | *mettarë*: último |
| *loëndë*: Solsticio de Verano | |

El año comenzaba en el solsticio de invierno. En los años bisiestos (cada cuatro años salvo el último de un siglo) el loëndë se sustituía por dos enderi. Posteriormente se realizaron algunos ajustes a causa del Déficit (q.v.). Alrededor de 2100 de la TE el Cómputo de los Reyes fue reemplazado por el Cómputo de los Senescales en toda la zona del oestron a excepción de la Comarca. (Véase: *Cómputo de la Comarca*.) Los nombres quenya dados arriba fueron los más comúnmente usados, pero los Dúnedain empleaban nombres sindarin y los Hobbits nombres humanos. (III 444-445; B 525-526)

**CÓMPUTO DE LOS SENESCALES** Revisión del Cómputo de los Reyes llevada a cabo por el Senescal Mardil alrededor de 2100 de la TE que con el tiempo se adoptó en toda la zona del oestron, salvo en la Comarca y en Bree. Todos los meses tenían treinta días, y los cinco días que no pertenecían a ningún mes eran festivos. El calendario era igual al del Cómputo de los Reyes excepto en que tuilérë iba detrás del 30 de Súlimë, Nárië y Cermië tenían treinta días cada uno, y yáviérë iba después del 30 de Yavannië.

El Cómputo de los Senescales fue sustituido por el Nuevo Cómputo a comienzos de la Cuarta Edad. (III 445; B 525)

**COMUNIDAD DEL ANILLO** La Compañía del Anillo (q.v.). (III 296; B 352)

**CONCILIO** El Concilio Blanco (q.v.). (I 297; B 351-352)

**CONCILIO BLANCO** Concilio de los Sabios celebrado a petición de Galadriel para decidir la estrategia que había de emplearse contra Sauron. Estaba compuesto por los Magos, Galadriel, Elrond, Círdan y otros señores de los Eldar. Saruman fue

elegido jefe del Concilio Blanco.
La primera reunión del Concilio tuvo lugar en 2463 de la TE, tres años después del final de la Paz Vigilante. La siguiente reunión importante se celebró en 2851, en la que Saruman, que deseaba el Anillo Único, desautorizó el plan de Gandalf de atacar Dol Guldur. En la siguiente reunión, en 2941, Saruman aceptó atacar, y el Concilio expulsó a Sauron a Mordor. La última reunión se celebró en 2953 para discutir sobre los Anillos de Poder. En ese encuentro Saruman mintió sobre el estado del Único, diciendo que se había hundido en el Mar, y así aquietó las sospechas de Gandalf respecto del anillo de Bilbo.
Al parecer como organización el Concilio era mera formalidad, ya que los Sabios y el Concilio eran los mismos. La referencia al Concilio en III 385; B 454 es incorrecta, pues fueron los Sabios y no el Concilio, que aún no existía, quienes expulsaron a Sauron de Dol Guldur en 2063.
También llamado el Concilio y el Concilio de los Sabios. (I 61, 65, 418; B 72, 78-79, 496. II 81; B 92. III 304, 385, 402, 424-426; B 361, 454, 475, 502, 504-505. H 278; B 303-304. S 337; B 357)
**CONCILIO DE ELROND** Concilio celebrado en Rivendel el 25 de noviembre de 3019 de la TE para debatir sobre los Anillos de Poder, en especial del Anillo Único, y responder a preguntas de diversos grupos de los Pueblos Libres. Entre los asistentes estuvieron Elrond, que lo presidió, Gandalf, Glorfindel, Erestor y otros consejeros de la casa de Elrond, Frodo, Bilbo, Sam, que no fue invitado, Glóin y Gimli, que fueron en busca de consejo para los Enanos de Erebor, Galdor, en representación de Círdan, Legolas, en representación de Thranduil, y Boromir, que había ido a Rivendel buscando la respuesta de un sueño que habían tenido él y Faramir.
El Concilio se enteró del estado en que se encontraba el Oeste y de los preparativos de Sauron para la guerra, de la traición de Saruman, de la fuga de Gollum, de la historia de los Anillos y de los intentos de Sauron por recuperar el Único. El resultado del Concilio fue la decisión de destruir el Anillo en las Sammath Naur y el compromiso de Frodo de llevar a cabo la Búsqueda del Monte del Destino. (I 283-320; B 335-380)
**CONCILIO DE LOS SABIOS** Cualquiera de las reuniones de los Sabios (q.v.), en particular el Concilio Blanco (q.v.). (I 71; B 85. S 336-338; B 357-359)
**CONSEJO DE GONDOR** Concilio de los más altos oficiales de Gondor, tanto civiles como militares, que servían a los Reyes y a los Senescales Regentes en calidad de consejeros. (III 93, 380; B 110, 450)
**CONSEJO DEL REINO DEL NORTE** Cuerpo asesor de los Reyes de Arnor y de Arthedain. En 14 de la CE el Thain y Alcalde de la Comarca y el Señor de Los Gamos fueron nombrados Consejeros. (III 435; B 515)
**COPETE** Aldea de la Cuaderna del Sur, en el País de la Colina Verde. (I 32; B 38)

**CORANAR** (q.: «ronda solar») Período, correspondiente a un año astronómico, que los Eldar observaban en la Tierra Media. También llamado Año del Sol. (III 443; B 524)
**CORDELERO** Familia de Hobbits de la Comarca que descendía de Andisagaz Cordelero, hijo mayor de Hobson «Cordelero» Gamyi. Los Cordelero regentaron al menos durante dos generaciones una cordelería en Campotieso. (III 441; B 521)
**CORDELERO GAMYI** Hobson Gamyi (q.v.). (III 441; B 521)
**CORMALLEN** Véase: *Campo de Cormallen*.
**CORMARË** (q.: «día del anillo») Día festivo del Nuevo Cómputo que caía en el cumpleaños de Frodo, el 30 de Yavannië. En los años bisiestos el Cormarë se duplicaba. (III 449; B 530)
**CORNETA** Familia de Hobbits de la Comarca, de los que todos o la mayoría vivían en la Cuaderna del Sur. (I 43; B 51. III 438; B 518)
**COROLLAIRË** (q.: «montículo del verano» o «montículo verde») Ezellohar (q.v.). (S 40, 399; B 38, 423)
**CORONA ALADA** La Corona de Plata (q.v.) de Gondor. (S 331; B 352)
**CORONA BLANCA** La Corona de Plata (q.v.). (III 281; B 334)
**CORONA DE DURIN** Constelación de siete estrellas, la moderna Osa Mayor, vista por vez primera por Durin I reflejada alrededor de su cabeza en Kheled-zâram. Desde entonces, el reflejo de la Corona de Durin podía verse en el lago, aun de día. La Corona de Durin era el emblema del linaje de Durin. Véase: *Valacirca* (I 358-359, 393; B 425-427, 465)
**CORONA DE HIERRO** La gran corona de Morgoth, que él mismo forjó en Angband a su regreso a la Tierra Media como símbolo de su pretensión de ser Rey del Mundo. Los Silmarils estaban engarzados en la Corona, sujetos por garras de hierro.
Beren arrancó un Silmaril de la Corona de Hierro, y después de la Gran Batalla las otras dos joyas se retiraron y con la Corona se forjó una cadena para el cuello de Morgoth. (I 232; B 276. II 369; B 434. S 91, 188-189, 204, 283; B 90, 197, 214, 301)
**CORONA DE PLATA** Símbolo principal de la realeza en Gondor. Originalmente un simple yelmo de guerra númenóreano, del que se decía que había pertenecido a Isildur. En la época de Atanatar Alcarin fue reemplazado por un yelmo enjoyado. El nuevo fue construido de plata y tenía unas alas semejantes a las de un ave marina hechas de perlas y plata. La Corona lucía siete gemas que representaban a Elendil, y una sola que representaba a Anárion.
También llamada Corona Blanca y Corona Alada. (II 320; B 375. III 281, 373; B 333-334, 441. S 331; B 352)
**CORRIENTE DE MERING** Corriente que fluía desde las Ered Nimrais a través del Bosque de Firien y hasta las Bocas del Entaguas. La Corriente de Mering

constituía la frontera entre Gondor y Rohan. (III Mapa)
**CORRIENTE DEL BAJO** Arroyo de Rohan que nacía en el Abismo de Helm. Bordeaba Cuernavilla, atravesaba la Empalizada de Helm, caía en el Valle del Bajo y penetraba en el Valle del Folde Oeste. (II 148; B 171)
**CORSARIOS DE UMBAR** Nombre dado a cualquiera de los grupos de piratas y corsarios con base en Umbar, que se contaban entre los más grandes enemigos de Gondor. Los primeros Corsarios fueron los Númenóreanos Negros y sus aliados, que empezaron a atacar Gondor antes de 933 de la TE. Después de la Lucha entre Parientes, Umbar fue tomada por los derrotados seguidores de Castamir, que pronto se convirtieron en Corsarios y atacaron las costas de Gondor hasta 1810, cuando el Rey Telumehtar Umbardacil se apoderó de Umbar y mató a los últimos descendientes de Castamir. Umbar cayó enseguida ante los Hombres de Harad, que de nuevo no tardaron en convertirse en Corsarios. A partir de ese momento, Umbar sólo fue uno de los reinos de Harad, aunque debido a su poder marítimo los Corsarios siempre representaron una amenaza inmediata para Gondor. Es probable que el Rey Elessar acabara con los Corsarios al empezar la Cuarta Edad. En la época de la GA los Corsarios navegaban en barcos con velas negras. (III 134, 169-171, 375-376, 378, 385, 387; B 157, 199-202, 443, 447-448, 455, 458)
**CORTEZA** Fladrif (q.v.). (II 82-83; B 94)
**CORTINA** La cortina de la Ventana (q.v.). (II 323-304; B 378-379)
**CORTINA DE LA VENTANA** La cascada detrás de la cual se construyó Henneth Annún (q.v.).
También llamada la Cortina. (II 323-324, 334, 336; B 378-379, 392, 394)
**COSTA CITERIOR** Nombre eldarin de la Tierra Media (q.v.). (I 400; B 474)
**COTA DE MALLA DE MITHRIL** Corselete y yelmo de mithril hechos en Erebor para un joven príncipe Elfo e incorporados al tesoro de Smaug. Durante la expedición de Thorin y Compañía, Thorin se los dio a Bilbo Bolsón, quien a su vez se los regaló a Frodo. En la Búsqueda del Monte del Destino Frodo llevó el corselete, que le salvó la vida en Khazad-dûm. El corselete de mithril fue capturado junto con Frodo en Cirith Ungol, y gracias a que dos bandas de Orcos se pelearon por su posesión, Frodo consiguió escapar. Gandalf recuperó el corselete de manos de Boca de Sauron, y Frodo regresó con él a la Comarca, donde la cota frustró el intento de asesinato de Saruman. (I 327, 395; B 388, 468. II 392; B 461. H 225, 282; B 246, 308)
**COTO** Familia de la Comarca de clase trabajadora, que contaba al menos con algunos miembros granjeros. En la época de la GA, Tol Coto era uno de los hobbits más importantes de Delagua, y como consecuencia de su papel en la Batalla de Delagua y de la estrecha relación que su familia tenía con los Gamyi, en esa época la familia se hizo bastante influyente y próspera.

El verdadero nombre de la familia, en hobbítico original, era Hlothran, que derivaba de Hlothram (habitante de una cueva), el primer miembro de la familia, o de la aldea de Hlothran (q.v.). (III 338-339, 441, 480; B 403, 521, 567)

**COTO** (n. TE 2860) Hobbit de la Comarca de clase trabajadora, que dio su nombre a la familia Coto, formada por descendientes suyos.

El verdadero nombre de Coto, en hobbítico, era Hlothram, que significaba «habitante de una cueva». (III 441, 480; B 521, 567)

**COTTAR** (n. TE 2820) Hobbit de la Comarca de clase trabajadora padre de Coto y de Cari. (III 441; B 521)

**CRAM** Comida de viaje preparada por los Hombres de Esgaroth, un bizcocho o pastel pequeño, duro e insípido, pero muy nutritivo. (I 434; B 514-515. H 229, 245; B 250, 266)

**CREBAIN** (s.) Cuervos negros de Fangorn y las Tierras Brunas. En la época de la GA estaban controlados por Saruman, que los usaba como espías.

Es posible que los crebain no vinieran de Fangorn; cuando Aragorn realizó tal afirmación nunca había estado en el Bosque. La forma singular de la palabra es *eraban*. (I 336; B 399. II 39; B 42)

**CREPÚSCULO** El estado de los Elfos al final de la Tercera Edad. El término es especialmente adecuado en la *Historia de Aragorn y de Arwen* debido al sobrenombre de ella, Undómiel.

Cf. *Tarde* (III 289; B 344) y *Años de la Declinación*. (III 394; B 466)

**CREPÚSCULO** Probablemente el período del Sueño de Yavanna, cuando las criaturas de Morgoth (como los trolls) fueron criadas para vivir en la oscuridad. (III 473; B 558)

**CRIATURAS DEL MUNDO** Los Hijos de Ilúvatar (q.v.). (S 187; B 196)

**CRICAVA** Lugar de Los Gamos, al norte de Gamoburgo. Los Brandigamo tenían allí una casa, en la que estuvo Frodo después de dejar Hobbiton en 3018 de la TE. (I 32, 87, 124, 211; B 38, 103, 147, 252)

**CRINBLANCA** (m. TE 3019) Meara, corcel del Rey Théoden. Le dio muerte el Señor de los Nazgûl en la Batalla de los Campos del Pelennor, y al desplomarse mató a Théoden. (II 143; B 166. III 126, 129: B 147 151)

**CRISSAEGRIM** (s.: «grieta —») Montañas al sur de Gondolin, probablemente parte de las Echoriath. Inaccesibles a las criaturas que caminan, las Crissaegrim eran el hogar de las Águilas de Manwë. (S 137, 174, 178, 205, 257; B 140, 181, 186, 215-216, 272)

***CRONOLOGÍA*** Libro escrito por Merry Brandigamo en el que comenta la relación entre los calendarios de la Comarca, Bree, Rivendel, Gondor y Rohan. (I 29; B 35)

**CRUCE, EL** Aldea de la Cuaderna del Oeste situada en el Gran Camino del Este,

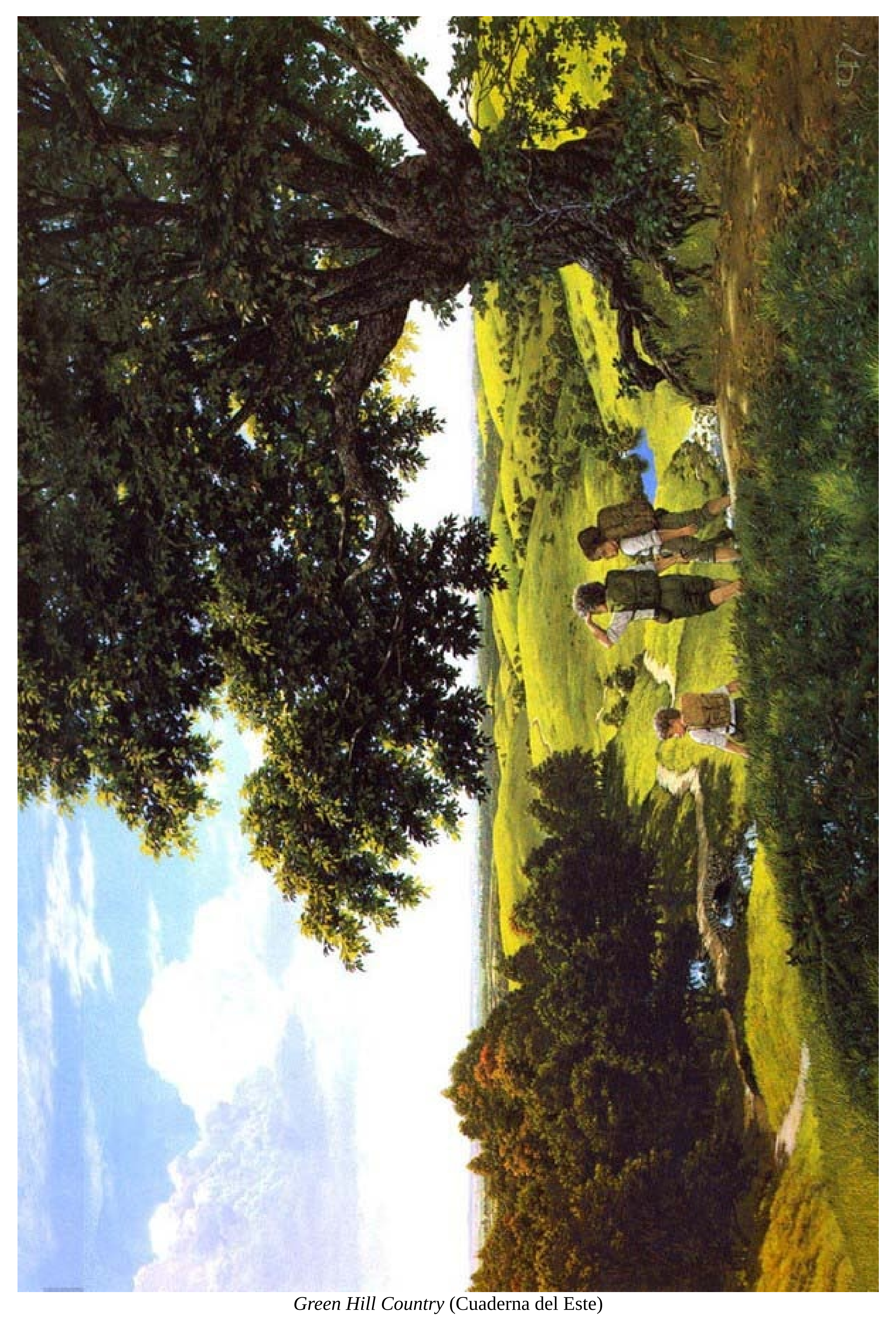
quince millas al oeste de Delagua. Se llamaba El Cruce porque allí el camino principal, que venía del Vado de Sarn, se unía al Gran Camino del Este. En la GA El Cruce fue uno de los cuarteles generales de los Hombres del Jefe. (I 32; B 38. III 330; B 393)

**CRUCES DEL ERUI** Vado que cruza el Erui en Lebennin, emplazamiento de una importante batalla durante la Lucha entre Parientes. (III 378; B 447)

**CRUCES DEL POROS** Vado que cruza el Poros en el Camino de Harad, lugar donde Gondor obtuvo una gran victoria sobre los Haradrim en 2885 de la TE. (III 386; B 457)

**CRUCES DEL TEIGLIN** Vado de Brethil situado en el camino que iba de Nargothrond a Beleriand Este y el Paso del Sirion, al parecer el Único lugar donde se podía vadear el Río Teiglin. De gran importancia estratégica para la defensa de Nargothrond, los Cruces fueron protegidos por los Haladin y, durante unos años, por Túrin. En los Cruces tuvieron lugar numerosas batallas entre los Haladin y los Orcos. (S 166, 231-232, 244, 247, 251, 253; B 173, 244, 245, 257-258, 261, 266, 268)

**CRUDO INVIERNO** Décimo mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía a nuestro octubre. En Bree se llamaba Wintring, pero los Hobbits de la Comarca afirmaban que Crudo Invierno era el nombre más antiguo. Aludía a los últimos días antes del invierno y se remontaba a tiempos anteriores a la adopción del Cómputo de los Reyes, cuando el año hobbit comenzaba después de la cosecha. (III 442, 447; B 522, 527)



*Green Hill Country* (Cuaderna del Este)

**CUADERNA DEL ESTE** Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca. Sus

habitantes tenían una marcada proporción de sangre Fuerte. (I 19, 32, 92; B 23, 38, 110)

**CUADERNA DEL NORTE** Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, donde se cultivaba la cebada para la cerveza de la Comarca. En la Comarca la nieve sólo era habitual en la Cuaderna del Norte. Las cacerías tenían lugar allí. Su tierra era más bien rocosa. (I 32, 62, 339; B 38, 73, 403. II 292; B 342. III 348; B 415)

**CUADERNA DEL OESTE** Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, que parece ser la más importante. Cavada Grande, la «capital», se hallaba en la Cuaderna del Oeste, y la Feria Libre se celebraba allí. Otros lugares destacados eran Delagua y Hobbiton. (I 38; B 44)

**CUADERNA DEL SUR** Una de las Cuatro Cuadernas de la Comarca, la que tenía el clima más cálido y estaba situada más al sur. La hierba para pipa se cultivaba allí. Fue la primera zona de la Comarca que cayó bajo el control de Lotho Sacovilla-Bolsón, y Saruman ya tenía agentes allí en 2953 de la TE. (I 21, 55; B 25, 65. III 300, 333, 427; B 357, 397, 506)

**CUARTA EDAD** La Edad del Dominio de los Hombres. La Cuarta Edad comenzó con la desaparición de los Tres Anillos y de varios héroes de la Tercera Edad después de la derrota de Sauron (septiembre, 3021 de la TE), pero el primer día de la CE fue el 25 de marzo de 3021 de la TE.

En la Cuarta Edad la mayoría de los Elfos, en especial los Eldar, cruzaron el Mar, y los miembros de las razas no humanas que permanecieron en la Tierra Media menguaron y se escondieron, pues su época había pasado y los Hombres ya no los entendían. También llamada Nueva Edad y Días Jóvenes. (III 285, 361, 434; B 338, 427, 514. S 340-341; B 362-363)

**CUATRO CUADERNAS** La Comarca (q.v.). (I 275; B 326)

***CUENTA DE LOS AÑOS, LA*** Cronología de las Edades Segunda, Tercera y principios de la Cuarta, compilada por los Tuk en los primeros años de la Cuarta Edad y conservada en Grandes Smials. Se le añadió el material que Merry Brandigamo reunió en Rivendel, que por tanto era bastante preciso. El Apéndice B de SA es una versión abreviada de ese libro.

El subtítulo de la *Cuenta* era *Cronología de las Tierras Occidentales*. (I 30; B 36. III 418-436; B 495-516)

**CUENTA DEL TIEMPO** El registro de los años, que comenzó con la creación de los Dos Árboles y los ciclos de los Años de los Árboles (q.v.). (S 41; B 40)

**CUERNAVILLA** Fortaleza del oeste de Rohan, construida por Gondor en los días de su poder sobre un espolón de roca bajo el Thrihyrne. Se decía que ningún enemigo podía tomar Cuernavilla si estaba defendida. Helm se refugió allí de los Dunlendinos en 2758-2759 de la TE, y durante la GA Théoden libró la Batalla de Cuernavilla (q.v.) contra las fuerzas de Saruman.

Se la llamaba Cuernavilla porque si se hacía sonar un cuerno en su torre, los ecos resonaban poderosamente en las sinuosas profundidades del Abismo de Helm. En tiempos de paz era la morada del señor del Folde Oeste. (II 148 ss.; B 172 ss. III 401; B 474)

**CUERNO DE PLATA** Zirak-zigil (q.v.). (I 333; B 396)

**CUERNO DE LA MARCA** Pequeño cuerno de plata hecho por los Enanos en tiempos antiguos que los Éothéod tomaron del tesoro de Scatha. Después de la GA, Éowyn se lo dio a Merry como recuerdo, y él lo empleó para alentar a los Hobbits durante el saneamiento de la Comarca. Posteriormente se soplaba una vez al año en el aniversario de la primera vez que se usó en la Comarca. (III 293, 449; B 348, 531)

**CUERNO ROJO** Barazinbar (q.v.). (I 333; B 396)

**CUERVOS** Pájaros de la Tierra Media. Los cuervos de Erebor eran amigos de los Enanos y hablaban oestron. Eran muy grandes y alcanzaban una edad muy avanzada; Roäc tenía 153 años en 2941 de la TE. (H 241-243; B 262-263)

**CUEVAS** Apellido usado por los Hobbits de Bree, y tal vez también de la Comarca. (I 188; B 224)

**CUIVIÉNEN** (q.: «agua del despertar») Bahía en la costa oriental de Helcar (q.v.) que se extendía a los pies de las Orocarni, cerca de la Floresta Salvaje. Los Elfos despertaron por primera vez junto a sus playas. Cuiviénen fue destruida en algún momento, tal vez en el Cambio del Mundo. (S 53-55, 57-58, 92, 399; B 52, 53-57, 58, 92, 423)

**CULUMALDA** (q.: «árbol rojo dorado») Especie de árbol que crecía en Ithilien en el Campo de Cormallen. (S 403; B 428)

**CULÚRIEN** (q.: «¿rojo dorado refulgente —?») Laurelin (q.v.) (S 41, 399; B 39, 423)

**CÚPULA DE LAS ESTRELLAS** Edificio de Osgiliath donde se guardaba la palantír de la ciudad. La Cúpula de las Estrellas fue destruida durante la Lucha entre Parientes.

También llamada Torre de la Bóveda de Osgiliath. (II 230; B 271. III 377; B 446)

**CURUFIN** (q.?: «— habilidad» m. PE siglo VI) Elfo noldorin, quinto hijo de Fëanor y padre de Celebrimbor. Con sus hermanos pronunció el Juramento de Fëanor y sufrió el Hado de los Noldor (q.v.). A su regreso a la Tierra Media Curufin guardó Aglon e Himlad con su hermano Celegorm (q.v.), cuya suerte compartió a partir de ese momento. Fue muerto por Dior en Menegroth.

De los hijos de Fëanor, Curufin heredó buena parte de la destreza de su padre, pero también fue astuto y traicionero. Era un gran jinete. Curufin llevó el cuchillo Angrist hasta que Beren se lo arrebató. (S 67, 93, 140, 149, 152-153, 172, 191-192, 194-195, 198-200, 266, 320; B 66, 93, 143, 154, 158-159, 179, 199-201, 203-204, 207-209, 282, 340)

**CURUFINWË** (q.: «— habilidad») Nombre de nacimiento de Fëanor (q.v.). (S 70, 78; B 69, 77)

**CURUNÍR** (s.: «hombre hábil») Saruman (q.v.). (III 421; B 499. S 335-339; B 357-36i)

**CÚTHALION** (s.: «arcofirme») Epíteto aplicado a Beleg (q.v.). (S 208, 227; B 218, 239)

# ꝺ

**DAERON** (s.: «¿sombrío?») (PE-) Elfo sindarin de Doriath, maestro de tradición y bardo de Thingol. Daeron amó a Lúthien y por dos veces la traicionó a ella y a Beren ante Thingol. Cuando Lúthien escapó de Hírilorn y desapareció, Daeron partió desesperado en su busca. Con el tiempo llegó al Este de la Tierra Media, donde durante muchas edades se lamentó de su amor.

Aparte de inventar las Cirth, Daeron fue el más grande trovador que jamás viviera al Este del Mar, pues sus composiciones se inspiraban en la belleza de Lúthien y en su amor por ella. (III 463; B 546. S 106, 186, 193, 206, 285, 399; B 106-107, 195; 202-203, 216-217, 303, 424)

**DAGNIR** (s.: «ruina») (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175, 399; B 183, 424)

**DAGNIR GLAURUNGA** (s.: «ruina de Glaurung») Epíteto aplicado a Túrin (q.v.) y tallado en su lápida. (S 167, 255; B 174, 270)

**DAGOR AGLAREB** (s.: «batalla gloriosa») Tercera de las cinco batallas importantes de las Guerras de Beleriand, librada en 60 de la PE. Morgoth, que intentaba sorprender a los Noldor desprevenidos, envió ejércitos de Orcos por el Paso del Sirion y la Hondonada de Maglor mientras su ejército principal atacaba Dorthonion. Pero los Orcos fueron contenidos con facilidad, y Fingolfin y Maedhros atacaron a la hueste principal desde el oeste y el este. El ejército de Morgoth intentó retroceder por Ard-galen, pero se vio atrapado y aniquilado a la vista de Angband.

Advertidos por dicho ataque, los Elfos comenzaron el Sitio de Angband. (S 130; B 132-133)

**DAGOR BRAGOLLACH** (s.: «batalla de la llama súbita») Cuarta de las grandes batallas de las Guerras de Beleriand, librada el invierno de 455 de la PE. Comenzó cuando Morgoth rompió el Sitio de Angband, lanzando ríos de llamas que abrasaron Ard-galen y las laderas inferiores de Dorthonion y las Ered Wethrin, matando a muchos Noldor atrapados en la llanura.

Detrás del fuego marcharon los vastos ejércitos de Morgoth, compuestos de Orcos y Balrogs y de Glaurung. En el oeste, Fingolfin y Fingon tuvieron que retroceder a las Ered Wethrin, y Hador resultó muerto en Eithel Sirion. Finrod, que defendía el Paso del Sirion, casi fue abatido, pero Barahir lo rescató y pudieron conservar el Paso. En Dorthonion, los Noldor y los Edain fueron superados; Aegnor, Angrod y Brególas murieron, y la Primera Casa de los Edain jamás se recuperó del todo de las pérdidas sufridas. En el este, el Aglon fue forzado después de una amarga lucha, pero Maedhros reagrupó a las fuerzas de su Casa en Himring y volvió a cerrar el paso. No obstante, Glaurung conquistó entonces Lothlann y atravesó por la fuerza la Hondonada de Maglor, y Thargelion y Beleriand Este fueron asoladas al norte de las

Ramdal.
Aunque Morgoth jamás abandonó su ofensiva después de la Dagor Bragollach, se consideró que la batalla en sí finalizó con la llegada de la primavera. El resultado final fue la pérdida de Ard-galen y Dorthonion y el serio debilitamiento de la Frontera de Maedhros. También llamada Batalla de la Llama Súbita y Cuarta Batalla. (S 170-174, 238, 398; B 177-182, 252, 422)
**DAGORLAD** (s.: «llanura de la batalla») La gran llanura abierta, sin árboles, entre las Ciénagas de los Muertos y Cirith Gorgor. En Dagorlad se libró la gran batalla que enfrentó a Sauron con la Ultima Alianza en 3434 de la SE, y en la Tercera Edad fue la puerta a Gondor para muchos grupos de Orientales invasores y el emplazamiento de muchas batallas con ellos, sobre todo en los años 1899 y 1944.
En oestron llamada Llano de la Batalla. (I 288; B 341. II 264, 319; B 309, 374. III 74, 380, 420, 423; B 86, 449, 498, 501)
**DAGOR-NUIN-GILIATH** (s.: «batalla bajo las estrellas») Segunda de las batallas importantes de las Guerras de Beleriand, librada durante diez días poco antes de la primera salida de la Luna. Morgoth, consciente del retorno de Fëanor a la Tierra Media por los ecos de Lammoth y el fuego en Losgar, decidió destruir a los Noldor antes de que éstos pudieran establecerse. Atacó a los Elfos en Mithrim con una fuerza numéricamente superior, pero los Noldor, fortalecidos por su vida en Aman, aniquilaron a los Orcos y los hicieron retroceder a Ard-galen. Una segunda hueste de Orcos, que había atacado a los Falathrim en el sur, intentó marchar en ayuda del ejército principal, pero Celegorm la destruyó cerca de Eithel Sirion. La campaña que siguió resultó desastrosa para los Elfos, pues Fëanor se excedió en su persecución y Gothmog lo hirió de muerte cerca de Angband. Poco después, Maedhros fue capturado por los Balrogs durante un parlamento y llevado a Angband. La campaña terminó cuando las fuerzas de Morgoth huyeron al interior de Angband a la primera salida del Sol y Fingolfin marchó por Dor Daedeloth.
También llamada Segunda Batalla. (S 119-122; B 121-125)
**DÁIN I** (TE 2440-2589) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2585-2589). Fue muerto por un dragón frío en sus estancias de las Ered Mithrim. (III 407-408, 415, 417; B 482, 490, 493)
**DÁIN II PIE DE HIERRO** (TE 2767-3019) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2941-3019). Gran guerrero, Dáin primero ganó fama al matar a Azog en la Batalla de Azanulbizar en 2799. En 2805, se convirtió en señor de los Enanos de las Colinas de Hierro. En 2941 dirigió un ejército en ayuda de Thorin II, que estaba sitiado en Erebor, y después fue uno de los comandantes del bando bueno en la Batalla de los Cinco Ejércitos. Tras la muerte de Thorin en esa batalla, Dáin, como su legítimo heredero, se convirtió en Rey del Pueblo de Durin y Rey bajo la Montaña. Gobernó sabia y justamente y aportó prosperidad a Erebor hasta la GA, durante la cual murió

en la Batalla del Valle mientras defendía el cuerpo de su amigo el Rey Brand. (III 411-412, 415, 417, 433; B 486-487, 491. 493, 513. H 247, 272; B 269, 297-298)
**DAIRUIN** (s.: «¿llama roja —?») (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175; B 183)
**DAMA BLANCA** Epíteto que Faramir aplicó a Galadriel (q.v.). (II 330; B 387)
**DAMA BLANCA DE ROHAN** Éowyn (q.v.). (III 276, 278; B 327, 330)
**DAMA DE LAS AGUAS** Habitante del Bosque Viejo que vivía en un estanque profundo del Tornasauce. Era la madre de Baya de Oro (q.v.).
**DAMA DEL BOSQUE** Galadriel (q.v.). (II 143; B 166)
**DAMROD** (s.) (fl. GA) Dúnadan de Gondor, Montaraz de Ithilien. (II 306; B 357)
**DAÑO DE DURIN** El Balrog (q.v.) que moraba en Khazad-dûm, así llamado por los Enanos debido a que asesinó a Durin VI en 1980 de la TE (I 387; B 459)
**DAÑO DE ISILDUR** El Anillo Único (q.v.). (I 288, 291; B 342, 345)
**DARDO** Cuchillo largo bien forjado y fabricado en Beleriand en la Primera Edad, así llamado por Bilbo Bolsón. Dardo emitía una luz azul cuando había Orcos cerca. Bilbo encontró a Dardo en una caverna de trolls durante la expedición de Thorin y Compañía, y él y Frodo lo usaron como espada en todas sus aventuras. Frodo se lo dio a Sam en la Torre de Cirith Ungol después de que éste, usando a Dardo, hubiera herido de gravedad a Ella-Laraña.
En *El Hobbit* llamada Aguijón. (I 28, 327; B 33, 388. II 251; B 293. III 195, 231; B 229, 273. H 49, 73, 76, 151; B 52, 79, 82, 164)
***DE LOS ANILLOS DE PODER Y LA TERCERA EDAD*** Libro de tradición que narra la historia de los Anillos de Poder. Es evidente que se escribió en la Cuarta Edad, probablemente tras la muerte o la partida de todos los protagonistas de la GA. El tono es adecuado para los Dúnedain, profundamente respetuoso hacia los Eldar y Gandalf y distante para los Hobbits; sin duda el autor fue un erudito Dúnadan. Es probable que *De los Anillos de Poder* fuera uno de los manuscritos que los Tuk copiaron y guardaron en Grandes Smials. (S 9, 319-341; B 7, 337-363)
**DÉAGOL** (m. TE 2463) Hobbit fuerte de los Campos Gladios. Mientras pescaba con su primo Sméagol, encontró el Anillo Único y fue asesinado por Sméagol, que lo codiciaba.
El nombre Déagol es una traducción al inglés antiguo del nombre en la lengua humana septentrional *Nahald*, que significa «secreto». (I 71 72; B 85-86. III 424, 471, 479; B 502, 556, 565)
**DEFENSAS DEL NORTE** Frontera septentrional de Lórien (q.v.). (I 435;B 516)
**DÉFICIT** Los errores milenarios de los Cómputos de los Reyes y los Senescales y, por extensión, los ajustes realizados para corregirlos. El Déficit original corrigió el pequeño error provocado por la inexactitud del sistema del año bisiesto. En la Tercera Edad hubo que hacer ajustes debido a la dislocación provocada por el final de siglo,

ya que el año 1000 de la TE era equivalente al 4441 de la SE. Con el tiempo estos ajustes llevaron a la creación del Cómputo de los Senescales. (III 444-445; B 525)

**DELAGUA** Villa de la Cuaderna del Este, situada en el Gran Camino del Este a unas tres millas de la Piedra de las Tres Cuadernas. Allí se libró en 3019 de la TE la Batalla de Delagua. La posada principal de Delagua era El Dragón Verde.

Véanse: *Orilla del Lago, Lago de Delagua*. (I 32, 6168; B 38, 73. III 322-324; B 383-386)

**DELDÚWATH** (s.: «horror de la sombra de la noche») Taur-nu-Fuin (q.v.). (S 174, 399; B 182, 424)

**DEMOLEDORA** Nombre que los Orcos daban a Glamdring (q.v.) (H 69; B 75)

**DENETHOR** (s.: «— águila») (PE) Elfo sindarin, señor de los Nandor, hijo de Lenwë. Condujo a los supervivientes de su pueblo desde los Valles del Anduin y Eriador hasta Beleriand, donde se establecieron en Ossiriand. Denethor fue muerto en Amon Ereb por los Orcos en la primera batalla de las Guerras de Beleriand. (S 59, 106, 108, 139; B 59, 106, 108-109, 142)

**DENETHOR I** (m. TE 2477) Dúnadan, décimo Senescal Regente de Gondor. Hacia el final de su gobierno Ithilien fue tomada por uruks procedentes de Mordor, pero los derrotó el hijo de Denethor, Boromir. (III 368, 385; B 435, 455)

**DENETHOR II** (TE c. 2935-3019) Dúnadan, vigésimo sexto y último Senescal Regente de Gondor (2984-3019). Denethor fue un hombre noble, valiente, orgulloso y sabio, aunque en sus años jóvenes fue eclipsado por Thorongil. Con posterioridad se creyó que se había dado cuenta de que Thorongil era Aragorn II, y temió que éste y Gandalf estuvieran conspirando para suplantarlo; Denethor, al igual que sus predecesores, se oponía a entregar la corona de Gondor al heredero de Isildur.

En 2976 Denethor se casó con Finduilas de Dol Amroth. Finduilas le dio dos hijos, Boromir y Faramir, pero murió en 2988. Después de su muerte, Denethor se tornó sombrío y reservado. Deseando conocer los planes de Sauron, pues sabía que el gran ataque contra Gondor se produciría en su época, Denethor comenzó a mirar la palantír de Minas Tirith. Aunque obtuvo información que le permitió preparar lo mejor posible a Gondor para el asalto, envejeció prematuramente y quedó sumido en el orgullo y la desesperación. Cuando su hijo mayor y favorito, Boromir, murió en 3019, y Faramir fue atacado por el Hálito Negro, Denethor perdió la razón y trató de incinerar a Faramir. Aunque se lo impidieron Beregond y Gandalf, Denethor consiguió prenderse fuego y pereció. Es probable que la causa inmediata de la depresión fatal de Denethor fuera la visión que tuvo en la palantír de una flota de Corsarios que remontaba el Anduin; como Sauron era capaz de controlar en parte la imagen que veía Denethor, el Senescal no pudo advertir que en realidad los barcos estaban comandados por Aragorn.

A pesar del desagrado que sentía por Gandalf, que obstaculizó al mago y privó a

Gondor de un excelente consejero, Denethor fue un gobernante capaz, merecedor de honores a pesar de su innoble fin. (I 292; B 345. III 19-26, 97-99, 104-109, 139-145, 368, 385, 388-389; B 18-20, 22-28, 113-115, 122-128, 163-170, 435, 454, 458-460)

**DÉOR** (TE 2644-2718) Hombre, séptimo Rey de Rohan (2699-2718). Durante su reinado Rohan fue atacada por los Dunlendinos. (III 403; B 476)

**DÉORWINE** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, jefe de los caballeros de la casa de Théoden. Fue muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 132, 138; B 155, 161)

**DERNHELM** Nombre que utilizó Éowyn (q.v.) cuando se disfrazó como Jinete de Rohan con el fin de cabalgar con los Rohirrim a la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 80, 128; B 94, 149-150)

**DERRILYN** Supuestamente un río en el poema de Bilbo Bolsón, *Errantry*, en TB. El nombre es una imitación del élfico, y es probable que Derrilyn fuera ficticio.

**DERUFIN** (s.) (m. TE 3019) Hombre de Gondor, hijo de Duinhir de Morthond. Él y su hermano Duilin eran arqueros. Murieron en la Batalla de los Campos del Pelennor cuando atacaban a los Olifantes de los Haradrim. (III 40, 138; B 44, 161-162)

**DERVORIN** (s.) (fl. GA) Hombre de Gondor, hijo del señor del Valle de Ringló. Condujo las tropas de su padre a la defensa de la fortaleza de Minas Tirith durante la GA y luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 40; B 44)

**DESEMBOCADURA DEL SIRION** Delta del Sirion, formado por marjales e islas de cañas o arena. Durante el Gran Viaje muchos de los Teleri, conducidos por Olwë, moraron allí largo tiempo y recibieron la amistad de Ossë y Uinen. Parece que tras la partida de los Teleri, al Oeste o a las Falas, las Bocas del Sirion, como también se la llamaba, permanecieron deshabitadas muchos años.

Después de que cayeran las Falas, Círdan mantuvo un refugio y puerto, los Puertos del Sirion (q.v.), en algún lugar del delta. (S 63, 137, 221; B 6263, 139, 233)

**DESFILADERO** El sendero estrecho, flanqueado por escarpadas paredes rocosas, en la cima de Cirith Ungol. (II 394-395; B 463-465)

**DESFILADERO DE TARLANG** Larga garganta de Lamedon, atravesada por el camino entre Erech y Calembel unas sesenta millas al norte de Calembel. El Desfiladero era una estribación austral de las Ered Nimrais.

El desfiladero originalmente se llamó Tarlang, pero posteriormente se interpretó como nombre personal. (III 63; B 72)

**DESIERTO** La zona al este del Vado de Bruinen, donde nada era tan seguro como en la Comarca.

Es posible que el Desierto equivalga a Rhovanion. (I 200; B 239)

**DESIERTO DEL NORTE** Las tierras al norte de las Montañas Nubladas y de las Ered Mithrim.

Véase: *Forodwaith*. (I Mapa)
**DESOLACIÓN DE SMAUG** Desde 2770 hasta 2941 de la TE, Erebor y sus alrededores, devastados por los vapores exhalados por Smaug y su agresividad.
También llamada Desolación del Dragón y, probablemente, el Yermo. (I 271; B 322. H 9, 192, 238; B 9, 210, 260)
**DESOLACIÓN DEL MORANNON** Zona inmunda y humeante entre el Morannon y Dagorlad, saqueada por los servidores de Sauron. La Desolación estaba marcada por muchos pozos y montículos de lava. (II 272; B 318. III 430; B 510)
**DESPOSEÍDOS, LOS** La Casa de Fëanor (q.v.), así llamada porque perdió el señorío sobre los Noldor. También perdió los Silmarils, la bendición de Aman y, al final, su honor e integridad. (S 98, 125; B 98, 127)
**DESTINO DE LOS HOMBRES** El Don de los Hombres (q.v.). (III 364; B 430. S 296; B 314)
**DESTINO DEL MUNDO** El destino decretado para Eä, que sólo Ilúvatar puede alterar. (S 295; B 313)
**DÍA** El Mediodía de Valinor (q.v.). (I 289; B 343. S 334; B 355)
**DÍA DE AÑO MEDIO** Lithe 2, el día medio del año en el Cómputo de la Comarca, que correspondía aproximadamente al solsticio de verano.
Cf.: *Enderi, Loëndë*. (III 441; B 522)
**DÍA DE DURIN** Primer día del año enano, así llamado sólo si la luna y el sol brillaban en el cielo al mismo tiempo. El Año Nuevo de los Enanos era el primer día de la última luna creciente del otoño. (H 59; B 63)
**DÍA DEL JUICIO** Véase: *Fin*. (S 311; B 331)
**DÍA SIN ALBA** El primer día de la Oscuridad, 10 de marzo de 3019 de la TE. (III 76, 431; B 88, 510)
**DIALT** Véase: *Altesdei*. (III 447-448; B 528)
**DIAMANTE TUK** (fl. CE 7) Hobbit de la Comarca, esposa de Peregrin Tuk. Diamante provenía de Quiebra Larga y probablemente era una Tuk del Norte. (III 435, 439; B 515, 519)
**DÍAS ANTIGUOS** La Primera Edad (q.v.). En la Cuarta Edad todas las edades anteriores se nombraban en ocasiones como Días Antiguos. (I 30; B 36. III 418; B 495. S 116, 329; B 117, 350)
**DÍAS DE DURIN** Época de Durin I, a principios de la Primera Edad. (I 371, 411; B 441, 487)
**DÍAS DE VERANO** Los Lithe (q.v.). (III 445; B 526)
**DÍAS DE YULE** Los primeros y últimos días del año en el Cómputo de la Comarca, que eran los principales días festivos del año. Los dos días de Yule no pertenecían a ningún mes. (III 442, 445; B 522, 526)
**DÍAS DE LA BENDICIÓN, DE LA BIENAVENTURANZA** El Mediodía de

Valinor (q.v.). (I 278; B 329. III 480; B 566. S 70, 275; B 69, 222)

**DÍAS DE LA BENDICIÓN DE VALINOR** El Mediodía de Valinor (q.v.). (S 41; B 40)

**DÍAS DE LA HUIDA** Los Años Oscuros (q.v.). (S 324; B 344)

**DÍAS DE LOS ANILLOS** El período durante el cual los Anillos de Poder influyeron en los asuntos de la Tierra Media, y que se extendió desde 1590 de la SE hasta 3019 de la TE. (III 355; B 423)

**DÍAS DEL ÉXODO** Período, aproximadamente desde 1000 hasta 1630 de la TE, durante el cual los Hobbits emigraron gradualmente desde los Valles del Anduin a Bree o a la Comarca, impelidos por el auge de Dol Guldur y de Angmar. En torno a 1050 los Pelosos llegaron a Eriador, y los Albos los siguieron alrededor de un siglo después, mientras que los Fuertes fueron a las Tierras Brunas o al Ángulo. Cuando surgió Angmar, los Hobbits emigraron más al oeste y muchos de ellos se asentaron en Bree. No obstante, algunos Fuertes retornaron a los Campos Gladios. En 1600 de la TE un gran número de Hobbits procedentes de Bree fundaron la Comarca, y treinta años más tarde los Fuertes de las Tierras Brunas también se mudaron allí. (I 15; B 18. III, 422-423; B 500)

**DÍAS JÓVENES** La Cuarta Edad, la Edad de los Hombres, en contraposición a los Días Antiguos y los Días Medios de los Elfos, así llamada por Saruman. (I 306; B 363)

**DÍAS MEDIOS** Las Edades Segunda y Tercera, los años entre los Días Antiguos, la Primera Edad de los Elfos, y los Días Jóvenes, la Cuarta Edad de los Hombres. (I 306; B 363)

**DÍAS OSCUROS** Probablemente los Años Oscuros (q.v.), así llamados por los Elfos de Lórien. (I 403; B 478)

**DIENTES DE MORDOR** Véase: *Torres de los Dientes*. (II 277; B 324-325)

**DIJOV** *Véase: Jovesdei*. (III 447; B 528)

**DILÚN** Véase: *Lunendei*. (III 447; B 528)

**DIMAR** Martesdei (q.v.). (III 447; B 528)

**DIMBAR** (s.: «casa triste») Zona de Beleriand septentrional, limitada por los Ríos Sirion y Mindeb y las Crissaegrim. Aunque atravesada por el camino que iba de Brithiach a Himring a través de Nan Dungortheb, al parecer Dimbar estaba deshabitada. Después de que los Orcos de Taur-nu-Fuin construyeran un camino a través de Anach, Dimbar se convirtió en el escenario de lucha entre las fuerzas de Morgoth y la guardia fronteriza de Doriath. (S 137, 199, 226, 230-231, 257, 398; B 140, 208, 238, 243-244, 272, 422)

**DIMER** Véase: *Mercuresdei*. (III 447; B 528)

**DIMIER** Mercuresdei (q.v.). (III 447; B 528)

**DIMROST** (s.: «escalera lluviosa») La cascada en Brethil cerca de Cabed-en-Aras

por la que el Celebros caía al Río Teiglin. Dimrost fue rebautizada Nen Girith debido al estremecimiento (una premonición de su muerte y de la de Túrin, que acontecería cerca de ese lugar) que se apoderó de Nienor la primera vez que pasó por allí. (S 248; B 262)

**DINERO** Contrariamente a las afirmaciones de algunos, en SA hay referencias al dinero, sobre todo en relación con Bree. Allí, un poney valía unos cuatro centavos de plata, la pérdida de treinta centavos de plata fue un duro golpe para el próspero Cebadilla Mantecona, y una pieza de oro era una recompensa muy generosa por proporcionar buenas nuevas. Azog le dio a Nár «unas pocas monedas de escaso valor» como insulto. Es probable que el oro y la plata que Bilbo obtuvo en Erebor estuvieran acuñados. Casi con toda certeza había diversas clases de moneda en circulación, y sin duda esas monedas eran intercambiables, igual que en la Europa medieval. (I 214, 312; B 256, 370. III 409; B 484)

**DINODAS BRANDIGAMO** (n. TE entre 2914 y 2919, m. después de 3001) Hobbit de la Comarca, hijo varón menor de Gorbadoc Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**DIOR** (m. TE 2435) Dúnadan, noveno Senescal Regente de Gondor (2412-2435) (III 368; B 435)

**DIOR** (s.) (aprox. PE 470-509) Hijo de Beren y Lúthien, nacido y criado en Tol Galen. Se casó con Nimloth de Doriath y vivió con ella y sus hijos, Eluréd, Elurín y Elwing, en Lanthir Lamath. Dior luchó con Beren en la batalla de Sarn Athrad, en la que los Enanos de Nogrod que habían saqueado Menegroth fueron destruidos. Después vivió en Menegroth e intentó restaurar el reino de Doriath; puede que haya sido Rey de Doriath.

Después de la segunda muerte de Beren y Lúthien, Dior recibió el Nauglamír. Pronto fue atacado por los hijos de Fëanor, que codiciaban el Silmaril engarzado en el collar. Dior y Nimloth fueron muertos en Menegroth, pero antes de morir Dior mató a Celegorm, Curufin y Caranthir. Dior era muy hermoso, pues la sangre de las tres razas (los Edain, Eldar y Maiar) corría por sus venas. Se lo conoció como Dior Aranel y Dior Eluchíl, el Heredero de Thingol. (I 232, 288; B 277, 341. S 212, 264-265, 285; B 223, 280-283, 303)

**DIOSES** Los Valar (q.v.), así llamados por los Edain. (S 163; B 169)

**DÍRHAEL** (s.) (fl. TE 2930) Dúnadan del Norte, descendiente de Aranarth. Dírhael fue esposo de Ivorwen y padre de Gilraen. (III 389; B 460)

**DÍRHAVEL** (s.) (PE siglo VI) Adan de los Puertos del Sirion, poeta. Se dice que escribió el *Narn I Hîn Húrin*. Dírhavel murió cuando los hijos de Fëanor atacaron los Puertos. (S 384; B 405)

**DÍS** (n. TE 2760) Enana del Linaje de Durin, tercera hija y única niña de Thráin II. Dís fue madre de Fíli y de Kíli. (III 408, 416-417; 6483, 491, 493)

**DISTER** Véase: *Sterrendei*. (III 447; B 528)
**DODERIC BRANDIGAMO** (n. TE 2989) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Seredic Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)
**DODINAS BRANDIGAMO** (n. TE entre 2908 y 2913, m. antes de 3001) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo de Gorbadoc Brandigamo. (III 440; B 520)
**DOL AMROTH** (s.: «colina de Amroth») Castillo y puerto, ciudad principal de Belfalas, Gondor. Hasta aproximadamente 1981 de la TE los barcos blancos de los Elfos de Lórien partían de Dol Amroth, y se dice que los Dúnedain de esa ciudad tenían sangre álfica en las venas. El emblema de los Príncipes de Dol Amroth era el Barco y el Cisne de Plata; sus estandartes eran azules.
Véase también: *Torre del Mar*. (III 15, 40, 100, 105, 165; B 14, 45, 117, 123, 194)
**DOL BARAN** (s.: «colina marrón dorada») La colina más austral de las Montañas Nubladas, redondeada y cubierta de brezo. (II 220; B 258)
**DOL GULDUR** (s.: «colina de la hechicería») Fortaleza situada en el sudoeste del Bosque Negro. Probablemente Dol Guldur fue construida por Sauron en 1050 de la TE; se la menciona por primera vez alrededor de 1100, cuando los Sabios descubrieron que un poder maligno desconocido se había establecido allí. Durante los siguientes mil años, el poder se hizo más y más fuerte y corrompió el bosque. En 2063 Gandalf fue a Dol Guldur para descubrir la identidad de su amo, pero el poder maligno huyó.
El poder regresó con fuerza renovada en 2460, pero en 2850 Gandalf entró de nuevo en la fortaleza y averiguó que su amo era Sauron. Éste siguió gobernando a sus muchos servidores desde Dol Guldur hasta 2941, cuando fue expulsado por el Concilio Blanco. Sauron se retiró a Mordor, pero diez años más tarde envió a tres de los Nazgûl a ocupar Dol Guldur. Durante la GA, los ejércitos de Dol Guldur atacaron Lórien y el Reino del Bosque, mas fueron derrotados. Después de la caída de Sauron, Celeborn tomó Dol Guldur y Galadriel derribó los muros y limpió los fosos. (I 296, 303; B 351, 359. III 385, 413, 422, 424-426, 431-432; B 455, 489, 500, 502-505, 511-512)
**DOLMED** (s.: «cabeza húmeda») Montaña central de las Ered Luin, conocida como el hogar de los Enanos. Quizá Belegost y Nogrod se excavaran bajo las laderas septentrional y austral. Probablemente Dolmed fue destruida en el quebrantamiento de Beleriand. También llamada Monte Dolmed. (S 102-103, 108, 218, 265; B 102, 108, 229, 281)
**DOMINGO** Véase: *Sonnendei*. (III 448; B 528)
**DOMINIO DE LOS HOMBRES** La Cuarta Edad, en la que los Elfos y los Enanos decayeron y los Hombres adquirieron la supremacía en Arda. El Dominio comenzó cuando los Tres Anillos perdieron su poder y sus Guardianes cruzaron el Mar, aunque los eventos de la Tercera Edad (véase: *Años de la Declinación*)

prepararon el Dominio. (III 285, 418; B 338, 495. S 18, 334; B 17, 355-356)

**DON DE LOS HOMBRES** Destino especial de los Hombres, que Ilúvatar les otorgó en la creación, de que los deseos y destinos de los Hombres se extenderían más allá del diseño preestablecido de la Ainulindalë. Al morir en Arda, los Hombres van a los recintos de Mandos, pero luego pasan a un destino desconocido más allá de los Círculos del Mundo. De ese modo, a diferencia de los Elfos, los Hombres envejecen y mueren por completo respecto a Eä, pero esta muerte es el medio para alcanzar una mayor libertad.

En las Edades Segunda y Tercera esta bendición con frecuencia fue considerada como una maldición por los Hombres de aquel tiempo, en especial los Númenóreanos, que no veían más allá del fin de sus vidas en Arda. Por lo tanto con frecuencia se lo llamó Destino de los Hombres. También Don de Ilúvatar. (III 364, 394, 397-397; B 430, 466, 468-469. S 44-45, l68, 210-211, 295-296; B 43-44, 175, 221-222, 314)

**DONNAMIRA BOFFIN** (TE 2856-2948) Hobbit de la Comarca, décima hija de Gerontius Tuk. Se casó con Hugo Boffin. (III 439; B 519)

**DOR CARANTHIR** (s.: «tierra de Caranthir») Thargelion (q.v.). (S 141; B 143)

**DOR DAEDELOTH** (s.: «tierra de la sombra de horror») Nombre dado a los alrededores de Angband. Al parecer no se utilizó tras la Dagor Aglareb y la implantación del Sitio de Angband. (S 120, 122, 125, 399-400; B 122, 124, 127, 424)

**DOR DÍNEN** (s.: «tierra silenciosa») Zona desierta de Beleriand al norte de Doriath y al sur de Dorthonion, limitada por los Ríos Esgalduin y Aros. (S 138; B 140)

**DOR FIRN-I-GUINAR** (s.: «tierra de los muertos veloces») La zona de Ossiriand que rodeaba Tol Galen, llamada así porque Beren y Lúthien vivieron allí después de su retorno de las Casas de los Muertos. También llamada Tierra de los Muertos que Viven, traducción del nombre sindarin. (S 212, 265; B 233, 281)

**DORA BOLSÓN** (TE 2902-3006) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Fosco Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida, donde se le regaló una canasta de papel. Dora era conocida por sus extensas cartas de buenos consejos. (I 54; B 64. III 438; B 518)

**DOR-CÚARTHOL** (s.: «tierra del arco y el yelmo») Nombre dado a los alrededores de Amon Rûdh (y tal vez a toda Talath Dirnen) en 487 de la TE, cuando los proscritos de Túrin y Beleg, el Yelmo y el Arco, la defendían de los Orcos. (S 231; B 244)

**DOR-EN-ERNIL** (s.: «tierra del príncipe») Zona de Gondor al oeste del Gilrain. (MTM)

**DORI** (fl. TE 2941-3018) Enano de la Casa de Durin, miembro de Thorin y Compañía. Dori se estableció en Erebor después de la expedición. (I 271; B 321. III

417; B 493. H 18, 22, 40, 46; B 19, 23, 42, 48)

**DORIATH** (s.: «tierra del cerco») El gran reino sindarin de Beleriand, fundado a comienzos de la Primera Edad por Thingol y Mellan. Después de la primera batalla de las Guerras de Beleriand, Melian tejió la Cintura de Melian (q.v.) para proteger Neldoreth, Región y Nivrim (q.v.), las tierras interiores de Doriath. Thingol reclamó también amplias zonas fuera de la Cintura, tales como Brethil y quizá Dimbar. Protegida por el poder de Melian y la discreción de Thingol, Doriath no se involucró en las grandes batallas de las Guerras de Beleriand, aunque sus fronteras estuvieron constantemente defendidas por la fuerza de Beleg y sus guardias de la frontera. En verdad, Doriath recibió muchos refuerzos de los Sindar que huían de las Guerras. Aunque amistoso con la casa de Finarfin y con los Enanos, Thingol prohibió a los Hombres o a la Casa de Fëanor entrar en Doriath; y después de averiguar la historia verdadera del retorno de los Noldor, prohibió el uso del quenya en su reino.

No obstante, al final Doriath se vio atrapada en el Hado de los Noldor, pues Thingol exigió un Silmaril como regalo de boda para su hija Lúthien, y por esa joya los Enanos de Nogrod mataron a Thingol. Después de su muerte, Melian abandonó la Tierra Media, la Cintura se rompió, y Doriath fue invadida por los Enanos. Cuando los hijos de Fëanor mataron a Dior, Doriath fue abandonada y los Elfos supervivientes se dirigieron a las Desembocaduras del Sirion.

A principios de la Primera Edad a Doriath se la llamaba Eglarost. También Hogar de los Elfos, Reino Oculto y Tierra de la Cintura; este último es una traducción libre del nombre sindarin. (I 231; B 276. III 468; B 552. S 62, 109, 125-126, 138, 162, 171, 188-189, 206-208, 213, 261-267; B 61, 109, 128, 140-141, 169, 178, 197-198, 216-218, 224, 276-283)

**DORLAS** (s.) (m. PE 601) Adan de Brethil. Era el caudillo de una compañía que Túrin rescató de los Orcos, y más adelante incitó a Túrin a regresar a la batalla después de su boda con Nienor. Dorlas se ofreció voluntario para acompañar a Túrin a enfrentarse con Glaurung, pero luego el miedo le hizo huir y fue muerto por Brandir. (S 243-244, 248-250, 253; B 257-258, 263-264, 267)

**DOR-LÓMIN** (s.) Tierra entre las Ered Lómin y las Montañas de Mithrim, parte de Hithlum. Al regreso de los Noldor a la Tierra Media, Dor-lómin se convirtió en dominio de Fingon, pero en el siglo v de la PE Fingolfin se la dio a Hador. Dor-lómin pasó a ser el hogar de la Tercera Casa de los Edain, y allí floreció, reforzada por refugiados de la Primera Casa procedentes de Dorthonion, hasta la Nirnaeth Arnoediad. Morgoth entregó Dor-lómin, junto con el resto de Hithlum, a los Orientales, que absorbieron o esclavizaron a los Edain supervivientes. (S 133, 167, 181, 219-220, 223-224; B 137, 173, 190, 230-231, 232, 235-236)

**DOR-NU-FAUGLITH** (s.: «tierra bajo la ceniza asfixiante») Anfauglith (q.v.). (S 173, 205; B 180, 215)

**DORTHONION** (s.: «tierra de los pinos») Tierras altas al sur de Ard-galen, creadas durante los cataclismos de la Batalla de los Poderes. Las laderas septentrionales eran suaves, pero al sur la tierra caía en los precipicios de Ered Gorgoroth. Dorthonion se extendía sesenta leguas de este a oeste; estaba cubierta de bosques de pinos, aunque la tierra no era fértil.

Cuando los Noldor regresaron a la Tierra Media, Aegnor y Angrod se establecieron en Dorthonion, y en el siglo IV de la PE la Primera Casa de los Edain se asentó allí. No obstante, las laderas septentrionales de Dorthonion fueron arrasadas en la Dagor Bragollach, y poco después los Orcos conquistaron la tierra. Los Elfos y los Hombres abandonaron Dorthonion, a excepción de la banda de proscritos de Barahir, y la tierra fue rebautizada como Taur-nu-Fuin (q.v.) debido a los horrores de Morgoth que corrompieron los bosques. Dorthonion fue liberada durante un breve período por la Unión de Maedhros, mas se perdió de nuevo después de la Nirnaeth Arnoediad. También llamada Orod-na-Thôn. (II 76; B 86. S 56, 107, 125, 133-138, 140-141, 162, 167, 170-172, 180-182, 214; B 55, 108, 128, 137-139, 143-144, 168, 174, 177, 178-179, 188-190, 224-226)

**DORWINION** (s.) Tierra situada en las costas noroccidentales del Mar de Rhûn. Los vinos que bebían los Elfos del Reino del Bosque se hacían allí. (H 170, 172; B 186, 188)

**DOS ÁRBOLES DE VALINOR, LOS** El Blanco Telperion y Laurelin el Dorado (q.v.), una de las más grandes obras de los Valar. Creados por la canción de poder de Yavanna y las lágrimas de Nienna, los Arboles nacieron cuando Valinor quedó plenamente establecido. Crecieron en Ezellohar, fuera de las puertas occidentales de Valmar, desde donde su luz iluminaba Valinor, Eldamar y, después, Tol Eressëa; Varda recogía su rocío en grandes tinas, las Fuentes de Varda. Los Dos Arboles inspiraban reverencia y asombro en los Eldar; las más grandes creaciones de los Hijos de Ilúvatar, los Silmarils de Fëanor, capturaron la luz de los Árboles. Pero Melkor codiciaba esa luz, y con la ayuda de Ungoliant envenenó los Árboles, secó las Fuentes y robó los Silmarils. Yavanna y Nienna no pudieron curarlos, pero de sus últimos frutos se hicieron la Luna y el Sol. Tal vez los Árboles renazcan en el Fin.

La luz de los Dos Árboles crecía y menguaba en un ciclo de doce horas, el día de los Años de los Árboles (q.v.).

También llamados los Dos Arboles de los Valar, los Árboles de Valinor, los Árboles de Plata y de Oro, y el Árbol Blanco y el Árbol de Oro. (II 231, 287; B 271, 336. III 286, 362; B 339-340, 428. S 41, 50, 57, 75, 85, 87, 110-111; B 39, 49, 56, 74, 84-85, 86, 110-111)

**DOS CAPITANES, LOS** Túrin y Beleg (q.v.) durante el período en que persiguieron Orcos en Dor-Cúarthol. (S 231-232; B 244)

**DOS CENTINELAS, LOS** Malignas estatuas vivientes que guardaban la puerta

de la Torre de Cirith Ungol en época de la GA. Cada una tenía tres cuerpos y tres cabezas unidos que miraban afuera, adentro y al portal. Impedían la entrada o la salida de todo enemigo que no tuviera una voluntad más fuerte que la de ellos, y daban la alarma si alguien pasaba. Durante la Búsqueda del Monte del Destino, Sam Gamyi pudo entrar y salir gracias a la Redoma de Galadriel. Parece que además los Dos Centinelas avisaban a los Orcos de la Torre de la presencia de intrusos.
También llamados Centinelas y Centinelas Silenciosos. (II 284-285, 400; B 333-334, 471. III 201-202, 216-217; B 237, 256)

**DOS LINAJES, LOS** Elfos y Hombres, los Hijos de Ilúvatar. (S 21O-211, 278-280; B 221-222, 295-297)

**DOSPIÉS** Familia de Hobbits de la Comarca, de la que al menos una rama vivía en Hobbiton. En tiempos de la Fiesta de Despedida (TE 3001), Papá Dospiés vivía en Bolsón de Tirada. (I 36; B 43)

**DRAGÓN FRÍO** Especie de dragón que se encontraba en las Ered Mithrim. En 2589 de la TE un dragón frío mató al Rey Dáin I y expulsó al Pueblo de Durin de las Ered Mithrim. (III 407; B 482)

**DRAGÓN VERDE, EL** Posada de Delagua, situada en la parte de Hobbiton, frecuentada por Hobbits de ambas villas. (I 61; B 73. III 324; B 384)

**DRAGONES** Criaturas malignas de la parte septentrional de la Tierra Media, enormes, poderosas, cubiertas de escamas, longevas, codiciosas de tesoros y llenas de malicia. Podían confundir a cualquiera que los mirara a los ojos, y sus palabras eran astutas y seductoras. Probablemente los dragones fueran criados por primera vez por Morgoth cuando regresó a Angband con los Silmarils. Parece que hubo tres razas de dragones: los Urulóki, los dragones alados y los dragones fríos. El primero de los Urulóki, los dragones de fuego del Norte, fue Glaurung (q.v.). Respiraban fuego pero no volaban; en la Primera Edad fue el tipo de dragón más común. Los dragones alados, que también echaban fuego, aparecieron por primera vez en la Gran Batalla, pero desde entonces no se los vuelve a mencionar hasta 2570 de la TE, cuando reaparecieron en las Ered Mithrim y atormentaron a los Enanos y a los Éothéod. El dragón alado más grande de la Tercera Edad fue Smaug, que tomó Erebor en 2770 y fue muerto en 2941. Los dragones fríos sólo se encontraban en las Ered Mithrim; es probable que no echaran fuego por la boca.
También llamados Grandes Gusanos. (III 407-408, 424; B 482, 503. H 31-32, 206, 210-211; B 33, 225, 229-230. TB 54. S 131, 217-218, 239-240, 273, 382-283, 290; B 134, 229, 253-254, 289-290, 300, 308)

**DRAUGLUIN** (s.: «¿lobo azul?») (m. PE 466 o 467) El más grande de los licántropos de Morgoth y Sauron, muerto en Tol-in-Gaurhoth por Huan cuando el perro y Lúthien fueron a liberar a Beren. Huan se cubrió con su piel y después lo hizo Beren cuando fue a Angband, donde la abandonó. (S 196, 201-203, 400; B 206, 210-

211, 424)

**DRENGIST** (s.) Estuario que desde el Mar penetraba en Dor-lómin, atravesando las Ered Lómin. Los Exiliados de la Casa de Fëanor desembarcaron allí a su regreso a la Tierra Media. A menudo llamado Estuario de Drengist. (S 59, 100-101, 133; B 59, 100-101, 137)

**DROGO BOLSÓN** (TE 2908-2980) Hobbit de la Comarca, segundo hijo y primer niño de Fosco Bolsón. Drogo se casó con Prímula Brandigamo; su único hijo fue Frodo Bolsón. Drogo y su esposa murieron en un accidente de navegación en el Brandivino.

Hasta su irregular muerte, Drogo era considerado un hobbit correcto e intachable, muy aficionado a la buena comida. (I 37; B 43-44. III 438, 440; B 518, 520)

**DRUWAITH IAUR** (s.: «viejo pueblo salvaje») Tierra limitada por las Ered Nimrais y los Ríos Isen y Adorn, probablemente hogar en un tiempo de un pueblo emparentado con los Hombres Salvajes y los Hombres de las Montañas.

También llamada Tierra de los Viejos Púkel. (MTM)

**DUDO BOLSÓN** (TE 2911-3009) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Fosco Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**DUEÑA DE LA MAGIA** Epíteto que Faramir le aplicó a Galadriel (q.v.).(II 314;B 368)

**DUILIN** (s.: «¿canción del río?») (m. TE 3019) Hombre de Gondor, hijo de Duinhir, señor de Morthond. Duilin, igual que su hermano Derufin, murió aplastado por los Olifantes durante la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 40, 137-138; B 44, 161-162)

**DUILWEN** (s.) Uno de los siete ríos de Ossiriand, que nacía en las Ered Luin y desembocaba en el Gelion. (S 140; B 142)

**DUINHIR** (s.: «señor del río») (fl. GA) Hombre de Gondor, señor de Morthond en la época de la GA. Luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor, en la que perdió a sus dos hijos. (III 40; B 44)

**DÚLIN** (s.: «cantor oscuro») Un lómelindë (q.v.). (S 400; B 424)

**DUMBLEDORES** Especie de insectos probablemente imaginaria en el poema de Bilbo, *Errantry* (q.v.).

**DÚNADAN, EL** Aragorn (q.v.). (I 275; B 326)

**DÚNEDAIN** (s.: «edain del oeste») Hombres, aquellos de los Edain (q.v.) que al principio de la Segunda Edad navegaron hacia Númenor (q.v.), y sus descendientes. Después de la caída de Númenor en 3319 de la SE, los únicos Dúnedain que sobrevivieron fueron los Fieles (q.v.) y los Númenóreanos Negros de Umbar (q.v.). Los Fieles fundaron dos reinos, Gondor y Amor (q.v.), y luego de la muerte de Elendil en 3441 de la SE los Dúnedain se escindieron en dos grupos, los del Norte y los de Gondor.

A partir de 1300 de la TE los Dúnedain del Norte sufrieron ataques constantes de Angmar, y lentamente fueron perdiendo territorio y menguando en número. Los Dúnedain de Rhudaur eran pocos para 1409, y los últimos Dúnedain de Cardolan perecieron en la Gran Peste de 1636. Después de la caída de Arthedain en 1974, los Dúnedain del Norte fueron pocos, y sólo sobrevivieron con la ayuda de Elrond. Sin embargo, la adversidad los hizo fuertes, y muchos, sino todos los Dúnedain varones se convirtieron en Montaraces, que protegieron a los Hombres y Hobbits inocentes de Eriador y demostraron ser enemigos implacables de Sauron y sus servidores. Los Dúnedain del Norte estaban gobernados por el Linaje de Isildur, que jamás se extinguió. En Gondor, los Dúnedain florecieron durante muchos años a pesar de las amenazas de Harad y Rhûn, pero muchos decayeron y se volvieron orgullosos en exceso. El Linaje de Anárion, la familia de los Reyes de Gondor, se interrumpió en cinco ocasiones debido a la falta de herederos o a la prematura muerte del rey. Además, los Dúnedain de Gondor, al igual que sus antepasados de Númenor, empezaron a preocuparse por la brevedad de sus vidas (que menguaban más rápidamente que las de sus parientes del norte), y por esa razón llegaron a enzarzarse en una desastrosa guerra civil, la Lucha entre Parientes. La pureza de la sangre de los Dúnedain decreció debido al matrimonio con Hombres inferiores, sobre todo con los Hombres del Norte y, lo que es más importante, por la pereza y el amor al lujo. No obstante, algunas de las familias de los Dúnedain, y especialmente la Casa de Húrin y la casa de los Príncipes de Dol Amroth, conservaron su nobleza; esta última se vio enriquecida con sangre élfica. Para la época de la GA, aunque Gondor todavía era fuerte y algunos de sus Dúnedain aún eran nobles y sabios, los Dúnedain de Gondor habían menguado de modo considerable.

Los Dúnedain eran superiores a otros Hombres en nobleza de espíritu y cuerpo, aunque, por supuesto, podían hacer el mal si eran corrompidos. Eran altos, de cabello oscuro y ojos grises. La duración de la vida de la familia real, en un principio tres veces la de los Hombres inferiores (210 años), en tiempos de la GA era todavía de 150 años o más; los Dúnedain inferiores tenían una vida algo más corta. La edad adulta parece haber estado entre los 20 y los 30 años, aunque la mayoría de los Reyes no sucedían a sus padres hasta que eran mucho mayores. Los Dúnedain, sobre todo los de alto rango, poseían gran sabiduría y discernimiento, y a veces el don de la profecía. Los Fieles y sus descendientes amaban a los Elfos y eran queridos por éstos; había un gran odio entre ellos y Sauron.

Los Dúnedain hablaban oestron, que enriquecieron con muchas palabras élficas. Muchos conocían el sindarin, y algunos también el quenya. Los Dúnedain de Númenor, y seguramente también los de Umbar, hablaban adûnaico. Los Dúnedain eran también conocidos como Hombres de Oesternesse, Hombres del Oeste y Númenóreanos. Se los llamaba asimismo Reyes de los Hombres, Hombres del Mar

(ya que los Númenóreanos eran grandes marineros), Hombres Altos (entre los Hombres Salvajes) y Altos (en la tradición de Gondor). El singular de Dúnedain es Dúnadan. (I 22, 294, 298; B 26, 348-349, 353. II 304; B 357. III 367-389, 469; B 434-460, 553-554. S 291-295, 303; B 308-311, 312-313, 323)

**DUNGORTHEB** Nan Dungortheb (q.v.). (S 185; B 193)

**DÚNHARG** Véase: *Sagrario*. (III 455; B 538)

**DÚNHERE** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, señor del Valle Sagrado. Murió en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 66-67, 71, 138; B 77, 82, 161)

**DUNLENDINOS** Hombres, últimos vestigios del pueblo que otrora habitara los valles de las Ered Nimrais. Algunos de ellos fueron asimilados por Gondor; un grupo se convirtió en los Muertos de El Sagrario. Sin embargo, en la Segunda Edad parte de este pueblo se había trasladado al norte; unos se establecieron en las Tierras Brunas, mientras que otros entraron en Eriador. En la época de la GA, los Hombres de Bree formaban la rama superviviente más septentrional.

En las Tierras Brunas los Dunlendinos preservaron su lengua y cultura primitivas. En la Tercera Edad odiaron a los Rohirrim, que los habían expulsado de los valles septentrionales de las Ered Nimrais y de las praderas de Rohan occidental, y por ese motivo atacaron con frecuencia el país. Los dos ataques más importantes de los Dunlendinos a Rohan tuvieron lugar en 2758, bajo el mando de Wulf, y durante la GA, cuando fueron incitados por Saruman.

Los Dunlendinos eran altos y algo cetrinos; tenían el cabello oscuro. Eran primitivos, incultos y supersticiosos. (II 154; B 178. III 401, 403-404, 467, 470; B 474-477, 551, 555)

**DURIN I** (PE) Enano, el mayor y más renombrado de los Siete Padres de los Enanos y antepasado del Pueblo de Durin, la familia más importante de los Enanos en la Tercera Edad. Durin dio nombre a Azanulbizar y sus principales accidentes geográficos y comenzó la construcción de Khazad-dûm. Vivió hasta una edad muy avanzada y por ese motivo se lo llamó Durin el Inmortal. Los Enanos creían que algún día se levantaría de nuevo. (I 371-372; B 441-442. III 406-407; B 480-481. S 48; B 46-47)

**DURIN II** (aprox. SE 750) Enano, Rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm. Probablemente era Rey en la época de la construcción de la Puerta del Oeste. (I 358, 360; B 427)

**DURIN III** (fl. SE siglo XVI) Enano, Rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm en la época de la forja de los Anillos de Poder. Celebrimbor le dio el principal de los Siete Anillos. (III 412; B 488)

**DURIN VI** (TE 1731-1980) Enano, Rey del Pueblo de Durin y de Khazad-dûm. En su época fue liberado el Balrog, que lo mató. (III 407, 417; B 481, 493)

**DURIN VII** (CE o posterior) Enano, último Rey del Pueblo de Durin. (III 417; B

493)

**DURTHANG** (s.: «opresión oscura») Castillo construido a principios de la Tercera Edad por Gondor en el espolón del lado occidental del Udûn, usado para guardar la entrada a Mordor. Durthang, junto con otras fortificaciones similares, fue abandonado por Gondor alrededor de 1640 de la TE. Después se convirtió en una fortaleza orca. (III 233, 237; B 275, 281. S 407; B 432)

**DWALIN** (TE 2772-CE 92) Enano del Pueblo de Durin, segundo hijo de Fundin. Dwalin fue uno de los compañeros de Thráin durante sus viajes desde 2841 hasta 2845, y luego formó parte de Thorin y Compañía. Después de la reconquista de Erebor, Dwalin se estableció allí. (III 413, 417; B 489, 493. H 18, 22; B 19, 23)

**DWALING** Villa de la parte septentrional de la Cuaderna del Este (I 32; B 38)

**DWARROWDELF** Khazad-dûm (q.v.). (III 479; B 565)

**DWIMMERLAIK** (tr. roh.: «obra de necromancia, espectro») Nombre que Éowyn le dio al Señor de los Nazgûl durante la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 127; B 149)

**DWIMORDENE** (tr. roh.: «valle encantado») Nombre que los Rohirrim daban a Lórien (q.v.). (II 130-131; B 150-151)

# E

**EÄ** (q.: imperativo de *ser*) La Creación, la realización de la Visión y de la Ainulindalë por la voluntad de Ilúvatar. Eä abarca Arda y los cielos (Ilmen o Menel), está animada por el Fuego Secreto y limitada por los principios de la materia, el espacio y el Tiempo. Fuera de Eä se encuentran los Palacios Intemporales y el Vacío (q.v.).

También llamada Mundo (q.v.) y el Mundo que Es.

Véanse también: *Arda*, *Círculos del Mundo*, *Abismos del Tiempo*, *Fin*. (I 232; B 276-277. III 292, 363; B 347, 429. S 18-19, 25, 38, 52-53, 110, 290-291; B 17, 23, 35-36, 52-53, 110, 308-309)

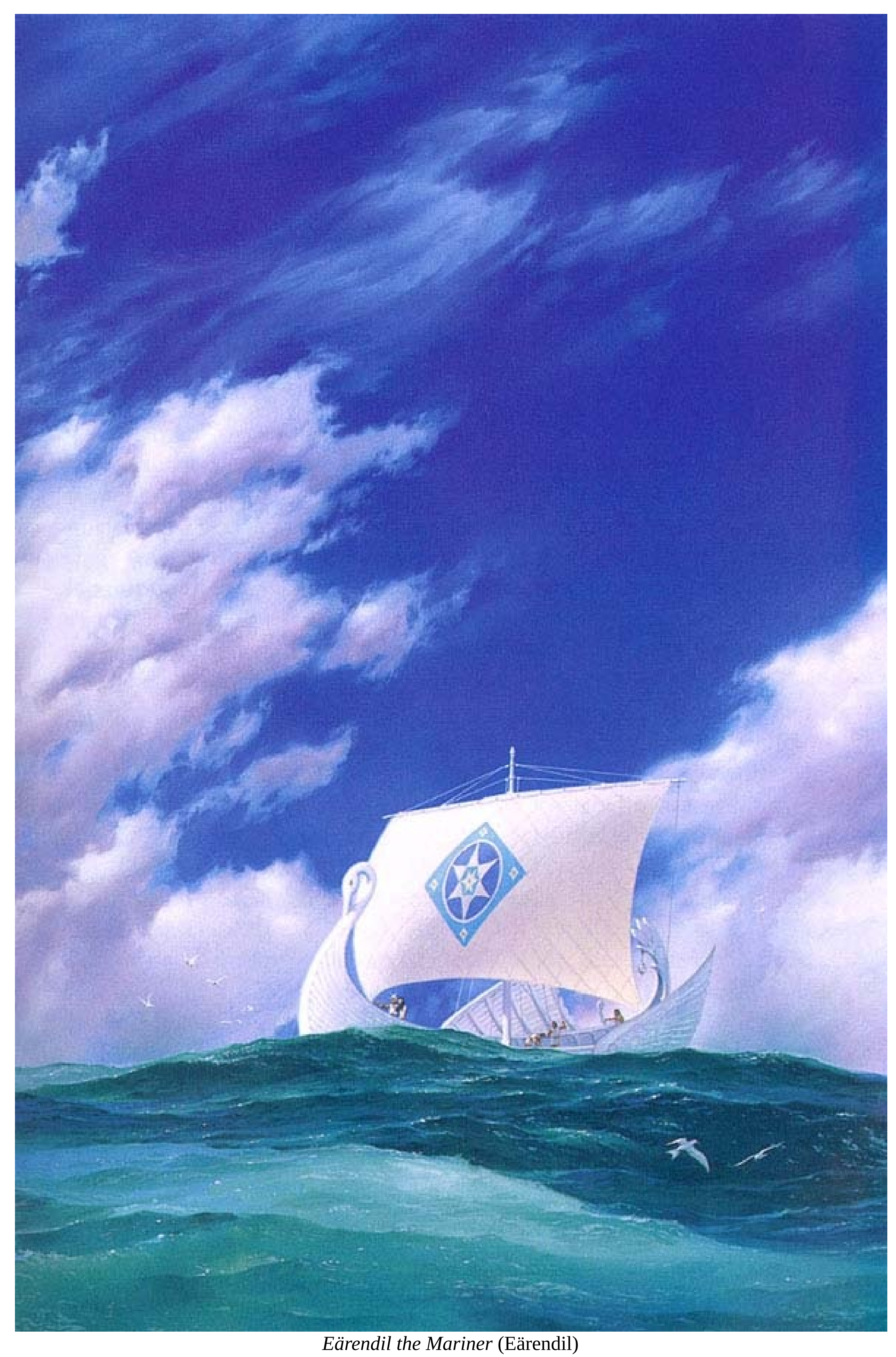
**EÄRENDIL** (m. TE 324) Dúnadan, quinto Rey de Gondor (238-324). (III 367; B 434)

**EÄRENDIL** (q.: «enamorado del mar») (n. PE 504) Adan de la Tercera Casa, hijo de Tuor e Idril. Nacido en Gondolin, de niño Eärendil fue llevado a Arvernien, donde se hizo amigo de Círdan y amó el Mar. Con el tiempo se convirtió en el señor de Arvernien y desposó a Elwing. Sus hijos fueron Elrond y Elros. No obstante, no podía ser feliz en tierra; en su barco Vingilot exploró todo Belegaer, buscando a sus padres y la costa occidental, pero los Mares Sombríos lo confundieron.

Cuando Arvernien fue asolada por los hijos de Fëanor, Elwing, por el poder de Ulmo, voló en busca de Eärendil por el mar, y con el Silmaril consiguieron llegar a Aman. Allí Eärendil obtuvo la misericordia de los Valar en favor de los pueblos de Beleriand, pero él, un mortal que había caminado por las Tierras Imperecederas, su barco y el Silmaril fueron colocados en el cielo como señal de esperanza para todos aquellos oprimidos por el mal. Mató a Ancalagon en la Gran Batalla, y con posterioridad guió a los Edain a Númenor.

Eärendil poseía la belleza, sabiduría y resistencia de su noble ascendencia eldarin y adánica Fue conocido como Eärendil el Brillante, Eärendil el Marinero y Eärendil el Bendito.

Como estrella, Eärendil parece haber correspondido a Venus, y se lo mencionaba como la Luz Flamígera de Oesternesse, además de Estrella de la Mañana, Estrella de la Tarde y Gil-Estel. Fue la estrella más amada por los Elfos, y su luz poseía gran poder. (Véase: *Redoma de Galadriel*.) (I 276-279; B 328-331. III 362-363; B 429. S 118, 167, 271-274, 276-283, 289-292, 314, 320, 404; B 120, 174, 288-289, 291, 293-298, 300, 307, 308-309, 334, 340, 429)



*Eärendil the Mariner* (Eärendil)

**EÄRENDUR** (q.: «amigo del mar») (fl. SE siglo XXXI) Dúnadan de Númenor,

Señor de Andúnië. (S 300; B 319)
**EÄRENDUR** (q.: «— del mar») (m. TE 861) Dúnadan, décimo Rey de Arnor (777-861). A su muerte sus hijos se repartieron Arnor. (III 367; B 434. S 331, 404; B 352, 429)
**EÄRENYA** (q.: «día del mar») Sexto día de los Númenóreanos y de las enquier posteriores.
Llamado en sindarin (sólo usado por los Dúnedain) Oraearon, y Jovesdei por los Hobbits. (III 447; B 528)
**EÄRNIL I** (q.: «amante del mar») (m. TE 936) Dúnadan, decimotercer Rey de Gondor (913-936) y segundo Rey de las Barcas. Eärnil reconstruyó Pelargir, construyó una gran armada y arrebató Umbar a los Númenóreanos Negros. Murió cuando su flota se vio atrapada en una gran tormenta cerca de las Costas de Umbar. (III 367, 375; B 434, 443. S 404; B 429)
**EÄRNIL II** (m. TE 2043) Dúnadan, trigésimo segundo Rey de Gondor (1945-2043). Eärnil fue un gran soldado y, como Capitán del Ejército Austral, en 1944 derrotó a los Haradrim y a los Aurigas en dos batallas decisivas que evitaron la conquista de Gondor. Como el Rey Ondoher y sus dos hijos habían sido asesinados por los Aurigas, después de un año de disensión se le dio la corona a Eärnil, que descendía de Umbardacíl y era miembro de la familia real.
Eärnil fue un gobernante sabio; reforzó Gondor y en 1974 envió una flota comandada por su hijo Eärnur (q.v.) en ayuda de Arthedain. (III 368, 380-382; B 435, 449-451. S 332-333; B 353-354)
**EÄRNUR** (q.: «amigo del mar») (m. TE 2050) Dúnadan, trigésimo tercer Rey de Gondor (2043-2050). En 1974, Eärnur, entonces Capitán de Gondor, fue enviado a Arthedain por su padre Eärnil para ayudar a los Dúnedain del Norte contra Angmar. Su ejército estaba compuesto por la mayor parte del Ejército del Oeste que derrotó a Angmar en la Batalla de Fornost en 1975. Sin embargo, Eärnur fue humillado cuando su caballo huyó espantado de la presencia del Señor de los Nazgûl. En 2043, cuando el Señor de los Nazgûl se hallaba en Minas Morgul y Eärnur era Rey de Gondor, el primero retó al rey a un combate singular, burlándose del hecho de que Eärnur huyera de él en 1975. Mardil el Senescal contuvo a Eärnur, pero en 2050 fue retado de nuevo y cabalgó hasta Minas Morgul, de donde jamás regresó.
Eärnur fue un gran capitán, pero era orgulloso y salvo las armas poco le importaba. No se casó, y por ende no tuvo heredero. A su muerte se extinguió la Línea de Anárion. (III 281, 36S, 382-384; B 333, 435, 451-453; S 332-333, 404; B 354, 429)
**EÄRRÁMË** (q.: «ala del mar») El navío construido por Tuor en el que navegó con Idril al Oeste. (S 275; B 292)
**EÄRWEN** (q.: «dama del mar») (PE- ) Elda de los Teleri, hija de Olwë, esposa de Finarfin y madre de Finrod, Orodreth, Angrod, Aegnor y Galadriel. (S 67, 125, 345-

346; B 66, 12^ 364-365)

**ECHORIATH** (s.: «círculo» + plural colectivo) Montañas entre el Paso del Sirion y Dorthonion entre las cuales se hallaba el valle oculto de Tumladen. Las Águilas anidaban en las Crissaegrim, las Echoriath australes.

También llamadas Montañas Circundantes. (III 25S; B 305. S 129, 156, 17S, 257-25S, 271-272; B 132, 162, 186, 272-273, 287-288)

**ECHUIR** (s.) La forma sindarin de coirë (q.v.). (III 444; B 524)

**ECTHELION I** (m. TE 269S) Dúnadan, decimoséptimo Senescal Regente de Gondor (2685-2698). (III 36S; B 435)

**ECTHELION II** (m. TE 2984) Dúnadan, vigésimo quinto Senescal Regente de Gondor (2953-2984). Durante su gobierno Aragorn, disfrazado como Thorongil, sirvió a Gondor, y en 2980 dirigió el ejército que destruyó gran parte de la flota de Umbar. (III 36S, 387; B 435, 457-45S)

**ECTHELION DE LA FUENTE** (s.) (m. PE 511) Elfo, capitán de Gondolin y guardián de la Puerta. En la caída de Gondolin mató a Gothmog, Señor de los Balrogs, pero a su vez fue muerto por él. (S 120, 219, 269, 273; B 122, 231, 286, 289)

**EDAIN** (s.: «los segundos») Hombres de las Tres Casas de los Amigos de los Elfos. En el siglo IV de la PE los Edain, atraídos por la Luz del Oeste, llegaron a Beleriand, donde muchos de ellos entraron al servicio de los Eldar y lucharon valientemente en las Guerras de Beleriand. No obstante, algunos permanecieron en Estolad o huyeron del poder de Morgoth dirigiéndose al sur o al este, y desaparecieron de la historia hasta la Tercera Edad. A pesar de sus poderosos héroes, los Edain fueron diezmados por las hordas de Morgoth, pero uno de ellos, Eärendil de la Casa de Hador, navegó hasta Aman y consiguió de los Valar la ayuda con la que Morgoth fue derrotado en la Última Batalla. Los Edain supervivientes, potenciados en cuerpo y mente por Eönwë, navegaron entonces a Númenor y fueron conocidos como los Dúnedain (q.v.).

Los Edain eran altos, hermosos y fuertes; nobles de espíritu, eran feroces en la guerra y evitaban cualquier trato con el mal. En Beleriand los Edain amaron a los Eldar, de quienes aprendieron mucha sabiduría, y fueron ennoblecidos aún más por los dos matrimonios entre Elda y Adan: el de Beren y Lúthien y el de Tuor e Idril. Antes de entrar en Beleriand la duración de la vida de los Edain era probablemente de unos 70 años; en Beleriand se amplió a 90, mas pocos de ellos llegaron a la vejez en paz.

La lengua de los Edain (por lo menos la de las Casas Primera y Tercera) estaba emparentada con el adûnaico, aunque en Beleriand la mayoría de ellos hablaba sindarin.

También llamados Amigos de los Elfos, Atanatári, Padres de los Hombres y Hombres de las Tres Casas. La forma quenya era Atani.

Véanse también: *Primera Casa, Haladin, Tercera Casa y Hombres del Crepúsculo*. (III 362-363, 376, 468, 470; B 428-430, 444, 553-554. S 161-162, 165-168, 177-178, 220, 266, 289-291; B 167-168, 172-175, 184-185, 232, 281-282, 307, 308-309)

**EDHELLOND** (s.: «puerto élfico») El puerto, bien el de Dol Amroth o bien el de la desembocadura del Morthond-Ringló, de donde partieron hacia Aman los blancos navíos meridionales de los Eldar. (MTM)

**EDHIL** (s., sing. *edhel*) Los Elfos o los Eldar (q.v.).

Cf: *Ost-in-Edhil, Peredhil*. (S 400; B 424)

**EDORAS** (tr. roh.: «los patios») Capital de Rohan, situada sobre el Río Nevado al pie de las Ered Nimrais. Fue construida por Eorl y Brego, y contenía el gran castillo de Meduseld. (I 310; B 367. II 114, 122 ss.; B 131, 141 ss. III 401; B 474-475)

**EDRAHIL** (s.) (m. PE 466 o 467) Elfo de Nargothrond, capitán de la banda de diez Elfos que acompañó a Beren y Finrod en la Búsqueda del Silmaril. Murió en las mazmorras de Minas Tirith. (S 191; B 200)

**EGALMOTH** (s.) (m. TE 2743) Dúnadan, decimoctavo Senescal Regente de Gondor (2698-2743). (III 368; B 435)

**EGLADIL** (s.) El corazón de Lórien, la zona entre el Anduin y el Celebrant próxima a su confluencia.

En oestron llamado Ángulo. (I 407, 438; B 483, 519)

**EGLADOR** (s.: «¿tierra de los abandonados?») Antiguo nombre de las tierras comprendidas en la Cintura de Melian, posteriormente llamadas Doriath (q.v.). (S 109; B 109)

**EGLANTINA TUK** (A. TE 3000) Hobbit, esposa de Paladín Tuk y madre de Peregrin Tuk. Nacida Ribera, estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**EGLAREST** (s.) Uno de los Puertos de las Falas (q.v.), situado en la desembocadura del Río Nenning. Construido a principios de la Primera Edad y reforzado con la ayuda de Finrod después del retorno de los Noldor, Eglarest fue sitiado y destruido por los ejércitos de Morgoth en 474. Los supervivientes huyeron a Balar. (S 64, 108, 121, 137, 221, 276; B 63, 108, 123, 139, 232-233, 293)

**EGLATH** (s.: «abandonados» + plural colectivo) Aquellos de los Teleri (q.v.) que permanecieron en la Tierra Media por amor a Elwë.

Cuando éste despertó de su trance, se congregaron en torno a él en Doriath. (S 64; B 63-64)

**EILENACH** (s.) La segunda de las almenaras septentrionales de Gondor, situada en el Bosque de Drúadan. (III 12, 113, Mapa; B 10, 132)

**EILINEL** (s.) (ni. PE 455?) Adan de la Primera Casa, esposa de Gorlim. Murió cuando Dorthonion fue saqueada después de la Dagor Bragollach. Sauron usó el amor que le tenía Gorlim para engañarlo de modo que traicionara a Barahir. (S 182-183; B

190-192)

**EITHEL IVRIN** (s.: «fuentes de Ivrin») Nacimiento del Río Narog, manantiales (y quizá cascadas) al pie meridional de las Ered Wethrin. Los lagos de Ivrin eran hermosos y sus aguas puras, ya que estaban guardados por Ulmo. No obstante, Glaurung mancilló Eithel Ivrin durante su avance hacia Nargothrond.

También llamado Cataratas de Ivrin y Lagos de Ivrin. (S 235, 239, 400; B 248-249, 253, 424)

**EITHEL SIRION** (s.: «fuentes del Sirion») Nacimiento del Río Sirion, ubicado en la ladera oriental de las Ered Wethrin. La estratégica fortaleza de Barad Eithel (q.v.) estaba situada allí. Las fuentes se corrompieron después de la Nirnaeth Arnoediad.

Eithel Sirion alude tanto a las fuentes como a la fortaleza. (S 133-134, 171, 239; B 137-138, 179, 252-253)

**EJÉRCITO AUSTRAL DE GONDOR** Uno de los dos ejércitos de Gondor en los días de su poderío. El Ejército Austral luchó en Harad, pero por lo menos una vez, en 1944 de la TE, reforzó las filas del Ejército Septentrional. (III 380; B 449)

**EJÉRCITO DE VALINOR** El ejército de los Valar que acudió en ayuda de los Eldar y los Edain de Beleriand a finales de la Primera Edad. Al parecer el Ejército estaba conducido por Eönwë, pero es posible que incluyera a otros Valar y Maiar, en especial a Oromë. Los Vanyar y los Noldor de Finarfin marcharon con el Ejército, y los Teleri de Alqualondë fueron en sus navíos. En la Tierra Media el Ejército se engrosó con las Águilas y con Eärendil, y destruyó el poder de Morgoth en la Gran Batalla.

También llamado Hueste del Occidente. (I 288; B 340. III 123-124, 407, 418; B 145, 481, 495. S 281; B 299)

**EJÉRCITO DE LOS ESPECTROS** o DE LAS SOMBRAS Los Hombres Muertos del Sagrario (q.v.) cuando marchaban a la batalla con Aragorn. (III 63, 169; B 72, 199)

**EJÉRCITO DEL OESTE** El ejército que derrotó al Rey Brujo y destruyó Angmar en 1975 de la TE en la Batalla de Fornost. El ejército estaba compuesto de Elfos de Lindon y de Hombres de Arthedain y Gondor, y lo dirigían Círdan y Eärnur. (III 382; B 452)

**EJÉRCITO DEL OESTE** El pequeño ejército de Hombres de Gondor y Rohan, dirigido por Aragorn, Gandalf, Imrahil y Éomer, que durante la GA marchó contra el Morannon para apartar la atención de Sauron de Frodo. El Ejército estuvo a punto de ser aniquilado por las fuerzas de Sauron, pero justo a tiempo el Anillo fue destruido y el poder de Sauron se quebrantó. El Ejército obtuvo entonces una gran victoria sobre los Haradrim y los Orientales aliados con Sauron, al igual que sobre los Orcos y Trolls, que habían quedado sin guía. Pippin, Legolas, Gimli, Beregond, Elladan y Elrohir también marcharon con el Ejército.

También llamado Hueste del Oeste. (III 179 ss., 258-260, 432; B 211 ss., 305-307, 511-512)

**EJÉRCITO SEPTENTRIONAL DE GONDOR** Uno de los dos ejércitos de Gondor en los días de su apogeo. El Ejército Septentrional luchó al norte y al este de Minas Tirith, la mayoría de las veces contra los Orientales.

Cf.: *Ejército Austral de Gondor*. (III 380, 398; B 449, 471)

**EKKAIA** (q.?) El gran Mar de las Edades Primera y Segunda que rodeaba las tierras de Arda, limitado a su vez por los Muros de la Noche. Confluía con Belegaer en el Helcaraxë. Ekkaia fue formado de nuevo por completo en el Cambio del Mundo.

También llamado Océano Exterior, Mar Exterior y Mar Circundante. (S 39, 43, 99, 113-114, 118, 210; B 38, 41, 100, 113-114, 119, 220-221)

**ELANOR** (s.: «estrella-sol») Flor invernal amarilla de Lórien con forma de estrella. (I 412; B 489. III 351; B 418)

**ELANOR GAMYI** (n. CE I) Hobbit de la Comarca, la mayor de los hijos de Sam Gamyi. En su juventud fue doncella de honor de la Reina Arwen. En el año 31 de la CE Elanor se casó con Fastred de Encinaverde, y en 35 se mudaron a las Colinas de la Torre, donde vivieron en Torres de Abajo. En el año 62 su padre le hizo entrega del Libro Rojo de la Frontera del Oeste, Libro que custodiaron sus descendientes, los Belinfantes de la Torre.

Elanor fue llamada «la Bella» debido a su hermosura; tenía el cabello dorado. (III 351, 374, 434-435, 441; B 418, 442, 514-516, 521)

**ELBERETH** (s.: «reina de las estrellas») El nombre sindarin más usual para Varda (q.v.). (I 101, 107, 444; B 120-121, 128, 526. S 26, 43; B 24, 41)

**ELDACAR** (m. TE 1490) Dúnadan, vigésimo primer Rey de Gondor (1432-1437, 1447-1490). Debido a que su madre no era una Dúnadan, y porque había nacido en Rhovanion y en su juventud lo habían llamado Vinitharya, se creyó que Eldacar era inferior a un verdadero Dúnadan de Gondor, y por ello la familia real se rebeló contra él. Esta rebelión, la Lucha entre Parientes, duró cinco años, pues Eldacar era un hombre noble y un soldado valiente y no resultó fácil derrotarlo. No obstante, con el tiempo fue sitiado en Osgiliath, pero escapó y huyó a Rhovanion. Diez años después, en 1447, Eldacar regresó a Gondor con un ejército de Hombres del Norte. Con un gran apoyo del pueblo de Gondor Septentrional, Eldacar mató a su cruel sucesor, Castamir el Usurpador, en la Batalla de los Cruces del Erui y recuperó el trono. A pesar de su sangre mezclada, Eldacar no envejeció más rápidamente que los otros Dúnedain, y demostró ser un buen gobernante. (III 368, 377-378; B 435, 446-448)

**ELDACAR** (q.: «— alto elfo») (m. TE 339) Dúnadan, cuarto Rey de Arnor (249-339). (III 367; B 434)

**ELDALIË** (q.: «pueblo de los Eldar») Los Eldar (q.v.). (S 21, 58, 215; B 19, 57-

58, 225-226)
**ELDAMAR** (q.: «hogar de los Elfos») Las tierras de los Eldar en el oeste, incluyendo Calacirian, la zona costera al este de las Pelóri, y Tol Eressëa. Las ciudades principales eran Tirion en Calacirian, Alqualondë en la costa y Avallónë en Tol Eressëa, aunque también había otros asentamientos.
Llamada Tierra de las Hadas en *El Hobbit*. El nombre oestron era Hogar de los Elfos. También llamada Elendë y País de los Elfos. (I 278, 437; B 329, 519. III 268; B 318. H 161; B 175. S 65-68; B 63-68)
**ELDAR** (q.: «pueblo de las estrellas») Los Vanyar, los Noldor y los Teleri (q.v.), los Tres Linajes de los Elfos (q.v.) del Gran Viaje. Convocados a Aman por Oromë a principios de la Primera Edad, los Eldar emprendieron su lento camino hacia el oeste desde Cuiviénen hasta Beleriand, a excepción de los Nandor (q.v.), que se desviaron hacia el sur por los Valles del Anduin. Los Vanyar y los Noldor fueron remolcados por Ulmo, pero los Teleri se demoraron en Beleriand. Al final una parte de los Teleri también cruzó el Mar, morando al principio en Tol Eressëa y después en Alqualondë, pero muchos se quedaron en Beleriand y fueron conocidos como los Sindar (q.v.)
En años posteriores los Vanyar moraron en Valinor y los Teleri en Eldamar, pero Fëanor condujo a la mayoría de los Noldor de regreso a la Tierra Media en pos de los Silmarils robados por Morgoth. Allí fue donde los Eldar se encontraron por primera vez con los Edain, pero al cabo Morgoth prácticamente destruyó a las dos razas. A finales de la Primera Edad casi todos los Eldar de la Tierra Media se dirigieron a Aman, donde renovaron su amistad con los Dúnedain, que ahora vivían en Númenor.
En la Segunda Edad, muchos de los Eldar que permanecieron en la Tierra Media vivieron en Lindon, donde fueron gobernados por Gil-galad, último heredero de los reyes noldorin en la Tierra Media, mientras que otros, dirigidos por Celebrimbor, fundaron Eregion. No obstante, otros Eldar, como Thranduil, Galadriel y Celeborn, se adentraron más en el este y fundaron reinos de los Elfos, habitados en su mayor parte por Elfos Silvanos. Sin embargo, los Eldar fueron perturbados por Sauron, y su número menguó y no hicieron apenas cosas nuevas. Con el declive de los Tres Anillos al final de la Tercera Edad, muchos de los Eldar más poderosos cruzaron el Mar, y los que se quedaron perdieron poder.
Los Eldar eran altos, de ojos grises, y hermosos; salvo por los rubios Vanyar y la Casa de Finarfin, tenían cabellos oscuros. Eran los más nobles de los Primeros Nacidos de Ilúvatar y aumentaron en sabiduría y poder gracias a su estancia en Aman; aquellos que habían visto la luz de los Dos Arboles gozaban de un poder contra lo Visible y lo Invisible que rivalizaba con el de los Maiar que siguieron a Morgoth. Cuando se despertaban brillaban con la fuerza del espíritu. Tenían gran habilidad para todas las cosas, pero sobre todo para las palabras. Dentro de todos los Eldar ardía el deseo de Aman, inculcado por la llamada de Oromë, y por el Mar,

medio para llegar a Aman, inspirado por los cuernos de Ulmo; este deseo nunca se apagó en el espíritu de los Exiliados, y dormitaba en los Sindar; sin embargo, una vez despertado era imposible ignorarlo. Los Eldar reverenciaban las estrellas, las criaturas vivientes, el Mar y los Valar, especialmente a Varda.

Al principio los Eldar hablaban quenya. Durante su estancia en Tol Eressëa el dialecto de los Teleri parece haber divergido un poco del de los Eldar de Aman, mas en la Tierra Media el habla de los Sindar se desarrolló hasta convertirse en una lengua nueva, el sindarin. Escribían con las Tengwar o las Cirth, que habían inventado ellos mismos. El vocablo Eldar aludía en principio a todos los Elfos, pero con posterioridad se limitó a los Tres Linajes. También se los llamó Alto Linaje, Tres Linajes, Eldalië, Pueblo de las Estrellas y Pueblo del Gran Viaje. El término Altos Elfos se refiere en ocasiones a todos los Eldar, y en otras a los Tareldar (q.v.). Llamados Nómin por los primeros Edain. La forma sindarin era eledh o edhel (pl. edhil). (I 263, 428; B 312, 507-508. III 362-365, 420-421, 468, 475, 479-480; B 428, 430-432, 498-499, 552-553, 561, 566. H 161; B 175. S 52-54, 57-59, 63-69, 114, 285-286, 293, 320-321, 340-341, 349, 367; B 52-53, 56-59, 62-68, 115, 303, 311-312, 340, 362-363, 368, 386)

**ELDARIN** Nombre general de las lenguas habladas por los Eldar. Las dos de las que hay ejemplos en el SA son el quenya y el sindarin (q.v.). (III 468; B 552. S 28, 292, 313; B 26, 310, 333)

**ELDARION** (q.: «de los Eldar») (n. CE siglo I) Dúnadan, segundo Rey del Reino Reunido (CE 120-?). Fue el único hijo varón de Elessar y Arwen. (III 396-397; B 468-469)

**ELEDHWEN** (s.: «resplandor élfico») Epíteto aplicado a Morwen (q.v.). (S 175, 259, 400; B 182, 274, 424-425)

**ELEMMÍRË** (CE- ) Elda de los Vanyar, autor del *Aldudénië*. (S 85; B 85)

**ELEMMÍRË** (q.: «estrella-joya») Estrella forjada por Varda para preparar el despertar de los Elfos. (S 52; B 51)

**ELENDË** (q.: «¿centro-élfico?») Eldamar (q.v.). (S 68, 95, 125; B 67, 95, 12.7)

**ELENDIL** (m. SE 3441) Dúnadan de Númenor, hijo de Amandil de Andúnië y jefe de los Fieles, el más noble de los Dúnedain que sobrevivió a la caída de Númenor. Gran marinero, Elendil reunió a sus hijos Isildur y Anárion y a algunos de los Fieles en barcos en la costa de Númenor antes de que la flota de Ar-Pharazôn partiera a Aman. Las tormentas del Cambio del Mundo empujaron sus cuatro navíos hasta la Tierra Media y desembarcó en Lindon. Fundó el Reino de Arnor, que gobernó directamente, y fue el primer Alto Rey de Arnor y Gondor. Elendil fue uno de los capitanes de la Ultima Alianza que venció a Sauron y, junto con su amigo Gil-galad, el más grande de los guerreros que allí lucharon. Sauron los mató a él y a Gil-galad en las laderas del Orodruin, pero a su vez ellos derrotaron al enemigo. La

espada de Elendil era la famosa Narsil.
Se lo conoció como Elendil el Alto y Elendil el Hermoso. (I 71, 222, 229, 293; B 84, 265, 273, 346-348. II 310, 317; B 363, 372. III 136, 280, 286, 364, 366-367; B 159, 333, 339, 431, 433-434. S 304, 307-308, 312-313, 325-331, 339; B 323, 326-328, 332, 345-352, 361)
**ELENDIL, TAR-** (q.: «amante de las estrellas» o «amigo de los elfos») (fl. SE 600) Dúnadan, cuarto Rey de Númenor. Durante su reinado volvieron por primera vez los barcos Númenóreanos a la Tierra Media. (III 364; B 430-431. S 299; B 318)
**ELENDILI** (q.: «amigos de los elfos») Los Fieles (q.v.). (S 297; B 315-316)
**ELENDILMIR** (q.: «joya de Elendil») La Estrella de Elendil (q.v.). (III 373; B 441)
**ELENDUR** (q.) (m. TE 2) Dúnadan, hijo mayor de Isildur. Fue muerto en la Batalla de los Campos Gladios. (S 330; B 351)
**ELENDUR** (q.) (m. TE 777) Dúnadan, noveno Rey de Arnor (652-777). (III 367; B 434)
**ELENNA** (q.: «hacia las estrellas», «estrella» + terminación de caso esivo) Númenor (q.v.), o la isla en la que se fundó el reino. (III 363; B 430. S 291; B 309)
**ELENTÁRI** (q.: «reina de las estrellas») Epíteto de Yarda (q.v.). (I 443; B 526. S 52-53; B 51)
**ELENWË** (q) (PE) Elda de los Vanyar, esposa de Turgon y madre de Idril. Era una de los Exiliados, y murió en el cruce del Helcaraxë. (S 101, 151; B 101, 157)
**ELENYA** (q.: «estrella del día») El primer día de la enquië en todos los calendarios élficos, dúnedain y calendarios relacionados.
En sindarin llamado Orgilion, y Sterrendei (con posterioridad Dister) entre los Hobbits. (III 447; B 528)
**ELERRÍNA** (q.: «coronada de estrellas») Taniquetil (q.v.). (S 40; B 38)
**ELESSAR** (q.: «piedra de elfo») Nombre con el que Aragorn (q.v.) tomó el trono del Reino Reunido. Le fue predicho por Galadriel, y se lo dio el pueblo de Gondor durante la GA debido al gran broche de esmeraldas que llevaba, regalo de Arwen. (I 440; B 522. III 63, 280; B 72, 331-333)
**ELFHELM** (fl. GA) Jinete de Rohan, mariscal del éored con el que Éowyn y Merry cabalgaron a la Batalla de los Campos del Pelennor. Después, en la GA, Elfhelm comandó a los Rohirrim que defendieron Anórien mientras el Ejército del Oeste marchaba hacia el Morannon. (III 113-114, 119-120, 125, 279; B 132, 140-143, 146, 331)
**ELFHILD** (m. TE 2978) Mujer de Rohan, esposa del Rey Théoden. Elfhild murió en el parto de su único hijo, Théodred. (III 405; B 479)
**ÉLFICO** Lengua de los Elfos. Aunque de un único origen (la lengua que hablaban los Quendi en Cuiviénen, representada sobre todo por el Quenya), el élfico se dividió

en varios dialectos y lenguas diferentes, de los que sólo se mencionan tres: el quenya, el sindarin y el silvano (q.v.).
El élfico influyó en las lenguas de los Edain en diferentes momentos, especialmente en Beleriand (donde muchos Edain hablaban sindarin como lengua materna) y en los reinos dúnadan (donde el oestron se enriqueció con muchas palabras élficas). (III 468-470; B 552-554. S 159, 166, 388; B 165, 173, 410)
**ELFO OSCURO** Eöl (q.v.). (S 150; B 155)
**ELFOS** Los Primeros Nacidos, los Hijos Mayores de Ilúvatar, concebidos por Eru solo en el tercer tema de la Ainulindalë, la más antigua y noble de las razas hablantes de la Tierra Media. Despertaron junto al Cuiviénen bajo la luz de las estrellas en el Sueño de Yavanna, y allí fueron visitados por Oromë, que los amó, y por Melkor, que capturó a algunos de ellos y los convirtió en Orcos.
A principios de la Primera Edad los Elfos se dividieron en dos grupos: los Eldar (q.v.), que aceptaron la llamada de los Valar, emprendieron el Gran Viaje y fueron ennoblecidos por la vida en Aman, y los Avari, que rechazaron la convocatoria y se convirtieron en los Elfos Silvanos, menores. Los Elfos florecieron en la Primera Edad, mas Morgoth destruyó los reinos eldarin de Beleriand, y en edades posteriores su poder menguó. En las Edades Segunda y Tercera algunos Elfos siguieron viviendo en Compañías Errantes, viajando por las amplias tierras que amaban, pero muchos se agruparon en reinos y refugios élficos como Lindon, Imladris, el Reino del Bosque y Lórien, donde los señores eldarin gobernaban a las poblaciones silvanas. Sin embargo, al final de la Tercera Edad el Dominio de los Hombres era inminente, y los Elfos que permanecían en la Tierra Media menguaron y se convirtieron en un pueblo secreto. No obstante, en Eldamar los Eldar vivirán junto a los Valar hasta el Fin del Mundo.
Los Elfos eran las más hermosas de las criaturas terrestres y su espíritu se parecía al de los Ainur. Medían unos seis pies de altura y eran esbeltos y gráciles pero fuertes y resistentes a los rigores de la naturaleza. Sus sentidos, en especial los del oído y la vista, eran mucho más agudos que los de los Hombres. Aparentemente no dormían, pero descansaban la mente soñando despiertos u observando cosas hermosas. Los Eldar, y quizá todos los Elfos, podían hablar de mente a mente sin pronunciar palabra.
Los Elfos amaban todas las cosas hermosas, especialmente las maravillas de la naturaleza, y sobre todo las aguas de Ulmo y las estrellas de Elbereth que brillaban sobre ellos cuando despertaron. Su curiosidad y deseo de conocimiento eran insaciables; uno de sus grandes logros fue enseñar a hablar a los Ents. Tal como indica el nombre que ellos mismos se dieron (Quendi, «los que hablan»), daban gran valor a la comunicación. Por naturaleza eran buenos y aborrecían todas las obras del mal, aunque se los podía seducir con un mal de apariencia hermosa. Al principio los

Elfos de la Tierra Media dieron la bienvenida a los Hombres, mas después de la traición de la Nirnaeth Arnoediad las dos razas se distanciaron, a excepción de los Edain y sus descendientes. Se celebraron tres matrimonios entre los Edain y los Eldar, y aparentemente hubo otros entre los Edain (en especial los Dúnedain de Dol Amroth) y los Elfos menores. Los Elfos (salvo los Noldor) jamás tuvieron mucho trato con los Enanos; la persecución a la que los Elfos de Beleriand sometieron a los Noegyth Nibin y el asesinato de Thingol y el saqueo de Doriath por parte de los Enanos de Nogrod fueron tal vez los primeros de los muchos acontecimientos que separaron a las dos razas.
Aunque se los podía matar o podían morir de dolor, los Elfos no estaban sujetos a la vejez ni a la enfermedad. Cuando un elfo perdía la vida iba a las estancias de Mandos, desde donde podía dirigirse a cualquier parte de Valinor, pero no regresar a la Tierra Media. En esta *Guía* las fechas de fallecimiento de los Elfos indican la muerte de sus cuerpos en la Tierra Media. El destino de los Elfos está ligado a Eä y no pueden abandonar los Círculos del Mundo hasta el Fin, cuando se unirán a los Ainur (y quizás a los Hombres) en la Segunda Música ante el trono de Ilúvatar.
Los Elfos tenían tres Anillos de Poder, que custodiaban los tres más grandes de los Eldar.
A sí mismos se llamaban Quendi, los que hablan. También llamados Hijos Mayores de Ilúvatar, Primeros Nacidos de Ilúvatar, Primeros Nacidos, Antigua Estirpe, Antigua Raza, Gentes Antiguas, Hermosa Gente, Pueblo Festivo y Pueblo del Bosque. El nombre Eldar aludía en un principio a todos los Elfos. (114-15, 100-107, 427-428; B 17, 120-128, 507-508. II 29, 45, 71, 75-76; B 30, 49-50, 80, 85. III 392, 467-469, 480; B 463, 551-554, 566. H 53, 55, 57, 130-132, 152-155; B 58, 62, 160-163, 188-192. S 16-17, 44-45, 52-54, 56-59, 62, 117-118, 166-167, 220, 229, 294-295, 341; B 14-15, 43-44, 52-54, 56-59, 61, 118-120, 173, 232, 242, 313-314, 362-363)
**ELFOS ABANDONADOS** Los Úmanyar (q.v.). (S 263; B 278)
**ELFOS DE LA LUZ** Los Calaquendi (q.v.). (S 58, 62; B 58, 61)
**ELFOS DE LA LUZ** Uno de los Tres Linajes de los Eldar, muy probablemente los Vanyar (q.v.), que moraban en Valinor a la Luz de Aman. (H 161; B 175)
**ELFOS DE LAS FALAS** Los Falathrim (q.v.). (S 64, 214; B 63, 225)
**ELFOS DE LOS BOSQUES** Los Elfos Silvanos (q.v.). (H 161; B 175)
**ELFOS DEL CREPÚSCULO** Los Sindar (q.v.). (S 62; B 61)
**ELFOS DEL ESTE** Los Elfos Silvanos (q.v.). (III 467; B 552)
**ELFOS DEL MAR** Los Teleri (q.v.), así llamados debido a su amor a los barcos y a las costas de Belegaer. (H 161; B 175. S 58; B 57)
**ELFOS DEL OESTE** Los Eldar (q.v.). (III 467; B 552)
**ELFOS GRISES** Los Sindar (q.v.). (S 62, 127, 349; B 61, 130, 368)

**ELFOS OSCUROS** Los Moriquendi (q.v.). (S 117; B 118-119)

**ELFOS PROFUNDOS** Los Noldor (q.v.). (S 57; B 57)

**ELFOS SILVANOS** Las tribus de los Elfos que no pertenecían a los Eldar, mucho más numerosas. Aunque menos nobles y sabios en espíritu y cuerpo que los Eldar, seguían siendo buenos. Los Elfos Silvanos moraban en bosques o montañas, y en la Tercera Edad la mayoría vivió en diversos reinos, como Lórien y el Reino del Bosque, que estaban gobernados por Eldar, aunque algunos vagaban por las tierras salvajes del este de la Tierra Media.

Hablaban lenguas propias lejanamente emparentadas con el eldarin. Probablemente haya que identificar a los Elfos Silvanos con los Avari, aunque no se cuenta cómo se trasladaron de Cuiviénen a los Valles del Anduin. Quizá también incluyeran a los Nandor supervivientes que no entraron en Beleriand.

También llamados Elfos de los Bosques, de la Floresta y, en contraposición a los Eldar, Elfos del Este. (III 432, 468; B 512, 552. H 161-162; B 175-176. S 320, 334, 367-368; B 340, 355, 387)

**ELFOS VERDES** Los Laiquendi (q.v.). (S 108, 127, 349; B 109, 130, 368)

**ELFSTAN BELINFANTE** (n. CE 34) Hobbit de la Comarca, hijo mayor y heredero de Fastred y Elanor, y el primero de los Belinfantes de las Torres. Probablemente fuera Guardián de la Frontera del Oeste. El nombre de Elfstan significa «piedra de elfo» en hobbítico traducido; es posible que se lo bautizara así en honor del Rey Elessar. (III 435; B 515)

**ELFWINE** (principios de la CE) Hombre, decimonoveno Rey de Rohan (63-?). Fue conocido como Elfwine el Hermoso. (III 406; B 480)

**ELLAA** El reflejo de la Princesa Yoo en el poema de la Comarca *Princess Mee*, en TB.

**ELLADAN** (s.: «hombre-elfo») (TE 139-CE ?) Elda, hijo de Elrond y Celebrían y hermano gemelo idéntico de Elrohir. Junto con su hermano rescató a Celebrían de una fortaleza orca en 2509 de la TE, y a partir de entonces los hermanos lucharon siempre contra los Orcos cabalgando con los Montaraces con el fin de vengar el tormento de su madre. Durante la GA Elladan y Elrohir fueron al sur con Halbarad y acompañaron a Aragorn desde Rohan hasta el Morannon. Debido a su sabiduría élfica y al consejo que habían recibido de su padre antes de partir, Elladan y Elrohir estuvieron presentes en los concilios de los Señores del Occidente, y es posible que se contaran entre ellos. Elladan y Elrohir permanecieron en Imladris hasta bien entrada la Cuarta Edad, y el hecho de que no acompañaran a Elrond en el cruce del Mar parece indicar que eligieron ser mortales. (I 30, 269; B 36, 319. III 45, 47, 374, 422; B 50, 53, 441, 499)

**ELLA-LARAÑA** (s.) (Primera Edad-Cuarta Edad) Gran araña, semejante a las de Nan Dungortheb. De algún modo Ella-Laraña logró escapar a la ruina de Beleriand, y

moró con sus vástagos en las Ephel Dúath y en el Bosque Negro. La misma Ella-Laraña tenía una vasta madriguera en Cirith Ungol, y durante dos edades de la Tierra Media vivió de los Hombres, los Elfos y los Orcos y, como eficaz guardiana, impidió la entrada a Mordor por aquella ruta. Alrededor de 3000 de la TE atrapó a Gollum, pero lo liberó con la condición de que le llevara comida. En 3019, durante la Búsqueda del Monte del Destino, Gollum guió a Frodo y a Sam hasta su Antro. Ella-Laraña paralizó a Frodo, pero Sam la cegó y apuñaló con la ayuda de la Redoma de Galadriel y Dardo. Quizás Ella-Laraña acabara por morir a causa de las heridas recibidas, o de hambre por su incapacidad para cazar por estar ciega. Los Orcos de la Torre de Cirith Ungol la llamaban Señora. También fue conocida como Ella-Laraña la Grande. (II 379 ss., esp. 382-386; B 446 ss., esp. 450-454)

**ELOSTIRION** (s.: «vigilia de las estrellas») La más alta y septentrional de las Torres Blancas (q.v.). Allí se guardaba la palantír que miraba a las Tierras Imperecederas. (I 20; B 23. S 327; B 347)

**ELROHIR** (s.: «amo elfo de los caballos») (TE 139-CE ?) Elda, hijo de Elrond y Celebrían y hermano gemelo de Elladan (q.v.). (I 30, 269; B 36, 319. III 45, 47, 62, 176, 374, 422; B 50-51, 53, 71, 202, 441, 499)

**ELROND** (s.: «bóveda de las estrellas») (PE-) Uno de los Peredhil, hijo de Eärendil y Elwing y hermano de Elros. Nacido en Arvernien, Elrond fue capturado por los hijos de Fëanor cuando éstos atacaron Arvernien para recuperar el Silmaril. Maglor le brindó su amistad y tal vez luchara en la Gran Batalla. Al final de la. Primera Edad los Valar permitieron que Elrond eligiera su raza; decidió unirse a la estirpe de los Elfos y se convirtió en un señor eldarin de gran poder y sabiduría. Elrond moró en Lindon con Gil-galad hasta 1695 de la SE, cuando este último lo envió a Eregion para que colaborara en la defensa del reino contra Sauron. Cuando Eregion fue destruido en 1697, Elrond huyó con los Noldor supervivientes y fundó Imladris (Rivendel), que se convirtió, sobre todo después de la caída de Gil-galad, en uno de los refugios élficos más importantes de la Tierra Media. En la guerra de la Última Alianza, Elrond fue el heraldo de Gil-galad y estuvo a su lado cuando cayó.

En 100 de la TE Elrond se casó con Celebrían, hija de Galadriel y Celeborn; sus hijos fueron Elladan, Elrohir y Arwen. A lo largo de la Tercera Edad, Elrond brindó auxilio y consejos a los Dúnedain del Norte, primero ayuda militar para proteger Arnor y Arthedain, y después refugio para los Dúnedain, sobre todo al Linaje de Isildur, sus sobrinos lejanos. Al final de la Tercera Edad Elrond cruzó el Mar con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos.

Elrond tenía el más grande de los Tres Anillos, Vilya, que recibió de manos de Gil-galad. Se lo conoció como Elrond Medio Elfo y Señor Elrond. (I 204, 263, 268-269, 287-288; B 244, 312, 318-319, 341. III 354-355, 363, 419, 421-422; B 421-423, 429, 497, 499. H 57-59; B 61-64. S 276, 278-280, 285, 320, 323, 333-334, 336, 345-347,

368, 406; B 293, 294-295, 297, 303, 340, 342-343, 354-355, 357, 364-366, 388, 431)

**ELROS** (s.: «espuma de estrellas») (PE-SE 422) Uno de los Peredhil, hijo de Eärendil y Elwing y hermano de Elrond, nacido cincuenta y ocho años antes de la conclusión de la Primera Edad. Igual que su hermano, nació en Arvernien, fue capturado por los hijos de Fëanor y gozó de la amistad de Maglor. Al final de la Primera Edad eligió el Don de los Hombres, pero se le concedió una vida de quinientos años.

Elros condujo a los supervivientes de los Edain a Númenor y los Valar lo nombraron primer Rey de los Dúnedain (32-442). Sus herederos fueron los Reyes de Númenor, Arnor y Gondor.

Como rey, Elros adoptó el nombre Tar-Minyatur; construyó la torre real y la ciudadela en Armenelos. (III 363, 419; B 429, 496. S 276-280, 285, 291-292, 345-347, 368; B 293, 294-295, 297, 303, 310, 364-366, 388)

**ELU** Forma sindarin de Elwë (q.v.). (S 62, 368; B 61, 388)

**ELUCHÍL** (s.: «heredero de Elu») Epíteto aplicado a Dior (q.v.). (S 212; B 223)

**ELURÉD** (s.: «heredero de Elu») (PE) Elfo eldarin, hijo de Dior y Nimloth. Durante el ataque de los hijos de Fëanor contra Menegroth, los sirvientes de Celegorm abandonaron a Eluréd y su hermano en el bosque. Jamás se volvió a saber de los dos niños. (S 264-265, 267; B 280, 281-282)

**ELURÍN** (s.: «recuerdo de Elu») (PE) Elfo eldarin, hijo de Dior y Nimloth y hermano de Eluréd (q.v.). (S 264-265, 267; B 280, 281-282)

**ELVENESSE** Tierra de los Elfos, posiblemente Nargothrond o Eldamar, aunque parece referirse al conjunto de los reinos de los Elfos. (S 192; B 201)

**ELWË** (q.) (m. aprox. PE 505) Elfo de los Teleri, uno de los más grandes señores de los Elfos. Despertó en Cuiviénen y fue uno de los embajadores que Oromë envió a Valinor para que contemplaran su belleza. Elwë regresó junto a su pueblo y convenció a muchos de que emprendieran el Gran Viaje; con su hermano Olwë condujo a los Teleri en el Viaje. Pero después de que los Teleri llegaran a Ossiriand, Elwë encontró a Melian la Maia; herido de amor por ella, cayó en un trance de muchos años, y en ese tiempo la mayoría de los Teleri siguió a Olwë por sobre el Mar.

Cuando Elwë se recuperó de su trance desposó a Melian, y reuniendo a su alrededor a muchos de los Teleri que quedaban, fundó el reino de Doriath. Como Rey de Doriath y señor supremo de los Sindar, fue conocido como Elu Thingol, Rey Mantogrís. En los largos años de la Paz de Arda, Thingol, guiado por su propia sabiduría y la visión penetrante de Melian, contrató a los Enanos de Belegost para que ayudaran a construir las hermosas mansiones de Menegroth y llenaran sus armerías. Durante esos felices años nació Lúthien, única hija que tuvieron Thingol y Melian, la más hermosa de todos los Hijos de Ilúvatar.

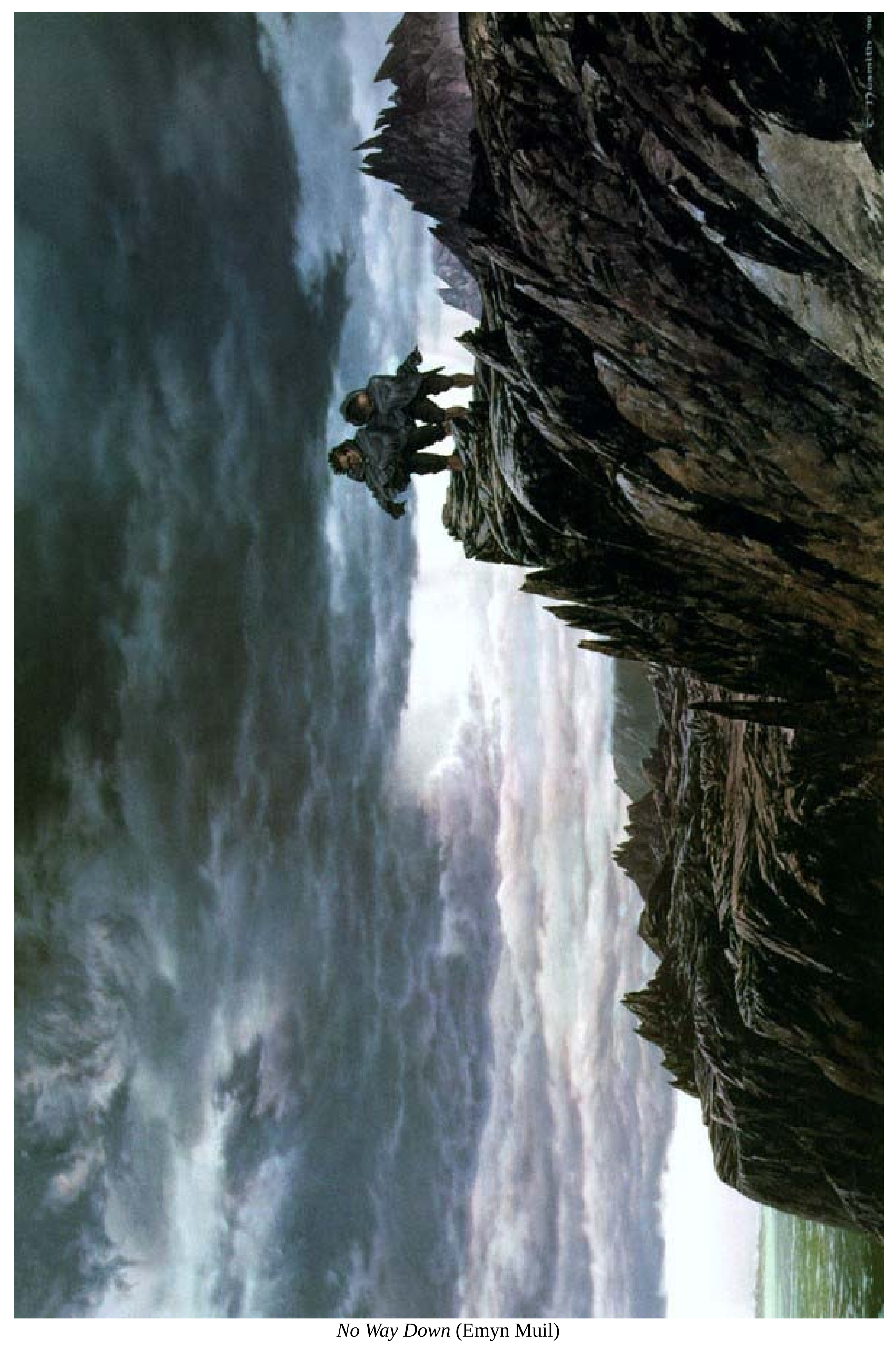
Con el regreso de Morgoth y la persecución de los Exiliados hasta la Tierra Media, Thingol encerró Doriath en la Cintura de Melian; después de saber de la Matanza entre Hermanos, se negó a tener trato alguno con la Casa de Fëanor y prohibió el uso del quenya en su reino. Más adelante, prohibió la entrada de los Edain en Doriath. De ese modo Thingol prosperó durante muchos cientos de años. Pero al cabo, deseando mantener a su amada Lúthien apartada de Beren, exigió un Silmaril como precio de la boda, y así se vio arrastrado por el Hado de los Noldor. A partir de ese momento Thingol se involucró más en las Guerras de Beleriand. Se reconcilió con Beren, quien más adelante le salvó la vida durante la Cacería del Lobo, rehusó las exigencias de los hijos de Fëanor que reclamaban el Silmaril, socorrió a los Edain sin hogar, entre ellos a Túrin, Morwen y Nienor, y se ganó el odio y el miedo de Morgoth. Después de la caída de Nargothrond, Húrin le entregó a Thingol el Nauglamír en gratitud por la amabilidad que había mostrado hacia su familia, mas cuando Thingol decidió engarzar el Silmaril en el Collar, fue muerto por los artesanos encargados del trabajo, Enanos de Nogrod que codiciaban los tesoros de su pueblo y los de Fëanor.
Thingol fue el único Sinda que llegó a ver los Dos Arboles, y por ende se lo contó entre los Calaquendi. El viaje a Valinor y el matrimonio con Melian acrecentaron su innata nobleza; tenía el cabello plateado y era el más alto de los Hijos de Ilúvatar. Por lo general era cauto y juicioso, presto a la cólera y al orgullo ante las injusticias. Llevaba la espada Aranrúth. Elwë fue llamado Mantogrís, Elwë Sindacollo o Singollo en quenya, Elu Thingol en sindarin, de donde procede su nombre más común en las historias posteriores, Thingol. También llamado Rey Mantogrís, Thingol Mantogrís y el Rey Escondido. (I 231-232; B 276-277. III 362, 468; B 428, 552. S 57-58, 61-62, 64-65, 102-109, 125-12.6, 138, 144-147, 162, 177-178, 186-189, 206-209, 212-213, 223-224, 260-264; B 56-57, 60-61, 63-64, 102-109, 12.7-128, 140, 148-151, 169, 185, 195-198, 216-220, 223-224, 235-236, 275-279)
**ELWING** (s.: «rocío de estrellas») (PE) Princesa de Doriath, hija de Dior y Nimloth. Siendo muy joven escapó del ataque noldorin a Menegroth, en el que murieron sus padres, y creció en Arvernien. Allí se casó con Eärendil y le dio dos hijos, Elrond y Elros. Cuando los hijos de Fëanor cayeron sobre Arvernien, se arrojó al Mar con el Silmaril. Ulmo la salvó y la convirtió en un ave y con esa forma voló hasta Eärendil, que estaba en el mar. Junto con tres tripulantes ambos navegaron en Vingilot hasta Aman, atravesando los Mares Sombríos gracias al Silmaril. Mientras Eärendil se presentaba ante los Valar, Elwing habló con los Teleri de Alqualondë, parientes de su bisabuelo Elwë; con posterioridad los convenció de que pilotaran los navíos de la Hueste de Valinor.
Elwing fue la primera en realizar la elección de los Medio Elfos, y decidió ser una de los Primeros Nacidos. Cuando el Silmaril y Eärendil fueron colocados en el cielo, Elwing se estableció en una torre en las costas septentrionales de Aman, desde donde

volaba al encuentro de su esposo cuando éste se acercaba a Arda.
Se la conoció como Elwing la Blanca. Se decía que podía hablar con las aves. (I 232, 277, 288; B 277, 329, 341. S 118, 167, 264-265, 267, 274, 276-281, 285; B 120, 174, 280, 281-283, 291, 293-299, 303)
**EMBLEMAS** Insignias identificativas que se usaban en estandartes y escudos, y que a veces también se empleaban como atributos. Los emblemas que se describen en el SA son:
Anárion: el sol (radiante). (I 326; B 387)
Casa de Fëanor: una estrella de plata de siete rayos. (I 358; B 425)
Casa de Fingolfin: azules y plateados. (S 122, 218; B 124, 230)
Dol Amroth: un navío blanco con forma de cisne sobre un campo azul, o un cisne y un navío blanco. (III 130, 165, 189; B 152, 194, 223)
Dúnedain del Norte: una estrella de plata de muchas puntas. (III 49; B 55)
Durin y sus herederos: un yunque y un martillo con una corona engarzada con siete estrellas de ocho rayos. (I 358; B 425)
Eldar: Galathilion, luciendo una luna creciente. (I 358; B 427)
Elendil y sus herederos: en Gondor, el Árbol Blanco, rodeado de Siete Estrellas y nimbado por una corona de plata (q.v.). En el Norte, el emblema sólo eran las Siete Estrellas (III 18, 135-136; B 17-18, 159)
Eregion: el acebo. (I 356; B 423)
Gondor: el Árbol Blanco y siete estrellas sobre un campo negro. (III 135, 282; 6159, 334)
Isildur: una luna (creciente). (I 326; B 387)
Minas Morgul: una luna (por Minas Ithil) desfigurada en una efigie de la muerte. (III 202; B 238)
Morgoth: Negro y sin blasón. (S 173; B 180)
Reino del Norte: la Estrella de Elendil (q.v.). (III 153; B 180)
Rohan: un caballo blanco sobre un campo verde. (III 189, 406; B 223, 480)
Saruman: una mano blanca sobre un campo negro, a veces con la S rúnica. (II 14; B 13)
Sauron: el Ojo Rojo o el Ojo Sin Párpado. (II 14; B 13. III 103, 186; B 121, 219)
Senescales de Gondor: un campo blanco sin ninguna figura. (III 384; B 454)
Vanyar: estandartes blancos. (S 285; B 303)
**EMELDIR** (s.) (PE siglo V) Adan de la Primera Casa, hija de Beren, esposa de Barahir y madre de Beren el Manco. Cuando Dorthonion fue invadida por el mal después de la Dagor Bragollach, Emeldir condujo a Brethil a las mujeres y los niños de la Primera Casa, aunque ella hubiera preferido quedarse a luchar.
Se la conoció como Emeldir, la de Corazón Viril. (S 175, 369; B 182, 388)
**EMPALIZADA DE HELM** Trinchera y terraplén construidos a lo largo del lado

del Valle del Bajo, en el sitio más próximo a Cuernavilla. (II 146 ss.; B 170 ss.)

**EMYN ARNEN** (s.: «¿colinas del agua del rey?») Colinas situadas en Ithilien del Sur, frente a Minas Tirith, del otro lado del Anduin. Después de la GA Emyn Arnen fue la morada de los Príncipes de Ithilien. (III 15, 283; B 14, 335)

**EMYN BERAID** (s.: «colinas de las torres») Las Montañas de la Torre (q.v.). (III 435; B 515. S 325-327; B 346-347)



*No Way Down* (Emyn Muil)

**EMYN MUIL** (s.: «colinas —») Ásperas tierras montañosas a ambos lados del

Anduin sobre el Rauros, en su mayor parte compuestas de afiladas colinas y profundos valles que iban en dirección norte y sur. (I 438, 452; B 520, 536. II 20, 237; B 19, 277)

**ENANA, LENGUA** Véase: *Khuzdul*. (III 474; B 559)

**ENANOS** Una de las razas parlantes de la Tierra Media, y uno de los Pueblos Libres. Creados por Aulë debido a su impaciencia por contemplar a los Hijos de Ilúvatar, no se los cuenta entre los Hijos, aunque con posterioridad su vida fue confirmada por Ilúvatar. Después de su creación, los Siete Padres (q.v.) durmieron hasta el despertar de los Elfos, momento en que también ellos despertaron en lugares muy distintos; a partir de ese momento siempre estuvieron divididos en siete Pueblos, cada uno con su propio Rey y palacios ancestrales. El destino final de los Enanos es incierto. Los Elfos decían que no tenían vida más allá de Arda y la muerte de sus cuerpos, pero los mismos Enanos afirmaban que Aulë los llevaría a las salas de Mandos, donde se unirían a los Hijos de Ilúvatar en el Fin.

Como Aulë los creó con la intención de que soportaran el poder de Melkor, los Enanos eran bajos (de cuatro pies y medio a cinco pies de altura), corpulentos, fuertes, resistentes al fuego y más robustos que cualquier otra raza. Constantes y orgullosos, el mal no podía dominarlos y jamás olvidaban una injusticia o una deuda; iban a la guerra con frecuencia y blandían hachas. Eran justos pero no excesivamente generosos, honestos pero reservados. Como hijos de Aulë, los Enanos se sentían atraídos por las sustancias, las profundidades de la tierra y las artesanías; eran grandes mineros y artesanos y hacían maravillas con la piedra, el metal y las joyas. Aunque nunca muy amistosos con otras razas, se llevaban bien con los Noldor, con los que compartían el amor por las artesanías y la reverencia por Aulë. Sus mayores defectos eran la tendencia a la ira, el carácter dominante y la codicia del oro.

Los Enanos vivían unos 250 años y se casaban aproximadamente a la edad de cien años. Aunque en ocasiones florecieron, su número menguó a lo largo de las edades. Sufrieron muchas bajas en las muchas guerras en que participaron (provocadas a menudo tanto por su orgullo como por la codicia por los tesoros de otros) y fueron el blanco especial de Sauron, que decidió destruirlos cuando averiguó que no podía dominarlos. Además, nacían pocas mujeres enanas, y muchas de ellas no se casaban.

Los Enanos tenían su propia lengua, el khuzdul (q.v.), pero era secreta. En público empleaban la lengua de sus vecinos, en la Primera Edad el sindarin y en la Tercera Edad por lo general el oestron u otras lenguas de los Hombres. Los nombres de los Enanos en *El Hobbit y El Señor de los Anillos* están adaptados a la lengua de los hombres septentrionales, y por ende son equivalentes castellanizados de nombres de Valle o de Esgaroth. Los Enanos escribían con versiones modificadas de las cirth; el Pueblo de Durin usaba las Angerthas Moria.

Los Enanos se llamaban a sí mismos Khazâd, el nombre que les diera Aulë. El

equivalente sindarin era Hadhod, pero normalmente los Elfos los llamaban Naugrim (en la Primera Edad) o Nogothrim o Noegyth (sing. Nogoth). También llamados Pueblo de la Montaña y Gonnhirrim. (I 372-373; B 442-443; III 293, 369, 399, 406-417, 420-421, 455, 457, 463, 4.66, 473-475, 479; B 348, 436, 471, 480-493, 498, 537, 540, 547, 550, 558-559, 561, 565-566. H 12, 161, 203, 224, 258-259; B 12, 174, 221, 244, 282; S 46-48, 102-105, 127, 218, 323, 404; B 45-47, 102-106, 130, 229, 343, 429)

**ENANOS MEZQUINOS** Los Noegyth Nibin (q.v.). (S 229-230; B 242)

**ENCADENAMIENTO DE MELKOR** El encarcelamiento de Melkor después de la Batalla de los Poderes, cuando fue encadenado con Angainor y encerrado en las estancias de Mandos durante tres edades. Este período coincide aproximadamente con el Mediodía de Valinor. (S 56, 102; B 55-56, 102)

**ENCINAVERDE** Aldea de la Comarca, ubicada en las Colinas Lejanas, hogar de Fastred de Encinaverde. (III 435; B 515)

**ENCRUCIJADA DEL REY CAÍDO** La encrucijada de los caminos de Morannon-Harad y Morgul-Osgiliath, en la parte central de Ithilien. A principios de la Tercera Edad los Hombres de Gondor plantaron árboles altos en la Encrucijada y colocaron la estatua de un rey coronado. Posteriormente los servidores de Sauron mutilaron y profanaron la estatua, pero el Ejército del Oeste la restauró durante la GA. (II 353. 356; B 415, 419. III 84, 179-180; B 98, 211, 213)

**ENDERI** (q.: «días medios») Días añadidos al calendario en mitad del año para darle la extensión adecuada sin estropear la igual duración de los meses.

En el Calendario de Imladris había tres enderi entre yávië y quellë, y seis en los años bisiestos. En el Cómputo de los Reyes y de los Senescales, los dos enderi sustituyeron el loëndë en los años bisiestos, mientras que en el Nuevo Cómputo había tres enderi entre Yavannië y Narquelië, el segundo de los cuales se llamaba Loëndë. En el Cómputo de la Comarca el Lithe equivalía al enderi. (III 444, 449; B 524-525, 530)

**ENDOR** (q.: «país medio») La Tierra Media (q.v.). (S 99-100, 400; B 100, 424)

**ENDÓRË** (q.: «país medio») La Tierra Media (q.v.). (III 452; B 535)

**ENDRINOS** Nombre que se daba a los Haradrim en la Comarca (q.v.). (II 290; 6340)

**ENEDWAITH** (s.: «pueblo medio») Tierra al sur del Gwathlo, que quizás incluía las Tierras Brunas. Otrora parte de Gondor, Enedwaith quedó devastada por las grandes inundaciones de 2912 de la TE, y los pueblos que vivían allí en esa época se marcharon o murieron. También escrito Enedhwaith. (I Mapa. III 426; B 504. MTM. S 401; B 426)

**ENEMIGO** Morgoth (q.v.). (III 362; B 428. S 121-122; B 124)

**ENEMIGO** Sauron (q.v.). (I 61; B 72. S 324; B 344)

**ENEMIGO DE LOS VALAR** Melkor (q.v.). (S 95; B 95)
**ENEMIGO SIN NOMBRE** Con «el Sin Nombre», el más común de los epítetos que los Hombres de Gondor aplicaban a Sauron (q.v.). (I 290; B 344. II 319, 324; B 374, 381)
**ENEMIGOS** Los Valar (q.v.), así llamados por los Orcos de Angband. (S 234; B 247)
**ENGWAR** (q.: «enfermizos») Los Hombres (q.v.). (S 116; B 117)
**ENNOR** (s.: «país medio») La Tierra Media (q.v.). (III 452; B 535)
**ENQUIË** (q.: «semana») La semana ritual de seis días de los Eldar, y la semana de siete días de los Númenóreanos, los Dúnedain y de la zona del oestron. Los nombres quenya de los días de la enquië eldarin eran Elenya, Anarya, Isilya, Aldúya, Menelya y Valanya o Tárion. Los nombres dúnedain eran los mismos con la excepción de que Aldea era el cuarto día, Valanya el séptimo y Eärenya el sexto.
Los Hombres y los Hobbits adoptaron la enquië en toda la Tierra Media. Para los Hobbits, y probablemente para otros, Altesdei (Valanya) era el día principal. (III 443, 447; B 524, 528)
**ENTAGUAS** Río que salía de Fangorn y fluía a través de Rohan hasta el Anduin, en el que desembocaba formando un gran delta cenagoso, las bocas del Entaguas. (I Mapa, 438; B 520. II 20, 30; B 19, 32. III 80-81; B 94)
**ENTIBO** Aldea de Hombres y Hobbits en las Tierras de Bree, en la vertiente sudoriental de la Colina de Bree. (I 181, 216; B 216-217, 258)
**ÉNTICO** Lengua de los Ents, «lenta, sonora, acumulativa, repetitiva», con sutiles distinciones de tono y cantidad. Nadie que no fuera un Ent consiguió jamás aprender el éntico, ya que era una lengua muy difícil y diferente a las demás. (III 427; B 556-557)
**ENTS** Rebaños de árboles, evidentemente árboles habitados por espíritus que invocó el pensamiento de Yavanna para que fueran guardianes de los olvar hasta el Dominio de los Hombres. La naturaleza de los Ents estaba íntimamente relacionada con la de los árboles que protegían y con la de los espíritus arbóreos (cf. *Ucornos*) que guardaban. Los Ents despertaron al mismo tiempo que los Elfos; los Eldar les dieron el deseo de hablar y les enseñaron el quenya y el sindarin. En la Primera Edad los Ents se desplazaban por toda Beleriand y las tierras orientales, aunque aparecen en la historia sólo una vez, cuando ayudaron a destruir a los Enanos de Nogrod que habían saqueado Menegroth.
En algún momento de la Primera o Segunda Edad los Ents varones y mujeres se distanciaron; las Ents-mujeres cruzaron el Anduin y se dedicaron a cuidar de sus plantas favoritas —árboles pequeños, hierbas, árboles frutales, flores y verduras— en lo que después se llamó las Tierras Pardas, mientras que los Ents cuidaron de los árboles más grandes, en especial en el gran bosque que se extendía desde el Bosque

Viejo hasta Fangorn. Las Ents-mujeres fueron muy honradas por los Hombres, a quienes enseñaron las técnicas de la agricultura, pero en algún momento antes del fin de la Segunda Edad sus jardines fueron destruidos y ellas desaparecieron.

Durante la Tercera Edad los Ents permanecieron en el Bosque de Fangorn, envejeciendo sin esperanza de tener hijos. Algunos de los Ents se volvieron «arbóreos» y dejaron de moverse o de hablar, pero otros, como Fangorn, se mantuvieron activos y alertas. Alrededor de 2950 de la TE Saruman comenzó a hostigar a los Ents y a talar sus árboles; en 3019, espoleado por la aparición de Merry y Pippin, Fangorn comprendió que había que hacer algo. Levantó a los Ents activos que quedaban, y atacaron y destruyeron Isengard. En la Cuarta Edad los Ents permanecieron en el Bosque de Fangorn y menguaron.

Un Ent parecía un cruce de catorce pies de alto entre un árbol y un Hombre; la descripción completa de un Ent se brinda en II 69-70; B 78-79, aunque la barba de Fangorn parece haber sido algo excepcional. Los Ents se parecían a diferentes árboles; cada Ent cuidaba y honraba al tipo de árbol al que se asemejaba y hasta cierto punto poseía la personalidad que uno podría esperar de dicho árbol. Los Ents no morían de forma natural; su piel era extremadamente dura, pero se los podía quemar. Pensaban con lentitud y eran lentos para actuar, mas una vez que despertaban descargaban la fuerza de acción acumulada por los árboles durante edades enteras en unos pocos segundos; eran capaces de desmenuzar rocas y mover grandes cantidades de tierra con facilidad y rapidez. Los Ents se alimentaban de las Bebidas de los Ents.

Hablaban éntico. También conocían muchas otras lenguas pero preferían el quenya, que hablaban según la manera en que hablaban el éntico.

El nombre «Ent» les fue dado por los Rohirrim, y significa «gigante» en inglés antiguo. En sindarin los Elfos los llamaban Onodrim o Enyd; el singular era Onod.

También llamados Pastores de Árboles y Sombra del Bosque. (I 62; B 73. II 70-72, 74-79, 83-87, 89-97, 112-113, 166, 172-173, 190-195; B 79-81, 84-90, 95-99, 101-102, 105-112, 128-130, 193, 200-202, 223-229. III 267, 293-297, 471-472;B 316, 349-353, 556-557. S 49-50, 265; B 49, 281)

**ENYD** (s.) Los Ents (q.v.). (III 471; B 556)

**EÖL** (s.) (m. PE siglo IV) Elfo de los Teleri, del linaje de Elwë. A principios de la Primera Edad Eöl moró en Región, pero se encontraba incómodo en Doriath; cuando se estableció la Cintura de Melian, se marchó a Nan Elmoth con el permiso de Thingol para vivir allí a cambio de la espada Anglachel. En Nan Elmoth Eöl se convirtió en herrero, y hubo amistad entre él y los Enanos. Alrededor de 300 de la PE encontró a Aredhel, la llevó con él y la desposó. Tuvieron un hijo, Maeglin. Cuando Maeglin y Aredhel huyeron a Gondolin, Eöl los siguió hasta allí. Cuando Turgon le dio a escoger entre la vida en Gondolin y la muerte, Eöl escogió lo último y además intentó matar a Maeglin con un dardo envenenado. Pero Aredhel se interpuso en su

camino y murió; Eöl fue arrojado por el Caragdûr y maldijo a Maeglin con sus últimas palabras.

Eöl era un Elfo noble, alto y diestro para el aprendizaje, pero sombrío y altivo, por lo que se lo llamó el Elfo Oscuro. Su mayor invento fue el metal galvorn. (S 103, 150-156, 227; B 103, 155-162, 239)

**ÉOMER** (TE 2991-CE 63) Hombre, decimoctavo Rey de Rohan (TE 3019-CE 63), hijo de Théodwyn y Éomund y sobrino del Rey Théoden. Antes de la GA, Éomer era el Tercer Mariscal de la Marca de los Jinetes, al mando de la Frontera del Este. Era un guerrero valiente y un hombre juicioso, amigo de Gandalf y que odiaba a Grima. Aunque las intrigas de Grima le hicieron perder el favor de Théoden, Éomer demostró su lealtad y durante la GA luchó noblemente en Cuernavilla, en los Campos del Pelennor y en el Morannon, y se hizo amigo de Aragorn. Antes de morir en la Batalla de los Campos del Pelennor, Théoden lo nombró su heredero. Después de la GA se convirtió en Rey de Rohan y renovó el Juramento de Eorl con el Rey Elessar. Durante su largo reinado gobernó Rohan con justicia y a menudo luchó al lado de Elessar en tierras extranjeras.

En 3020 Éomer se casó con Lothíriel de Dol Amroth; ella le dio por lo menos un hijo, Elfwine el Hermoso. (II 34-42; B 36-46. III 130-137, 185, 291-292, 405-406; B 152-161, 218, 346-347, 479-480)

**ÉOMUND** (m. TE 3002) Hombre de Rohan, esposo de Théodwyn y padre de Éomer y Éowyn. Éomund era el mariscal jefe de la Marca, y estaba a cargo de las fronteras del este. Fue famoso por su vehemente e incauta persecución de los Orcos invasores; durante una de esas incursiones cayó en una emboscada y murió. Éomund procedía del Folde Este. (II 41; B 44. III 405; B 479)

**EÖNWË** (q.) Maia, heraldo y portador del estandarte de Manwë. Frecuentemente fue el mensajero de éste, y después de la Gran Batalla fue el juez de los Eldar y el instructor de los Dúnedain. Eönwë era más poderoso con las armas que cualquiera de Arda. (S 30, 279-280, 282-284, 290, 319; B 29, 296-297, 299, 301-302, 308, 339)

**ÉORED** Fuerza de combate de Rohan, compuesta por los hombres de la casa de un señor. El de Éomer, que quizá fuera típico, tenía ciento cuatro hombres. Todos los éoreds eran probablemente unidades de caballería. (II 36, 39; B 39, 42. III 120-121; B 141-142)

**EORL** (TE 2485-2545) Hombre, Señor de Éothéod (2501-2510) y primer Rey de Rohan (2510-2545). En 2510, en respuesta a una petición de ayuda de Cirion de Gondor, Eorl y sus Jinetes derrotaron a un ejército de Balchoth y Orcos en la Batalla del Campo de Celebran. En recompensa, los Jinetes recibieron Calenardhon, y Eorl pronunció el Juramento de Eorl. Murió luchando con los Orientales en la Meseta de El Páramo. Eorl fue un gran guerrero y señor de caballos. El suyo, Felaróf, fue el primero de los mearas (q.v.). Fue conocido como «el joven» debido a que sucedió a

su padre Léod en su juventud y conservó los cabellos rubios toda la vida (II 37, 133; B 40, 153. III 283, 291, 385, 397-400, 402; B 336, 345, 455-465, 470-472, 476)

**EORLINGAS** Los Rohirrim (q.v.), así llamados porque se consideraban descendientes de Eorl. (II 135; B 156. III 399; B 471)

**ÉOTHAIN** (fl. GA) Hombre de Rohan, miembro del éored de Éomer. (II 36-37, 41; B 39, 45)

**ÉOTHÉOD** Tierra próxima a las fuentes del Anduin, llamada así en honor de los Éothéod (q.v.), que la fundaron en 1977 de la TE después de la caída de Angmar, que anteriormente había controlado la zona. En 2510 Eorl, Señor de Éothéod, dirigió un ejército a Gondor para luchar en la Batalla del Campo de Celebrant, y luego él y su pueblo se establecieron en Rohan. (III 397, 423; B 470, 501)

**ÉOTHÉOD, LOS** Hombres de los Valles del Anduin, emparentados con la Tercera Casa de los Edain. En un principio vivían entre la Carroca y el Gladio, pero en 1977 de la TE, al estar hacinados y habiéndose enterado de la caída de Angmar, se trasladaron a una zona próxima a las fuentes del Anduin. Expulsaron a los Orcos que vivían allí y dieron a la tierra el nombre de Éothéod.

En 2510, bajo el mando de su señor Eorl, los Éothéod cabalgaron a Gondor para prestarle ayuda a Cirion en su lucha contra los Balchoth. Después de ganar la Batalla del Campo de Celebrant, a los Jinetes de Éothéod se les concedió Calenardhon para que moraran allí. A partir de ese momento se dieron a sí mismos el nombre de Eorlingas y los hombres de Gondor los llamaron Rohirrim (q.v.).

Éothéod es una traducción del rohírrico; en inglés antiguo significa «pueblo de los caballos». (III 397, 423; B 470, 501)



*Éowyn & the Nazgûl* (Éowyn)

**ÉOWYN** (TE 2995-CE?) Mujer de Rohan, hija de Éomund y Théodwyn y

hermana de Éomer. Durante la GA conoció a Aragorn, de quien se enamoró; cuando él recorrió los Senderos de los Muertos quedó sumida en una gran desesperación, pues lo creyó perdido. Poseedora de un espíritu guerrero, se disfrazó de hombre y, dándose el nombre de Dernhelm, cabalgó a Gondor con el éored de Elfhelm. En la Batalla de los Campos del Pelennor, con la ayuda de Merry, ganó gran renombre al matar al Señor de los Nazgûl y a su montura. El mal procedente del contacto con el Señor de los Nazgûl, aumentado por los años de atender la vejez de Théoden y por el amor sin esperanzas por Aragorn, la hizo sucumbir a un grave caso de Hálito Negro.

Aragorn la liberó de la enfermedad con athelas, y mientras ella se recuperaba descubrió sus verdaderos sentimientos. Abandonando el deseo de ser una doncella guerrera libre e independiente, se casó con Faramir y se convirtió en Dama de Ithilien.

Éowyn era muy hermosa; era alta, esbelta y grácil, de cabellos dorados. Faramir la llamó Blanca Dama de Rohan. (II 132, 141-142, 144; B 152, 163-164, 167. III 54-58, 127-133, 159-162, 270-278, 291-292, 405; B 62-66, 149-155, 187-190, 320-330, 346-347)

**EPHEL BRANDIR** (s.: «cercos de Brandir») Empalizada de los Haladin, construida a finales del siglo VI de la PE sobre Anión Obel. (S 244, 405; B 258, 429-430)

**EPHEL DÚATH** (s.: «cerco de sombra oscura») Montañas que formaban las fronteras occidentales y meridionales de Mordor, una gran cadena de unas 800 millas de largo. En el norte las Ephel Dúath se encontraban con las Ered Lithui en la Garganta de Hierro y Cirith Gorgor.

En oestron llamadas Montañas de la Sombra o Montañas Sombrías. (I Mapa. II 277-278, 358-405 *passim*; B 324-325, 421-476 *passim*. III 180, 249; B 213, 295. S 401; B 426)

**ERABAN** (s.) (m. TE 2116) Dúnadan, segundo Senescal Regente de Gondor (2080-2116). (III 368; B 435)

**ERAS POSTERIORES** Las edades de la Tierra Media posteriores a la Tercera Edad. (S 18; B 17)

**ERCHAMION** (s.: «manco») Epíteto de Beren (q.v.). (S 206, 399; B 216, 423)

**EREBOR** (s.: «montaña solitaria») Montaña al este del Bosque Negro y al oeste de las Colinas de Hierro. Erebor fue establecida por Thráin I, que llegó allí con gran parte del Pueblo de Durin después de huir de Moria y fundó el Reino bajo la Montaña en 1999 de la TE. Durante un tiempo (desde aproximadamente 2190 hasta 2590) el Reino declinó en habitantes y gloria mientras los Reyes del Pueblo de Durin moraron en Ered Mithrim, pero los dragones obligaron a Thrór a regresar a Erebor en 2590. La fama y riquezas de Erebor crecieron durante casi doscientos años, hasta que en 2770 Smaug saqueó el reino de los Enanos. Smaug vivió en Erebor con el tesoro hasta

2941, cuando lo molestaron Thorin y Compañía y fue muerto por Bardo. Dáin II restableció el Reino bajo la Montaña; sus estancias volvieron a ser hermosas y el pueblo recuperó la riqueza. Durante la GA, Erebor fue sitiada por un ejército de Orientales, mas después de la caída de Sauron, los Enanos y los Hombres de Valle derrotaron a los sitiadores. En la Cuarta Edad Erebor era independiente, pero estaba aliada con el Reino Reunido, que le brindaba su protección. En oestron llamada Montaña Solitaria y la Montaña.

Véanse: *Gran Estancia de Thráin, Salones Inferiores, Puerta Principal, Colina del Cuervo*. (I 270-271; B 320-322. III 407-408, 415-417, 424-425, 431, 433; B 482, 491-493, 502-504, 511, 513. H 191-267 *passim*; B 209-292 *passim*)

**ERECH** Colina de Lamedon donde se erguía la Piedra de Erech (q.v.). Allí el Rey de las Montañas juró fidelidad a Isildur, y a lo largo de toda la Tercera Edad los espectros de los Hombres Muertos del Sagrario moraron en Erech.

*Erech* es de origen prenúmenóreano, y por tanto procede de alguna lengua humana de la Segunda Edad. También llamada Colina de Erech. (III 53-54, 62, 169, 470; B 60-61, 70-72, 199, 554. S 326; B 347)

**ERED ENGRIN** (s.: «montañas de hierro») Montañas que Melkor levantó en el norte de la Tierra Media, cubiertas de nieve y hielo. Las Ered Engrin formaban una gran curva abierta hacia el norte, y Angband y Thangorodrim (q.v.) estaban situadas en su extremo sudoeste. También llamadas Montañas de Hierro. (S 38, 123, 129-130, 132, 170; B 37, 125, 132-133, 136, 177)

**ERED GORGOROTH** (s.: «montañas del terror») Las montañas y precipicios del borde austral de Dorthonion, así llamadas porque Ungoliant y sus crías vivieron en Nan Dungortheb, el valle que se abría entre sus faldas. Beren fue la única persona que logró cruzar las Ered Gorgoroth y seguir con vida.

También llamadas Gorgoroth y las Montañas del Terror. (I 231; B 276. II 383; B 450. S 90, 107, 137-138, 184-185; B 90, 108, 140, 193)

**ERED LINDON** (s.: «montañas de Lindon») Las Ered Luin (q.v.). (S 140-141; B 142-143)

**ERED LITHUI** (s.: «montañas de ceniza») Cadena montañosa que constituía la frontera septentrional de Mordor y que se extendía unas 400 millas al este del Morannon. En su extremo austral estaba situada Barad-dûr.

En oestron llamadas Montañas de Ceniza. (I Mapa. II 277; B 324)

**ERED LÓMIN** (s.: «montañas del eco») Cadena montañosa de la Tierra Media en la Primera Edad que iba en dirección noroeste desde Eithel Ivrin y constituía la frontera occidental de Hithlum. Las Ered Lómin estaban divididas por el Estuario de Drengist. También llamadas Colinas del Eco y Montañas del Eco. Recibían ese nombre porque las Ered Lómin amplificaban cualquier grito que se diera en Lammoth (q.v.). (S 90, 119, 133; B 88-89, 121, 137)

**ERED LUIN** (s.: «montañas azules») Cadena montañosa que constituía el límite entre Beleriand y Eriador en la Primera Edad, y después entre Lindon y Eriador. En la Primera Edad las grandes ciudades enanas de Belegost y Nogrod estaban ubicadas allí, cerca del Monte Dolmed, pero fueron destruidas cuando las Ered Luin se quebraron durante la Gran Batalla y en el paso se formó el Golfo de Lhûn. En edades posteriores los Enanos (incluyendo a los Reyes del Pueblo de Durin desde 2810 hasta 2941 de la TE) siguieron viviendo allí. En 1974 de la TE Arvedui se ocultó en las minas desiertas de los Enanos en la zona septentrional de las Ered Luin.
Los Noldor las llamaban Ered Lindon. Los nombres en oestron eran Montañas Azules y Montañas de Lune. (I Mapa, 62; B 74. II 76; B 86. III 412, 419, 423; B 487-488, 495-496, 501. S 59-60, 140-141, 319-320; B 59, 142-144, 339-340)
**ERED MITHRIM** (s.: «montañas grises») Montañas al norte del Bosque Negro, hogar de los dragones. Alrededor de 2200 de la TE casi todo el Pueblo de Durin se reunió en las Ered Mithrim, pero la aparición de los dragones y de los dragones fríos los obligó a marcharse en 2589; las montañas estaban además infestadas de Orcos. (I Mapa, 15; B 18. III 399, 407; B 471, 482. H 135; B 147-148)
**ERED NIMRAIS** (s.: «montañas del cuerno blanco») Cadena montañosa de Gondor, cubierta de nieve, que iba en dirección oeste desde Minas Tirith casi hasta el Mar. En un principio fue el hogar de una raza de Hombres emparentados con los Dunlendinos (q.v.), pero en la Tercera Edad las Ered Nimrais se convirtieron principalmente en el lugar de emplazamiento de varios refugios de los Rohirrim y de los Hombres de Gondor, como El Sagrario y el Abismo de Helm. Los Senderos de los Muertos atravesaban las Ered Nimrais.
Las cumbres importantes de las Ered Nimrais eran Mindolluin, el Monte Dwimor, el Pico Afilado, el Thrihyrne y las cimas de las almenaras septentrionales de Gondor.
Llamadas en oestron Montañas Blancas. (I 305; B 362. II 146, 328, 335; B 169, 385, 393. III 386; B 456. S 106, 370; B 106, 389)
**ERED WETHRIN** (s.: «montañas de la sombra») Montañas del norte de la Tierra Media en la Primera Edad que constituían las fronteras orientales y australes de Hithlum. Fingolfin fortificó considerablemente las Ered Wethrin en defensa contra Morgoth.
También llamadas Montañas de la Sombra y Montañas Sombrías. (S 119-120, 127, 133-135, 162, 170-171; B 121-122, 130, 137-138, 168, 177, 179)
**EREGION** (s.: «región del acebo») Tierra de Eriador entre los Ríos Glanduin y Bruinen, establecida alrededor de 750 de la SE por los Gwaith-I-Mírdain (q.v.). Su ciudad principal era Ost-in-Edhil. Eregion quedó convertida en un yermo durante la Guerra de los Elfos y Sauron.
En oestron llamada Acebeda. Como su nombre indica, era un lugar donde abundaba el acebo. (I 64, 287, 333 ss.; B 77, 340, 395 ss. III 419; B 496-497. S 320-321, 323; B

340, 341-343)

**EREINION** (s.: «vástago de reyes») Nombre de nacimiento de Gil-galad (q.v.). (S 174, 398; B 182, 422)

**ÉRELAS** (s.: «¿hoja única?») La cuarta de las almenaras septentrionales de Gondor. (III 12, Mapa; B 10)

**ERELLONT** (s.) (fl. PE 600) Marinero, compañero de Eärendil en sus viajes. (S 278, 280; B 295, 2.98)

**ERESSËA** Tol Eressëa (q.v.). (I 289; B 343)

**ERESTOR** (s.) (fl. GA) Elfo de Rivendel, principal consejero de Elrond. (I 284; B 336)

**ERIADOR** (s.: «tierra —») Zona entre las Montañas Nubladas y las Ered Luin, limitada al sur por los Ríos Gwathlo y Glanduin y al norte por los Forodwaith. En la Primera Edad Eriador era poco conocida para los Eldar, pero allí moraban los Hombres y Morgoth tenía cierto poder en el lugar. En la Segunda Edad Eriador permaneció largo tiempo bajo la sombra de Sauron, pero hacia el final de la edad Arnor se fundó allí.

A principios de la Tercera Edad Eriador era próspera y estaba bastante poblada, mas se vio diezmada a causa de la mengua de Gondor, la Gran Peste y las guerras con Angmar. Al final de la Tercera Edad sólo unos pocos pueblos vivían en Rivendel, las Tierras de Bree, la Comarca (q.v.) y otras poblaciones dispersas.

Véanse también: *Minhiriath, Eregion, Cardolan, Rhudaur, Arthedain, Valles de Etten*. (I 15-16; B 18-19. III 369-371, 419, 422; B 436, 438, 497, 500. S 59, 164, 325, 399; B 58-59, 170-171, 346, 424)

**ERKENBRAND** (fl. GA) Hombre de Rohan, señor del Folde Oeste y de Cuernavilla, afamado guerrero. Erkenbrand comandó los ejércitos de Rohan en la Segunda Batalla de los Vados del Isen. Reagrupó a sus fuerzas después de la batalla y retornó al Abismo de Helm a tiempo de completar la derrota de las huestes de Saruman en la Batalla de Cuernavilla. (II 146-149, 151, 164-165, 167, 175; B 170, 172, 175, 191-192, 195, 204)

**ERLING** (n. TE 2854) Hobbit de la Comarca perteneciente a la clase trabajadora. Erling era el tercer hijo de Cavada el mano verde. (III 441; B 521)

***ERRANTRY*** Poema narrativo cíclico incluido en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste, probablemente escrito por Bilbo Bolsón poco después de 2941. Aunque la mayoría de los nombres que en él aparecen están tomados de poesías élficas, no se trata de un poema serio y los nombres no son reales.

Sin embargo, en *Errantry* hay algunas posibles referencias a la historia de Eärendil o a la de los Dúnedain de Númenor, y no es inconcebible que en su viaje a Erebor, con Thorin y Compañía, Bilbo oyera fragmentos de historias de las Edades Primera y Segunda y los empleara, algo caprichosamente, en el poema. (TB)

**ERUHÍNI** (q.: «hijos de Eru») Los Hijos de Ilúvatar (q.v.). (S 376; B 396)

**ERUI** (s.) Río de Gondor que nacía en Lossarnach y desembocaba en el Anduin. El Erui constituía la frontera austral de Ithilien. Véase: *Cruces del Erui*. (III 170, Mapa; B 200)

**ERYN LASGALEN** (s.: «bosque de hojas verdes») Nombre dado al Bosque Negro después de su saneamiento en 3019 de la TE. La parte austral, gobernada al principio de la Cuarta Edad por Celeborn, se llamó Lórien Oriental, mientras que en la parte al norte de las Montañas se constituyó el Reino del Bosque. La tierra intermedia estaba habitada por los Beórnidas y los Hombres del Bosque. (III 432; B 512)

**ERYN VORN** (s.: «bosque negro») Bosque situado en la costa de Minhiriath, al sur de la desembocadura del Río Baranduin. (MTM)

**ESCALERA DEL ARROYO SOMBRÍO** Sendero que conducía desde Azanulbizar hasta el Paso del Cuerno Rojo. La Escalera del Arroyo Sombrío fue construida a lo largo de la orilla de un arroyo rápido con muchos saltos. (I 324, 334, 391; B 384, 396, 463)

**ESCALERA DEL BALUARTE** Empinado camino de Rohan, construido por una raza olvidada, que subía zigzagueando desde Edoras hasta El Sagrario. Como cada sección daba a las inferiores, ningún enemigo podía tomar la Escalera (y El Sagrario), salvo por asedio o por ataque aéreo.

Los hombres Púkel (q.v.) estaban tallados en cada recodo de la Escalera. (III 72; B 84)

**ESCALERA DEL NORTE** Sendero que conducía desde el extremo austral de Nen Hithoel hasta el pie del Rauros, construido por Gondor a principios de la Tercera Edad.(I 457; B 543)

**ESCALERA EN ESPIRAL** Segunda escalera de la ascensión de Imlad Morgul a Cirith Ungol. La Escalera en Espiral zigzagueaba por la pared de las Ephel Dúath. (II 365; B 430)

**ESCALERA INTERMINABLE** Escalera de caracol de Khazad-dûm que subía desde las mazmorras más profundas hasta la Torre de Durin. La Escalera Interminable fue construida a principios de la Primera Edad y destruida en 3019 de la TE, durante la Batalla de la Cima. (II 115; B 133)

**ESCALERA RECTA** La primera escalera en la ascensión a Cirith Ungol desde Imlad Morgul. La Escalera Recta consistía de un tramo largo y empinado de viejos escalones, muchos rotos o agrietados, y tenía un muro a ambos lados. (II 365; B 430)

**ESCALERAS** Los dos tramos de escalones, la Escalera Recta y la Escalera en Espiral (q.v.), que conducían de Imlad Morgul a Cirith Ungol. (II 400; B 471)

**ESCALONES DE MITRE** Embarcadero flotante en el Mithe. (TB)

**ESCANCIADOR** Nombre dado a Meriadoc Brandigamo (q.v.) en Rohan. (III 406;

B 480)
**ESCARPA** Tol Brandir (q.v.). (I 438; B 520)
**ESCRIBAS DEL REY** Los escribas reales de Gondor. (I 29; B 34)
**ESGALDUIN** (s.: «río velado») Río de Beleriand que fluía en dirección sur desde Dorthonion hasta Menegroth y luego al oeste para desembocar en el Sirion. Tenía por lo menos una cascada, por encima de Menegroth. El Esgalduin tenía algún encantamiento. También llamado Río de los Elfos. (I 229, 231; B 274, 276. S 104, 138, 207-209, 246, 370, 400; B 104, 140, 217, 219, 260, 390, 425)
**ESGAROTH** Ciudad de Hombres ubicada en el Lago Largo. Su emplazamiento era bueno para el comercio, y Esgaroth suministraba alimento y bebida a Erebor y al Reino del Bosque desde el sur y el este, mientras que los productos de Erebor y Valle se canalizaban a través de Esgaroth. Smaug destruyó la ciudad en 2941 de la TE, pero fue reconstruida con oro de su tesoro.

Esgaroth estaba regida por un Gobernador elegido por el pueblo, o quizá por los mercaderes importantes de la localidad. Estaba construida con madera sobre pilotes clavados en el fondo del Lago Largo. (I 46, 77; B 54, 92. H 169, 182, 185, 188-190, 212, 231, 235-236, 283 ; B 184-185, 199-200, 202, 206-208, 231, 252, 256-258, 309)
**ESMERALDA BRANDIGAMO** (n. TE 2936) Hobbit de la Comarca, esposa de Saradoc Brandigamo y madre de Merry. Esmeralda era la quinta hija, y la más joven, de Adalgrim Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (I 47; B 55. III 439-440; B 519-520)
**ESPADA DE ELENDIL** Narsil (q.v.). (I 288-289; B 341-342)
**ESPADA FORJADA DE NUEVO** Andúril (q.v.). (III 280; B 333)
**ESPADA NEGRA** (DE NARGOTHROND) Túrin (q.v.). (S 237-238; B 250, 251-252)
**ESPADA QUEBRADA** o ROTA Narsil o Andúril (q.v.). (I 205, 291, 293; B 245, 345-347)
**ESPECTROS DEL ANILLO** Los Nazgûl (q.v.). (I 70; B 83. S 298; B 317)
**ESPEJO DE GALADRIEL** Pilón en Caras Galadon. Cuando se lo llenaba de agua, proporcionaba vislumbres de escenas lejanas en el tiempo o en el espacio. La Redoma de Galadriel (q.v.) contenía agua del Espejo. (I 424-427; B 503-507)
**ESPÍAS DE LOS VALAR** Nombre que los Hombres del Rey de Númenor daban a los Eldar de Tol Eressëa en los días de su depravación. (S 299; B 318)
**ESSE** (q.: «nombre») Nombre alternativo de la tengwa (número 31), usado cuando el signo representaba *ss* después de que la *z* quenya (como en *áze*) hubiera evolucionado a *r*. (III 456, 462; B 539, 546)
**ESTANCIAS DE EREBOR** Las estancias del Reino Bajo la Montaña (q.v.). (III 408; B 482)
**ESTANCIAS DE ESPERA** Las Casas de los Muertos (q.v.). (S 75; B 74)

**ESTANQUES DE IVRIN** Eithel Ivrin (q.v.). (S 269; B 285)

**ESTË** (q.: «descanso») Ainu, una de las Valier, esposa de Lórien. Está relacionada con la curación y el descanso, y con las fuentes y estanques de los jardines de Lórien. Viste de gris. (S 26, 28, 31, 112-113; B 24, 27, 30, 112, 113)

**ESTEL** (s.: «esperanza») Nombre por el que Aragorn II (q.v.) fue conocido en su juventud, para evitar que Sauron se enterara de que era el heredero de Isildur. (III 390-391; B 461-462)

**ESTEMNET** Zona de Rohan situada al este del Entaguas. (I Mapa. II 27, 119; B 28, 137)

**ESTOLAD** (s.: «campamento») Tierra de Beleriand Este al sur de Nan Elmoth y al este del Río Celon. Las Casas Primera y Tercera de los Edain hicieron de Estolad su primer hogar en Beleriand, y los Haladin llegaron allí procedentes de Dor Caranthir. Aunque la mayoría de los Edain se trasladó con posterioridad a otros lugares, algunos se quedaron en Estolad hasta que Beleriand Este fue invadida durante la Dagor Bragollach. (S 161-165; B 167-170, 172)

**ESTRECHOS** Zona del sur del Bosque Negro donde las fronteras occidentales y orientales del bosque se unían para formar un cuello estrecho. En la Cuarta Edad los Estrechos constituían el linde septentrional de Lórien Oriental. (III 432; B 512)

**ESTRELLA DE EÄRENDIL** El Silmaril, que Eärendil lleva por los cielos en Vingilot. También la Estrella. (S 290-291, 309; B 309, 329)

**ESTRELLA DE ELENDIL** Diamante, una de las heredades del Reino del Norte. Representaba a Eärendil, que había guiado a los Edain cuando navegaron a Númenor. Los Reyes del Reino del Norte llevaron la Estrella en la frente hasta que Elessar se la concedió a Sam Gamyi en 16 de la CE. También llamada Estrella de los Dúnedain, Estrella del Norte y Elendilmir. (III 136, 373; B 160, 441)

**ESTRELLA DE LA CASA DE FËANOR** El emblema de Fëanor y sus herederos, una estrella de ocho puntas hecha de plata. (I 358; B 427)

**ESTRELLA DE LOS DÚNEDAIN** La Estrella de Elendil (q.v.). (III 435; B 515)

**ESTRELLA DEL DÍA** El Sol (q.v.). (S 112; B 113)

**ESTRELLA DEL NORTE** La Estrella de Elendil (q.v.). (III 280; B 333)

**ESTRELLA SUREÑA** Variedad de hierba para pipa (q.v.) cultivada en la Cuaderna del Sur. (I 21; B 25)

**ESTRUJÓNEZ** Apellido de Guillermo, uno de los trolls convertidos en piedra durante la expedición de Thorin y Compañía en 2941 de la TE. (H 45; B 47)

**ESTUARIO DE DRENGIST** Drengist (q.v.). (S 89; B 88)

**ETHIR ANDUIN** (s.) Delta del Anduin en Gondor Austral. En oestron llamado Bocas del Anduin. (I 469; B 558)

**ETHRING** (s.) Vados o pueblo en el Ringló, en el camino que iba desde Erech hasta Pelargir. (III Mapa)

**ETHUIL** (s.) Forma sindarin de tuilë (q.v.). (III 444; B 524)

**EVERARDO TUK** (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Adelardo Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (I 45; B 53. III 439; B 519)

**EVERHOLT** Un lugar del Bosque de Firien. (III 404; B 477)

**EXILIADOS** Aquellos de los Noldor (q.v.) que regresaron a la Tierra Media para recuperar los Silmarils de manos de Melkor. A finales de la Primera Edad se levantó el destierro sobre los supervivientes, a excepción de Galadriel. (III 468; B 552. S 96, 119; B 95, 121)

**EXILIADOS** Los Dúnedain que sobrevivieron a la caída de Númenor y llegaron a la Tierra Media. (III 366; B 433. S 314; B 334)

**EXTREMO OCCIDENTE** Las Tierras Imperecederas, en especial Valinor. (I 289; B 343. III 363; B 429)

**EZELLOHAR** (q.) Montículo verde que había ante la puerta occidental de Valimar. Los Dos Árboles crecían encima. Ezellohar quedó ennegrecido cuando envenenaron a los Árboles. También llamado Corollairë, Coron Oiolairë y Montículo Verde. (S 40, 49, 85, 87-88, 399; B 38-39, 48, 84, 86-87, 423)

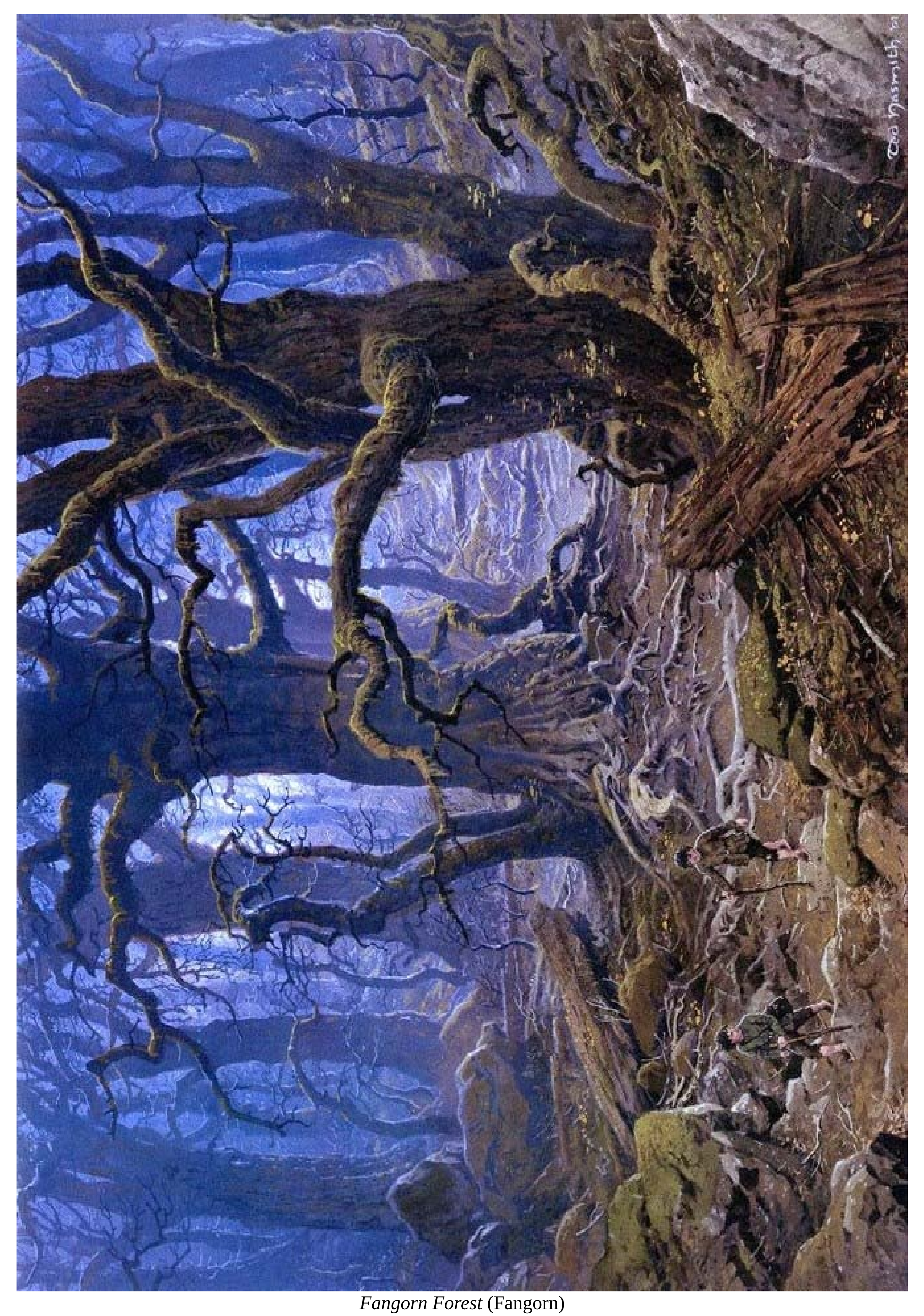
# F

**FAELIVRIN** (s.) Nombre que Gwindor le dio a Finduilas (q.v.). Sugiere el centelleo del sol sobre Eithel Ivrin. (S 236; B 249)
**FAERIE** Un reino élfico en el poema de Bilbo *Errantry*. Cualquier relación con algún lugar real de cualquier Edad probablemente sea una coincidencia.
**FALAS** (s.: «costa») Las costas de Beleriand al sur de Nevrast, en especial cerca de las bocas del Brithon y el Nenning, hogar de los Falathrim gobernados por Círdan (q.v.). Los puertos principales de las Falas eran Brithombar y Eglarest. (S 64, 137; B 63, 139)
**FALASTUR** (q.: «señor de la costa») (m. TE 913) Dúnadan, duodécimo Rey de Gondor (830-913) y primer Rey de las Barcas. Su nombre de nacimiento era Tarannon; tomó la corona como Falastur para conmemorar sus victorias como Capitán de los Ejércitos. Falastur inició la política, mantenida hasta después de 1200, de construir grandes flotas y extender el poder de Gondor por las costas de la Bahía de Belfalas, e incluso más al sur. Fue el primer rey que no tuvo hijos y lo sucedió su sobrino Eärnil. (III 367, 375; B 434, 443)
**FALATHAR** (s.: «— costa») (fl. PE 600) Marinero, compañero de Eärendil en sus numerosos viajes. (S 278, 280; B 295, 298)
**FALATHRIM** (s.: «pueblo de la costa») Elfos sindarin que en la Primera Edad vivían en las Falas de Beleriand. Al principio eran Teleri a los que Ossë convenció para que se quedaran en la Tierra Media, pero en el transcurso de las Guerras de Beleriand su pueblo se vio engrosado por los Sindar y los Noldor que huían de los ejércitos de Morgoth. Fueron los primeros marineros y constructores de barcos de la Tierra Media. Bajo el mando de su señor, Círdan, prosperaron durante muchos años, aunque las Falas fueron invadidas por Orcos de Morgoth entre la primera y la segunda batallas de las Guerras de Beleriand, y los Falathrim se vieron obligados a retroceder a sus Puertos amurallados. A lo largo de toda la Primera Edad los Falathrim construyeron la totalidad de los barcos en los que navegaron los Hombres o los Elfos de Beleriand. Enviaron un ejército a luchar con la Unión de Maedhros.
Cuando las Falas fueron invadidas en 474, los Falathrim supervivientes se trasladaron a la Isla de Balar, donde siguieron construyendo barcos y ayudando a los Elfos y Hombres de Arvernien.
También llamados Elfos de las Falas y Elfos de los Puertos. (S 64, 102, 108, 137, 214, 221, 276; B 63, 102, 108-109, 139, 225, 233, 294)
**FALCO REDONDO-BOLSÓN** (TE 2903-2999) Hobbit de la Comarca, hijo de Bingo Bolsón y Chica Redondo. Falco fue el primer Redondo Bolsón. (III 438; B 518)
**FALMARI** (q.: «los de las olas») Los Teleri (q.v.). (S 58; B 57)

**FANGORN** (s.: «barba-árbol») (PE- ) Ent, el guardián del Bosque de Fangorn. En la época de la GA Fangorn era el Ent superviviente más viejo, y por ende el más viejo de los seres vivos de la Tierra Media. Fangorn fue el responsable del levantamiento de los Ents contra Saruman durante la GA; probablemente también envió a los Ucornos a Cuernavilla.

Fangorn tenía barba, y al parecer se asemejaba a un árbol de hoja perenne.

En oestron lo llamaban Bárbol; Celeborn le dio el nombre de Venerable. (II 70 ss., 112; B 79 ss., 128. III 295-297, 472; B 351-353, 557)



*Fangorn Forest* (Fangorn)

**FANTASIE** Tierra probablemente imaginaria que aparece en el poema de Bilbo

Bolsón *Errantry*. (TB)

**FANUIDHOL** (s.: «cabeza nublada») Nombre élfico de Bundushathûr. (q.v.). También llamado Fanuidhol el Gris. (I 333; B 396)

**FANUILOS** (s.: «*fana*- siempre-blanco») Varda (q.v.). (I 281; B 333)

**FARAMIR** (q.?: «joya —») (m. TE 1944) Dúnadan de Gondor, hijo del Rey Ondoher. Fue muerto en combate con los Aurigas. (III 380; 6449)

**FARAMIR** (TE 2983-CE 82) Dúnadan de Gondor, segundo hijo de Denethor II. Faramir era un hombre amable y perspicaz, amante de la erudición y la música y lector de las mentes de los hombres. A diferencia de su hermano Boromir, no le interesaba la batalla por sí misma, aunque ello no le impedía ser un valeroso guerrero muy amado por sus soldados. Su naturaleza amable y su aprecio por Gandalf disgustaron siempre a su padre.

Antes de la GA, Faramir era Capitán de los Montaraces de Ithilien. Durante la GA condujo la retirada desde Osgiliath hasta Minas Tirith antes del Sitio de Gondor. Cayó bajo el Hálito Negro y Denethor estuvo a punto de incinerarlo en su locura. Después de ser rescatado por Beregond y Gandalf, Aragorn lo curó. Mientras se recuperaba conoció a Éowyn, de quien se enamoró y a la que desposó tras la GA. Con el retorno del Rey de Gondor, Faramir fue nombrado Senescal de Gondor, Príncipe de Ithilien y Señor de Emyn Amen. (II 302 ss.; B 355 ss. III 85-108, 139-158, 271-283, 292, 368, 389, 427; B 99-127, 163-186, 321-335, 347, 435, 460, 506)

**FARAMIR TUK** (CE 10-?) Hobbit de la Comarca, hijo de Peregrin Tuk y trigésimo tercer Thain de la Comarca, desde 64 de la CE hasta su muerte. Faramir se casó con Rizos de Oro Gamyi en el año 43. (III 435, 439; B 516, 519)

**FARAWAY** Colinas de Eriador próximas a la frontera occidental de la Comarca, hogar del Troll Solitario en el poema de la Comarca del mismo nombre. Puede que Faraway fuera un lugar ficticio. (TB)

**FARIN** (TE 2560-2803) Enano del linaje de Durin, hijo de Borin y padre de Fundin y Gróin. (III 417; B 493)

**FASTITOCALON** Bestia gigantesca, quizá mítica, última de los Peces-tortuga en el poema hobbítico del mismo nombre. Los marineros tomaban a Fastitocalon por una isla y se ahogaban cuando la bestia se sumergía de pronto. (TB)

***FASTITOCALON*** Poema hobbit encontrado en un margen del Libro Rojo de la Frontera del Oeste. Tal vez se trate de una composición *non-sens*. (TB)

**FASTOLPH BOLGER** (TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca. Se casó con Pensamiento Bolsón. (III 438; B 518)

**FASTRED** (TE 2858-2885) Hombre de Rohan, hijo del Rey Folcwine y hermano gemelo de Folcred. Su hermano y él condujeron un ejército contra los Haradrim en auxilio de Rohan. Derrotaron al enemigo en la Batalla de los Cruces del Poros, pero tanto Fastred como su hermano resultaron muertos. (III 404; B 478)

**FASTRED** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 138; B 161)

**FASTRED DE ENCINAVERDE** (CE siglo I) Hobbit de la Comarca. En el año 31 de la CE se casó con Elanor Gamyi; su hijo Elfstan Belinfante nació tres años después. En el año 35 Fastred fue nombrado primer Guardián de la Frontera Occidental y la familia se mudó a Torres de Abajo. (III 435, 441; B 515-516, 521)

**FËANÁRO** (q.: «espíritu de fuego») El nombre que Míriel Serindë le dio a su único hijo. La forma sindarin por la que se lo conoció en la historia era Fëanor (q.v.). (S 371, 404; B 391, 429)

**FËANOR** (s.: «espíritu de fuego») (m. PE I) Príncipe noldorin, único hijo de Finwë habido con su primera esposa, Míriel. El más poderoso de los Noldor y en muchos aspectos el más grande de los Hijos de Ilúvatar, sobre todo en destreza mental y manual, por desgracia Fëanor era tan presto al orgullo, los celos y la ira como a la invención. En Eldamar se casó con Nerdanel, quien le dio siete hijos y moderó los excesos de su pasión. Durante esa época, el Mediodía de Valinor, Fëanor, instruido por su suegro Mahtan y por Aulë, realizó sus grandes invenciones: las Tengwar y el arte de fabricar gemas y cristales, en particular los Silmarili y quizá también las Palantíri.

Pero Melkor, que codiciaba los Silmarils, sembró la disensión entre Fëanor y su medio hermano Fingolfin, hasta que por último Fëanor habló en contra de los Valar y amenazó con la espada a Fingolfin. Por ello fue desterrado de Tirion durante doce años, aunque se reconcilió con Fingolfin. A pesar de que conocía las tramas de Melkor, siguió desconfiando de los Valar y tomó excesivo cariño a los Silmarils; cuando los Dos Árboles fueron envenenados se negó a entregar los Silmarils que preservaban su luz. Pero al saber que además Melkor había asesinado a Finwë y robado los Silmarils, Fëanor decidió regresar a la Tierra Media en pos de Melkor, desafiando a los Valar y pronunciando el terrible Juramento de Fëanor (q.v.), por el cual él, sus hijos y Beleriand fueron maldecidos después. Sin dejarse disuadir por el destierro de Manwë y la Maldición de Mandos, Fëanor, enajenado, dispuso la partida de los Noldor, y en su precipitación y orgullo instigó la Matanza de los Hermanos en Alqualondë y el abandono de Fingolfin en Araman.

En la Tierra Media, Fëanor ganó de inmediato la Dagor-nuin-Giliath, pero en su cólera persiguió imprudentemente a los Orcos que huían hasta Dor Daedeloth, donde fue derrotado por los Balrogs y recibió una herida fatal. Aunque sus hijos lo rescataron, murió cerca de Eithel Sirion, él, que dio a los Noldor «la más alta fama y la más pesada aflicción».

Su nombre de nacimiento era Curufinwë; se lo llamó Fëanor (que viene del quenya Fëanáro, el nombre que le dio Míriel) debido al espíritu ardiente que había en su interior. (II 229, 231; B 270-271. III 362, 455; B 428, 538. S 66-80 *passim*, 84-85,

87-89, 91-101, 110, 119-123, 371; B 66-80 *passim*, 84, 86-88, 91-101, 110, 121-123, 364, 391)

**FËANTURI** (q.: «amos de los espíritus») Los Valar Mandos y Lórien (q.v.). (S 28-29; B 26-27)

**FELAGUND** *(kh.: felak* «caverna» + *gundu* «excavador») Epíteto que los Enanos dieron a Finrod (q.v.) por haber excavado Nargothrond. (S 67, 128-129, 371; B 66, 132, 391)

**FELARÓF** (n. antes de 2500 de la TE, m. 2545) Caballo, montura del Rey Eorl y primero de los Mearas. Originalmente un caballo salvaje de Éothéod, Felaróf mató a Léod, padre de Eorl y gran domador de caballos, cuando éste trató de montarlo. Como pago, Felaróf se entregó a Eorl.

Felaróf fue llamado «Aflicción del Hombre» porque había matado a Léod, y «padre de caballos» porque fue el antepasado de los Mearas. (II 124; B 142. III 399, 403; B 472, 476)

**FEN HOLLEN** (s.: «la puerta cerrada») Puerta en el lado occidental del círculo sexto de Minas Tirith, a través de la cual se llegaba a los Recintos Sagrados. Fen Hollen era así llamada porque se mantenía cerrada y vigilada por un portero, y sólo se abría para los funerales.

En oestron llamada Puerta Cerrada. También Puerta del Senescal. (III 107, 109, 140; B 125, 127, 165)

**FENGEL** (TE 2870-2953) Hombre, decimoquinto Rey de Rohan (2903-53). Pendenciero, codicioso y glotón, Fengel fue muy impopular. (III 404; B 478)

**FERDIBRANDO TUK** (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca, hijo de Ferdinando Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**FERDINANDO TUK** (n. TE 2940) Hobbit de la Comarca, hijo de Segismundo Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**FERIA LIBRE** Feria que tenía lugar una vez cada siete años en Lithe. Se celebraba en las Quebradas Blancas y asistían los Hobbits. El Alcalde de la Comarca se elegía en la Feria Libre. (I 23; B 28. III 349; B 416)

**FERUMBRAS TUK** (TE 2701-2801) Hobbit de la Comarca, hijo de Isumbras Tuk. Con el nombre de Ferumbras II fue el vigésimo cuarto Thain de la Comarca (2759-2801). (III 439; B 519)

**FERUMBRAS TUK** (TE 2916-3015) Hobbit de la Comarca, hijo de Fortinbras Tuk. Con el nombre de Ferumbras III fue el trigésimo Thain de la Comarca (2980-3015). Ferumbras no se casó. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**FIELES** La minoría de los Númenóreanos que mantuvieron la amistad con los Eldar y la obediencia a los Valar a pesar del miedo a la muerte y al Destino de los Hombres. Los Fieles surgieron alrededor de 2300 de la SE y fundaron Pelargir en

2350 como puerto principal en la Tierra Media. Navegaron también hasta las costas septentrionales de la Tierra Media y ayudaron a Gil-galad en su lucha contra Sauron. A partir de la subida al trono de Ar-Gimilzôr aproximadamente en 3100, los Fieles fueron perseguidos activamente, y se los castigaba por hablar eldarin o reunirse con los Eldar de Tol Eressëa. Se vieron forzados a trasladarse de Númenor occidental al este, donde Rómenna se convirtió en su ciudad principal; muchos emigraron a Lindon. Durante el cautiverio de Sauron en Númenor (3262-3319) los Fieles, ahora dirigidos por Amandil, Señor de Andúnië, sufrieron una cruel represión, y algunos fueron quemados en sacrificio a Melkor en el Templo que había construido Sauron. No obstante, al final un grupo de Fieles sobrevivió a la caída de Númenor y, guiados por Elendil, Isildur y Anárion, fundaron los reinos de Arnor y Gondor en la Tierra Media. También llamados Elendili o Amigos de los Elfos. (III 365-366; B 431-432. S 297-308, 312-313, 325-326; B 315-328, 332, 345-346)



*The Ships of the Faithful* (Fieles)

**FIERO INVIERNO** El invierno de 496 de la PE, marcado por una nieve temprana

y una primavera tardía. (S 242, 269; B 256, 285)
**FIESTA DE DESPEDIDA** Fiesta de cumpleaños celebrada en el Campo de la Fiesta el 22 de septiembre de 3001 de la TE para festejar el centésimo decimoprimer cumpleaños de Bilbo y la mayoría de edad de Frodo. La Fiesta fue bastante espectacular, con 144 invitados, enormes cantidades de comida, fuegos artificiales de Gandalf y regalos procedentes de sitios tan lejanos como Erebor. Cerca del final de la Fiesta, Bilbo se puso el Anillo Único y desapareció de la Comarca. (I 4147; B 48-56. III 437; B 517)
**FÍLI** (TE 2859-2941) Enano del Linaje de Durin, hijo de Dís y sobrino de Thorin II. Fíli fue miembro de Thorin y Compañía y murió, junto con su hermano Kíli, defendiendo el cuerpo de Thorin en la Batalla de los Cinco Ejércitos. (III 412, 415; B 488, 491. H 18, 22, 244, 272; B 18, 23, 266, 298)
**FILIBERT BOLGER** (fl. TE 3000) Hobbit de la Comarca. Se casó con Amapola Bolsón, y estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)
**FIMBRETHIL** (s.: «haya esbelta») Una Ent-mujer, amada por Fangorn.
En oestron llamada Miembros de Junco. (II 83-84; B 95-96. III 472; B 557)
**FIN** La culminación de Eä. Aunque la frase «hasta el fin de los días» se emplea a menudo con el significado «mientras el mundo exista», el verdadero Fin no será un final, sino un triunfo. El mal será vencido en la Última Batalla, tendrá lugar el Día del Juicio, Arda quedará curada de sus heridas, Eä mostrará la perfecta realización de la Ainulindalë. Se supone que las estancias de Mandos quedarán vacías, aunque no está claro cuál será el lugar de los Hombres y de los Enanos en el Fin, ni tampoco el papel de Eä, el Mundo de la primera Música, en la Segunda Música. (I 297, 442; B 352, 524. III 292, 298, 393; B 347, 354, 464. H 269; B 294-295. S 14, 45, 48, 75, 110; B 12, 44, 47, 74, 110)
**FIN DE LA CERCA** Aldea de Los Gamos en la desembocadura del Tornasauce, así llamada porque estaba ubicada en el extremo austral de la Cerca Alta. (I 32, 123, 140; B 38, 146, 167)
**FIN DEL MUNDO** El límite occidental de Arda en la Primera Edad, quizá las Puertas de la Noche, tal vez usado para aludir a Aman. (I 279; B 330)
**FINARFIN** (q.) Príncipe noldorin, tercer hijo de Finwë, su madre fue Indis. Finarfin se casó con Eärwen de los Teleri; entre sus cinco hijos estaban Finrod y Galadriel. Finarfin intentó mantenerse apartado de las disputas de los Noldor en Eldamar, pero, aunque de mala gana, se unió a la persecución de Melkor. Desanimado por la conducta de Fëanor en la Matanza de los Hermanos y por la Maldición de Mandos, Finarfin retornó a Tirion, donde fue perdonado y recibió el gobierno de los Noldor que se quedaron en el Oeste. Condujo a su pueblo a la Tierra Media en la Gran Batalla.
Finarfin fue el más hermoso y sabio de los hijos de Finwë. Véase también: *Casa de*

*Finrod*. (S 66-67, 93-95, 99, 198, 281, 346-346; B 66, 93-94, 95, 99, 207-208, 299, 364-365)

**FINDARÁTO** (q.: «hombre de cabellos eminentes») Forma quenya de Finrod (q.v.). (S 398; B 422)

**FINDEGIL** (s.: «estrella —») (fl. CE 172) Hombre de Gondor, Escriba del Rey. Findegil realizó una copia del Libro Rojo de la Frontera del Oeste para el Thain de la Comarca. (I 29; B 34-35)

**FINDUILAS** (TE 2950-2988) Dúnadan de Gondor, hija de Adrahil de Dol Amroth, esposa de Denethor II y madre de Boromir y Faramir. Mujer hermosa y gentil, después de casarse Finduilas añoraba el Mar y la libertad del sur, y la Sombra de Mordor la llenaba de terror; languideció y murió doce años después de desposar a Denethor en 2976. (III 274, 388, 426-427; B 325, 459, 505-506)

**FINDUILAS** (s.: «cabellos—») (m. PE 496) Princesa noldorin, hija de Orodreth. Ella y Gwindor se amaban, mas cuando Túrin llegó a Nargothrond Finduilas se enamoró de él. Aunque Túrin no la amaba, antes de morir Gwindor le encargó su protección, profetizando que sólo ella podía salvar al Adan de su destino. Los Orcos capturaron a Finduilas durante el Saqueo de Nargothrond, pero Túrin, engañado por Glaurung, se encaminó a Dor-lómin en pos de Morwen y Nienor. Finduilas fue asesinada por sus captores cuando cayeron en una emboscada de los Haladin de Brethil en los Cruces del Teiglin. Los Haladin la enterraron en Haudh-en-Elleth.

Gwindor le dio el epíteto de Faelivrin. (S 236-237, 240-244, 253, 345; B 249-251, 253, 255-256, 257, 268, 364)

**FINGLAS** (s.: «¿vello de hoja?») (PE-) Ent, uno de los tres Ents más viejos que aún vivían en la época de la GA. Para el final de la Tercera Edad Fingías estaba bastante dormido y «arbóreo» y apenas se movía. Estaba cubierto con un vello como de hojas.

En oestron llamado Zarcillo. (II 82; B 94)

**FINGOLFIN** (s.) (m. PE 455) Príncipe noldorin, segundo hijo de Finwë; su madre fue Indis. Sus hijos fueron Fingon, Turgon y Aredhel. Aunque insultado y atacado por Fëanor en Eldamar, Fingolfin se mantuvo sereno y conciliador. Se unió a la rebelión de los Noldor a instancias de sus hijos y para proteger a su pueblo de la imprudencia de Fëanor; también condujo al pueblo de Finarfin.

Abandonado por Fëanor en Araman, Fingolfin dirigió el peligroso cruce del Helcaraxë. Cuando entró en la Tierra Media se elevó la Luna, las flores brotaron a sus pies y las fuerzas de Morgoth retrocedieron. No obstante, Fingolfin prudentemente se estableció en Hithlum, preparándose para una larga guerra. Después de la muerte de Fëanor fue nombrado Rey Supremo de los Noldor (I-455), Y durante Cientos de años coordinó el Sitio de Angband. Cuando los Edain llegaron a Beleriand, Fingolfin estableció lazos con la Tercera Casa, a la que permitió asentarse en Dor-lómin.

Durante la Dagor Bragollach, él y sus fuerzas se vieron obligados a retroceder desde Ard-galen hasta Eithel Sirion y las Ered Wethrin. Al cabo, advirtiendo la derrota de los Noldor en todos los frentes, Fingolfin fue dominado por la ira de la desesperación. Cargó solo a través de Ard-galen hasta la Puerta de Angband y desafió a Morgoth a un combate singular. Fingolfin le infirió siete heridas, pero por último Morgoth lo venció y mató. Su cuerpo fue recuperado por Thorondor y enterrado en el norte de Echoriath.

Fingolfin fue el más fuerte y valeroso de los poderosos hijos de Finwë. Sus estandartes eran de azul y plata, y portaba la espada Ringil. Se lo llamó Rey del Norte. (S 66-67, 77-79, 85, 93-101, 112, 122-123, 125, 127-131, 133, 137, 162, 167, 169, 171-174, 345; B 66, 76-79, 84, 93-101, 112, 124-125, 127, 130, 133, 137, 139, 168, 173, 176, 179-181, 364)

**FINGON** (s.) (m. PE 473) Elfo noldorin, hijo de Fingolfin, padre de Gil-galad y Rey Supremo de los Noldor en la Tierra Media (455-473). En Eldamar fue amigo de Maedhros, Angrod y Aegnor, y perteneció al grupo de jóvenes príncipes noldorin que estuvieron a favor de ir en pos de Melkor y de los Silmarils, aunque quería poco a Fëanor. Fingon condujo la vanguardia de la hueste de Fingolfin durante el retorno y luchó en la Matanza de los Hermanos.

Al regresar a la Tierra Media Fingon decidió cerrar la brecha que había entre la Casa de Fëanor y el resto de los Noldor y, con la ayuda de Thorondor, liberó heroicamente a Maedhros de sus cadenas en el precipicio de Thangorodrim. Luego se estableció en Dor-lómin (hasta la llegada de los Edain) y luchó valerosamente en las Guerras de Beleriand; alrededor de 260 derrotó a Glaurung.

Fingon se convirtió en Rey Supremo a la muerte de su padre en la Dagor Bragollach, pero él mismo fue muerto por los Balrogs en la Nirnaeth Arnoediad.

La forma original (quenya) de su nombre era probablemente Findakáno. (S 67, 93-95, 97, 123-124, 131, 133, 137, 171, 174, 181, 184, 213-221, 345, 401-402; B 66, 93-95, 97, 125-127, 134, 137, 139, 179, 182, 189, 192, 224-233, 364, 425, 427)

**FINROD** (s.: «hombre de cabellos eminentes») (m. PE 466) Elfo noldorin, hijo mayor de Finarfin. En Eldamar Finrod fue amigo de Turgon y de mala gana se unió a la rebelión de los Noldor; su amada, Amarië de los Vanyar, no lo acompañó en el Exilio.

Finrod fue uno de los caudillos de la hueste de Fingolfin en la larga marcha a la Tierra Media. En Beleriand se estableció primero en Tol Sirion y construyó Minas Tirith, pero, guiado por Ulmo, encontró las Cavernas del Narog y comenzó la edificación de Nargothrond, capital del reino noldorin más grande de Beleriand; él fue su rey. Finrod fue el primero de los Eldar en encontrarse con los Edain, a quienes instruyó en Ossiriand. Luchó en las Guerras de Beleriand; durante la Dagor Bragollach los Orcos lo rodearon en el Marjal de Serech pero Barahir lo rescató, por

lo que Finrod le dio el anillo de Barahir como prenda de ayuda a su casa. Cuando más adelante Beren fue a Nargothrond en busca de esa ayuda, Finrod partió con valentía a su perdición en la Búsqueda del Silmaril. Derrotado por Sauron en un duelo de canciones de poder, Finrod fue encerrado con Beren en lo que habían sido sus mazmorras de Minas Tirith. Finrod murió luchando con un lobo para defender a Beren, y lo enterraron en Tol Sirion. Finrod era muy poderoso, pero también sabio y justo. Fue un gran viajero.

Los Enanos lo llamaron Felagund y Amo de las Cavernas por sus trabajos en Nargothrond; los Edain, a quienes él instruyó, lo llamaron Nóm y el Fiel y Amigo de los Hombres por dar su vida por Beren. La forma original (quenya) de su nombre era Findaráto. (III 419, 468; B 496, 552. S 67, 95, 101, 123, 128-129, 134; 137, 141, 146-147, 158-161, 171-172, 190-193, 195-198, 345-346, 401; B 66, 95, 101, 125, 131-132, 138-139, 144, 150-152, 164-168, 178, 198-202, 205, 207, 364-365, 422, 425)

**FINWË** (q.) Elfo noldorin, uno de los embajadores que Oromë eligió para visitar Aman, y más adelante caudillo de los Noldor en el Gran Viaje. Finwë tuvo dos esposas: Fëanor fue el primer hijo habido con Míriel, la primera; Indis le dio dos hijos, Fingolfin y Finarfin. Durante el Mediodía de Valinor, Finwë fue rey en Tirion. Quiso mucho a Fëanor y compartió sus doce años de exilio en Fórmenos, donde Melkor le dio muerte cuando defendía los tesoros de su familia. (S 57, 66, 68, 7072, 77-80, 85, 88, 345; B 56-57, 66, 68, 69-71, 76-80, 84, 87, 364)

**FÍRIEL** (q.: «mujer mortal») (fl. TE 1940) Dúnadan de Gondor, hija del Rey Ondoher. En 1940 se casó con Arvedui de Arthedain. (III 380; 6450)

**FÍRIEL** (fl. CE 100) Hobbit de la Comarca, hija de Elanor y Fastred (q.v.).

**FÍRIEL** Mujer de Gondor, personaje principal de un poema hobbit que originalmente provenía de Gondor. Fíriel era muy hermosa, y por ese motivo los Elfos que iban a cruzar el Mar le ofrecieron llevarla con ellos. Sin embargo, Fíriel fue incapaz de acompañarlos debido a su mortalidad. (TB)

**FIRIENFELD** (tr. roh.: «altiplanicie») La pradera de El Sagrario. (III 68; B 79)

**FÍRIMAR** (q.: «pueblo mortal») Los Hombres (q.v.), así llamados por los Eldar. (S 116; B 117)

**FIRITH** (s.) Nombre sindarin de quellë (q.v.). (III 444; B 524)

**FIRMAMENTO** Las alturas de los Palacios Intemporales, lo contrario del Abismo. (S 15; B 13)

**FLADRIF** (s.: «corteza») (PE-) Ent, uno de los tres Ents más viejos que aún vivían en la época de la GA. Fladrif vivía al oeste de Isengard, y cuando Saruman se volvió malvado fue herido por los Orcos, que asesinaron a muchos de sus árboles. Después de eso, Fladrif retrocedió a las faldas más altas de Fangorn y se negó a bajar de allí.

Probablemente Fladrif se parecía a un abedul.

En oestron llamado Corteza. (II 82; B 94)
**FLAMBARD TUK** (TE 2887-2989) Hobbit de la Comarca, hijo de Isembard Tuk. (III 439; B 519)
**FLECHA ROJA** Flecha de plumas negras y punta de acero pintada de rojo. Gondor enviaba la Flecha Roja a Rohan cuando necesitaba auxilio, y puede que estuviera asociada con el Juramento de Eorl. (III 73;B 85)
**FLET** Talan (q.v.). (I 402; B 477)
**FLÓI** (m. TE 2989) Enano. Flói fue a Khazad-dûm con Balin en 2989 y fue muerto en combate por una flecha orca en una batalla en el exterior de las Grandes Puertas. Parece que antes de ser abatido Flói mató a un importante luchador enemigo, tal vez un troll o un uruk. Fue enterrado junto al Lago Espejo (I 377-378; B 448)
**FLOR DE PLATA** La Luna (q.v.), así llamada porque fue la última flor de Telperion. (S 110; B 111)
**FLORESTA SALVAJE** El bosque de Cuiviénen de donde proceden los primeros niños Elfos. (II 66; B 73)
**FOLCA** (TE 2804-2864) Hombre, decimotercer Rey de Rohan (2851-2864). Gran cazador. Folca mató al último de los Orcos que quedaba en Rohan desde la invasión de 2799, y también abatió al jabalí de Everholt. Murió a causa de las heridas infligidas por los colmillos del jabalí. (III 404; B 477)
**FOLCO BOFFIN** (fl. GA) Hobbit de la Comarca, buen amigo de Frodo Bolsón. Es muy probable que Folco estuviera presente en la Fiesta de Despedida. (I 59-60, 88; B 71, 104)
**FOLCRED** (TE 2858-2885) Hombre de Rohan, hijo del Rey Folcwine y hermano gemelo de Fastred (q.v.). (III 404; B 478)
**FOLCWINE** (TE 2830-2903) Hombre, decimocuarto Rey de Rohan (2864-2903). Folcwine reconquistó la zona entre el Adorn y el Isen de manos de los Dunlendinos, y en 2885 envió a la Batalla de los Cruces del Poros un ejército comandado por sus hijos gemelos Fastred y Folcred en ayuda de Gondor. (III 404; B 477-478)
**FOLDE** Zona de Rohan próxima a Edoras, tierra natal de la familia real. (III 79, 80; B 92, 94)
**FOLDE ESTE** Zona de Rohan limitada por la Corriente de Mering, el Entaguas, el Río Nevado y las Ered Nimrais. (III 76, Mapa; B 89)
**FOLDE OESTE** Zona de Rohan que, siguiendo las Ered Nimrais, abarcaba desde el Isen hasta la frontera occidental del Folde. El centro defensivo del Folde Oeste era el Abismo de Helm, y su señor vivía en Cuernavilla. (II 148; B 171-172)
**FONTEGRÍS** El Mitheithel (q.v.). (I 239; B 285)
**FORASTEROS** Nombre que los Eldar dieron a los Hombres (q.v.) debido a su mortalidad. (S 116; B 117)
**FORGOIL** (dunlendinos: «cabezas de paja») Nombre que los Dunlendinos daban

a los Rohirrim. (II 158; B 184. III 470; B 555)

**FORLINDON** (s.: «Lindon del norte») Parte de Lindon situada al norte del Golfo de Lhûn. En la Segunda Edad Gil-galad vivió en Forlindon. (I Mapa. III 418; B 496)

**FORLOND** (s.: «puerto del norte») Puerto del lado septentrional del Golfo de Lhûn. (I Mapa. III 382; B 451)

**FORLONG** (m. TE 3019) Hombre de Gondor, Señor de Lossarnach. Aunque viejo, luchó con valentía en la Batalla de los Campos del Pelennor, donde fue muerto por los Orientales al ser separado de sus hombres. Se lo llamaba Forlong el Gordo porque lo era. *Forlong* es una palabra de origen humano prenúmenóreano (de principios de la Segunda Edad), (m 40, 137-138, 470; B 44, 161, 554)

**FORMEN** (q.: «norte») Nombre de la tengwa ƅ (número 10). Esta tengwa se usaba comúnmente para indicar el punto norte de la brújula, incluso en lenguas en que la palabra equivalente a «norte» no empezaba con este signo. (III 456, 461; B 539, 545)

**FÓRMENOS** (q.: «fortaleza septentrional») Fortaleza y tesorería de la Casa de Finwë, construida en el norte de Valinor mientras Fëanor estuvo exiliado de Tirion.

Melkor robó los Silmarils de Fórmenos y allí mató a Finwë. (S 79-80, 85, 88-89; B 79, 84, 87)

**FORN** Nombre que los Enanos dieron a Tom Bombadil (q.v.). (I 314; B 372)

**FORNOST ERAIN** (s.: «fortaleza septentrional de los reyes») Ciudad de las Quebradas del Norte, segunda capital de Arnor y su ciudad principal en la Tercera Edad. Fornost fue también capital y ciudad principal de Arthedain, pero fue tomada por Angmar en 1974 de la TE. Aunque liberada al año siguiente en la Batalla de Fornost, quedó abandonada, ya que el Reino del Norte llegó a su fin.

En Fornost se guardó una palantír (q.v.) hasta 1974.

En oestron llamada Norburgo o Norburgo de los Reyes.

Después de su abandono, Fornost fue conocida como Muro de los Muertos. (I 17, 289; B 20, 342. III 312, 370-371, 382; B 371, 437-438, 452. S 325; B 346)

**FOROCHEL** (s.: «— septentrional») Zona desnuda y fría de la parte septentrional de la Tierra Media, unas 300 millas al norte de la Comarca. Morgoth le impuso el clima. En la Tercera Edad los Lossoth eran sus únicos habitantes.

Véase también: *Cabo de Forochel*. (I Mapa. III 371-372; B 439-440)

**FORODWAITH** (s.: «pueblo del norte») Hombres de la Primera Edad, habitantes de Forochel y otras zonas del extremo norte de la Tierra Media. (III 371; B 439)

**FORTINBRAS TUK** (TE 2745-2848) Hobbit de la Comarca, hijo de Ferumbras Tuk y, como Fortinbras I, vigésimo quinto Thain de la Comarca (2801-2848). (III 439; B 519)

**FORTINBRAS TUK** (TE 2878-2980) Hobbit de la Comarca, hijo de Isumbras II y, como Fortinbras II, vigésimo noveno Thain de la Comarca (2939-2980). (III 439;

B 519)
**FOSCO BOLSÓN** (TE 2864-2960) Hobbit de la Comarca, abuelo paterno de Frodo Bolsón. Se casó con Rubí Bolger. (III 438; B 518)
**FRAM** (fl. TE siglo XXI) Hombre, Señor de Éothéod, hijo de Frumgar. Fram mató al dragón Scatha y obtuvo su tesoro. Con posterioridad luchó con los Enanos, que reclamaban el tesoro, y es posible que éstos le dieran muerte. (III 399; B 471-472)
**FRÁR** (m. TE 2994) Enano. Frár fue a Khazad-dûm con Balín, y murió defendiendo el Puente de Durin y la Segunda Sala. (I 379; B 449)
**FRÉA** (TE 2570-2659) Hombre, cuarto Rey de Rohan (2645-2659). (III 403:B 476)
**FRÉALÁF** (TE 2726-2798) Hombre, décimo Rey de Rohan (2759-2798) y primero del Segundo Linaje, hijo de Hild, hermana del Rey Helm. Durante la invasión de los Dunlendinos en 2758, Fréaláf se refugió en El Sagrario con muchos de los Rohirrim, y a principios de la siguiente primavera tomó Meduseld y Edoras en un ataque sorpresa en el que murió Wulf. En el transcurso de 2759, Fréaláf, con ayuda de Gondor, expulsó a los Dunlendinos de toda Rohan. Como el Rey Helm y sus hijos habían muerto en la invasión, Fréaláf fue nombrado rey.
Durante el reinado de Fréaláf, Saruman llegó a Isengard, y el mago ayudó a los Rohirrim, que tras la guerra con Wulf y el Largo Invierno habían quedado muy debilitados. (III 403; B 477)
**FREÁWINE** (TE 2594-2680) Hombre, quinto Rey de Rohan (2659-2680). (III 403; B 476)
**FRECA** (m. TE 2754) Hombre de sangre rohírrica y dunlendina, padre de Wulf. Freca era muy rico y poderoso y poseía muchas tierras cerca del Adorn. El Rey Helm desconfiaba de él, y después de que Freca insultara al rey por rechazar la oferta de desposar a su hija con Wulf, Helm le dio muerte. (III 400; B 472-473)
**FREDEGAR BOLGER** (fl. GA) Hobbit de la Comarca, hijo de Odovacar Bolger, presente en la Fiesta de Despedida y buen amigo de Frodo Bolsón. Procedía de Bolgovado. En 3018 Fredegar ayudó a ocultar la partida de Frodo de Cricava y estuvo a punto de que lo matara un Nazgûl. Durante el tiempo en que Lotho y Saruman dominaron la Comarca, Fredegar capitaneó una banda de rebeldes en Tejonera, mas fue capturado y encerrado en las Celdas Agujeros.
Antes de que lo encarcelaran y casi se muriera de hambre, a Fredegar lo llamaban Gordo. Era un hobbit típico como se hizo evidente cuando, a pesar de su amistad con Frodo, no quiso abandonar la Comarca con él en 3018 en busca de aventuras, pero se convirtió en un partisano cuando fue necesario. (I 60, 88, 133-136; B 71, 104, 158-159, 162. III 345, 439; B 411, 519)
**FRERIN** (TE 2751-2799) Enano del linaje de Durin, segundo hijo de Thráin II y hermano menor de Thorin II. Frerin escapó de Erebor con su familia cuando Smaug

atacó el reino enano en 2770, y vagó con el Pueblo de Durin hasta que fue muerto en la Batalla de Azanulbizar. (III 408, 410, 417; B 483, 485, 493)

**FRERY** En Bree y en la Cuaderna del Este, nombre dado a Postyule. (III 447; B 527)

**FRODO BOLSÓN** (TE 2968- ) Hobbit de la Comarca, Portador del Anillo, Amigo de los Elfos y héroe, hijo único de Drogo Bolsón y Prímula Brandigamo. En 2980, a la muerte de sus padres, fue adoptado por su primo Bilbo y se fue a vivir con él a Bolsón Cerrado. En 3001, cuando Bilbo abandonó la Comarca, Frodo heredó todos sus bienes, incluyendo Bolsón Cerrado y el Anillo Único.

En 3018, siguiendo el consejo de Gandalf, partió hacia Rivendel con el nombre de Sotomonte para escapar de los Nazgûl. Por el camino, conoció a Aragorn y estuvo cerca de morir a manos del Señor de los Nazgûl. En Rivendel se ofreció voluntariamente a emprender la Búsqueda del Monte del Destino. Después de grandes aventuras y de realizar gestas heroicas con la Comunidad del Anillo, Frodo llegó a los Sammath Naur, pero en el último momento reclamó el Anillo para sí. Sin embargo, Gollum arrancó de un mordisco el dedo anular de Frodo y luego cayó en los Sammath Naur, cumpliendo de ese modo la Búsqueda.

Después de la GA, Frodo fue Alcalde de Cavada Grande durante un tiempo (noviembre de 3019-3020 Día de Año Medio). No obstante, desasosegado y lastimado en cuerpo (debido a la herida que recibiera del Señor de los Nazgûl y al veneno de Ella-Laraña), cruzó el Mar con la Ultima Cabalgata de los Guardianes de los Anillos, dejándole sus bienes a su querido servidor y amigo Sam Gamyi.

Frodo escribió el relato de la Guerra del Anillo y la Búsqueda del Monte del Destino que aparece en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste; también compuso unas pocas canciones.

Aun antes de la GA, Frodo era más caviloso y melancólico que lo común entre los Hobbits, y buscaba con ansiedad noticias de tierras lejanas. Aunque en parte se debía a su responsabilidad como Portador del Anillo, percibía con inusual claridad lo que albergaban los corazones de cuantos conoció mientras duró la Búsqueda. La poca influencia que el Anillo tuvo sobre él fue asombrosa; aunque lo hizo envejecer muy despacio y sufrió por la terrible carga y al cabo sucumbió a él, su resistencia fue muy grande. Frodo sabía sindarin y algo de quenya, y se dice que mostraba una facilidad poco corriente para pronunciar lenguas extranjeras. Al parecer tenía pocos amigos de su misma edad, pero era íntimo de Bilbo y de varios Hobbits más jóvenes que él. No se casó.

Llamado Portador del Anillo y Frodo Nuevededos. (I 28, 35-38, 81-83, 85-86, 128-131; B 34, 42-44, 97, 101-103, 152-156. III 239-245, 252-257, 265-266, 289, 306, 356, 434, 438-440, 471, 475; B 282-290, 298-304, 314-315, 343, 364, 424, 514, 518-520, 556, 560. S 340; B 362)

**FRODO JARDNER** (n. CE 3) Hobbit de la Comarca, segundo hijo y primer varón de Samsagaz Gamyi. Frodo fue el fundador de la familia Jardner de la Colina. Probablemente viviera en Bolsón Cerrado. (III 355, 441; B 423, 521)
**FRONTERA DE MAEDHROS** Las colinas y llanuras entre Dorthonion y las Ered Luin que separaban Beleriand Este de Lothlann. La Frontera fue establecida y defendida por Maedhros y los otros hijos de Fëanor; su fortaleza principal estaba en Himring. Atacada frecuentemente por las fuerzas de Morgoth, por último quedó destruida tras la Nirnaeth Arnoediad. (S 126, 140; B 129, 143)
**FRONTERA DE LOS PANTANOS** Zona de Rohan, la tierra cenagosa que se extendía junto a la Corriente de Mering. (III 79-80; B 92, 94)
**FRONTERA DEL NORTE** La zona alrededor del Rauros, frontera septentrional de Gondor en la época de la GA. (II 315; B 370)
**FRONTERA DEL OESTE, FRONTERA OCCIDENTAL** Zona situada entre las Colinas Lejanas y las Colinas de la Torre que se añadió a la Comarca en 32 de la CE como regalo del Rey Elessar. En el año 35 Fastred y Elanor se mudaron a Torres de Abajo en la Frontera del Oeste, y Fastred fue nombrado Guardián de la Frontera del Oeste. Sus descendientes, los Belinfantes, conservaron ese cargo y guardaron el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. (I 28; B 34. III 435; B 515-516)
**FRONTERA ESTE, LA** Los Gamos (q.v.). (I 23; B 27)
**FRONTEROS** Los vigilantes fronterizos de la Comarca, una rama de la Policía. Los Fronteros expulsaban a las personas y los animales indeseables de los lindes de la Comarca. Su número variaba según la necesidad. (I 24, 62; B 28, 74)
**FRÓR** (TE 2552-2589) Enano del Pueblo de Durin, segundo hijo de Dáin I. Fue muerto junto con su padre por un dragón en las Ered Mithrim. (III 417; B 493)
**FRUMGAR** (fl. TE 1977) Hombre, Capitán de los Éothéod. En 1977 de la TE condujo a los Éothéod al norte desde su hogar anterior situado entre el Gladio y la Carroca a una tierra llamada Éothéod. (III 399, 423; B 471, 501)
**FUEGO** La Llama Imperecedera (q.v.) (S 14; B 12)
**FUEGO DEL DESTINO** Las llamas del corazón del Orodruin, que se hallaban en las profundidades de la Grieta del Destino. (III 252; B 298)
**FUEGO SECRETO** El Espíritu Sagrado, el poder de dar sustancia y vida a la Creación de Ilúvatar. Gandalf servía a esta luz, también llamada llama de Anor (quizá con imprecisión), y los malvados seguidores de Melkor y de Sauron la envidiaban y temían.
Probablemente el Fuego Secreto sea lo mismo que la Llama Imperecedera (q.v.). (I 388; B 460. S 14, 25; B 12, 23)
**FUENTE BLANCA** Aldea de la Comarca próxima a Alforzada. Paladin Tuk poseía tierras de cultivo en Fuente Blanca. (III 38; B 42)
**FUENTE DEL RIVIL** Manantiales del oeste de Dorthonion, donde nacía el Rivil.

Allí Beren dio muerte al jefe Orco que había asesinado a su padre y recuperó el anillo de Barahir. (S 184; B 192)

**FUENTES DE VARDA** Grandes tinas en las que Varda recogía el rocío de los Dos Arboles, que los habitantes de Valinor usaban para tener luz y refrescarse. Ungoliant bebió de ellas hasta dejarlas secas. (S 41, 85; B 40, 85)

**FUERTES** La más austral de las tres razas de Hobbits. Los Fuertes permanecieron en los Valles del Anduin más tiempo que el resto de los grupos, pero alrededor de 1300 de la TE cruzaron el Paso del Cuerno Rojo y se establecieron en las Tierras Brunas o el Ángulo. Los Fuertes del Ángulo huyeron a las Tierras Brunas o a Rhovanion unos cien años más tarde debido a la amenaza de Angmar. El asentamiento Fuerte de Rhovanion se hallaba en los Campos Gladios; sobrevivió hasta bastante después de 2460. Los Fuertes de las Tierras Brunas emigraron a la Comarca aproximadamente en 1630 y se establecieron en su mayor parte en las Cuadernas del Este y del Sur. En tiempos de la GA, los Fuertes eran comunes en Marjala y Los Gamos.

Eran más corpulentos y pesados que los otros Hobbits y los únicos que tenían barba. Algunos Fuertes usaban botas los días lluviosos; se mostraban más amistosos con los Hombres que las otras razas, y preferían los llanos y las riberas.

Los Fuertes eran casi los únicos Hobbits que sabían algo de navegación, natación y pesca.

Los Fuertes de las Tierras Brunas aprendieron allí una lengua emparentada con el dunlendino, y todavía a finales de la Tercera Edad conservaban muchos nombres y palabras extraños. (I 15-16, 71; B 18, 85. III 370, 423, 471; B 438, 500, 556)

**FUERTES DE LA CALZADA** Fortificaciones en el Rammas Echor que guardaban la Calzada en la época de la GA. Los Fuertes de la Calzada fueron defendidos por Faramir contra el ejército del Señor de los Nazgûl durante la GA, pero fueron fácilmente capturados. También llamados Torres de la Guardia (III 84, 96-97, 431; B 97, 112-113, 511)

**FUINUR** (s.: «— oscuridad») (fl. SE 3300) Númenóreano Negro. En la Tierra Media se convirtió en un poderoso señor de los Haradrim. (S 328, 401; B 349, 425)

**FUNDIN** (TE 2662-2799) Enano del linaje de Durin, hijo de Farin y padre de Balín y Dwalin. Fue muerto en la Batalla de Azanulbizar. (III 410, 417; B 485, 493)

# G

**GABILGATHOL** (kh.) Belegost (q.v.). (S 102; B 102)
**GAERYS** (s.: «mar») Nombre sindarin de Ossë (q.v.). (S 401; B 425)
**GALABAS** (or. hob.) Véase: *Gamwich*. (III 480; B 567)
**GALADHRIEL** (s.: «dama del árbol») Variante de Galadriel (q.v.) que alude a su gobierno del bosque de Lórien. (S 402; B 427)
**GALADRIEL** (s.: «dama de la luz») (PE- ) Princesa noldorin, hija de Finarfin. Galadriel fue la única mujer que desempeñó un papel prominente en la deliberación de los Noldor que tuvo lugar después del robo de los Silmarils y, ansiosa por retornar a la Tierra Media, fue uno de los conductores de la hueste de Fingolfin.
En la Tierra Media moró con Finrod en Tol Sirion, pero cuando su hermano se trasladó a Nargothrond ella fue a Doriath, donde se casó con Celeborn y fue instruida en la sabiduría por Melian. Tuvo una hija, Celebrían. A la caída de Doriath probablemente huyó a Arvernien o a las Bocas del Sirion. Galadriel fue la única caudilla de los Noldor rebeldes que sobrevivió a las Guerras de Beleriand, y al final de la Primera Edad se le prohibió regresar a Valinor.
En la Segunda Edad vivió durante un tiempo en Lindon y Eregion, y después fundó y gobernó Lórien como Reina, siguiendo el modelo de Doriath y la Cintura de Melian y sustentándolo con la ayuda de su propio poder y el de Nenya, uno de los Tres Anillos, que le fue entregado tras su fabricación. A lo largo de toda la Segunda y la Tercera Edades Lórien permaneció a salvo de Sauron, pues el poder de Galadriel era tal que le permitía conocer su mente, mientras que la suya estaba cerrada para él, y era capaz de proteger Lórien de un ataque de cualquier poder inferior a Sauron mismo.
Durante la GA, Galadriel proporcionó refugio y grandes regalos a los Compañeros del Anillo, y rechazó el Anillo Único cuando Frodo se lo ofreció. Por esa razón, y por su constante oposición a Sauron, al final de la Tercera Edad los Valar le permitieron regresar a Valinor. Galadriel cumplió su viejo deseo en 3021 de la TE, cuando cruzó el Mar con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. Galadriel era muy alta y la más hermosa de la casa de Finwë; tenía el cabello dorado de la estirpe de su madre.
La forma quenya de su nombre era Altariel. Era llamada Dama de Lórien, Galadhriel, Dama del Bosque, Dama de los Galadrim, Hechicera del Bosque de Oro (por parte de Grima), Dueña de la Magia (por parte de Faramir), Dama Blanca y Reina Galadriel. (I 410, 414 ss., esp. 427-429, 439-442; B 487, 491 ss., esp. 507-509, 521-525. II 130-131; B 151. III 47, 354-355, 416, 468; B 53, 421-423, 492, 494, 552. S 67, 93, 101, 128-129, 144-145, 285, 334, 336, 345-346, 402; B 67, 93, 101, 131-132, 148-149, 303, 355, 357, 364-365, 427)
**GALADRIM** (s.: «pueblo de los árboles») Los Elfos (en su mayor parte Silvanos)

de Lórien, gobernados por Celeborn y Galadriel. Los Galadrim florecieron sin ser molestados desde la fundación de Lórien en la Segunda Edad hasta 1980 de la TE, cuando tras la liberación del Balrog en Khazad-dûm muchos huyeron al sur a Dol Amroth. En esa época muchos Galadrim cruzaron el Mar. Aunque obligados a ser más guerreros, vivieron felices en Lórien hasta el final de la Tercera Edad, cuando con la partida de Galadriel a través del Mar Lórien fue abandonada. La mayoría de los Galadrim fueron con Celeborn a Lórien Oriental.

Los Galadrim vivían en telain (véase: *talan*) construidos en los árboles de Lórien. Hablaban un dialecto del sindarin.

En oestron llamados Pueblo de los Arboles. (I 401; B 475. III 423, 432, 467; B 502, 512, 552)

**GALATHILION** (s.: «árbol blanco de luna») El Árbol Blanco de los Eldar, que Yavanna hizo para ellos y se plantó ante la Mindon en Tirion. Galathilion era una copia de Telperion, pero no brillaba. Celeborn fue uno de sus muchos vástagos. Llamado Árbol Blanco, Árbol de Plata, Árbol de los Altos Elfos, Árbol de Túna y Árbol de Tirion. (I 358; B 425. III 286; B 339. S 66, 239, 406; B 65, 312, 431)

**GALBASI** (or. hob.) Véase: *Gamyi*. (III 480; B 567)

**GALDOR** (s.) (m. PE 462) Adan de la Tercera Casa, hijo mayor de Hador. Se casó con Hareth alrededor de 440; sus hijos fueron Húrin y Huor. Galdor se convirtió en Señor de la Tercera Casa y en capitán de Eithel Sirion a la muerte de su padre en año 455, mas fue muerto por una flecha cuando Morgoth asedió Eithel Sirion.

Se lo llamó Galdor el Alto. (S 167, 171, 175, 178-181, 348; B 174, 179, 182, 186-188, 189, 367)

**GALDOR** (s) (fl. GA) Elfo de los Puertos Grises, mensajero de Círdan y su representante en el Concilio de Elrond en 3018 de la TE. (I 284, 314-315; B 336, 373-374)

**GALENAS** (s.) Véase: *Hierba para pipa*. (I 22; B 26. III 163; B 192)

**GALENAS DULCE** Hierba para pipa (q.v.). (I 22; B 26)

**GALION** (s.) (fl. TE 2941) Elfo del Reino del Bosque, mayordomo de Thranduil. (H 173-174; B 189)

**GÁLMÓD** (fl. TE siglo xxx) Hombre de Rohan, padre de Grima. (II 131; B 151)

**GALPSI** (or. hob.) Véase: *Gamyi*. (III 480; B 567)

**GALVORN** (s.: «negro brillante») Metal negro y brillante inventado por Eöl. Maleable pero tan duro como el acero incluso en láminas delgadas, el galvorn era un material ideal para las armaduras. Como no se menciona sin Eöl, quizás el secreto de su fabricación muriera con él. (S 150, 402-403; B 155, 427)

**GAMELIN** (fl. GA) Hombre de Rohan, jefe de los hombres que guardaban la Empalizada de Helm antes de la Batalla de Cuernavilla. Probablemente Gamelin fuera el lugarteniente de Erkenbrand. Se lo conoció como Gamelin el Viejo, porque

en la época de la GA lo era. (II 151, 157-158, 160, 165; B 175, 182-184, 186, 192)

**GAMMICH** Véase: *Gamyi*. (III 444; B 521)

**GAMMIDYI** Véase: *Gamyi*. (III 480; B 567)

**GAMOBURGO** Villa principal de Los Gamos, situada en la parte central, aproximadamente una milla al este del Brandivino. (I 89, 123; B 106, 146)

**GAMOS, LOS** Zona de la Comarca situada entre el Baranduin y el Bosque Viejo, tierra de los Brandigamo. Los Gamos fue fundada por Gorhendad Gamoviejo en 2340 de la TE. En principio fuera de la Comarca, se la anexó oficialmente por regalo del Rey Elessar en 42 de la CE, y desde entonces se la conoció como la Frontera del Este. Los Gamos estaba gobernada por el Señor de los Gamos, gobierno que, por supuesto, era en gran parte sólo nominal. (I 16, 19, 116, 211-212; B 19, 23, 139, 252-253. III 424; B 502)

**GAMOVIEJO** Familia hobbit que originalmente vivía en Marjala, donde tenía bastante influencia. Parece que la familia descendía de Bucea de la Marjala, primer Thain de la Comarca. Sus herederos fueron también Thain hasta 2340 de la TE, cuando Gorhendad Gamoviejo se mudó a Los Gamos y se cambió el apellido a Brandigamo (q.v.). La forma hobbítica original del nombre era Zaragamba. (III 424, 440, 481; B 502, 520, 568)

**GAMWICH** Aldea de la Comarca, hogar de Hamfast de Gamwich, el fundador de la familia Gamyi.

Gamwich es la traducción del original hobbítico *Calabas*, un nombre corriente de aldea en la Comarca que significa «juego-aldea». (III 441, 480; B 521, 567)

**GAMWICH** Apellido Hobbit, usado por una familia de clase trabajadora de la Comarca aprox. en 2800 de la TE. El nombre derivaba de la aldea de Gamwich. La forma original hobbítica era Galbasi.

Véase: *Gamyi*. (III 441, 480; B 521, 567)

**GAMYI** Familia Hobbit de la Comarca, originalmente de clase trabajadora. Los Gamyi tomaron su nombre de la aldea de Gamwich, su primer hogar; en la época de la GA una rama de la familia vivía en el Número 3 de Bolsón de Tirada, Hobbiton.

El miembro más ilustre de la familia fue Samsagaz que, como heredero de Frodo y yerno de Tolman Coto, gozó de riquezas e influencia; fue elegido Alcalde de la Comarca siete veces. Entre los hijos de Samsagaz se incluían los fundadores de las familias Belinfantes de la Torre y Jardner de la Colina.

En su evolución el Gamwich original pasó por formas como Gammich y Gammidyi, hasta llegar al Gamyi final. Las formas auténticas en hobbítico eran Galpsi, de Galbasi, que a su vez venía de Calabas. (I 36; B 42. III 441, 480; B 521, 567)

**GANAPIÉ** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez de clase alta. (I 4344; B 51-52. III 438; B 518)

**GANDALF** Uno de los Istari (q.v.), como Gandalf el Gris el segundo más

poderoso de la Orden. Se puede decir que Gandalf fue el principal responsable de la victoria del Occidente y de la caída de Sauron en la Tercera Edad; trabajó lealmente y sin tregua durante dos mil años para la consecución de ese objetivo, y gracias a su previsión desarrolló muchos poderes para enfrentar a Sauron en la lucha final.

A su llegada a la Tierra Media alrededor de 1000 de la TE, Círdan le dio Narya, uno de los Tres Anillos. Gandalf pasó por muchas aventuras y pruebas durante la Tercera Edad, de las cuales aquí sólo se pueden mencionar las más importantes. En 2063, a petición del Concilio Blanco, fue a Dol Guldur como espía, mas le fue imposible determinar la identidad de su señor. En 2850 de nuevo entró en Dol Guldur, averiguó que su señor era Sauron, recibió la llave de Erebor de manos de Thráin, y consiguió escapar. Más adelante, en 2941, Gandalf incitó a Thorin a reconquistar Erebor, con el objetivo de establecer un reino fuerte en el norte que se opusiera a un ataque de los Orientales aliados de Sauron. La siguiente acción de Gandalf, convencer a Thorin para que contratara a Bilbo Bolsón como el saqueador de la expedición, quizá con el deseo de utilizar la fuerza latente del pueblo de la Comarca en fechas posteriores, tuvo consecuencias aún más importantes, ya que Bilbo obtuvo el Anillo Único. Gandalf sospechó que el tesoro de Bilbo era en verdad el Único, y desde 2941 hasta 3001, con el auxilio de los Montaraces, vigiló bien de cerca a Bilbo y a la Comarca. En 3001 Gandalf convenció a Bilbo de que le diera el Anillo a Frodo (un acto sin igual que confirmó la alta opinión que tenía Gandalf de los Hobbits), y en 3018 puso en marcha la Búsqueda del Monte del Destino. Gandalf tuvo un papel importante en el Concilio de Elrond, ya que sólo él conocía la historia completa del Anillo y de la traición de Saruman; después fue uno de los Compañeros del Anillo. Aunque murió en Khazad-dûm defendiendo a la Compañía del Balrog, fue enviado de vuelta a la Tierra Media como Gandalf el Blanco con el fin de que completara su tarea. Durante la GA liberó al Rey Théoden de los encantamientos de Grima, expulsó a Saruman de la orden de los Istari y proporcionó consejo inapreciable a Gondor y Rohan. En la Batalla de los Campos del Pelennor Gandalf luchó por las puertas de Minas Tirith con el Señor de los Nazgûl durante los pocos y cruciales momentos entre el quebrantamiento de éstas y la llegada de los Rohirrim.

Después de la conclusión favorable de la GA, una vez cumplida su misión, Gandalf cruzó el Mar con la Ultima Cabalgata de los Guardianes de los Anillos.

El aspecto de Gandalf era el de un anciano encorvado cubierto con una capa gris, de cabellos grises (después de su resurrección, su cabello y capa fueron blancos), y pasaba fácilmente por un viejo mago entrometido; sin embargo, en ocasiones revelaba su verdadera majestad y poder. Al parecer antes de la lucha con el Balrog su cuerpo era mortal, vulnerable tanto a las armas como a la fuerza «mágica», pero como Gandalf el Blanco ningún arma podía hacerle daño, y su poder sobre lo Invisible aumentó considerablemente.

Gandalf viajaba en su mayor parte por el Oeste y carecía de hogar fijo. De todos los Istari, era el más allegado a los Eldar y el único Mago que de verdad se preocupaba por las cosas aparentemente de poco valor, como los Hobbits y los árboles. Era un gran maestro del saber y (tal vez debido a Narya) del fuego. Al parecer Gandalf fue amigo y maestro de Aragorn más que de cualquier otro Hombre, y la colaboración entre ellos fue muy positiva para ambos. Después de 2941, además del báculo, Gandalf llevó la espada Glamdring forjada por los Elfos. En 3018, después de escapar de Isengard, domó a Sombragrís, el más grande de los mearas de Rohan, y cabalgó en él durante el resto de la GA.
«Gandalf» fue el nombre que le dieron los Hombres del Norte. Los Elfos lo llamaban Mithrandir; también se utilizaban las formas oestron Peregrino Gris y Caminante Gris. Fue llamado Tharkûn por los Enanos, Incánus por los Haradrim, Gandalf Capagrís por los Rohirrim y alguna vez Cuervo de la Tempestad (por Théoden y por él mismo), Láthspell (por Grima) y Loco Gris (por Denethor II, quien no le tenía aprecio debido a su amistad con Thorongil, rival del Senescal en su juventud). También fue conocido como Enemigo de Sauron y (durante la GA) Caballero Blanco. Su verdadero nombre, recibido en Valinor en su juventud, era Olórin (q.v.); quizá fuera un Maia. (I 39-40, 78-83, 296-314, 325-326, 387-389, 416-417; B 46, 92-99, 351-371, 386-387, 460-462, 494. II 37, 73, 114-116, 129, 318-319; B 39-40, 81-82, 131-134, 148-149, 373. III 2324, 104-105, 111-112, 281, 285, 356, 388, 414-415, 421, 425-430, 434; B 23-24, 122-123, 130-131, 334, 338-339, 424, 458, 489-490, 499, 503-511, 514. H 13-16, 27-28, 33-34, 134, 282-283; B 14-16, 29, 35-36, 146, 309-310. S 335-341; B 357-363)



*The Stranger in the Forest* (Gandalf)

**GARGANTA DE HIERRO** Paso de Mordor entre Gorgoroth y Udûn, en la unión de las Ered Lithui y las Ephel Dúath. La Garganta de Hierro estaba fortificada y

atravesada por una valla de postes de hierro terminados en punta.
En sindarin llamada Carach Angren (III 223, 232-233, 239; B 263, 274, 282)
**GARRA** El perro de Bill Carnicero en el poema *Perry-the-Winkle*, en TB. Tal vez Garra procediera de un personaje histórico.
**GARRA** (fl. GA) Uno de los perros con aspecto de lobo del Granjero Maggot. (1115; B 137-138)
**GÁRULF** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, Jinete del éored de Éomer. Fue muerto en la batalla entre el éored y los Orcos de Uglúk. (II 42; B 45)
**GELION** (s.) Río de Beleriand que fluía en dirección sur desde su nacimiento en el Lago Helevorn y el Monte Rerir (Gelion Mayor) y Himring (Gelion Menor). El Gelion formaba el límite occidental de Ossiriand. El río era el doble de largo que el Sirion, aunque menos ancho y profundo. (S 139-141; B 141-144)
**GELION MAYOR** El más largo de los dos brazos del Río Gelion, que iba en dirección sudoeste desde su nacimiento en el Monte Rerir y el Lago Helevorn. (S 140; B 142)
**GELION MENOR** El más pequeño de los dos brazos del Río Gelion, que nacía cerca de Himring y serpenteaba en dirección sudeste. (S 139, 141; B 142-143)
**GELMIR** (s.) (m. PE 473) Elfo noble de Nargothrond, hijo de Guilin y hermano de Gwindor. Morgoth lo capturó y cegó en la Dagor Bragollach y posteriormente fue mutilado y muerto ante los muros de Barad Eithel. (S 213, 216; B 224, 227)
**GELMIR** (fl. PE 496) Elfo noldorin, compañero de Arminas (q.v.). (S 238; B 252)
**GELYDH** (s.) Plural de Golodh.
Véase: *Golodhrim*. (S 268; B 284)
**GENTE DE LA MONTAÑA** Los Enanos (q.v.). (III 282; B 334)
**GENTE GRANDE** Hombres (q.v.), así llamados por los Hobbits. (I 13, 147; B 15-16, 175. H 12; B 12)
**GENTE LIBRE** Véase: *Pueblos Libres*. (I 331; B 393)
**GENTE PEQUEÑA** Los Hobbits (q.v.). (III 352; B 420. S 340; B 362)
**GENTES DEL EXTERIOR** Hobbits que no vivían en la Comarca, así llamados por los Hobbits de la Comarca. (I 182; B 217)
**GERONTIUS TUK** (TE 2790-2920) Hobbit de la Comarca, hijo de Fortinbras Tuk y vigésimo sexto Thain de la Comarca (2848-2920). Se casó con Adamanta Redondo; tuvieron doce hijos.
Gerontius alcanzó la segunda edad más avanzada de cualquier Hobbit de la historia, siendo sólo superado por Bilbo. Fue conocido como el Viejo Tuk. (II 67; B 75-76. III 439; B 519. H 12; B 12)
**GHÂN-BURI-GHÂN** (fl. GA) Hombre, caudillo de los Hombres Salvajes. Durante la GA, Ghân-buri-Ghân guió a los Rohirrim a través del Bosque de Drúadan, permitiéndoles así evitar la fuerza superior a ellos en número de Orcos y Orientales

que guardaba el Gran Camino del Este. También llamado Ghân. (III 116-119, 290; B 135-139, 345)



*The Aid of the Wild-man* (Ghân-buri-Ghân)

**GIGANTES** Véase: *gigantes de piedra*. (H 96, 115; B 105, 126)

**GIGANTES DE PIEDRA** Criaturas de gran tamaño y fuerza que vivían en los pasos altos del norte de las Montañas Nubladas. Los Gigantes de Piedra sólo se mencionan en *El Hobbit* y quizá no sean más verdaderos que Golfimbul. (H 62, 96; B 67, 105)

**GILDOR** (s.: «estrella —») (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce proscritos seguidores de Barahir en Dorthonion. (S 175, 182-184; B 183, 190-192)

**GILDOR INGLORION** (fl. GA) Elda de la Casa de Finrod. En la época de la GA vivía en Rivendel. Cruzó el Mar con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos. (I 102-107; B 122-128. III 354; B 421)

**GIL-ESTEL** (s.: «estrella de la esperanza») Nombre que el pueblo de la Tierra Media dio a la estrella Eärendil (q.v.) la primera vez que subió. (S 281; B 298)

**GIL-GALAD** (s.: «estrella radiante») (PE-SE 3441) Elfo noldorin, hijo de Fingon, último Rey Supremo de los Noldor en la Tierra Media. Nacido en Hithlum, Gil-galad fue enviado por razones de seguridad a las Falas después de la muerte de Fingolfin durante la Dagor Bragollach. Cuando los Puertos fueron destruidos escapó a Balar; fue nombrado Rey Supremo tras la muerte de Turgon en la caída de Gondolin.

En la Segunda Edad Gil-galad permaneció en la Tierra Media como señor de Lindon, luchando contra Sauron en los Años Oscuros con la ayuda de Númenor. Cuando Sauron volvió a levantarse tras la caída de Númenor y atacó Gondor, Gil-galad formó la Última Alianza de los Hombres y los Elfos con Elendil, y con él condujo el ejército que en 3434 derrotó a Sauron en la Batalla de Dagorlad y asedió Barad-dûr. En 3441 Gil-galad y Elendil vencieron a Sauron pero resultaron muertos; Gil-galad murió abrasado por el calor de Sauron. El arma de Gil-galad era la famosa espada Aeglos. Fue el primer portador de Vilya, el más grande de los Tres Anillos.

Su nombre de nacimiento era Ereinion. Con posterioridad fue llamado Ereinion Gil-galad, mas como Rey Supremo se lo llamó sólo Gil-galad. (I 71, 222, 228-229, 287-289, 299; B 84, 265-266, 273, 340-342, 355. III 363, 418-420; B 429, 496-498. S 174, 221, 274, 277, 285, 298-299, 320-321, 325, 327-330, 345; B 182, 233, 291, 294, 303, 317-318, 340-341, 345-346, 347-350, 364)

**GILRAEN** (s.: «estrella errante») (TE 2907-3007) Dúnadan del Norte, hija de Dírhael. En 2929 se casó con Arathorn II, y en 2931 nació su único hijo, Aragorn. Gilraen vivió en Rivendel desde la muerte de su esposo en 2933 hasta 2954, cuando retornó al hogar de su familia en algún lugar de Eriador.

Llamada Gilraen la Bella. (III 389-392, 395, 426-427; B 460, 463, 467, 504-505, 507)

**GILRAIN** (s.) Río de Lebennin, Gondor, que discurría en dirección sur desde su nacimiento en las Ered Nimrais hasta la Bahía de Belfalas, en la que desembocaba al oeste del Ethir Anduin. Su afluente principal era el Serni. (III 15, 169-170, Mapa; B

14, 199)

**GILTHONIEL** (s.: «iluminadora de estrellas») Epíteto de Varda (q.v.). (I 281; B 333. S 52; B 51-52)

**GIMILKHÂD** (ad.) (fl. SE 3175) Dúnadan de Númenor, hijo menor de Ar-Gimilzôr y padre de Ar-Pharazôn. Hombre fuerte y duro, encabezó a los Hombres del Rey durante el reinado de su hermano, Tar-Palantir. Gimilkhâd murió a la edad de 198 años. (S 300-301; B 319-320)

**GIMILZÔR, AR-** (ad.) (fl. SE 3125) Dúnadan, vigésimo segundo Rey de Númenor. Se casó con Inzilbêth de Andúnië contra la voluntad de ella; los dos hijos de su infeliz matrimonio fueron Tar-Palantir y Gimilkhâd. Gimilzôr desatendió el Árbol Blanco y el Santuario de Eru. (III 364; B 430. S 299-300; B 318-319)

**GIMLI** (TE 2879-) Enano del linaje de Durin, hijo de Glóin. Probablemente pasó su juventud en las Ered Luin y se mudó a Erebor con su padre en 2941. En 3018 Gimli acompañó a Glóin a Imladris. Allí fue elegido como representante de los Enanos en la Compañía del Anillo, y guió a los Compañeros por Khazad-dûm. Fue el primer Enano que entró en Lórien desde los Días de Durin, y en esa tierra empezó a reverenciar a Galadriel y se hizo amigo íntimo de Legolas. Después de la disolución de la Comunidad, Gimli viajó con Legolas y Aragorn a Rohan, donde luchó con valor en las Aglarond durante la Batalla de Cuernavilla. Luego recorrió los Senderos de los Muertos y fue a Minas Tirith con Aragorn; luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor y en la batalla ante el Morannon.

Después de la GA, Gimli llevó a un grupo de Enanos de Erebor a Rohan, donde se convirtió en señor de las Cavernas Resplandecientes. Nunca perdió la amistad con Legolas ni los otros miembros de la Comunidad del Anillo, y forjó unas nuevas puertas de mithril y acero para Minas Tirith. En 120 de la CE, después de la muerte de Elessar, Gimli cruzó el Mar con Legolas. Ese acto no tuvo precedente alguno; sin duda se debió al amor que Gimli profesaba a Legolas y a Galadriel. Gimli fue llamado Amigo de los Elfos. Se lo conoció como Portador del Rizo debido al mechón de cabellos que le regalara Galadriel. (I 284, 325, 329, 331, 410-411, 417-418, 421, 441-442, 444-445, 472; B 336. 386, 391, 393, 487, 495-496, 499, 523-524, 527-528, 561. II 169-171; B 197-200. III 289-290, 296-297, 415-417; B 343-344, 352, 491-494)

**GINGLITH** (s.) Pequeño río de Beleriand Oeste, afluente del Narog. El Ginglith constituía el límite occidental de la llanura de Tumhalad. (S 190, 239; B 199, 253)

**GIRION** (s.?) (m. TE 2770) Hombre, último Rey de Valle perteneciente al antiguo linaje. Fue muerto por Smaug, pero su esposa e hijos escaparon y el linaje real no se extinguió. (H 213, 217, 234, 236; B 232, 237, 255, 257)

**GIRITHRON** (s.: «¿estremecimiento?») Nombre de Ringare (q.v.), sólo usado por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**GLADIO** Río que corría en dirección este desde su nacimiento en la zona central de las Montañas Nubladas. Desembocaba en el Anduin formando un marjal. En el nacimiento del Gladio había un paso importante de las Montañas Nubladas. (I Mapa, 324; B 384)

**GLAMDRING** (s.: «martillo de enemigos») Espada de Gandalf. Hecha originalmente por los Elfos de Gondolin para las Guerras de Beleriand, Glamdring fue portada por Turgon. Después de la caída de Gondolin, con el tiempo llegó a formar parte de un tesoro de Trolls, donde la encontró Gandalf en 2941 de la TE. Desde ese momento y hasta el fin de la GA Glamdring fue la espada de Gandalf. No se dice si se la llevó cuando cruzó el Mar.

Como sucede con semejantes armas, Glamdring brillaba con una luz azul en presencia de Orcos. Era hermana de Orcrist (q.v.)

Llamada Demoledora por los Orcos. (I 329, 364-365; B 391, 433. II 127; B 146. III 310; B 369. H 57, 69; B 62, 75)

**GLAMHOTH** (s.: «horda estridente») Los Orcos (q.v.). (S 402; 6426)

**GLANDUIN** (s.) Río que fluía en dirección oeste desde su nacimiento en las Montañas Nubladas y se unía al Mitheithel por encima de Tharbad.

En oestron llamado Río de los Cisnes por los muchos cisnes que vivían en los tramos inferiores del río. (III 301, 369; B 357, 436)

**GLAURUNG** (s.) (m. PE 501) Dragón, el primero y más poderoso de los Urulóki. Criado por Morgoth en Angband, Glaurung apareció por primera vez aproximadamente en 260 de la PE y asoló Ard-galen. Como aún no había alcanzado su pleno desarrollo, lo expulsaron los arqueros montados conducidos por Fingon.

No volvió a aparecer de nuevo hasta la Dagor Bragollach, cuando ya había crecido por completo y era el mayor terror de los ejércitos de Morgoth. En esa campaña Glaurung destruyó Lothlan y barrió la defensa de la Hondonada de Maglor. En la Nirnaeth Arnoediad la presencia de Glaurung cambió el curso de la batalla; separó a los ejércitos oriental y occidental de los Noldor y después, con la ayuda de la traición de los Orientales, procedió a aniquilar al ejército oriental. Sólo consiguieron detenerlo los Enanos de Belegost, resistentes al fuego; aunque Glaurung mató a su señor Azaghâl, éste lo hirió y lo obligó a retirarse.

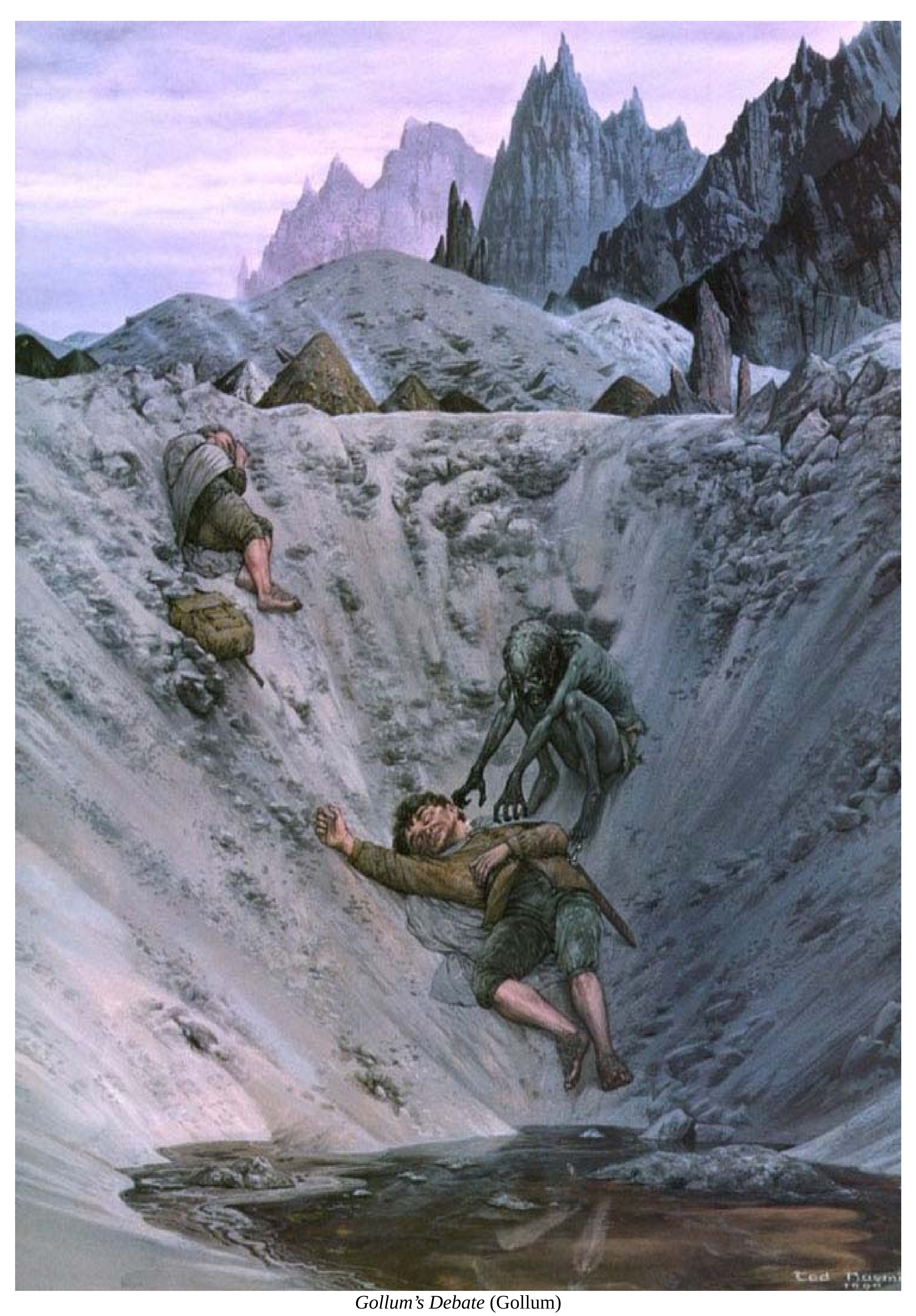
En 496 Glaurung dirigió la campaña contra Nargothrond. Mancilló Eithel Ivrin, quemó el Talath Dirnen, con su calor desbarató el ejército de Nargothrond en Tumhalad, destruyó las Puertas de Felagund y el puente que había ante ellas, acopió las riquezas de Nargothrond y se tumbó sobre el tesoro. Durante esa época Glaurung hechizó a Túrin y a Nienor, impidiendo que el primero rescatara a Finduilas y arrebatándole la memoria a la segunda. De esa manera preparó su matrimonio incestuoso y sus suicidios; pero al final Túrin fue vengado, pues en Cabed-en-Aras el héroe hirió de muerte a Glaurung en el vientre. Aunque poco hay que confiar en las

palabras de los dragones, las conversaciones de Glaurung con Túrin sugieren que su malicia hacia los Hijos de Húrin era tanto producto de la voluntad de Morgoth como de su propia maldad de dragón.
Glaurung el dorado, padre de dragones, también fue conocido como el Gran Gusano y el Gusano de Morgoth. (S 131, 170, 172, 217-218, 239-243, 245-246, 248-254; B 134, 177, 179, 228-229, 253-256, 259-260, 262-269)
**GLÉOWINE** (fl. GA) Hombre de Rohan, trovador de Théoden. Después de la GA compuso una canción sobre Théoden y su muerte, que fue la última que compuso. (III 291; B 345)
**GLINGAL** (s.: «llama colgante» o «luz resplandeciente») Árbol artificial de oro hecho por Turgon a imagen de Laurelin y que se erguía en los patios reales de Gondolin. (S 143, 373; B 147-148, 393)
**GLIRHUIN** (s.) (PE siglo VI) Hombre de Brethil, vidente y trovador. Profetizó que la Piedra de los Desventurados sobreviviría a la ruina de Beleriand. (S 259; B 274)
**GLÓIN** (TE 2136-2385) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2283-2385) en las Ered Mithrin. (III 417; B 493)
**GLÓIN** (TE 2783-CE 15) Enano del linaje de Durin, hijo de Gróin y padre de Gimli. Acompañó a Thráin y Thorin en sus viajes después de la Batalla de Azanulbizar y fue miembro de Thorin y Compañía; la expedición lo hizo rico y adquirió importancia en Erebor. En 3018, con Gimli, Glóin se dirigió a Rivendel para obtener consejo de Elrond en representación de los Enanos de Erebor, y tomó parte en el Concilio de Elrond. (I 269-270, 284-287; B 320, 336-339. III 412, 416-417; B 487, 492-493. H 18, 26-27; B 19, 28)
**GLÓREDHEL** (Ss: «elda de oro») (fl. PE 440) Adan de la Tercera Casa, hija de Hador. Se casó con Haldir de Brethil; su hijo fue Handir. (S 178, 348, 403; B 186, 367, 427)
**GLORFINDEL** (s.: «cabellos dorados») (m. PE 511) Señor Eldarin de Gondolin, uno de los capitanes de Turgon. Glorfindel comandó el flanco izquierdo de la retirada de los Gondolindrim durante la Nirnaeth Arnoediad. Cuando Gondolin cayó, Glorfindel acompañó a Tuor, Idril y a los otros supervivientes en la huida, mas cuando la compañía cayó en una emboscada en Cirith Thoronath luchó contra el Balrog que dirigía al enemigo. Ambos murieron. Como Glorfindel tenía los cabellos dorados, es probable que perteneciera a la casa de Finarfin. Fue jefe de la Casa de la Flor Dorada. (S 219, 274, 401, 403; B 231, 290-291, 425, 427)
**GLORFINDEL** (fl. TE 1975-) Señor eldarin de gran poder, probablemente de la Casa de Finarfin. Al parecer en la época de la GA en Rivendel era el segundo Elfo más importante después de Elrond. Glorfindel condujo la fuerza de Elfos que ayudó a derrotar a Angmar en la Batalla de Fornost en 1975 de la TE. En 3018 conoció y

protegió a Frodo y a sus compañeros cuando éstos iban camino de Rivendel, y luchó contra los Nazgûl en el Vado de Bruinen.
El caballo de Glorfindel era el corcel blanco Asfaloth. (I 249-251, 263, 268, 284; B 297-299, 312, 317-318, 336. III 382; B 452)
**GOBERNADOR DE ESGAROTH** Gobernante de Esgaroth, al parecer elegido por los mercaderes de la ciudad. El cargo no era hereditario. En la época de la expedición de Thorin y Compañía (TE 2941), el Gobernador era codicioso y egoísta, y no resultaba de mucha utilidad en una emergencia. Después de la caída de Smaug, se fugó con el dinero que le dio Bardo para la reconstrucción de Esgaroth, y más tarde murió en el Yermo. El Gobernador que ocupó el puesto tras él fue más sabio, y en su época, gracias a la restauración de Valle y de Erebor, Esgaroth fue muy próspera. (H 185-190, 235-238, 283; B 203-205, 206-208, 257-259, 309-310)
**GOLASGIL** (s.: «hoja de estrella») Hombre de Gondor, probablemente un Dúnadan, señor de Anfalas. (III 40; B 44)
**GOLDWINE** (TE 2619-2699) Hombre, sexto Rey de Rohan (2680-2699). (III 403; B 476)
**GOLFIMBUL** (m. TE 2747) Orco a quien los Hobbits de la Comarca llamaban Rey de los Orcos del Monte Gram, jefe de la banda de Orcos que fue derrotada en la Batalla de los Campos Verdes. En ella, Golfimbul fue muerto por Bandobras Tuk, que le arrancó de cuajo la cabeza con una porra.
El nombre *Golfimbul* es o humorístico o ficticio, o de lo contrario está traducido al oestron, ya que el profesor Tolkien lo menciona como origen del juego y del nombre del golf. Además, como probablemente la banda de Orcos no fuera muy grande, es posible que Golfimbul, siempre que se trate de un personaje histórico, tuviera un rango algo inferior al de rey. (H 26; B 27-28)
**GOLFO DE LHÛN** Gran golfo de Belegaer que atravesaba las Ered Luin hasta la desembocadura del Río Lhûn, creado en el quebrantamiento de Beleriand al final de la Primera Edad. Sus puertos eran el Harlond, el Forlond y los Puertos Grises.
También llamado Golfo de Lune. (I Mapa III 369; B 436. S 319-320; B 340)
**GOLFO DE LUNE** El Golfo de Lhûn (q.v.). (III 369; B 436)
**GOLLUM** (TE aprox. 2430-3019) Hobbit de la rama de los Fuertes nacido en el asentamiento de éstos próximo a los Campos Gladios. Alrededor de 2463 su primo Déagol encontró el Anillo Único mientras pescaba, y Gollum lo asesinó para arrebatárselo. Pronto se volvió odioso para su familia y fue expulsado de la comunidad. Se escondió en las Montañas Nubladas, cayendo cada vez más bajo el control del Anillo, hasta 2941, cuando lo perdió. Bilbo Bolsón encontró el Anillo y lo llevó con él a la Comarca. Sospechando que Bilbo tenía el Anillo, Gollum salió de las Montañas Nubladas en busca de Bilbo, ya que la necesidad que tenía del Anillo superaba el odio y temor que sentía por el Sol, la Luna y otras criaturas vivas.

Unos pocos años antes de la GA, Gollum fue capturado por Sauron, que de esa manera se enteró de la existencia de los «Bolsón». En 3017 Sauron liberó a Gollum, que volvió a ser capturado por Aragorn, quien lo entregó a Gandalf. El mago descubrió la parte de la historia del Anillo que antes desconocía, y luego entregó a Gollum a los Elfos del Reino del Bosque. En junio de 3018 Gollum escapó durante un ataque orco y de inmediato fue en pos del Anillo. Alcanzó a Frodo y a la Compañía del Anillo fuera de la Puerta Oeste de Khazad-dûm, y siguió a la Compañía a través de Moria y de Lórien. Gollum fue capturado por Frodo y Sam en las Emyn Muil. En parte por miedo al Portador del Anillo y en parte para cerciorarse de que Sauron no lo recuperara, condujo a los Hobbits hasta Cirith Ungol, la ruta menos vigilada para entrar en Mordor. Sin embargo, allí traicionó a Frodo y a Sam entregándolos a Ella-Laraña con la esperanza de recobrar el Anillo cuando ésta les quitara las ropas. Su plan fracasó, y por tanto siguió a los Hobbits a Orodruin. También allí falló la última emboscada que le tendió a Frodo, mas cuando después éste reclamó el Anillo como suyo, Gollum lo atacó de nuevo. En la lucha que siguió Gollum arrancó de un mordisco el dedo anular de Frodo y de esa manera obtuvo el Anillo. Esa traición de su juramento de servir a Frodo sentenció a Gollum; la otra parte del juramento —impedir que Sauron lo recuperara— se cumplió en el acto, pues Gollum cayó en la Grieta del Destino, destruyéndose a sí mismo y al Anillo.
En un principio Gollum tenía el aspecto de un hobbit normal, pero los largos años pasados en la oscuridad y la humedad bajo la influencia del Anillo afectaron su aspecto de forma drástica. Las descripciones que se dan de él a menudo varían, pero da la impresión de que en la época de Bilbo y de Frodo era muy delgado y nervudo, con piel negra, pies planos, manos largas y flacas y grandes ojos pálidos. Aunque tenía mala vista, su oído era muy agudo y era capaz de moverse en silencio y de trepar como un insecto. Debido al largo tiempo que llevaba sometido al dominio del Anillo, Gollum sentía un miedo patológico por todas las cosas élficas; las cuerdas de los Elfos le quemaban la carne y las lembas le sabían a polvo. Odiaba a todas las criaturas y debido a la influencia del Anillo sobre su carácter ya por naturaleza desagradable, casi siempre era despreciable.
El verdadero nombre de Gollum era Trahald, un nombre en una lengua humana septentrional que significa «excavar, deslizarse como un gusano»; el equivalente de la adaptación al inglés era Sméagol. Lo llamaban Gollum por el nauseabundo ruido que emitía por la garganta; originalmente el nombre se lo dio su familia después de que encontrara el Anillo. Los Orcos de Cirith Ungol lo llamaban el Fisgón por los servicios que prestaba a Ella-Laraña. A sí mismo se llamaba «mi tesssoro», tal vez confundiéndose con el Anillo. Sam inventó dos nombres, Adulón y Bribón, para los dos aspectos de la naturaleza de Gollum mientras estuvo sirviendo a Frodo. El primero aludía a su comportamiento adulador con Frodo como Portador del Anillo y

su jurado amo, que en parte mostraba un deseo sincero de ser una buena persona y escapar del control del Anillo, mientras que el segundo se refería al comportamiento despreciable, traicionero y rencoroso hacia todo lo demás, que a veces incluía a Frodo. (I 25-27, 71-79, 300-303, 449-451; B 30-32, 85-95, 355-359, 532-533. II 249-276, 279-280, 383-384; B 291-323, 327-328, 451. III 252-257, 426-429; B 297-304, 505-507, 509. H 75-82; B 81-97)



*Gollum's Debate* (Gollum)

**GOLODHRIM** (s.: «pueblo noldo») Forma sindarin de Noldor (q.v.). El plural de

*Golodh* es *Gelydh*. (S 152, 268, 401; B 157, 284, 425)

**GONDOLIN** (s.: «roca escondida») Ciudad élfica y reino del valle escondido de Tumladen, construida en secreto por Turgon entre los años 52 y 104 de la PE. Rodeada por las Echoriath, la única entrada fácil a Gondolin era el Camino de la Huida, difícil de encontrar y estrechamente vigilado por los Gondolindrim (q.v.). La ciudad de Gondolin, levantada en piedra blanca sobre Amon Gwareth, seguía el modelo de Tirion, con cuya belleza llegó a rivalizar.

Bendecida por Ulmo y protegida por la incesante vigilancia de las Águilas, que expulsaron a todos los espías de Morgoth de las Echoriath, Gondolin permaneció oculta y segura durante siglos; pocos se aventuraron al exterior y sólo entraron cuatro personas —Maeglin, Eöl, Húrin y Huor— que no hubieran estado con Turgon en la fundación del reino. En esos largos años Gondolin prosperó y vivió ajena a los asuntos del mundo exterior, y Morgoth fue incapaz de averiguar su paradero.

Aunque las fuerzas de Gondolin no lucharon en la Dagor Bragollach, Turgon marchó a la Nirnaeth Arnoediad con diez mil hombres. No obstante, Gondolin siguió en secreto, pues Turgon logró retirarse sin que lo vieran gracias a la defensa de Húrin y Huor. En los años que siguieron, Tuor fue a Gondolin y nació Eärendil. Sin embargo, al ser liberado de Angband, involuntariamente, Húrin había revelado a Morgoth el emplazamiento aproximado de Gondolin, y después Maeglin traicionó el secreto de sus pasos. Gondolin fue arrasada en 511 por una horda de Orcos, Balrogs, lobos y dragones, último de los reinos de Beleriand en sufrir el Hado de los Noldor.

Gondolin era la ciudad élfica más hermosa y famosa de la Tierra Media; se dice que llegó a tener siete nombres. El nombre original de la ciudad y del reino fue Ondolindë. También llamado Reino Escondido. Las batallas próximas a Gondolin que se mencionan en H 68; B 74 no concuerdan con la historia que aparece en el *Quenta Silmarillion*. (I 288, 371; B 341, 441. III 362; B 428. H 57, 68; B 62, 74. S 129, 142-144, 153-157, 174, 178-180, 215, 219, 257, 269-275, 401; B 132, 146-147, 159-163, 181, 186-188, 226, 230-231, 272-273, 285-291, 425-426)

**GONDOLINDRIM** (s.: «pueblo de Gondolin») Los Elfos de Gondolin, que incluían a un tercio de los Noldor de la hueste de Fingolfin y a muchos Sindar. Prósperos y afanosos, fueron muy activos en las artesanías y en las construcciones, pero cuando llegó la hora también demostraron ser poderosos en la guerra. Después de la caída de Gondolin los supervivientes de los Gondolindrim, conducidos por Tuor e Idril, moraron en Arvernien y en las Bocas del Sirion. (S 156, 180, 217; B 162, 188, 228)

**GONDOR** (s.: «tierra de piedra») Uno de los reinos de los Dúnedain en la Tierra Media, fundado por Elendil en 3320 de la SE, cuyo gobierno encomendó a sus hijos Isildur y Anárion. En la cumbre de su poder (aprox. 1100 TE), Gondor se extendía al norte hasta el Río Celebrant, al este hasta el Mar de Rhûn, al sur hasta el Río Harnen

tierra adentro y hasta Umbar en la costa, y al oeste hasta el Gwathlo. Además, tenía como estados súbditos a varios reinos del este y el sur. Las ciudades principales del Reino de Gondor eran Osgiliath, Minas Anor, Minas Ithil, Dol Amroth y Pelargir.

Desde su fundación, Gondor siempre estuvo expuesta al ataque de Sauron o de sus aliados de Rhûn, Harad o Umbar. Ithilien fue invadida en varias ocasiones, a partir de 3429 de la SE, hasta que en 2002 de la TE los Nazgûl tomaron Minas Ithil y la conservaron hasta el fin de la GA. En la Tercera Edad Gondor sufrió tres grandes males: la Lucha entre Parientes de 1432-1448, la Gran Peste de 1636 y las invasiones de los Aurigas entre 1851 y 1954. Estas dificultades, junto con la degeneración de los Dúnedain, agotaron la fuerza de Gondor, disminuyeron su población y descuidaron su vigilancia.

Después de la muerte de Elendil en 3441 de la SE, Gondor fue gobernado por el Linaje de Anárion (q.v.) hasta que se extinguió en 2050 de la TE. Desde ese momento y hasta que Elessar restauró el reino en 3019, Gondor estuvo gobernado por los Senescales Regentes.

Gondor era un reino feudal. En un principio los dos más grandes, los feudos reales de Ithilien (Isildur) y de Anórien (Anárion y sus herederos), tenían la misma categoría, pero después del traslado de Isildur a Arnor y del cambio de capital de Osgiliath a Minas Anor, Anórien adquirió más importancia que Ithilien.

También llamado Reino del Sur, en oposición a Arnor. Los Rohirrim lo llamaron la Ciudad de Piedra y Pedregales.

Véanse: *Calenardhon, Lebennin, Belfalas, Enedwaith*. (I 287, 289; B 341-343. II 13; B 12. III 366-368, 373-389, 420-427 *passim*; B 433-435, 441-444, 497-506 *passim*. S 325, 331-333; B 345, 352-354)

**GONNHIRRIM** (s.: «pueblo de los señores de la piedra») Los Enanos, así llamados por los Elfos en la Primera Edad. (S 102; B 102)

**GORBADOC BRANDIGAMO** (TE 2860-2963) Hobbit de la Comarca, Señor de Los Gamos (2910-2963). Se casó con Mirabella Tuk; tuvieron siete hijos, incluyendo a la madre de Frodo, Prímula. Gorbadoc fue famoso por la generosidad de su mesa y su acorde cintura; lo llamaban «Cintura Ancha». (I 37; B 44. III 439-440; B 519-520)

**GORBAG** (m. TE 3019) Uruk de Minas Morgul, capitán de una compañía de Orcos. Fue muerto en una pelea entre su compañía y la de Shagrat por la cota de mithril de Frodo. (II 398-403; B 469-474. III 205-207; B 242-243)

**GORBULAS BRANDIGAMO** (n. TE 2908, m. antes de 3001) Hobbit de la Comarca, hijo de Orgulas Brandigamo. (III 440; B 520)

**GORDO TERRONILLO** (fl. GA) El poney de Tom Bombadil. (I 175; B 208-210)

**GORGO, GORGO Y BORGO** Empresa de la Comarca de abogados o de subastadores. (H 281; B 307)

**GORGOROTH** Ered Gorgoroth (q.v.). (S 184; B 193)

**GORGOROTH** (s.: «— encantada») La gran meseta de la zona noroccidental de Mordor, lugar desolado marcado por incontables agujeros de excavaciones de los Orcos. Los puntos de interés en Gorgoroth eran Orodruin y Barad-dûr. (I 470; B 558. II 277; B 324. III 225-232; B 266-284. S 327, 329-330; B 348, 350)



*Across Gorgoroth* (Gorgoroth)

**GORGÛN** Los Orcos (q.v.), tal como los llamaba Ghân-buri-Ghân. (III 115;B

135)

**GORHENDAD GAMOVIEJO** (fl. TE 2340) Hobbit de la Comarca. En un principio vivió en Marjala, pero en 2340 cruzó el Brandivino, fundó Los Gamos y construyó Casa Brandi. Cambió el apellido de la familia por Brandigamo; sus herederos fueron los Señores de Los Gamos. (I 122; B 145. III 440, 481; B 520, 568)

**GORLIM** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, hijo de Angrim. Gorlim fue uno de los últimos doce miembros de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion. Sauron lo capturó y engañó para que traicionara a Barahir a cambio de volver a reunirse con su amada esposa Eilinel. Pero la imagen de Eilinel que vio Gorlim era un fantasma de Sauron, y se reunió con ella en la muerte. (S 175, 182-184; B 183, 190-192)

**GORMADOC BRANDIGAMO** (TE 2734-2836) Hobbit de la Comarca, Señor de Los Gamos (P-2836). Se casó con Malva Cabezón; tuvieron muchos hijos.

Gormadoc fue llamado «Excavada»; quizás amplió Casa Brandi. (III 440;B 520)

**GORTHAUR EL CRUEL** (s.: «pavor abominable») Nombre que los Sindar dieron a Sauron (q.v.) en Beleriand. (S 32, 175, 319; B 31, 183, 339)

**GORTHOL** (s.: «yelmo terrible») Seudónimo empleado por Túrin (q.v.) como uno de los Dos Capitanes en Talath Dirnen. (S 231-232; B 244)

**GOTHMOG** (m. PE 511) Balrog, Señor de Balrogs y capitán superior de Angband, uno de los guerreros más poderosos de Morgoth. Gothmog mató a Fëanor en Dagor-nuin-Giliath, dio muerte a Fingon y capturó a Húrin durante la Nirnaeth Arnoediad, y asesinó a Ecthelion durante la destrucción de Gondolin, pero a su vez fue muerto por aquél. Gothmog tenía una guardia personal de trolls. (S 120, 218, 220, 273; B 122, 230, 231, 289)

**GOTHMOG** (fl. GA) Teniente de Minas Morgul y comandante del ejército de Sauron durante la Batalla de los Campos del Pelennor después de la caída del Señor de los Nazgûl. Puede que Gothmog fuera un Nazgûl. (III 134; B 157)

**GRAM** (TE 2668-2741) Hombre, octavo Rey de Rohan (2718-2741). (III 403; B 476)

**GRAN ANILLO** El Anillo Único (q.v.). (I 299; B 354)

**GRAN ARMADA** La vasta armada construida por Ar-Pharazôn entre 3310 y 3319 de la SE para el ataque númenóreano a Valinor. El barco insignia era Alcarondas. (III 420; B 497. S 310; B 329-330)

**GRAN BATALLA** El gran conflicto que puso fin a la Primera Edad, librado entre el Ejército de Valinor (q.v.) y las fuerzas de Morgoth, compuestas de Orcos, Balrogs, dragones alados, otros monstruos y Orientales. Prácticamente todas las fuerzas de Morgoth fueron destruidas, Thangorodrim fue derruida y Angband asolada, y Morgoth cayó derrotado, pero Beleriand y otras regiones noroccidentales de la Tierra Media se quebraron y hundieron bajo las aguas de Belegaer.

También llamada Guerra de la Cólera y (probablemente) la batalla de los Valar. (III 124, 418; B 145, 495. S 282, 319; B 299, 339)

**GRAN BOSQUE** El Bosque Negro, en particular el Reino del Bosque. (III 173; B 204)

**GRAN BOSQUE VERDE** El inmenso bosque que se extendía al este del Anduin. Alrededor de 1050 de la TE la sombra de Dol Guldur cayó sobre él y desde entonces se conoció como el Bosque Negro (q.v.). Después de su saneamiento al final de la Tercera Edad fue rebautizado Eryn Lasgalen (q.v.). (III 376, 379, 422; B 444, 448, 500. S 335; B 356)

**GRAN CAMINO DEL ESTE** Camino que iba desde los Puertos Grises hasta Rivendel y que atravesaba la Comarca y las Tierras de Bree. También llamado Gran Camino, Camino del Este-Oeste, Camino del Este, Camino y Camino Viejo. (I 32, 169, 178-179, 182-183; B 38, 2.01, 212-213, 218)

**GRAN CUERNO** Heredad de la Casa de los Senescales de Gondor desde los tiempos de Vorondil (aprox. 2000 TE) hasta la GA. Hecho con el cuerno de una de las Vacas de Araw, el Cuerno lo llevaba el heredero del Senescal. Se creía que si se lo hacía sonar en cualquier parte dentro de los límites de Gondor, vendría ayuda. En 3019 de la TE Boromir lo hizo sonar cuando lo atacaron los Orcos cerca del Rauros. Aunque Denethor y Faramir oyeron la llamada a cientos de millas de distancia, ningún auxilio arribó y Boromir fue muerto y el Cuerno hendido en dos. El Cuerno se depositó en la barca fúnebre de Boromir, pero Denethor recuperó los fragmentos. (I 284; B 336. II 11-16, 312-315; B 9-16, 366-367, 369. III 21; B 21)

**GRAN ENEMIGO** Morgoth (q.v.). (I 231; B 276)

**GRAN ESTANCIA DE THRÁIN** Estancia principal de Erebor. También llamada Gran Estancia. (III 408; B 482)

**GRAN GOLFO** Golfo de Belegaer en la Primera Edad, situado en el extremo sur de Arda. (S 56; B 55)

**GRAN GUSANO** Glaurung (q.v.). (S 217; B 229)

**GRAN JINETE** Oromë (q.v.) tal como se apareció por primera vez a los Elfos en Cuiviénen. (S 54; B 54)

**GRAN JOYA** El Silmaril (q.v.) que Beren recuperó de manos de Morgoth. (I 326; B 388. III 261; B 309)

**GRAN LAGO** Lago en el centro de Arda en la Primavera de Arda, que probablemente cambió hasta ser irreconocible durante los cataclismos que tuvieron lugar cuando Morgoth destruyó las Dos Lámparas. La morada de los Valar, la Isla de Almaren, estaba ubicada en el Gran Lago. (S 38; B 36)

**GRAN MAR, GRAN MAR DEL OCCIDENTE, GRANDES MARES** Belegaer (q.v.). (II 272; B 318. S 40, 311; B 38, 331)

**GRAN MORADA DE LOS TUK** Sala de Grandes Smials. Gerontius Tuk pasó

allí la última parte de su vida y después de su muerte la sala permaneció intacta. (II 67; B 75)
**GRAN MÚSICA** La Ainulindalë (q.v.). (S 13; B n)
**GRAN OSCURIDAD** El período en que Morgoth dominó la Tierra Media, o su influencia y su alcance. El término es empleado sólo por Fangorn.
Véase también: *Oscuridad*. (II 75-76, 81, 84; B 85-86, 92, 96)
**GRAN PELIGRO** Término empleado por Frodo para describir el período de la GA en que Sauron estuvo a punto de esclavizar la Comarca (y el resto de la Tierra Media). (III 355; B 423)
**GRAN PESTE** La peste que barrió la Tierra Media desde el sudeste en 1636-1637 de la TE. En Harad, y quizá también en Rhûn, fue muy cruenta. Gondor, que fue la siguiente afectada, quedó devastada. El Rey Telemnar, todos sus hijos y el Árbol Blanco murieron. En Osgiliath tuvo consecuencias especialmente graves, y aquellos de sus habitantes que sobrevivieron huyendo al campo no regresaron. La vigilancia de Mordor se interrumpió a causa de la Peste.
En Eriador, sobre todo en el norte, la Peste fue algo menos severa, pero la mayoría de los habitantes de Cardolan perecieron, incluyendo a los Dúnedain.
En la Comarca llamada Plaga Negra. (I 18; B 21. III 371, 379; B 438, 448)
**GRAN PUENTE** El Puente de los Arbotantes. (III 374; B 442)
**GRAN PUERTA DE MINAS TIRITH** La puerta del primer nivel de Minas Tirith, entrada principal a la ciudad. El Señor de los Nazgûl la hizo añicos durante el Sitio de Gondor, pero después de la GA los Enanos de Aglarond la reconstruyeron con mithril y acero. También llamada Puerta de la Ciudad y Puerta. (III 15-17, 109, 280, 416; B 13, 1516, 128, 332, 492)
**GRAN RECINTO** El primer recinto (bien una habitación o un edificio) real de Gondor, ubicado en Osgiliath. Los tronos de Isildur y Anárion estaban allí, y desde allí gobernaron los Reyes de Gondor hasta que Osgiliath quedó despoblada después de la Gran Peste. (III 379; B 448. S 326; B 346)
**GRAN REPISA** Morada del Rey de las Águilas en la Tercera Edad, situada en las Montañas Nubladas cerca del Camino del Bosque Viejo. (H 110; B 119)
**GRAN SEÑAL** Durante la GA, señal enviada desde Barad-dûr o bien desde el Orodruin que inició el asalto del ejército de Minas Morgul a Gondor el 10 de marzo de 3019 de la TE. Es posible que esta señal movilizara también los otros ejércitos de Sauron. (II 400; B 471)
**GRAN TORRE** Barad-dûr (q.v.). (III 187; B 221)
**GRAN TRASGO** (m. TE 2941) Orco, tal vez caudillo de todos los Orcos de las Montañas Nubladas, o por lo menos de aquéllos próximos al Paso Alto. Gandalf lo mató después de que el Gran Trasgo hubiera capturado a Thorin y Compañía. (H 67-68; B 72-75)

**GRAN VIAJE** La migración de los Eldar desde Cuiviénen hasta Eldamar a principios de la Primera Edad. El viaje duró muchos años, pues los Eldar, que amaban la belleza de la Tierra Media, se demoraron con frecuencia, a pesar del apremio de Oromë y sus capitanes, Ingwë, Finwë, Elwë y Olwë. Los Vanyar marcharon primero, seguidos de los Noldor; los Teleri, más numerosos, se rezagaron.
Después de rodear el extremo septentrional del Mar de Helcar, los Eldar volvieron al oeste y algunos abandonaron el Viaje. Pero la mayoría alcanzó los Valles del Anduin al cabo de muchos años, y Oromë condujo a los Vanyar y a los Noldor a través de las Montañas Nubladas. Los Teleri se mostraron titubeantes, y muchos de ellos, conocidos como los Nandor, siguieron el curso del Anduin hacia el sur.
Finalmente los Eldar que quedaban se reunieron en Beleriand, con los Teleri, como de costumbre, más al este. Ulmo remolcó a los Vanyar y los Noldor a Eldamar en la isla que con posterioridad se convirtió en Tol Eressëa. Más adelante muchos Teleri, dirigidos por Olwë, también cruzaron sobre esa isla, que entonces fue anclada en la Bahía de Eldamar. No obstante, hubo muchos Teleri que permanecieron en Beleriand, donde llegaron a conocerse como los Sindar. (III 480; B 566. S 57-60, 63-66, 349; B 57-59, 62-64, 368)
**GRANDES, LOS** Los Ainur, especialmente los Valar (q.v.). (S 20, 26; B 19, 24)
**GRANDES ÁGUILAS** Las Águilas (q.v.). (I 309; B 367)
**GRANDES ANILLOS** Los Anillos de Poder (q.v.). (I 300; B 356)
**GRANDES ARAÑAS** Grandes criaturas malignas que habitaron en Nan Dungortheb al menos desde el fin de la Primavera de Arda; probablemente se contaran entre los monstruos con que Melkor arruinó la Primavera. Cuando Ungoliant fue a Nan-Dungortheb se acopló con las arañas y no cabe duda de que éstas aumentaron en poder y malicia. Cuando Beleriand fue destruida a finales de la Primera Edad, la mayoría de las arañas murieron, aunque sobrevivió al menos una, Ella-Laraña. Huyó a Ephel Dúath, y sus vástagos incestuosos se diseminaron por las montañas de Mordor. En la Tercera Edad, algunas de las grandes arañas de Mordor se trasladaron al Bosque Negro cuando Sauron se estableció allí, y durante el resto de la Edad atormentaron a los Hombres del Bosque y a los Elfos del Reino del Bosque. Probablemente las arañas del Bosque Negro fueron destruidas a principios de la Cuarta Edad, y tal vez Ella-Laraña muriera a causa que le infligiera Sam Gamyi, pero es muy posible que las arañas menores de Mordor sobrevivieran hasta bien entrada la Cuarta Edad.
Ella-Laraña medía al menos cinco pies de altura, pues Sam pudo erguirse bajo su vientre, y probablemente las grandes arañas de Beleriand fueran del mismo tamaño. Las arañas del Bosque Negro y de Mordor, aunque más pequeñas, seguían siendo bastante grandes. (II 385; B 453. H 150-159; B 163-173. S 39, 90, 185; B 37, 89-90, 193)

**GRANDES GUERRAS** Las luchas de los Hombres y los Elfos contra Morgoth y Sauron, así llamadas por Fangorn. (II 80; B 91)
**GRANDES NAVES** Los navíos de los Númenóreanos. (II 80; B 91)
**GRANDES ORCOS** Los Uruk-hai (q.v.). (II 39; B 43)
**GRANDES PUERTAS** Las puertas orientales de Khazad-dûm, que daban al Valle del Arroyo Sombrío. Las Puertas se rompieron cuando la colonia de Enanos de Balin fue atacada en 2994 de la TE; en la época de la GA no se habían reparado.
También llamadas Puertas del Arroyo Sombrío y Puertas. (I 389-390; B 462. III 410-411; B 485)
**GRANDES SMIALS** Morada principal de los Tuk, una vasta (para los Hobbits) serie de túneles en Alforzada. Isengrim II inició la excavación de los Grandes Smials en 2683 de la TE.
También llamados Smials. (I 20; B 24. II 67; B 75. III 330, 424; B 393, 503)
**GRANDES TIERRAS** La Tierra Media (q.v.). (II 327; B 384. S 294; B 312)
**GRANDES TÚMULOS** Las tumbas de las Quebradas de los Túmulos (q.v.), en las que se enterraron a los capitanes de los Edain y también a los Dúnedain de Cardolan.
Los Tumularios ocuparon los Túmulos a mediados de la Tercera Edad. (I 159; B 190)
**GRANJERO COTO** Tolman Coto (q.v.). (III 327-328; B 390-391)
**GRANJERO MAGGOT** Véase: *Maggot*. (I 119-120; B 142-144)
**GRIETA DEL DESTINO** La gran grieta volcánica del suelo de las Sammath Naur del Orodruin. En las profundidades de la Grieta del Destino ardía el Fuego del Destino, la llama en la que fue forjado el Anillo Único y la única en la que podía ser destruido. También llamada Grietas del Destino. (I 81; B 96. II 393; B 462. III 247; 6292)
**GRIFFO BOFFIN** (fl. TE 3000) Hobbit de la Comarca, esposo de Margarita Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)
**GRÍMA** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, consejero principal del Rey Théoden. Agente de Saruman, Grima proporcionaba a su amo información sobre Rohan a la vez que debilitaba a Théoden con falsos consejos; su recompensa había de ser Éowyn. Después de que Gandalf revitalizara a Théoden, Grima huyó a Isengard, donde hizo compañía a Saruman durante el tiempo que Fangorn lo mantuvo encerrado. Grima acompañó a Saruman a la Comarca, donde, tras largo tiempo de sufrir el maltrato constante de su amo, lo mató delante de Frodo y a su vez fue muerto por los Hobbits.
En Rohan lo llamaban Lengua de Serpiente debido a sus malignos consejos; Saruman lo abrevió a Serpiente. (II 130-140; B 149-161. III 300, 342-343; B 356, 407-409)
**GRIMBEORN** (fl. GA) Hombre, hijo de Beorn y capitán de los Beórnidas. Quizá cambiara de forma como su padre. Durante su gobierno, el Paso Alto y el Vado de

Carroca se mantuvieron abiertos, y ningún Orco o lobo osó entrar en la tierra de los Beórnidas. Fue conocido como Grimbeorn el Viejo. (I 270; B 321)

**GRIMBOLD** (m. TE 3019) Hombre y Mariscal de Rohan, del Bosque Oscuro. Se distinguió en las Batallas de los Vados del Isen, y con posterioridad comandó el tercer éored en la Batalla de los Campos del Pelennor, donde murió. (III 121-122, 137-138; B 142-143, 161)

**GRISHNÁKH** (m. TE 3019) Orco de Barad-dûr, capitán de los Orcos de Morder de la banda que mató a Boromir y capturó a Merry y Pippin. De algún modo, Grishnákh conocía la existencia del Anillo. Con el deseo de apoderarse de él y suponiendo que lo tenían Merry y Pippin, secuestró a los Hobbits de la guardia de Orcos de Isengard que los vigilaba cuando los Rohirrim rodearon el campamento e intentó huir con ellos.

Aunque los Jinetes lo mataron, llevó a Merry y Pippin lo suficientemente lejos como para permitirles escapar de la carnicería. (II 50-63; B 54-70. III 473; B 558)

**GRÓIN** (TE 2671-2923) Enano del linaje de Durin, segundo hijo de Farin y padre de Óin y Glóin. (III 417; B 493)

**GROND** El Martillo Infernal, la gran maza que Morgoth utilizaba como arma principal en combate. (III 110; B 129. S 173-174; B 181)

**GROND** El gran ariete de cien pies de longitud forjado en Mordor para forzar la Gran Puerta de Minas Tirith durante la GA. La cabeza de Grond estaba hecha de acero negro y tenía forma de cabeza de lobo.

Grond recibió su nombre en recuerdo de la maza de Morgoth. (III 110-111; B 129-130)

**GRÓR** (TE 2563-2805) Enano del linaje de Durin, hijo menor de Dáin I y padre de Náin. Fundó el reino enano en las Colinas de Hierro. (III 407, 417; B 482, 493)

**GUARDACERCAS** Familia de Hobbits de la Cuaderna del Este. Probablemente uno de los primeros miembros de la familia fuera un guardián del cerco. (III 316; B 376)

**GUARDIA** La Guardia Oscura (q.v.). (S 154; B 160)

**GUARDIA DE FARAMIR** La Compañía Blanca (q.v.). (III 283; B 335)

**GUARDIA DE LA TORRE DE GONDOR** Los Guardias de la Ciudadela (q.v.). (III 36; B 39)

**GUARDIA OSCURA** La guardia estacionada a la entrada de Gondolin. También llamada Guardia.

Véase: *Camino de Huida*. (S 154; B 159)

**GUARDIÁN DE LA FRONTERA OCCIDENTAL** Título creado por el Thain Peregrin en 35 de la CE para Fastred de Encinaverde y conservado por sus descendientes, los Belinfantes de las Colinas de la Torre. No se sabe si el título conllevaba alguna responsabilidad. (128; B 34. III 435; B 516)

**GUARDIÁN DEL AGUA** Criatura de muchos tentáculos que guardaba la Puerta del Oeste de Moria, por lo menos entre los años 2994 y 3019 de la TE, quizá relacionada con las criaturas sin nombre que habitaban bajo Khazad-dûm. El Guardián era sin duda alguna maligno, aunque no se sabe con certeza si se hallaba bajo el control de Sauron o del Balrog.
Vivía en un lago que había formado represando las aguas del Sirannon. (I 362-363, 379; B 429-432, 449)
**GUARDIANES DE LOS TRES ANILLOS** Los Eldar que custodiaban los Anillos de Poder de los Elfos. Al principio Gil-galad guardó Vilya, Círdan, Narya y Galadriel, Nenya. En algún momento antes de su muerte Gil-galad le dio su Anillo a Elrond, y a la llegada de los Istari a la Tierra Media Círdan le entregó Narya a Gandalf. Al final de la Tercera Edad la Última Cabalgata de los Guardianes (q.v.) se llevó los Anillos al otro lado del Mar.
También llamados Guardianes de los Anillos y los Tres Guardianes. (III 434; B 514. S 341; B 362-363)
**GUARDIAS DE LA CIUDADELA** Unidad militar de élite de Gondor que guardaba la Ciudadela de Minas Tirith y el Árbol Blanco y participaba en actos oficiales. Había por lo menos tres compañías de Guardias, cada una de las cuales tenía su propio almacén y despensa. Beregond pertenecía a la Tercera Compañía; no se menciona la Compañía de Pippin.
Los Guardias llevaban yelmos númenóreanos, semejantes a aves marinas (véase: *Corona de Plata*), hechos de mithril y sobrevestas que lucían la librea de Elendil. Los Guardias eran los únicos en Gondor en llevar esa librea en tiempos de los Senescales.
El Capitán General de los Guardias era el Senescal por tradición, y en época de los Reyes probablemente fuera el heredero al trono. También llamados Guardia de la Torre de Gondor. (III 18, 30, 36, 86, 147, 179; B 18, 32, 39, 100, 173, 211)
**GUERRA, LA** Las Guerras de Beleriand o la Guerra de las Grandes Joyas (q.v.). (S 106, 160; B 107, 166)
**GUERRA DE LA CÓLERA** La Gran Batalla (q.v.). (S 282; B 299)
**GUERRA DE LAS GRANDES JOYAS** La fase más importante de las Guerras de Beleriand (q.v.), librada entre los Noldor, con la ayuda ocasional de los Sindar, los Edain, los Orientales y los Enanos, y los vastos ejércitos de Morgoth. El objetivo de los Noldor era recuperar los Silmarils, mientras que Morgoth deseaba aplastar a los odiados Noldor y conquistar Beleriand. La Guerra comenzó con la Dagor-nuin-Giliath y terminó con la intervención de los Valar y la derrota de Morgoth en la Gran Batalla.
También llamada Guerra de las Joyas. (III 468; B 553. S *passim*)
**GUERRA DE LAS JOYAS** La Guerra de las Grandes Joyas (q.v.). (S 289; B 307)
**GUERRA DE LOS ELFOS Y SAURON** Guerra librada de 1693 a 1701 de la SE

entre los Eldar de Eregion y Lindon y Sauron y sus aliados. La Guerra comenzó cuando Celebrimbor descubrió la traición de Sauron en la forja de los Anillos de Poder y éste decidió aplastar a los ahora implacablemente hostiles Elfos. Los Eldar habían ocultado los Tres Anillos, mas en 1697 Eregion fue arrasada y Celebrimbor resultó muerto. Elrond, a quien Gil-galad había enviado a Eregion, huyó con los Noldor supervivientes y fundó Rivendel. En los dos años siguientes Sauron conquistó toda Eriador excepto Rivendel. Gil-galad solicitó la ayuda de Tar-Minastir de Númenor, y en 1700 este último mandó una flota a la Tierra Media que permitió la derrota de Sauron. En 1701 fue expulsado de Eriador y la guerra finalizó.

Aparte de reducir considerablemente el poder y el número de los Eldar, la Guerra acabó con el único vínculo que había entre Elfos y Enanos, la amistad entre Eregion y Khazad-dûm. (III 419; B 497. S 298, 323; B 317, 342-343)

**GUERRA DE LOS ENANOS Y LOS ORCOS** Guerra librada de 2793 a 2799 de la TE entre los Orcos de las Montañas Nubladas y los Enanos, en especial los del Pueblo de Durin. El motivo de la guerra fue el asesinato y la mutilación de Thrór en 2790 a manos de los Orcos de Moria. Después de acantonar sus fuerzas, en 2793 los Enanos comenzaron a saquear todas las fortalezas orcas que pudieron encontrar en las Montañas Nubladas, buscando a Azog, el asesino de Thrór. En 2799 todos los Orcos supervivientes se agruparon en Moria y los Enanos se enfrentaron a ellos en la Batalla de Azanulbizar (q.v.). La mayoría de los Orcos murió en la Guerra, y por tanto las Montañas Nubladas fueron más seguras durante un siglo y medio, pero también murieron muchos Enanos.

Un gran número de Orcos huyó a través de Rohan y se estableció en las Ered Nimrais, mas para 2864 ya habían sido aniquilados. (III 386, 409; B 456, 484)

**GUERRA DE LOS PODERES** La Batalla de los Poderes (q.v.). (S 132; B 136)

**GUERRA DEL ANILLO** La gran guerra librada al final de la Tercera Edad entre Sauron y los Pueblos Libres, tema de SA. En la Guerra Sauron fue vencido por última vez y el Anillo Único destruido. (I 28, 261; B 34, 310. III 352; B 419. S 339; B 361)

**GUERRAS DE BELERIAND** Los grandes conflictos de la Primera Edad entre las fuerzas de Morgoth y las de los Eldar y sus aliados, los Edain y los Enanos, marcados por seis batallas importantes. Durante la tercera edad del cautiverio de Melkor, sus criaturas se multiplicaron, especialmente los Orcos y los lobos; comenzaron a espiar Beleriand, pero más al este hostigaron seriamente a los habitantes de Eriador, obligando al grupo de Nandor de Lenwë a buscar refugio en Beleriand. Los Elfos no obstante, no hicieron mucho; aunque Thingol construyó los recintos defendibles de Menegroth y compró armas a los Enanos, y Círdan tenía algunas fortificaciones en las Falas, la mayoría de los Sindar erraron por los Bosques de Beleriand, desorganizados e indefensos.

Tan pronto como Melkor regresó a la Tierra Media y reconstruyó Angband, envió a

sus Orcos a atacar Beleriand. En el oeste, bajaron por el Valle del Sirion, conquistando la zona entre el Sirion y el Narog y sitiando a Círdan en las Falas. En el este los Orcos se extendieron por el valle del Gelion, pero sufrieron una derrota a manos de los Elfos de Región, capitaneados por Thingol, y de Ossiriand, conducidos por Denethor, en la primera batalla importante de las Guerras. Aplastados entre estos dos ejércitos, los Orcos supervivientes huyeron al norte, aunque fueron interceptados y aniquilados por los Enanos de las Ered Luin. Sin embargo, las fuerzas de Denethor estaban pobremente armadas, y él murió en Amon Ereb antes de que Thingol cayera sobre la retaguardia de sus atacantes.

Así estaban las cosas cuando los Noldor de Fëanor desembarcaron en Losgar, y al llegar a Mithrim un tercer ejército de Morgoth los atacó en la Dagor-nuin-Giliath, la Segunda Batalla. Pero Morgoth había subestimado el poder de los Noldor, recién llegados de Aman, y sus fuerzas fueron derrotadas, incluyendo a los Orcos que sitiaban las Falas y que se apresuraron hacia el norte para reforzar el tercer ejército. Aunque Fëanor murió persiguiendo a los Orcos que huían, ante la llegada de Fingolfin y la primera salida del Sol las huestes de Morgoth se retiraron a Angband. Los Noldor establecieron entonces posiciones defensivas para frenar el poder de Morgoth: en Hithlum Fingolfin mantuvo Barad Eithel y las otras fortalezas que defendían los pasos orientales de las Ered Wethrin, en Tol Sirion Finrod guardó el Paso del Sirion, Aegnor y Angrod, las laderas septentrionales de Dorthonion y los hijos de Fëanor, las colinas y los pasos entre Dorthonion y las Ered Luin. Además, la caballería de Fingolfin y de Maedhros patrullaba Ard-galen y Lothlann.

Alrededor de 60 de la PE Morgoth preparó otro ataque súbito: pretendía forzar el Paso del Sirion y la Hondonada de Maglor para expulsar a los Elfos y luego enviar a su fuerza principal para atacar Dorthonion. Pero los Elfos estaban preparados. En Beleriand los Orcos invasores fueron perseguidos y aniquilados, y Fingolfin y Maedhros cayeron sobre el ejército principal de Morgoth desde ambos flancos y lo destruyeron en Ard-galen en la Dagor Aglareb, la Tercera Batalla. Después de eso los Noldor establecieron el Sitio de Angband, patrullando incesantemente Ard-galen y vigilando cualquier movimiento de Angband hacia el sur. Alrededor de 160 Morgoth atacó Hithlum desde el norte y el oeste con una pequeña fuerza, pero los Orcos fueron descubiertos a tiempo y destruidos. Alrededor de 260 Glaurung salió de Angband, mas aún no se había desarrollado del todo y las flechas de los jinetes de Fingon lo hicieron retirarse.

Luego siguió la Larga Paz (aprox. 260-455), durante la cual sólo hubo incursiones menores sobre las fronteras de Beleriand. Sin embargo, Morgoth agrupó a sus fuerzas, concibió monstruos y estrechó su control de Eriador, mientras que los Elfos no hicieron nada salvo aliarse con los Edain y reforzar sus defensas. En el invierno de 455 Morgoth envió fuegos que quemaron Ard-galen (rebautizado como Anfauglith) y

las pendientes de Dorthonion, matando o expulsando a la caballería noldorin. Una vez roto el Sitio de Angband, Morgoth inició la Cuarta Batalla, la Dagor Bragollach. Se conservaron las Ered Wethrin y el Paso del Sirion, pero los Elfos y los Hombres de Dorthonion quedaron diezmados, lo que permitió que Morgoth tomara la meseta a placer, a pesar de la valerosa defensa de Barahir. En el este, Maedhros consiguió mantener Aglon y Himring, aunque Glaurung y un ejército de Orcos asolaron la Hondonada de Maglor y Thargelion. Maedhros y Maglor permanecieron en Himring, pero Celegorm y Curufin huyeron a Nargothrond y los otros hermanos retrocedieron más allá de la Andram.

En los años siguientes Morgoth intentó consolidar sus conquistas. Sauron tomó Tol Sirion en 457; aunque fue expulsado diez años más tarde, el Paso sólo quedó defendido por la amenaza de un ataque por el flanco procedente de Hithlum. Tras la muerte de Barahir en 460 Beren fue el único en disputar Dorthonion, pero también él huyó a finales de 464. En el año 462 Morgoth atacó Hithlum desde el este y el norte; una vez más las Ered Wethrin, defendidas por los Edain, se mantuvieron firmes, pero el ejército septentrional de Morgoth sólo fue derrotado con el auxilio de Círdan. El único beneficio que los Eldar obtuvieron durante ese período fue el robo de un Silmaril por parte de Beren y Lúthien.

Advirtiendo que Morgoth no era inatacable, y que con el tiempo las defensas eldarin se desgastarían, en 473 Maedhros constituyó su Unión. Su plan de batalla pretendía engañar a Morgoth y llevarlo a una derrota parecida a la de la Dagor Aglareb, pero la inmensa fuerza de éste y la traición de los Orientales condujo a los ejércitos de la Unión al desastre de la Nirnaeth Arnoediad, la Quinta Batalla. La mayor parte de los guerreros de los Eldar y los Edain fueron aniquilados, se perdieron Hithlum y Himring, y Beleriand quedó a merced de Morgoth. En 474 conquistó las Falas, y después los Orcos atacaron Talath Dirnen.

Sólo en Ossiriand, Brethil y en los reinos escondidos de Nargothrond, Doriath y Gondolin pudieron los Eldar y los Edain ofrecer una resistencia efectiva, y en casi todos esos lugares su fuerza dependía del secreto. Durante unos pocos años las asombrosas hazañas de Túrin parecieron detener el avance de Morgoth en Beleriand Oeste, mas cuando Túrin convenció a Orodreth de Nargothrond de que se opusiera abiertamente a Morgoth, los Noldor fueron destruidos en Tumhalad (496) y Nargothrond fue saqueada. Después de eso los Haladin de Brethil no se aventuraron más allá de sus bosques, y Morgoth prácticamente completó la conquista de toda Beleriand Oeste. Tras los dos saqueos de Menegroth, a manos de los Enanos de Nogrod y de los hijos de Fëanor, y la caída de Gondolin en 511, toda Beleriand quedó a merced de Morgoth.

Considerando que su victoria era completa, Morgoth dio descanso a sus fuerzas, sin molestarse en aniquilar a los débiles Elfos y Edain de Ossiriand, Brethil, los Puertos

del Sirion, Arvernien y Balar. Sin embargo, en el último momento Eärendil consiguió llegar al Occidente y obtener la ayuda de los Valar. En la lucha final de las Guerras de Beleriand, el Ejército de Valinor destruyó los ejércitos de Morgoth en la Gran Batalla, redujo Angband a la nada y expulsó a Morgoth fuera de Eä. Pero Beleriand fue destruida y se hundió en las aguas.

También llamadas Guerras de los Trasgos. La Guerra de las Grandes Joyas propiamente dicha comienza con el retorno de los Noldor y la Segunda Batalla, pero por lo demás es lo mismo. (H 57; B 62. S *passim*, véanse especialmente 108, 119-120, 129-131, 169-176, 181, 212-221, 238-241; B 108, 121-122, 132-134, 176-184, 189, 223-233, 251-254)

**GUERRAS DE LOS TRASGOS** Las Guerras de Beleriand (q.v.). (H 56;B 61)

**GUILIN** (s.) (PE) Elfo noble de Nargothrond, padre de Gelmir y Gwindor. (S 213; B 224)

**GUILLERMO ESTRUJÓNEZ** (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres que encontraron Thorin y Compañía y a quienes el ardid de Gandalf convirtió en piedra. Normalmente llamado Guille. (H 42-48; B 44-51)

**GUNDABAD** Montaña septentrional de las Montañas Nubladas, emplazamiento en la época de la Guerra de los Enanos y los Orcos de la fortaleza orca más septentrional de las Montañas que capturaron los Enanos. (III 409; B 484)

**GUNDACALVA BOLGER** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca. Se casó con Salvia Brandigamo. (III 440; B 520)

**GUNDOR** (s.) (m. PE 455) Adan de la Tercera Casa, hijo menor de Hador. Fue muerto por flechas orcas mientras luchaba junto a su padre en Eithel Sirion durante la Dagor Bragollach. (S 167, 171, 348; B 174, 179, 367)

**GURTHANG** (s.: «hierro de la muerte») Nombre dado a Anglachel (q.v.) cuando Túrin la forjó de nuevo. (S 237; B 250)

**GUSANO DE MORGOTH** Glaurung (q.v.). (S 251; B 265)

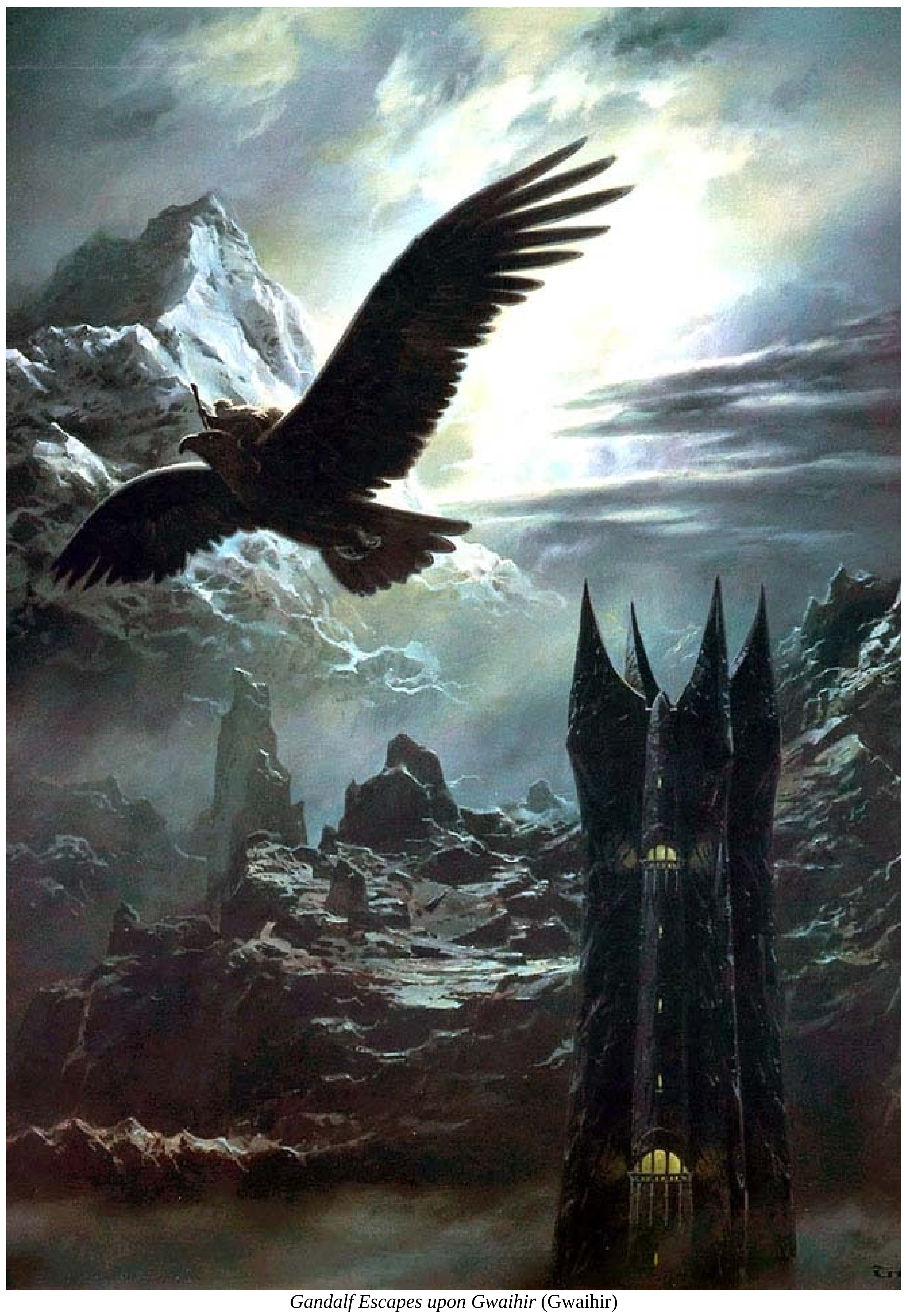
**GUTHLÁF** (tr. roh.: «superviviente de la batalla») Hombre de Rohan, portador del estandarte de Théoden en la Batalla de los Campos del Pelennor. Fue muerto en dicha batalla. (III 123, 130, 138; B 144, 153, 161)

**GÚTHWINË** (tr. roh.: «amiga de la batalla») La espada de Éomer. (II 154;B 179)

**GWAERON** (s.: «— viento») Forma sindarin de Súlimë, usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**GWAIHIR** (s.: «señor de los vientos») (fl. TE 2941-3019) Señor de las Águilas de las Montañas Nubladas. Gwaihir se hizo amigo de Gandalf cuando éste le curó una herida envenenada. En 2941 él y sus águilas rescataron a Gandalf y a Thorin y Compañía de los Orcos. Después Gwaihir llevó a sus Águilas a la Batalla de los Cinco Ejércitos, en la que desempeñaron un papel crucial. En la época de la GA ayudó a Gandalf tres veces, primero liberándolo de Isengard, luego rescatándolo del

pico de Zirak-zigil tras su lucha con el Balrog, y por último rescatando a Frodo y a Sam de las faldas del Orodruin. Gwaihir y su pueblo también sirvieron a Gandalf y a Radagast como mensajeros y espías. En algún momento después de 2941 Gwaihir se convirtió en Rey de Todos los Pájaros. (I 309-310; B 367. II 108, 116; B 123, 134. III 258, 260-262; B 305, 307-309. H 104-105, 107, 109-111, 267, 270; B 114, 117, 119-120, 291-292, 296)



*Gandalf Escapes upon Gwaihir* (Gwaihir)

**GWAITH-I-MÍRDAIN** (s.: «pueblo de los orfebres») Los Noldor de Eregion, los

más grandes artesanos de todos los tiempos, a excepción de Fëanor. Eregion fue fundada alrededor de 750 de la SE por los Noldor procedentes de Lindon, conducidos por Celebrimbor de la Casa de Finwë, debido a su proximidad a la mina de mithril de Khazad-dûm. Durante casi mil años los Gwaith-I-Mírdain y el Pueblo de Durin trabajaron juntos en prosperidad y amistad, la más grande que jamás hubo entre Elfos y Enanos.

No obstante, el anhelo de los Orfebres por la habilidad y la belleza provocó su caída, pues alrededor de 1200 Sauron, disfrazado como Annatar, se les acercó, y ellos aceptaron su instrucción y regalos. Cerca de 1500 los Gwaith-I-Mírdain comenzaron a forjar los Anillos de Poder bajo la dirección de Sauron, aunque Celebrimbor forjó solo los Tres Anillos. Cuando estuvieron acabados, alrededor de 1590, Sauron traicionó a los Noldor y forjó el Anillo Único. Celebrimbor descubrió sus planes y escondió los Tres Anillos, pero Sauron les declaró una guerra abierta. En 1697 Eregion fue destruida y Celebrimbor y la mayoría de los Gwaith-I-Mírdain resultaron muertos. Elrond condujo a los supervivientes a Rivendel. Posiblemente estos herreros forjaran Andúril para Aragorn en 3018 de la TE.

También llamados Herreros Elfos. (I 287; B 340. III 419; B 496. S 320-323; B 340-343)

**GWATHLO** (s.: «— sombra») Nombre que algunas gentes daban al gran río formado por la confluencia del Mitheithel y el Glanduin. El Gwathlo corría en dirección sudoeste desde Tharbad y marcaba la frontera entre Minhiriath y Enedwaith.

En oestron llamado Aguada Gris. También escrito Gwathlo. (I 239; B 185. S 401; B 426)

**GWINDOR** (s.) (m. PE 496) Elfo, un señor de Nargothrond, hijo de Guilin y hermano de Gelmir. Gwindor condujo a una pequeña compañía de Elfos de Nargothrond a la Nirnaeth Arnoediad (q.v.), deseando vengar la pérdida de su hermano; marcharon con la hueste de Fingon.

Destinado en Barad Eithel, Gwindor comenzó la batalla cargando frenéticamente contra la hueste de Morgoth cuando vio cómo mutilaban y asesinaban a Gelmir. Consiguió llegar hasta las. Escaleras de Angband, pero allí quedó atrapado y fue capturado; todos los que le siguieron resultaron muertos.

Después de pasar catorce años en las minas de Morgoth, Gwindor escapó y Beleg lo encontró en Taur-nu-Fuin. Los dos Elfos liberaron a Túrin de los Orcos que lo habían capturado, y Gwindor protegió a Túrin durante su desesperación por haber matado a Beleg. Gwindor consiguió que se le permitiera a Túrin entrar en Nargothrond, mas allí su amada Finduilas se enamoró del Adan. Gwindor lo aceptó con nobleza, pero al ver que la perdición de Nargothrond se acercaba, habló en contra de la política de Túrin de oponerse abiertamente a Morgoth. Sin embargo, la fuerza y belleza de su

cuerpo se habían marchitado en las minas, y su consejo fue ignorado. Gwindor murió en la desastrosa Batalla de Tumhalad. (S 213-214, 216, 233-240; B 224, 225, 227-228, 246-251, 253)

**GWIRITH** (s.) Forma sindarin de Víressë, usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

# H

**HABITANTES DE LOS BOSQUES** Los Elfos (q.v.). (III 282; B 334)

**HACHA DE DURIN** El arma de Durin I, gran reliquia de los Enanos del Pueblo de Durin. El Hacha de Durin permaneció en Khazad-dûm cuando ésta fue abandonada en 1981 de la TE; la expedición de Balín la encontró en 2989. Cuando la colonia de Balín fue destruida en 2994, el Hacha volvió a perderse. (I 378; B 448)

**HADHODROND** (s.: «excavación Khazad») Primer nombre élfico de Khazad-dûm (q.v.). (S 102, 402; B 103, 426)

**HADO DE LOS NOLDOR** El tormento, la destrucción y la pérdida de integridad que Mandos predijo a los Exiliados, especialmente a la Casa de Fëanor, y a aquellos (de los Sindar y los Edain) que se involucraran en su fútil intento por recuperar los Silmarils. La maldición se debió a la desobediencia de los Noldor a la voluntad de los Valar y la Matanza de los Hermanos, que profanó Aman. Debido a la Maldición los hijos de Fëanor se volvieron traicioneros, engañosos y arrogantes; la quema de los barcos en Losgar, la desconfianza de Thingol hacia la Casa de Fëanor y las muertes de Finrod y Dior mostraron el efecto de esa mancha en el espíritu de los Noldor.

Pronunciada por Mandos cuando los Exiliados llegaron a la frontera septentrional de Aman, la Maldición también fue conocida como Profecía del Norte, Hado de los Noldor y Maldición de Mandos. (S 98-99, 101, 123, 146, 157, 160, 167, 188, 191, 270; B 98-99, 101, 125, 151, 163, 166, 174, 197, 199-200, 286)

**HADOR** (m. TE 2395) Dúnadan, séptimo Senescal Regente de Gondor (2278-2395). En 2360 realizó el último ajuste del milenio en el Cómputo de los Senescales. (III 368; B 435)

**HADOR** (tr. ad.: «¿brillante?») (PE 389-455) Adan de la Tercera Casa, héroe y Amigo de elfos, hijo de Hathol y padre de Galdor y Gundor. En su juventud Hador sirvió a Fingolfin, que lo quiso y le dio el señorío de Dor-lómin, donde Hador reunió a la Tercera Casa y se convirtió en el más grande capitán de los Edain. Durante la Dagor Bragollach dirigió la retaguardia de Fingolfin y resultó muerto en la defensa de Eithel Sirion.

La nobleza de Hador era tal que se lo consideraba par de los señores de los Elfos, y en los años de su gobierno en Dor-lómin los Edain alcanzaron su máxima gloria en Beleriand. Fue conocido como Hador Lórindol, Cabeza de Oro y el de los Cabellos Dorados. (I 320; B 380. II 32.8; B 386. S 167, 171, 348; B 173-174, 179, 367)

**HAERAST** (s.: «costa lejana») Las costas de Aman, en contraposición a Nevrast, la Costa de Aquende de la Tierra Media. (S 385; B 406)

**HALADIN** Segunda Casa de los Edain. Los Haladin entraron en Beleriand aproximadamente un año después de que Finrod encontrara la Primera Casa y se establecieron primero en Thargelion, donde los Noldor de Caranthir no les prestaron

atención. En Thargelion vivieron en residencias aisladas hasta que fueron atacados por los Orcos. Los supervivientes, conducidos por Haldad, retrocedieron hasta el ángulo de tierra entre el Asear y el Gelion, donde levantaron una empalizada y fueron asediados hasta que por fin Caranthir los rescató. Muchos de los supervivientes, guiados por Haleth, se trasladaron primero a Estolad y luego, tomando el peligroso camino que bordeaba Nan Dungortheb, a Talath Dirnen y Brethil. Thingol de Doriath le concedió Brethil a Haleth con la condición de que defendiera los Cruces del Teiglin; durante muchos años los hombres del bosque de Brethil guardaron el flanco septentrional de Nargothrond, y su número aumentó con los refugiados procedentes de su propio pueblo y (tras la pérdida de Dorthonion) de la Primera Casa.
Después de la caída de Tol Sirion (457 PE) hubo frecuentes incursiones de los Orcos en los Cruces y en el Bosque de Brethil, pero los Haladin mantuvieron su fuerza hasta la Nirnaeth Arnoediad, donde sufrieron grandes pérdidas en Anfauglith cuando cubrían la retirada de Fingon. En 496 fueron derrotados en Brethil, dejando así libre el camino para el saqueo de Nargothrond. Tras el desastre los Haladin permanecieron en sus bosques, emboscando a los Orcos en los Cruces siempre que podían. Durante unos pocos años estuvieron comandados por Túrin, que empleó los nombres de guerra de Hombre Salvaje del Bosque y Turambar, pero por lo demás declinaron y pasaron a la historia.
Los Haladin diferían de los otros Edain en varias cosas. Al parecer su lengua no estaba emparentada con las otras, y eran de talla menor y tenían menos interés en el aprendizaje y el habla, amando en cambio la soledad y el bosque. En la batalla portaban hachas. También llamados Pueblo de Haleth. (S 160-162, 164-166, 175, 177-178, 213, 216, 220, 239, 244 ss., 348; B 166-168, 171-173, 182, 185-186, 225, 228, 232, 252-253, 257-258 ss., 367)
**HALBARAD** (s.: «¿torre alta?») (m. TE 3019) Dúnadan, Montaraz del Norte. Halbarad condujo a la compañía de Montaraces que se unió a Aragorn en Rohan durante la GA, y acompañó a su Capitán por los Senderos de los Muertos. Fue el portador del estandarte de Aragorn durante la Batalla de los Campos del Pelennor, en la que resultó muerto. (III 45-46, 136-137; B 50-51, 159, 161)
**HALDAD** (m. PE siglo IV) Adan de los Haladin, padre de Haleth y Haldar. Cuando los Orcos atacaron a los Haladin en Thargelion, Haldad reunió a los supervivientes, organizó la defensa y levantó una empalizada en el ángulo del Asear y el Gelion. Fue muerto en una misión militar durante el sitio de la empalizada. (S 165; B 171)
**HALDAN** (PE siglo IV) Adan de los Haladin, hijo de Haldar y señor de los Haladin tras la muerte de su tía Haleth. Probablemente viviera en Brethil. (S 165; B 172)
**HALDAR** (m. PE siglo IV) Adan de los Haladin, hijo de Haldad y padre de

Haldan. Los Orcos lo mataron durante el sitio de la empalizada haladin en Thargelion, cuando salió a defender el cuerpo de su padre. (S 165; B 171)

**HALDIR** (m. PE 473) Adan, Señor de los Haladin (473), hijo de Halmir, esposo de Glóredhel, padre de Handir y padre adoptivo de Húrin y Huor. Haldir condujo la fuerza haladin de la Unión de Maedhros, y resultó muerto con la mayoría de sus hombres guardando la retirada de Fingon por Anfauglith durante la Nirnaeth Arnoediad. (S 178, 213-214, 216, 348; B 186, 225, 228, 367)

**HALDIR** (fl. GA) Elfo de Lórien, uno de los tres hermanos que interceptó a la Compañía del Anillo y escoltó a sus miembros hasta Caras Galadon.

Haldir había viajado fuera de Lórien y sabía oestron. (I 403-417, 435-436; B 477-494, 516, 518. II 244; B 286)

**HALETH** (PE siglo IV) Adan, primera caudilla de los Haladin. Condujo a su pueblo al oeste desde Thargelion, tomando el peligroso camino próximo a Nan Dungortheb. Haleth se estableció en Brethil, que le fue cedida a cambio de que guardara los Cruces del Teiglin. Fue enterrada en Tûr Haretha. (S 165-166, 348; B 171-173, 367)

**HALETH** (m. TE 2758) Hombre de Rohan, hijo mayor del Rey Helm. Fue muerto mientras defendía las puertas de Meduseld contra Wulf. (III 401; B 474)

**HALFAST DE SOBREMONTE** (n. TE 2972) Hobbit de la Comarca, hijo de Halfred de Sobremonte. Vivió en Sobremonte y allí trabajó para un tal señor Boffin. Halfast disfrutaba cazando en la Cuaderna del Norte y en una ocasión vio allí a un Ent. (I 62; B 73-74. III 441; B 521)

**HALFRED DE SOBREMONTE** (n. TE 2932) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Hobson Gamyi y hermano de Hamfast Gamyi. Vivía en Sobremonte. (III 441; B 521)

**HALFRED GAMYI** (n. TE 2969) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Hamfast Gamyi. Se mudó a la Cuaderna del Norte. (III 441; B 521)

**HALFRED MANOVERDE** (n. TE 2851) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Cavada el mano verde y primer Manoverde. Vivía en Hobbiton, donde era jardinero. (III 441; B 521)

**HALIFIRIEN** Séptima y última de las almenaras de Gondor, situada en el Bosque de Firien, en la frontera de Rohan. (III 12, Mapa; B 10)

**HALIMATH** Noveno mes del Cómputo de la Comarca (q.v.), que correspondía aproximadamente a nuestro septiembre. En Bree llamado Harvestmath [Cosechador]. (III 442; B 522)

**HÁLITO NEGRO** Nombre dado a la maligna influencia de los Nazgûl, que provocaba desesperación, inconsciencia y malos sueños, y, después de una exposición prolongada, la muerte. La athelas era un remedio efectivo.

También llamado Sombra Negra por los médicos de Minas Tirith; Hálito o Soplo

Negro era el nombre empleado por Aragorn. (I 209; B 250. III 157; B 184-185)

**HALLA** (q.: «alto») Tehta originalmente empleada en quenya para representar la *h*, también empleada para indicar que la consonante inmediatamente posterior no se pronuncia. (III 462; B 546)

**HALLAS** (s.: «¿hoja alta?») (m. TE 2605) Dúnadan, decimotercer Senescal Regente de Gondor (2567-2605). (III 368; B 435)

**HALMIR** (m. PE ¿473?) Adan de los Haladin, Señor de Brethil, padre de Haldir y Hareth. Junto a Beleg condujo el ejército que derrotó a la legión de Orcos que asolaba Beleriand Oeste después de la caída de Tol Sirion. Halmir se alistó en la Unión de Maedhros pero murió antes de que estallara la guerra. (S 177-178, 213, 348; B 186, 225, 367)

**HÁMA** (m. TE 2759) Hombre de Rohan, hijo menor del Rey Helm.

Se perdió en la nieve durante el Largo Invierno cuando participaba en una incursión que partió de Cuernavilla en busca de alimentos. (III 401; B 474)

**HÁMA** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, ujier de Armas del Rey Théoden y capitán de la guardia del Rey. Murió defendiendo la Puerta en la Batalla, de Cuernavilla. (II 126-147, 168; B 145-171, 195)

**HAMBRUNA** El Largo Invierno (q.v.) de 2758-2759 de la TE y la hambruna posterior, así llamada en los anales de la Comarca. (118; B 21)

**HAMFAST DE GAMWICH** (n. TE 2760) Hobbit de la Comarca, fundador de la familia Gamwich, con posterioridad Gamyi. (III 441; B 521)

**HAMFAST GAMYI** (TE 2926-CE 8) Hobbit de la Comarca, hijo de Hobson Gamyi. Se casó con Campanilla Buenchico; tuvieron seis hijos, incluyendo a Samsagaz Gamyi. De joven Hamfast se trasladó a Hobbiton y trabajó con su primo Cavada Manoverde como jardinero. Alrededor de 2960 se convirtió en el jardinero de Bolsón Cerrado.

Hamfast era famoso por su locuacidad y su conocimiento de las plantas, en especial de las patatas.

En la época de la GA era conocido como el Tío y como Viejo Gamyi. Hamfast, o Ham para abreviar, es la traducción del apellido hobbítico original Ranugad (abreviado a Ran), que significaba «lerdo». (I 36; B 42-43. III 333, 335-336, 441, 478; B 396, 399-400, 521, 564)

**HAMFAST GAMYI** (n. CE 12) Hobbit de la Comarca, séptimo hijo y cuarto varón de Sam Gamyi. (III 441; B 521)

**HAMSON GAMYI** (n. TE 2965) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Hamfast Gamyi. Se mudó a Campo del Cordelero y trabajó de cordelero con su tío Andisagaz Cordelero. (III 441; B 521)

**HANDIR** (m. PE 496) Adan de los Haladin, Señor de Brethil (473-496), hijo de Haldir y padre de Brandir. Handir cayó luchando con los Orcos en Brethil. (S 220,

239, 348; B 232, 252, 367)

**HANNA BRANDIGAMO** (fl. TE 2800) Hobbit de la Comarca, esposa de Madoc Brandigamo. Nacida Valeoro. (III 440; B 520)

**HARAD** (s.: «sur») Las tierras al sur del Río Harnen. Salvo que los Olifantes vivían allí, poco se dice de esa tierra, excepto de Umbar. Lo más probable es que Harad fuera cálida, y quizá tuviera desiertos. Comprendía la Cercana Harad y la Lejana Harad. Políticamente, estaba dividida en los muchos reinos de los Haradrim. Los Hobbits de la Comarca la llamaban Tierras del Sol. También Tierras del Sur y Haradwaith. (I Mapa, 294, 470; B 348, 558. II 304; B 357. III 375, 378; B 443-444, 447)

**HARADRIM** (s.: «pueblo del sur») Los primitivos y salvajes Hombres de Harad. En la Segunda Edad algunos de los Haradrim pagaban tributo a Númenor, pero en la Tercera, influidos por Sauron, representaron una amenaza constante para las fronteras australes de Gondor. Algunos Haradrim estaban gobernados por los Númenóreanos Negros. Los ataques más serios que lanzaron contra Gondor tuvieron lugar en 1014-1050 de la TE, desde Umbar; en 1944, cuando se aliaron con los Aurigas; en 2885, cuando fueron derrotados en la Batalla de los Cruces del Poros; y durante la GA, cuando los Haradrim lucharon en la Batalla de los Campos del Pelennor y otros lugares. Además, desde el siglo XIX de la TE en adelante, los Corsarios de Umbar fueron Haradrim.

Los Haradrim eran altos y de piel oscura, con ojos y cabellos negros. Les gustaban las ropas brillantes y los adornos, y algunas de sus tribus se pintaban el cuerpo. En combate utilizaban todo tipo de armas, pero destacaban por el uso de Olifantes.

En oestron llamados Sureños. También llamados Endrinos (por los Hobbits). (I 291; B 344. II 328; B 385. III 74, 125, 137, 375, 378-380; B 86, 146, 161, 443-444, 447-449; S 328; B 349)

**HARADWAITH** (s.: «pueblo del sur») Los Haradrim y la tierra donde vivían. (I Mapa. III 375; B 443)

**HARANYË** (q.) El último año de un siglo en el Cómputo de los Reyes, y probablemente también en el Cómputo de los Senescales y en el Nuevo Cómputo. (III 444; B 525)

**HARDING** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 138; B 161)

**HARDING DE LA COLINA** (n. CE 81) Hobbit de la Comarca, hijo de Holfast Jardner. Probablemente viviera en Bolsón Cerrado. Quizás el nombre completo de Harding fuera Harding Jardner de la Colina. (III 441; B 521)

**HARETH** (q.: «dama») (PE siglo V) Adan de los Haladin, hija de Halmir. Alrededor de 440 se casó con Galdor, posterior Señor de la Primera Casa, y le dio dos hijos, Húrin y Huor. (S 178, 181; B 186, 189)

**HARLINDON** (s.: «Lindon del sur») La parte de Lindon al sur del Golfo de Lhûn. Celeborn y Galadriel vivieron en Harlindon al comienzo de la Segunda Edad. Véase: *Lindon*. (I Mapa. III 418; B 496)

**HARLOND** Muelles y embarcaderos de la ribera oeste del Anduin, tres o cuatro millas al sur de Minas Tirith, el puerto de la ciudad. El Harlond se hallaba dentro del Rammas Echor. (III 15, 135-136; B 14, 159)

**HARLOND** (s.: «puerto del sur») Puerto en la vertiente austral del Golfo de Lhûn. (I Mapa III 382; B 451)

**HARMA** (q.: «tesoro») Nombre original de la tengwa ȡ (número 11), con el valor de *ch*. Más adelante, esta *ch* se convirtió en *h* al comienzo de palabra, y el nombre se cambió a aha. (III 456, 461-462; B 539, 545-546)

**HARNEN** (s.: «agua del sur») Río que corría en dirección oeste desde la zona austral de las Ephel Dúath hasta la Bahía de Belfalas, a comienzos de la Tercera Edad frontera entre Gondor y los reinos de Harad. (I Mapa. III 376; B 444)

**HARONDOR** (s.: «Gondor del sur») La tierra entre el Poros y el Harnen, parte de Gondor a principios de la Tercera Edad y con posterioridad tierra en litigio entre Gondor y los Haradrim. En oestron llamada Gondor del Sur. (I Mapa. III 378; B 447)

**HARRY MADRESELVA** (fl. GA) Hombre de Bree, guardián de la Puerta del Oeste de Bree. Durante la GA se fue de Bree con Bill Helechal y su grupo de rufianes bandidos. (I 184, 194, 209; B 219, 232, 250. III 307, 310; B 365, 368)

**HARVESTMATH** Nombre dado a Halimath (q.v.) en Bree. (III 447; B 527)

**HASUFEL** (tr. roh.: «¿piel oscura?») (fl. GA) Gran caballo de Rohan de color gris que Éomer prestó a Aragorn. (II 42; B 45)

**HATHALDIR** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los doce últimos supervivientes de la banda de proscritos de Barahir en Dorthonion (S 175, 182-184; B 183, 190-191)

**HATHOL** (fl. PE 400) Adan, Señor de la Tercera Casa, hijo de Magor y padre de Hador. (S 167; B 173)

**HAUDH IN GWANUR** (s.: «túmulo de —») Túmulo en el que fueron sepultados los Príncipes Folcred y Fastred de Rohan, ubicado cerca de los Cruces del Poros, donde cayeron luchando con los Haradrim. (III 387; B 457)

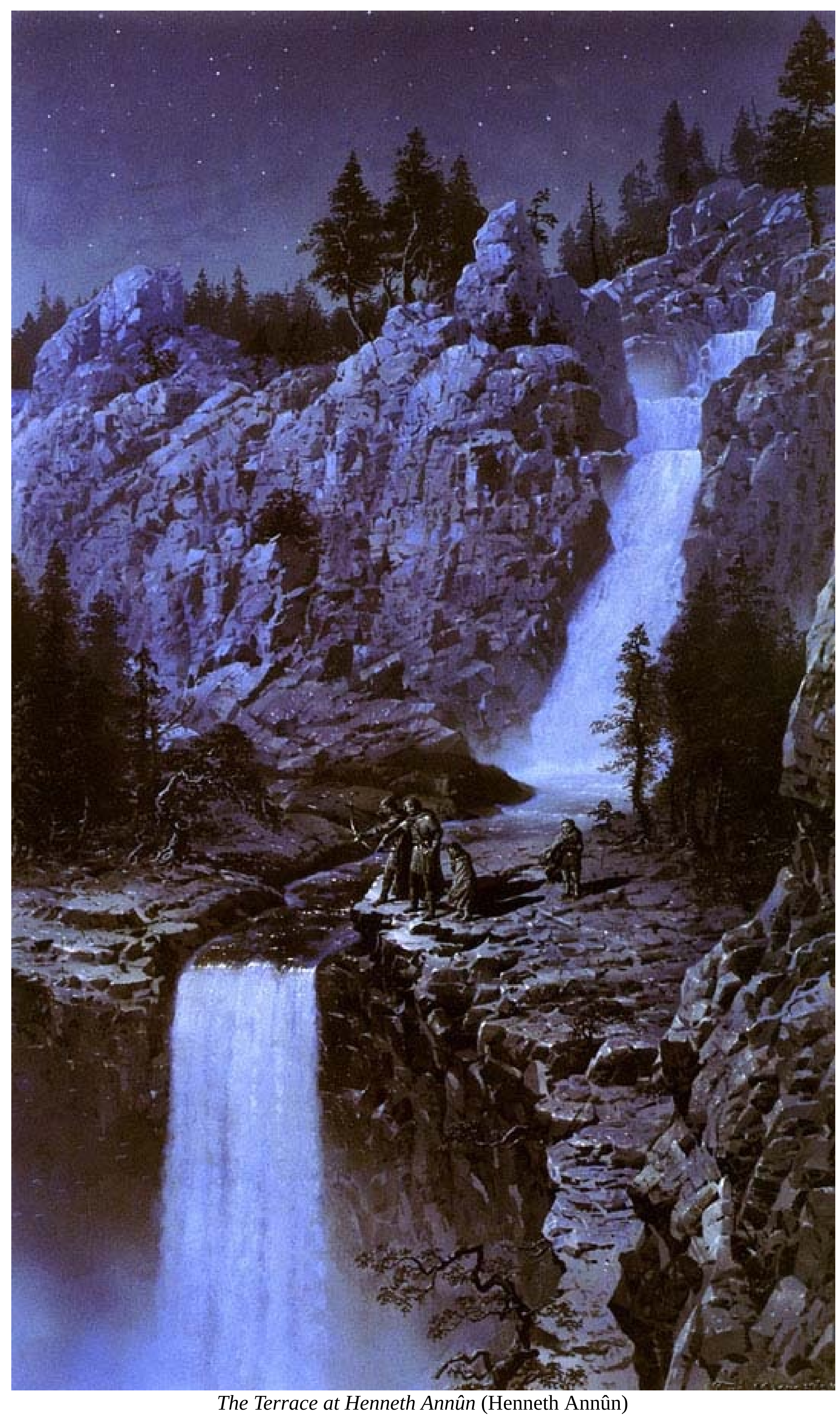
**HAUDH-EN-ARWEN** (s.: «túmulo de la doncella real») Tûr Haretha (q.v.). (S 166;B 173)

**HAUDH-EN-ELLETH** (s.: «túmulo de la doncella elfo») Túmulo fúnebre de Finduilas, situado en Brethil, cerca de los Cruces del Teiglin. Mientras vivió, Túrin mantuvo el túmulo libre de Orcos, y allí conoció (aunque ignorando su parentesco) a su hermana Nienor. (S 244, 247-248, 251; B 257-258, 261-262, 266)

**HAUDH-EN-NDENGIN** (s.: «túmulo de los muertos») Gran túmulo en el centro de Anfauglith donde se enterró a los Elfos y a los Hombres que cayeron en la llanura

durante la Nirnaeth Arnoediad. La hierba creció larga y verde en el montículo, a pesar de que el resto de Anfauglith era un yermo desnudo.
También llamado Haudh-en-Nirnaeth. (S 222-223, 399; B 234-235, 424)
**HAUDH-EN-NIRNAETH** (s.: «túmulo de las lágrimas») Haudh-en-Ndengin (q.v.). (S 222; B 234)
**HAYALA** (m. TE 3019) Ent, que ardió hasta morir en el ataque de los Ents a Isengard durante la GA. (II 195; B 228)
**HECHICERO DE DOL GULDUR** Sauron (q.v.), bajo su aspecto de Nigromante. (S 335; B 356)
**HELCAR** (q.: «frío como el hielo») Mar interior del lejano este de la Tierra Media en la Primera Edad que ocupaba el lugar del pilar de Illuin. Cuiviénen era una bahía de Helcar.
También llamado Mar de Helcar y Mar Interior de Helcar. (S 53, 58, 402; B 52, 58, 427)
**HELCARAXË** (q.: «colmillos de hielo») En la Primera Edad, estrecho en el norte de Arda entre Araman y la Tierra Media. Las aguas de Belegaer y Ekkaia confluían allí con gran turbulencia y levantaban una espesa niebla. Helcaraxë estaba lleno del Hielo Crujiente, témpanos de hielo por los cuales el estrecho se podía cruzar a pie, aunque con gran peligro. Puede que el Hielo también se extendiera por la tierra. (I 277; B 328. S 56, 63, 82, 89, 99-101, 122, 399, 402; B 55, 62, 81, 88, 99-101, 124-125, 423, 427)
**HELECHAL** Familia de Hombres de Bree. (I 188; B 224)
**HELEVORN** (s.: «cristal negro») Lago profundo y oscuro situado en Thargelion, al sur del Monte Rerir. Caranthir moró cerca del lago. (S 126, 141, 172, 376, 403; B 129, 143, 180, 396, 427)
**HELLUIN** (s.: «azul hielo») Estrella azul, identificada con Sirio. (S 52, 71, 376; B 52, 70, 396)
**HELM** (TE 2691-2759) Hombre, noveno Rey de Rohan (2741-2759) y último del Primer Linaje. Su reinado se recordó principalmente por su fin, ya que en 2758 Rohan fue invadida por una horda de Dunlendinos conducida por Wulf, hijo del enemigo de Helm, Freca (q.v.). Tras perder una batalla en los Cruces del Isen, Helm retrocedió a Cuernavilla, que defendió durante el Largo Invierno. A finales del invierno, Helm murió congelado durante una incursión nocturna. Se lo conoció como Mano de Hierro debido a su gran fuerza; mató a Freca de un puñetazo. (III 400-401, 403; B 472-475, 477)
**HELMINGAS** Nombre que los Rohirrim daban a los Hombres del Folde Oeste, o quizás a los de Rohan. (II 157; B 182)
**HENDING** (n. TE 2859) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo y tercer varón de Cavada el mano verde. (III 441; B 521)

**HENNETH ANNÛN** (s.: «ventana del sol poniente», «ventana del oeste») Refugio oculto de los Montaraces de Ithilien, construido detrás de una cascada en Ithilien del Norte por Túrin de Gondor en 2901 de la TE. Estuvo guarnecido sin interrupción hasta la retirada de Faramir a Minas Tirith antes del Sitio de Gondor durante la GA. En oestron llamado Ventana del Sol Poniente y Ventana del Oeste. (II 323 ss.; B 379 ss. III 89, 386; B 103, 457)



*The Terrace at Henneth Annûn* (Henneth Annûn)

***HERBARIO DE LA COMARCA*** Libro escrito por Merry Brandigamo en el que,

entre otras cosas, se describe la historia de la hierba para pipa. (I 21; B 25)
**HEREDERO DE EÄRENDIL** Título reclamado por Ar-Pharazôn como jefe de la Casa de Elros, ignorando, desde luego, el linaje de Elrond. (S 302; B 321)
**HEREDERO DE ISILDUR** Aragorn (q.v.). (S 339-340; B 361)
**HEREDEROS DE ANÁRION** Los Reyes de Gondor (q.v.). (III 367; B 434)
**HEREDEROS DE ISILDUR** Los hijos mayores del Linaje de Isildur, ininterrumpido a lo largo de la Tercera Edad. El hijo de Isildur, Valandil, fue Rey de Arnor, y sus herederos Reyes de Arnor (hasta 861 de la TE) o de Arthedain (861-1974), o Capitanes de los Dúnedain del Norte (1974-3019). Después de la GA los herederos de Isildur, los Telcontari (q.v.), fueron Reyes del Reino Reunido. Tras la caída de Arthedain los herederos de Isildur sobrevivieron sólo gracias a la ayuda de Elrond, pero la mayoría de ellos consiguió cumplir la plena duración de su vida, que declinó con menos rapidez que la de los Reyes de Gondor. Las heredades de los herederos de Isildur eran el anillo de Barahir, los fragmentos de Narsil, la Elendilmir y el cetro de Annúminas.
También llamados la Línea Septentrional. (III 367, 374, 392; B 434, 442, 463. S 333; B 354)
**HEREFARA** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 138; B 161)
**HERION** (m. TE 2148) Dúnadan, tercer Senescal Regente de Gondor (2116-2148). (III 368; B 435)
**HERMOSA GENTE** Los Elfos (q.v.). (I 63, 86; B 75, 102)
**HERMOSOS ELFOS** Los Vanyar (q.v.). (S 57; B 57)
**HERREROS ELFOS** Los Gwaith-I-Mírdain (q.v.). (I 287; B 340. S 322; B 342)
**HERUBRAND** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 138; B 161)
**HERUGRIM** La espada de Théoden. (II 137; B 158)
**HERUMOR** (q.: «señor negro») (fl. SE 3300) Númenóreano Negro.
Se convirtió en un gran señor entre los Haradrim. (S 328; B 349)
**HERUNÚMEN** (q.: «señor del occidente») Nombre eldarin de Ar-Adûnakhor (q.v.), inscrito en el Pergamino de los Reyes. (S 299; B 318)
**HIELO** El Hielo Crujiente (q.v.). (S 82; B 81)
**HIELO APRETADO** El Hielo Crujiente (q.v.). (I 277; B 328)
**HIELO CRUJIENTE** Los témpanos de hielo del Helcaraxë (q.v.). También llamado Hielo, Hielo del Norte y Hielo Apretado. (I 277; B 328. S 63, 82, 100-101, 122-123, 131; B 62, 81, 100-101, 124-125, 134)
**HIELO DEL NORTE** El Hielo Crujiente (q.v.). (S 123; B 125)
**HIERBA PARA PIPA** El tabaco de la Tierra Media. Originalmente traída de Númenor, la hierba para pipa crecía con abundancia en Gondor, mas sólo con grandes

cuidados en el Norte, en lugares como Valle Largo y Bree. En Gondor era apreciada por la fragancia de sus flores, pero los Hobbits, probablemente en Bree, fueron los primeros en fumarla. Los Enanos, los Montaraces, Gandalf y otros peregrinos adquirieron el hábito en El Poney Pisador, y alrededor de 2670 de la TE Tobold Corneta cosechó por primera vez hierba para pipa en la Comarca. De los Compañeros del Anillo, Gandalf, Aragorn, Merry, Pippin y Gimli eran ávidos fumadores, pero Legolas, tal vez como todos los Elfos, desaprobaba la costumbre.

Entre las famosas variedades de hierba para pipa procedentes de la Cuaderna del Sur se incluían la Hoja Vallelargo, Viejo Toby y Estrella Sureña. En Bree se cultivaba la variedad conocida como Hoja de las Colinas del Sur.

En la Comarca llamada también hoja. En Gondor (en sindarin) galenas o galenas dulce, y en oestron tabaco occidental. (I 21-22; B 25-26. II 182-183, 187-188; B 212, 214, 219. III 163, 309, 424; B 191-192, 367, 503)

**HIJA DEL RÍO** Baya de Oro (q.v.). (1151, 154-155; B 181, 184-185)

**HIJOS DE ERU** Los Hijos de Ilúvatar (q.v.) (S 27; B 25)

**HIJOS DE HÚRIN** Túrin y Nienor (q.v.), víctimas de la maldición que Morgoth arrojó sobre su padre. (S 254-255; B 269-270)

**HIJOS DE ILÚVATAR** Elfos y Hombres (q.v.), concebidos por Ilúvatar sólo en el tercer tema de la Ainulindalë. Se preparó Arda como su morada y se les entregó el dominio sobre todas las cosas allí creadas.

Los Elfos eran los Hijos Mayores, los Primeros Nacidos, y los Hombres eran los Hijos Menores, los Seguidores.

También llamados Híni Ilúvataro, Eruhíni y Erusén; Hijos de Eru y de Dios; Hijos de la Tierra, Criaturas del Mundo; y los Dos Linajes. (S 14, 16, 19-20, 44, 48; B 12, 14-15, 18, 43, 47)

**HIJOS DE LA TIERRA** Los Hijos de Ilúvatar o quizá sólo los Elfos (q.v.). (S 52; B 51)

**HIJOS DEL SOL** Hombres (q.v.). (S 116; B 117)

**HIJOS MAYORES DE ILÚVATAR** Los Elfos (q.v.). (S 53, 237; B 53, 250)

**HIJOS MENORES DE ILÚVATAR** Los Hombres (q.v.). (S 116, 237; B 117, 250)

**HILD** (fl. TE 2726) Mujer de Rohan, hija de Gram y madre de Fréaláf (III 401; B 475)

**HILDA BRANDIGAMO** (fl. TE 3000) Hobbit de la Comarca, esposa de Seredic Brandigamo. Nacida Ciñatiesa. Hilda estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**HILDIBRAND TUK** (TE 2849-2934) Hobbit de la Comarca, octavo hijo de Gerontius Tuk. (III 439; B 519)

**HILDIFONS TUK** (n. TE 2844) Hobbit de la Comarca, sexto hijo de Gerontius

Tuk. Partió de viaje y jamás regresó. (III 439; B 519)

**HILDIGARD TUK** (n. TE 2833-2837) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Gerontius Tuk. Murió joven. (III 439; B 519)

**HILDIGRIM TUK** (TE 2840-2941) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo de Gerontius Tuk. Se casó con Rosa Bolsón; tuvieron un hijo, Adalgrim. (III 438-439; B 518-519)

**HILDOR** (q.: «seguidores, llegados después») Nombre que los Eldar dieron a los Hombres (q.v.).

La palabra está relacionada con el quenya *hildinyar*, «herederos». (S III, 116; B 111, 117)

**HILDÓRIEN** (q.: «tierra de los Hildor») Zona del este de la Tierra Media, el lugar donde despertaron los Hombres. (S 116; B 117)

**HIMLAD** (s.: «llanura fría») Llanura de Beleriand Este al sur de Himlad, limitada por los Ríos Celon y Aros.

Durante el Sitio de Angband, Curufin y Celegorm protegieron Himlad y el Paso de Aglon, en su extremo septentrional, mas el paso y la llanura fueron destruidos durante la Dagor Bragollach. (S 141, 149-150, 376, 402; B 143, 154, 397, 426)

**HIMRING** (s.: «¿fría?») La más grande de las colinas situadas entre Aglon y la Hondonada de Maglor en la frontera septentrional de Beleriand Este. Fortificada por Maedhros, Himring garantizó la defensa de Beleriand Este. Cuando las fuerzas de Sauron devastaron los pasos durante la Dagor Bragollach, los hijos de Fëanor se reagruparon en Himring y al parecer mantuvieron la colina hasta el desastre de la Nirnaeth Arnoediad.

Himring carecía de árboles, era ancha y no especialmente alta; su cima era plana. Por lo habitual se la llamaba Colina de Himring. Siempre Fría es o bien un epíteto descriptivo o bien una traducción. (S 126, 139-141, 172; B 129, 142-143, 179-180)

**HÍNI ILÚVATARO** (q.: «hijos de Ilúvatar») Los Hijos de Ilúvatar (q.v.). (S 376; B 396)

**HIRGON** (s.: «señor de la piedra») (m. TE 3019) Hombre de Gondor, mensajero de Denethor II. Durante la GA llevó la Flecha Roja a Théoden, pero fue muerto por los Orcos cuando regresaba a Minas Tirith. (III 73-74, 120; B 85-86, 140)

**HÍRILORN** (s.: «árbol de la señora») (PE) El árbol más grande de Neldoreth, una haya de tres troncos que se erguía cerca de Menegroth. En sus copas se construyó una casa, y allí Thingol encerró a Lúthien para impedir que siguiera a Beren.

Quizá llamado también Neldor. (S 194, 376, 404; B 202-203, 397, 429)

**HIRLUIN** (s.: «señor azul») (m. TE 3019) Hombre de Gondor, Señor de Pinnath Gelin. Fue muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. Se lo conoció como Hirluin el Hermoso. (III 40, 133, 137-138; B 45, 156, 161)

**HÍSILÓMË** (q.: «sombra de niebla») Hithlum (q.v.). (S 132; B 137)

**HÍSIMË** (q.: «— niebla») Undécimo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales, y octavo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro noviembre.
La forma sindarin, sólo empleada por los Dúnedain, era Hithui. (III 446; B 527)
***HISTORIA DE ARAGORN Y DE ARWEN*** Crónica de Gondor, que se dice fue escrita por Barahir en el siglo II de la Cuarta Edad. Partes de la *Historia* se añadieron a la copia de Gondor del Libro del Thain (q.v.). En los extractos transcritos en el Apéndice A de SA hay indicios que demuestran que fueron editados por un Hobbit. (I 29; B 35. III 389-397; B 460-469)
**HISTORIA DE LA CONGOJA** Otro nombre de la *Narn I Hîn Húrin* (q.v.). (S 224; B 236)
**HISTORIAS DE LOS ELDAR** Término general que alude a la historia y presencia de los Eldar. En la Tierra Media, las Historias terminaron con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos al final de la Tercera Edad. (S 334; B 355)
**HITHAEGLIR** (s.: «línea de los picos nublados») Las Montañas Nubladas (q.v.). (S 59, 376; B 58, 397)
**HITHLAIN** (s.: «hilo de niebla») Sustancia que los Elfos de Lórien usaban para hacer cuerdas, fuerte, ligera y de tacto suave. (I 436; B 517. II 243-244; B 284-286)
**HITHLUM** (s.: «sombra de niebla») Zona al norte de Beleriand, limitada al oeste por las Ered Lómin y al este y sur por las Ered Wethrin. Sus tierras australes estaban divididas en dos partes —Dor-lómin al oeste y Mithrim al este— por las Montañas de Mithrim. Meseta fría pero hermosa, Hithlum se formó en los cataclismos de la Batalla de los Poderes.
Al principio la habitaron sólo unos pocos Sindar, pero fue colonizada por Fingolfin y Fingon cuando los Noldor regresaron a la Tierra Media, y después también se asentó allí la Casa de Hador. Después de la Dagor Bragollach la población se incrementó debido a los Elfos y Edain de la Primera Casa que huían de las guerras, pues las fuerzas de Morgoth jamás abrieron una brecha en las Ered Wethrin, defendidas por grandes fortalezas, como Barad Eithel, y sus dos intentos de atacar Hithlum desde el oeste o el norte (aprox. 160 y 462) fracasaron, quizá porque no se podía enviar un ejército lo bastante grande a través de los yermos septentrionales.
Pero los ejércitos de Hithlum no regresaron de la Nirnaeth Arnoediad, y Morgoth entregó la tierra a sus Orientales. Los Eldar y Edain que allí quedaban fueron esclavizados, asesinados o absorbidos, aunque unos pocos (de los que Tuor es un ejemplo notable) se convirtieron en proscritos y causaron grandes daños a los Orientales.
La forma quenya era Hísilómë; se le dio ese nombre porque cuando los Noldor llegaron por primera vez la tierra estaba cubierta de nieblas y vapores que Morgoth enviaba desde Thangorodrim. También llamada Tierra de la Niebla. (S 56, 119, 122,

125, 131, 133, 171-172, 181, 213-216, 219-220, 256, 268, 402; B 55, 121, 124-125, 128, 134, 137, 178-180, 189, 225-228, 232, 271, 284, 426)

**HITHUI** (s.: «brumoso») Hísimë (q.v.). (III 446; B 527)

**HLOTHRAM** (or. Hob.: «habitante de una cueva») Apellido hobbit. Véase: *Coto*. (III 480; B 567)

**HLOTHRAN** (or. hob.: *«hloth* vivienda de dos habitaciones» + *ranu* «un pequeño grupo de tales viviendas sobre la ladera de una colina») Nombre de aldea bastante común en la Comarca. (III 480; B 567)

**HLOTHRAN** Apellido de la Comarca, que deriva de lo precedente. Véase: *Coto*. (III 480; B 567)

**HOB GAMMICH** (n. TE 2846) Hobbit de la Comarca, hijo de Sabio Gamwich. Se casó con Rowan, la hija mayor de Cavada el mano verde; por lo menos tuvieron un hijo, Hobson Gamyi.

Hob era conocido como Hob Gammich el Cordelero, y también como Viejo Gammich. (III 441; B 521)

**HOB GUARDACERCAS** (fl. GA) Hobbit de la Cuaderna del Este. Antes de la GA guardaba la Puerta del Cerco, pero mientras Saruman dominó la Comarca fue un guardia de la Puerta del Brandivino. Al parecer en la época de la GA era bastante viejo. (III 316; B 376-377)

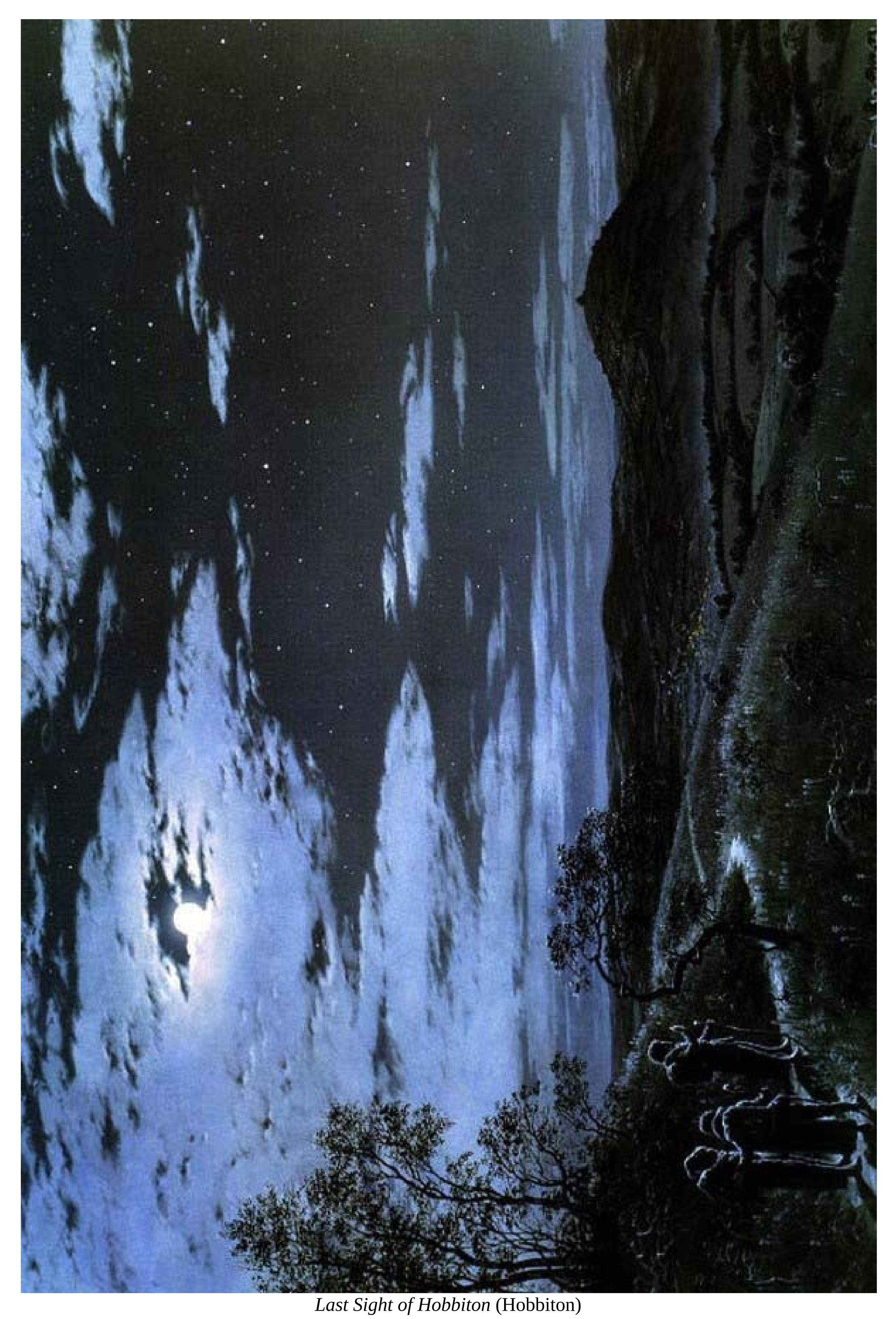
**HOBBITERÍA EN ARMAS** Movilización general de la Comarca, impuesta sólo en casos de emergencia y dirigida por el Thain. Como los casos de emergencia no ocurrían frecuentemente en la Comarca, esta movilización no era nada habitual.

Probablemente la hobbitería en armas era lo mismo que el acantonamiento de la Comarca o algo similar. (I 23; B 27)

**HOBBÍTICO** Lengua usada en la Comarca en la época de la GA, un dialecto del oestron con algo de vocabulario tomado de las lenguas de los Hombres de las Tierras Brunas y de los Valles del Anduin. Al parecer los Hobbits adoptaban cualquier lengua que los Hombres hablaran en su entorno y la empleaban con descuido y poco respeto por la forma. Esta tendencia se puede observar comparando el rohírrico *kûd-dûkan* con el hobbítico *kuduk*, significando ambas formas «morador de cuevas, hobbit».

Al estar el hobbítico tan emparentado con el oestron, el profesor Tolkien ha sustituido las palabras en este idioma en SA por formas inglesas reales o probables (pero inventadas) de diversos períodos relacionados con las formas del inglés antiguo que emplea para el Oestron. Sin embargo, existen varias palabras «hobbíticas originales» registradas en los Apéndices (III 480-481; B 566-568), y varios nombres propios hobbíticos se han dejado sin traducir. (III 471; B 555-556)

**HOBBITON** Aldea de la Comarca situada en la Cuaderna del Oeste, al norte del Gran Camino del Este. Véanse: *Bolsón de Tirada, Molino, Vieja Alquería*. (I 32, 35; B 38, 41. III 319 ss.; B 380 ss.)



*Last Sight of Hobbiton* (Hobbiton)

**HOBBITS** Una de las razas parlantes de la Tierra Media, en su origen muy

emparentada con los Hombres. Aunque creados en la Primera Edad, los Hobbits fueron discretos y vivieron en los Valles del Anduin, por lo que pasaron en gran parte inadvertidos por otras razas hasta bien entrada la Tercera Edad. Alrededor de 1050 de la TE los Hobbits, que por ese entonces se habían dividido en tres grupos bien diferenciados, los Albos, los Pelosos y los Fuertes (q.v.), huyeron hacia el oeste a causa del mal del Bosque Negro. Los viajes de cada raza se describen en sus entradas individuales. En 1600 se fundó la Comarca, y pronto casi todos los Hobbits se fueron a vivir allí o a Bree, aunque en 2463 existía una colonia de Fuertes en los Campos Gladios, y en la época de la GA había Hobbits errantes.
Con la excepción de la Gran Peste de 1636 y del Largo Invierno de 2758, los Hobbits de Eriador vivieron en su mayor parte pacífica y cómodamente en la Comarca y en Bree gracias a la protección de Gandalf y de los Montaraces. Su población creció, y por dos veces se ampliaron los límites de la Comarca; en 2340 los Gamoviejo fundaron Los Gamos, y en 32 de la CE se añadió a la Comarca la Frontera del Oeste por regalo del Rey Elessar. Con la excepción de Gandalf y los Montaraces, antes de la GA nadie se ocupaba de los Hobbits; sin embargo, cuando la guerra terminó, debido a las heroicas hazañas de Frodo y de sus compañeros, los Hobbits fueron incluidos en las canciones y crónicas de otros pueblos, cortesía que, en general, los Hobbits no devolvieron.
En 113-28; B 15-33 y en H 11-12; B 11-13 se brinda una descripción exhaustiva de los Hobbits y no tiene sentido repetir esos pasajes aquí. Se puede mencionar que en 2463 de la TE los Fuertes de los Campos Gladios tenían una sociedad matriarcal, y que es posible que en algún momento todos los Hobbits se organizaran en clanes matriarcales. También vale la pena recalcar que los Hobbits, aunque amantes de la comodidad, provincianos y recelosos del mundo exterior, en casos de peligro eran valerosos, hábiles y permanecían relativamente impávidos ante los grandes terrores. A finales de la Tercera Edad en la Tierra Media sólo los Hobbits (junto con los Hombres de Bree) usaban apellidos. Vivían unos cien años y se consideraba que a los treinta y tres empezaba la edad adulta.
En la época de la GA los Hobbits hablaban hobbítico (q.v.), un dialecto del oestron. En su mayor parte escribían con un modo de las cirth, aunque algunos de los Hobbits más cultos conocían las Tengwar. Hobbit es una adaptación al inglés de *kuduk*, el nombre que se daban a sí mismos; está relacionado con *holbytla* (pl. *holbytlanos*), una traducción del rohírrico original *kûd-dûkan*, «morador de cuevas». En sindarin eran llamados Periain y Periannath y en oestron original *banakil* (sing.); la traducción del oestron equivalente es «Mediano». También eran conocidos como la Gente Pequeña y el Pueblo Pequeño. (I 13-28, 66-67, 73-74, 129, 179; B 15-33, 79, 87, 153, 213. III 471, 474-478, 480-481; B 555-556, 559-564, 567-568. H 11-14, 73; B 11-13, 79-80)

**HOBOTRASGOS** Criaturas malignas de las Ered Mithrim. Mencionadas sólo en un pasaje en el que Gandalf intenta asustar a Bilbo. Es probable que los hobotrasgos fueran Orcos, tal vez Uruk-hai. (H 135; B 148)
**HOBSON GAMYI** (TE 2885-2984) Hobbit de la Comarca, hijo de Hob Gammich. Al igual que su padre, era cordelero en Campotieso. Hobson era llamado Cordelero Gamyi. (III 441; B 521)
**HOGAR o CASA DE LOS MATHOMS** El museo de Cavada Grande, depósito de armas y de otros mathoms.
Bilbo prestó su cota de malla de mithril a la Casa de los Mathoms, pero la reclamó antes de abandonar la Comarca en 3001 de la TE. (I 18, 28; B 22, 33. H 282; B 308)
**HOGAR DE LOS ELFOS** Eldamar (q.v.). (I 278; B 329. III 268; B 318. S 65; B 64)
**HOGAR DE LOS ELFOS** Reino élfico, tal vez Nargothrond, situado probablemente en alguna parte de Beleriand. (TB)
**HOGG** Tal vez una familia de Hobbits de la Comarca. El Viejo Granjero Hogg aparece en el poema *Perry-the-Winkle*, en TB, y es probable que pueda haber sido un personaje histórico.
**HOJA** Hierba para pipa (q.v.). (I 21; B 25)
**HOJA DE REYES** Athelas (q.v.). (III 157; B 184)
**HOJA DE VIENTO** (fl. GA) Caballo de Rohan, montado por Éowyn y Merry para marchar a la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 80, 127; B 94, 148)
**HOJA DE LAS COLINAS DEL SUR** Variedad de hierba para pipa (q.v.) cultivada en Bree. (III 309; B 367)
**HOJA VALLE LARGO** Variedad de hierba para pipa (q.v.). (I 21; B 25. II 183; B 214)
**HOLBYTLA, HOLBYTLANOS** Véase: *Hobbits*. (II 182; B 213. III 471; B 556)
**HOLFAST JARDNER** (n. CE 42) Hobbit de la Comarca, hijo de Frodo Jardner. Es probable que Holfast viviera en Bolsón Cerrado. (III 441; B 521)
**HOMBRE DE LA LUNA** Un personaje de los cuentos folklóricos de la Comarca y de Gondor, que quizá refleje cierto (aunque no mucho) conocimiento de Tilion. (I 191-193; B 229-231)
***HOMBRE DE LA LUNA SE QUEDÓ HASTA DEMASIADO TARDE, EL*** Poema escrito por Bilbo y conservado en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. (I 191-193; B 229-231)
**HOMBRE SALVAJE DE LOS BOSQUES** El primer nombre que se dio Túrin cuando encontró a los Haladin de Brethil. Poco después se rebautizó como Turambar. (S 243; B 257)
**HOMBRES** Los Hijos Menores de Ilúvatar, una de las razas hablantes de la Tierra Media. Los Hombres despertaron en Hildórien a la primera salida del Sol. Al

principio de su historia, recibieron la amistad de los Elfos Oscuros, aunque también los abordó Melkor, cuya Sombra cayó sobre ellos. Los Hombres prosperaron y se dividieron en muchas razas, de las cuales las únicas dos que se mencionan en la Primera Edad son la de los Edain y la de los Orientales (q.v.). Aparte de los Edain, la mayoría de los Hombres vivió en la Oscuridad, bien temiendo o bien adorando a Melkor, ajenos a la existencia de Ilúvatar o de los Valar.

En edades posteriores los Hombres —los Dúnedain, los Rohirrim, los Hombres del Valle y de los Valles del Anduin, por ejemplo— se elevaron por encima de la Sombra, pero las vastas hordas de Rhûn y Harad y muchos de los pueblos que habitaban las tierras del Oeste permanecieron sumidos en la ignorancia y la barbarie. Sin embargo, la historia de Arda es la historia de la elevación de los Hombres, pues ellos se encuentran fuera del destino de la Gran Música, y cuando empezó la Cuarta Edad, la del Dominio de los Hombres, eran la raza dominante de la Tierra Media.

Los Hombres eran inferiores a los Elfos en la mayoría de las cosas. Estaban sujetos al envejecimiento y la enfermedad, eran menos resistentes a los rigores de la naturaleza, menos perceptivos del pensamiento de otros y de los mensajes de los Valar, ciegos al futuro y menos dotados para el saber y la artesanía. No obstante, la ambición de los Hombres es insaciable, y tienen la libertad definitiva del Don de los Hombres (q.v.). En el Fin, tal vez se acerquen a Ilúvatar y moren con él. Los Hombres eran demasiado distintos física y culturalmente para describirlos en una entrada. Los Dúnedain de Gondor dividieron a los Hombres en tres grupos: los Hombres del Oeste, los Dúnedain; los Hombres del Crepúsculo, pueblos como los Rohirrim; y los Hombres de la Oscuridad, o del Yermo, seres de estatura y naturaleza menores, no emparentados con los Edain.

Los Eldar los llamaran Atani (quenya) o Edain (sindarin); Hildor, Seguidores y Nacidos Después; Apanónar, Engwar, Fírimar, Usurpadores, Forasteros, Huéspedes, Inescrutables, Malditos, los de Mano Torpe, Temerosos de la Noche e Hijos del Sol. Los Hobbits los llamaron Pueblo Grande o Gente Grande. También Hombres Mortales y Humanidad.

Véanse: *Beórnidas, Dúnedain, Orientales, Haradrim, Hombres del Norte, Númenóreanos, Rohirrim, Variags* y las diversas entradas bajo «Hombres de…». (II 14, 84-85, 328-330; B 13, 96-97, 386-387. III 21, 167, 468-470; B 22, 196, 553-555. S 44-45, 116-118, 158-161, 167-168, 289-290, 294-296; B 43-44, 117-120, 164-168, 174-175, 308, 313-315)

**HOMBRES CETRINOS** Los Orientales (q.v.). (S 177; B 184)

**HOMBRES DE BREE** Hombres, emparentados con los Dunlendinos y con otros Hombres de las Ered Nimrais. En la Segunda Edad algunos de estos Hombres se trasladaron al norte, y en la Tercera se convirtieron en vasallos de Arnor, aprendieron el oestron y olvidaron sus orígenes.

Los Hombres de Bree eran alegres, provincianos, bajos y de cabello castaño. Tenían buenas relaciones con gente de todas las razas y eran los únicos Hombres que convivían con Hobbits. (I 181, 187-188; B 216, 224. III 470, 477; B 555, 563)

**HOMBRES DE BRETHIL** Véase: *Haladin*. (S 216; B 228)

**HOMBRES DE DOR-LÓMIN** Véase: *Tercera Casa de los Edain*. (S 219; B 231)

**HOMBRES DE DORTHONION** La banda de proscritos de Barahir (q.v.). (S 183; B 191)

**HOMBRES DE ÉOTHÉOD** Los Éothéod (q.v.). (III 397; B 470)

**HOMBRES DE HADOR** La Tercera Casa de los Edain (q.v.). (S 219; B 231)

**HOMBRES DE OESTERNESSE** Los Dúnedain (q.v.). (III 199; B 234. S 328; B 348)

**HOMBRES DE VALLE** Hombres que en la época de la GA vivían en Valle, muy emparentados con los Hombres del Lago Largo. Los Hombres de Valle estaban emparentados con los Edain, y en la Tercera Edad aún hablaban una lengua afín al adûnaico. Después de que en 2770 de la TE Smaug destruyera Valle, muchos de ellos vivieron en Esgaroth, pero tras la muerte del dragón en 2941, retornaron a su hogar. A partir de ese momento fueron conocidos como Bárdidos, pues los gobernaron el Rey Bardo y sus descendientes.

Los Hombres de Valle eran muy amigos de los zorzales de Valle y podían hablar con ellos. Para la escritura adoptaron una modalidad de las cirth. (I 270; B 321. III 457, 470; B 540, 554. H 215; B 234)

**HOMBRES DE LA COLINA** Pueblo malvado aliado de Angmar que vivía quizás en las Landas de Etten o en la zona occidental de las Montañas Nubladas, cerca del Ángulo. Los Hombres de la Colina tomaron el control de Rhudaur alrededor de 1350 de la TE y lucharon con Angmar en contra de Arthedain y Cardolan hasta la caída de Angmar en 1975, momento en que probablemente fueron aniquilados o dispersados. (III 370; B 437)

Véase también: *Torre de Amon Sûl*.

**HOMBRES DE LA MARCA DE LOS JINETES** Los Rohirrim (q.v.). (III 470; B 555)

**HOMBRES DE LA OSCURIDAD** En la tradición de Gondor, aquellos Hombres, como los Orientales y los Haradrim, que no estaban emparentados con los Dúnedain. También llamados Salvajes. (II 329; B 386)

**HOMBRES DE LAS MONTAÑAS** Véase: *Hombres Muertos del Sagrario*. (III 53; B 61)

**HOMBRES DE LAS TRES CASAS** Los Edain (q.v.). (S 167; B 174)

**HOMBRES DE LOS VALLES DEL ANDUIN** Diversos linajes de Hombres que vivían entre el Bosque Negro y las Montañas Nubladas, muchos de los cuales estaban emparentados con los Edain. Aunque en tiempos de la GA sólo se menciona a los

Beórnidas y a los Hombres del Bosque, los Rohirrim, los Hombres de Valle y del Lago Largo y los Hombres del Norte tuvieron allí su morada original.
Los Hombres de los Valles del Anduin hablaban varias lenguas emparentadas con el adûnaico. En su mayor parte eran buenos, ayudaban a Gondor y combatían a los Orcos en la medida de sus posibilidades, pero al estar ubicados entre el Bosque Negro y las Montañas con frecuencia tenían dificultades para sobrevivir. (III 376, 446; B 444, 527)
**HOMBRES DEL BOSQUE NEGRO OCCIDENTAL** Hombres, emparentados con los Edain, que habitaban la parte central del Bosque Negro en la Tercera Edad. Aunque perturbados por los Orcos, las arañas y otros males procedentes de Dol Guldur, sobrevivieron hasta el fin de la Tercera Edad. Cuando el Bosque Negro fue purificado tras la GA, a los Hombres del Bosque y a los Beórnidas se les dio la parte de la floresta situada entre las Montañas y los Estrechos. (III 398, 432, 470; B 470, 512, 554)
**HOMBRES DEL CREPÚSCULO** En la tradición de Gondor, aquellos de los Edain y sus parientes cercanos que no partieron a Númenor, y sus descendientes. Los Hombres del Crepúsculo comprendían a los Rohirrim y a los Hombres del Norte, y probablemente también a los Beórnidas, los Hombres de Valle y del Lago Largo, los Hombres del Bosque y los otros Hombres de los Valles del Anduin. También conocidos como Pueblos del Medio. (II 329; B 386)
**HOMBRES DEL JEFE** Los Hombres que durante la GA sirvieron a Lotho Sacovilla-Bolsón y, cuando éste llegó a la Comarca, a Saruman. Eran ofensivos, groseros, feos y codiciosos.
Los Hombres del Jefe parecen haber sido un grupo heterogéneo de rufianes, de quienes al menos algunos eran agentes de Saruman ya antes de la GA. Solían ser bizcos, de rostros cetrinos y, por lo demás, Estéticamente desagradables; puede que fueran seleccionados entre los Medio Orcos de Saruman más parecidos a los Hombres.
También llamados Hombres de Zarquino. (III 320-321, 323-325, 334-335, 337-338; B 381-382, 385-387, 398, 401-402)
**HOMBRES DEL LAGO LARGO** Hombres, muy emparentados con los Hombres de Valle y un poco más lejanamente con los Edain, que en época de la GA vivían en Esgaroth y alrededores. Igual que los Hombres de Valle, podían hablar con los zorzales. También conocidos como Hombres del Lago. (III 470; B 554. H 215; B 235)
**HOMBRES DEL MAR** Los Dúnedain (q.v.). (II 84; B 96)
**HOMBRES DEL NOROESTE** Los Edain (q.v.). Del término se desprende que la Tierra Media se extendía más allá de Rhûn y de Harad. (III 444; B 524)
**HOMBRES DEL NORTE** Hombres emparentados con los Rohirrim y los Edain.

Originalmente los Hombres del Norte procedían del norte de Rhovanion, pero debido a su lejana relación con los Dúnedain y a la necesidad de Gondor de ayuda contra los Orientales, alrededor de 1000 de la TE se les dio mucha tierra al este y al sur del Bosque Negro. Rómendacil II se aseguró su dudosa lealtad aplastando a los Orientales en 1248 de la TE e incorporando a muchos de los Hombres del Norte al ejército de Gondor. A partir de entonces los Hombres del Norte fueron leales a Gondor siempre que ésta tuviera algún poder en el Este, y constituían una parte considerable del ejército que en 1447 restauró a Eldacar en el trono.
En 1856 los Hombres del Norte fueron esclavizados por los Orientales, pero en 1899 se rebelaron y obtuvieron la libertad gracias a un ataque simultáneo del Rey Calimehtar de Gondor. Posteriormente Gondor no pudo auxiliarlos y en los siguientes mil años repelieron a los Orientales con éxito variable. Durante esta época diversas tribus de Hombres del Norte se aliaron con Gondor, y sus guerreros formaron parte del ejército de Eärnur en la Batalla de Fornost en 1975.
En los siglos XXVII y XXVIII los Hombres del Norte que vivían entre el Celduin y el Carnen se aliaron con los Enanos de Erebor y, usando armas forjadas por los Enanos, expulsaron a sus enemigos hasta Rhûn. No obstante, en la época de la GA se habían vuelto a debilitar, y los Orientales alcanzaron las puertas de Erebor en 3019. En la Cuarta Edad probablemente los Hombres del Norte que habían sobrevivido a la invasión fueran aliados del Reino Reunido. (III 376-377, 379, 408; B 444-447, 482)
**HOMBRES DEL OESTE** Los soldados del Ejército del Oeste (q.v.). (III 259; B 306)
**HOMBRES DEL OESTE** Traducción oestron de Dúnedain (q.v.). (I 222, 237, 201; B 265, 282, 310)
**HOMBRES DEL REY** El grupo mayoritario de Númenor, surgido en el reinado de Tar-Ancalimon, que se opuso a la Prohibición de los Valar y se apartó de los Eldar. En la Tierra Media los Hombres del Rey establecieron dominios en el sur; su mayor fortaleza estuvo en Umbar. Fácilmente corrompidos por Sauron en la Tierra Media y en Númenor, se volcaron a la tiranía y la Oscuridad. Sus descendientes fueron conocidos como Númenóreanos Negros. (III 375; B 443. S 297-298, 300; B 315-317.319)
**HOMBRES GUSANOS** Probablemente monstruos míticos del lejano Este de la Tierra Media. (H 27; B 29)
**HOMBRES MORTALES** Los Hombres (q.v.). (S 76; B 75)
**HOMBRES MUERTOS DEL SAGRARIO** Hombres de las Montañas Blancas, emparentados con los Dunlendinos. Cuando se fundó Gondor, le juraron fidelidad a Isildur, pero como Sauron los había corrompido durante los Años Oscuros rompieron su juramento cuando los convocaron a la batalla de la Última Alianza. Por dicha traición fueron condenados a permanecer como espíritus en las Montañas Blancas y

sus alrededores hasta que el heredero de Isildur los llamara para cumplir su juramento. A lo largo de la Tercera Edad los Hombres Muertos vagaron por la zona que había encima del Sagrario, sobre todo por los Senderos de los Muertos. En 3019, durante la GA, Aragorn los convocó para que cumplieran su juramento, y pagaron la deuda expulsando a los Corsarios de Umbar en Pelargir. Luego desaparecieron de la Tierra Media.

Los Hombres Muertos también fueron conocidos como los Muertos, Muertos Desvelados, Ejército de las Sombras, Hombres-Sombra, Sombras, Sombras de los Hombres y Hombres de las Montañas. (III 61-63, 71-72, 171-172, 470; B 70-73, 83-84, 201-202, 555)

**HOMBRES PÚKEL** Nombre que los Rohirrim daban a las grotescas estatuas que había en el camino que iba de Edoras a El Sagrario, talladas a principios de la Segunda Edad por los Hombres de las Montañas. (III 69, 115; B 80, 134)

**HOMBRES SALVAJES** Hombres primitivos que vivían en el Bosque de Drúadan en tiempos de la GA. Habitaban allí por lo menos desde la Segunda Edad, y aunque no se atrevían a oponerse abiertamente a Sauron, lo odiaban y temían. Parece que en la Tercera Edad los Rohirrim los perseguían en ocasiones por diversión. Durante la GA, los Hombres Salvajes, bajo el mando de su jefe, Ghân-buri-Ghân, condujeron a los Rohirrim por el Bosque de Drúadan con el fin de que pudieran evitar el ejército de Orcos que había en el Camino del Oeste. En agradecimiento, a comienzos de la Cuarta Edad el Rey Elessar les entregó el Bosque de Drúadan y prohibió la entrada de cualquier foráneo sin la autorización de ellos.

Los Hombres Salvajes tenían una cultura primitiva, pero eran muy hábiles en el trabajo de la madera; usaban flechas envenenadas. Hablaban una lengua completamente distinta del adûnaico. También llamados Hombres Salvajes de los Bosques o del Bosque de Drúadan. (III 114, 467, 470; B 134-135, 551, 555)

**HOMBRES SOMBRA** Los Hombres Muertos del Sagrario (q.v.). (III 62; B 71)

**HONDONADA DE MAGLOR** Llanura que se extendía entre Himring y las Ered Luin, la más difícil de defender de las entradas septentrionales de Beleriand. Guardada por Maglor, la Hondonada cayó dos veces: los Orcos la tomaron en la Dagor Aglareb y Glaurung en la Dagor Bragollach. (S 129, 141, 172; B 132, 143, 179)

**HORA DE APERTURA** Primera hora de los Dos Árboles, durante la cual Telperion comenzó a florecer por primera vez antes de que Laurelin brillara. La Hora de Apertura no se contó en la historia de las horas de los Valar, pero fue el momento en el que comenzó su cómputo, los Años de los Arboles (q.v.). (S 41; B 39)

**HORN** (m. TE 3019) Hombre de Rohan, muerto en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 138; B 161)

**HOSTERÍA VIEJA** Edificio grande de Minas Tirith, en Rath Celerdain. Durante

el Sitio de Gondor los pocos niños que quedaban en la ciudad permanecieron allí. (III 37; B 40)

**HOYA DEL BAJO** Villa situada en el sur de la Cuaderna del Este, cerca de donde el Río de la Comarca desembocaba en el Brandivino. (I 32; B 38)

**HOZ** La Osa Mayor, tal como la llamaban los Hobbits. También llamada El Carro. Véase: *Valacirca*. (I 210; B 251. H 182; B 199)

**HOZ DE LOS VALAR** Valacirca (q.v.). (S 196; B 205)

**HRÍVË** (q.: «invierno») Antepenúltima división del loa (q.v.) eldarin, que correspondía a nuestros diciembre y enero. En sindarin llamado rhîw.

También usado por los Hombres como nombre de la estación invernal. (III 444, 448; B 524, 529)

**HUAN** (s.?: «gran perro») (m. PE 468) Gran perro nacido en Valinor, uno de los perros de caza de Oromë, quien se lo dio a Celegorm. Huan siguió a su nuevo amo a Beleriand y por tanto cayó bajo el Hado de los Noldor. Se decretó que Huan moriría, pero sólo ante las mandíbulas del lobo más poderoso que jamás se viera en Arda.

La integridad y el amor de Huan por Lúthien lo llevaron a anteponer los intereses de ella a los del traicionero Celegorm. El perro realizó grandes hazañas en la Búsqueda del Silmaril; mató a los licántropos de Sauron, incluyendo al padre de éstos, Draugluin, derrotó al Lobo-Sauron y mató a Carcharoth, el gran lobo que Morgoth crió para ser la perdición de Huan. En la última lucha Huan encontró su destino. La naturaleza de Huan era en gran parte como la de los Eldar o los Valar; era incansable y sempiterno, inmune a la hechicería y no necesitaba dormir. Tres veces habló con palabras en su vida: dos para aconsejar a Lúthien y a Beren y una para despedirse de este último.

También llamado el Perro de Valinor. (S 194-202, 205, 208-209; B 203-212, 215, 218-220)

**HUARGOS, WARGOS** Lobos malignos de Rhovanion, aliados de los Orcos y servidores de Sauron.

Los Huargos de I 350-352; B 415-418 no parecían verdaderos Huargos, ya que se hallaban al oeste de las Montañas Nubladas y no eran reales. (I 350-352; B 415-418. H 100-104, 132, 262, 265-266; B 109-113, 144, 286, 289-290)

**HUECO DEL SAUCE** Aldea de la Cuaderna del Este, próxima a la desembocadura del Arroyo del Cardo en el Río de la Comarca. (132; B 38)

**HUÉSPEDES** Los Hombres (q.v.), así llamados por su mortalidad y porque su destino final está fuera de Arda. (S 45; B 44)

**HUESTE DEL OCCIDENTE** El Ejército de Valinor (q.v.). (III 407; B 481)

**HUGO BOFFIN** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca. Se casó con Donnamira Tuk. (III 439; B 519)

**HUGO CIÑATIESA** (fl. TE 3000) Hobbit de la Comarca, presente en la Fiesta de

Despedida. Era famoso por pedir libros prestados y no devolverlos. (I 54; B 64)

**HUMANIDAD** Hombres (q.v.). (S 168; B 174)

**HUNTHOR** (s.) (m. PE 501) Adan de los Haladin de Brethil, pariente de Brandir. Hunthor fue la única persona que se atrevió a acompañar a Túrin cuando éste fue a matar a Glaurung. Mientras los dos Edain estaban acuclillados bajo el borde de Cabed-en-Aras, Hunthor fue golpeado por una piedra que había desprendido el paso de Glaurung y cayó muerto. (S 249-250; B 264-265)

**HUOR** (s.?) (PE 444-475) Adan de la Tercera Casa, Amigo de los Elfos y héroe, hijo de Galdor y Hareth y hermano menor de Húrin. Criado en Brethil, cuando contaba trece años Húrin y él fueron a luchar contra los Orcos. Separados de sus compañeros, Ulmo rescató a los hermanos y finalmente éstos llegaron a Gondolin, donde permanecieron un año. Luego regresaron a Dor-lómin, y Huor desposó a Rían de la Primera Casa; su hijo fue Tuor.

Huor y Húrin comandaron el ala derecha del ejército de Hithlum en la Unión de Maedhros y aseguraron la defensa del Paso del Sirion durante la Nirnaeth Arnoediad. Después de profetizar la salvación de los Elfos y de los Hombres gracias a Eärendil y convencer así a Turgon de que retrocediera a Gondolin, Huor luchó valerosamente en la retaguardia hasta que una flecha envenenada le atravesó un ojo y lo mató. (III 362; B 428. S 143, 167, 178-180, 214, 218-219, 347-348; B 147, 174, 186-188, 225, 230, 366-367)

**HÚRIN** (s.?) (PE aprox. 440-503) Adan, Señor de la Primera Casa (462-473), Amigo de los Elfos y héroe, hijo mayor de Galdor y Hareth y hermano de Huor (q.v.). Pasó un año en Gondolin con Huor; tras regresar a Dor-lómin, en algún momento antes de 465 desposó a Morwen de la Primera Casa; sus hijos fueron Túrin, Lalaith y Nienor.

En 462 Húrin rompió el sitio de Barad Eithel en el que fue muerto su padre, y con Huor condujo a los Edain en la Unión de Maedhros y en la Nirnaeth Arnoediad. Único superviviente de la retaguardia que cubrió la retirada de Turgon a Gondolin, Húrin mató a setenta Orcos antes de ser capturado y llevado a Angband. Allí se negó a revelar la ubicación de Gondolin o a suplicar misericordia, y Morgoth lo maldijo a él, a Morwen y a sus hijos, y lo puso en un lugar alto de Thangorodrim, donde durante veintiocho años Húrin vio los asuntos del mundo a través de los engañosos sentidos de Morgoth.

Liberado por Morgoth un año después de la muerte de su hijo Túrin, Húrin vagó por Beleriand, amargado por las mentiras de Morgoth. En Dimbar llamó a Turgon, revelándole de ese modo a Morgoth la ubicación aproximada de Gondolin. En Cabed Naeramarth se encontró con Morwen el día de la muerte de ésta, y la enterró junto a Túrin. En Nargothrond mató a Mîm y recuperó el Nauglamír, que llevó a Thingol en Menegroth. Allí Melian lo liberó de los engaños de Morgoth y Húrin se marchó para

morir.

Húrin era bajo pero fuerte tanto de mente como de cuerpo, gran guerrero pero también estratega prudente y sabio. Se lo llamó Húrin Thalion y Húrin el Firme, por su sacrificio para salvar a Gondolin, su negativa a retirarse de su tierra y su fortaleza en soportar el tormento de Morgoth y su maldición, la más grande de las desgracias inmerecidas que sufriera ninguno de los Edain. (I 320; B 380. S 143, 167, 178-181, 214-224, 235-236, 256-261, 347-348; B 147, 174, 186-188, 189, 225-236, 249, 271-277, 366-367)

**HÚRIN** (fl. GA) Dúnadan de Gondor de alto rango, Guardián de las Llaves de Minas Tirith. Húrin luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor y con posterioridad se le dejó a cargo de Minas Tirith cuando el Ejército del Oeste cabalgó al Morannon.

Se lo llamó Húrin el Alto y Húrin de las Llaves. (III 133, 271, 279-280; B 156, 321, 331-332)

**HÚRIN** (fl. TE 1634) Dúnadan de Gondor, Senescal del Rey Minardil y fundador de la Casa de los Senescales.

Fue conocido como Húrin de Emyn Amen. (III 368, 384; B 435, 454)

**HÚRIN I** (m. TE 2244) Dúnadan, quinto Senescal Regente de Gondor (2204-2244). (III 368; B 435)

**HÚRIN II** (m. TE 2628) Dúnadan, decimocuarto Senescal Regente de Gondor (2605-2628). (III 368; B 435)

**HWESTA** (q.: «brisa») Nombre de la tengwa (número 12), usada en quenya para representar la *w* sorda y en sindarin para representar la *chw*. (III 456, 461; B 539, 545)

**HWESTA SINDARINWA** (q.: «*hv* de los Elfos Grises») Nombre de la tengwa (número 34), que al parecer era una forma modificada de hwesta. Sólo se usaba en sindarin, en el que representaba la *w* sorda. (III 456, 462; B 539, 546)

**HYARMEN** (q.: «sur») Nombre de la tengwa λ (número 33). Esta tengwa se usaba comúnmente para indicar el punto «sur» de la brújula, incluso en lenguas en las que la palabra para «sur» no comenzaba con este signo. (III 456, 462; B 539, 546)

**HYARMENDACIL I** (q.: «vencedor del sur») (m. TE 1149) Dúnadan, decimoquinto Rey de Gondor (1015-1149) y último Rey de las Barcas. Tomó la corona bajo el nombre de Ciryaher, pero en 1050 cambió su nombre real por Hyarmendacil, después de aplastar a los Haradrim y obligarlos a reconocer el dominio supremo de Gondor. Durante su reinado Gondor alcanzó la cumbre de su poder. (III 368, 375-376; B 434, 443-444)

**HYARMENDACIL II** (m. TE 1621) Dúnadan, vigésimo cuarto Rey de Gondor (1540-1621). Originalmente se lo llamó Vinyarion, pero adoptó el nombre de

Hyarmendacil en conmemoración de la gran victoria que obtuvo sobre los Haradrim en 1551. (III 368, 422; B 435, 500)

**HYARMENTIR** (q.: «¿guardia del sur»?) Montaña de las Pelóri, el pico más alto del sur de Aman. (S 83; B 82)

# I

**IANT IAUR** (s.: «puente viejo») Puente de piedra de Beleriand que cruzaba el Esgalduin en el camino de Brithiach a Arossiach. Fue construido, probablemente por los Enanos, en los años anteriores al retorno de los Noldor.
También llamado Puente de Esgalduin. (S 138, 149, 402; B 140, 154, 426)
**IARWAIN BEN-ADAR** (s.: «— viejo, sin padre») Nombre élfico de Tom Bombadil (q.v.). (I 314; B 372)
**IAVAS** (s.) Forma sindarin de yávië (q.v.). (III 444; B 524)
**IBUN** (fl. PE siglo v) Enano de los Noegyth Nibin, hijo de Mîm. Ibun fue capturado con su padre por Túrin y con posterioridad por los Orcos. (S 229, 231-232; B 241, 243-245)
**IDIOMA ANTIGUO, LENGUA ANTIGUA** Quenya (q.v.) (I 103, 107; B 122, 128)
**IDRIL** (s.: «centelleo-brillo») (PE) Elfa noldorin, hija de Turgon y Elenwë. Regresó a la Tierra Media con Turgon y moró con él en Nevrast y Gondolin. Maeglin, su primo hermano, amaba a Idril, pero a ella le desagradaba. En 503 desposó a Tuor; ésa fue la segunda unión de los Eldar y los Edain. A la primavera siguiente nació su hijo, Eärendil. Temiendo la caída de Gondolin y previendo la traición de Maeglin, Idril construyó en secreto un túnel que conducía fuera de la ciudad, y cuando Gondolin fue invadida escapó por esa ruta en compañía de Tuor, Eärendil y un pequeño grupo. Idril y los supervivientes huyeron Sirion abajo a Nan Tathren y después a Arvernien. Cuando Tuor envejeció, Idril y él navegaron hacia el Oeste; se desconoce si fueron admitidos en Aman.
Idril era muy hermosa y tenía los cabellos dorados de los Vanyar. Se la conoció como Celebrindal, Pies de Plata. La forma quenya de su nombre era Itarillë o Itarildë. (III 362; B 428. S 143, 154, 157, 270-276, 345, 347-348, 405; B 148, 160, 163, 286, 287-293, 364, 366-367, 430)
**ILBERIC BRANDIGAMO** (n. TE 2991) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Seredic Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)
**ILMARË** (q.) Una de los Maiar principales, doncella de Varda. (S 30; 629)
**ILMARIN** (q.: «mansiones de los altos aires») La mansión de Manwë y Varda en la cima de Taniquetil. Ilmarin tiene salones abovedados, y desde ellos Manwë y Varda pueden contemplar Arda. (I 278, 437; B 329-330, 519. S 402; B 427)
**ILMEN** (q.: «*il*» «arriba»? + *men* «dirección») Los cielos de Eä, donde están las estrellas; el «espacio».
Véase también: *Tarmenel*. (S 111, 314, 377; B 111, 335, 398)
**ILÚVATAR** (q.: «padre de todos») Dios. Ilúvatar moraba solo en las Estancias Intemporales y creó a los Ainur con la Llama Imperecedera de su espíritu, revelando

a cada uno de ellos una parte de su pensamiento. Con el deseo de que su comprensión fuera más completa, reveló a los Ainur los tres grandes temas de la Ainulindalë. Cuando Melkor creó discordia dentro de esa Música, pero otros de los Ainur fueron atraídos por la Visión que procedía de ella, Ilúvatar le dio Ser, y así se creó Eä.

En el interior de Eä, los Valar intentaron realizar la Música independientemente, mas algunas cosas —la creación de los Hombres y de los Elfos, el destino de los Hombres y el Fin, por ejemplo— siguieron siendo sólo conocidas por Ilúvatar. Intervino de forma directa en los asuntos de Eä en dos únicas ocasiones: para consagrar la creación de Aulë de los Enanos, y para cambiar Arda a petición de los Valar, cuando los Númenóreanos desembarcaron en Aman.

Ilúvatar es el nombre que se le dio en Arda; también se lo llama Eru, Eru Ilúvatar, el Único y (en una ocasión) Dios. (III 366; B 433. S 13-21, 25, 46-47, 101, 210-211, 295-296, 311, 377, 402; B II-2O, 23, 45-46, 101, 22O-221, 313-315, 330-331, 398, 427)

**ILLUIN** (q.?: «— azul») Una de las Lámparas de los Valar (q.v.), la septentrional, de la cual se dice que se erguía en el lugar que más adelante ocupó el Mar Interior de Helcar. (S 37-39, 53; B 35, 37, 52)

**IMLACH** (PE siglo IV) Adan de la Primera Casa, hijo de Marach y padre de Amlach. (S 163; B 170)

**IMLAD MORGUL** (s.: «valle de la magia negra») Valle situado en la vertiente occidental de las Ephel Dúath, a través del cual fluía el Morgulduin. Minas Morgul estaba ubicada a la entrada del valle. Durante la GA los Capitanes del Oeste incendiaron los pastos malignos de Imlad Morgul y destruyeron el puente que atravesaba el Morgulduin, pero incluso después de la Guerra el terror del valle era demasiado grande para volver a colonizarlo.

También llamado Valle de Morgul, Valle de los Espectros y Valle de la Muerte Viviente. (II 347, 358 ss.; B 408, 421 ss. III 242; B 285. S 403; B 427)

**IMLADRIS** (s.: «valle profundo de la hendedura») Rivendel (q.v.). (I 292; B 345-346)

**IMLOTH MELUI** (s.: «flor-profunda —») Valle de Gondor, tal vez de Lossarnach, famoso por sus rosas. (III 158; B 186)

**IMRAHIL** (de origen númenóreano) (fl. GA) Dúnadan de Gondor, Príncipe de Dol Amroth. Durante la GA, Imrahil luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor, y gobernó Minas Tirith después de la muerte de Denethor II mientras Faramir convalecía. Fue uno de los Capitanes del Oeste, y luchó en la batalla del Morannon.

Imrahil era un gran guerrero y se lo conoció como Imrahil el Hermoso porque se advertía en él la ascendencia dúnadan y élfica. (III 15, 40, 105, 133, 152-156, 166-167, 450; B 14, 45, 123, 155-158, 179-184, 195-196, 532)

**INCÁNUS** Nombre dado a Gandalf (q.v.) en el sur de la Tierra Media. (II 318; B

373)
**INDIS** (q.) Elda de los Vanyar, pariente cercana de Ingwë. En Eldamar fue la segunda esposa de Finwë y le dio dos hijos, Fingolfin y Finarfin.
Indis era alta y rubia, y se la conoció como Indis la Bella. (S 67, 72; B 66, 71)
**INESCRUTABLES** Uno de los epítetos que los Elfos dieron a los Hombres (q.v.). (S 116; B 117)
**INGOLD** (s.?) (fl. GA) Hombre de Gondor, jefe de los soldados de la puerta septentrional del Rammas Echor antes del Sitio de Gondor. (III 12-13, 101; B 12-13, 118)
**INGWË** (q.) Elda de los Vanyar. Uno de los embajadores que Oromë escogió para que visitaran Valinor y alentaran a los Eldar a emprender el Gran Viaje. Ingwë se convirtió en Rey de los Vanyar y condujo a su pueblo rápidamente al Occidente. En Aman primero moró en Tirion y luego a los pies de Manwë en Taniquetil, y fue nombrado Rey Supremo de los Elfos. Reverenciado por todos los Elfos, jamás regresó a la Tierra Media. (S 57, 68; B 56-57, 68)
**INJURIA DE ARDA** La ruina del orden y la belleza de Arda, tal Como fue concebida en la Gran Música, por la malicia de Melkor. (S 88, 286; B 87, 304)
**INMORTALES** Los Valar y los Maiar (q.v.). (840, 296, 310; 638, 314, 331)
**INQUISIDOR** Uno de los Servidores de Sauron (el torturador de Barad-dûr) o el mismo Sauron. (II 62; B 69)
**INSCRIPCIÓN DEL ANILLO** Inscripción que había en el Anillo Único, escrita por Sauron en lengua negra en un modo especial de las Tengwar. Decía así:

*Ash nazg durbatulûk, ash nazg gimbatul,*
*Ash nazg thrakatulûk agh burzum-ishi krimpatul,*

las palabras que Sauron pronunció cuando forjó el Único. Querían decir:

*Un Anillo para gobernarlos a todos. Un Anillo para encontrarlos,*
*un Anillo para atraerlos a todos y atarlos en las Tinieblas*.

La inscripción del Anillo, que sólo era visible cuando el Anillo se calentaba, estaba ideada para atrapar a los otros Anillos de Poder. (I 68, 301; B 81-82, 357)
**INVIERNO CRUEL** El invierno de 2911 de la TE, así llamado en los anales de la Comarca. Muchos ríos de Eriador, incluyendo el Baranduin, se helaron, y gran parte de la tierra, incluyendo la Comarca, fue invadida por los Lobos Blancos. (I 212, 339; B 253, 403. III 426; B 504)
**INVISIBLE** El mundo de los espíritus, en oposición al mundo material de lo Visible. Los señores de los Eldar tienen gran poder sobre lo Invisible, pero entre los Hombres sólo lo poseen los hechiceros o aquellos de alto nacimiento dúnadan. (I 263; B 312)
**INZILADÛN, AR-** (ad.: «flor del occidente») Véase: *Tar-Palantir*. (III 364; B

430-431. S 300; B 319)

**INZILBÊTH** (ad.: «flor —») (fl. SE 3125) Dúnadan de Númenor de la casa de Andúnië, una de las Fieles. Deseada por su belleza, fue obligada a casarse con Ar-Gimilzôr. De su desdichado matrimonio nacieron dos hijos, Palantir y Gimilkhâd. (S 300; B 319)

**IORETH** (s.) (fl. GA) Mujer de Gondor, oriunda de Lossarnach. En la época de la GA era la más anciana de las mujeres que servían en las Casas de Curación de Minas Tirith. Su saber sólo era superado por su locuacidad. (III 152, 155-156, 158-159, 280; B 179, 183-184, 186, 332-333)

**IORLAS** (s.: «hoja —») (fl. GA) Hombre de Gondor, tío de Bergil. Probablemente vivía en Minas Tirith. (III 38; B 42)

**IRENSAGA** Montaña dentada de las Ered Nimrais. Irensaga constituía el muro norte del Sagrario. (III 68; B 79)

**IRMO** (q.: «anhelante, amo de los anhelos») El verdadero nombre de Lórien el Vala (q.v.). (S 28, 378; B 27, 399)

**ISEMBARD TUK** (TE 2847-2946) Hobbit de la Comarca, séptimo hijo de Gerontius Tuk. (III 439; B 519)

**ISEMBOLD TUK** (TE 2842-2946) Hobbit de la Comarca, quinto hijo de Gerontius Tuk. (III 439; B 519)

**ISEN** (tr. roh.: «hierro») Río que discurría desde Nan Curunír hacia el sur a través del Paso de Rohan y luego en dirección oeste hasta desembocar en el Mar. Durante la GA, los Ents desviaron temporalmente sus aguas con el fin de anegar Isengard.

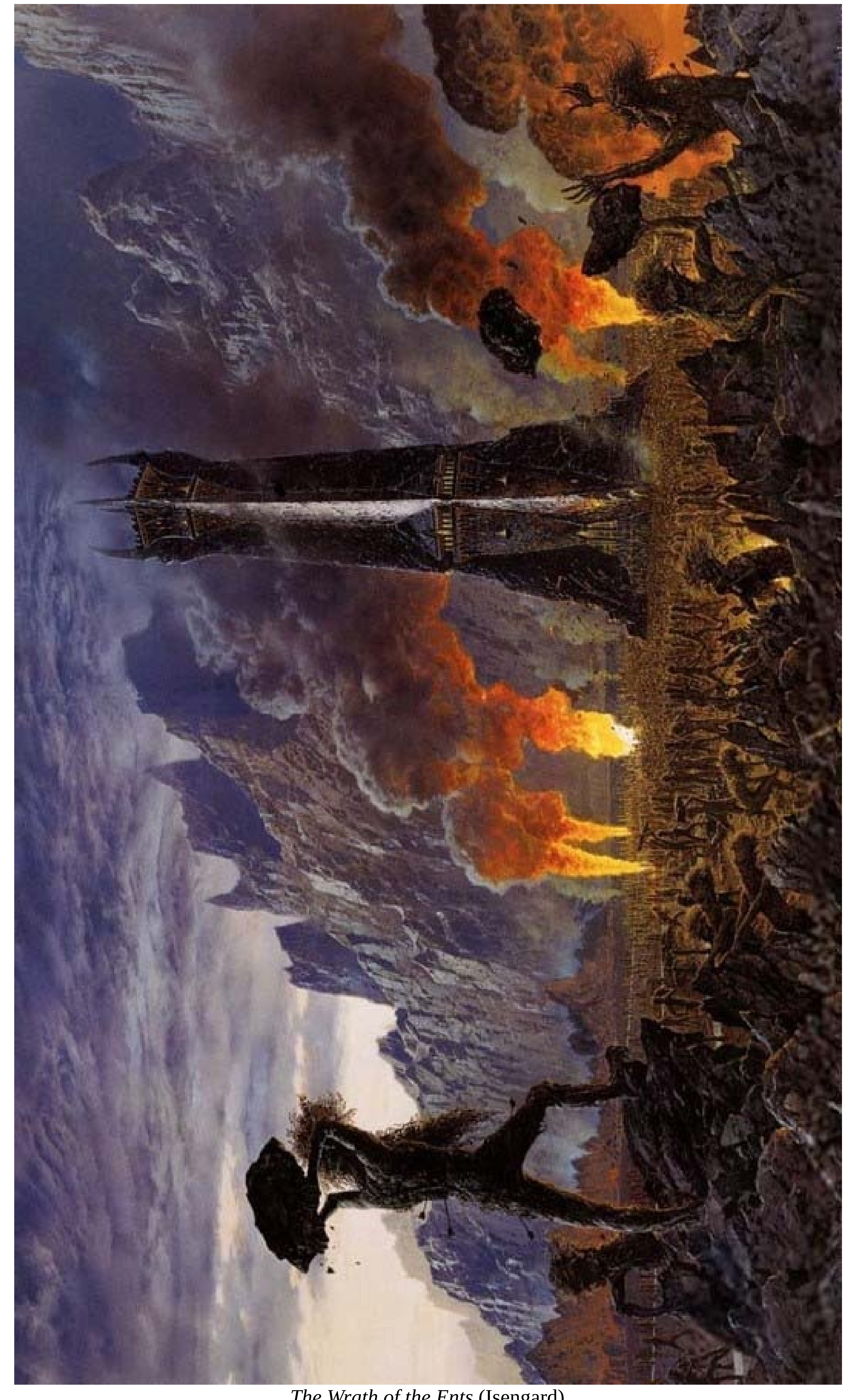
El Isen era la frontera occidental de Rohan y estaba defendido contra los Dunlendinos. Al parecer no se construyó ningún puente que lo atravesara, sino que se cruzaba en los Vados del Isen, unas treinta millas al sur de Isengard. (I Mapa. II 173-177; B 202-207. III 400; B 472)

**ISENGAR TUK** (TE 2862-2960) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Gerontius Tuk. Se dice que en su juventud fue al mar. (III 439; B 519)

**ISENGARD** (tr. roh.: «recinto de hierro») Fortaleza construida por Gondor en los días de su poder en Nan Curunír. Isengard consistía de un muro circular de piedra natural que rodeaba una ancha llanura, en el centro de la cual estaba la torre de Orthanc (q.v.). Isengard sólo tenía una puerta, que miraba al sur.

Cuando se entregó Calenardhon a los Rohirrim en 2510 de la TE, Gondor conservó Isengard, aunque estaba abandonada. Alrededor de 2700 fue tomada por los Dunlendinos, pero Fréaláf los expulsó en 2759. Ese mismo año, con la autorización de Beren de Gondor, Saruman se instaló en Isengard, y en 2963 la declaró suya y comenzó a fortificarla, reemplazando la hierba y los árboles con piedras y maquinarias. Allí albergó Orcos, Hombres y lobos hasta que Isengard fue atacada y demolida por los Ents durante la GA. Los Ents plantaron allí el Bosque Vigilante

(q.v.), y rebautizaron Isengard como el Patio del Árbol de Orthanc.
En sindarin llamada Angrenost. También Círculo de Isengard, que aludía específicamente a la distribución física del muro y del llano. (I 305; B 362. 077-178 ss.; B 207-210 ss. III 293, 386, 401-403, 425, 427; B 349, 456, 473. 475, 477, 503, 505. S 326; B 347)



*The Wrath of the Ents* (Isengard)

**ISENGRIM TUK** (TE 2620-2722) Hobbit de la Comarca, como Isengrim II

décimo Thain de la Comarca (2653-2722). Comenzó la excavación de los Grandes Smials. (III 424, 439, 446; B 503, 519, 526)

**ISENGRIM TUK** (TE 2832-2930) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Gerontius Tuk y, como Isengrim III, vigésimo séptimo Thain de la Comarca (2920-2930). No tuvo hijos. (III 439; B 519)

**ISIL** (q.: «¿brillo plateado?») La Luna (q.v.). (S 111-112; B 112)

**ISILDUR** (q.: «— Luna») (m. TE 2) Dúnadan de Númenor, hijo mayor de Elendil. En su juventud Isildur robó una fruta de Nimloth de los patios guardados de Armenelos; aunque recibió una grave herida, consiguió preservar el linaje del Árbol Blanco en tierras mortales. A la caída de Númenor escapó con tres navíos a Pelargir, donde fundó el reino de Gondor con su hermano Anárion; fue Señor de Ithilien y Rey conjunto de Gondor. Isildur fundó Minas Ithil, donde vivió hasta 3429 de la SE, cuando Sauron tomó la ciudad. Escapó a Arnor, dejando a Anárion para defender Osgiliath y Minas Anor, y retornó a Gondor con el ejército de la Ultima Alianza. En 3441 Isildur luchó junto a su padre en la batalla final contra Sauron y, cercenando el dedo del Enemigo, reclamó el Anillo Único.

Después de la derrota de Sauron, Isildur gobernó Gondor durante dos años (SE 3441-TE 2); aprovechó ese lapso para plantar un vástago del Árbol Blanco en Minas Anor en memoria de Anárion y para instruir a su joven sobrino Meneldil en el arte de reinar. Luego viajó al norte para asumir el gobierno de Arnor, del que se había convertido en Rey a la muerte de su padre en 3441. Sin embargo, de camino allá su grupo cayó en una emboscada de Orcos en los Campos Gladios. Isildur intentó escapar poniéndose el Anillo y nadando en el Anduin, pero el Anillo se le deslizó del dedo y lo mataron. (I 71-78, 287-289, 462; B 84, 93, 340-342, 548. III 366-367, 369; B 434-435. S 304-305, 312, 325-326, 328-331; B 313-3M. 332, 345-346, 349, 350-352)

**ISILYA** (q.: «día de la luna») El tercer día de la enquië, dedicado a la Luna. En sindarin llamado Orithil y Lunendei por los Hobbits, después Lunes. El último nombre se utiliza en lugar de Isilya en SA. (III 447; B 528)

**ISLA DE ALMAREN** Almaren (q.v.). (S 38; B 36)

**ISLA DE BALAR** Balar (q.v.). (S 63; B 62)

**ISLA DE ERESSËA** Tol Eressëa (q.v.). (S 290; B 308)

**ISLA DE MENELTARMA** La cumbre del Meneltarma, que en la Tercera Edad se creía se había levantado de nuevo sobre las olas tras el hundimiento de Númenor debido a que albergaba el Santuario sagrado de Eru. Sin embargo, ningún marinero encontró nunca la Isla. (S 314; B 334)

**ISLA LA CIÑA** Isla del Brandivino situada antes del Puente de los Arbotantes, quizá parte de la Comarca. (I 32; B 38)

**ISLA PERDIDA** Tol Eressëa (q.v.). (III 268; B 318)

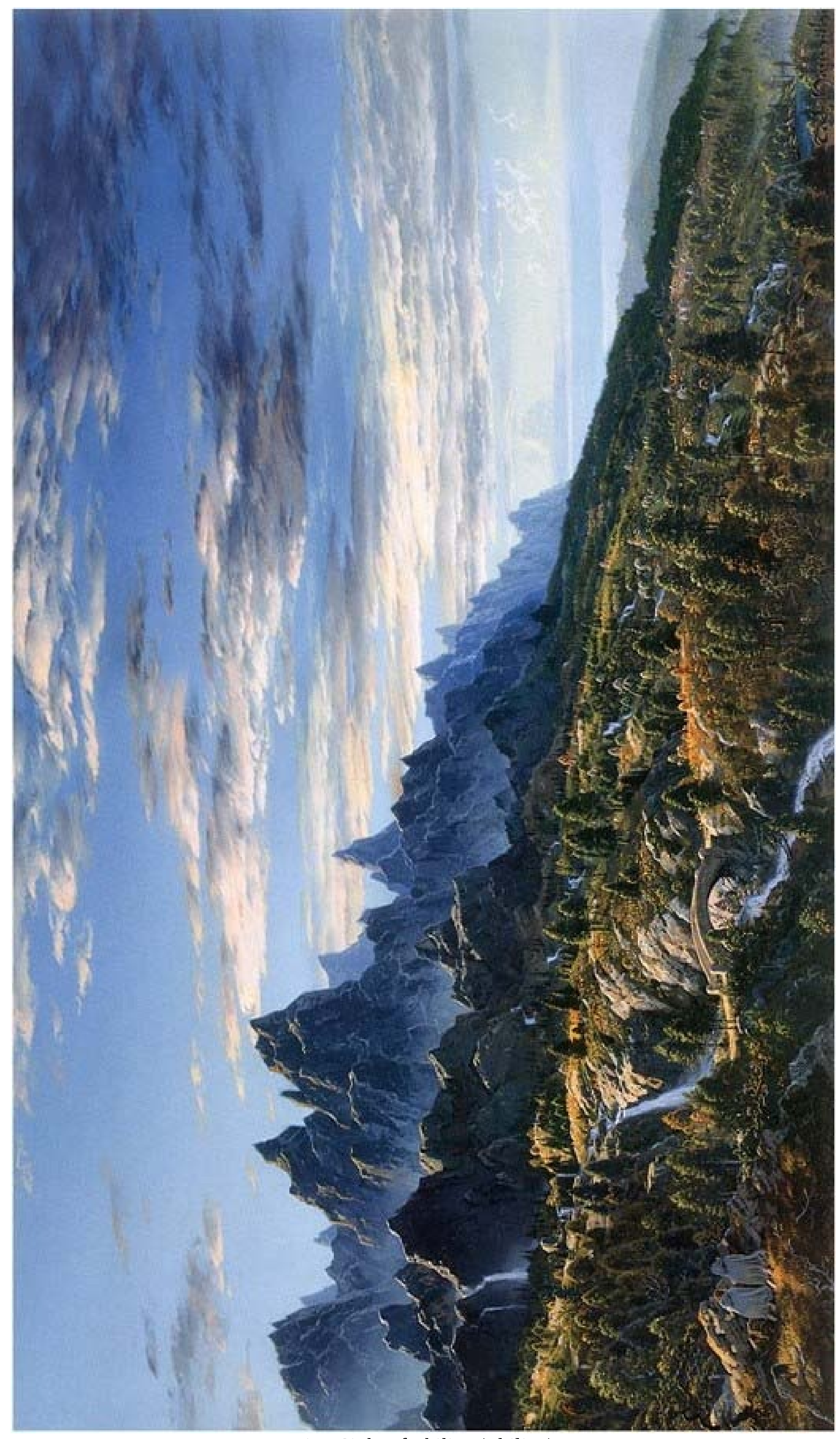
**ISLA SOLITARIA** Tol Eressëa (q.v.). (S 65; B 64)
**ISLAS DEL OESTE** Referencia general a Aman, quizá con la única isla de Tol Eressëa en mente. (III 394; B 465)
**ISLAS ENCANTADAS** Islas que los Valar crearon en los Mares Sombríos después del envenenamiento de los Dos Árboles y de la rebelión de los Noldor como parte de las defensas de Valinor. El marinero que ponía pie en las Islas Encantadas dormía hasta el Cambio del Mundo. (S 115, 278; B 115-116, 295)
**ISTARI** (q.) Cinco (o más) seres que los Valar enviaron a la Tierra Media alrededor de 1000 de la TE para unir y aconsejar a los Pueblos Libres en su lucha contra Sauron. Tenían prohibido dominar a los pueblos de la Tierra Media o igualar el poder de Sauron con poder. Cuando Saruman, el principal de los Magos, desobedeció ese mandato, fue expulsado de la orden y desterrado de Valinor. Al final de la Tercera Edad los Istari desaparecieron, pues con la calda de Sauron su misión había terminado. Gandalf cruzó el Mar con la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos, y quizá también los otros Istari supervivientes regresaran al Occidente.
Los Istari tenían forma de Hombres ancianos, aunque eran vigorosos y envejecían muy despacio. Eran muy hábiles de cuerpo y de mente; enfocaban sus poderes a través de los bastones. Cada uno de los Istari tenía su propio color y rango dentro de la Orden. Saruman el Blanco era el mayor y Gandalf el Gris el segundo. Los otros Istari eran Radagast el Pardo y varios más, que no se nombran y moraban lejos en el este. Los orígenes de los Istari están velados. El profesor Tolkien dijo que eran «un tipo» de Valar. Si podemos equiparar Olórin el Maia con el nombre Olórin que tuvo Gandalf «en su juventud en el Oeste», entonces los Istari eran Maiar, una conclusión plausible en vista de la igualdad de poderes esgrimidos por Gandalf y el Balrog de Moria. En oestron llamados Magos. (I 388; B 461. II 213; B 249. III 23, 285-286, 298-299, 421-422; B 24, 338-339, 354-356, 498, 500. S 335-336; B 356-357)
**ISUMBRAS TUK** (fl. TE 2340) Hobbit de la Comarca, como Isumbras I decimotercer Thain de la Comarca (2340-?) y el primero de la línea Tuk. (III 424; B 502)
**ISUMBRAS TUK** (TE 2666-2759) Hobbit de la Comarca, hijo de Isengrim Tuk y, como Isumbras III, vigésimo tercer Thain de la Comarca (2722-2759). (III 439; B 519)
**ISUMBRAS TUK** (TE 2838-2939) Hobbit de la Comarca, tercer hijo de Gerontius Tuk y, como Isumbras IV, vigésimo octavo Thain de la Comarca (2930-2939). (III 439; B 519)
**ITARILDË, ITARILLË** (q.: «chispa-brillo») Forma original del nombre de Idril (q.v.). (S 405; B 430)
**ITHIL** (s.: «¿brillo plateado?») La Luna (q.v.). (II 335; B 393. III 451; B 534)
**ITHILDIN** (s.: «estrella-luna») Sustancia creada a partir del mithril por los Noldor

de Eregion, que lo utilizaban en puertas y cosas por el estilo. El ithildin sólo era visible a la luz de las estrellas o de la luna, y únicamente si lo tocaba alguien que pronunciara ciertas palabras de la tradición. (I 358, 373; B 427, 443. S 407; B 432)

**ITHILIEN** (s.: «tierra de la luna») Zona de Gondor entre el Anduin y las Ephel Dúath, limitada al sur por el Poros, dividida en Ithilien del Norte e Ithilien del Sur. Originalmente era el feudo de Isildur. Soportó los embates más duros de los ataques contra Gondor desde el este y el sur, que empezaron cuando Sauron tomó la ciudad principal, Minas Ithil, en 3429 de la SE. La ciudad fue liberada, pero cuando los Nazgûl la tomaron en 2002 de la TE muchos de los habitantes que quedaban en Ithilien huyeron, y más lo hicieron cuando los Orcos de Mordor empezaron a asolar la región en 2901. No obstante, el abandono no fue completo hasta 2954, cuando el Monte del Destino entró en erupción y Sauron se reveló abiertamente. Antes de esa época se habían construido refugios secretos como Henneth Annún, y los Montaraces de Ithilien acosaron a las fuerzas de Sauron en Ithilien hasta la GA.

Al no haber estado bajo el dominio de Sauron durante mucho tiempo, en la época de la GA Ithilien era aún una tierra hermosa y perfumada de polen. En 3019, con el retorno del Rey, Faramir se convirtió en Príncipe de Ithilien. Legolas y otros Elfos del Reino del Bosque vivieron allí, y de nuevo se convirtió en la zona más hermosa de las Tierras del Oeste.

Originalmente llamada Ithiliend. (I 290; B 344. II 292 ss.; B 343 ss. III 15, 383, 385-386, 416, 426-427. 452; B 13, 453, 455-457. 492, 504, 506, 535)



*First Sight of Ithilien* (Ithilien)

**ITHILIEN DEL NORTE** La parte de Ithilien situada al norte del Morgulduin. (III

Mapa)
**ITHILIEN DEL SUR** La parte de Ithilien situada al sur del Morgulduin. (III Mapa)
**IVANNETH** Nombre que los Dúnedain usaban para Yavannië (q.v.). (III 446; B 527)
**IVORWEN** (S.) (fl. TE 2907-2929) Dúnadan del Norte, esposa de Dírhael y madre de Gilraen. (III 390; B 460)
**IVRIN** Eithel Ivrin (q.v.). (S 133; B 137)

# J

**JABALÍ DE EVERHOLT** (m. TE 2864) Famoso jabalí del Bosque de Firien, abatido por el Rey Folca de Rohan, que murió por las heridas que le infligió el animal. (III 404; B 477)

**JARDNER DE LA COLINA** Famosa e influyente familia de Hobbits de la Comarca cuyo primer miembro fue Frodo, hijo mayor de Samsagaz Gamyi. Los Jardner, que tomaron su nombre del oficio de Sam, probablemente vivieron en Bolsón Cerrado. (III 437, 441; B 517, 521)

**JEFE** Nombre por el cual Lotho Sacovilla-Bolsón fue conocido durante el tiempo en que controló la Comarca, abreviatura de Oficial Jefe. (III 317-321, 324-325, 332-334; B 377-382, 386-387, 397-399)

**JEFE DE CORREOS** Cargo y título del Alcalde de Cavada Grande como jefe del servicio de mensajeros. (I 24; B 28)

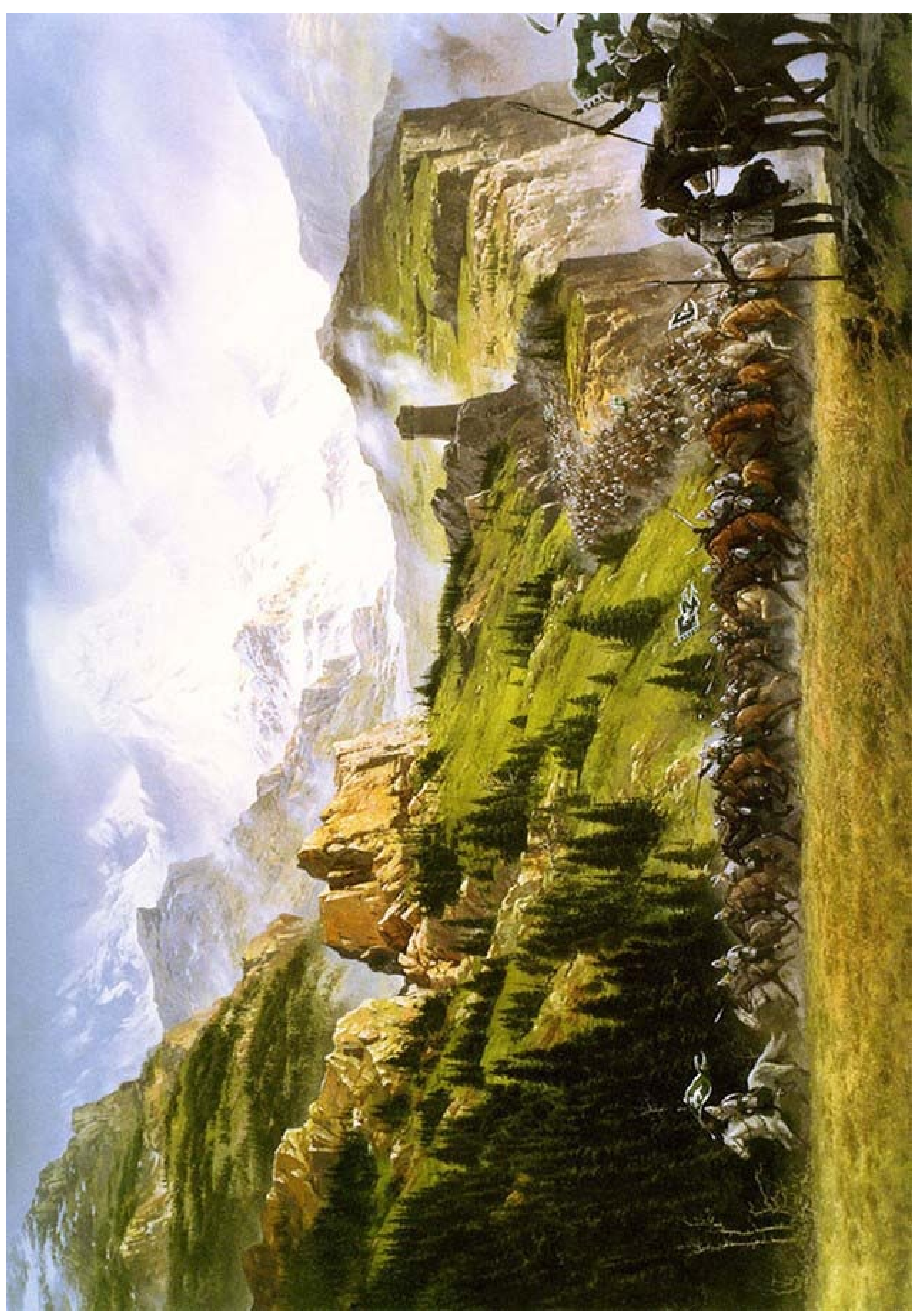
**JINETE** La figura oscura y misteriosa que montaba a caballo y capturaba a los Elfos que se alejaban de Cuiviénen y se extraviaban. Probablemente el Jinete era Melkor, que necesitaba capturar a los Elfos para poder convertirlos en Orcos; es muy probable que adoptara esa forma con el propósito de parecerse a Oromë y así apartar a los Elfos de los Valar. También llamado el Cazador. (S 54; B 53)

**JINETE NEGRO** El Señor de los Nazgûl (q.v.), cuando marchaba a caballo. (I 100-101; B 120. III 111; B 130)

**JINETES** Nombre que daban los Hombres Salvajes a los Rohirrim (q.v.). (III 116-117; B 136)

**JINETES CRUELES** Nombre dado a los Nazgûl (q.v.) en Gondor. (III 32-33; B 35)

**JINETES DE LOBOS** Seres malignos que montaban algún tipo de lobos, usados por primera vez por Morgoth en la Primera Edad. En la Batalla de los Cinco Ejércitos los Jinetes de Lobos eran claramente Orcos montados en Huargos, mas la identidad de los Jinetes de Lobos al servicio de Saruman en la GA es menos precisa. (II 39; B 42. H 262, 264; B 286, 288. S 195; B 205)



*The Riders of Rohan* (Jinetes De Rohan)

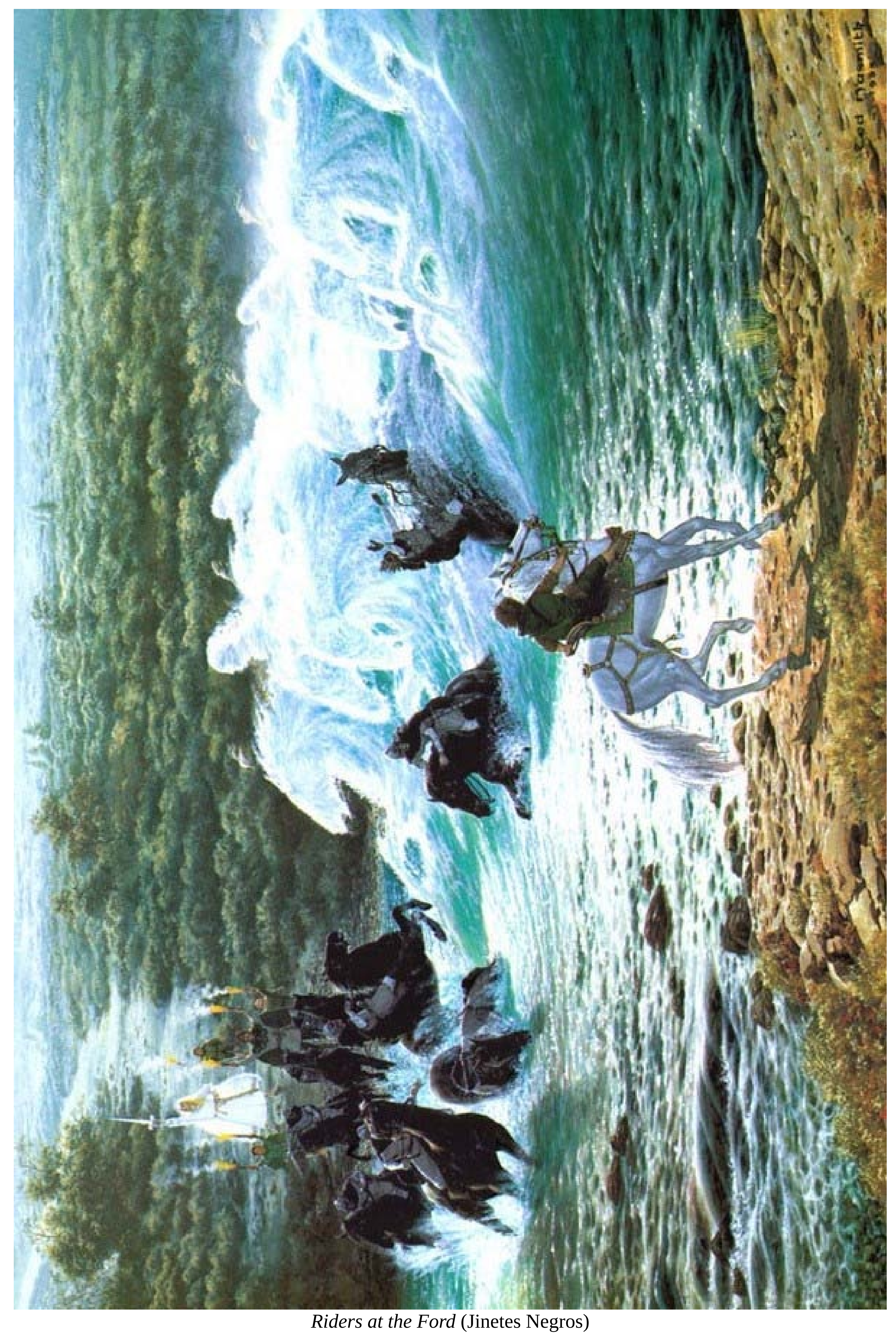
**JINETES DE ROHAN** Los caballeros de Rohan. Los jinetes que estaban agrupados en éoreds servían a un señor en particular, como por ejemplo los caballeros de Théoden, a los que se llamaba los Caballeros de la Casa del Rey. Sin embargo, además de los caballeros de las casas nobles, al parecer había también muchos Jinetes que sólo eran soldados en tiempos de necesidad.

Eran excelentes jinetes y cabalgaban en grupo con gran destreza. Iban armados de espada, escudo y lanza.

La caballería de este pueblo era conocida como los Jinetes, incluso en Éothéod, y de ellos derivó el nombre que los Rohirrim dieron a su nueva tierra, Marca de los Jinetes. También llamados Jinetes de la Marca. (II 32, 66, 80; B 33-35, 73-74. III 67-68, 121-122, 290, 398-399; B 77-78, 141-142, 344, 470-471)

**JINETES DE LA ESPUMA** Los Teleri (q.v.) de Eldamar. (S 193; B 202)

**JINETES NEGROS** Los Nazgûl (q.v.), cuando marchaban a caballo. (I 102; B 122. II 79; B 90. III 32; B 35)



*Riders at the Ford* (Jinetes Negros)

**JOVEN TOM COTO** Tolman Coto (2) (q.v.). (III 327; B 390)

**JOVESDEI** Forma temprana del sexto día de la semana hobbit, traducción del quenya Eärenya. En época de la GA el nombre era Dijov. Jovesdei, el día anterior a Altesdei, corresponde a nuestro sábado, pero en SA se lo llama jueves. (III 447; B 528)

**JOYAS DE FËANOR** Los Silmarils (q.v.). (S 204; B 214)

**JUEGO DE LOS ENIGMAS** Juego de reglas fijas y sagradas en el que dos personas se proponían acertijos y el primero que fuera incapaz de resolverlo perdía la apuesta establecida de antemano. Parece que el juego de los enigmas se practicaba en toda la Tierra Media, y estaba incluido en la tutela de los Valar. (I 25, 76; B 30, 90. H 76-82; B 83-90)

**JUNCALERA** Junquera (q.v.). (I 32; B 38)

**JUNCALES** Familia de Hombres de Bree. (1188; B 224)

**JUNQUERA** Aldea Hobbit de Marjala, en la Calzada. Escrito «Juncalera» en el mapa de la Comarca. (I 32, 123; B 38, 146)

**JURAMENTO DE EORL** Juramento que Eorl el Joven hizo a Cirion, Senescal de Gondor, en 2510 de la TE. En agradecimiento por la ayuda prestada a Gondor por Eorl, Cirion le había concedido el Calenardhon y Eorl a su vez se comprometía por el Juramento a seguir ayudando a los Senescales en caso de necesidad, él y sus descendientes. El símbolo de esta llamada de auxilio era al parecer la Flecha Roja (q.v.). Rohan cumplió el Juramento en varias ocasiones en la Tercera Edad, sobre todo en época del Rey Folcwine y del Senescal Túrin II (2885), y durante la GA. Después de la GA Éomer de Rohan renovó el Juramento con el Rey Elessar. (III 385, 387, 406; B 456-457, 480)

**JURAMENTO DE FËANOR** El gran y terrible juramento pronunciado por Fëanor y sus hijos al comienzo de la rebelión de los Noldor. Juraron por Ilúvatar, Manwë, Varda y Taniquetil que cayera sobre ellos la Oscuridad Sempiterna si alguna vez dejaban de perseguir a quien robara o no les entregara un Silmaril. Este juramento destinó a la Casa de Fëanor al odio y la venganza a cualquier precio e hizo que el deseo de los Silmarils tuviera siempre un final maligno; el Hado de los Noldor no fue más que la consecuencia del Juramento.

El Juramento afectó de inmediato al temerario y orgulloso Fëanor y a sus hijos. El Exilio, la Matanza de los Hermanos y probablemente la quema de los navíos en Losgar se pueden atribuir al Juramento, al igual que el fracaso de la Unión de Maedhros y los asesinatos de Dior, Nimloth, los Elfos de los Puertos del Sirion y los guardias de Eönwë tras la Gran Batalla.

Sin embargo, las consecuencias del Juramento no se detuvieron allí. El deseo de Thingol por el Silmaril provocó la muerte de Finrod a manos de Sauron y, en última instancia, su propio asesinato por los Enanos de Nogrod. En verdad es muy posible que los Valar, a pesar de su piedad por el sufrimiento de Beleriand, fueran incapaces

de ayudar a los Noldor antes de que el Juramento se hubiera cumplido. (S 93, 95, 190, 212, 266, 275, 277, 284; B 92-93, 94-95, 199-200, 223, 282, 292, 294, 301-302)

# K

**KALI** Véase: *Kalimac*. (III 477; B 563)

**KALIMAC** (or. humano) Nombre propio de Los Gamos, originalmente derivado de la lengua que hablaban los Fuertes antes de llegar a la Comarca. Casi siempre se abreviaba a Kali, que en oestron significaba «alegre, jovial».

Véase: *Meriadoc Brandigamo*. (III 477; B 563)

**KARNINGUL** (or. oes.: «valle de la hendidura») Rivendel (q.v.). (III 476; B 562)

**KELOS** Véase: *Celos*. (III Mapa)

**KELVAR** (q.: «los veloces») Criaturas vivas animadas bajo el cuidado de Yavanna, es decir, todos los seres animados excepto los Hijos de Ilúvatar, los Ents y los Enanos. En apariencia las Águilas de Manwë son los más elevados de los kelvar, así como los Ents lo son de los olvar. (S 49, 378; B 48-49, 399)

**KEMENTÁRI** (q.: «reina de la tierra») Título de Yavanna (q.v.). (S 28, 402; B 26, 427)

**KHAND** Reino al sudeste de Mordor, hogar de los Variags (q.v.). Debido a su ubicación, es probable que siempre estuviera muy influido por Sauron. (I Mapa. III 134, 380; B 157, 449)

**KHAZAD** (kh.) Nombre que Aulë dio a los Enanos (q.v.) al crearlos, y el nombre que se dieron ellos mismos. La forma sindarin es Hadhod. (III 479; B 566. S 102; B 102)

**KHAZAD-DÛM** (kh.: «mansión de los Enanos») El más importante de los recintos de los Enanos, mansión y hogar del Pueblo de Durin, excavado por Durin I a principios de la Primera Edad en las cuevas que daban a Azanulbizar. Allí estaba la tumba de Durin, y allí moró el núcleo de su pueblo. Ampliado muchas veces, en última instancia Khazad-dûm ocupó gran parte de la zona bajo Barazinbar, Zirak-zigil y Bundushathûr, y en la Segunda Edad se construyó un túnel que llegaba hasta Eregion. Khazad-dûm estaba formado por numerosos grandes recintos distribuidos en cierto número de niveles, además de minas, etcétera.

A finales de la Primera Edad la población de Khazad-dûm se incrementó, ya que muchos Enanos hábiles procedentes de Ered Luin fueron allí después de la ruina de Nogrod y Belegost. A principios de la Segunda Edad se descubrió mithril en Khazad-dûm, y comenzó la amistad entre el Pueblo de Durin y los Noldor de Eregion. Las puertas de Khazad-dûm estuvieron cerradas durante la Guerra de los Elfos y Sauron, y de ese modo los Enanos sobrevivieron a lo largo de la Segunda Edad.

En 1980 de la TE, los Enanos, mientras ampliaban la mina de mithril, liberaron al Balrog escondido bajo Barazinbar. Al año siguiente, después de que el Balrog hubiera matado a dos Reyes de Khazad-dûm, los Enanos huyeron. Alrededor de 2480 Sauron empezó a mantener Orcos en Khazad-dûm, y en 2790 éstos asesinaron a Thrór. Eso

provocó la Guerra de los Enanos y los Orcos, que terminó en 2799 con la Batalla de Azanulbizar. A pesar de la victoria de los Enanos, Dáin Pie de Hierro se negó a volver a entrar en Khazad-dûm debido a la presencia del Balrog. Sin embargo, en 2989 un grupo grande de Enanos de Erebor, conducido por Balin, estableció un Reino Enano en Khazad-dûm. No obstante, quedaron atrapados entre el Guardián del Agua en la Puerta Oeste y un gran ejército de Orcos en la Puerta Este, y perecieron en 2994. En enero de 3019 la Compañía del Anillo (y Gollum) atravesaron Khazad-dûm, y Gandalf mató al Balrog en una serie de batallas que destrozaron la Cámara de Mazarbul, el Puente de Durin, la Escalera Interminable y la Torre de Durin (q.v.). A pesar de la muerte del Balrog, no hay mención de que los Enanos volvieran a colonizar Khazad-dûm en la Cuarta Edad.

El reino enano de Khazad-dûm incluía tanto Azanulbizar como los recintos dentro de las montañas. A excepción de Balin, todos los Reyes de Khazad-dûm fueron también Reyes del Pueblo de Durin. En oestron Khazad-dûm se llamó Mina del Enano y Hadhodrond en sindarin, aunque el nombre élfico más habitual, sobre todo tras la liberación del Balrog, fue Moria. De este último derivan los nombres oestron Pozo Oscuro, Abismo Negro y Minas de Moria. (I 285, 333, 372, 377-390; B 337, 396, 442, 447-462. II 115, 171; B 133, 199. III 406-407, 410-412, 479; B 481, 484, 486-488, 566. H 58, 61; B 62, 66. S 48, 102, 320; B 47, 102-103, 340)

**KHELED-ZÂRAM** (kh.: «lago de cristal») Lago de Azanulbizar. A principios de la Primera Edad Durin I contempló allí el reflejo de la Corona de Durin. Desde entonces esas estrellas se vieron reflejadas en las aguas de Kheled-zâram en cualquier momento del día o de la noche, y el lago siempre estuvo sereno. Sin embargo, los rostros de aquellos que miraban las aguas no se veían.

El nombre oestron era Lago Espejo. También escrito Kheledzâram. (I 334, 392-393, 418; B 396, 464-465, 495)

**KHÎM** (m. PE 486) Enano de los Noegyth Nibin, hijo de Mîm. Lo mató una flecha lanzada por uno de los miembros de la banda de Túrin. (S 229; B 241)

**KHUZDUL** (kh.: «lengua enana») La lengua de los Enanos, inventada por Aulë, que se la enseñó cuando despertaron por primera vez. Era una lengua secreta de sabiduría, y pocos que no fueran Enanos llegaron a aprenderla alguna vez. Al parecer el khuzdul era una lengua más bien áspera, con énfasis en las consonantes oclusivas aspiradas y en las fricativas sonoras, pero sin duda adquiría cierta gracia cuando se hablaba correctamente.

Los únicos ejemplos de khuzdul que se dan son unos pocos nombres personales y toponímicos, el grito de batalla de los Enanos y la inscripción de la tumba de Balín. (III 451, 463, 473-474; B 533, 547, 559. S 46; B 45)

**KIBIL-NÂLA** (kh.) Bien el Cauce de Plata o bien los saltos donde nacía. Éstos se hallaban situados en Azanulbizar y eran de aguas gélidas. (I 334, 418; B 396, 495)

**KÍLI** (TE 2864-2941) Enano de la línea de Durin, hijo de Dís y sobrino de Thorin, miembro de Thorin y Compañía. Kíli y su hermano Fíli murieron en la Batalla de los Cinco Ejércitos mientras defendían el cuerpo de Thorin. (III 412, 415; B 488, 491. H 18, 20, 22, 272; B 18, 21, 23, 298)

**KIRIL** Véase: *Ciril*. (III Mapa)

**KIRITH UNGOL** Véase: *Cirith Ungol* (III Mapa)

**KÛD-DÛKAN** (or. roh.: «morador de cuevas») Nombre rohírrico de los Hobbits. (III 480; B 567)

**KUDUK** (or. hob.: «hobbit») Nombre que los Hobbits de la Comarca y de Bree se daban a sí mismos en época de la GA, emparentado con el rohírrico *kûd-dûkan*. (III 480; B 567)

# L

**LABROS** (s.) Zona de la parte noreste de Dorthonion, hogar de los Señores de la Primera Casa de los Edain. (S 167; B 174)
**LAER** (s.) Forma sindarin de lairë (q.v.). (III 444; B 524)
***LAER CÚ BELEG*** (s.: «canto del gran arco») Lamento de Túrin por Beleg, compuesto poco después de la muerte de éste. (S 235; B 249)
**LAGDUF** (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol, muerto en la lucha por la cota de malla de mithril de Frodo entre la compañía de Lagduf y los Orcos de Minas Morgul. (III 205; B 242)
**LAGO DE DELAGUA** Amplia laguna de Delagua parte de El Agua. Otra corriente, que fluía desde el norte, se unía con El Agua en el Lago.
También llamado Laguna Delagua y el Lago. (I 32; B 38. III 246, 323; B 291, 385)
**LAGO DE SOMBRAS** Lago de Eldamar en el que se reflejaban las lámparas de Tirion. (I 278; B 330)
**LAGO ESPEJO** Kheled-zâram (q.v.). (I 334, 378; B 396, 448-449)
**LAGO HELEVORN** Helevorn (q.v.). (S 141; B 143)
**LAGO LARGO** Lago con forma oval al este del Bosque Negro cerca de Erebor, alimentado por el Río del Bosque y el Río Rápido. Este último salía del Lago Largo formando unas cascadas en su extremo meridional.
Esgaroth estaba construida en el Lago Largo. (H 181-182, 189; B 199-200, 208)
**LAGO MITHRIM** El gran lago de Mithrim. En la costa septentrional se levantó el primer campamento de la hueste de Fëanor a su retorno a la Tierra Media, y allí se libró la batalla de Dagor-nuin-Giliath. Después el ejército de Fingolfin se estableció a lo largo de la costa septentrional, mientras que los hijos de Fëanor se trasladaron a la austral antes de establecer su morada permanente en Beleriand Este. (S 119-123, 133; B 121-123, 124-125, 137)
**LAGO NENUIAL** Nenuial (q.v.). (S 325; B 346)
**LAGO NÚRNEN** Núrnen (q.v.). (III 227; B 268)
**LAGUNA DELAGUA** El Lago de Delagua (q.v.). (I 32; B 38)
**LAGUNAS DEL CREPÚSCULO** Aelin-uial (q.v.). (S 128, 189; B 131, 198)
**LAIQUENDI** (q.: «elfos verdes») Teleri, el resto de los Nandor que permanecieron en Ossiriand, ocultos y sin señor, después de la muerte de Denethor en la primera batalla de las Guerras de Beleriand. Los Laiquendi eran excelentes montaraces y disfrutaban de la protección de Ulmo, que amaba las aguas del Río Gelion, y así vivieron en secreto durante la Primera Edad. Lo más cerca que estuvieron de librar una batalla abierta fue cuando ayudaron a Beren y Dior a tender una emboscada a los Enanos de Nogrod, que habían saqueado Menegroth.
Los Laiquendi vestían de verde, sobre todo en primavera y verano, y eran muy

aficionados al canto. Su arma favorita era el arco. También llamados Elfos Verdes. (S 108, 127, 140, 264-265; B 108-109, 130, 142-143, 280)

**LAIRË** (q.) Segunda estación del Calendario de Imladris, equivalente al verano. El lairë tenía 72 días. En sindarin llamado laer. (III 444, 448; B 524, 529)

**LALAITH** (s.: «risa») (n. y m. entre PE 466 y 472) Adan de la Tercera Casa, hija mayor de Húrin y de Morwen y hermana de Túrin. Murió a causa de la peste cuando tenía tres años de edad. (S 223; B 235)

**LAMBE** (q.: «lengua») Nombre de la tengwa (número 27), que al parecer tenía el valor *l* en casi todos los sistemas. (III 456, 462; B 539, 546)

**LAMEDON** (s.) Zona de Gondor alrededor de las fuentes del Ciril. Al parecer la ciudad principal era Calembel. Probablemente Lamedon fuera un feudo. (III Mapa, 40, 63, 169, 172; B 44, 72, 199, 202)

**LAMMOTH** (s.: «¿hueste de lengua?») Yermo al norte de Drengist entre Ered Lómin y el Mar. Ungoliant y Morgoth lucharon allí por los Silmarils, y en su dolor Morgoth dio un gran grito, llamando a los Balrogs para que acudieran en su auxilio. Desde ese momento los ecos de su voz permanecieron allí, y cualquier ruido fuerte los despertaba. La hueste de Fëanor desembarcó en ese lugar a su regreso a la Tierra Media.

También llamado Gran Eco. (S 90, 119; B 98, 121)

**LÁMPARAS DE LOS VALAR** Las dos grandes esferas, Illuin y Ormal (q.v.), que los Valar hicieron para iluminar la Tierra en la Primavera de Arda. Las Lámparas fueron forjadas por Aulë, llenadas de luz por Varda y consagradas por Manwë, y colocadas sobre altos pilares de piedra. Las destruyó Melkor, hecho que marcó el fin de la Primavera. (S 37-39; B 35-37)

**LANDROVAL** (s.) (fl. GA) Águila de las Montañas Nubladas, hermano de Gwaihir. Fue una de las Águilas que rescataron a Frodo y a Sam de las pendientes del Orodruin. (III 258, 260, 262; B 305, 308-309)

**LANTHIR LAMATH** (s.: «cascada del eco de las voces») Cascada de Ossiriand, situada junto a la casa de Dior, tal vez en Dor Firn-I-Guinar. Para el nombre cf. *Lasselanta* y *Lammoth*. (S 264-265; B 280-281)

**LARGA LISTA DE LOS ENTS** Canción tradicional de los Ents en la que se enumeraban todos los tipos de seres vivos. Como es probable que los Ents no hicieran descripciones tan breves, quizá la Larga Lista fuera originalmente élfica. (II 71, 216; B 79-80, 254)

**LARGA NOCHE** Período entre el envenenamiento de los Dos Árboles y la primera salida de la Luna y del Sol, cuando Valinor estuvo sumida en la oscuridad. (S 114; B 114)

**LARGA PAZ** Edad dorada de los Noldor en Beleriand, durante la cual Morgoth no intentó romper el Sitio de Angband y los Eldar disfrutaron de casi doscientos años de

paz. La Larga Paz comenzó con la derrota del inmaduro Glaurung aprox. en 260 de la PE y terminó con los fuegos de la Dagor Bragollach en 455. Durante esta época los Edain llegaron a Beleriand y los Eldar prosperaron, pero no tomaron ninguna medida para derrotar a Morgoth o impedir que reuniera a sus ejércitos. (S 131, 158; B 134, 164)

**LARGO BOLSÓN** (TE 2820-2912) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo y tercer varón de Balbo Bolsón. Largo se casó con Tanta Corneta; tuvieron un solo hijo, Fosco. (III 438; B 518)

**LARGO INVIERNO** Invierno de 2758-2759 de la TE, durante el cual en Eriador y Rohan estuvo nevando cinco meses seguidos. En Rohan, los Dunlendinos sitiaron a Helm en el Abismo de Helm, y ambos bandos sufrieron mucho. En la Comarca no hubo grandes pérdidas gracias a la ayuda de Gandalf, mas la hambruna se extendió por todas partes.

En la Comarca ese invierno y sus secuelas se bautizaron como los Días de la Hambruna. (I 18; B 21. III 401, 425; B 474, 503)

**LASSELANTA** (q.: «caída de las hojas») Otro nombre de quellë (q.v.). También escrito lasse-lanta. (III 444, 448; B 524, 529)

**LASSEMISTA** (q.: «— de las hojas») Fresno de Fangorn, derribado por los Orcos de Isengard. (II 93-94; B 107-108)

**LAURA BOLSÓN** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Mungo Bolsón. Nacida Cavada. (III 438; B 518)

**LAURELIN** (q.: «canción del oro») El más joven de los Dos Árboles de Valinor (q.v.). Sus hojas eran de color verde claro y estaban ribeteadas de oro, sus flores tenían forma de cuerno de un amarillo brillante y su rocío era una lluvia dorada.

También llamado Culúrien, Malinalda, Árbol de Oro, Árbol Dorado y otros nombres. (DI 362; B 428. S 41, 111-112, 379, 403; B 39, 111-112, 400, 427)

**LAURELINDÓRENAN** (q.: «tierra del valle de la canción de oro»)

El Valle del Oro que Cantaba, nombre original del Lórien (q.v.) de Galadriel. (II 74; B 84)

**LAY DE LÚTHIEN** Tal vez la Balada de Leithian, quizá la canción traducida por Aragorn en I 229-231; B 274-276. (III 391; B 462)

***LAY DE NIMRODEL*** Una de las muchas canciones de los Elfos Silvanos y de los Hombres sobre Nimrodel y Amroth, y los primeros días de Lórien. (1398-400; B 472-474. III 105; B 123)

**LEBENNIN** (s.) Zona de Gondor, aproximadamente las tierras regadas por el Gilrain, el Serni, el Celos, el Sirith y el Erui. Los habitantes de Lebennin tenían una mezcla de sangre dúnadan y sangre inferior. (III Mapa, 15; B 14)

**LEBETHRON** (s.) Árbol de Gondor, que probablemente crecía en las Ered Nimrais, muy apreciado por los ebanistas de Gondor. Su madera, o por lo menos la de

una variedad del lebethron, era negra. Los bastones que Faramir dio a Frodo y a Saín estaban hechos de lebethron, igual que el cofre donde se guardaba la Corona de Plata. (II 347; B 409. III 280; B 332)
**LEFNUI** (s.) Río de Gondor Occidental, que fluía desde su nacimiento en el oeste de las Ered Nimrais en dirección sur y oeste hasta desembocar en el Mar. (I Mapa)
**LEGOLAS** (s.: «hoja verde») (fi. TE) Elfo sindarin del Reino del Bosque, hijo de Thranduil. En 3019 de la TE Legolas fue a Rivendel como mensajero y tomó parte en el Concilio de Elrond. Luego se convirtió en uno de los Compañeros del Anillo, en representación de los Elfos. En Lórien se hizo muy amigo de Gimli, amistad que perduró el resto de sus vidas. Después de la disolución de la Comunidad, Legolas fue con Aragorn y Gimli en busca de Merry y Pippin, y luchó en la Batalla de Cuernavilla. Fue uno de los componentes de la Compañía Gris y luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor. Mientras se hallaba en Gondor del Sur vio el Mar por primera vez, y así despertó en él el anhelo eldarin por Eldamar.
Después de la GA Legolas condujo a un grupo de Elfos del Reino del Bosque a Ithilien, donde embellecieron la tierra destruida por la guerra. En 120 de la CE, tras la muerte de Elessar, finalmente Legolas cruzó el Mar, llevando consigo a Gimli. (I 284, 325, 329-472 *passim*; B 336, 386, 391-561 *passim*. II 125; B 144. III 136, 166-173, 416; B 159, 195-204, 492)
**LEGOLIN** (s.) Uno de los siete ríos de Ossiriand, que fluía desde las Ered Luin en dirección oeste hasta desembocar en el Gelion. (S 140; B 142)
**LEJANA HARAD** La parte austral de Harad. Los Hombres de la Lejana Harad se aliaron con Sauron en la GA, y algunos de ellos lucharon en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 134; B 157)
**LEJANO OCCIDENTE** Las Tierras Imperecederas (q.v.) (III 418; B 495)
**LEMBAS** (s.: «pan del camino») Pan del camino de los Elfos, en forma de finas galletas, de las que cada una bastaba para un día de viaje. Las lembas se mantenían frescas muchos días si se conservaban enteras en su envoltorio de hojas. A diferencia del cram, las lembas eran muy sabrosas.
El nombre deriva del élfico antiguo, *lenn* «viaje» y *mbass* «pan». En quenya llamado *coimas*. (I 434, 455; B 515, 540. II 27, 59, 64, 260-261; B 28, 66, 71-72, 304. III 222, 243; B 262, 286. S 227, 379; B 240, 400)
**LENGUA** Campo verde situado en el extremo meridional de Lórien, en Valinor, entre los ríos Celebrant y Anduin. Allí se celebró el festín de despedida que Celeborn y Galadriel dieron a la Compañía del Anillo. (I 437-438; B 518, 520)
**LENGUA COMÚN** Oestron (q.v.), así llamada porque era la lengua franca de la Tierra Media desde finales de la Segunda Edad. (I 17; B 19. III 469; B 554-555)
**LENGUA DE SERPIENTE** Grima (q.v.). (II 125; B 143)
**LENGUA NEGRA** Lengua creada por Sauron en la Segunda Edad para utilizarla

él y sus servidores. La Lengua Negra desapareció en la Segunda Edad pero fue reintroducida por Sauron en la Tercera, cuando sólo la empleaban en su forma pura él, los Nazgûl y otros de sus servidores más allegados, y los Olog-hai. Los Orcos de Mordor hablaban una forma degradada de la Lengua Negra, y algunas de las palabras de sus dialectos, como *ghâsh*, «fuego», se extendieron por todos los hábitats de los Orcos.

Es probable que la lengua negra estuviera basada hasta cierto punto en el quenya, y quizá fuera una perversión de dicho idioma. Era una lengua muy áspera. El único ejemplo que hay de la Lengua Negra pura es la inscripción del Anillo; algunos Orcos de Mordor tienen nombres en la forma degradada de la lengua negra. (I 301; B 357. III 460, 472-473; B 554, 557-559)

**LENGUA ORCA** Las diversas lenguas que hablaban los Orcos. En su mayor parte estaban compuestas de fragmentos de otras lenguas unidos de forma tosca. Para la comunicación entre las tribus se empleaba una forma degradada del oestron, y el oestron era también la base de algunas de las lenguas tribales. Algunas palabras intertribales comunes derivaban de la lengua negra, y unas pocas tribus habían hecho de una degradada lengua negra su lengua propia en la Tercera Edad. Las lenguas orcas abundaban en maldiciones pero eran pobres en gramática. (III 472-473; B 558)

**LENGUAS HUMANAS** Término general que alude a las lenguas de los Hombres, en especial las de los Hombres de los Valles del Anduin y de otros emparentados con los Edain. Las lenguas humanas fueron la base de la lengua original de los Hobbits y de los nombres exteriores de los Enanos de Erebor. El rohírrico era una lengua humana.

En la Primera Edad se mencionan cuatro lenguas humanas. El adûnaico, emparentado con la lengua de la Primera Casa, derivaba de la lengua de la Tercera Casa de los Edain, muy influenciada por el eldarin. Los Haladin y los Orientales hablaban lenguas remotamente emparentadas. Como los primeros Hombres despertaron en un lugar al mismo tiempo, es probable que en última instancia todas las lenguas humanas deriven de una sola.

En SA la mayoría de las formas de las lenguas humanas han sido traducidas a sus equivalentes germánicos, del inglés antiguo o nórdicos. (III 468-471, 474, 478; B 553-556, 559,-564. S 160-161; B 166-167)

**LENWË** (q.) (PE) Elda de los Teleri. Durante el Gran Viaje marchó con la hueste de Olwë, pero cuando llegó al Anduin condujo a una parte de dicha hueste, a los Nandor, río abajo, El hijo de Lenwë, Denethor, guió posteriormente a los Nandor a Ossiriand; quizá Lenwë muriera en los Valles del Anduin o en Eriador. (S 59, 106; B 59, 106)

**LEÑO FLOTANTE, EL** Una buena posada de Los Ranales, clausurada durante la GA por los Hombres de Zarquino. (III 319-320; B 380-381)

**LÉOD** (TE 2459-2501) Hombre, Señor de Éothéod, padre de Eorl. Gran domador de caballos, Léod murió cuando trataba de dominar a Felaróf. (III 399; B 472)

**LÉOFA** Brytta (q.v.). (III 403; B 477)

**LETRAS LUNARES** Runas que sólo eran visibles cuando se exponían a una luna de la misma fase y el mismo día del año en que fueron escritas. Las letras lunares fueron inventadas por los Enanos y se escribían con plumas de plata. (H 58; B 63)

**LETRAS PRIMARIAS** Las primeras veinticuatro letras de las Tengwar, divididas en series (temar) y grados (tyeller), a las que se les asignaba el valor según principios fonéticos consistentes. (III 458; B 541)

**LHÛN** (s.) Río de la parte occidental de la Tierra Media que en las Edades Segunda y Tercera fluía en dirección sur desde el norte de las Ered Luin y desembocaba en el Golfo de Lhûn, y que constituía el límite entre Arnor y las tierras de los Elfos y de los Enanos en el oeste. El Lhûn desaguaba las tierras entre las Ered Luin y las Colinas del Crepúsculo.

En oestron llamado Lune. (I Mapa. III 369, 476; B 436, 561. S 319, 325; B 339-340, 346)

**LIBRO DE MAZARBUL** (kh.: «registros») La crónica que escribió la expedición de Balín a Khazad-dûm desde 2989 hasta 2994 de la TE. La Compañía del Anillo encontró el libro en la Cámara de Mazarbul; se lo quedó Gimli y quizá lo conservara a lo largo de toda la GA. (I 377-379; B 449)

***LIBRO DEL THAIN*** Copia original del Libro Rojo de la Frontera del Oeste, realizada a petición del Rey Elessar y llevada a Gondor por Peregrin Tuk en 64 de la CE. En Gondor se hicieron numerosas anotaciones y adiciones al *Libro del Thain*, y un siglo después se redactó una copia que se conservó en Grandes Smials. Ésta es la versión superviviente más importante del Libro Rojo. (I 29; B 34-35. III 468; B 552)

**LIBRO ROJO DE LA FRONTERA DEL OESTE** Gran libro de tapas rojas de cuero, escrito por Bilbo, Frodo y Sam, que contenía adiciones y notas de otras manos. El Libro Rojo relataba la historia de las aventuras de Bilbo con Thorin en 2941 de la TE, y la GA y los acontecimientos que marcaron el fin de la Tercera Edad vistos por los Hobbits. Adjuntos al Libro Rojo estaban los tres volúmenes de las *Traducciones del élfico* de Bilbo y un volumen de genealogías y otros asuntos de la Comarca compilados por uno de los descendientes de Sam.

Sam entregó el Libro Rojo a su hija Elanor, y los Belinfantes lo guardaron en la Frontera del Oeste, de ahí su nombre. Aunque el Libro Rojo original se perdió, se hicieron muchas copias. La primera, y la más importante, fue el *Libro del Thain* (q.v.). Una copia exacta de éste, realizada por Findegil en 172 de la CE, se conservó en Grandes Smials. Esta copia, la única existente que contiene las *Traducciones* de Bilbo, tiene también anotaciones y correcciones hechas por los eruditos de Gondor, además de diversas apostillas escritas por numerosas generaciones de Hobbits. Al

parecer fue la única copia que empleó el profesor Tolkien.
También conocido como el Libro Rojo y (en Gondor) el Libro Rojo de Periannath. (I 27-29; B 32, 34-35. III 338, 355; B 403, 423)

**LIBROS DE LA TRADICIÓN** Compendio de sabiduría élfica, en Rivendel. Algunos extractos de estos Libros de la Tradición fueron traducidos por Bilbo Bolsón a finales de la Tercera Edad y, complementados por fuentes orales, dieron pie a sus *Traducciones del élfico*. (III 352; 6420)

**LICÁNTROPOS** Una de las razas de monstruos de Morgoth, favorita de Sauron. Los licántropos eran espíritus espantosos aprisionados en grandes cuerpos de lobo; los dos más poderosos fueron Draugluin y Carcharoth (q.v.).
Puede que los lobos que los Orcos montaban en Beleriand fueran licántropos. Los Huargos que atacaron a la Compañía del Anillo no lo eran; los licántropos tenían cuerpos verdaderos y mortales. (S 105, 176, 184, 196-197, 202; B 105, 183, 193, 205-206, 212)

**LIMCLARO** Río que nacía en el Bosque de Fangorn y desembocaba en el Anduin. En la época de la GA constituía el límite septentrional de Rohan. (I Mapa, 447; B 531)

**LINAEWEN** (s.: «lago de los pájaros») Laguna en medio de los Marjales de Nevrast, hogar de muchas aves acuáticas. (S 133, 403; B 138, 428)

**LINDA GANAPIÉ** (TE 2862-2963) Hobbit de la Comarca, cuarta hija y segunda niña de Mungo Bolsón. Se casó con Bodo Ganapié y le dio por lo menos un hijo. (III 438; B 518)

**LINDAR** (q.: «cantores») Nombre que se daban a sí mismos los Teleri (q.v.). (S 392; B 415)

**LINDIR** (s.: «canción —») (fl. GA) Elfo de Rivendel. (I 279-280; B 331-332)

**LINDON** (q.?: «canción —») Nombre que los Noldor dieron a Ossiriand (q.v.) en la Primera Edad debido a los cantos de los Laiquendi que moraban allí.
Después de la Gran Batalla, Linden (incluyendo partes de Ossiriand y de Thargelion) comprendió la única porción superviviente de Beleriand, y por ende incluyó todas las tierras al oeste de las Ered Luin. Por ser el único vestigio de Beleriand era muy querido para los Eldar; en la Segunda Edad el reino de Gil-galad estuvo allí, así como también los Puertos Grises de Círdan.
En 1700 de la SE, temiendo un ataque de Sauron durante la Guerra de los Elfos y Sauron, Gil-galad pidió ayuda a Númenor, y Tar-Minastir envió una flota a Lindon que permitió a Gil-galad expulsar a Sauron de Eriador. Al final de la Segunda Edad, Gil-galad condujo las fuerzas de Lindon en el ejército de la Ultima Alianza. Durante la Tercera Edad Círdan ayudó a los Dúnedain de Arnor todo lo posible en las guerras contra Angmar, sobre todo en la Batalla de Fornost. Lindon, o por lo menos los Puertos Grises, fue probablemente la última morada de los Eldar en la Tierra Media.

Lindon estaba dividido por el Golfo de Lhûn en Forlindon y Harlindon (q.v.). (III 369, 418-420; B 436, 495-497. S 140, 320, 324; B 142-143, 339-340, 344)
**LINDÓRIË** (Q.) (fl. SE siglo XXXI) Dúnadan de Númenor, hermana de Eärendur, Señor de Andúnië, y madre de Inzilbêth. (S 300; B 319)
**LÍNEA DE ANÁRION** El linaje de los Reyes de Gondor (q.v.). (III 375; B 444)
**LÍNEA DE ISILDUR** La familia real del Reino del Norte, cuyos herederos eran los Reyes de Arnor, Arthedain y el Reino Reunido, además de Capitanes de los Dúnedain del Norte. Las ramas menores de la familia fueron los Reyes de Cardolan y de Rhudaur. (III 369; B 436)
**LÍNEA SEPTENTRIONAL** La Línea de Isildur (q.v.). (III 374; B 442)
**LINHIR** (s.) Ciudad de Lebennin, Gondor, sobre la desembocadura del Gilrain. Durante la GA se libró allí una batalla entre los hombres del Lamedon y los Corsarios, que terminó cuando ambos bandos huyeron ante la llegada de los Hombres Muertos del Sagrario. (III 169; B 199)
**LINNOD** (s.: «canción») Forma literaria élfica, un tipo de aforismo dualmente equilibrado con algunos juegos de palabras. El verso estaba compuesto de dos partes, cada una de las cuales tenía un dáctilo y dos troqueos.
Es posible que el linnod aludiera sólo al metro del verso, y no al uso que se le daba. (III 395; B 467)
**LITHE** Nombre empleado en Bree para Antelithe (q.v.). (III 447; B 527)
**LITHE, LOS** o LOS DÍAS DE LITHE Nombre empleado en la Comarca para referirse a los tres días entre Antelithe y Postlithe, que eran Lithe I, Día de Año Medio y Lithe 2. En los años bisiestos, había cuatro Días de Lithe, incluyendo el Sobrelithe.
En Bree llamados Días de Verano. (III 442, 447; B 522, 527)
**LITHLAD** (s.: «llanura de ceniza») Una de las grandes llanuras de Mordor, ubicada bien en el sudoeste o bien en el este. (II 277; B 324)
**LLAMA DE ANOR** El poder esgrimido por Gandalf, posiblemente una alusión a la luz blanca del Sol como símbolo del Fuego Secreto. (I 388; B 460)
**LLAMA DE UDÛN** El fuego del Balrog.
Véase: *Udûn*. (I 388; B 460)
**LLAMA IMPERECEDERA** Espíritu creador de Ilúvatar, con el que creó a los Ainur y a Eä, y que sólo Ilúvatar poseía.
También llamada Fuego y, quizá, Llama de Anor.
Véase también: *Fuego Secreto*. (S 13-14, 18; B 11-12, 17)
**LLANO DE LA BATALLA** Dagorlad (q.v.). (II 238; B 278)
**LLAVE DE ORTHANC** En realidad, dos llaves negras de forma elaborada, usadas para cerrar la puerta de Orthanc. (III 296; B 351)
**LLAVES DE BARAD-DÛR** Las llaves de la Torre Oscura, símbolo del poder de

Sauron. (II 213; B 249)
**LOA** (q.: «desarrollo») El año natural de los Eldar en la Tierra Media, dividido en seis estaciones. El método de división variaba, pero el único registrado en SA es el del Calendario de Imladris (q.v.). *Loa* también era probablemente el nombre usado para referirse al año de los diversos calendarios dúnadan. (III 444; B 524)
**LOBELIA SACOVILLA-BOLSÓN** (n. antes de 2920 TE, m. TE 3020) Hobbit de la Comarca, esposa de Otho Sacovilla-Bolsón y madre de Lotho. Nació en Casadura y era una Ciñatiesa. Conocida por su mal genio y codicia, Lobelia pasó la mayor parte de su vida intentando arrebatar Bolsón Cerrado a Bilbo y a Frodo por cualquier medio, hasta que al fin en 3018 de la TE Frodo se lo vendió al abandonar la Comarca. Durante el tiempo en que Saruman controló la Comarca, Lobelia fue encerrada en las Celdas Agujeros por discutir con algunos de los Hombres del Jefe. Cuando la liberaron fue popular por primera vez en su vida, pero, destrozada por la muerte de su hijo, regresó junto a su familia en Casadura y devolvió Bolsón Cerrado a Frodo. Al morir, le dejó su dinero a Frodo para que lo empleara en ayudar a los Hobbits que quedaron sin hogar por culpa de su hijo y de Saruman. (I 43, 54-58, 89; B 51, 64-69, 106. III 335, 345, 438; B 399, 411, 518)
**LOBO** (fl. GA) Uno de los perros guardianes del Granjero Maggot. (I 115; B 137-138)
**LOBO** Carcharoth (q.v.). (I 232; B 276. S 204-205; B 214)
**LOBOS** Véanse: *Huargos, Lobos Blancos, Jinetes de Lobos, Licántropos*.
**LOBOS BLANCOS** Animales de la Tierra Media que vivían en el Desierto del Norte. En el Invierno Cruel de 2911 de la TE los Lobos Blancos fueron al sur y perturbaron a los habitantes de Eriador. (III 426; B 504)
**LOEG NINGLORON** (s.: «estanque de las flores acuáticas doradas») Los Campos Gladios (q.v.). (S 330, 379; B 351, 400)
**LOËNDË** (q.: «día medio del año») Día Medio, que en los Cómputos de los Reyes y de los Senescales caía entre Nárië y Cermië y por tanto correspondía aproximadamente al Solsticio de Verano. En el Nuevo Cómputo Loëndë era el segundo de los tres enderi que había entre Yavannië y Narquelië, ya que el loa comenzaba en la primavera. (III 444, 449; B 525, 530)
**LÓMELINDI** (q.: «cantores del crepúsculo», sing. *lómelindë*) Ruiseñores, que siempre acompañan a Melian.
También llamados *dúlin* y *tinúviel* en sindarin y *tindómerel* en quenya (todos en singular). (S 61; B 60)
**LÓMION** (q.: «del crepúsculo») El nombre secreto que le dio a Maeglin su madre, Aredhel. (S 151; B 156)
**LOND DAER** (s.: «¿puerto de la sombra?») Puerto de Eriador en la desembocadura del Río Gwathlo, abandonado y en ruinas en la época de la GA.

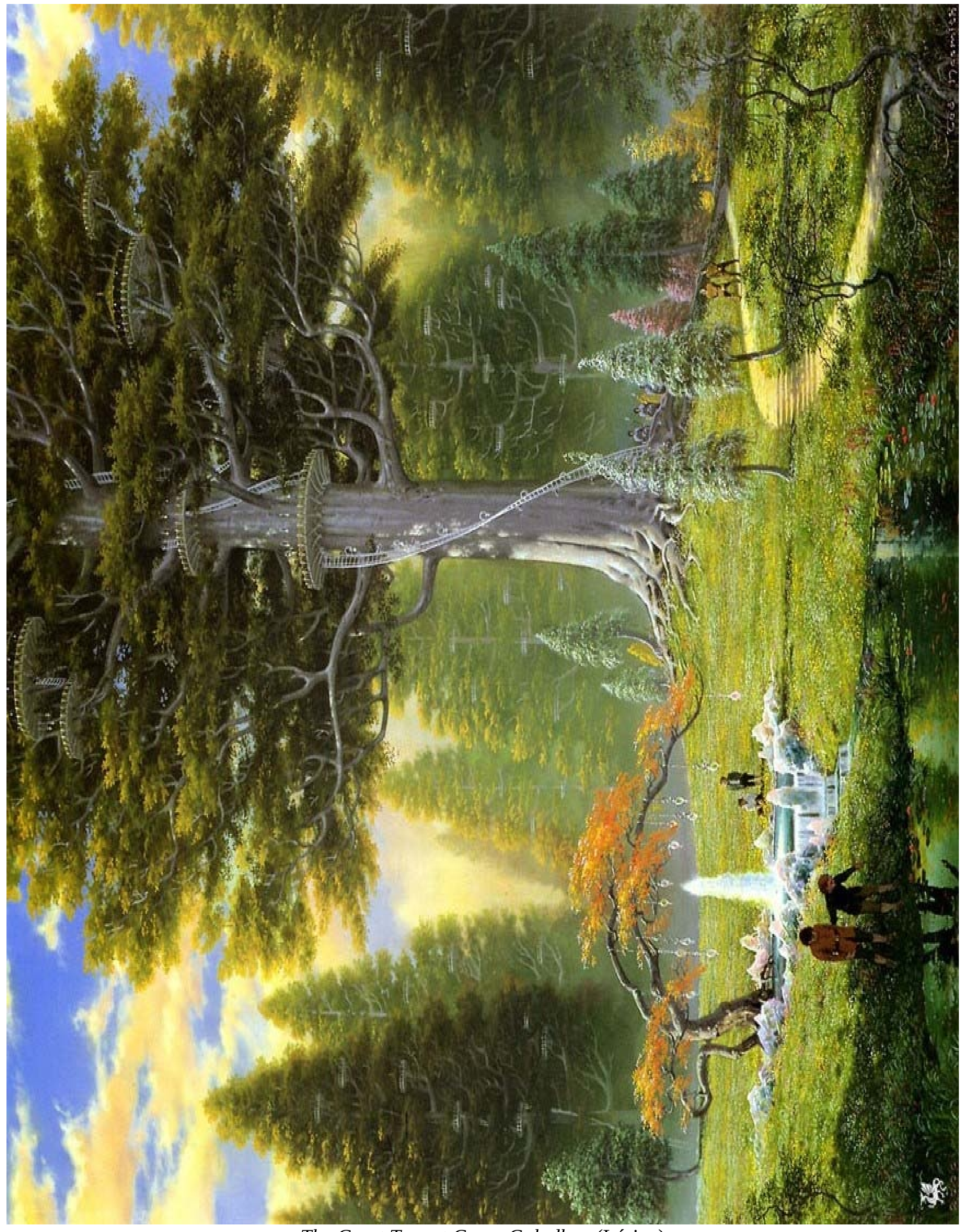
(MTM)
**LONGO BOLSÓN** (TE 2860-2950) Hobbit de la Comarca, tercer hijo y segundo varón de Mungo Bolsón. Se casó con Camelia Sacovilla y fue el padre de Otho Sacovilla-Bolsón. (III 438; B 518)
**LÓNI** (m. TE 2994) Enano de Erebor. Fue a Khazad-dûm con Balin en 2989, y los Orcos lo mataron mientras defendía el Puente de Durin y la Segunda Sala. (I 379; B 449)
**LÓRELLIN** (q.: «— sueño») Lago de Valinor donde se encuentra la isla en la que duerme Estë. Probablemente Lórellin se halla situado en Lórien. (S 28; B 27)
**LORGAN** (fl. PE 489) Hombre, jefe de los Orientales de Hithlum. Lorgan esclavizó a Tuor y después puso precio a su cabeza. (8268; 6284)
**LÓRIEN** . (q.: «tierra del sueño») El nombre más común de Irmo, uno de los Señores de los Valar. Lórien es uno de los Fëanturi, hermano de Mandos y Nienna; su esposa es Estë. Es el señor de las visiones y de los sueños, y con Estë proporciona descanso y recuperación a los Valar y a los Eldar. Su morada se encuentra en los jardines de Lórien (q.v.), de donde procede su nombre. (S 25, 28, 71, 113; B 23, 27, 70, 113)
**LÓRIEN** La morada de Irmo y Estë en Valinor, el lugar de reposo de los Valar y los Eldar. Los jardines de Lórien son los más hermosos de Arda, y las aguas de sus manantiales refrescan a los habitantes de Valinor. En Lórien hay lagos, muchas flores y sauces plateados; es un sitio de belleza sosegada y su color predominante parece ser el plateado. (S 28, 31, 71, 112, 264; B 27, 30, 70, 112, 279)
**LÓRIEN** (s., del silvano) Reino élfico al oeste del Anduin, en la confluencia del Celebrant y el Anduin, gobernado por Celeborn y Galadriel (q.v.). Los bosques de mellyrn de Lórien estaban protegidos de Sauron por el poder de Galadriel y era el único lugar de la Tierra media donde pervivía la verdadera belleza e intemporalidad de Eldamar. En la Segunda Edad Galadriel creó y fundó Lórien tomando como modelo Doriath. Aunque la mayor parte de su pueblo estaba compuesto de Elfos Silvanos, en Lórien se hablaba sindarin. En las Edades Segunda y Tercera, Lórien ayudó a Elrond cuando éste lo necesitó, en especial en 1409 de la TE, aunque por lo demás Lórien permaneció aislado del mundo exterior. En 1981, a consecuencia de la aparición del Balrog en Khazad-dûm, muchos de los Elfos de Lórien huyeron al sur, entre ellos Amroth y Nimrodel. Durante la Búsqueda del Monte del Destino los Compañeros del Anillo descansaron en Lórien durante un mes; ésa fue la primera vez en muchos años que un Enano entraba en Lórien. Durante la GA fue atacado tres veces desde Dol Guldur, pero los atacantes fueron rechazados; después de la caída de Sauron las fuerzas de Lórien, conducidas por Celeborn, tomaron Dol Guldur y Galadriel destruyó sus pozos. Con la marcha de Galadriel al otro lado del Mar al final de la Tercera Edad y el traslado de Celeborn a Lórien Oriental, Lórien quedó en gran

parte desierto.

La capital y ciudad principal era Caras Galadon. A los Elfos de Lórien se los conocía como Galadrim.

El nombre original de Lórien era Laurelindórenan, que después se cambió a Lothlórien. También llamado Bosque de Oro y Tierra Escondida en oestron, y Dwimordene por los Rohirrim.

Véanse también: *Cerin Amroth*, *Egladil*, *Naith*, *Lengua*. (I 397 ss.; B 470 ss. II 14; B 13. III 397, 432, 467-468; B 469, 511-512, 552. S 334, 379; B 355, 400)



*The Great Tree at Caras Galadhon* (Lórien)

**LÓRIEN ORIENTAL** Reino élfico fundado por Celeborn al comienzo de la Cuarta Edad y habitado por Elfos Silvanos de Lórien. Lórien Oriental abarcaba todo el Eryn Lasgalen al sur de los Estrechos. (III 432; B 512)

**LÓRINDOL** (s.: «cabeza de oro») Epíteto aplicado a Hador debido a su cabello dorado. (S 167, 399, 403; B 173, 424, 427)

**LOS RANALES** Aldea de la Cuaderna del Este ubicada en el Gran Camino del Este. El Leño Flotante, una buena posada, se encontraba en Los Ranales, y mientras Lotho controló la Comarca la aldea fue el cuartel general del Primer Pelotón de la Cuaderna del Este. (I 32; B 38. III 319-320; B 381-383)

**LOSGAR** (s.) Lugar de Lammoth en el estuario de Drengist. La hueste de Fëanor desembarcó en Losgar a su regreso a la Tierra Media, y allí tuvo lugar la infame quema de los navíos. (S 101; B 101)

**LOSSARNACH** (s.: «nieve» + *arnach*) Zona de Gondor que probablemente abarcaba los valles montañosos situados al sudoeste de Minas Tirith.

También llamada Arnach. *Arnach* era un nombre de origen prenúmenóreano. (III 15, 177, 470; B 14, 209, 554)

**LOSSOTH** (s.: «pueblo de la nieve») Hombres que en la Tercera Edad moraban en Forochel. Primitivos y pobres, descendían de los Forodwaith de la Primera Edad. En 1974 de la TE los Lossoth dieron refugio a Arvedui y sus hombres tras la caída de Arthedain. En oestron llamados Hombres de las Nieves. (III 371-372; B 439-440)

**LÓTESSË** (q.: «mes de las flores») Quinto mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales, y segundo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro mayo.

El nombre sindarin, usado sólo por los Dúnedain, era Lothron. En la Comarca llamado Thrimich. (III 446; B 527)

**LOTHÍRIEL** (s.: «flor-mujer») (fl. GA) Dúnadan de Gondor, hija de Imrahil. En 3020 de la TE se casó con el Rey Éomer de Rohan. (III 406; B 480)

**LOTHLANN** (s.) Gran llanura de la Primera Edad, limitada al oeste por Ard-galen, al sur por la Frontera de Maedhros y al norte por las Ered Engrin. Desolada y deshabitada, en Lothlann patrullaba la caballería de la Casa de Fëanor durante el Sitio de Angband. En la Dagor Bragollach fue conquistada por las fuerzas de Morgoth, comandadas por Glaurung. A partir de ese momento quizá la llanura se considerara parte de Anfauglith. (S 140, 172; B 143, 179)

**LOTHLÓRIEN** (s.: «tierra del sueño de la flor») Lórien (q.v.). El equivalente oestron era Flor del Sueño. (I 396-397; B 470-475)

**LOTHO SACOVILLA-BOLSÓN** (TE 2964-3019) Hobbit de la Comarca, hijo de Otho y Lobelia Sacovilla-Bolsón, probablemente soltero. En septiembre de 3018 Lotho y su madre se mudaron a Bolsón Cerrado tras comprárselo a Frodo. Poco después, usando dinero obtenido de Isengard y de otros lugares mediante la venta de hierba para pipa cosechada en sus tierras de la Cuaderna del Sur, comenzó a comprar propiedades y a apoyar a Hombres de fuera, conocidos como rufianes u Hombres del Jefe. Luego Lotho encarceló a Will Pieblanco, el Alcalde y, nombrándose a sí mismo Oficial Jefe, se apoderó de la Comarca, industrializándola y reglamentando su vida. Con la llegada de Saruman, en septiembre de 3019, su poder se vino abajo. En algún

momento de septiembre o de octubre fue asesinado, tal vez por Grima, que quizá lo comiera.

Con frecuencia se lo llamó, por insistencia propia, el Jefe, abreviación de Jefe de los Oficiales. Los Hobbits de la Comarca lo llamaban Granujo o Pequeño Granujo; al parecer tenía algunas manchas faciales. (I 89; B 106. III 317, 343, 438; B 377, 409, 518)

**LOTHRON** (s.: «— flor») Forma sindarin de Lótessë, usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**LUCHA ENTRE PARIENTES** La gran guerra civil de Gondor, que duró desde 1432 hasta 1448 de la TE. El motivo del estallido de la guerra fue la creencia de algunos Dúnedain de que Eldacar no era digno de reinar porque no tenía sangre dúnadan pura, y en última instancia se debió al descontento de varios miembros de la familia real por el favor que el padre de Eldacar, Valacar, mostró a los Hombres del Norte. Antes de la muerte de Valacar en 1432 hubo una rebelión en Gondor del Sur, y cuando Eldacar subió al trono tuvo lugar una guerra abierta. Los rebeldes, el más poderoso de los cuales era Castamir, el Capitán de los Barcos, sitiaron a Eldacar en Osgiliath. En 1437 el rey se vio obligado a huir junto a la familia de su madre en Rhovanion, pero Osgiliath fue quemada y la palantír se perdió. Castamir capturó y mató a Ornendil, hijo de Eldacar, y fue nombrado rey.

El nuevo rey era cruel y sólo pensaba en la flota, y al poco tiempo perdió la estima de las regiones interiores de Gondor. Después de diez años de exilio, en 1447 Eldacar regresó a Gondor con un ejército de Hombres del Norte. Recibió mucho apoyo de los pueblos de Calenardhon, Ithilien y Anórien, y abatió a Castamir en la Batalla de los Cruces del Erui. Los rebeldes supervivientes fueron sitiados en Pelargir, y en 1448 se apoderaron de la flota de Gondor y navegaron hacia Umbar. Una vez allí degeneraron rápidamente hasta convertirse en Corsarios que asolaron las costas de Gondor durante muchas generaciones. (III 376; B 444)

**LUGBÚRZ** (l.n.: «torre-oscura») La Barad-dûr (q.v.). (II 50-51; B 55)

**LUGDUSH** (orco: «torre —») (m. TE 3019) Uruk-hai de Isengard, miembro de la banda de Uglúk. El éored de Éomer lo mató cerca de Fangorn. (II 54; B 59)

**LUINIL** (q.: «— azul») Estrella azul creada por Varda con el rocío de Telperion para preparar el despertar de los Elfos. (S 52; B 51)

**LUMBAR** (q.) Estrella creada por Varda con el rocío de Telperion para preparar el despertar de los Elfos. (S 52; B 51)

**LUNA** La mayor de las dos lámparas del cielo que los Valar crearon después del envenenamiento de los Dos Árboles para ayudar a los Elfos y estorbar las acciones de Melkor. La luz de la Luna era la última flor de Telperion, colocada en una embarcación que Tilion guiaba por los cielos.

La Luna se elevó por primera vez cuando Fingolfin entró en la Tierra Media, y

completó siete ciclos antes de que saliera el Sol. Después, los cursos de Tilion se tornaron erráticos, pues él deseaba acercarse al Sol pero su calor lo quemaba y ennegrecía. A principios de su viaje Melkor, que odiaba su luz, atacó a la Luna, mas Tilion repelió el ataque. Igual que el Sol, originalmente la Luna iba de oeste a este; puede que cambiara de dirección durante la reforma que devolvió la noche a Arda.
En quenya llamada Isil, la Refulgente (nombre inventado por los Vanyar) e Ithil en sindarin. También llamada Rána la Errante (por los Noldor) y Flor de Plata. (I 371; B 441. S 101, 111-114; B 101, 111-114)
**LUNA DEL CAZADOR** Nombre que los Hobbits de la Comarca daban a la brillante luna llena de mediados de noviembre. (I 323; B 384)
**LUNE** Véanse: *Lhûn, Golfo de Lhûn*. (II 230; B 271. III 335; B 423)
**LUNENDEI** Forma temprana del nombre del tercer día de la semana hobbit. Era una traducción del quenya *Isilya*. En la época de la GA el nombre había derivado a Dilún.
Llamado lunes en SA. (III 447; B 528)
**LÚTHIEN** (s.) (PE) Princesa eldarin, hija de Thingol y Melian, la más hermosa de los Hijos de Ilúvatar. Nacida en Doriath al final de la primera edad del Encadenamiento de Melkor, Lúthien pasó largos años danzando al compás de las canciones que Daeron componía a su belleza, pero también aprendió, probablemente de Melian, la sabiduría y el poder de su linaje.
En 465 de la PE Beren vio a Lúthien en Neldoreth, y en la primavera siguiente ella le entregó su amor y de él recibió la mortalidad y la angustia de su destino. Desgarrada entre el amor por Beren y la obediencia a su padre, Lúthien se decidió por el primero, y lo ayudó en la Búsqueda del Silmaril. A pesar de que Daeron la traicionó ante Thingol y de su secuestro a manos de Curufin, Lúthien, acompañada de Huan, llegó al final a Tol-in-Gaurhoth, derrotó a Sauron y liberó a Beren. Después insistió en acompañarlo a Angband, donde sus hechizos vencieron a Carcharoth y a Morgoth. Lúthien curó a Beren de la herida envenenada que recibió de Carcharoth y con él regresó a Doriath.
Cuando Beren murió en la Caza del Lobo, el espíritu de Lúthien se quebró y se presentó ante Mandos en las Casas de los Muertos. Allí le cantó y despertó en él la misericordia, y Manwë le ofreció una nueva vida. Ella eligió una vida mortal con Beren, y durante unos cuarenta años los dos amantes moraron en Tol Galen. Allí Lúthien concibió a Dior, el único hijo que tuvieron, y allí también, llevando el Nauglamír con el Silmaril engarzado, ella fue la más extraordinaria belleza vista jamás fuera de Valinor.
La hermosura de Lúthien era tal que provocaba en muchos seres el amor o el deseo; se puede resaltar la integridad de Beren y de Huan ante la vileza de Daeron, Curufin y Morgoth. No obstante, su belleza no era sólo de forma, pues su canto pudo cautivar

incluso a Morgoth y a Mandos, grandes entre los Ainur, y la nobleza de su espíritu y de su linaje reforzaban sus hechizos hasta tal punto que fue capaz de encantar a Sauron y al mismo Morgoth.

Se la llamó Tinúviel por la belleza de su canto; el primero que le dio ese nombre fue Beren. (I 229-232; B 273-277. III 362; B 428. S 102, 140, 167, 185-212, 223, 263-266, 346-347; B 102, 142, 174, 193-223, 235, 279-282, 364, 365)

**LÚVA** (q.: «arco») Uno de los componentes de las letras primarias de las Tengwar. El lúva podía ser abierto, como en tinco, o cerrado, como en parma, y también se podía duplicar e invertir. (III 458; B 541)

**LUZ** Lo contrario de la Oscuridad o la Sombra (q.v.), la presencia de Ilúvatar, la aceptación de su voluntad o la belleza de su creación, en especial los Dos Arboles. (III 264; B 310. S 32, 86-87, 92, 160; B 31, 85-86, 92, 166)

**LUZ DE AMAN** La luz de los Dos Árboles, la semblanza más próxima de la Luz (q.v.) de Ilúvatar que podían ver los Eldar. También llamada Luz de Valinor. (S 88-89, 145, 168; B 88, 149, 175)

**LUZ DE VALINOR** La Luz de Aman (q.v.). (S 88-89; B 88)

**LUZ FLAMÍGERA DE OESTERNESSE** Eärendil (q.v.) como estrella, así llamado porque guió a los Edain a Númenor. (I 279; B 331)

**MABLUNG** (s.: «mano pesada») (m. aprox. 505 TE) Elfo sindarin de Doriath, principal capitán de Thingol. Mablung participó en muchas de las grandes hazañas de Beleriand. Se unió a la Caza del Lobo; luchó con la hueste de Fingon en la Unión de Maedhros y en la Nirnaeth Arnoediad; estuvo presente en el trágico fin de las vidas de Nienor y Túrin. Murió defendiendo el Nauglamír cuando los Enanos saquearon Menegroth.
Fue conocido como Mablung el de la Mano Pesada. (S 127, 207-208, 213, 225, 245-247, 253-254, 264, 380; B 130, 217-218, 224, 237, 259-261, 268-269, 280, 401)
**MABLUNG** (fl. GA) Hombre de Gondor, Montaraz de Ithilien. Dirigía a los exploradores del Ejército del Oeste. (II 304; B 357. III 182; B 215)
**MADOC BRANDIGAMO** (TE 2775-2877) Hobbit de la Comarca, hijo de Gormadoc Brandigamo, Señor de Los Gamos (2836-2877). Madoc se casó con Hanna Valeoro. Fue conocido como «Cuellotieso». (III 440; B 520)
**MADRESELVA** Familia de Hombres de Bree. (I 188; B 224)
**MADRIGUERA** Familia hobbit de la Comarca, tal vez próspera. Escrito «Borgo» en H 281; B 307 (I 43-44, 46; B 51-52, 55. III 438; B 518. H 281; 6307)
**MAEDHROS** (s.) (PE) Elfo noldorin, hijo mayor de Fëanor y cabeza de la Casa en la Tierra Media. Con presteza Maedhros pronunció el Juramento de Fëanor y retornó a la Tierra Media, pero era de temperamento más templado que su padre y se opuso a la quema de los navíos en Losgar. Poco después, fue capturado a traición y colgado de la muñeca derecha en Thangorodrim. Lo rescataron Thorondor y su viejo amigo Fingon, mas perdió la mano. En gratitud por esa proeza y en expiación por la quema de los navíos, Maedhros cedió el señorío de los Noldor a la Casa de Fingolfin.
Durante muchos años Maedhros vivió en Himring, guardando la Frontera de Maedhros y refrenando el arrogante orgullo de sus hermanos. Gobernante paciente y fuerte guerrero, condujo las fuerzas del este en las Guerras de Beleriand, obteniendo una gran victoria en la Dagor Aglareb y reagrupando a los Noldor orientales en Himring después de la Dagor Bragollach. Alrededor de 472, reforzado por los Orientales de Bór y alentado por los triunfos de Beren y Lúthien, formó la Unión de Maedhros para atacar Angband. No obstante, los Orientales de Ulfang traicionaron a la Unión, y tras el desastre de la Nirnaeth Arnoediad Maedhros huyó a Ossiriand o a Amon Ereb.
Después de la muerte de Beren y Lúthien, el Juramento de Fëanor pudo con Maedhros y participó en los saqueos de Doriath y de los Puertos del Sirion. Aunque se arrepintió de sus crueldades, siguió dominado por el Juramento. Por último, tras la Gran Batalla, convenció a Maglor de que se uniera a él para robar los Silmarils, y reclamó una joya para sí. Atormentado por el dolor de la joya, que le quemaba la

mano, y por la conciencia de su decadencia moral, que lo había privado de su derecho al Silmaril, Maedhros se arrojó con el Silmaril a un abismo en llamas.
Maedhros era alto y, después de Maglor, el más moderado de los hijos de Fëanor. Pero su espíritu era fiero, sobre todo tras el tormento padecido en Thangorodrim, y mortal la espada que empuñaba en la mano izquierda. (S 67, 93, 100-101, 121-127, 129-130, 133, 137, 139-141, 172, 177, 212-215, 217, 220, 267, 276-277, 281, 283-284, 345; B 66, 93, 100-101, 123-130, 132-134, 137, 139-140, 142-144, 179-180, 185, 223-226, 228-229, 232, 282, 294, 298, 301-302, 364)

**MAEGLIN** (s.: «resplandor agudo») (m. PE 511) Elda de Beleriand, hijo de Eöl y Aredhel. Maeglin aprendió minería y forja de Eöl y de los Enanos, pero las historias de los Noldor que le contaba su madre despertaron su orgullo y ambición. Consciente de ser el heredero de Turgon, convenció a Aredhel de que abandonara a Eöl y se fuera con él a Gondolin.
En Gondolin ganó gran favor por su conocimiento de los metales, y allí prosperó, excepto en su oscuro e incestuoso deseo de Idril. Capturado por los Orcos mientras se hallaba en un viaje secreto de exploración fuera de Gondolin, Maeglin aceptó traicionar el reino, ya que el amor no correspondido por Idril y el celoso odio que sentía por Tuor habían minado su integridad. Durante el ataque a Gondolin, Maeglin tomó a Idril y a Eärendil, pero Tuor lo arrojó desde el Caragdûr.
Aunque instruido y valiente, perceptivo y persuasivo, era taciturno y sombrío. Maeglin era el nombre que le diera Eöl; en secreto Aredhel lo llamó Lómion. Llevaba la espada Anguirel, que le robara a Eöl. (S 103, 151-157, 179, 219, 227, 270-273, 345, 401, 403; B 103, 156-163, 187, 230, 239, 286-290, 364, 425, 428)

**MAGGOT** Familia de Hobbits de la Comarca que vivía en Marjala. En la época de la GA, el granjero Maggot, su esposa, sus tres hijas y dos o más hijos vivían en una granja próspera, Bam, famosa por sus setas. El granjero Maggot era un Hobbit importante en la zona, y se visitaba con Tom Bombadil.
En broma Tom Bombadil lo llamaba Pies de Barro. (I 114-121, 124, 126-127, 162; B 136-144, 147, 150-151, 193)

**MAGLOR** (s.) (PE—?) Elfo noldorin, segundo hijo de Fëanor. Pronunció el Juramento de Fëanor y se unió a la rebelión de los Noldor. En la Tierra Media se estableció en la Hondonada de Maglor, entre Himring y las Ered Luin. Cuando la Hondonada fue conquistada durante la Dagor Bragollach, Maglor huyó junto a Maedhros, que habitaba en Himring. Durante el resto de la Primera Edad acompañó a su hermano en la guerra y la paz; en la Nirnaeth Arnoediad mató a Uldor el Oriental, y tras el saqueo de los Puertos del Sirion cuidó de Elrond y Elros. Después de la Gran Batalla intentó repudiar el Juramento de Fëanor, pero Maedhros lo convenció de que robara los Silmarils. Quemado por su joya, la arrojó al Mar y vagó por la orilla, cantando sumido en el dolor y el arrepentimiento.

En apariencia Maglor era el más moderado de los hijos de Fëanor; fue el único que trató de renunciar a reclamar los Silmarils. Fue (tras Daeron) el más grande cantor de los Eldar en la Tierra Media; una de sus composiciones fue la *Noldolantë*. (S 67, 93, 98, 129, 131, 141, 172, 177, 206, 217, 266-267, 277, 281, 283-285, 345; B 66, 93, 98, 132, 135, 143, 179-180, 185, 216-217, 229, 282, 294-295, 298, 301-303, 364)

**MAGOR** (PE siglo IV) Adan de la Tercera Casa, hijo de Aradan y padre de Hathol. (S 167; B 173)

**MAGOS** Los Istari (q.v.). (I 22; B 26. H 15; B 15)

**MAHAL** (kh.?) Nombre que los Enanos daban a Aulë (q.v.). (S 47; B 47)

**MÁHANAXAR** (q.) Lugar donde los Valar celebraban concilio y juzgaban, situado cerca de las puertas de Valimar. Los tronos de los Valar estaban colocados en círculo en Máhanaxar, que era una sala o una corte.

También llamado Anillo del Juicio. (S 40, 55, 79, no; B 39, 54, 78, 110)

**MAHTAN** (q.) (PE-) Elfo noldorin, padre de Nerdanel. Mahtan era un gran herrero, un pupilo amado de Aulë. Transmitió su conocimiento del trabajo en el metal y la piedra a Fëanor, el marido de su hija. Probablemente no se uniera a la rebelión de los Noldor. (S 71, 77; B 71, 77)

**MAIAR** (q.) Aquellos de los Ainur (q.v.) inferiores que eligieron entrar en Eä. Los Maiar cuidaban de Arda bajo la dirección de los Valar (q.v.), aunque algunos, como Sauron y los Balrogs, fueron apartados de su tarea por Melkor.

A pesar de que eran mucho más numerosos que los Valar, sólo se menciona a ocho de los Maiar leales: Ilmarë, Eönwë, Ossë, Uinen, Melian, Olórin, Arien y Tilion. Es posible que los Istari fueran Maiar. También llamados pueblo de los Valar. El singular es *Maia*. (III 362; B 428. S 3032, 61, 112, 263; B 29-31, 60, 112, 279)

**MAL DEL NORTE** Melkor (q.v.). (S 239; B 252)

**MALACH** Nombre de nacimiento de Aradan (q.v.). (S 162; B 168)

**MALBETH** (s.: «— de oro») (fl. TE siglo XX) Dúnadan de Arthedain, vidente y consejero real. Malbeth predijo los acontecimientos de la vida de Arvedui y le dio el nombre. También profetizó lo concerniente a los Senderos de los Muertos y el papel del Heredero de Isildur en la batalla final contra Sauron.

Solía llamársele Malbeth el Vidente. (III 52, 381; B 60, 450-451)

**MALDUIN** (s.: «río amarillo o dorado») Río del norte de Beleriand, afluente del Teiglin. El Malduin nacía en las Ered Wethrin y fluía en dirección sur, uniéndose al Teiglin sobre los Cruces. (S 231; B 244)

**MALDICIÓN DE MANDOS** El Hado de los Noldor (q.v.). (S 143; B 147)

**MALDITOS** Nombre que los Eldar daban a los Hombres (q.v.). (S 116; B 117)

**MALINALDA** (q.: «árbol de oro») Laurelin (q.v.). (S 41; B 39)

**MALLOR** (s.: «— de oro») (m. TE 1110) Dúnadan, tercer Rey de Arthedain (1029-1110). (III 367; B 434)

**MALLORN** (s.: «árbol de oro», plural *mellyrn*) Árbol de Lórien de corteza gris o plateada y flores doradas. Sus hojas se volvían doradas en el otoño y no caían hasta el comienzo de la primavera. El tronco del mallorn se dividía cerca de la copa en una corona, y allí los Galadrim construían sus telain.

El segundo Árbol de la Fiesta era un mallorn; también había mellyrn en Aman. (I 401-402, 409; B 475-476, 484. II 100; B 114-115. III 348; B 414)

**MALLOS** (s.: «nieve de oro») Flor amarilla que crecía en Lebennin. (III 170; B 200)

**MALTA** (q.: «oro») Nombre de la tengwa ϖ (número 18), que normalmente tenía el valor *m*. (III 456, 461; B 539, 545)

**MALVA BRANDIGAMO** (fl. TE 2800) Hobbit de la Comarca, esposa de Gormadoc Brandigamo. Nacida Cabezón. (III 440; B 520)

**MALVEGIL** (s.: «— de oro») (m. TE 1349) Dúnadan, sexto Rey de Arthedain (1272-1349). (III 367; B 434)

**MANDOS** (q.: «prisión-fortaleza») Ainu, uno de los Fëanturi y de los Aratar, hermano de Lórien y de Nienna y esposo de Vairë. Como Vala, Mandos es el Juez de los Valar, guarda las Casas de los Muertos, conoce todos los destinos dentro de la Gran Música y revela esos destinos y decretos cuando Manwë lo ordena. Al ser sus decretos la voluntad de Ilúvatar tal como aparece en la Gran Música, Mandos es inflexible e imparcial. Sólo una vez, cuando Lúthien cantó para él, se conmovió y mostró misericordia.

Su nombre verdadero es Námo. Vive en Mandos, de donde procede su nombre más corriente. (S 25, 28-30, 72-73, 75, 79, 88, 98-99, 110, 210-211, 398, 405; B 23, 26, 28, 72, 75, 78-79, 98-99, no, 220-222, 422, 429)

**MANDOS** Morada de Námo, en el oeste de Valinor. En Mandos se encuentran las Casas de los Muertos. (S 28, 47; B 26, 47)

**MANO BLANCA** El emblema de Saruman. (II 14, 25, 218; B 13, 25, 256)

**MANO NEGRA** La influencia y el poder de Morgoth. (S 226; B 238)

**MANO NEGRA** La mano de Sauron en la que llevaba el Anillo, así llamada por Gollum. Era negra debido a la incapacidad de Sauron de asumir una forma hermosa después de la destrucción de su cuerpo en la anegación de Númenor, y en la Tercera Edad sólo tenía cuatro dedos, pues Isildur le había cortado uno para tomar el Anillo. También empleado como atributo de Sauron. (II 280, 284; B 327, 332)

**MANO TORPE** Epíteto que los Eldar aplicaban a los Hombres (q.v.). (S 116;B 117)

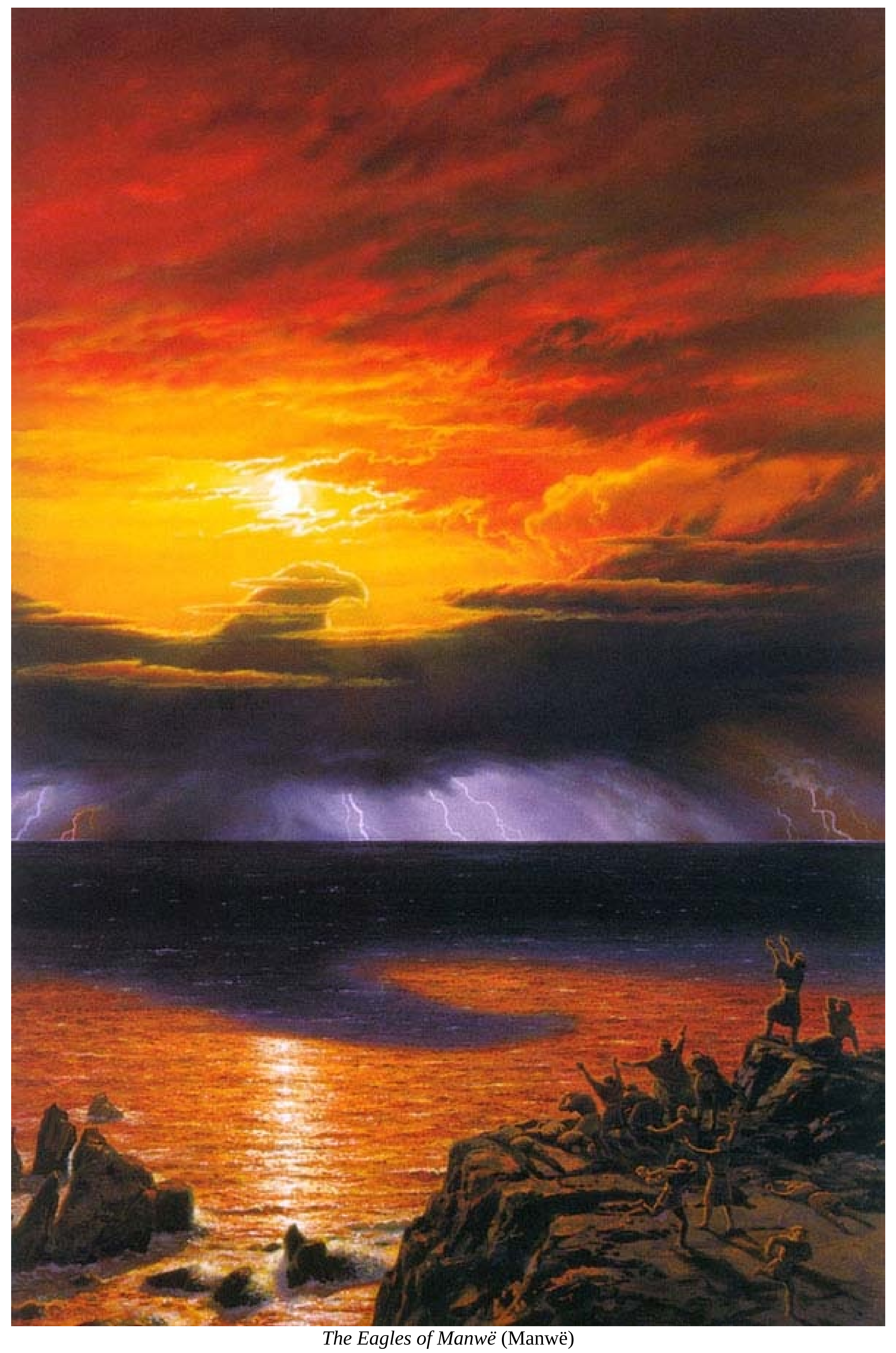
**MANOVERDE** Familia de Hobbits de la Comarca de clase trabajadora que descendía de Halfred, el hijo mayor de Cavada el mano verde. Los Manoverde vivían en Hobbiton y eran jardineros; sin duda el nombre derivaba del epíteto aplicado a Cavada debido a su destreza en el oficio. (III 441; B 521)

**MANTECONA** Familia de Hombres de Bree, propietarios de El Poney Pisador. (I 22; B 26)

**MANWË** (q.: «bueno, puro») El más noble de los Ainur y el más poderoso de los Aratar, hermano de Melkor y esposo de Varda. Para Ilúvatar, Manwë es el más amado de los Ainur y el que mejor entiende su voluntad y pensamiento. En la Ainulindalë Manwë prestó atención ante todo a las ideas del aire, el viento y las nubes, y en Arda eso es lo que más le interesa, junto con los pájaros que vuelan en el aire. Dentro de Eä, Manwë es el Rey de Arda y el señor de los Valar, el que gobierna sus concilios, el que confirma sus hazañas y el que consagra sus creaciones. Su trono está en Ilmarin, en la cima de Taniquetil, y desde allí observa el mundo.

Compasivo y sabio, Manwë intercedió para impedir la separación de los amantes Elda-Adan e intentó evitar la rebelión de los Noldor y la caída de Númenor. Pero no comprende el mal, y en consecuencia fue engañado y desencadenó a Melkor, permitiendo de ese modo la tragedia y la gloria de las guerras de los Elfos y los Hombres contra la Oscuridad.

Entre los Eldar ama sobre todo a los Vanyar, y se deleita en la poesía. El vestido y los ojos de su fana son azules y su cetro está hecho de zafiro. Su título es Súlimo, Señor del Aliento de Arda. También llamado Rey de Arda, Rey Antiguo y Señor del Occidente. (I 278; B 330. III 365; B 432. S 17-19, 25-27, 30-32, 37, 40, 42-43, 72-73, 84-86, 95, 110-111, 124, 210, 275, 279, 290, 295, 403; B 16, 18, 24, 29, 30, 35, 38, 41, 72, 83-84, 85, 94-95, 110, 111-112, 126, 221, 292, 297, 308, 313, 428)



*The Eagles of Manwë* (Manwë)

**MANZANERO** Apellido usado por los Hombres de Bree (1188; B 224. III 309-

310; B 368)
**MAR** Belegaer (q.v.). (I 409; B 485)
**MAR CIRCUNDANTE** Ekkaia (q.v.). (S 99; B 100)
**MAR DE HELCAR** Helcar (q.v.). (S 58; B 58)
**MAR DE NÚRNEN** Núrnen (q.v.). (I Mapa)
**MAR DE RHÛN** Gran mar interior al noreste de Mordor. Según los mapas, el Mar de Rhûn se nutría sólo del Celduin-Carnen y no tenía desembocadura.
También llamado el Mar Interior. (I Mapa. III 368, 376; B 435, 445)
**MAR EXTERIOR** Ekkaia. (q.v.). (S 39, 113; B 38, 113)
**MAR INTERIOR** El Mar de Rhûn (q.v.). (III 34; B 37)
**MAR INTERIOR DE HELCAR** Helcar (q.v.). (S 58; B 58)
**MAR OCCIDENTAL, MARES DE OCCIDENTE** Belegaer (q.v.), a veces específicamente la parte más próxima a Aman. (I 101, 371; B 120-121, 441. III 353; B 421. S 209, 285; B 220, 303)
**MARACH** (fl. PE 310) Adan, primer capitán de la Tercera Casa del que se tiene registro. Condujo a su pueblo a Beleriand y se estableció en Estolad. (S 160-162, 348; B 167-168, 367)
**MARCA, LA** Rohan (q.v.). (II 40; B 44)
**MARCA DE LOS JINETES DE ROHAN** Rohan (q.v.). (I 310; B 367)
**MARCHO** (fl. TE 1601) Hobbit Albo de Bree. En 1601, él y su hermano Blanco, fundaron la Comarca. (I 17; B 20)
**MARDIL** (q.: «devoto a la casa») (m. TE 2080) Dúnadan, primer Senescal Regente de Gondor (2050-2080). Fue Senescal del Rey Eärnil y del Rey Eärnur desde 2029 hasta 2050, y en 2043 disuadió a Eärnur de aceptar el reto del Señor de los Nazgûl. Sin embargo, en 2050 fue incapaz de contener al Rey, y a la desaparición de Eärnur fue nombrado gobernante «hasta el regreso del Rey» con el fin de impedir una guerra civil entre los miembros de la familia real. Sabio gobernante, entre los logros de Mardil se puede contar el establecimiento del Cómputo de los Senescales.
Se lo llamó Mardil Voronwë, el Firme o el Fiel debido a su lealtad. (III 368, 385, 445; B 435, 454, 525. S 333, 398; B 354, 422)
**MARES INTERIORES** Belegaer y los mares interiores y las aguas costeras de la Tierra Media, en contraste con Ekkaia. (S 43; B 42)
**MARES QUE SEPARAN** o DIVISORIOS Belegaer. La mayoría de las apariciones del término aluden a la Primera Edad, cuando Aman y la Tierra Media estaban separadas por los Mares Sombríos y las Islas Encantadas. Es posible que Pippin lo emplee sin saber de qué se trata, y Galadriel quizá refleje su Exilio continuado (pero cf. I 443-444; B 516, donde ella habla de los Mares Sombríos en tiempo presente). (I 231-232, 437; B 276-277, 519. II 231; B 272. S 281; B 298)
**MARES SOMBRÍOS** Zona de Belegaer que se extendía al norte y al sur de

Aman, a cierta distancia (quizá mucha) de sus costas. Es posible que originalmente los Mares Sombríos fueran un fenómeno natural, el área en que la Luz de los Dos Árboles no penetraba. Pero tras el envenenamiento de los Arboles y la rebelión de los Noldor, los Mares Sombríos se vieron incrementados con confusas nieblas y una oscuridad depresiva como parte del Ocultamiento de Valinor, y en los Mares se levantaron las Islas Encantadas. Los Mares Sombríos desaparecieron en el Cambio del Mundo, aunque en I 443-444; B 526, Galadriel habla como si aún existieran en la Tercera Edad.
También llamados Sombras, Noche Eterna y Noche de la Nada. (I 277, 443-444; B 328-329, 526. S 65, 115; B 65, 115)
**MARGARITA BOFFIN** (n. TE 2950) Hobbit de la Comarca, hija de Dudo Bolsón y esposa de Griffo Boffin. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)
**MARGARITA COTO** (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca, hija menor de Hamfast Gamyi. Se casó con Tolman Coto. (III 441; B 521)
**MARGARITA GAMYI** (n. CE 12) Hobbit de la Comarca, octava hija y cuarta niña de Saín Gamyi. (III 441; B 521)
**MARGARITA GAMYI** (n. TE 2972) Hobbit de la Comarca, tercera hija y primera niña de Hamfast Gamyi. (III 441; B 521)
**MARJAL DE SERECH** Pantanos sobre el Paso del Sirion en la ribera oriental del río, emplazamiento de varias batallas en las Guerras de Beleriand, en particular la heroica defensa de la retaguardia del ejército de Gondolin realizada por Huor, Húrin y los Edain de Hithlum durante la Nirnaeth Arnoediad (S 120, 171, 175, 215, 218-219; B 122, 178, 192, 227, 230-231)
**MARJALA** Zona fértil y pantanosa de la Cuaderna del Este entre Cepeda y Junquera, hogar de los Gamoviejo antes de la fundación de Los Gamos. El pueblo de Marjala, que en su mayor parte era de sangre Fuerte, reconocía la autoridad del Señor de Los Gamos. (119, 32, no, 123, 127; B 23, 38, 131-132, 146, 150)
**MARJALES DE NEVRAST** Amplios marjales que bordeaban las costas de Linaewen en el centro de Nevrast. (S 129, Mapa; B 132)
**MARJALES DEL SIRION** Los marjales que rodeaban Aelinuial (q.v.). (S 189; B 198)
**MARMADAS BRANDIGAMO** (n. TE 2943) Hobbit de la Comarca, hijo de Gorbulas Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)
**MARMADOC BRANDIGAMO** (TE 2817-2910) Hobbit de la Comarca, hijo de Madoc Brandigamo, Señor de Los Gamos (2877-2910). Se casó con Adaldrida Bolger; tuvieron cuatro hijos.
Se lo conoció como «Dominante». (III 440; B 520)
**MAR-NU-FALMAR** (q.: «hogar bajo las olas») Nombre dado a Númenor (q.v.)

después de su destrucción. (S 313; B 333)

**MARROC BRANDIGAMO** (n. aprox. TE 2780) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Gormadoc Brandigamo. (III 440; B 520)

**MARTESDEI** La forma más antigua de la que se tiene registro del nombre del cuarto día de la semana hobbit, traducción del quenya Aldëa. La forma del nombre en época de la GA era Dimar. En SA llamado martes. (III 447; B 528)

**MÁS ANCIANO DE LOS ÁRBOLES, EL** Telperion (q.v.). (S 326; B 347)

**MAT DEDOS MATOSOS** (m. TE 3019) Hombre de Bree, muerto en una pelea entre los habitantes de Bree y Bill Helechal y sus amigos. (III 309; B 368)

**MATA DE HIEDRA, LA** Taberna del Camino de Delagua, frecuentada por Hobbits de Delagua y de Hobbiton. (I 36; B 42)

**MATANZA DE LOS HERMANOS DE ALQUALONDË** La primera gran tragedia de la rebelión de los Noldor y la primera matanza de Elfo por Elfo. La batalla comenzó cuando los Teleri de Alqualondë se negaron a entregar navíos a los Noldor y Fëanor, en su precipitación y orgullo, decidió tomarlos por la fuerza. Los Teleri ofrecieron resistencia armada hasta que la hueste de Fëanor recibió refuerzos de la vanguardia del ejército de Fingolfin, conducida por Fingon. Murió gran parte de los Teleri, pobremente armados.

Las consecuencias de la Matanza de los Hermanos fueron graves. La tormenta levantada por el dolor de Uinen mató a muchos de los Noldor que navegaban en los navíos robados, y el derramamiento de sangre en Aman fue causa directa del Hado de los Noldor (q.v.). En la Tierra Media la Matanza de los Hermanos hizo que Thingol (hermano de Olwë, Señor de Alqualondë) se apartara y apartara el poder de Doriath de la Casa de Fëanor.

A pesar de la expiación de la Casa de Fingolfin en el Hielo Crujiente, la sombra de la Matanza de los Hermanos pesó en los espíritus de todos los Noldor. Inspiró el amor incestuoso de Maeglin por Idril y fue la debilidad gracias a la cual Sauron venció a Finrod. (S 98-101, 125, 144, 147, 157, 160, 176; B 97-101, 128, 148-149, 151, 162-163, 166, 184)

**MATOSOS** Familia de Hombres de Bree. (1188; B 224)

**MATTA** Nombre propio original en hobbítico, por lo general abreviado a Mat. (III 478; B 564)

**MAUHÚR** (l.n.) (m. TE 3019) Orco de Isengard, probablemente un Uruk. Durante la GA condujo a una banda de Orcos que intentó romper, sin éxito, el círculo de los Rohirrim que rodeaba a la banda de Orcos de Uglúk. (II 60, 64; B 67, 72)

**MAY GAMYI** (n. TE 2928) Hobbit de la Comarca, tercera hija y primera niña de Hobson Gamyi. (III 441; B 521)

**MAY GAMYI** (n. TE 2976) Hobbit de la Comarca, cuarta hija y segunda niña de Hamfast Gamyi. (III 441; B 521)

**MEARAS** (tr. roh.) Caballos de Rohan, Felaróf y sus descendientes. Con la excepción de Sombragrís, los mearas no permitían que nadie los montara, salvo el Rey de la Marca o sus hijos. Se creía que Oromë había llevado al primer meara a la Tierra Media desde Valinor, tales eran la belleza y la fuerza de estos caballos.
Los Mearas eran los caballos más grandes de Rohan, y por tanto del mundo, extremadamente fuertes, veloces e inteligentes. Eran blancos o grises y vivían unos ochenta años. (II 37, 118; B 40, 136. III 399; B 472)
**MEDE** Nombre dado a Postlithe (q.v.) en Bree. (III 447; B 527)
**MEDIANOS** Nombre que los Hombres dieron a los Hobbits (q.v.). (III 471; B 556)
**MEDIAS-BLANCAS** (fl. GA) Uno de los poneys que le proporcionó Merry a Frodo para su huida a Rivendel. Ahuyentado en Bree, más tarde fue recuperado y lo reclamó Cebadilla Mantecona. Tom Bombadil le dio el nombre de Medias-Blancas. (I 135, 175-176, 215; B 161, 208-209, 257)
**MEDIO ELFOS** Los Peredhil (q.v.). (S 276; B 293)
**MEDIO ORCOS** Servidores que Saruman utilizaba como espías y soldados. En apariencia eran el producto de un cruce entre Hombres y Orcos. Aunque altos como los Hombres, tenían el rostro cetrino y eran bizcos. Los Hombres del Jefe eran medio orcos.
Los medio orcos (el término no aparece en SA) no eran de ningún modo Uruk-hai. (II 81, 191-193; B 92-93, 225. III 324, 337-338; B 385, 401-402)
**MEDIODÍA DE VALINOR** El período de mayor felicidad en las tierras de Valinor. El Mediodía comenzó con el Encadenamiento de Melkor y la llegada a Eldamar de los Tres Linajes, y terminó con el envenenamiento de los Dos Árboles y la rebelión de los Noldor. El Mediodía duró tres edades.
También llamado el Mediodía del Reino Bendecido, Días de la Bendición de Valinor, Días de Bendición, los Días y el Día. (S 72, 78; B 71, 77)
**MEDIODÍA DEL REINO BENDECIDO** El Mediodía de Valinor (q.v.). (S 70; B 69)
**MEDUSELD** El palacio de los Reyes de la Marca, en Edoras, construido por el Rey Brego en 2569 de la TE. El tejado estaba hecho de oro. También llamado Castillo de Oro. (II 41, 122; B 44, 140. III 71, 290-291, 401, 424; B 83, 345-346, 475, 503)
**MELIAN** (q.: «don de amor») Maia. En Valinor servía a Vana y Este, y cuidaba de los floridos árboles de Lórien. A principios de la Primera Edad se encontró con Elwë en Beleriand y por su amor adoptó forma humana. Con él fundó el reino de Doriath, que engrandeció con su poder y belleza y protegió con su sabiduría y la Cintura de Melian (q.v.). Le dio a Elwë una hija, Lúthien.
Durante muchos años Melian permaneció en los bosques encantados de Doriath,

aconsejando a Elwë prudencia y vigilancia, educando a Lúthien y, tras el retorno de los Noldor, a Galadriel. Pero al final, tal como había previsto, el destino alcanzó a Doriath. Melian hubo de separarse de Lúthien hasta el Fin, y cuando Elwë fue asesinado en Menegroth ella retiró su poder de Doriath, abandonó su cuerpo y regresó a Lórien.

Melian era hermosa y sabia. Su canto era exquisito, y siempre estaba acompañada de ruiseñores, a los que enseñó a cantar. Instruida en el encantamiento, tenía el poder de eludir la mente inquisitiva y malévola de Morgoth. También era compasiva y ayudó a los Edain, en especial a Túrin.

La forma quenya completa de su nombre era Melyanna. (III 362; B 428. S 31, 61-62, 65, 102-109, 138, 144-145, 162, 182, 187-189, 206, 212-213, 2-27, 231, 256, 263-264, 346, 398, 403; B 30, 60-61, 64, 102-109, 140-141, 148-150, 169, 190, 195-198, 217, 223, 224, 239-240, 244, 271, 278-279, 365, 422, 428)

**MELILOT BRANDIGAMO** (n. TE 2985) Hobbit de la Comarca, hija menor de Marmadas Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (I 45; B 53. III 440: B 520)

**MELKOR** (q.: «El que se alza en poder») Ainu que recibió de Ilúvatar mayor poder y conocimiento que ninguno de los suyos. Sabio en todas las cosas, Melkor, igual que Aulë, estaba especialmente dotado en el conocimiento de las sustancias y de las artes. Impaciente ante los lentos designios de Ilúvatar, deseó dar él mismo Ser a las cosas, y buscó en el Vacío la Llama Imperecedera. En esos viajes solitarios comenzó a tener pensamientos diferentes de los de sus hermanos. Dichos pensamientos fueron la causa de la disonancia de la Ainulindalë, e Ilúvatar creó la Visión y a Eä para mostrar a Melkor y a los otros Ainur la fuente última de todo pensamiento y poder.

Melkor fue uno de los Ainur que entraron en Eä, mas una vez allí su impaciencia se convirtió en celos y dejó de contárselo entre los Valar. Deseando dominar las cosas creadas y la voluntad de otros, en su envidia y malicia reclamó Arda como suya y, ante la negativa de Manwë, entorpeció su finalización y corrompió a muchos de los Maiar, haciendo que lo sirvieran a él. En estas luchas, la Primera Guerra, Melkor adoptó una fana de majestad y terror, oscura y enorme. Al fin fue derrotado por Tulkas, pero Arda quedó Maculada.

Poco después de que los Valar crearan las Dos Lámparas, Melkor retornó a Arda y en secreto construyó la fortaleza de Utumno en el lejano Norte. Por ese entonces su deseo había pasado de la Luz a la Oscuridad, y su habilidad para imaginar y crear nuevas cosas se había reducido al engaño y la distorsión, la imitación y la destrucción. Sus armas principales eran el frío y la oscuridad. Los Valar advirtieron su presencia debido al marchitamiento de la Primavera de Arda, pero él logró evitar su ataque destruyendo las Lámparas. Entonces se retiró a Utumno, y mientras los

Valar moraban en la luz de los Dos Arboles, construyó Angband para defenderse de ellos, forjó armas, engendró monstruos y extendió su dominio. Cuando los Elfos despertaron se presentó entre ellos como un Jinete oscuro (para que temieran a Oromë y a los Valar), y es probable que capturara a algunos y a partir de ellos criara a los Orcos.
Finalmente los Valar se inquietaron por la seguridad de los Elfos y en la Batalla de los Poderes derrotaron a Melkor y lo llevaron de nuevo a Valinor encadenado. Allí estuvo prisionero durante tres edades, pero en la Tierra Media sus servidores continuaron su obra.
Al final de la tercera edad del Encadenamiento, Melkor adoptó un semblante hermoso y engañó a Manwë para que lo liberara. Obligado a quedarse en Valimar, empezó a codiciar los Silmarils y la luz de los Dos Árboles. Por celos de los Hijos Mayores de Ilúvatar, sembró la discordia dentro de la Casa de Finwë, mas no pudo seducir a Fëanor, aunque sus mentiras hicieron que el Noldo desconfiara de los Valar. Cuando Fëanor advirtió sus propósitos, Melkor huyó de Valinor. Asumiendo de manera permanente su vieja fana de Señor Oscuro, fue a Avathar, donde consiguió la ayuda de Ungoliant para obtener los Silmarils y privar a todos los demás de su luz. Melkor y Ungoliant envenenaron los Dos Árboles, robaron los Silmarils y mataron a Finwë. Escaparon a la Tierra Media, donde su disputa por el botín tomó un cariz violento; el grito de Melkor originó el eco de Lammoth, que convocó a sus Balrogs, con cuya ayuda escapó de Ungoliant y llegó a Angband.
Conocido ahora como Morgoth (nombre que le dio Fëanor), Melkor defendió los Silmarils de los Exiliados noldorin, aunque también encontró tiempo para corromper a los Hombres, que acababan de despertar. Al principio, consternado por la luz de la Luna (a la que atacó infructuosamente) y del Sol, al igual que por la ferocidad de los Noldor, fue derrotado y durante casi cuatrocientos años se vio sitiado en Angband. Allí se dedicó a reforzar sus huestes, y reanudó las Guerras de Beleriand con el ataque de la Dagor Bragollach, que marcó el comienzo de su conquista de Beleriand.
Aunque no era valeroso en persona, y a pesar de haber recibido graves heridas a manos de Fingolfin y de Thorondor en 455 y de que Beren y Lúthien le arrebataran un Silmaril alrededor de 467, al cabo Melkor creó en Angband suficientes fuegos, vapores, pestilencias y monstruos (dragones, trolls, Orcos, lobos y murciélagos) para desgastar a sus enemigos, y fomentó mentiras y traiciones que impidieron a los Eldar luchar con efectividad y prudencia. Incluso la pérdida del Silmaril lo favoreció, porque el Juramento de Maedhros y el Hado de los Noldor hicieron que sus enemigos se mataran entre sí. Mas cuando la victoria parecía completa, los Valar, conmovidos por Eärendil y el Silmaril, intercedieron una vez más, y en la Gran Batalla las fuerzas de Melkor fueron destruidas. Fue capturado en las profundidades de Angband y expulsado de Eä al Vacío. No obstante, la Sombra de su malicia y sus mentiras

permanece en los corazones de los Elfos y de los Hombres y se refleja en los patrones rotos de Arda Maculada. En edades posteriores Melkor fue adorado por los Númenóreanos y por otros Hombres a quienes engañó Sauron.

La fana de Melkor era una figura alta y oscura de gran majestad y terror. A finales de la Primera Edad tenía las manos quemadas (del calor de los Silmarils) y ocho grandes heridas (de los golpes de Fingolfin y Thorondor) que le causaban un dolor constante. El símbolo de su poder en la Tierra Media era la Corona de Hierro en la que había engarzado los Silmarils. Su arma era la maza Grond. Vestía de negro y su emblema era un campo negro sin blasones.

La forma sindarin de su nombre, Belegûr, sólo se usaba con la variante deliberadamente alterada de Belegurth. En la Tierra Media por lo general se lo llamó Morgoth o Morgoth Bauglir. También llamado Enemigo de los Valar, Enemigo, Gran Enemigo, Rey Oscuro, Señor Oscuro, Poder Oscuro del Norte, Mal del Norte, Mano Negra, Amo de las Mentiras, el Cazador y el Jinete (por los Elfos en Cuiviénen), y (por Sauron en Númenor) Señor de la Oscuridad, Señor de Todo y Dador de Libertad. A sí mismo se llamaba Rey del Mundo. (I 231-232; B 276. III 362-363, 418, 468, 472; B 428-429, 495, 553, 557. S 14-21, 26-28, 31-32, 3744, 51-52, 54-56, 72-74, 76-86, 88-92, 112, 114, 129-131, 160, 169-181, 202-204, 220, 222, 231, 256-258, 274, 281-283, 286, 289-294, 303, 305-306, 381; B 12-2O, 24-26, 29-31, 35-42, 50-51, 53-56, 71-73, 74-85, 87-91, 113, 114-115, 132-134, 166, 176-189, 212-214, 231-2.34, 244, 271-273, 291, 299-301, 303-304, 308-313, 322-323, 325, 402-403)

**MELLYRN** Véase: *mallorn*. (I 401; B 475)

**MELYANNA** (q.: «amado don») Forma original de Melian (q.v.). (S 403; B 428)

**MENEGILDA BRANDIGAMO** (fl. TE siglo XXX) Hobbit de la Comarca, esposa de Rorimac Brandigamo y madre de Saradoc y Merimac. Nacida Ororo. (III 440; B 520)

**MENEGROTH** (s.) Las estancias subterráneas que los Enanos de Belegost hicieron para Thingol durante la tercera edad del cautiverio de Melkor a instancias de Melian. Menegroth se construyó en una colina rocosa de la margen sur del Esgalduin en el punto en que viraba al oeste. Su única entrada era un puente de piedra sobre el río. Menegroth prosperó hasta la muerte de Thingol, momento en que la saquearon los Enanos de Nogrod. Después Dior se estableció allí, pero la ciudad fue abandonada tras su asesinato a manos de los hijos de Fëanor.

También llamada Cavernas de Menegroth y Mil Cavernas. (S 62, 104, 138, 261-266; B 61, 104, 140, 277-283)

**MENELDIL** (q.: «amante del cielo») (m. TE 158) Dúnadan, hijo de Anárion y tercer Rey de Gondor (2-158). (I 290, 299; B 343, 354. III 367, 381; B 434, 450. S 330, 332; B 351, 353)

**MENELDOR** (s.: «— cielo») (fl. GA) Águila de las Montañas Nubladas; una de

las Águilas que rescató a Frodo y a Sam de las laderas del Orodruin. (III 260, 262; B 308-309)

**MENELDUR, TAR-** (q.: «— cielo») (n. aprox. 550 SE) Dúnadan, quinto Rey de Númenor. (III 364, 381; B 430, 450)

**MENELMACAR** (q.: «espadachín del cielo») La constelación de Orion, formada por Varda para preparar el despertar de los Elfos. Menelmacar presagia la Última Batalla.

La forma sindarin era Menelvagor. También llamada Telumehtar. (III 451; B 533. S 52; B 51-52)

**MENELTARMA** (q.: «pilar del cielo») La gran montaña en el centro de Númenor. Desde su cima, donde se hallaba el Santuario de Eru, los de vista penetrante podían avistar la Torre de Avallónë, y las Tumbas de los Reyes estaban situadas a sus pies.

Tras la caída de Númenor, es posible que la cima de Meneltarma volviera a elevarse sobre el Mar para formar la Isla de Meneltarma. (III 363; B 430. S 291, 293, 301, 311-312, 314; B 309-310, 311, 320, 331-332, 334)

**MENELVAGOR** (s.: «espadachín del cielo») Menelmacar (q.v.). (I 104; B 124. III 451; B 533)

**MENELYA** (q.: «día del cielo») Nombre quenya del quinto día de las enquier eldarin y dúnadan, en honor de los cielos.

La forma sindarin era Ormenel, y la hobbítica Mercuresdei o Dimer. En SA llamado miércoles. (III 447; B 528)

**MENSAJERO ALADO** Uno de los Nazgûl (q.v.), cuyo corcel fue abatido por Legolas sobre el Anduin durante la Búsqueda. (I 454; B 539. II 111; B 127)

**MENTA BRANDIGAMO** (n. TE 2983) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Marmadas Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**MERCURESDEI** Forma temprana del nombre del quinto día de la semana en el Cómputo de la Comarca, una traducción del quenya Menelya. En tiempos de la GA, la forma del nombre era Dimer o Dimier. Llamado miércoles en SA. (III 447; B 528)

**MERETH ADERTHAD** (s.: «fiesta de la reunión») Gran fiesta celebrada por Fingolfin en Eithel Ivrin en el año 21 de la PE. La Mereth Aderthad, a la que asistieron los Sindar y los Noldor de toda Beleriand excepto de Doriath, fue una ocasión de reunión y camaradería. (S 127; B 130)

**MERETHROND** (s.: «salón del festín») El Gran Salón de los Festines de Minas Tirith. (III 289; B 343)

**MERIADOC BRANDIGAMO** (TE 2982-CE aprox. 65) Hobbit de la Comarca, hijo de Saradoc Brandigamo, aventurero y Señor de Los Gamos (CE 12-64). En su juventud Merry fue amigo íntimo de Frodo Bolsón, y por tanto lo acompañó a Rivendel en 3018. Allí se convirtió en uno de los Compañeros del Anillo; viajó con la Compañía hasta Parth Galen, donde él y Peregrin Tuk fueron capturados por los

Orcos. Mientras llevaba a los Hobbits a Isengard, la banda de Orcos fue atacada por los Rohirrim, y Merry y Pippin escaparon adentrándose en Fangorn. Allí ganaron la amistad de Fangorn el Ent, quien después de oír sus noticias convenció a los Ents para que atacaran Isengard. Con posterioridad Merry entró al servicio del Rey Théoden de Rohan y regresó con él a Edoras como escudero. Aunque se le ordenó que se quedara en Rohan cuando los Rohirrim cabalgaron a Gondor, Merry marchó a Minas Tirith con Éowyn, y juntos mataron al Señor de los Nazgûl durante la Batalla de los Campos del Pelennor. Estuvo a punto de morir por el Hálito Negro, pero Aragorn lo curó.
Después de la GA, Merry fue nombrado caballero de Rohan y recompensado por su valor. Luego regresó a la Comarca, donde fue uno de los jefes de las fuerzas hobbits en la Batalla de Delagua. A la muerte de su padre, se convirtió en Señor de Los Gamos, y en 14 de la CE fue nombrado Consejero del Reino del Norte. Siempre estuvo en contacto con los amigos que había hecho durante la guerra, y en 64 Pippin y él renunciaron a sus cargos y cabalgaron a Rohan y Gondor. Allí murieron pocos años después, y fueron enterrados en la Casa de los Reyes.
Merry escribió *Herbario de la Comarca*, *Cronología*, *Palabras y Nombres Antiguos de la Comarca y otras obras de erudición*.
Debido a que tomó Bebidas de los Ents mientras estuvo en Fangorn, Merry fue, junto con Pippin, el Hobbit más alto de la historia, con una altura de al menos cuatro pies y medio.
A Meriadoc siempre se lo llamó Merry. En Rohan también fue conocido como Maese Holbytla y Escanciador de la Marca, y en Gondor como Maese Perian. Como Señor de Los Gamos fue conocido como Meriadoc el Magnífico. El verdadero nombre de Merry, en hobbítico original, era Kalimac, que por lo usual se abreviaba a Kali, con el significado de «jovial, alegre» en oestron original. (I 29-30, 55, 88; B 35-36, 65, 104. III 48, 79-80, 127-130, 162-163, 267, 292, 338-339; B 54-55, 93-94, 148-152, 190-192, 315-316, 347-348, 402-403)
**MERIMAC BRANDIGAMO** (TE 2942-CE 10) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Rorimac Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)
**MERIMAS BRANDIGAMO** (n. TE 2981) Hobbit de la Comarca, hijo de Marmadas Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440: B 520)
**MERRY BRANDIGAMO** Véase: *Meriadoc Brandigamo*.
**MERRY GAMYI** (n. CE 7) Hobbit de la Comarca, cuarto hijo de Sam Gamyi. (III 355, 441; B 423, 521)
**MESETA DEL PARAMO** Llanura herbosa de las tierras altas del noreste de Rohan, que se extendía entre el Anduin y el Entaguas. (II 30; B 31. III 398; B 471)
**METHEDRAS** (s.: «último pico») El pico más austral de las Montañas Nubladas

al este de Nan Curunír. Sus laderas orientales formaban parte del Bosque de Fangorn. En oestron llamado la Última Montaña. (II 30, 77, 91; B 32, 87, 104)

**METTARË** (q.: «último día») El último día del loa en los calendarios eldarin y dúnadan. En el primero, mettarë no formaba parte de ninguna estación, y en el segundo, no formaba parte de ningún mes.

En el Cómputo de los Senescales, y quizá también en los otros sistemas dúnadan, mettarë era un día festivo. (III 444-445; B 525)

**MIEMBROS DE JUNCO** Fimbrethil (q.v.). (II 83; B 95)

**MIL CAVERNAS** Menegroth (q.v.). (S 226; B 239)

**MILO MADRIGUERA** (n. TE 2947) Hobbit de la Comarca, hijo de Rufus Madriguera y esposo de Peonía Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (I 54; B 64. III 438, 440; B 518, 520)

**MÎM** (m. PE 502) Enano, uno de los últimos de los Noegyth Nibin. Capturado por los proscritos de Túrin en 486, Mîm compró su vida a cambio de conducirlos hasta las salas bajo Amon Rûdh. Él y su hijo Ibun vivieron allí con los proscritos durante un año, y Mîm se hizo amigo de Túrin. En el invierno de 487 fue capturado por los Orcos y de nuevo delató la ubicación de Bar-en-Danwedh a cambio de su vida. En 501, después de la partida de Glaurung, Mîm se estableció en las arruinadas salas de Nargothrond, que originalmente eran obra de su pueblo. Allí lo mató Húrin, vengando así la traición a su hijo Túrin. (S 228-232, 259-260; B 240-245, 275)

**MIMOSA BOLSÓN** (f. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Ponto Bolsón. Nacida Bunce. (III 438; B 518)

**MINALCAR** (q.: «torre gloriosa») Rómendacil II (q.v.). (III 368, 376; B 435, 444)

**MINARDIL** (q.: «amante de las torres») (m. TE 1634) Dúnadan, vigésimo quinto Rey de Gondor (1621-1634). Fue muerto en Pelargir en una batalla contra los Corsarios de Umbar. (III 368, 379; B 435, 448)

**MINAS ANOR** (s.: «torre del sol») La ciudad fortaleza de Anárion, construida en Anórien en las laderas orientales del Mindolluin en 3320 de la SE. Cuando Osgiliath y Minas Ithil perdieron importancia en la primera parte de la Tercera Edad, Minas Anor se convirtió en la ciudad principal de Gondor. En 420 la ciudad fue reconstruida, y en 1640 la Casa del Rey se trasladó allí desde Osgiliath. En 1900 se erigió la Torre Blanca (q.v.). Poco después de la caída de Minas Ithil en 2002, Minas Anor fue rebautizada como Minas Tirith, y con ese nombre fue conocida desde entonces.

En Minas Anor se guardaba una palantír.

También llamada Torre del Sol Poniente. (I 289-290; B 343. II 230, 320; B 270, 375. III 378, 383, 422; B 446, 453, 459. S 326; B 346)

**MINAS DE MORÍA** Khazad-dûm (q.v.). (I 348; B 413)

**MINAS ITHIL** (s.: «torre de la luna») Ciudad fortaleza de Isildur, construida

sobre una estribación occidental de las Ephel Dúath en 3320 de la SE. Tomada por Sauron en 3429 de la SE, fue rehabitada a comienzos de la Tercera Edad, pero los herederos de Isildur no moraban allí y nunca recuperó la posición de Minas Anor. En 2000 de la TE los Nazgûl sitiaron Minas Ithil, que cayó dos años más tarde. A partir de entonces en Gondor se la llamó Minas Morgul (q.v.). Después de la GA fue rebautizada como Minas Ithil, pero no se habitó debido al terror que permanecía en ella.

En Minas Ithil se guardaba una palantír, mas fue tomada por los Nazgûl y llevada a Barad-dûr. Por la noche la iluminaba la luz de la luna que entraba en sus salas de mármol. También llamada Torre de la Luna Naciente y Torre de la Luna. (I 289-290; B 343. II 230, 345, 358; B 270-271, 406, 422. III 283, 383, 420; B 336, 453, 498. S 326; B 346)

**MINAS MORGUL** (s.: «torre de la magia negra») Nombre dado a Minas Ithil en 2002 de la TE después de que la tomaran los Nazgûl, que la convirtieron en su hogar. Desde allí dirigieron el terror y la guerra contra Gondor hasta que Ithilien quedó abandonada. Durante la GA, el ejército que atacó Osgiliath e inició el Sitio de Gondor procedía de Minas Morgul.

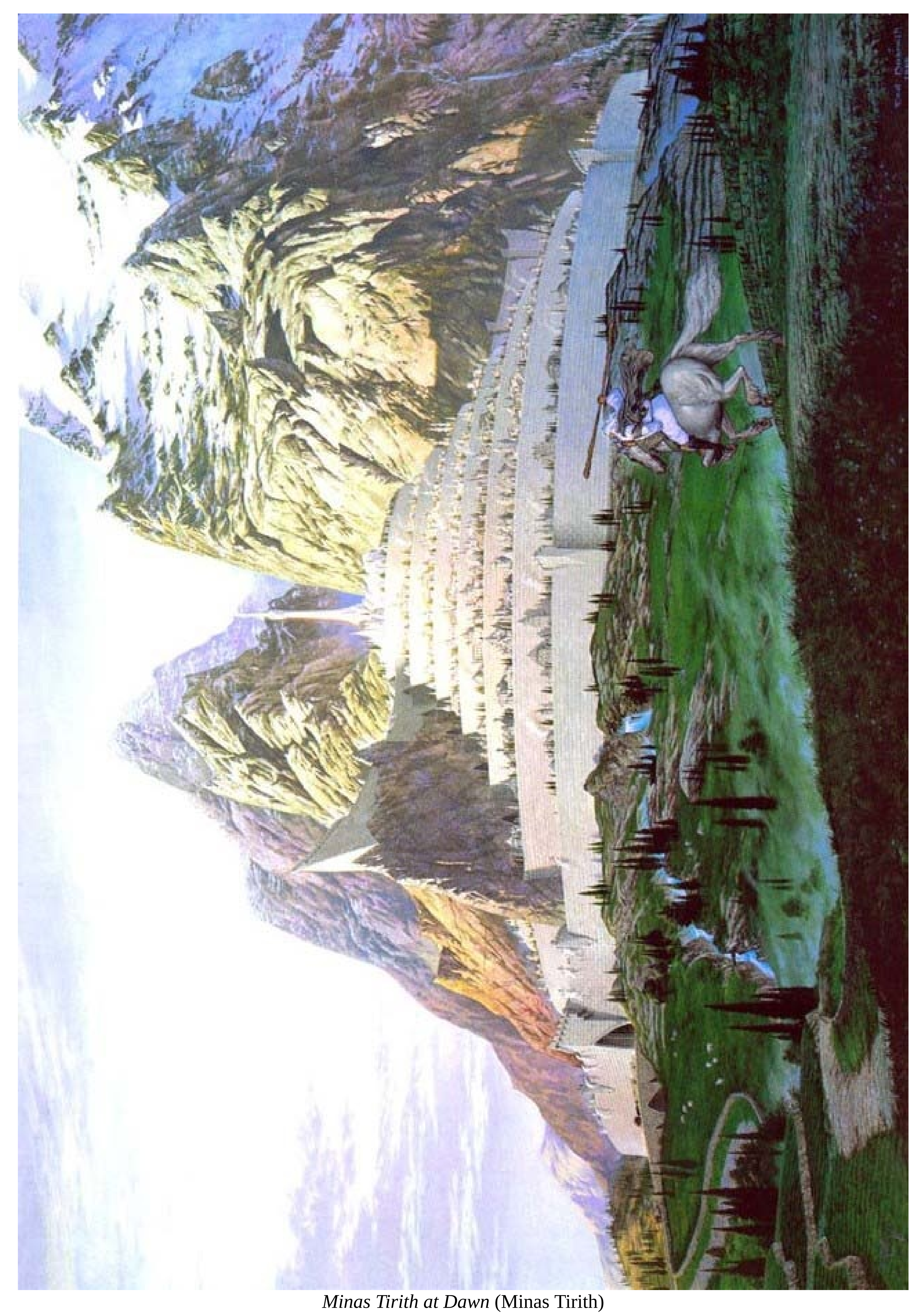
Al parecer Minas Morgul era muy similar a Minas Ithil, pero la belleza fue sustituida por el terror. La hilera superior de la torre giraba despacio, y los muros de Morgul brillaban con una luz pálida y aterradora. También llamada Torre de la Hechicería y Ciudad Muerta. (I 290; B 343. II 230, 358; B 271, 421. III 283, 383-384; B 336, 453)



*The Tower of the Moon* (Minas Morgul)

**MINAS TIRITH** (s.: «torre de la guardia») Fortaleza que Finrod construyó en Tol

Sirion poco después de su retorno a la Tierra Media. Cuando se trasladó a Nargothrond entregó Tol Sirion a su hermano Orodreth.
Minas Tirith fue clave para la defensa del Paso del Sirion, y por ende de Beleriand Oeste. Tras la Dagor Bragollach los Noldor mantuvieron la fortaleza durante un tiempo, pero en 457 Sauron la atacó y los defensores, incluido Orodreth, huyeron. Como fortaleza de Sauron, Minas Tirith cerró completamente el Paso del Sirion a Elfos y Hombres. Era posible detectar aun pequeños grupos disfrazados de Orcos, y en consecuencia Finrod y sus compañeros murieron en las mazmorras de Minas Tirith durante la Búsqueda del Silmaril de Beren. No obstante, poco después Lúthien y Huan vencieron a Sauron y Lúthien destruyó la fortaleza y abrió sus mazmorras. (S 134, 175-177, 231; B 138, 183, 185, 244)
**MINAS TIRITH** Nombre dado a Minas Anor tras la caída de Minas Ithil en 2002 de la TE. Fue construida en siete niveles sobre la Colina de la Guardia (q.v.) de tal forma que la puerta de cada círculo daba a una dirección distinta de la inferior, con la Gran Puerta de cara al este. Detrás de la Gran Puerta un risco se elevaba setecientos pies hasta el muro del séptimo círculo, la Ciudadela (q.v.). Tan fuerte era la ciudad que ningún enemigo fue capaz de entrar en ella hasta la GA. Como ciudad principal de Gondor, Minas Tirith fue el punto central de la lucha para contener a Sauron en la Tercera Edad. Sin embargo, a medida que Gondor declinaba poco a poco a lo largo de los siglos, Minas Tirith se despobló considerablemente. La ciudad no fue atacada hasta 3019 de la TE, cuando las fuerzas de Mordor, conducidas por el Señor de los Nazgûl, iniciaron el Sitio de Gondor y rompieron la Gran Puerta. No obstante, gracias a la llegada de los Rohirrim y a la subsiguiente victoria del Oeste en la Batalla de los Campos del Pelennor, el enemigo no pudo entrar más allá del patio de la Gran Puerta. Después de la GA los Enanos de Aglarond reconstruyeron la Gran Puerta, se volvió a plantar el Árbol Blanco y Minas Tirith siguió siendo la capital y ciudad principal de Gondor.
En oestron llamada Torre de la Guardia y Ciudad Guardada; la traducción rohírrica es Mundburgo; también llamada Torre de Anor y Ciudad de los Reyes. Ghân-buri-Ghân la llamó Ciudad de Piedra y Casas-de-Piedra, aludiendo a su construcción y a su posición como ciudad principal de Gondor.
Véanse: *Torre Blanca, Casas de Curación, Recintos Sagrados, Merethrond*. (I 290; B 343. III 16 ss., 104, 383; B 16 ss., 121, 453)



*Minas Tirith at Dawn* (Minas Tirith)

**MINASTAN** (q.: «torre del adan») (fl. TE 1600) Dúnadan de Gondor, segundo

hijo del Rey Minardil y padre del Rey Tarondor. Probablemente murió en la Gran Peste de 1636, o tal vez antes. (III 368; B 435)

**MINASTIR, TAR-** (q.: «torre de la guardia») (fl. SE 1700) Dúnadan, undécimo Rey de Númenor. En 1700 envió una gran flota para auxiliar a Gil-galad en la Guerra de los Elfos contra Sauron, y con esta ayuda Sauron fue derrotado.

Tar-Minastir construyó la torre de Oromet. (III 364, 420; B 430-431, 497. B 298, 300; 6317, 319)

**MINDEB** (s.) Río de Beleriand Este, afluente del Sirion. El Mindeb fluía hacia el sur desde las Crissaegrim y constituía la frontera entre Dimbar al oeste y Nan Dungortheb y Neldoreth al este. (S 137, 226; B 140, 238)

**MINDOLLUIN** (s.: «torreo, cabeza azul») La montaña más oriental de las Ered Nimrais, situada justo al oeste de Minas Tirith, que estaba construida en la Colina de la Guardia, una estribación oriental de la montaña. Los Sagrarios se hallaban ubicados en las faldas orientales del Mindolluin. (II 233, 335; B 274, 394. III 16, 84, 284; B 15, 98, 327. S 326, 340, 382; B 346, 362, 403)

**MINDON ELDALIÉVA** (q.: «alta torre de los Eldalië») La torre más alta de Tirion. En Mindon había colocada una gran lámpara de plata. También llamada Mindon y Torre de Ingwë; quizá fuera su residencia antes de que se trasladara a Taniquetil. (S 66, 78, 96, 382; B 65, 78, 95, 403)

**MINHIRIATH** (s.: «entre los ríos») Región de Arnor (después Cardolan) entre el Gwathlo y el Baranduin. Minhiriath fue la zona de Eriador que más sufrió los efectos de la Gran Peste de 1636 de la TE y después de eso quedó en gran parte desierta.

En 2912 grandes inundaciones devastaron al resto de los habitantes que allí quedaban. (I Mapa. III 371, 426; B 438, 504. S 406; B 431)

**MIN-RIMMON** (s.) Quinta de las almenaras septentrionales de Gondor, construida sobre Rimmon. (III 12, Mapa; B 10)

**MINTO MADRIGUERA** (n. TE 2996) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Milo Madriguera. (III 438; B 518)

**MINUIAL** (s.) Véase: *tindómë*. (III 448; B 529)

**MINYATUR, TAR-** (q.: «primer señor») Elros (q.v.). (III 364; B 430. S 304; B 323)

**MIRABELLA BRANDIGAMO** (TE 2860-2960) Hobbit de la Comarca, hija menor de Gerontius Tuk y abuela de Frodo. Se casó con Gorbadoc Brandigamo y tuvieron siete hijos. (III 439-440; B 519-520)

**MÍRIEL** (q.: «mujer-joya») (PE) Elda, tal vez de los Noldor, primera esposa de Finwë. El amor de Míriel y Finwë era grande, pero el alumbramiento de su único hijo, Fëanor, la extenuó tanto que partió a Lórien, donde su espíritu abandonó el cuerpo.

Fue conocida como Míriel Serindë debido a sus bordados. (S 66, 70-71, 345, 382; B

66, 69-70, 364, 404)

**MÍRIEL, TAR-** (m. SE 3319) Dúnadan de Númenor, única hija de Tar-Palantir. Tras la muerte de su padre se vio obligada a casarse con su primo hermano, Pharazôn, que luego usurpó el cetro y cambió el nombre de ella a Ar-Zimraphel.

Cuando Númenor fue destruida, Tar-Míriel, que pertenecía a los Fieles, trató de refugiarse en el Santuario de Eru, pero las olas la alcanzaron antes de que llegara a la cima de Meneltarma. (III 364; B 431. S 301, 312; B 320, 332)

**MIRTO MADRIGUERA** (n. TE 2993) Hobbit de la Comarca, tercera hija y única niña de Milo Madriguera. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**MIRUVOR** (q.? s.?) Cordial de Rivendel. Elrond le dio un frasco de miruvor a Gandalf al inicio de la Búsqueda del Monte del Destino, y eso salvó las vidas de los Hobbits en las nieves de Caradhras. (I 342, 347; B 406, 412)

**MITHE** La desembocadura del Río de la Comarca en el Baranduin. Allí se construyó un embarcadero flotante desde el que partía un camino que conducía al Sagrario del Bajo. (TB)

**MITHEITHEL** (s.: «manantial gris») Río que fluía en dirección sudoeste desde las Landas de Etten y estaba cruzado por el Gran Camino del Este en el Puente de Mitheithel. En Tharbad el Glanduin se unía al Mitheithel, y desde allí a menudo se lo llamaba Gwathlo. Su afluente principal era el Bruinen.

En oestron llamado Fontegrís. (I Mapa, 239, 249; B 285, 297)

**MITHLOND** (s.: «puerto gris») Los Puertos Grises (q.v.). (II 230; B 271)

**MITHRANDIR** (s: «peregrino gris») Gandalf (q.v.). (I 421; B 500)

**MITHRIL** (s.: «brillo gris») Metal, encontrado sólo en Khazad-dûm. Los Enanos amaban el mithril por encima de todas las cosas, y también era muy apreciado por los Elfos, los Dúnedain y Sauron. Se lo podía forjar y pulir sin que se debilitara, y era a la vez ligero y duro. Su brillo no se apagaba.

Los Noldor de Eregion hacían los ithildin de mithril. La cota de malla de Bilbo, Nenya, y los yelmos de los Guardias de la Ciudadela, estaban hechos de mithril.

La veta de mithril de Khazad-dûm fue la causa de la riqueza del Pueblo de Durin, y también lo que los empujaba a regresar al hogar ancestral a pesar del peligro. Esa veta provocó también que en la Segunda Edad los Noldor, conducidos por Celebrimbor, se establecieran en Eregion. No obstante, la veta iba hacia el norte, por debajo de Barazinbar, y en 1980 de la TE los Enanos habían excavado tan hondo que liberaron al Balrog aprisionado allí. Tal era el terror que éste inspiraba que hasta los Orcos se negaban a excavar allí, y por ende después de 1980 de la TE no se produjo más mithril. Así, hacia el fin de la Tercera Edad el mithril tenía un valor incalculable.

También llamado acero de plata, plata de Moria y plata auténtica. (I 372-373, 378; B 442-443, 448. III 407; B 481. H 226; B 246)

**MITHRIM** (s.: «pueblo gris») Los Sindar que vivían alrededor del Lago Mithrim

antes del retorno de los Noldor a la Tierra Media. (S 382; B 404)
**MITHRIM** Zona sudoriental de Hithlum, en torno al Lago Mithrim (q.v.), entre las Montañas de Mithrim y las Ered Wethrin. La hueste de Fëanor acampó en Mithrim a su regreso a la Tierra Media, y allí se libró la Dagor-nuin-Giliath. Posteriormente los Noldor de Fingolfin se establecieron en Mithrim, que se convirtió en el centro del Hithlum eldarin. (S 119-123, 133, 382; B 121-125, 137, 404)
**MODO DE BELERIAND** Sistema de las Tengwar en el que las vocales se representaban con letras enteras. Los diptongos se indicaban con el signo de vocal más la tengwa para *w* o *y*, o colocando el tehta «sigue *y*» o un rizo *u* modificado ( ʼ ) sobre la vocal. La inscripción de La Puerta del Oeste es un ejemplo de una típica adaptación del modo de Beleriand. (I 359; B 426. III 460-461; B 544)
**MODO DE EREBOR** Variación de las Angerthas Moria. Básicamente era igual, pero quizá tuviera una docena de diferencias, algunas de las cuales constituían un retorno a las Angerthas Daeron. El modo fue desarrollado por los Enanos de Erebor y se empleó en el Libro de Mazarbul. (III 466; 550)
**MODO DE FËANOR** El sistema más común de las Tengwar (q.v.). (III 453, 455, 457; B 536, 538)
**MOLINO** El molino de Hobbiton, situado en El Agua, que a finales de la Tercera Edad estaba dirigido por los Arenas. Durante el tiempo en que Lotho controló la Comarca, el Molino fue derribado y sustituido por un edificio de ladrillos que contaminó tanto el aire como la corriente. Éste a su vez fue derribado tras la muerte de Saruman. (III 333-335, 339, 346; B 397-399, 404, 412)
**MONTAÑA, LA** Erebor (q.v.). (I 42; B 49)
**MONTAÑA, LA** Taniquetil (q.v.). (I 278-279; B 329-330. S 311; B 330)
**MONTAÑA BLANCA** Taniquetil (q.v.). (S 315; B 335)
**MONTAÑA DE FUEGO** Orodruin (q.v.). (I 81; B 96. S 322; B 342)
**MONTAÑA DE ILMARIN** Taniquetil (q.v.). (I 278; B 330)
**MONTAÑA DE LA SOMBRA** Probablemente una errata al escribir Montañas de la Sombra, las Ephel Dúath. (I 289; B 343)
**MONTAÑA SAGRADA** Taniquetil (q.v.). (S 86; B 85)
**MONTAÑA SOLITARIA** Erebor (q.v.). (I 329; B 391)
**MONTAÑAS AZULES** Las Ered Luin (q.v.). (I Mapa. III 369; B 436. S 59, 102, 128, 158; B 59, 102, 131, 164)
**MONTAÑAS BLANCAS** Las Ered Nimrais (q.v.). (I 289; B 343)
**MONTAÑAS CIRCUNDANTES** Las Echoriath (q.v.). (III 258; B 305. S 132; B 132)
**MONTAÑAS DE AMAN** Las Pelóri (q.v.). (S 40; B 38)
**MONTAÑAS DE ERED LUIN** Las Ered Luin (q.v.). (S 324; B 344)
**MONTAÑAS DE HIERRO** Las Ered Engrin (q.v.). (S 123, 170; B 125, 177)

**MONTAÑAS DE LUNE** Las Ered Luin (q.v.). (II 76; B 86)
**MONTAÑAS DE MITHRIM** Montañas de Hithlum que se extendían en dirección noroeste desde las Ered Engrin. Las Montañas de Mithrim constituían la frontera entre Mithrim y Dor-lómin.
Las cavernas de Angroth probablemente estaban ubicadas en las faldas orientales de las Montañas. (S 133, 268; B 137, 284)
**MONTAÑAS DE MORÍA** Bundushathûr, Zirak-zigil y Barazinbar, las tres montañas bajo las que se excavó Khazad-dûm. (I 391; B 463)
**MONTAÑAS DE LA DEFENSA** Las Pelóri (q.v.). (S 113; B 114)
**MONTAÑAS DE LA LUNA** Hogar del Hombre de la Luna en un poema hobbit que originalmente procedía de Gondor. Aunque es probable que las Montañas fueran imaginarias, quizá se trate de algún tipo de referencia jocosa a las Ered Luin, que en la Comarca eran llamadas las Montañas de Lune. (TB)
**MONTAÑAS DE LA SOMBRA** Las Ephel Dúath (q.v.). (I 298; B 353)
**MONTAÑAS DE LA SOMBRA** Las Ered Wethrin (q.v.). (S 119; B 121)
**MONTAÑAS DEL BOSQUE NEGRO** Montañas del norte del Bosque Negro, donde nacía el Río Encantado. Después de la GA las Montañas se convirtieron en la frontera austral del Reino del Bosque. (I 15; B 18. III 431; B 512. H 28; B 30)
**MONTAÑAS DEL ESTE** Las Orocarni (q.v.). (S 53; B 52)
**MONTAÑAS DEL TERROR** Las Ered Gorgoroth (q.v.). (I 231; B 276. II 383; B 450. S 199; B 208)
**MONTAÑAS GRISES** Las Ered Mithrin (q.v.). (III 407; B 482)
**MONTAÑAS MERLOCK** Probablemente las montañas donde vivían los Merlocks. Es posible que estas Montañas fueran ficticias, ya que sólo se las menciona en un poema tradicional de la Comarca, *Mewlips*, en TB, aunque es factible que estuvieran basadas en lo poco que los Hobbits sabían de las Montañas Nubladas.
**MONTANAS NUBLADAS** Gran cadena montañosa de la Tierra Media que se extendía novecientas millas desde el Desierto del Norte hasta el Paso de Rohan. Originalmente levantadas por Melkor en algún momento antes del despertar de los Elfos con el fin de estorbar las cabalgatas de Oromë, durante el Gran Viaje las Montañas Nubladas retrasaron a los Eldar e hicieron que los Nandor se desviaran. A lo largo de toda la Tercera Edad las Montañas estuvieron infestadas de Orcos.
Algunos picos de las Montañas Nubladas eran Gundabad, Zirak-zigil, Barazinbar, Bundushathûr y Methedras, mientras que el Paso Alto y el Paso del Cuerno Rojo eran dos de los principales pasos de las Montañas.
Además de estar habitadas por Orcos, bajo las Montañas Nubladas los Enanos excavaron el gran palacio de Khazad-dûm. Es posible que originalmente Carn Dûm también fuera una morada de los Enanos.
En la Tercera Edad, y probablemente también en la Segunda, las Águilas vivieron en

la parte central de las Montañas Nubladas.
En sindarin llamadas Hithaeglir. También Torres de la Niebla. (I Mapa, 15, 73; B 18, 87. II 14; B 12. H 59; B 64. S 59; B 59)
**MONTAÑAS SOMBRÍAS** Las Ered Wethrin (q.v.). (S 181; B 189)
**MONTARACES DE ITHILIEN** Soldados de Gondor, Dúnedain que descendían de los habitantes de Ithilien. Después de que los Orcos invadieran Ithilien en 2901, los Montaraces cruzaban el Anduin de vez en cuando para hostigar a las fuerzas de Sauron en Ithilien. Utilizaban varios refugios secretos, de los cuales el más importante era Henneth Annûn. En la época de la GA, Faramir era el Capitán de los Montaraces. Tras la GA, es posible que los Montaraces formaran el grueso de la Compañía Blanca.
Llevaban uniformes de camuflaje color marrón y verde, con guantes y máscaras verdes. Portaban lanzas o grandes arcos, además de espadas. (II 304; B 357. III 182, 386-387; B 215, 456)
**MONTARACES DEL NORTE** Aquellos Dúnedain del Norte que protegían Eriador de los Orcos, de los animales salvajes y de otras criaturas malignas tras la caída de Arthedain. Los Montaraces protegían con cuidado especial la Comarca, sobre todo durante el período justo anterior a la GA. Parece que la mayoría de los Dúnedain varones eran Montaraces, y que estaban dirigidos por el Capitán de los Dúnedain, que era el heredero de Isildur.
Los Montaraces eran sombríos en vida, aspecto y vestido. Llevaban capas grises o de color verde oscuro, sin otro adorno que un broche con la forma de una estrella de seis puntas. Montaban caballos vigorosos y de crines hirsutas y portaban lanzas, arcos y espadas. Los Hobbits de la Comarca los llamaban los Vigías o los Vigías del Vado de Sarn; por lo general en la Comarca y en Bree se los consideraba gente de mala reputación. (I 177, 189, 261, 294; B 211, 226-227, 310, 348. III 49, 136, 428; B 55, 159, 508)
**MONTE DE LOS ESPECTROS** El Monte Dwimor (q.v.). (III 58; B 66)
**MONTE DEL COLMILLO** Orthanc (q.v.). (II 179; B 209)
**MONTE DEL DESTINO** Orodruin (q.v.). (III 366; B 433)
**MONTE DOLMED** Dolmed (q.v.). (S 102-103; B 102-103)
**MONTE DWIMOR** (tr. roh.: «montaña encantada») Montaña de las Ered Nimrais situada detrás de El Sagrario, en la que se hallaba la Puerta Oscura.
En oestron llamado Monte de los Espectros. (III 58-60, 71; B 66, 83)
**MONTE GRAM** Una de las Montañas Nubladas, hogar de los Orcos que atacaron la Comarca en 2747 de la TE y que fueron derrotados en la Batalla de los Campos Verdes. (H 26; B 27)
**MONTE MINDOLLUIN** Mindolluin (q.v.). (S 326; B 346)
**MONTE NUBOSO** Nombre oestron de Bundushathûr (q.v.). (I 333; B 396)

**MONTE RERIR** (s.) Montaña de Beleriand, parte de un espolón septentrional de las Ered Luin. Los Noldor de Caranthir fortificaron y mantuvieron el Monte Rerir, pero la fortaleza fue tomada tras el desastre de la Dagor Bragollach. (S 126, 140-141, 172; B 129, 142-143, 179)
**MONTE SIEMPRE BLANCO** Oiolossë (q.v.). (I 443; B 526)
**MONTE TARAS** Montaña de Beleriand situada en la costa de Belegaer, en la frontera austral de Nevrast. La ciudad de Vinyamar (q.v.) fue construida o bajo el Monte Taras o en su falda septentrional. (S 133-134, 269; B 137-138, 285)
**MONTES DE CENIZA** Las Ered Lithui (q.v.) (I Mapa. III 226-239; B 267-283)
**MONTÍCULO VERDE** Ezellohar (q.v.). (S 87; B 86)
**MONTÍCULOS DE MUNDBURGO** Túmulos fúnebres de los muertos en la Batalla de los Campos del Pelennor, así llamados por los Rohirrim. (III 137; B 161)
**MORANNON** (s.: «puerta negra») Muralla que cruzaba Cirith Gorgor, la salida de Mordor más adecuada para grandes ejércitos. El Morannon tenía un portal de hierro con tres puertas enormes. Quedó en ruinas cuando el Anillo Único fue destruido durante la GA.
En oestron llamado Puerta Negra. (II 277-278; B 324-325. III 189, 431; B 223, 510)
**MORDEDORA** Nombre que los Orcos daban a Orcrist. (H 68; B 74)
**MORDOR** (s.: «país negro») Reino al este del bajo Anduin, limitado y protegido en el norte por las Ered Lithui y en el sur y el oeste por las Ephel Dúath. Fundado originalmente por Sauron alrededor de 1000 de la SE, desde entonces Mordor fue una fortaleza del mal. Desde allí Sauron dirigió la Guerra de los Elfos y Sauron, y en Mordor permaneció hasta que se entregó a Ar-Pharazôn en 3262. Tras la caída de Númenor, Sauron retornó a Mordor, y en 3429 atacó Gondor. El ejército de la Ultima Alianza invadió Mordor en 3434, y con la derrota de Sauron en 3441 todos sus servidores fueron expulsados. En la Tercera Edad Gondor construyó fortalezas como las Durthang, las Torres de los Dientes, y la Torre de Cirith Ungol con el fin de que ninguna criatura maligna volviera a entrar en Mordor. Después de la Gran Peste de 1636 las fortalezas fueron abandonadas, y los Nazgûl penetraron en Mordor y comenzaron los lentos preparativos de la tierra para el retorno de Sauron, que por entonces moraba disfrazado en Dol Guldur. En 2942 Sauron regresó a su hogar y en 2951 declaró abiertamente su presencia y empezó la reconstrucción de Barad-dûr. Durante la GA los ejércitos agrupados en Mordor atacaron a Gondor, mas con la destrucción del Anillo Único muchas de las obras de Sauron fueron destruidas y los terremotos devastaron Mordor.
Puntos de interés de Mordor eran Gorgoroth, Lithlad y Núrn, tres de sus principales llanuras, el Mar de Núrnen, Udûn, Orodruin, Cirith Gorgor, la Garganta de Hierro, Cirith Ungol, el Paso de Morgul, el Morgai y otros.
En oestron llamado Tierra Tenebrosa, País de la Sombra o País Oscuro. También País

Sin Nombre. (I Mapa. III 12, 196 ss., 366, 376, 379-380, 383, 386-387, 415, 419-420, 423, 426-428, 431; B 10, 230 ss., 433, 444, 448, 453, 456-457, 491, 496-497, 501-502, 504-507, 510)

**MORGAI** (s.: «— negro») Cresta más baja que las Ephel Dúath situada al este de éstas, empalizada interior del oeste de Mordor. Aunque triste, el Morgai no estaba desolado por completo, ya que allí crecían resistentes matorrales y espinos. (III 198, 223-227; B 232, 263-268)

**MORGOTH** (s.: «enemigo oscuro») El nombre que Fëanor le dio a Melkor (q.v.) cuando supo del robo de los Silmarils y del asesinato de Finwë. A partir de entonces, Morgoth fue el único nombre por el que lo conocieron los Eldar.

El significado completo del nombre es «Enemigo Oscuro del Mundo» o «Enemigo Negro del Mundo». (S 32, 88-89; B 30, 87)

**MORGULDUIN** (s.: «río de magia negra») Corriente que nacía en Imlad Morgul y desembocaba en el Anduin. El Morgulduin brillaba con una luz pálida y maligna y desprendía un olor fétido. (II 351, 359 ss.; B 413, 421 ss.)

**MORIA** (s.: «pozo oscuro») Khazad-dûm (q.v.). (I 285; B 337-338. H 33; B 35. S 402; B 426)

**MORIQUENDI** (q.: «elfos oscuros») Nombre que los Eldar de Eldamar, que a sí mismos se llamaban los Calaquendi, dieron a aquellos Elfos que jamás vieron la Luz de los Dos Arboles. Los Moriquendi abarcaban a los Avari y a los Úmanyar o, en un sistema de cómputo distinto, a los Elfos Silvanos, a los Nandor y a los Laiquendi, y a todos los Sindar excepto Elwë.

A veces el término alude a todos los Elfos no sindarin. Con frecuencia era un término de oprobio. (S 58, 349, 368; B 58, 368, 387)

**MORMEGIL** (s.: «espada negra») Nombre que los Elfos de Nargothrond dieron a Túrin (q.v.) cuando vivió con ellos. Estaba inspirado en su espada negra, Anglachel o Gurthang. (S 237, 244; B 250, 257)

**MORO MADRIGUERA** (n. TE 2991) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Milo Madriguera. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**MORTHOND** (s.: «raíz negra») Río de Gondor que nacía en los Senderos de los Muertos (de ahí su nombre), pasaba por Erech y corría hacia el sur, al Mar, en el que desembocaba cerca de Dol Amroth. En oestron llamado Raíz Negra. (III 40, 61, 137-138; B 44, 70, 162)

**MORWEN** (s.: «señora oscura») (m. PE 502) Adan de la Primera Casa, hija de Baragund. Tras la Dagor Bragollach Morwen huyó de Dorthonion con Emeldir y fue a Dor-lómin, donde se casó con Húrin en algún momento antes de 465. Tuvieron tres hijos, Túrin, Lalaith y Nienor.

Permaneció en Dor-lómin después de la Nirnaeth Arnoediad, auxiliada por su pariente Aerin y protegida de los Orientales por la majestad de su porte, mas envió a

Túrin a Doriath. Veinte años más tarde ella y Nienor lo siguieron hasta allí, pero descubrieron que se había marchado y Morwen vivió en Doriath unos pocos años. Después de la caída de Nargothrond imprudentemente insistió en ir allí en busca de nuevas de Túrin. Su grupo fue dispersado por Glaurung. Morwen vagó perturbada durante seis años, hasta que el día de su muerte se reunió con Húrin en la Piedra de los Desventurados. Húrin la enterró junto a la tumba de su hijo.

La belleza de Morwen le valió el sobrenombre de Eledhwen, resplandor élfico. También llamada (por ser esposa del Señor Húrin) Dama de Dor-lómin. (S 167-168, 175, 181, 222-224, 238, 245-246, 256, 258-259, 347-348; B 174, 182, 189, 234, 235-236, 252, 259-260, 271, 273-274, 366-367)

**MORWEN** (n. TE 2922) Dúnadan de Gondor, nacida en Lossarnach. En 2943 se desposó con el Rey Thengel de Rohan; le dio cinco hijos, incluyendo a Théoden y a Théodwyn. Los Rohirrim la llamaron Resplandor del Acero. (III 404-405; B 478-479)

**MOSCO MADRIGUERA** (n. TE 2987) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Milo Madriguera. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**MUERTOS, LOS** Los cadáveres del Pantano de las Caras Muertas (q.v.). (II 267-268: B 313)

**MUERTOS DESVELADOS** Los Hombres Muertos del Sagrario (q.v.).(III 54;B 61)

**MÛMAKIL** Los Olifantes (q.v.). (II 307; B 360)

**MUNDBURGO** Nombre que los Rohirrim daban a Minas Tirith. (III 79, 119; B 92, 140)

**MUNDO** Eä (q.v.). La palabra también se emplea para aludir a Arda, en especial cuando no se escribe con mayúsculas. (S 16; B 14)

**MUNDO ANTIGUO** El mundo de la Primera Edad, así llamado por Aragorn. (I 417; B 495)

**MUNDO CURVO** Arda (q.v.) después de que se hiciera esférica en el Cambio del Mundo. (S 341; B 363)

**MUNDO QUE ES** Eä (q.v.), en oposición a la imagen de la Visión de Ilúvatar. (S 19; B 17)

**MUNDO SEPTENTRIONAL** Término que alude imprecisamente a las zonas conocidas de la Tierra Media. (II 170; B 197-198)

**MUNGO BOLSÓN** (TE 2807-2900) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Balbo Bolsón. Se casó con Laura Cavada; tuvieron cinco hijos. (III 438; B 518)

**MURALLA DEL ESTE** Gran acantilado del borde occidental de las Emyn Muil (q.v.) que marcaba la frontera oriental de Rohan en ese punto. (II 22, 40; B 22, 42)

**MURALLAS DE MORÍA** Los grandes riscos que se elevaban por encima de la Puerta del Oeste de Moria. (I 354; B 421)

**MURO DE LA MONTAÑA** Probablemente las Pelóri, aunque es posible que se trate de los Muros de la Noche (q.v.). (I 279; B 330)

**MURO DE LOS MUERTOS** Nombre dado a Fornost (q.v.) después de su ruina y abandono en 1974 de la Tercera Edad (I 289; B 342-343. III 311; B 371)

**MURO DEL BAJO** Muro que había ante la Puerta de Helm y que guardaba la entrada al Abismo de Helm. El Muro del Bajo tenía veinte pies de altura y era lo suficientemente ancho como para que cuatro hombres caminaran lado a lado por encima; era imposible de escalar. La única abertura del Muro era una alcantarilla bastante grande en su base, por donde fluía la Corriente del Bajo.

Durante la Batalla de Cuernavilla los soldados de Saruman entraron por dos veces en el Abismo de Helm por dicha alcantarilla. (II 151-152 ss.; B 176 ss.)

**MUROS DE LA NOCHE** En las Edades Primera y Segunda, cuando Arda era plana, los Muros de la Noche constituían la frontera exterior de Arda, alrededor de Ekkaia.

Los Muros estaban atravesados por las Puertas de la Noche al oeste y (tal vez) por las Puertas de la Mañana al este.

También llamados muros del mundo (en minúscula) y quizás el Muro de la Montaña. (S 29, 38-39; B 27, 36-37)

**MUROS DEL MUNDO** El límite entre Eä y el Vacío, atravesado por las Puertas de la Noche. (S 286; B 303-304)

**MÚSICA, MÚSICA DE LOS AINUR** La Ainulindalë (q.v.). (S 15-17, 18; B 13, 15-16)

***MÚSICA DE LOS AINUR*** Ainulindalë (q.v.). (S 13; B n)

**MUZGASH** (¿lengua orca?) (m. TE 3019) Orco de Cirith Ungol muerto cuando su compañía y otra procedente de Minas Morgul lucharon por la posesión de la cota de malla de mithril de Frodo. (III 205; B 242)

# N

**NACIDOS DESPUÉS** Los Hombres (q.v.). (S ni, 116; B m, 117)
**NAHALD** (or. lengua humana: «secreto») Véase: *Déagol*. (III 479; B 565)
**NAHAR** (q.?) El caballo blanco de Oromë, quizás antepasado de los caballos de los Noldor y de los mearas.
Lo llamaban Nabar debido a su voz. (S 44, 53, 107, 383; B 42, 52, 107, 405)
**NÁIN** (TE 2665-2799) Enano de la Casa de Durin, hijo de Grór y padre de Dáin Pie de Hierro. Náin fue muerto por Azog en la Batalla de Azanulbizar. (III 410-412, 417; B 485-487, 493)
**NÁIN I** (TE 1832-1981) Enano, Rey del Pueblo de Durin y Rey de Khazad-dûm (1980-1981). Fue muerto por el Balrog. (III 407, 417; B 481-482, 493)
**NÁIN II** (TE 2338-2585) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2488-2585) en las Ered Mithrim. (III 417; B 493)
**NAITH** (s.) Zona de Lórien situada entre el Celebrant y el Anduin. El Naith incluía Egladil pero tenía mayor extensión.
En oestron llamado el Enclave. (I 407, 411; B 483, 487)
**NÁLI** (m. TE 2994) Enano de Erebor. Náli fue a Khazad-dûm con Balín en el año 2989. Los Orcos lo mataron cuando defendía el Puente de Durin y la Segunda Sala. (I 379; B 449)
***NAMÁRIË*** (q.: «despedida») Canción quenya cantada (y sin duda compuesta) por Galadriel cuando la Comunidad del Anillo dejó Lórien. El canto expresa el anhelo de Galadriel por Valinor y su esperanza de que a Frodo se le permitiera alcanzar esa felicidad. (I 443; B 526)
**NÁMO** (q.: «ordenador, juez») Nombre personal de Mandos (q.v.). (S 28, 383; B 26, 405)
**NAN CURUNÍR** (s.: «valle de Saruman») Gran valle en la vertiente meridional de las Montañas Nubladas que se abría al Paso de Rohan. Isengard estaba ubicado en Nan Curunír. En una época fue un valle fértil y de fructífera labranza regado por el Isen, pero en tiempos de la GA sólo unos pocos acres próximos a Isengard eran cultivados por los esclavos de Saruman; el resto del valle se había convertido en un yermo infestado de zarzas.
En oestron llamado Valle del Mago. (II 98, 176, 191; B 112, 205, 223)
**NAN DUNGORTHEB** (s.: «valle de la muerte terrible») Valle al pie de las Ered Gorgoroth, limitado al sur por Doriath y al este y al oeste por los ríos Esgalduin y Mindeb. Nan Dungortheb estaba poblado de criaturas malignas parecidas a las arañas que aumentaron en número cuando Ungoliant huyó allí tras el envenenamiento de los Dos Árboles. El valle se llenó de criaturas aterradoras y de telarañas, trampas y sombras; sus aguas se contaminaron. A lo largo de la Primera Edad los peligros de

Nan Dungortheb aumentaron junto con el poder de Melkor. Todavía en el siglo IV el antiguo camino que cruzaba Nan Dungortheb a lo largo de las fronteras de Doriath se usaba con bastante frecuencia, aunque ya entonces no era una ruta para Hombres mortales y poco avezados. Los horrores se tornaron abrumadores cuando Sauron extendió su magia por Dorthonion; a finales del siglo V Nan Dungortheb se había vuelto tan peligroso que su cruce se contó entre una de las grandes hazañas de Beren. También llamado Dungortheb. (S 90, 137-138, 149, 166; B 90, 140, 154, 172)

**NAN ELMOTH** (s.: «valle del crepúsculo estrellado») Bosque de Beleriand Este, en la margen oriental del Celon sobre Estolad. Elwë vio por primera vez a Melian en Nan Elmoth, y en años posteriores el encantamiento de la Maia pendió sobre el bosque. Excluido de la Cintura de Melian, se convirtió en el hogar de Eöl, que moró bajo las sombras de sus árboles, los más altos y oscuros de Beleriand. (S 61-62, 150, 404; B 60-61, 155, 429)

**NANDOR** (q.?: «los que se volvieron») Grupo de Teleri que, conducidos por Lenwë, abandonaron el Gran Viaje por temor a las Montañas Nubladas. Al parecer primero descendieron el curso del Anduin, pero con posterioridad se diseminaron por los Valles del Anduin, las costas al oeste de Ethir Anduin y Eriador.

Los Nandor eran un pueblo de los bosques, enamorados de las aguas rápidas y poseedores de mayor comprensión de las cosas vivas que cualquiera de los otros Elfos, mas en las tierras salvajes de Eriador padecieron enormemente a causa de los malignos servidores de Morgoth. Algunos de los Nandor, después llamados Laiquendi (q.v.), fueron a Beleriand bajo el mando de Denethor, se establecieron en Ossiriand y lucharon en la primera batalla de las Guerras de Beleriand; tenían pocas armas y sufrieron grandes bajas. (S 59, 106, 108, 224, 349, 383; B 59, 106, 108-109, 237, 368, 405)

**NANDUHIRION** (s.: *nan* + *dur* + *sirion* «valle de los arroyos oscuros») Azanulbizar (q.v.).

También escrito Nan Duhirion. (I 334; B 396)

**NAN-TASARION** (q.: «valle de los sauces») Nan-tathren (q.v.). (II 76; B 86)

**NAN-TATHREN** (s.: «valle del sauce») Tierra de Beleriand en torno a la confluencia del Narog y el Sirion. Muchos sauces crecían allí. Parece que, cuando más, Nan-tathren estuvo escasamente poblado. En 511 de la PE los supervivientes de Gondolin, conducidos por Tuor e Idril, descansaron en él un tiempo y celebraron una fiesta en memoria de sus muertos.

También llamado Tasarinan y Nan-tasarion (en quenya) y Tierra de los Sauces. También escrito Nan Tathren. (II 76; B 86. III 297; B 353. S 134, 221, 274, 406; B 139, 232, 291, 431)

**NÁR** (fl. TE siglo XXVIII) Enano, compañero de Thrór en sus viajes. Los Orcos de Khazad-dûm utilizaron a Nár como mensajero para que comunicara a los Enanos el

asesinato de Thrór. (III 408-409; B 483-484)

**NARBELETH** (s.: «mengua del sol») Otro nombre de firith (q.v.). (III 444; B 524)

**NARBELETH** Forma sindarin de Narqueliё, usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**NARCHOST** (s.: «diente de fuego») Una de las Torres de los Dientes (q.v.). (III 199; B 234)

**NARDOL** (s.: «colina de fuego») Tercera de las almenaras septentrionales de Gondor, situada al oeste del Bosque de Drúadan. (III 12, 118, Mapa; B 10, 138)

**NARGOTHROND** (s.: «palacio fortaleza abovedado del Narog») Reino noldorin de Finrod en Beleriand Oeste y los recintos subterráneos que eran su fortaleza y palacio principales. Las Cavernas del Narog (q.v.), en el margen oeste del Narog bajo el Alto Faroth, fueron excavadas por los Noegyth Nibin, que llamaron a sus salas Nulukkizdîn. En el primer siglo del retorno de los Noldor, Ulmo aconsejó a Finrod que hiciera un refugio y éste, que deseaba excavar unas estancias según el modelo de Menegroth, supo por Thingol de la existencia de las Cavernas.

Construido por los Noldor de Finrod y los Enanos de las Ered Luin, Nargothrond era hermoso y a la vez inexpugnable, y desde sus recintos Finrod gobernó el más grande de los reinos noldorin, que se extendía desde el Sirion y el Teiglin en el este hasta el Nenning en el oeste.

Guardado por la sabiduría de Finrod (y después por la de Orodreth) y el valor de los Haladin de Brethil, Nargothrond permaneció seguro largo tiempo. Tras la Dagor Bragollach y la Nirnaeth Arnoediad (a las que Orodreth envió una compañía muy reducida) el reino se reforzó con los Elfos que huían del Norte, aunque la caída de Tol Sirion (457) y la diezma de los Haladin dejaron Talath Dirnen a merced de los Orcos. En 466-467 Curufin y Celegorm trataron de usurpar la corona, mas fueron expulsados cuando se supo el mal que planeaban contra Finrod y Lúthien.

La política defensiva de Nargothrond —hostigar a Morgoth desde fuertes secretos ocultos en Talath Dirnen— abochornaba en cierto modo a los Noldor, y a finales del siglo v Túrin persuadió al pueblo de Nargothrond de que se opusiera a Morgoth de manera más activa. Se construyó un puente sobre el Narog que llegaba hasta las puertas principales de la ciudad, y durante unos pocos años los ejércitos salieron a liberar todas las tierras del reino de las fuerzas de Angband. En 496 Morgoth respondió mandando un gran ejército, conducido por Glaurung, contra Nargothrond. Imprudentemente, Orodreth y Túrin salieron a presentar batalla abierta y su ejército fue destruido en Tumhalad. Glaurung se apresuró entonces a marchar sobre Nargothrond y entró antes de que pudieran derribar el puente de piedra. La ciudad fue saqueada y sus habitantes muertos o esclavizados.

Glaurung estuvo sentado sobre su tesoro durante casi cinco años, hasta que fue a

Brethil, donde resultó muerto. Mîm retornó a las antiguas estancias de su pueblo y vivió allí hasta que lo mató Húrin. Al parecer desde entonces Nargothrond permaneció deshabitado. (I 371; B 441. III 419, 468; B 496, 552. S 128-129, 134, 137, 139, 171, 189, 191-192, 195, 198, 212, 238-241, 259-260, 405-406; B 131-132, 138-139, 141, 178, 186, 198, 200-201, 204, 207-208, 223-224, 251-256, 275, 429, 431)

**NÁRIË** (q.) Sexto mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y tercero del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro junio.

La forma sindarin, usada sólo por los Dúnedain, era Nórui. (III 446; B 527)

**NARIZ-AGUDA** (fl. GA) Uno de los poneys que Merry preparó para la huida de Frodo a Rivendel. Ahuyentado en Bree, con posterioridad fue recuperado y reclamado por Cebadilla Mantecona.

Tom Bombadil le dio ese nombre. (I 135, 175-176, 215; B 161, 208-209, 257)

**NARMACIL I** (q.: «¿espada del sol?» m. TE 1294) Dúnadan, decimoséptimo Rey de Gondor (1226-1294). Narmacil era perezoso y no tuvo hijos, y en 1240 confió el gobierno de Gondor a su sobrino y heredero, Minalcar. (III 368, 375; B 434, 443)

**NARMACIL II** (m. TE 1856) Dúnadan, vigésimo noveno Rey de Gondor (1850-1856). Murió en combate con los Aurigas. (III 368, 380; B 435, 449)

**NARN** (s.) Forma literaria, un largo relato en verso creado para ser narrado, no cantado. (S 384; B 405)

***NARN I HÎN HÚRIN*** (s.: «historia de los hijos de Húrin») Balada, el más largo de los relatos de Beleriand, atribuido a Dírhavel. El narn narraba el terrible destino de Túrin y Nienor.

También llamada Historia de la Congoja. (S 224, 384; B 236, 405)

**NAROG** (s.?) Uno de los grandes ríos de Beleriand, que fluía en dirección sur desde su nacimiento en Eithel Ivrin hasta unirse al Sirion en Nan-Tathren. El Narog cruzaba la Andram (allí llamada Taur-en-Faroth) por una gran garganta; Nargothrond se construyó allí. Los principales afluentes del Narog eran el Ginglith y el Ringwil. (S 127-129, 134, 137; B 130, 131, 138-139)

**NARQUELIË** (q.: «mengua del sol») Décimo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y séptimo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro octubre. La forma sindarin, usada sólo por los Dúnedain, era Narbeleth. (III 446, 449; B 527, 530)

**NARSIL** (q.: «sol-luna») La poderosa espada de Elendil, forjada por Telchar de Nogrod en la Primera Edad. Narsil se quebró y su luz se extinguió cuando Elendil cayó en 3441 de la SE luchando con Sauron; Isildur usó la empuñadura para cortar el Anillo Único del dedo de Sauron.

Los fragmentos de Narsil, que Ohtar llevó de vuelta a Arnor, fueron una de las heredades de la Línea de Isildur; Elrond predijo que la espada no volvería a forjarse

hasta que Sauron se alzara de nuevo y apareciera el Anillo Único. Tras la caída del Reino del Norte los fragmentos de Narsil se guardaron en Imladris.

Cuando Aragorn II llegó a la mayoría de edad, Elrond le entregó Narsil, y en la víspera de la GA la espada fue forjada de nuevo y se la llamó Andúril (q.v.).

Llamada Espada de Elendil y Espada Quebrada. El nombre élfico tenía la connotación de «llama roja y blanca». (I 205, 207, 288-289, 291-293; B 245-247, 341-342, 345-347. H 127; B 146. III 373, 390; B 441, 461. S 329, 331, 333, 339; B 350, 352, 354, 361)

***NARSILION*** (q.: «del Sol y la Luna») Canción tradicional que narra la creación del Sol y la Luna por parte de los Valar. También llamada Canción del Sol y la Luna. (S 111; B 111)

**NARVI** (fl. SE 750) Enano de Khazad-dûm, constructor de la Puerta Oeste. (I 358, 360:B 427)

**NARVINYË** (q.: «¿sol nuevo?») Primer mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y décimo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro enero.

La forma sindarin, usada sólo por los Dúnedain, era Narwain. (III 446; B 527)

**NARWAIN** (s.) Forma sindarin de Narvinyë (q.v.), usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**NARYA** (q.: «— fuego») Tercero de los Tres Anillos de los Elfos (q.v.), originalmente llevado por Círdan, aunque éste se lo confió a Gandalf cuando llegó a la Tierra Media. Narya era el Anillo de Fuego y tenía una piedra roja. Tenía el poder de fortalecer los corazones.

Llamado Narya el Grande, el Anillo de Fuego y el Anillo Rojo de Fuego. (III 356, 421; B 424, 499. S 322, 334, 340; B 342, 355, 362)

**NAUGLAMÍR** (s.: «collar de los enanos») Collar de oro hecho para Finrod por los Enanos de las Ered Luin (probablemente de Nogrod) en el siglo I de la PE, la más afamada de sus obras en dicha edad. Engarzado con muchas gemas que Finrod trajo de Valinor, el Nauglamír era ligero en el cuello a pesar de su gran peso y daba gracia y belleza a su portador.

El Nauglamír permaneció en Nargothrond hasta que Húrin lo tomó del tesoro de Glaurung y se lo dio a Thingol. El Rey de Doriath contrató a unos Enanos de Nogrod para que remodelaran el collar y le engarzaran el Silmaril. Los Enanos mataron a Thingol para obtener las maravillosas joyas, sobre todo el Silmaril, pero el Nauglamír fue recuperado y devuelto a Menegroth. Poco después, los Enanos volvieron a robarlo en el saqueo de Menegroth, pero una vez más Beren lo recuperó en Sarn Athrad. Durante algunos años Lúthien lo llevó al cuello, y se dice que así engalanada era la visión más bella vista jamás fuera de Valinor. A su muerte pasó a Dior; cuando los Noldor le dieron muerte, Elwing salvó el collar. El Nauglamír, con el Silmaril,

permaneció intacto hasta el viaje de Eärendil y Elwing a Aman. Cuando Eärendil fue puesto en el cielo en forma de estrella tal vez llevara las otras joyas del Nauglamír al cuello, pero el Silmaril estaba sujeto a su frente.

También llamado Collar de los Enanos. (I 277; B 328. S 129, 260-266; B 132, 276-278, 280-283)

**NAUGRIM** (s.: «pueblo menguado») El nombre más común que los Elfos daban a los Enanos (q.v.), sobre todo en la Primera Edad. (III 479; B 565. S 102; B 102)

**NAVÍOS BLANCOS** Los barcos construidos por los Elfos para navegar desde la Tierra Media a Eldamar. Tenían remos y velas. Los navíos blancos partieron desde el puerto de Dol Amroth hasta aproximadamente el año 2000 de la TE, y también desde el curso bajo del Anduin y de los Puertos Grises.

También llamados barcos de los Elfos y navíos grises. (I 62, 399, 437; B 74, 473, 518-519. III 165, 355; B 194, 423)



*The Nazgûl* (Nazgûl)

**NAZGÛL** (l.n.: *nazg* «anillo» + *gûl* «espectro») Nueve seres, esclavos de los

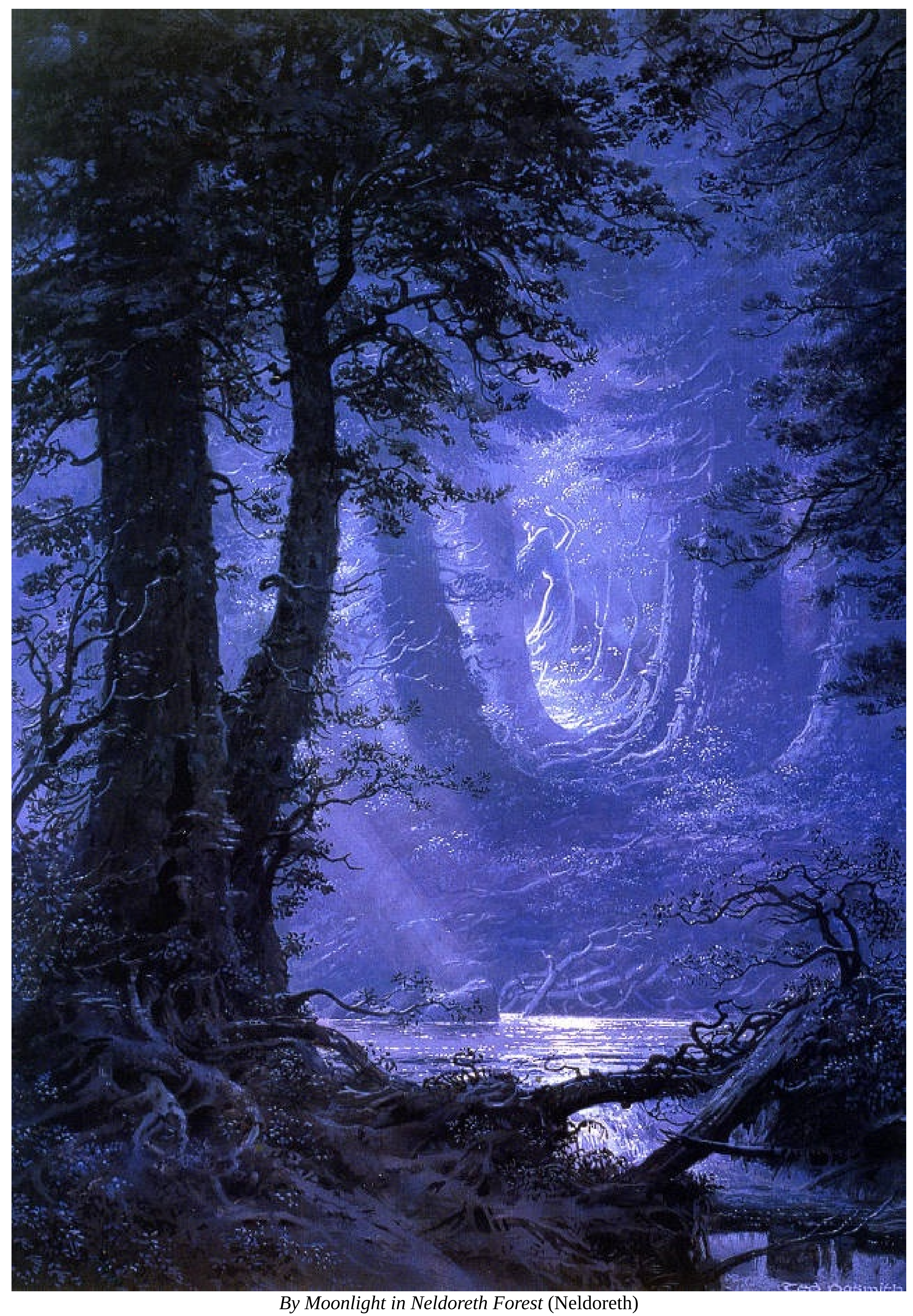
Nueve Anillos y principales servidores de Sauron. Originalmente Hombres, tres de ellos Númenóreanos Negros, en la Segunda Edad Sauron le dio a cada uno de los Nazgûl uno de los Nueve Anillos y, deseosos de poder, se corrompieron con facilidad. Alrededor de 2250 de la SE aparecieron por primera vez como Nazgûl, seres por completo dependientes de Sauron o, más exactamente, de su poder, que actuaba a través del Anillo Único. Cuando Sauron cayó a finales de la Segunda Edad, los Nazgûl fueron vencidos o se escondieron. Reaparecieron alrededor de 1300 de la TE, cuando el principal de ellos, el Señor de los Nazgûl (q.v.), se convirtió en el Rey Brujo de Angmar. Los otros ocho permanecieron en el Este hasta aproximadamente 1640, año en que entraron en Mordor en secreto y comenzaron a preparar el reino para Sauron, que se encontraba en Dol Guldur. En 2000, en compañía de su Señor, los Nazgûl sitiaron Minas Ithil, y tomaron la ciudad y la palantír en 2002. Desde ese momento estuvieron muy asociados con Minas Morgul, nombre que se le dio entonces a Minas Ithil. En 2951, diez años después de que Sauron la abandonara, tres Nazgûl fueron a Dol Guldur y allí se quedaron hasta la GA.
En 3018 Sauron envió a los Nazgûl, que en esa época eran conocidos como los Jinetes Negros debido a que montaban veloces caballos negros, a la Comarca en busca de Frodo y del Anillo. Aunque el Señor de los Nazgûl lo hirió en la Cima de los Vientos, Frodo logró escapar, y más tarde sus corceles fueron destruidos en el Vado de Bruinen. Unos pocos meses después, en 3019, volvieron a aparecer montados en bestias voladoras. El Emisario alado era un Nazgûl. Los Nazgûl participaron de forma activa en el Sitio de Gondor y en la Batalla de los Campos del Pelennor, en la que su Señor resultó muerto, pero los restantes Nazgûl fueron aniquilados, junto con sus Anillos, cuando se destruyó el Anillo Único en el Orodruin.
Los Nazgûl eran los principales instrumentos de Sauron; ostentaban gran poder y terror, y los utilizaba como mensajeros y exploradores y para conducir sus ejércitos e intimidar a sus enemigos. De noche, su poder unido era casi tan grande como el de Gandalf. Sólo se los podía herir con armas que tuvieran encantamientos especiales, y cualquier hoja que los tocara se fundía. Los Nazgûl eran más fuertes de noche y en lugares desiertos, y temían al fuego y al nombre de Elbereth. Debido a su poder maligno, la gente que permanecía cerca de ellos durante largo tiempo contraía el Hálito Negro (q.v.). Al igual que otros seres corrompidos por los Anillos, eran invisibles a los ojos normales, y sólo se los podía ver por sus ropas negras. Poseían un agudo sentido del olfato pero en apariencia eran ciegos según las pautas corrientes. Eran capaces de emitir gritos extremadamente fuertes, penetrantes v aterradores. Los Nazgûl hablaban la Lengua Negra.
No se menciona ninguno de los nombres de los Nazgûl, aunque posiblemente Gothmog fuera el nombre del segundo en importancia. En élfico llamados Úlairi y en

oestron Espectros del Anillo. También Jinetes Negros, Jinetes Crueles, los Nueve Jinetes y, en caso apropiado. Alas Negras, Sombras, los Nueve, los Nueve Senadores del Señor de los Anillos y, por los Orcos de la Torre de Cirith Ungol, los Aulladores. (I 70, 96-101, 113, 208-209, 225-227, 233-234, 236, 252-255, 296, 304, 454-455; B 83, 114-120, 135, 248-250, 269-271, 278-279, 282, 301-304, 351-352, 360-361, 539-540. II 227; B 267. III 98-100, 255, 420, 422-424, 426, 473; B 114-117, 302, 497, 500, 502, 505, 528. S 298, 323, 332-333; B 317, 343-344, 353)

**NEITHAN** (s.: «el que fue despojado, perjudicado») Primero de los seudónimos de Túrin, que adoptó después de la muerte de Sacros, cuando vivía como proscrito cerca de Amon Rûdh. (S 225, 384; B 238, 406)

**NELDORETH** (s.: «— haya» o «— tres troncos») Bosque de Beleriand limitado por el Esgalduin, el Sirion y Nan Dungortheb. Durante el Gran Viaje un grupo de Noldor se demoró en Neldoreth. Incluido en la Cintura de Melian, Neldoreth formaba parte de Doriath. Lúthien nació allí, y allí conoció a Beren.

Los árboles de Neldoreth eran en su mayor parte cicutas y hayas. También llamado Taur-na-Neldor y Bosque de Neldoreth. (I.231; B 276. II 76; B 86. S 61, 102, 108, 138, 185, 193, 404; B 60, 102, 109, 140, 193, 203, 429)



*By Moonlight in Neldoreth Forest* (Neldoreth)

**NEN GIRITH** (s.: «agua estremecida») Nombre que se le dio a Dimrost tras el

estremecimiento premonitorio de Nienor. (S 248; B 262)

**NEN HITHOEL** (s.: «aguas nubladas») Largo lago de aguas pálidas del Anduin. La entrada septentrional a Nen Hithoel era Argonath, y en su extremo austral se erguían Tol Brandir, Amon Lhaw y Amon Hen, y más allá los saltos del Rauros. (I Mapa, 432, 462; B 512, 548)

**NÉNAR** (q.) Una de las estrellas que Varda hizo para preparar el despertar de los Elfos. (S 52; B 51)

**NÉNIMË** (q.: «— agua») Segundo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y undécimo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro febrero.

La forma sindarin, usada sólo por los Dúnedain, era Nínui. (III 446. B 527)

**NENNING** (s.) Río de Beleriand Oeste que fluía en dirección sur hasta Belegaer, en el que desembocaba en Eglarest. El Nenning (o sus tramos superiores) constituía la frontera oeste de Nargothrond. (S 137, 221; B 139, 233)

**NENUIAL** (s.: «lago del crepúsculo») Lago de Arnor al norte de la Comarca. En sus costas se construyó Annúminas.

En oestron llamado Lago Evendim. También Lago Nenuial. (I Mapa, 289; B 342. III 382, 448; B 452, 529. S 325; B 346)

**NENYA** (q.: «— agua») El segundo de los Tres Anillos de los Elfos (q.v.), llevado por Galadriel. El Nenya estaba hecho de mithril y tenía una piedra blanca que emitía una luz suave y titilante.

También llamado Anillo del Agua y Anillo de Diamante. (I 428; B 508. III 354, 421; B 421, 499. S 322, 334; B 342, 355)

**NERDANEL** (q.) Noldo, hija de Mahtan. En Eldamar desposó a Fëanor y le dio siete hijos. De voluntad firme pero paciente y juiciosa, durante un tiempo refrenó la pasión del temperamento de Fëanor, pero al cabo se distanciaron. Nerdanel no se unió a la rebelión de los Noldor. (S 71, 74; B 71, 73)

**NESSA** (q.?) Ainu, la última de las Reinas de los Valar. Hermana de Oromë, Nessa es ágil y de pies veloces; ama a los ciervos y le deleita el baile. Se casó con Tulkas en Almaren, durante la Primavera de Arda. (S 26, 29, 38; B 23-24, 27-28, 36)

**NEVADO** Río de Rohan que fluía desde El Sagrario hasta Edoras y luego giraba al este para desembocar en el Entaguas. (III 64, 66, 79-80; B 74, 77, 92, 94)

**NEVADO ALTO** Aldea de Rohan, situada en el Río Nevado entre El Sagrario y Edoras. (III 79; B 92)

**NEVRAST** (s.: «costa de aquende») Las tierras costeras de Beleriand, que al principio incluían las Falas, pero que luego aludía sólo a la tierra situada al oeste de Ered Lómin entre Drengist y el Monte Taras. Nevrast era una tierra templada y protegida, circundada por montañas o promontorios y de clima templado debido a las brisas marinas; algunos la consideraban parte de Beleriand. Los ríos de Nevrast no

fluían hacia el mar, sino que desembocaban en Linaewen y en los Marjales de Nevrast.

Cuando los Noldor regresaron a la Tierra Media Turgon se asentó en Nevrast y construyó Vinyamar. Después de su partida a Gondolin, Nevrast quedó desierta. (S 128-129, 133, 142-143, 268, 385; B 131, 132, 137-138, 146, 284-285, 406)

**NGOLDO** (q.) Forma arcaica de noldo (q.v.). (III 462; B 545)

**NGWALME** (q.) Forma arcaica de nwalme (q.v.). (III 462; B 545)

**NIBS COTO** Cari Coto (q.v.). (III 328; B 391)

**NICK COTO** Arquero Coto (q.v.). (III 327; B 390)

**NIENNA** (q.?) Ainu, una de las Reinas de los Valar y una de los Aratar. Es hermana de Mandos y de Lórien y no tiene esposo. Nienna es la señora de la piedad y lamenta el sufrimiento de otros, sobre todo la Injuria de Arda por Melkor. Sus lágrimas son sanadoras; cayeron para acelerar el crecimiento de los Dos Arboles y para que dieran la última flor y el último fruto tras su envenenamiento. No obstante, Nienna no enseña sobre el dolor inagotable, sino sobre la compasión, la esperanza y la resistencia del espíritu. Olórin fue su mejor pupilo, mas ella conforta a todos los que moran en las Estancias de Espera.

Nienna vive en el extremo oeste de Valinor, cerca de Mandos, y rara vez va a Valimar. Sus ventanas dan más allá de los Muros de la Noche. (S 25, 2931, 40, 73, 88, m; B 24, 27-28, 30, 39, 72, 87, 111)

**NIENOR** (s.: «luto») (PE 474-501) Adan de la Tercera Casa, hija de Húrin y Morwen. Nacida después de que su padre fuera capturado en la Nirnaeth Arnoediad y de que su hermano Túrin fuera enviado a Doriath, Nienor vivió en Dor-lómin durante veinte años y luego se fue a Doriath con su madre. Cuando Nargothrond cayó y Morwen partió hacia allí en busca de nuevas de Túrin, Nienor, intentando disuadir a su madre, la acompañó disfrazada y así empezó a obrar la maldición de los Hijos de Húrin. Glaurung proyectó sobre ella un encantamiento de olvido, y vagó por el yermo hasta que Túrin (que a sí mismo se daba el nombre de Turambar) la encontró en Haudh-en-Elleth. Él la llamó Níniel y la llevó a Ephel Brandir. Al pasar por Dimrost, cerca de Cabed-en-Aras, Nienor tuvo un estremecimiento, pues su destino estaba en aquel lugar, que luego fue rebautizado Nen Girith. Nienor estuvo enferma durante mucho tiempo, y mientras se recobraba volvió a aprender la lengua y las costumbres de la sociedad.

Amada por Brandir y Túrin, se casó con el último en 500 y la primavera siguiente concibió un hijo. Poco después, Túrin partió a matar a Glaurung. Nienor lo siguió a Cabed-en-Aras y llegó a tiempo para vendar sus heridas y oír las últimas palabras de Glaurung, que le devolvieron la memoria. Al advertir que se había casado con su hermano y que ahora llevaba en el vientre un hijo de él, Nienor se arrojó por el Cabed-en-Aras. Su cuerpo no se encontró nunca.

Nienor tenía el valor y la belleza de su linaje, pero la maldición que Melkor arrojó sobre su familia le arruinó la vida. (S 224, 238, 245-249, 251-255; B 236, 252, 259-264, 265-270)

**NIGROMANTE** Sauron (q.v.) (I 296; B 351. H 33-34; B 35-36)

**NIMBRETHIL** (s.: «abedul blanco») Los bosques de abedules de Arvernien. Círdan y Eärendil construyeron Vingilot con madera de árboles talados en Nimbrethil. (I 276; B 328. S 276; B 293)

**NIMLOTH** (s.: «capullo blanco») (m. aprox. PE 509) Elfa sindarin de Doriath, pariente de Celeborn. Nimloth se casó con Dior y le dio tres hijos, Eluréd, Elurín y Elwing. La mataron los Noldor que saquearon Menegroth. (S 264-266, 385; B 280-282, 407)

**NIMLOTH** (m. aprox. SE 3300) El Árbol Blanco de Númenor, retoño de Celeborn, que los Eldar de Tol Eressëa dieron a Elros. Nimloth crecía en el Patio del Rey. A partir del reinado de Ar-Gimilzôr, el árbol fue desatendido y empezó a declinar, hasta que finalmente Ar-Pharazôn lo taló a instancias de Sauron, y éste lo quemó en el altar de su Templo. Pero poco antes Isildur había robado un fruto de Nimloth, y en consecuencia la estirpe se preservó en el Árbol Blanco de Gondor. Llamado Nimloth el Hermoso. (III 286, 366, 447; B 339, 433, 528. S 66, 293, 199-300, 304-305; B 65, 312, 318-319. 323-324)

**NIMPHELOS** (s.: «blanco») Gran perla, del tamaño del huevo de una paloma, que los Falathrim encontraron en las aguas de la Isla de Balar. Círdan se la dio a Thingol, que a su vez se la entregó al Señor de los Enanos de Belegost como parte del pago por la excavación de Menegroth. (S 104; B 104)

**NIMRODEL** Corriente poco profunda que nacía en las Montañas Nubladas y desembocaba en el Cauce de Plata, con el que se unía en la frontera de Lórien. Sus aguas eran refrescantes y frías.

*Nimrodel* era una adaptación al sindarin del original silvano. (I 398-400; B 471-474. III 468; B 552. S 401; B 426)

**NIMRODEL** (s.: «señora de la cueva blanca») (fl. TE 1980) Elfa de Lórien, amada de Amroth. Vivía cerca del Río Nimrodel. Nimrodel era uno de los Elfos que huyeron de Lórien cuando el Balrog despertó en Khazad-dûm, pero de camino a Dol Amroth se perdió en las Ered Nimrais. (I Mapa, 399-400; B 472-474. III 166; B 196)

**NINDALF** (s.) Pantanos al este del Anduin y al sur de las Emyn Muil, debidos a la unión del Anduin y el Entaguas y a la división del Anduin en muchos canales.

En oestron llamados Cancha Aguada. (I Mapa, 438; B 520)

**NÍNIEL** (s.: «doncella de las lágrimas») Nombre que Túrin dio a Nienor (q.v.) cuando la encontró, muda y aturdida, en Haudh-en-Elleth. (S 248; B 262)

**NINQUELÓTË** (q.: «capullo blanco») Telperion (q.v.). (S 41; B 39)

**NÍNUI** (s.: «acuoso, húmedo») Forma sindarin de Nénimë (q.v.), usada sólo por

los Dúnedain. (III 446; B 527)

**NIPHREDIL** (s.) Pequeña flor de tallo esbelto que crecía en Neldoreth y en Lórien. En Neldoreth la niphredil era blanca; en Lórien crecían variedades blancas y verde pálido en Cerin Amroth. (I 412; B 489. III 397; B 469. S 102; B 102)

**NIQUE-BRIQUE** El nombre que Sam Gamyi daba a una especie de insecto ruidoso abundante en los Pantanos de Moscagua. (I 219; B 262)

**NIRNAETH ARNOEDIAD** (s.: «lágrimas innumerables») La quinta y más desastrosa de las batallas de las Guerras de Beleriand, librada en Anfauglith el verano de 473 de la PE entre las fuerzas de Morgoth, conducidas por Gothmog y Glaurung, y la Unión de Maedhros (q.v.). La campaña comenzó cuando Morgoth atacó al ejército occidental de la Unión, comandado por Fingon. Gwindor de Nargothrond, enfurecido por la mutilación y el asesinato de su hermano, rompió la alineación defensiva de Fingon en Eithel Sirion y, seguido de la mayoría del ejército occidental, hizo retroceder a la hueste de Morgoth hasta la Puerta de Angband en tres días.

En este punto, el cuarto día de la batalla, comenzó la Nirnaeth Arnoediad. Morgoth lanzó un enorme ejército desde puertas ocultas en Thangorodrim, y durante dos días Fingon se vio obligado a replegarse sufriendo graves pérdidas. La retaguardia, compuesta por los Haladin guiados por Haldir, fue diezmada, y en el segundo atardecer los Orcos rodearon a Fingon. Tras una noche de amarga lucha, Fingon recibió los refuerzos de Turgon y diez mil Gondolindrim, que marcharon desde el Paso del Sirion.

Mientras tanto el ejército oriental de la Unión, conducido por Maedhros, se había retrasado a causa de la traición, mas al fin llegó y atacó a los Orcos por la retaguardia. Sin embargo, Morgoth lanzó a sus balrogs, lobos y dragones sobre el flanco derecho de Maedhros, y los dos ejércitos de la Unión no pudieron reunirse. La batalla estuvo equilibrada hasta que los Orientales de Ulfang, que marchaban con Maedhros, se pasaron a Morgoth y atacaron a la fuerza oriental de la Unión desde la retaguardia. Acosados por tres flancos e incapaces de resistir a los dragones, el ejército de Maedhros se desmembró, pero los Enanos de Belegost, conducidos por el Señor Azaghâl, resistieron a Glaurung con firmeza y permitieron una retirada ordenada.

Las fuerzas combinadas de Morgoth, comandadas por Gothmog, cayeron entonces sobre el ejército occidental de la Unión. La hueste de Fingon fue rodeada de nuevo y aniquilada, pero los Gondolindrim y los Hombres de la Tercera Casa, conducidos por Húrin y Huor, retrocedieron hasta el Marjal de Serech. Con el fin de permitir que Turgon y los Gondolindrim escaparan sin ser perseguidos, los Edain retrocedieron detrás de Rivil, donde se mantuvieron firmes. Gothmog tomó prisionero a Húrin, que fue el único superviviente.

Las consecuencias de la Nirnaeth Arnoediad fueron el fin de la oposición efectiva a la penetración de Morgoth en Beleriand. En el oeste, la aniquilación de los Edain y de

los Noldor de Hithlum hizo posible que el flanco de Morgoth atacara el Paso del Sirion; al norte de la ciudad de Nargotrond no quedó resistencia organizada contra Morgoth en Beleriand Oeste. En el este, la dispersión de los hijos de Fëanor dejó abiertos el Aglon y el Paso de Maglor de manera permanente y permitió a Morgoth destruir Thargelion y todo Beleriand Este al norte de Ramdal.
También llamada Quinta Batalla y Lágrimas Innumerables. (S 116 ss.; B 228 ss.)
**NIVEL SÉPTIMO** Uno de los niveles de Khazad-dûm, el sexto por encima de las Grandes Puertas. El Nivel Séptimo tenía muchas salas, incluyendo la Cámara de Mazarbul. (I 379; B 450)
**NIVRIM** (s.: «frontera del oeste») Franja estrecha de tierra boscosa al oeste del Sirion incluida dentro de la Cintura de Melian. Nivrim se extendía desde el Teiglin hasta Aelin-uial. Estaba unida al resto de Doriath por un puente que atravesaba el Sirion cerca de la afluencia del Esgalduin.
Los árboles de Nivrim eran robles en su mayor parte. (S 138, 246; B 141, 260)
**NOB** (fl. GA) Hobbit de Bree, sirviente de El Poney Pisador. (I 186-187, 208-210; B 222-223, 249-251. III 307-308; B 366)
**NOBOTELLA** Aldea de la Cuaderna del Oeste. (I 32; B 38)
**NOCHE DE LA NADA** La oscuridad de los Mares Sombríos (q.v.). (1277:6328)
**NOCHE DEL SOLSTICIO DE VERANO** El día anterior al Día de Año Medio en los Cómputos de los Reyes (31 Náriië), de los Senescales (30 Náriië) y de la Comarca (Lithe I). La Noche del Solsticio de Verano era un día festivo en la Comarca. (III 286, 394; B 340-341, 465. H 15; B 15)
**NOCHE DEL VACÍO** La oscuridad del Vacío (q.v.), la ausencia total de la Llama Imperecedera. (S 3S; B 36)
**NOCHE ETERNA** Los Mares Sombríos (q.v.), (I 277; B 329)
**NOEGYTH NIBIN** (s.: «enanos mezquinos») Grupo de Enanos de Beleriand. Exiliados de sus hogares durante la Paz de Arda, fueron los primeros Enanos en entrar en Beleriand, donde los inconscientes Sindar los cazaban como a bestias. Excavaron moradas en Amon Rûdh y Nulukkizdîn, pero decayeron antes de que los Noldor retornaran a la Tierra Media. En el siglo v de la PE los únicos Noegyth Nibin que quedaban vivos eran Mîm y sus dos hijos. (S 229, 259; B 242, 275)
**NOGALES** Familia de Hobbits de la Comarca de clase trabajadora. En la época de la GA el Viejo Nogales vivía en Delagua y frecuentaba La Mata de Hiedra. (I 36; B 43)
**NOGROD** (s.: «morada enana») Ciudad de los Enanos de la Primera Edad, ubicada en las Ered Luin, al sur del Monte Dolmed. Los Enanos de Nogrod comerciaban por todo Beleriand y los Elfos los emplearon para realizar diversas excavaciones, incluyendo probablemente Nargothrond. Los artesanos de Nogrod, sobre todo Telchar, eran afamados por la forja de armas, pero también hicieron el

Nauglamír.

Thingol pidió a los artesanos de Nogrod que estaban en Menegroth que engarzaran el Silmaril en el Nauglamír, pero éstos codiciaron la joya, mataron a Thingol y robaron el collar. A su vez fueron atrapados y muertos, pero en venganza un ejército procedente de Nogrod saqueó Menegroth. Mientras regresaban a Nogrod cayeron en una emboscada en Sarn Athrad y fueron aniquilados por Beren, Dior, los Laiquendi y los Ents.

Es probable que los Enanos de Nogrod lucharan en las mismas batallas de las Guerras de Beleriand que sus parientes de Belegost, aunque por lo general eran menos amistosos con los Elfos.

El nombre khuzdul era Tumunzahar. Nogrod derivaba de un término sindarin anterior, Novrod, la Morada Hueca. (III 407; B 481. S 102-105, 213, 262-265, 383, 401; B 102-104, 105-106, 224, 277-281, 404, 426)

**NOLDO** (q.: «uno de los Noldor») Forma posterior del nombre de la tengwa (número 19). Recibió el nombre original, ngoldo, porque habitualmente tenía el valor de *n* velar (como en *fango*), pero más adelante el sonido cambió a *n* a principio de palabra. (III 456, 461; B 539, 545)

***NOLDOLANTË*** (q.: «caída noldo») Lamento que narra la rebelión de los Noldor y su destino en la Tierra Media, compuesto por Maglor. (S 9S; B 9S)

**NOLDOR** (q.: «sabio») Uno de los Tres Linajes de los Eldar. En el Gran Viaje, conducidos por Finwë, los Noldor siguieron a los Vanyar pero precedieron a los Teleri; navegaron a Eldamar con los Vanyar en el primer viaje de Tol Eressëa. En Eldamar, gobernados por Finwë, moraron en Tirion, pero su sed de conocimientos los impulsó a recorrer todo Aman.

Instigados por el orgullo que sentían por su habilidad y por las mentiras de Melkor (que estaba celoso de sus creaciones), los Noldor se tornaron inquietos y rebeldes. Los dos hijos mayores de Finwë, Fëanor y su medio hermano Fingolfin, desconfiaban uno del otro, y muchos Noldor se sentían limitados por los Valar. Después de que Melkor robara su mayor creación, los Silmarils de Fëanor, y matara al Rey Supremo Finwë, nueve décimas partes de los Noldor decidieron perseguirlo a la Tierra Media, aunque algunos, entre ellos el tercer hijo de Finwë, Finarfin, se arrepintieron.

Exiliados por los Valar por desobedecer su voluntad y por derramar sangre en la Matanza de los Hermanos de Alqualondë, los Noldor retomaron a la Tierra Media perseguidos por su Hado. A pesar de que su nobleza, valor y habilidad los preservaron durante muchos años, al final fueron superados por la traición, las adversidades mayores y la mancha de la Maldición. Las Casas de Fingolfin y Finrod lucharon con dignidad y heroísmo, mas la Casa de Fëanor cayó víctima de su presunción y de la arrogancia del Juramento de Fëanor; la eucatástrofe de Beleriand —la recuperación del Silmaril y la misión de Eärendil— fue más obra de los Sindar y

los Edain que de los Noldor.

Tras la Primera Edad unos pocos Noldor se quedaron en la Tierra Media, sobre todo en Eregion y Lindon; a finales de la Tercera Edad Galadriel era la Noldo más importante que quedaba en la Costa Citerior. Finwë fue el primer señor supremo de los Noldor, y después de él su hijo mayor Fëanor. Cuando éste se rebeló, el Reino de Eldamar pasó a Finarfin. En la Tierra Media, los Reyes Supremos después de Fëanor fueron de la Casa de Fingolfin: Fingolfin, Fingon, Turgon y Gil-galad. Los Noldor eran los más deseosos de saber de los Eldar. Interesados sobre todo por las artesanías, eran amados por Aulë, que les enseñó muchas cosas. Como artesanos de los Eldar, sobresalían en el aprendizaje y la invención de lenguas y escrituras, la costura y el bordado, el dibujo, la talla de la piedra y de las gemas, la forja del metal y la fabricación de joyas. El más grande de sus artesanos fue Fëanor, y los Silmarils, su mayor obra, rivalizaron con las creaciones de los Valar.

A excepción de los de cabellos dorados de la Casa de Finarfin, los Noldor tenían pelo oscuro y ojos grises.

En sindarin llamados Golodhrim o Gelydh y en oestron Elfos Profundos. (III 418-419, 455, 457; B 495-496, 538, 540. H 161; B 175. S 27, 42-43, 57-60, 63-79 *passim*, 84-85, 92-101, 116, 119-147 *passim*, 176, 281, 349, 386, 401; B 26, 40-41, 57-59, 62-79 *passim*, 83, 91-101, 117, 121-152 *passim*, 184, 299, 368, 407, 425)

**NO-LUZ** El poder y la emanación de Ungoliant, una oscuridad impenetrable que absorbía y destruía toda luz.

También llamada Nube de Ungoliant, Sombra y Oscuridad. (S 82-86; B 81-85)

**NÓM** (s. o humano: «sabiduría») Nombre que dieron a Finrod (q.v.) los Edain a quienes él instruyó cuando llegaron a Beleriand. (S 159, 386; B 165, 408)

**NO-ME-OLVIDES** Simbelmynë (q.v.). (II 123; B 141)

**NÓMIN** (s. o humano: «sabio») Nombre que los Edain dieron a los Eldar (q.v.) tras su primer contacto. (S 159; B 165)

**NORI** (fl. TE 2941) Enano de la Casa de Durin, uno de los miembros de Thorin y Compañía. (III 417; B 493. H 18, 22, 40, 46; B 19, 23, 42, 48)

**NORLANDA** Zona septentrional de la Tierra Media en la Primera Edad. (I 279; B 331)

**NÓRUI** (s.) Forma sindarin de Nárië (q.v.), usada sólo por los Dúnedain. (III 446; B 527)

**NOVROD** (s.: «morada hueca») Nombre élfico original de Nogrod (q.v.). (S 401; B 426)

**NUBE DE UNGOLIANT** La No-luz (q.v.). (S 86; B 85)

**NUEVA EDAD** La Cuarta Edad, así llamada por Gandalf al final de la Tercera. (III 295; B 350)

**NUEVE ANILLOS** Los Anillos de Poder (q.v.) que se dieron a los Hombres. Los

Portadores de los Nueve, los Nazgûl, fueron fácilmente corrompidos por Sauron y se mostraron en su nueva forma alrededor de 2250 de la SE. Se conservaban gracias a los Nueve Anillos, pero se volvieron invisibles y totalmente dependientes de Sauron y del Anillo Único. Los Nueve Anillos fueron destruidos en el Orodruin cuando el Único cayó durante la GA, aunque quizá se preservara el más poderoso de los Nueve, que llevaba el Señor de los Nazgûl, pero sin poder. Al igual que los otros Anillos de Poder menores, cada uno de los Nueve tenía una gema. (I 69-70, 298; B 82-83, 353. III 257, B 304. S 298, 323; B 317, 343-344)

**NUEVE CAMINANTES** Los Compañeros del Anillo (q.v.). (I 325; B 386)

**NUEVE COMPAÑEROS** Los Compañeros del Anillo (q.v.). (III 167; 6196)

**NUEVE JINETES** Los Nazgûl (q.v.). (I 325; B 386)

**NUEVO CÓMPUTO** Calendario adoptado por el Reino Reunido bajo el Rey Elessar en 3021 de la TE. El Nuevo Cómputo era básicamente igual al Cómputo de los Reyes, pero comenzaba en la primavera, igual que el loa eldarin, y había varios días festivos que conmemoraban la GA y a sus héroes. Todos los meses tenían treinta días. El calendario para un año era:

yestarë: primer día; antiguo Súlimë 25, el día de la caída de Sauron.
Víressë
Lótessë
Nárië
Cermië
Úrimë
Yavannië
enderi: tres días, el segundo llamado Loëndë.
Narquelië
Hísimë
Ringarë
Narvinyë
Nénimë
Súlimë
mettarë: último día.

En los años bisiestos se duplicaba el 30 de Yavannië, cumpleaños de Frodo, que se llamaba Gormaré. Al parecer la semana y los ajustes milenarios eran los mismos que los del Cómputo de los Reyes. (III 448-449; B 530-531)

**NULUKKIZDÎN** (kh.) Nombre que los Noegyth Nibin dieron a las Cavernas del Narog (q.v.). (S 260; B 275)

**NÚMEN** (q.: «oeste») Nombre de la tengwa ɱ (número 17), que habitualmente tenía el valor *n*. Esta tengwa por lo general se empleaba para indicar la dirección «oeste» de la brújula incluso en lenguas en las que la palabra para «oeste» no

empezaba con *n*. (III 456, 461; B 539, 545)

**NÚMENDOR** (q.: «tierra del Occidente») Nombre temprano para Númenor (q.v.). (S 400; B 424)

**NÚMENOR** El rico y poderoso reino de los Dúnedain en la Segunda Edad, fundado en el año 32 de la SE en una gran isla que los Valar levantaron en las aguas occidentales de Belegaer. La más septentrional de las tierras mortales, Númenor fue la recompensa a los Edain por su valor y lealtad en la Guerra de las Grandes Joyas. Los Reyes de Númenor fueron Elros Tar-Minyatur y sus descendientes; después de 1075 el cetro pasó al hijo mayor del Rey, independientemente de su sexo.

Enriquecidos por los regalos de los Eldar, los Númenóreanos se convirtieron en grandes marineros, poderosos y sabios, mas se les prohibió pisar las Tierras Imperecederas o volverse inmortales. Alrededor del año 600 los primeros navíos de Númenor regresaron a la Tierra Media, y los Dúnedain instruyeron a los Hombres primitivos que allí encontraron y los ayudaron a liberarse de la Sombra. Alrededor de 1200, Númenor comenzó a establecer puertos permanentes en la Tierra Media, de los cuales Umbar y Pelargir fueron los más importantes. En 1700 Tar-Minastir envió una gran flota a Lindon en auxilio de Gil-galad, y con esa ayuda fue derrotado Sauron, que había destruido lodo Eriador en la Guerra de los Elfos y Sauron.

No obstante, los Dúnedain empezaron a tornarse orgullosos y a estar descontentos. Situados entre la Tierra Media y las Tierras Imperecederas perdieron de vista la significación del Don de los Hombres, y su historia posterior muestra su incapacidad para entender los conceptos de mortalidad e inmortalidad. Alrededor de 1800 comenzaron a establecer dominios en las costas de la Tierra Media, que les procuraban tributos y autoridad. Este deseo de poder se debía en parte a la irritación ante la Prohibición de los Valar, que impedía a los Dúnedain a pasar las hermosas torres de Eldamar que podían ver desde sus navíos, pero en última instancia la causa del descontento era un creciente miedo a la muerte. Considerando el Don de los Hombres como una Maldición, los Dúnedain trataron de encontrar la inmortalidad en el dominio y en la ornamentación de las tumbas, y satisfacción en las riquezas y las fiestas.

En el siglo XXIII, en el reinado de Tar-Atanamir, los Dúnedain comenzaron a hablar abiertamente contra los Valar. Pronto se distanciaron de los Eldar, y el Santuario de Eru fue descuidado. Sólo los Fieles (q.v.) permanecieron leales a los Valar y amistosos con los Eldar. En generaciones posteriores la mayoría de los Númenóreanos, conocidos como los Hombres del Rey (q.v.), abandonó el empleo de las lenguas élficas, persiguió a los Fieles y perdió el placer de la vida por el miedo a la muerte. En 2899 los Reyes empezaron a adoptar nombres reales en adûnaico, y la mengua de la duración de sus vidas se aceleró. En 3175 Tar-Palantir intentó regresar a las viejas costumbres, mas su reinado estuvo marcado por la guerra civil, y a su

muerte en 3255 su sobrino usurpó la corona y se convirtió en Ar-Pharazôn.

Decidido a obtener el dominio supremo sobre el mundo, Ar-Pharazôn humilló a Sauron en 3262 y se lo llevó a Númenor como prisionero. Sauron no tardó en corromper Númenor. En cincuenta años construyó un Templo dedicado a Melkor donde se celebraban sacrificios humanos, persuadió a Ar-Pharazôn para que destruyera Nimloth e indujo al Rey a atacar Valinor y apoderarse por la fuerza del derecho a la inmortalidad. Entre la anarquía civil, los frenéticos sacrificios a Melkor, la esclavización de los Hombres en la Tierra Media y los portentos del Occidente, Ar-Pharazôn preparó la Gran Armada. Cuando desembarcó en Aman en 3319, los Valar abandonaron su Guardia e invocaron a Eru, y Númenor fue destruida en el Cambio del Mundo. Elendil, hijo del Señor de Andúnië, escapó de la ruina con sus hijos y un pequeño grupo de Fieles y marchó a la Tierra Media. Aparte de ellos los únicos supervivientes fueron los que vivían en la Tierra Media, los Fieles de Lindon y Pelargir y los Númenóreanos Negros de Umbar y Harad. Sauron también escapó, pero su cuerpo fue destruido.

Al principio, Andúnië, en la costa oeste, era la ciudad principal de Númenor, pero después Armenelos, emplazamiento de la Corte del Rey situada al pie del Meneltarma en el centro de Númenor, eclipsó a Andúnië. Rómenna era el puerto principal de la costa este.

Númenor es una ligera adaptación al inglés (o al oestron) de la forma quenya Númenórë; la forma adûnaica era Anadûnê y la oestron, Oesternesse. Llamada más apropiadamente Númendor. Andor, Elenna y la Tierra de la Estrella solían utilizarse para referirse a la isla en contraposición al reino. Después de su caída, Númenor fue llamada Akallabêth en oestron y Marnu-Falmar o Atalantë en quenya; de esta última forma deriva la moderna Atlántida. (I 287; B 340. II 317; B 372. III 280, 363-366, 378, 419-420, 469; B 333, 430-433, 447, 496-497, 553-554. S 291-315; B 308-335)

NÚMEN(N)ÓRË (q.: «— occidente») La forma quenya completa de Númenor (q.v.). (S 291, 400; B 309, 424)

**NÚMENÓREANO** El adûnaico (q.v.). (III 451; B 532-533)

**NÚMENÓREANOS** Los Dúnedain de Númenor (q.v.). También llamados Hombres del Mar, Señores del Mar y Reyes del Mar. (III 363; B 430. S 291-292; B 308-311)

**NÚMENÓREANOS NEGROS** Aquellos Númenóreanos leales al Rey (y por ende contrarios a los Eldar y los Valar) que se habían establecido en la Tierra Media, en especial los de Umbar. En el transcurso de la Segunda Edad fueron corrompidos por Sauron y llegaron a odiar a todas las buenas gentes, en particular a los Fieles; amaban el poder y el dominio. Después de la caída de Sauron en 3441 de la SE, los Númenóreanos Negros mezclaron su sangre con los Haradrim, a quienes gobernaron, pero heredaron el odio nada disminuido por los Dúnedain de Gondor, descendientes

de los Fieles. En la Tercera Edad, actuando desde Umbar, atacaron con frecuencia las costas de Gondor, mas su poder fue quebrantado en 933 cuando el Rey Eärnil I de Gondor se apoderó de Umbar. Se dispersaron definitivamente cuando Hyarmendacil rompió el sitio al que sometieron a Umbar en 1050. (III 185, 375; B 219, 444. S 328; B 348)

**NURN** (s.?) Área del sudoeste de Mordor alrededor del Nûrnen. En la época de la GA los campos de Nurn, cultivados por esclavos, proporcionaban comida para los ejércitos de Mordor. Después de la Guerra los esclavos fueron liberados y el Rey Elessar les entregó los campos. (I Mapa. III 227, 282; B 268, 335)

**NÛRNEN** (s.: «agua de Nurn») Cruel mar interior situado en el sur de Mordor. En el Nûrnen desembocaban los ríos que drenaban todo Mordor con la excepción de Gorgoroth y Udûn; no tenía desagües. También llamado Lago Núrnen y Mar de Nurnen. (I Mapa. II 277; B 324. m 227, 282; B 268, 335)

***NURTALË VALINÓREVA*** (q.: «ocultamiento de Valinor») Momento poco posterior a la rebelión de los Noldor en que los Valar elevaron las cumbres de las Pelóri, fortificaron el Calacirya y establecieron las Islas Encantadas y los Mares Sombríos como barrera para Morgoth y los Exiliados.

*Nurtalë Valinóreva* probablemente también era el título de la canción tradicional que describe estos sucesos. (S 115; B 115)

**NWALME** (q.: «tormento») Forma posterior del nombre de la tengwa ϖ (número 20), originalmente llamada ngwalme. El cambio del nombre se debió a una modificación fonética del quenya hablado en la Tierra Media. (III 456, 462; B 539, 545)

# O

**OATBARTON** Aldea de la Cuaderna del Norte. (I 32; B 38)
**OCÉANO EXTERIOR** Ekkaia (q.v.), en contraposición a los Mares Interiores. (S 43, 366; B 41, 386)
**OCULTAMIENTO DE VALINOR** El Nurtalë Valinóreva (q.v.). (S 115; B 115)
**ODO GANAPIÉ** (TE 2904-3005) Hobbit de la Comarca, hijo de Bodo Ganapié y Linda Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (I 46, 56; B 55, 67. III 438; B 518)
**ODOVACAR BOLGER** (A. TE siglo XXX) Hobbit de la Comarca, padre de Fredegar Bolger. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)
**OESTE** Los reinos y pueblos que se oponían a Sauron y estaban a favor de la virtud y de los Dúnedain. (III 179, 260, 433; B 211, 307, 513-514)
**OESTE, OCCIDENTE** Las Tierras Imperecederas (q.v.). (II 318; B 373. S 29, 55; B 27, 55)
**OESTEMNET** La parte de Rohan al oeste del Entaguas. (I Mapa. II 39; B 42)
**OESTERNESSE** Nombre oestron de Númenor (q.v.). (I 16, 22; B 19, 26. S 301; B 320)
**OESTRON** En tiempos de la GA, lengua nativa de todos los Hombres y Hobbits que vivían en las antiguas zonas de Gondor y Arnor, y también de los habitantes de las orillas occidentales del Anduin hasta los Campos Gladios al norte, con la excepción de los Hombres Salvajes del Bosque de Drúadan, los Dunlendinos y los Rohirrim. Además, el oestron era la lengua común de todas las reuniones plurilingües, y como tal todo el mundo al oeste de Rhûn lo conocía hasta cierto punto. También era la lengua pública de los Enanos y la base de muchas lenguas orcas.
Originalmente el oestron era una mezcla del adûnaico y de las lenguas de las tierras costeras de la Tierra Media que se desarrolló en el tercer milenio de la Segunda Edad con la fundación de los asentamientos númenóreanos en la Tierra Media. Tras la llegada de Elendil el oestron se enriqueció con muchas palabras sindarin, y ésa fue la forma en que se extendió por toda la Tierra Media.
El uso del oestron también definió un área cultural, tal como se desprende de la difusión de los calendarios de Gondor y el término «área del oestron» se ha empleado en esta guía con ese sentido.
El hobbítico era en parte una variante rústica del oestron. Las lenguas de los Hombres de Rhovanion y de los Rohirrim estaban claramente emparentadas con el oestron, ya que todas descendían de las lenguas de los Edain y sus parientes.
En SA se dan muy pocos ejemplos de oestron original pues la mayoría de los nombres han sido traducidos a las formas equivalentes en castellano.
También se lo llamaba Lengua Común. (I 17; B 19. III 450, 467-472, 474-476, 478;

B 532, 551, 553-555, 557, 560-562, 564)

**OFICIALES** La Policía de la Comarca (q.v.). (I 24; B 28)

**OHTAR** (s.?: «¿guerrero?») (fl. TE siglo I) Dúnadan de Arnor, escudero de Isildur. Fue uno de los tres supervivientes de la Batalla de los Campos Gladios, y llevó los fragmentos de Narsil a Arnor. (I 289; B 342. S 331; B 352)

**ÓIN** (TE 2238-2488) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2385-2488) en las Ered Mithrim. (III 417; B 493)

**ÓIN** (TE 2774-2994) Enano de la Casa de Durin, hijo mayor de Gróin. Fue miembro de Thorin y Compañía y vivió en Erebor después de su reconquista. En 2989 Óin fue con Balín a Khazad-dûm, y en 2994 se lo llevó el Guardián del Agua. (I 271, 285, 378-379; B 322, 337, 448-449. III 417; B 493. H 18, 40; B 19, 42)

**OIOLOSSË** (q.: «siempre blanco») Nombre más común que los Eldar daban a Taniquetil (q.v.), tal vez aludiendo sólo a su cima. (I 443; B 526. S 40, 386; B 38, 408)

**OIOMÚRË** (q.: «siempre —») Región del norte de Araman próxima al Helcaraxë, cubierta de densas nieblas. Puede que éstas fueran causadas por el contacto entre el Hielo Crujiente y el agua más cálida del mar. (S 89; B 88)

**OJO** El Ojo de Sauron, la forma en la que apareció en la Tercera Edad y su emblema. El Ojo estaba rodeado de fuego pero refulgía como el de un gato; su pupila era una hendidura. Como emblema, por lo general el Ojo era todo rojo.

También usado como atributo de Sauron.

Llamado además Ojo Maléfico, Gran Ojo, Ojo Sin Párpado, Ojo Rojo, Ojo de Barad-dûr y Ojo de Mordor. (I 427-429, 470-471; B 506-507, 510, 559. II 14, 50-51, 112, 219, 239; B 13, 55-56, 129, 258, 280. III 102, 186; B 119, 219. 8313, 327:6333, 348)

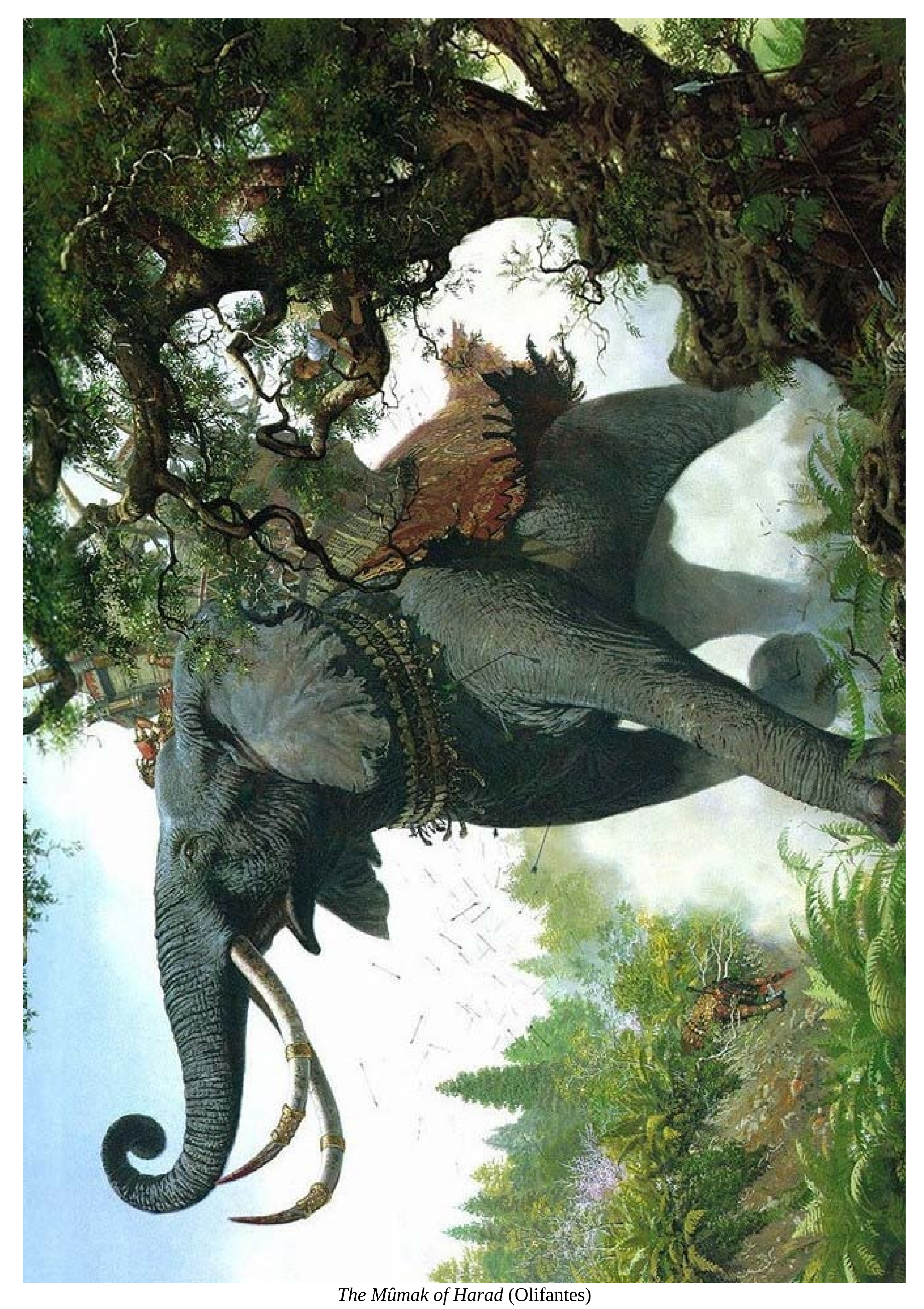
**OJO DE AGUJA** Aldea de la Cuaderna del Oeste, situada en El Agua, al norte del Pantano de los Juncos. (I 32; B 38)

**OJO SIN PÁRPADO** El Ojo (q.v.). (III 103, 127; B 121, 149)

***OLIFANTE*** Poema de la Comarca, tradicional en tiempos de la GA. (II 289-290; B 339)

**OLIFANTES** Elefantes, usados por los Haradrim como bestias de guerra. Transportaban torres de guerra y también asustaban a los caballos; prácticamente invulnerables, los Haradrim avanzaban parapetados tras ellos en la batalla. Sólo se los podía matar disparándoles a los ojos, aunque tenían tendencia a enloquecer. Los Olifantes eran parecidos a los elefantes modernos, pero mucho más grandes.

Los Montaraces de Ithilien los llamaban mûmakil (sing. mûmak), que quizá fuera su nombre en oestron, sindarin o la lengua de los Haradrim. Olifantes fue el nombre que les dieron los Hobbits. (II 289-290, 307; B 339-340, 361. III 269; B 318)



*The Mûmak of Harad* (Olifantes)

**OLO GANAPIÉ** (TE 2946-CE 15) Hobbit de la Comarca, hijo de Odo Ganapié.

Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)

**OLOG-HAI** (l.n.: «pueblo troll») Raza de Trolls del sur del Bosque Negro y del norte de Mordor, criada por Sauron a finales de la Tercera Edad. A diferencia de los otros Trolls, los Olog-hai eran astutos y podían soportar el sol cuando estaban controlados por Sauron. Probablemente perecieran con la derrota de Sauron.

Los Olog-hai empleaban la lengua negra pues no conocían otra. (III 473; B 558)

**OLÓRIN** (q.?) Ainu, el más sabio de los Maiar. Olórin moraba en Lórien, pero aprendió la piedad y la paciencia de Nienna. Olórin era también el nombre de Gandalf en su «juventud en el Oeste que nadie recuerda». Resulta muy tentador identificar a los dos personajes, pues la compasión de Gandalf era grande, y su aparente impaciencia tenía por lo general el objetivo de dominar a los Hombres pomposos o a los Hobbits incontrolables. (II 318; B 373. S 31, 386; B 30, 408)

**OLVAR** (q.: «cosas que crecen con las raíces en la tierra») Criaturas vivas inanimadas, en contraposición a los kelvar. Los árboles son los más altos de los olvar, y los Ents sus guardianes, defensores y representantes. (S 49, 386; B 48-49, 408)

**OLWË** (q.) Elda de los Teleri, hermano de Elwë y con él caudillo de su Linaje en el Gran Viaje. Después de que Elwë desapareciera en Beleriand, Olwë agrupó a muchos Teleri en las Bocas del Sirion. Como Rey de los Teleri los condujo a Tol Eressëa y a Alqualondë, y durante la rebelión de los Noldor se negó a entregar sus navíos-cisne a Fëanor. La hija de Olwë fue Eärwen; a su esposa no se la nombra. (S 58, 62, 64-65, 68, 96-97; B 57, 61, 63-64, 67-68, 96-97)

**ONDOHER** (q.: «señor de la piedra») (m. TE 1944) Dúnadan, trigésimo primer Rey de Gondor (1936-1944). Durante su reinado, Gondor fue atacado desde el este y el sur por los Aurigas y sus aliados Haradrim, y Ondoher y sus dos hijos murieron en Dagorlad luchando con los invasores. (III 368, 380; B 435, 449-450)

**ONDOLINDË** (q.: «canción de piedra») Nombre original de Gondolin (q.v.), que significa «la Roca de la Música del Agua». (S 142, 401; B 145, 425)

**ONODRIM** (s.: «pueblo ent») Los Ents (q.v.). (II 45; B 49. III 471; B 556)

**ORAEARON** (s.: «día del mar») Eärenya (q.v.). (III 447; B 528)

**ORALD** Nombre de Tom Bombadil (q.v.) en lengua humana. En realidad se trata de la traducción de un nombre humano; significa «muy viejo» en inglés antiguo. (I 514; B 372)

**ORANOR** (s.: «día del sol») Anarya (q.v.). (III 447; B 528)

**ORBELAIN** (s.: «día de los Valar») Valanya (q.v.). (III 447; B 528)

**ORCH** (s.) Véase: *Orcos*. (III 472; B 557)

**ORCOS** Raza maligna de la Tierra Media. En apariencia los Orcos fueron criados por Melkor en Utumno a comienzos de la Primera Edad (tras el despertar de los Elfos pero antes de la Batalla de los Poderes), usando a los Elfos que había capturado cerca de Cuiviénen y que había corrompido en sus mazmorras. Los Orcos se multiplicaron

durante el Encadenamiento de Melkor. Fueron vistos por primera vez en Beleriand a finales de la tercera edad del Encadenamiento, y aparecieron en gran número durante la primera batalla de las Guerras de Beleriand. A partir de ese momento siempre fueron los servidores y soldados de Melkor más numerosos. Después de la destrucción de Morgoth, las tribus de Orcos sobrevivieron en las Montañas Nubladas y en otros lugares, y en las Edades Segunda y Tercera fueron los principales servidores de Sauron, aunque también los usó Saruman y al parecer en ocasiones actuaron de manera independiente.
En la Tercera Edad, los Orcos comenzaron a multiplicarse en las Montañas Nubladas alrededor de 1300, y en tiempos de la GA se los encontraba allí y en Mordor, Minas Morgul, el Bosque Negro y otras zonas controladas por Sauron. Tomaron parte en las vastas empresas de Sauron, desde el reino de Angmar en el norte hasta los ataques contra Gondor en el sur. Ocuparon Khazad-dûm después de que fuera abandonado por los Enanos y en 2994 destruyeron la colonia que Balin estableciera allí, asaltaban a los viajeros en los pasos de las Montañas Nubladas, penetraron en Eriador oriental e incluso atacaron la Comarca en 2747, invadieron Rohan en 2800 y constantemente acosaron a los Elfos de Lórien y del Bosque Negro. Después de 2950 Saruman los empleó para atacar a Rohan. Aunque no es posible mencionar aquí todos los conflictos habidos entre los Pueblos Libres y los Orcos, hay que reseñar sobre todo dos: la Guerra de los Enanos y los Orcos, que destruyó a una gran parte de los Orcos de las Montañas Nubladas en 2793-2799 de la TE, y la Batalla de los Cinco Ejércitos, que tuvo un final semejante en 2941.
Los Orcos fueron concebidos como burla de los Elfos, e igual que éstos eran feroces guerreros y no morían de manera natural. Sin embargo, en todo lo demás eran distintos. Aunque variaban según la tribu, solían ser bajos, cuadrados y patizambos, con brazos largos, caras oscuras, bizcos y de largos colmillos. La mayoría de los Orcos, a excepción de los Uruk-hai, se debilitaban con el Sol, y todos preferían la oscuridad. Eran diestros en la excavación de túneles, en la fabricación de armas y en otras habilidades prácticas; sus medicinas eran burdas pero muy efectivas. Vestían ropas sucias y toscas y zapatos pesados. Odiaban todas las cosas bellas y les encantaba matar y destruir. Usaban diferentes tipos de armas, incluyendo arcos, lanzas, espadas y cuchillos largos, aunque al parecer preferían unos sables parecidos a cimitarras. A los Orcos les gustaba la sangre y la carne cruda y, entre otras cosas, comían Hombres, poneys y a los de su propia especie.
Existían muchas tribus diferentes de Orcos, y aunque dentro de cada una había cooperación, entre ellas se odiaban tanto como al resto de las criaturas. No obstante, había cierta organización entre las tribus, y los Orcos de las Montañas Nubladas tenían una capital, Gundabad. No sorprende que la colaboración aumentara en tiempos de guerra, cuando multitudes de Orcos, a menudo bajo el control de Sauron,

eran capaces de trabajar juntos para luchar contra los Pueblos Libres. Nada se menciona sobre las estructuras tribales o sobre los Orcos hembra; se dice que se multiplicaban. La diferencia física entre las tribus no era muy grande, aunque quizás algunas (como la de los Orcos rastreadores de III 228-230; B 270-272) se criaron especialmente para funciones específicas. No obstante, los Uruk-hai (q.v.) eran de una rama distinta y bastante distintos físicamente, más grandes y más guerreros (véase también: *Medio Orcos*). Las tribus de los Orcos que se mencionan en SA son las de Minas Morgul, la Torre de Cirith Ungol, Barad-dûr, Isengard y diversas tribus de las Montañas Nubladas y del Bosque Negro. Es posible que en alguno de esos lugares hubiera más de una, y en la mayoría de ellas había probablemente Uruk-hai al mando de Orcos inferiores.

Las tribus orcas inventaron lenguas muy toscas para la comunicación intratribal, y casi todas ellas incluían unas pocas palabras de la lengua negra. Para la comunicación entre las tribus empleaban una forma degradada del oestron (Véase: *lengua orca*). Los Orcos que sabían escribir usaban una forma de las Cirth.

Los nombres de los Orcos eran similares en la mayoría de las lenguas: *orch* en sindarin (pl. *yrch*), *uruk* en la lengua negra, *orc* en rohírrico traducido (y quizás original; en inglés antiguo *orc* significa «demonio») y *gorgûn* en la lengua de los Hombres Salvajes de las Montañas Blancas. Sin embargo, los Hobbits los llamaban trasgos, y los Eldar, Glamhoth. (I 71, 381-382, 387-389, 396, 405, 453-454; B 84, 453, 459-460, 462, 469, 480, 538. II u ss., 48-66, 96; B 9 ss., 52-73, 110. III 21, 75, 122, 228-231, 457, 472-473, 475; B 21, 87, 142, 269-272, 540, 557-558, 561. H 61, 64-74, 84, 90-92; B 66, 69-77, 91, 9798, 100. S 54-55, 105, 107-108, 290; B 54, 105, 108-109, 308)

**ORCRIST** (s.: «hiende trasgos») La espada de Thorin Escudo de Roble, hermana de Glamdring (q.v.). Aunque se la arrebataron a Thorin en las salas de Thranduil, con posterioridad Orcrist fue depositada en su tumba, donde advertía a los Enanos de Erebor de la proximidad de cualquier enemigo.

Llamada Mordedora por los Orcos. (I 329; B 391. H 57, 68, 186, 272; B 62, 74, 203, 297)

**ÓRE** (q.: «corazón» o «mente interior») Nombre de la tengwa ŋ (número 21), que tenía el valor de una *r* débil (no vibrante) en la mayoría de los sistemas. (III 456, 462; B 539, 546)

**OREJA-FINA** (fl. GA) Uno de los poneys que Merry preparó para el viaje de Los Gamos a Imladris en 3018. Fue ahuyentado en Bree, pero más adelante lo recuperaron y pasó el resto de su vida trabajando para Cebadilla Mantecona.

Tom Bombadil le dio el nombre de Oreja-Fina. (I 135, 175-176, 215; B 161, 208-209, 257)

**ORFALCH ECHOR** (s.: «círculo —») La última barrera de la entrada principal a

Gondolin, un profundo desfiladero en el sudoeste de Tumladen que subía desde el túnel del Río Seco. Orfalch Echor estaba cerrado por siete puertas. Véase: *Camino de Huida*. (S 269; B 285)

**ORGALADH** (s.: «día del árbol») Aldëa (q.v.). (III 447; B 528)

**ORGALADHAD** (s.: «día de los árboles») Aldúya (q.v.). (III 447; B 528)

**ORGILION** (s.: «día de las estrellas») Elenya (q.v.). (III 447; B 528)

**ORGULAS BRANDIGAMO** (n. TE 2868) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Marmadoc Brandigamo y padre de Gorbulas Brandigamo. (III 440; B 520)

**ORI** (m. TE 2994) Enano de la Casa de Durin, miembro de Thorin y Compañía. En 2989 dejó Erebor y fue a Khazad-dûm con Balín, donde murió en la última defensa de los Enanos en la Cámara de Mazarbul. (I 271, 285, 378; B 322, 337, 448. III 417; B 493. H 18, 22; B 19, 23)

**ORIENTALES** Hombres de Rhûn. A partir de 490 de la TE, oleadas de Orientales de diversas tribus y razas atacaron Gondor periódicamente, por lo general desde Dagorlad. Algunas de estas invasiones eran claramente militares, y sin duda estuvieron inspiradas por Sauron, pero otras, como la invasión de los Balchoth en 2510, parecen haber sido migraciones de pueblos enteros.

Por regla general los Orientales eran primitivos, y los movía principalmente el odio a Gondor y la codicia de sus riquezas. En la Cuarta Edad, los Orientales que vivían más cerca de Gondor fueron sometidos por Elessar.

Los que lucharon en la Batalla de los Campos del Pelennor eran barbudos y portaban grandes hachas, aunque al parecer eran atípicos. Véanse: *Balchoth, Aurigas*. (I 291; B 344. III 134, 375-376, 403, 433; B 157, 443-445, 476, 513)

**ORIENTALES** Tribus de Hombres que penetraron en Beleriand después de la Dagor Bragollach, algunos instigados por Morgoth y otros por el deseo de las ricas tierras de Beleriand. Muchos de ellos entraron al servicio de la Casa de Fëanor y desempeñaron un papel crucial en la Nirnaeth Arnoediad. Los hijos de Bór permanecieron leales a Maedhros en esa batalla, pero los hijos de Ulfang traicionaron a Caranthir y provocaron la destrucción del ejército oriental de los Elfos. Después de la batalla, los Orientales que sirvieron a Morgoth fueron confinados en Hithlum, donde desposaron a algunas de las mujeres supervivientes de los Edain y esclavizaron al resto de los Edain y de los Elfos. Perecieron en la Gran Batalla.

Los Orientales eran bajos y anchos; tenían piel, ojos y cabello oscuros. Su cultura era más bien primitiva.

También llamados Cetrinos. (S 177, 217, 220, 223, 256, 268; B 184-185, 229, 232, 235, 271, 284)

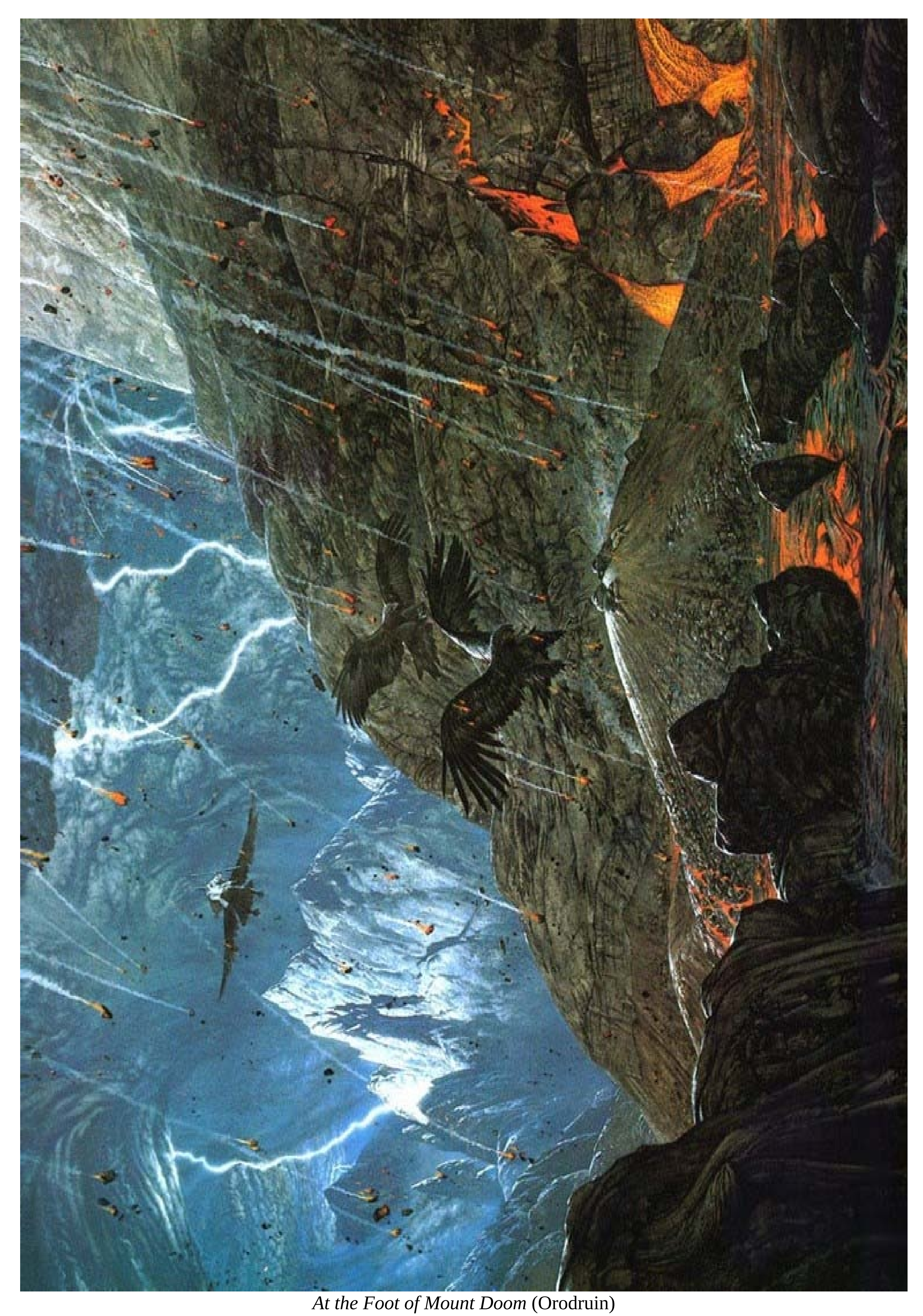
**ORILLA DEL LAGO** La parte del Camino de Hobbiton situada junto al Lago de Delagua. En Orilla del Lago se construyó una fea hilera de casas de ladrillo durante el tiempo en que Lotho dominó la Comarca. (III 323; B 385)

**ORITHIL** (s.: «día de la luna») Isilya (q.v.). (III 447; B 528)
**ORMAL** (q.: «¿oro alto?») La austral de las dos Lámparas de los Valar (q.v.). (S 37, 39; B 35, 37)
**ORMENEL** (s.: «día del cielo») Menelya (q.v.). (III 447; B 528)
**ORNENDIL** (q.) (m. TE 1437) Dúnadan de Gondor, hijo del Rey Eldacar. Fue capturado y asesinado por Castamir durante la Lucha entre Parientes. (III 378, 422; B 446, 500)
**OROCARNI** (q.: «montañas rojas») Montañas de la Primera Edad, ubicadas en la Tierra Media oriental, al este de Helcar.
También llamadas Montañas del Este. (S 53; B 52)
**OROD-NA-THÔN** (s.: «montaña de pinos») Dorthonion (q.v.). (II 76; B 86)
**ORODRETH** (s.) (m. PE 496) Noldo, segundo hijo de Finarfin y padre de Finduilas, segundo y último Rey de Nargothrond (467-496). En Eldamar Orodreth era muy amigo de los hijos de Fingolfin. Durante el concilio que llevó a la rebelión de los Noldor, solo él de entre los nietos de Fëanor habló a favor de la moderación y la reflexión, aunque se unió a sus hermanos en la rebelión.
En la Tierra Media mantuvo Minas Tirith bajo el poder supremo de su hermano Finrod. Defendió la fortaleza y el Paso del Sirion durante la Dagor Bragollach, mas en 457 fue expulsado por Sauron y huyó a Nargothrond. Orodreth gobernó Nargothrond cuando Finrod acompañó a Beren en la Búsqueda del Silmaril. Curufin y Celegorm le disputaron el poder, pero cuando se los expulsó Orodreth fue nombrado Rey. Al principio mantuvo la política de Finrod de secreto y aislamiento en Nargothrond. Por esa razón (y por su odio por Celegorm y Curufin) se negó a adherirse a la Unión de Maedhros, y después no quiso enfrentarse en batalla abierta con las fuerzas de Morgoth que atacaban Talath Dirnen. Pero a principios de 490 Túrin lo convenció de que cambiara de política, y durante un tiempo su reino estuvo limpio de Orcos. Morgoth se vengó enviando un gran ejército, conducido por Glaurung, contra Nargothrond. Orodreth marchó al encuentro del enemigo, y el ejército de Nargothrond fue aniquilado en Tumhalad; Orodreth murió luchando en primera línea.
En general, parece que Orodreth era cauto aunque algo débil de voluntad. (S 67, 93, 134, 175-176, 192, 195, 198, 212-213, 2.38-239; B 66-67, 93, 138, 183, 201, 204, 208, 223-224, 251, 253)
**ORODRETH** (s.) (m. TE 2685) Dúnadan, decimosexto Senescal Regente de Gondor (2655-2685). (III 368; B 435)
**ORODRUIN** (s.: «montaña de la llama roja») Montaña volcánica de Mordor, en la llanura de Gorgoroth. Alrededor de 1600 de la SE Sauron forjó el Anillo Único en sus llamas, y siempre que él se levantaba el Orodruin entraba en erupción. Irrumpió en llamas en 3429 de la SE y de manera intermitente desde 2954 de la TE hasta el fin

de la GA. Cuando en 3019 Gollum cayó en el Fuego del Destino con el Anillo Único hubo una erupción importante.

El Orodruin alcanzaba apenas los 4.500 pies de altura, pero al estar solo en una gran llanura parecía más alto. Tenía una gran base de unos 3.000 pies de altura y encima se erguía un cono empinado que terminaba en un cráter ancho. Los Sammath Naur (q.v.) se hallaban situados en el cono, y entrando en esas cámaras se llegaba a la Grieta del Destino, una gran fisura en la montaña en cuyas profundidades ardía el Fuego del Destino (q.v.).

También llamado Monte del Destino (sindarin: Amon Amarth), nombre que le dio el pueblo de Gondor cuando la montaña estalló al final de la Segunda Edad. En oestron llamado Montaña de Fuego. (I 81; B 96. III 198, 247, 256, 366, 419; B 232, 292, 303, 433, 497. S 327-328, 387; B 348, 409)



*At the Foot of Mount Doom* (Orodruin)

**OROFARNË** (q.) Fresno de Fangorn, talado por los Orcos de Isengard a finales de

la Tercera Edad. (II 93-94; B 107-108)

**OROMË** (q.: «cuerno resonante») Ainu, uno de los Señores de los Valar y de los Aratar, esposo de Vana. Gran cazador, Oromë amaba la Tierra Media, donde a menudo cabalgaba con su gran corcel Nahar, cazando a los monstruos de Melkor. En uno de esos viajes Oromë descubrió a los Elfos, a los que condujo en el Gran Viaje. Con Tulkas, Oromë es el que realiza las hazañas y proezas de los Valar. Es inflexible y terrible cuando se encoleriza. Puede que él llevara a los mearas y a las Vacas de Araw (q.v.) a la Tierra Media; también amaba los árboles. Su cuerno era el Valaróma. En Aman sus tierras boscosas están en el sur de Valinor.

En sindarin llamado Araw y Berna por los Hombres. También Aldaron y Tauron debido a su amor por los árboles, Oromë el Grande y el Gran Jinete. (III 124, 368, 400; B 145, 435, 472. S 25, 29-30, 44, 51, 53-55, 57-59, 67, 80, 82-83, 86, 107, 387; B 23, 28, 42, 50, 52-54, 56-59, 66, 80-81, 83, 85, 107, 409)

**OROMET** (q.: «última montaña») Colina del oeste de Númenor próxima a Andúnië. Tar-Minastir construyó allí una torre. (S 300; B 319)

**OROPHIN** (s.? silvano?) (fl. GA) Elfo silvano de Lórien, hermano de Haldir. Era uno de los guardias de la frontera septentrional de Lórien. (I 403, 406; B 477, 481)

**ORORO** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez de clase alta. (III 440; B 520)

**ORTHANC** (s.: «elevación dentada») La torre de Isengard, construida con cuatro pilares de roca negra irreductible por los Dúnedain de Gondor. La cima de Orthanc, una superficie llana con inscripciones de números astronómicos, se elevaba 500 pies por encima de la llanura de Isengard.

Abandonada por los Dúnedain en algún momento de la Tercera Edad, Orthanc permaneció desierta hasta 2759, cuando Saruman se trasladó allí. Durante la GA Orthanc desafió a los Ents, que podían romper cualquier otra piedra con facilidad, y por ende la torre se mantuvo ilesa en el transcurso de la Guerra. En la Cuarta Edad volvió a depender de Gondor.

En rohírrico traducido *Orthanc* significaba «espíritu astuto». Llamada Monte del Colmillo en oestron; también Pináculo de Orthanc. (I 305, 308-309; B 361-362, 365-367. II 179, 195, 204 ss.; B 209, 228, 239 ss. III 293-294; B 349. S 326, 387; B 347, 409)

**OSCURECIMIENTO DE VALINOR** El envenenamiento de los Dos Árboles. (S 41; B 40)

**OSCURIDAD** Emanación enviada por Sauron que cubrió Mordor, Gondor y Rohan antes del Sitio de Gondor y mientras éste duró. La Oscuridad tenía un efecto depresivo. El viento del sur que empujó la flota de Aragorn remontando el Anduin barrió la Oscuridad.

También llamada Sombra y Tempestad de Mordor. (III 42, 64, 79, 8485, 226, 291; B 47, 74, 92, 97-99, 267, 345)

**OSCURIDAD** La Gran Oscuridad (q.v.). (II 75-76, 84; B 86, 96)

**OSCURIDAD** La naturaleza, influencia y extensión del mal, la ausencia o negación de la Luz de Ilúvatar. En ocasiones (como en la Oscuridad Inexorable, III 275; B 327) la palabra alude al dominio del mal; en otras (como en la Antigua Oscuridad, q.v.) se refiere al Vacío, a la ausencia de Ilúvatar percibida al final de la Visión y después utilizada por Melkor como vehículo del mal. La mayoría de las veces la palabra alude al poder o a la influencia generales de Melkor o su servidor, Sauron.

También llamada Sombra (q.v.). Véase también: *Gran Oscuridad*. (I 222, 301; B 266, 357. II 81; B 92. III 275, 306; B 327, 364. S 18, 32, 159, 303; B 16-17, 31, 166, 322-323)

**OSCURIDAD** La No-Luz (q.v.) de Ungoliant. (S 85-86, 88; B 84, 87)

**OSCURIDAD** La Oscuridad (q.v.) de Melkor. (S 303; B 322-323)

**OSCURIDAD** Las regiones de Aman no iluminadas por los Dos Arboles, tal vez Araman y Avathar. (S 69; B 68)

**OSCURIDAD SEMPITERNA** El Vacío (q.v.). (S 93, 284; B 92, 302)

**OSCURIDADES BAJAS** En las Edades Primera y Segunda la lejana zona al sur de Arda que no fue iluminada por el Sol ni la Luna. Aunque accesibles por mar, las Oscuridades Bajas eran muy probablemente un yermo deshabitado (si es que eran tierra). (S 293; B 312)

**OSGILIATH** (s.: «ciudadela de las estrellas») Ciudad y primera capital de Gondor, construida a ambas márgenes del Anduin entre Minas Anor y Minas Ithil. Osgiliath se quemó durante la Lucha entre Parientes y su edificio principal, la Cúpula de las Estrellas, quedó destrozado. Muchos de sus habitantes murieron en la Gran Peste de 1636 de la TE; la mayoría de los supervivientes que huyeron no quisieron regresar, y en 1640 la corte real se trasladó a Minas Anor.

En 2475 los Uruks de Mordor tomaron Osgiliath; aunque Boromir no tardó en liberarla, la ciudad quedó del todo desierta y se convirtió en un puesto fronterizo para prevenir ataques desde el Este. Durante la GA Osgiliath fue atacada en junio de 3018; su último puente fue destruido y las fuerzas de Sauron tomaron la mitad oriental de la ciudad. Más adelante, en marzo de 3019, la mitad occidental de la ciudad, defendida por los Montaraces de Ithilien, cayó con facilidad. No hay registros de su reconstrucción en la Cuarta Edad.

La palantír principal se guardó en Osgiliath hasta su pérdida en la Lucha entre Parientes. (I 289, 291; B 343, 345. III 33, 377-379, 385, 422-424, 428, 431; B 35, 446, 448, 455, 500-501, 507, 511. S 326; B 346)

**OSSË** (q.) Ainu, uno de los Maiar de Ulmo. Junto con su esposa Uinen se le dio el dominio de los Mares Interiores. Ama las tormentas y el rugido de las olas y es impredecible.

Ossë fue seducido por Melkor a comienzos de la historia de Arda, pero Uinen lo convenció de que volviera a servir a Ulmo. Se hizo amigo de los Teleri en las costas de Beleriand y les enseñó a construir barcos; logró que los Falathrim se quedaran en la Tierra Media, y también indujo a Ulmo a anclar Tol Eressëa fuera de las costas de Aman para que los Teleri moraran en un lugar accesible para él en Eldamar. Al principio de la Segunda Edad levantó la isla de Númenor de las profundidades del Mar.
En sindarin llamado Gaerys. (S 30-31, 43, 63-65, 221, 290; B 29-30, 42, 63-64, 233, 308)
**OSSIRIAND** (s.: «tierra de los siete ríos») Zona de Beleriand limitada por las Ered Luin y por los ríos Asear, Gelion y Adurant, llamada así debido a los siete ríos (el Gelion y sus afluentes) que la atravesaban. Muy boscosa (por lo menos algunos de sus árboles eran olmos), Ossiriand fue el hogar de los Laiquendi, y sufrió poco durante las Guerras de Beleriand. Parte de Ossiriand sobrevivió a la Gran Batalla.
También conocida como Lindon, el único nombre que se usó en Edades posteriores. (II 76; B 86. S 106, 139-140, 171-172, 319-320; B 106, 142, 178, 180, 339)
**OST-IN-EDHIL** (s.: «ciudad de los Elfos») La ciudad de los Gwaith-I-Mírdain en Eregion, destruida en 1697 de la SE durante la Guerra de los Elfos y Sauron. (S 320, 322; B 340, 342)
**OSTOHER** (q.: «señor de la fortaleza») (m. TE 492) Dúnadan, séptimo Rey de Gondor (411-492). Ostoher reconstruyó Minas Anor e inició la costumbre de vivir allí en verano. (III 367, 375; B 434, 443)
**OTHO SACOVILLA-BOLSÓN** (TE 2910-3012) Hobbit de la Comarca, hijo de Longo Bolsón y de Camelia Sacovilla, y fundador de la familia de los Sacovilla-Bolsón. Otho se casó con Lobelia Ciñatiesa; su único hijo fue Lotho. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. Al igual que el resto de su familia, Otho era ofensivo y codicioso. (I 43, 55; B 51, 65-66. III 438; B 518).

# P

**PADRES DE LOS HOMBRES** Los Edain (q.v.). (III 468; B 553. S 290; B 308)
**PAÍS DE LA COLINA VERDE** Zona boscosa de las Cuadernas del Este y del Sur. (I 32, 92 ss.; B 38, 109 ss.)
**PAÍS DE LA ESTRELLA** Númenor (q.v.). (III 379; B 447)
**PAÍS DE LA SOMBRA** Mordor (q.v.). (I 477; B 567)
**PAÍS DE LOS CABALLOS** Rohan (q.v.) así llamado por los Orcos. (II 50; B 55)
**PAÍS DE LOS ELFOS** Beleriand (q.v.). (II 383; B 450)
**PAÍS DE LOS ELFOS** Doriath (q.v.), en la canción de Beren y Lúthien. (I 230; B 274)
**PAÍS DE LOS ELFOS** Eldamar (q.v.). (S 193; B 202)
**PAÍS SIN NOMBRE** Mordor (q.v.). (II 347, 394; B 408, 464)
***PALABRAS Y NOMBRES ANTIGUOS DE LA COMARCA*** Libro escrito por Merry Brandigamo en el que se comenta la relación entre el rohírrico y el hobbítico. (I 29; B 35)
**PALACIO DE LOS REYES** La Sala de la Torre (q.v.). (III 282; B 335)
**PALACIOS INTEMPORALES** La morada de Ilúvatar y los Ainur, distintos del Vacío Intemporal y de Eä (q.v.). Los Palacios Intemporales no tienen límite, y se extienden desde el Abismo hasta el Firmamento. (S 19; B 17)
**PALADIN TUK** (TE 2933-CE 14) Hobbit de la Comarca, hijo de Adalgrim y padre de Peregrin Tuk. Con el nombre de Paladín II, Paladin fue el trigésimo primer Thain de la Comarca. Cuando Lotho se apoderó de la Comarca durante la GA, Paladin se negó a entregarle el control de las Tierras de Tuk y a permitir la entrada de los Hombres del Jefe, y organizó una defensa armada de la zona. (III 330, 439; B 395, 519)
**PALANTIR, TAR-** (q.: «de vista penetrante») (m. SE 3255) Dúnadan, vigésimo tercer Rey de Númenor (3175-3255). Inziladûn, nombre que se le dio al nacer, fue instruido por su madre, Inzilbêth, en los preceptos de los Fieles. Perceptivo y presciente, tomó el cetro bajo un nombre eldarin e intentó detener la corrupción de Númenor. Pero los Hombres del Rey, dirigidos por su hermano menor Gimilkhâd y su sobrino Pharazôn, se le opusieron en secreto y con el tiempo murió de agotamiento y dolor, dejando el cetro a su única hija, Míriel. (III 364-365, 420; B 430, 432, 497. S 300-301, 405; B 319-320, 429)
**PALANTÍRI** (q.: «las que ven desde lejos»; sing. *palantír*) Bolas de cristal fabricadas por los Noldor en Eldamar. La Piedra Maestra se guardaba en la Torre de Avallónë, pero los Eldar entregaron siete palantíri a Amandil de Andúnië. Las palantíri mostraban escenas lejanas en el tiempo y el espacio, en especial cosas próximas a otra palantír; en consecuencia era posible emplear dos Piedras para

comunicarse. Una persona de voluntad fuerte podía aprender a controlar la palantír y con ella mirar donde y cuando deseara.
A la caída de Númenor, Elendil llevó las palantíri a la Tierra Media y las distribuyó por todo su reino. Colocó la principal en la Cúpula de las Estrellas de Osgiliath; esa piedra sola podía ver a todas las otras al mismo tiempo. Las restantes se dejaron en Minas Ithil, Minas Anor, Orthanc, Annúminas, Elostirion en las Colinas de la Torre y en la Torre de Amon Sûl. Tras la caída de Elendil, los Eldar tomaron de nuevo a su cuidado la palantír de las Colinas de la Torre, que sólo miraba hacia las Tierras Imperecederas, y de vez en cuando los Eldar peregrinaban hasta las Colinas de la Torre para observar Eldamar y Valinor. Esa palantír partió a bordo del navío blanco de la Última Cabalgata de los Guardianes de los Anillos en 3021 de la TE. Rhudaur y Cardolan codiciaron mucho tiempo la de Amon Sûl, pues se trataba de la piedra principal del Reino del Norte y las otras dos estaban en manos de Arthedain y de los Eldar. En 1409 de la TE la Torre de Amon Sûl fue destruida por Angmar, mas Arthedain recobró la palantír y la llevó a Fornost. Las palantíri de Amon Sûl y de Annúminas se guardaron en Fornost hasta la caída de Arthedain, cuando se perdieron en el naufragio en el que murió Arvedui.
En Gondor, la palantír de Osgiliath se perdió cuando la ciudad ardió durante la Lucha entre Parientes. Los Nazgûl tomaron la de Minas Ithil cuando se apoderaron de la ciudad en 2002 de la TE, y Sauron pasó a controlarla. En consecuencia el uso de las otras palantíri se volvió peligroso, sobre todo el de la piedra de Minas Anor, que era la más afín a la Piedra de Ithil. La Piedra de Ithil seguramente fue destruida con la derrota de Sauron en la GA. Tras la caída de Minas Ithil los Reyes y Senescales de Gondor dejaron de utilizar la palantír de Minas Anor hasta la época de la GA, cuando Denethor II, de carácter sombrío desde la muerte de su esposa, sintió que necesitaba el conocimiento que la palantír podía proporcionarle para contrarrestar a Sauron. Sin embargo, Sauron manipuló las visiones y atacó la mente de Denethor hasta tal punto que el Senescal enloqueció durante la Batalla de los Campos del Pelennor y se prendió fuego con la palantír en las manos. Desde entonces, la única imagen que pudo verse en la palantír, excepto si quien la miraba tenía una voluntad muy fuerte, fue la de dos manos ardiendo.
La séptima palantír, la de Orthanc, no se utilizó durante buena parte de la Tercera Edad. En 2759 Saruman fue hasta Orthanc para buscar la piedra, pero al usarla fue atrapado por Sauron. Durante la GA, Grima arrojó la piedra de Orthanc por una ventana de la torre y la recuperó Aragorn, que como legítimo usuario la sometió a su voluntad. Con la palantír de Orthanc Aragorn descubrió muchas cosas, incluyendo la flota de corsarios que se acercaba a Gondor, y con dicho conocimiento planeó la estrategia que permitió la victoria del Oeste en la Batalla de los Campos del Pelennor. Después de la GA, Aragorn empleó la palantír para ver el estado de su reino.

También llamadas Piedras Videntes, las Siete Piedras y las Siete Piedras Videntes. La palantír de las Colinas de la Torre era llamada la Piedra de Elendil. (II 226, 229-230, 283, 346; B 265, 269-272, 332, 407. III 12, 143-145, 147, 297-298, 369, 372, 377, 383, 388, 423-424; B 10, 168-170, 172-173, 353-354, 437, 440, 453, 459, 501-502. S 326-327, 405; B 347-348, 429)
**PÁLIDOS** Nombre que los Orcos de Isengard daban a los Rohirrim (q.v.). (II 54; B 59)
**PAN DEL CAMINO** Lembas (q.v.). (I 434; B 515)
**PANAL DORADO** Trofeo o premio de guerra ganado por el mensajero del poema *Errantry* (TB), probablemente ficticio.
**PANTANO DE LAS CARAS MUERTAS** Estanque oscuro de las Ciénagas de los Muertos donde se encontraban las tumbas de los Hombres y los Elfos muertos en la Batalla de Dagorlad. Bajo la superficie del agua se veían las caras de los muertos y velas encendidas, aunque no se las podía tocar. (II 272; B 318)
**PANTANO DE LOS JUNCOS** Pantano de la Cuaderna del Oeste en El Agua, al sur de Ojo de Aguja. (I 32; B 38)
**PANTANOS DE ALLENDE** Pantanos de la Cuaderna del Sur situados al sur de la parte baja del Río de la Comarca. (I 32; B 38)
**PANTANOS DE MOSCAGUA** Pantanos al norte del Gran Camino del Este entre Bree y la Cima de los Vientos, infestados de moscas y otros insectos. (I 218; B 260)
**PANTANOS LARGOS** Pantanos a lo largo del Río del Bosque al este del Bosque Negro. En la época de la expedición de Thorin y Compañía (TE 2941) los pantanos estaban extendiéndose. (H 136, 181; B 148, 198)
**PARAÍSO** Una tierra con libélulas en el poema de Bilbo Bolsón, *Errantry*, en TB. Cualquier parecido con lugares reales, en el Este o en el Oeste, es probablemente una coincidencia.
**PÁRAMOS DEL NORTE** Páramos de la Cuaderna del Norte. En 3001 de la TE Halfast de Sobremonte vio allí a un Ent. (I 62; B 73-74)
**PARAMOS FRÍOS** Región salvaje al norte de Rivendel, quizá las Landas de Etten. (III 390; B 461)
**PARDO** Familia Hobbit de clase trabajadora de la Comarca. (III 441; B 521)
**PARMA** (q.: «libro») Nombre de la tengwa (número 2), que tiene el valor de *p* en la mayoría de los sistemas. (III 456, 461; B 539, 545)
**PARMATÉMA** (q.: «serie *p*») Segunda serie de las Tengwar. En la Tercera Edad la parmatéma se aplicaba por lo general a las labiales y bilabiales. Normalmente la número 22, del grado sexto, no siempre se incluía en la serie, aunque su valor más común, *w*, era una bilabial. (III 458; B 541)
**PARTH GALEN** (s.) Hermosos prados que se extendían desde Nen Hithoel hasta las laderas de Amon Hen. (I 463, 475; B 550, 565)

**PASO ALTO** Cirith Ungol (q.v.). (II 397; B 467)

**PASO ALTO** Paso de las Montañas Nubladas al este de Rivendel. A finales de la Tercera Edad el Paso Alto se convirtió en uno de los pasos más importantes de las Montañas debido a que se creía que estaba a salvo de los Orcos. No obstante, alrededor de 2940 éstos abrieron una entrada a sus túneles en el Paso, y Thorin y Compañía fueron capturados allí en 2941. Sin embargo, después de esa época los Beórnidas mantuvieron abierto el Paso; en tiempos de la GA era una importante ruta comercial. (I 270; B 321. H 61-64, 118; B 67-69, 129)

**PASO DE AGLON** Aglon (q.v.). (S 140; B 143)

**PASO DE ANACH** Anach (q.v.). (S 226; B 238)

**PASO DE CIRITH UNGOL** Cirith Ungol (q.v.). (III 383; B 453)

**PASO DE MORGUL** Paso que iba de Minas Morgul a Mordor por sobre las Ephel Dúath.

También llamado Paso Sin Nombre. (II 366; B 431. III 198; B 233)

**PASO DE ROHAN** Zona de Rohan entre las Montañas Blancas y las Nubladas. (I 305; B 362)

**PASO DE LOS ESPECTROS** Cirith Gorgor (q.v.). (II 277; B 324)

**PASO DEL CUERNO ROJO** La Puerta del Cuerno Rojo (q.v.). (III 373; B 441)

**PASO DEL SIRION** Valle estrecho por el que discurría el Río Sirion, entre las Ered Wethrin y las Echoriath. Como principal entrada a Beleriand Oeste desde Ard-galen, el Paso estaba guardado por la torre de Minas Tirith en Tol Sirion; más al norte, el Marjal de Serech era también una buena posición defensiva. Atacado frecuentemente por Morgoth, los Noldor de Nargothrond mantuvieron el Paso del Sirion hasta 457 de la PE, cuando Sauron tomó Minas Tirith. Después de que Lúthien y Huan lo expulsaran en 466 o 467, el Paso no estuvo permanentemente defendido.

Las escarpadas paredes del Paso se hallaban cubiertas de pinos, pero tenía un valle muy fértil. (S 129, 134, 171, 175, 218-219; B 132, 138, 178, 183, 230-231)

**PASO SIN NOMBRE** El Paso de Morgul (q.v.). (II 366; B 431)

**PASTORES DE LOS ÁRBOLES** Ents (q.v.), así llamados en la Primera Edad como guardianes de los olvar. (S 50, 265; B 49, 281)

**PATIO ALTO** Un patio en el séptimo nivel de Minas Tirith, no el Patio del Manantial. (III 17; B 16)

**PATIO DEL ÁRBOL DE ORTHANC** Nombre que Fangorn dio a Isengard después de modificar su paisaje durante la GA. Véase también: *Bosque Vigilante*. (III 294; B 349)

**PATIO DEL MANANTIAL** Plaza de la Ciudadela de Minas Tirith que tenía una fuente en el centro, donde se alzaba el Árbol Blanco, o el Árbol Marchito.

También llamada Plaza del Manantial. (III 18; B 18)

**PATIO DEL REY** Patio del palacio real de Armenelos en Númenor. Nimloth

crecía allí. (III 447; B 528. S 293, 304; B 312, 323)
**PAZ DE ARDA** Las tres edades del Encadenamiento de Melkor, desde la captura de Melkor en la Batalla de los Poderes hasta el envenenamiento de los Dos Árboles. La Paz de Arda corresponde aproximadamente al Mediodía de Valinor y al Sueño de Yavanna (q.v.). (S 56, 103; B 55-56, 103)
**PAZ VIGILANTE** Período entre 2063 y 2460 de la TE durante el cual Sauron permaneció escondido en el Este y los Nazgûl no salieron de Minas Morgul. La Paz Vigilante comenzó cuando Sauron huyó de Dol Guldur para evitar que Gandalf lo identificara, y terminó con su retorno a la torre con fuerza renovada. En este período se mantuvo una paz relativa en el Oeste, aunque Eriador fue perturbada por criaturas malévolas, en especial por los lobos. (III 373, 385, 424; B 441, 454, 502)
**PECES TORTUGA** Especie de peces del Mar, probablemente mítica, cuyo último miembro fue Fastitocalon (q.v.).
**PEDREGAL DE LAS CARRETAS** Valle largo y estrecho que atravesaba el Bosque de Drúadan desde cerca del Rammas Echor hasta las canteras de las Ered Nimrais. Los Hombres de Gondor habían construido un gran camino a través del Pedregal de las Carretas que, aunque cubierto de follaje en época de la GA, los Rohirrim tomaron para cabalgar a Minas Tirith antes de la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 117-118, Mapa; B 137-138)
**PEDREGALES** Gondor (q.v.), así llamado en Rohan. (III 138; B 161)
**PELARGIR** (s.: «patio de los barcos reales») Ciudad, puerto principal de Gondor, situada en el Anduin a la altura de la desembocadura del Sirith. Construida en 2350 de la SE, Pelargir no tardó en convenir se en el puerto más importante de los Fieles en la Tierra Media, y allí Elendil desembarcó tras la caída de Númenor. Reconstruida por Eärnil I de Gondor alrededor de 920 de la TE, los Reyes de las Barcas la utilizaron como base de los muchos ataques de Gondor a la zona de Umbar. Durante la Lucha entre Parientes los rebeldes tomaron Pelargir después de la Batalla de los Cruces del Erui y resistieron un año el sitio de Eldacar. Durante la GA Pelargir fue tomada por los Corsarios, que a su vez fueron derrotados por los Muertos. (III 63, 170-171, 375, 377, 420; B 72, 199-200, 443, 446, 497. S 298, 325, 387; B 317, 346, 409)
**PELENDUR** (q.) (m. TE 1998) Dúnadan de la Casa de Húrin, Senescal de Gondor desde antes de 1944 y hasta su muerte. Pelendur gobernó Gondor durante un año, tras la muerte del Rey Ondoher en 1944, y tuvo un papel fundamental en el rechazo de la reclamación de la corona hecha por Arvedui. (III 368, 380; B 435, 450)
**PELENNOR** (s.: «tierra cercada») La zona de Gondor que rodeaba Minas Tirith, una tierra hermosa y fértil. El Pelennor estaba circundado por el Rammas Echor (q.v.). Durante la GA, se libró allí la Batalla de los Campos del Pelennor.
También llamado Campos del Pelennor. (III 14, 137; B 13, 160. S 405; B 429-430)

**PELÓRI** (q.: «cumbres cercadas») La gran cadena montañosa de Aman, que formaba un largo semicírculo en dirección este desde Ekkaia y constituía la frontera de Valinor en el norte, el este y el sur. Levantadas originalmente por los Valar como defensa contra Melkor cuando se establecieron en Aman, las Pelóri se hicieron escarpadas y más elevadas en el ocultamiento de Valinor. Eran las montañas más altas de Arda. El único paso que las atravesaba era el Calacirya. Las únicas cumbres que se mencionan son Taniquetil, en las Pelóri centrales, cerca de Calacirya, y Hyarmentir, en el lejano sur.
También llamadas Montañas de Aman, de Valinor y de la Defensa, y probablemente, Muro de la Montaña. (S 40, 65, 82-83, 114, 387-388; B 38, 64-65, 81, 82, 115, 420)
**PELOSOS, PIES PELOSOS** La más corriente de las tres ramas de los Hobbits. Los Pelosos fueron los primeros Hobbits en cruzar las Montañas Nubladas para entrar en Eriador, alrededor de 1050 de la TE. Los Pelosos eran los Hobbits más típicos. Más oscuros que los Fuertes y los Albos, y también más pequeños y bajos. Preferían las tierras altas y las estribaciones montañosas, y mantuvieron la costumbre de vivir bajo tierra más tiempo que las otras ramas. Los Pelosos se mostraban más amistosos con los Enanos que el resto de los Hobbits. (I 15-16; B 18-19. III 422; B 500)
**PENSAMIENTO BOLGER** (n. TE 2812) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Balbo Bolsón. Se casó con Fastolph Bolger. (III 438; B 518)
**PENUMBRA DE LA MAÑANA** Tindómë (q.v.). (III 448; B 529)
**PENUMBRA DE LA TARDE** Nombre dado al undómë (q.v.) en la Comarca. (III 448; B 529)
**PEONÍA MADRIGUERA** (n. TE 2950) Hobbit de la Comarca, hija menor de Posco Bolsón. Se casó con Milo Madriguera y le dio cuatro hijos. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438, 440; B 518, 520)
**PEQUEÑO REINO** Arda (q.v.). (S 37; B 35)
**PERCA DORADA, LA** Posada de Cepeda, de la que en época de la GA se decía que tenía la mejor cerveza de la Cuaderna del Este. (I 110-111; B 132)
**PEREDHIL** (s.: «medio elfo») Elros y Elrond, los dos hijos de Eärendil y Elwing. Se los llamó Peredhil porque tenían sangres adan y eldarin muy mezcladas. A finales de la Primera Edad, se les concedió la libertad de elegir la raza a la que deseaban pertenecer. Elros prefirió permanecer con los Edain, y los Valar le otorgaron una vida mucho más larga que la de los Hombres inferiores. Elrond se convirtió en un señor Elfo de gran poder y sabiduría. Los hijos de Elrond también tuvieron la libertad de escoger a qué linaje querían pertenecer; esta decisión debían tomarla cuando Elrond abandonara la Tierra Media. Los tres hijos eligieron la mortalidad.
También llamados Medio Elfos, nombre que también alude a Eärendil y Elwing. (I 292; B 346. III 363; B 429. S 277, 281; B 328, 332)
**PEREGRIN TUK** (TE 299O-CE aprox. 65) Hobbit de la Comarca, trigésimo

segundo Thain de la Comarca (14-64) y Consejero del Reino del Norte (14-64). En su juventud Pippin fue amigo íntimo de Frodo Bolsón, a quien acompañó a Rivendel en 3018. Allí se convirtió en uno de los Compañeros del Anillo. En Parth Calen él y Merry fueron capturados por los Orcos y llevados hacia Isengard. Cuando los Rohirrim atacaron a la banda de Orcos, Pippin y Merry huyeron y se internaron en el Bosque de Fangorn, donde se hicieron amigos de Fangorn el Ent, con el que partieron a Isengard. Allí Pippin recuperó la palantír que Grima arrojó desde Orthanc y, muy curioso por naturaleza, la miró y fue interrogado por Sauron. Más adelante Gandalf lo llevó a Gondor, donde entró al servicio de Denethor II y fue nombrado Guardia de la Ciudadela. Durante el Sitio de Gondor, advirtió a Beregond y a Gandalf de la locura de Denethor y así ayudó a salvar la vida de Faramir. Con posterioridad, Pippin marchó con el Ejército del Oeste al Morannon y en la batalla final dio muerte a un gran troll.

Tras la GA el Rey Elessar lo recompensó y lo nombró caballero de Gondor y mensajero del Rey. Regresó entonces a la Comarca y ayudó a movilizar a los Hobbits contra los Hombres del Jefe. Pippin mantuvo contacto con el mundo exterior a lo largo de toda su vida, y en 64 de la CE él y Merry delegaron sus responsabilidades y cabalgaron a Rohan y Gondor. Murieron en Gondor pocos años después y fueron enterrados en Minas Tirith con grandes honores.

Peregrin fue universalmente conocido con el nombre de Pippin. Durante la GA en el reino de Gondor se lo llamó por error Ernil I Pheriannath, Príncipe de los Medianos. (I 29, 60; B 34-35, 71. II 181-233; B 212-274. III 22, 83-84, 139-140, 196, 267-268, 338-339, 435-436, 475; B 22-23, 97, 163-165, 230, 315-317, 403, 515-516, 560)

**PERGAMINO DE LOS REYES** Documento donde se inscribían los nombres reales de los Reyes y Reinas de Númenor. En el Pergamino se apuntaban los nombres en eldarin incluso después de que los Reyes usaran sólo nombres adûnaicos. (S 299; B 317-318)

**PERIANNATH** (s.: «medianos») Hobbits (q.v.). (III 423, 471; B 500, 556)

**PERLA TUK** (n. TE 2975) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Paladín Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**PERVINCA TUK** (n. TE 2985) Hobbit de la Comarca, tercera hija de Paladín Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**PHARAZÔN, AR-** (ad.: «dorado») (m. SE 3319) Dúnadan, vigésimo cuarto y último Rey de Númenor (3255-3319). Hijo de Gimilkhâd y sobrino de Tar-Palantir, acaudilló a los Númenóreanos rebeldes durante el reinado de su tío tras la muerte de su padre. Al morir Tar-Palantir obligó a la heredera, Tar-Míriel, a casarse con él a pesar de su consanguinidad; luego usurpó el cetro.

Hombre ambicioso y gran guerrero, Ar-Pharazôn fue un rey popular. El acontecimiento más importante de su reinado tuvo lugar en 3261, cuando reunió a un

poderoso ejército, navegó a la Tierra Media y humilló a Sauron, por entonces en la cima de su poder. Pero en su orgullo Ar-Pharazôn llevó a Sauron como prisionero a Númenor. Él y su corte no tardaron en caer bajo la Sombra, y en los siguientes cincuenta años de su reinado se llegó al caos civil y aumentó la persecución de los Fieles. Por último, después de que Ar-Pharazôn hubiese talado Nimloth y adorado a Melkor con sacrificios humanos, Sauron lo indujo a atacar Valinor para obtener la inmortalidad por la fuerza. Durante nueve años, a partir de 3310, el Rey construyó la Gran Armada, y en 3319 desembarcó en la costa prohibida de Aman la Bendecida. Ar-Pharazôn y el grupo que bajó con él quedaron sepultados en las Cavernas de los Olvidados en el Cambio del Mundo, y Númenor fue destruido. Se lo conoció como Ar-Pharazôn «el Dorado». La forma quenya no usada de su nombre era Tar-Calion. (III 364-365, 420; B 431 432, 497. S 301-311, 324; B 320-331, 345)

**PHURUNARGIAN** (oest. or.: «excavación enana») Khazad-dûm (q.v.). (III 479; B 565-566)

**PICO AFILADO** Montaña de las Ered Nimrais que miraba al extremo austral de El Sagrario. (III 64, 67; B 74, 78)

**PIEBLANCO** Familia de Hobbits de la Comarca, no de clase alta pero sí de cierta importancia. (I 189; B 226)

**PIEDRA DE DURIN** Columna de Azanulbizar que marcaba el punto en que Durin I miró por primera vez en el Kheled-zâram y vio la Corona de Durin. Balín fue muerto allí en 2994 de la TE. (I 378, 392; B 449, 464-465)

**PIEDRA DE ELENDIL** La Palantír (q.v.) de las Colinas de la Torre. (S 327; B 347)

**PIEDRA DE ELFO** Aragorn II (q.v.). (III 280; B 332-333)

**PIEDRA DE ERECH** Piedra negra que Isildur llevó de Númenor a la Tierra Media y que puso en la colina de Erech en la época de la fundación de Gondor. El Rey de las Montañas juró fidelidad a Isildur sobre la Piedra, y durante la GA Aragorn lo convocó ante ella para que cumpliera su juramento.

La Piedra era redonda y negra y quizá tuviera unos seis pies de diámetro. También llamada Piedra Negra. (III 53-54, 60, 62-63; B 60-61, 69-72)

**PIEDRA DE ITHIL** La palantír de Minas Ithil, colocada allí poco después de la fundación de la ciudad. El destino de la Piedra cuando Minas Ithil fue capturada por Sauron en 3429 de la SE es incierto, pero en la Tercera Edad permaneció en Minas Ithil hasta que los Nazgûl tomaron la ciudad en 2002 de la TE. A partir de entonces estuvo en manos de Sauron, que la utilizó por ejemplo para atrapar a Saruman y engañar a Denethor. Probablemente la Piedra de Ithil fue destruida en la caída de Barad-dûr. (II 230, 286; B 270-271, 332)

**PIEDRA DE LAS TRES CUADERNAS** Piedra en el Gran Camino del Este que marcaba el lugar donde se encontraban las Cuadernas del Este, del Oeste y del Sur.

La Piedra de las Tres Cuadernas era aproximadamente el punto central de la Comarca. (I 32; B 38. III 323, 347; B 384, 414)

**PIEDRA DE LOS DESVENTURADOS** La gran piedra gris que se erguía sobre el túmulo funerario de Túrin en Cabed Naeramarth, donde se inscribió su nombre y el de Nienor. Poco después Húrin encontró allí a Morwen, y cuando ella murió la enterró en el lado occidental de la Piedra y grabó su nombre en ella.

Glirhuin de Brethil predijo que la Piedra jamás sería mancillada o derribada, y tras la ruina de Beleriand se convirtió en el centro de la isla de Tol Morwen. (S 255, 259; B 270, 274)

**PIEDRA DEL ARCA** Una gran joya blanca encontrada por Thráin I en las profundidades de Erebor. La Piedra del Arca era el mayor tesoro de los Reyes de Erebor, pero quedó allí cuando Smaug expulsó a los Enanos en 2770 de la TE. En 2941, siendo un miembro de Thorin v Compañía, Bilbo la encontró cuando exploraba el tesoro de Smaug. Usó la Piedra del Arca para intentar reconciliar a Thorin con los Elfos y los Hombres que lo tenían sitiado, y posteriormente fue enterrada con Thorin.

También llamada el Corazón de la Montaña. (III 407-408; B 482. II 215, 222, 255;B 237, 243, 277-278)

**PIEDRA MAESTRA** La Palantír (q.v.) principal, que no se le dio a Amandil con las Siete Piedras. La Piedra Maestra se guardaba en la Torre de Avallónë. (S 327; B 347)

**PIEDRA NEGRA** La Piedra de Erech (q.v.). (III 169, 171; B 199, 201)

**PIEDRAS** Las Palantíri (q.v.). (S 327; B 347)

**PIEDRAS VIDENTES** Las Palantíri (q.v.). (II 346; B 407. S 327; B 347-348)

**PIELAMARILLA** Libro guardado por los Tuk donde se registraban nacimientos, decesos, matrimonios y ventas de terrenos y también diversos acontecimientos de la Comarca. Se comenzó en 2000 de la TE y de él provenía mucha información citada en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. A finales de la Tercera Edad el Pielamarilla era el documento más antiguo de la Comarca.

También llamado Anuario de Alforzada. (III 447; B 528)

**PIES DE FUEGO** (fl. GA) Caballo de Rohan, montura de Éomer durante la GA. (II 143; B 166)

**PIESLIGEROS** (fl. TE 3000) Meara de Rohan, padre de Crinblanca. (III 132;B 155)

**PILARES DE LOS REYES** Los Argonath (q.v.). (I 461; B 547)

**PIMPINELA TUK** (n. TE 2979) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Paladin Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**PINÁCULO DE ORTHANC** Orthanc (q.v.). (S 326; B 347)

**PINNATH GELIN** (s.: «riscos verdes») Colinas de la parte sudoccidental del reino de Gondor, al norte de la costa de Anfalas. En oestron llamadas Colinas Verdes.

(I Mapa. III 40, 137; B 45, 161)

**PIPPIN** Peregrin Tuk (q.v.). (I 60; B 71)

**PIPPIN GAMYI** (n. CE 9) Hobbit de la Comarca, quinto hijo de Sam Gamyi. Puede que su verdadero nombre fuera Peregrin. (III 355, 441; B 423, 521)

**PLAGA NEGRA** Nombre dado en la Comarca a la Gran Peste (q.v.) de 1636-1637 de la TE. (118; B 21)

**PLANICIE GUARDADA** Talath Dirnen (q.v.). (S 194; B 203)

**PLATA AUTÉNTICA** Mithril (q.v.). (I 373; B 443)

**PLATA DE MORÍA** Mithril (q.v.). (I 373; B 443)

**PLAYA LARGA** Anfalas (q.v.). (I Mapa)

**PLAYA ÚLTIMA** La costa de Eldamar; un término general para las Tierras Imperecederas. (III 268; B 318)

**PLAZA DEL MANANTIAL** El Patio del Manantial (q.v.). (III 17; B 16)

**PODER OSCURO** Sauron (q.v.). (I 67; B 80)

**PODER OSCURO DEL NORTE** Melkor (q.v.). (III 468; B 553)

**PODERES** Los Valar (q.v.). (S 299; B 318)

**PODERES DE ARDA, PODERES DEL MUNDO** Los Valar (q.v.). (S 19: B 7)

**PODEROSOS** Los Valar (q.v.). (S 72; B 72)

**POLICÍA** Nombre oficial de los Oficiales, la policía de la Comarca. Había tres en cada Cuaderna dedicados a trabajos internos, que en su mayor parte consistían en atrapar animales perdidos, y un número variable de Fronteros para impedir que los extranjeros indeseables entraran en la Comarca. La Policía estaba dirigida por el Alcalde de Cavada Grande, que era el Primer Oficial.

Durante la GA, Saruman y Lotho incrementaron considerablemente el número de miembros de la Policía, y a los Oficiales se les asignó la tarea de arrestar a aquellos que quebrantaran las Normas. Los cientos de Oficiales estaban organizados en compañías, de las cuales sólo una, el Primer Pelotón de la Cuaderna del Este, se nombra en SA.

Para identificarse los miembros de la Policía llevaban plumas en los sombreros. (I 24; B 28. III 318-323, 329-332; B 380-384, 392-395)

**POLO BOLSÓN** (n. aprox. TE 2860) Hobbit de la Comarca, hijo de Ponto Bolsón. (III 438; B 518)

**PONEY PISADOR, EL** Posada de Bree, propiedad durante muchas generaciones de la familia Mantecona, que también la dirigía. En la época de la GA el propietario era Cebadilla Mantecona. El Poney Pisador era la cuna y el centro del arte de fumar hierba para pipa, y en épocas prósperas fue uno de los grandes puntos de información de Eriador. Para abreviar llamada El Poney. (I 22, 179-202; B 26, 214-249. III 307-308, 312; B 365-367, 371)

**PONTO BOLSÓN** (TE 2816-2911) Hobbit de la Comarca, tercer hijo de Balbo

Bolsón. Se casó con Mimosa Bunce; tuvieron dos hijos. (III 438; B 518)
**PONTO BOLSÓN** (n. TE 2946) Hobbit de la Comarca, primer hijo de Posco Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)
**PORCHE PRINCIPAL** Nombre que un grupo de Orcos de las Montañas Nubladas daba a la caverna que constituía la entrada principal a sus túneles. El Porche Principal daba al Paso Alto, y fue construido en algún momento de los años inmediatamente anteriores a 2941 de la TÉ. (H 67; B 73)
**POROS** (s.) Río que nacía en el sur de las Ephel Dúath y desembocaba en el Anduin poco antes del delta. El Poros constituía la frontera austral de Ithilien. El Camino de Harad lo atravesaba en los Cruces del Poros (q.v.), escenario de una importante batalla con los Haradrim en 2885 de la TE. (III 380; B 449)
**PORTAL, PUERTA DE ANGBAND** El gran arco de entrada a Angband, ubicado al pie de Ered Engrin bajo Thangorodrim. (S 132, 202, 216; B 136, 211-213, 227)
**PORTAL EXTERIOR DE GONDOLIN** Una de las puertas que había en el Camino de Huida.
También llamado Portal Oscuro. (S 154; B 159)
**PORTAL OSCURO** La Puerta Exterior de Gondolin (q.v.). (S 154; B 160)
**PORTO BOLSÓN** (n. TE 2948) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Posco Bolsón. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 438; B 518)
**POSADA ABANDONADA, LA** Posada a un día de marcha al este de Bree, la más oriental que había en el Gran Camino del Este. (I 225; B 268)
**POSADA DEL PUENTE** Posada de la Comarca, situada en el Gran Camino del Este en el extremo occidental del Puente del Brandivino. La posada fue demolida durante el tiempo en que Lotho dominó la Comarca. (III 317; B 378)
**POSCO BOLSÓN** (n. TE 2902, m. antes 3001) Hobbit de la Comarca, hijo de Polo Bolsón. Se casó con Azucena Rizopardo; tuvieron tres hijos. (III 438; B 518)
**POSTLITHE** El séptimo mes del Cómputo de la Comarca (q.v), que seguía a Lithe y por tanto corresponde aproximadamente a nuestro mes de julio.
Postlithe era llamado Mede por los habitantes de Bree. (III 442, 447; B 522, 527)
**POSTYULE** El primer mes del Cómputo de la Comarca (q.v.), que venía después de Yule y por tanto corresponde aproximadamente a nuestro mes de enero.
En Bree el nombre era Frery. (III 442, 447; B 522, 527)
**POTT** Apellido hobbit en el poema de Sam Gamyi, *Perry-the-Winkle*, en TB. El Viejo Pott era Alcalde de Cavada Grande en el poema.
**POZO OSCURO** Khazad-dûm (q.v.). (I 333; B 396)
**POZOS NEGROS** Lugar indeterminado de Mordor, donde Sauron castigaba a sus servidores descarriados. Los Pozos Negros eran quizá las mazmorras de Barad-dûr. (III 205-206; B 242)
**PRECEPTOS, LOS** Las leyes de la Comarca, originalmente establecidos por los

Reyes de Arthedain. Se mantenían de forma voluntaria debido a su antigüedad y justicia. Cuando Lotho y Saruman controlaron la Comarca en 3018-3019 de la TE, los Preceptos, convertidos en Normas, se multiplicaron y se convirtieron en un sistema de opresión. (I 23; B 27. III 316 ss., esp. 333-335; B 376 ss., esp. 397-398)

**PRIMAVERA DE ARDA** El período de las Lámparas de los Valar durante el que éstos vivieron en Almaren y las criaturas verdes florecieron y se desarrollaron por vez primera. Melkor marchitó y pervirtió parte de esa vegetación, y cuando destruyó las Lámparas todo el crecimiento se sumió en el Sueño de Yavanna.

Cf.: *Segunda Primavera de Arda*. (S 38-39; B 37)

**PRIMER DÍA** El período del primer florecimiento y mengua de los Dos Árboles. (S 41; B 39)

**PRIMER LINAJE** Los primeros nueve Reyes de Rohan. El Primer Linaje comenzó con Eorl, y los Reyes del Primer Linaje se sucedieron de padre a hijo. El último rey del Primer Linaje fue Helm, al que sucedió su sobrino, ya que sus hijos habían caído en la guerra contra Wulf. (III 402; B 476)

**PRIMER NIVEL** Nivel de Khazad-dûm justo debajo de las Grandes Puertas. (I 385; B 457)

**PRIMER OFICIAL** Puesto y título del Alcalde de Cavada Grande en su condición de jefe de la Guardia. (I 24; B 28)

**PRIMER PELOTÓN DE LA CUADERNA DEL ESTE** Véase: *Policía*. (III 321; B 383)

**PRIMERA BATALLA DE LOS VADOS DEL ISEN** Véase: *Batallas de los Vados del Isen*. (III 430; B 509)

**PRIMERA CASA DE LOS EDAIN** El linaje de Bëor, el primer grupo de Edain en entrar en Beleriand. Durante un tiempo vivieron en Ossiriand y luego en Estolad, pero finalmente se aliaron con la casa de Finarfin y se establecieron en Dorthonion, sobre todo en Ladros. Algunos, dirigidos por Bereg, se negaron a participar en las Guerras y se trasladaron al sur, saliendo de Beleriand.

La Primera Casa fue destruida a causa de la Dagor Bragollach y sus desastrosas consecuencias. La mayoría de los pocos supervivientes del primer ataque y de la defensa que hizo Barahir de Finrod huyeron a Hithlum, donde se integraron en la Tercera Casa. Unos pocos guerreros, guiados por Barahir, se convirtieron en proscritos en Dorthonion; Beren fue el único guerrero de la Primera Casa en sobrevivir allí. Un puñado de mujeres y de niños de la Primera Casa, conducido por Emeldir, huyó de Dorthonion y fue absorbido por las otras Casas.

El pueblo de la Primera Casa era de cabello oscuro y ojos grises. En espíritu eran como los Noldor, hábiles de mano y de mente inquisitiva y rápida. También llamada Casa de Bëor. (III 362; B 428. S 158-159, 168, 171, 174-175, 177. 347; B 164-167, 174, 178, 182, 185, 366)

**PRIMERA EDAD** La primera de las edades registradas de la Tierra Media. Es posible que la Primera Edad empezara con la finalización de Arda o con el despertar de los Elfos. Su temprana historia, salvo la Batalla de los Poderes y el Gran Viaje, es oscura, pues la mayoría de los Eldar se hallaban en el Oeste, y las otras razas conservaron pocos registros. Además, hasta la salida de la Luna y del Sol parece que en la Tierra Media no existió ninguna cuenta de los años.

Ésta fue la Edad de los Eldar y de Morgoth. Terminó con las Guerras de Beleriand y la Gran Batalla, en la que Morgoth fue expulsado de Eä.

También llamada Días Antiguos.

Para un intento de establecer una cronología de la Primera Edad, vea se el Apéndice de esta *Guía*. (III 418, 479; B 495, 565. S 7, 329; B 5, 350)

**PRIMERA GUERRA** Conflicto inicial en Eä entre los V alar y Melkor, en el que éste estorbó la finalización de Arda hasta que huyó ante la llegada de Tulkas. Al final Arda fue afirmada, aunque el diseño se alteró. (S 20-21, 37; B 18-20, 35)

**PRIMEROS NACIDOS, PRIMEROS NACIDOS DE ILÚVATAR** Los Elfos (q.v.), en especial los Eldar. (I 263, 289; B 312, 342. S 16, 52; B 15, 51-52)

**PRÍMULA BOLSÓN** (TE 2920-2980) Hobbit de la Comarca, hija menor de Gorbadoc Brandigamo. Se casó con Drogo Bolsón y le dio un hijo, Frodo. Ella y su marido murieron en un accidente de navegación en el Brandivino. (I 37; B 43-44. III 438, 440; B 518, 520)

**PRÍMULA GAMYI** (n. CE 15) Hobbit de la Comarca, novena hija de Sam Gamyi (III 441; B 521)

**PRISCA BOLGER** (n. TE 2906, m. antes 3001) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Polo Bolsón. Se casó con Wilicalvo Bolger. (III 438; B 518)

**PROFECÍA DEL NORTE** El Hado cíe los Noldor (q.v.). (S 98; B 98)

**PROHIBICIÓN DE LOS VALAR** La única restricción que los Valar impusieron a los Númenóreanos al comienzo de la Segunda Edad, que consistía en que los Dúnedain jamás podrían pisar las Tierras Imperecederas o navegar hacia el oeste perdiendo de vista Númenor. Con el comienzo del reinado de Tar-Ciryatan, los Númenóreanos empezaron a hablar en contra de la Prohibición, que consideraban los privaba de la inmortalidad, mas cuando Ar-Pharazôn quebrantó la Prohibición en 3319 de la SE los Valar abandonaron la protección del mundo y Númenor fue destruida por Ilúvatar.

También llamada Prohibición de los Señores del Occidente. (III 363-366; B 430-432. S 293-295, 310; B 311-313, 330-331)

**PUEBLO DE DURIN** El más antiguo y grande de los siete pueblos de los Enanos, descendiente de Durin I. El palacio ancestral del Pueblo de Durin era Khazad-Dûm, y poco les preocuparon las Guerras de Beleriand. No obstante, eran más amistosos con los Elfos que la mayoría de los Enanos, y en la Segunda Edad prosperaron gracias a

su contacto con los Noldor de Eregion. El Pueblo de Durin luchó del lado de las fuerzas de la Ultima Alianza contra Sauron.
En la Tercera Edad el Pueblo de Durin floreció en Khazad-dûm durante casi dos mil años, enriqueciéndose con los tesoros de sus minas, sobre todo el mithril. Aunque habían resistido todos los ataques del exterior, fueron expulsados de Khazad-dûm por el despertar del Balrog en 1980 de la TE. Se convirtió entonces en un pueblo fragmentado y errante, y establecieron varias colonias en las Ered Mithrin y en Erebor, hasta que fueron expulsados por los dragones. En 2800 de la TE sólo les quedaban sus miserables minas en las Ered Luin y las Montañas de Hierro. En 2790, Thrór intentó visitar Khazad-dûm, pero fue muerto por los Orcos que moraban allí. Su hijo Thráin, en venganza, comenzó la Guerra de los Enanos y los Orcos (2793-2799), en la que el Pueblo de Durin tuvo un papel predominante.
En 2941 Thorin II recuperó Erebor, y el Pueblo de Durin volvió a tener un hogar y pudo enriquecerse. Aunque la colonización de Khazad-dûm que intentó Balin en 2989 fracasó, con la muerte del Balrog y la de Sauron en la GA Khazad-dûm podría haber sido recuperada por el Pueblo de Durin en la Cuarta Edad.
Estuvieron gobernados por los Reyes del Pueblo de Durin (q.v.), que eran los herederos de Durin. Debido a que los Reyes poseían el último y más grande de los Siete Anillos, ellos y su pueblo fueron blancos especiales de la malicia de Sauron a lo largo de toda la Tercera Edad. También se los conocía como los Barbiluengos porque muchos tenían largas barbas bifurcadas. (III 406-417; B 480-493. S 48, 329; B 46-47, 349)
**PUEBLO DE HALETH** Los Haladin (q.v.). (S 165; B 172)
**PUEBLO DE LAS ESTRELLAS** Los Eldar (q.v.). (III 480; B 566)
**PUEBLO DEL GRAN VIAJE** Los Eldar (q.v.). (III 480; B 566)
**PUEBLO FESTIVO** Los Elfos (q.v.). (H 279; B 305)
**PUEBLOS DEL MEDIO** Los Hombres del Crepúsculo (q.v.). (II 329; B 386)
**PUEBLOS LIBRES** Las razas «buenas» de la Tierra Media: Hombres (en especial los Dúnedain), Elfos, Enanos y Hobbits. El término se empleaba específicamente para aludir a las razas que se oponían a Sauron. La Gente Libre eran aquellos individuos que conformaban los Pueblos Libres.
También llamados los Libres. (I 325; B 386)
**PUENTE DE DURIN** Un único arco de piedra de cincuenta pies que atravesaba el gran abismo del extremo oriental de la Segunda Sala de Khazad-dûm, construido como última defensa contra los invasores procedentes del este. Durante la Búsqueda del Monte del Destino, Gandalf defendió el Puente contra el Balrog, y lo quebró. También llamado Puente de Khazad-dûm y Puente. (I 386; B 458. II 115; 8132)
**PUENTE DE ESGALDUIN** Iant Iaur (q.v.). (S 149; B 154)
**PUENTE DE MITHEITHEL** Puente formado por tres arcos que cruzaba el

Mitheithel, en el Gran Camino del Este.
Se lo llamó Puente Último debido a que era el puente más oriental del Camino. (I 239, 249; B 285, 297-298)

**PUENTE DE LOS ARBOTANTES** Puente que atravesaba el Baranduin, en el Gran Camino del Este, construido por Amor.
También llamado Gran Puente y Puente del Brandivino; este último era el nombre más corriente, por lo menos entre los Hobbits, en la época de la GA. (I 17; B 20. III 315, 374; B 375, 442)

**PUENTE DEL BRANDIVINO** El nombre más corriente del Puente de los Arbotantes (q.v.) en la época de la GA. (III 316; B 376)

**PUENTE ÚLTIMO** El Puente de Mitheithel (q.v.). (I 239; B 285-286)

**PUERTA, LA** La Puerta Oscura (q.v.). (III 72-73 ; B 84)

**PUERTA CERRADA** Fen Hollen (q.v.). (III 109, 140, B 127, 167)

**PUERTA DE ABAJO** La puerta inferior de la Torre de Cirith Ungol, a la que se entraba por un túnel que atravesaba el Antro de Ella-Laraña. (II 397; B 467)

**PUERTA DE HELM** La entrada al Abismo de Helm, donde se construyera el Muro del Bajo. (II 147 ss.; B 171 ss.)

**PUERTA DE LA NOCHE** Puerta de los Muros del Mundo (q.v.) que separa Eâ y el Vacío. Al final de la Primera Edad Morgoth fue arrojado por la Puerta. (S 286; B 303)

**PUERTA DE LOS ELFOS** La Puerta del Oeste (q.v.) de Khazad-dûm. (I 354; B 421)

**PUERTA DE LOS GAMOS** Puerta situada en Cerca Alta, entrada a Los Gamos desde el Gran Camino del Este.
También llamada Puerta del Cerco y Puerta del Norte. (I 212; B 253-254 III 315; B 375)

**PUERTA DE LOS MUERTOS** La Puerta Oscura (q.v.). (III 58; B 66)

**PUERTA DE LOS REYES** Las Argonath (q.v.). (II 17; B 16)

**PUERTA DE LOS TRASGOS** Una entrada a los túneles de los Orcos de las Montañas Nubladas, probablemente la Puerta Trasera (q.v.). (H 97;B 105)

**PUERTA DEL ARROYO SOMBRÍO** Las Grandes Puertas (q.v.). (I 349; B 415)

**PUERTA DEL BOSQUE** Entrada occidental a un sendero élfico que atravesaba el norte del Bosque Negro. Beorn mostró la puerta a Thorin y Compañía en 2941 de la TE, y por ella entraron en el Bosque Negro. (H 137; B 150)

**PUERTA DEL CERCO** La Puerta de Los Gamos (q.v.). (III 316; B 376)

**PUERTA DEL CUERNO ROJO** Uno de los pasos más importantes de las Montañas Nubladas, situado en la cara meridional de Barazinbar, que comunicaba Eregion y Azanulbizar. El acceso oriental a la Puerta del Cuerno Rojo era conocido como la Escalera del Arroyo Sombrío.

También llamado Paso del Cuerno Rojo. (I 334, 338 ss.; B 396, 402 ss. III 373; B 441)

**PUERTA DEL NORTE** La Puerta de Los Gamos (q.v.). (I 212; B 253-254)

**PUERTA DEL OESTE DE MORÍA** Puerta de Khazad-dûm construida por Narvi en la Segunda Edad para facilitar el comercio entre los Enanos y los Noldor de Eregion. Estaba controlada por el hechizo que le echara Celebrimbor. Cuando Sauron conquistó Eregion la Puerta del Oeste se cerró. En algún momento después de 1981 de la TE fue bloqueada por el Guardián del Agua, que en 2994 impidió a la colonia de Enanos de Balín escapar por esa ruta. Cuando la Compañía del Anillo abrió la Puerta del Oeste en 3019, el Guardián cerró los batientes y la tapió con rocas y acebos.

La Puerta del Oeste estaba hecha de ithildin y únicamente se abría cuando era visible a la luz de la luna o las estrellas y cuando la persona que deseaba entrar pronunciaba la palabra *mellón*.

También llamada Puerta de los Elfos, Puertas de Durin y la Puerta. (I 354-363, 379; B 421-431, 449)

**PUERTA DEL SENESCAL** Fen Hollen (q.v.). (III 145; B 171)

**PUERTA LATERAL** Entrada secreta a los salones de Erebor, situada en la ladera occidental de la montaña. La cerradura sólo funcionaba cuando el sol poniente del Día de Durin brillaba sobre ella, y la puerta, de cinco pies de altura y tres de ancho, sólo era visible cuando estaba abierta.

Thrór y Thráin escaparon de Smaug por la Puerta Lateral. En 2850 Gandalf recibió la llave de manos de Thráin en Dol Guldur, y más tarde la usó para persuadir a Thorin (y Bilbo) de que robaran el tesoro de Smaug. Thorin y Compañía, que casualmente llegaron a Erebor poco antes del Día de Durin, entraron en Erebor por la Puerta Lateral. Poco después Smaug la destruyó en su ira. (III 408, 425; B 482, 503. H 28-29, 3334, 58-59, 193-194, 198-199, 218; B 30-31, 34-36, 63, 212-213, 217. 238)

**PUERTA NEGRA** El Morannon (q.v.). (I 288; B 341)

**PUERTA OSCURA** Entrada septentrional a los Senderos de los Muertos, al pie del Monte Dwimor.

También llamada La Puerta, Puerta Prohibida y Puerta de los Muertos. (III 58-59, 69, 424; B 66-67, 80, 503)

**PUERTA PRINCIPAL** Puerta principal de Erebor, por la que fluía el Río Rápido. La Puerta Principal era la única entrada visible a Erebor que no estaba bloqueada por Smaug, quien la utilizaba para entrar y salir.

También llamada Puerta de Erebor y La Puerta. (III 415, 433; B 491, 513. H 32, 192, 227, 244; B 34, 210, 248, 265)

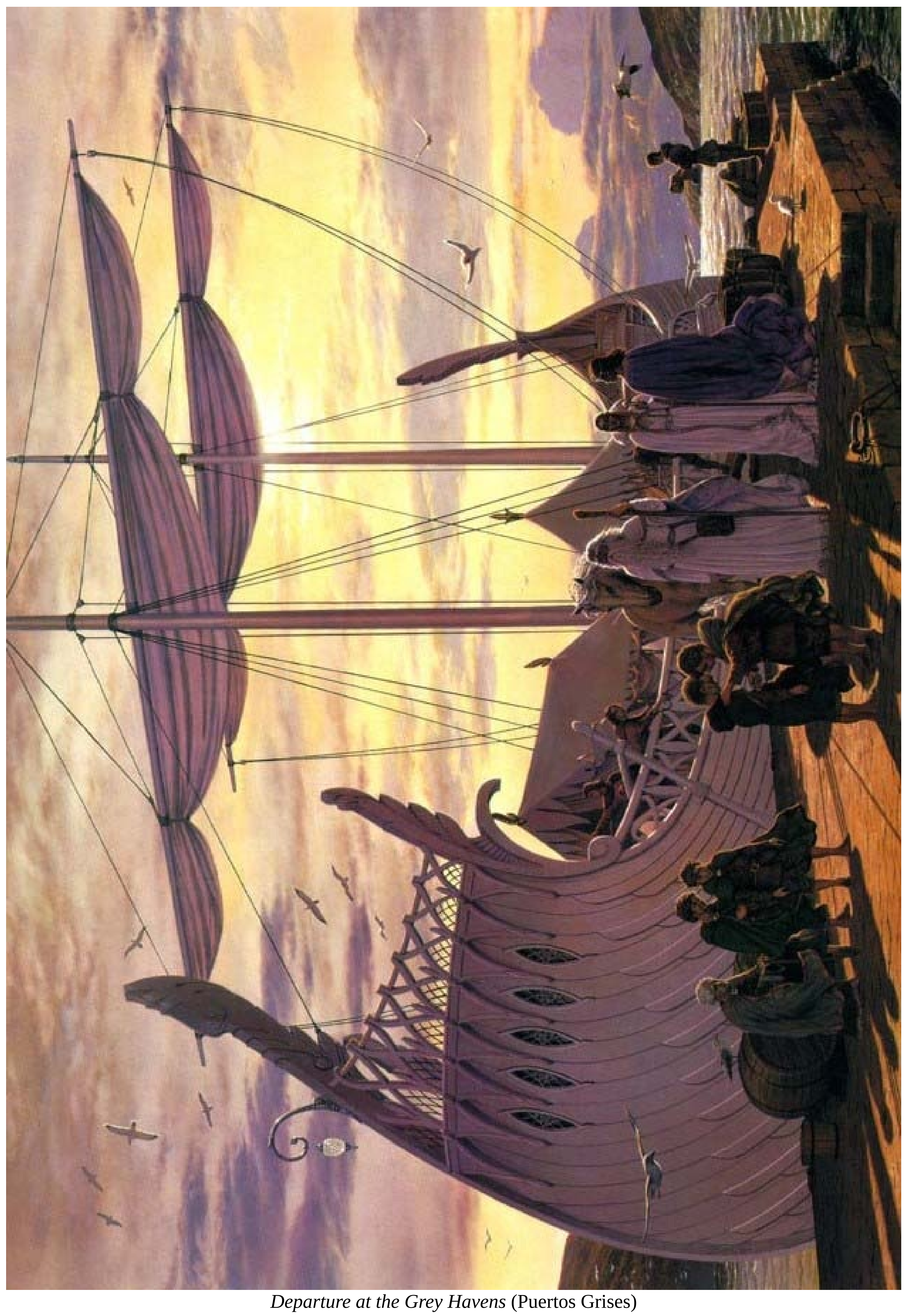
**PUERTA PROHIBIDA** La Puerta Oscura (q.v.). (III 424; B 503)

**PUERTA TRASERA** La puerta de piedra en el flanco oriental de las Montañas

Nubladas por la que Bilbo escapó de los Orcos que lo habían capturado en 2941 de la TE. La puerta trasera estaba situada al oeste de la Carroca.
También llamada Puerta de los Trasgos. (H 97; B 105)
**PUERTAS DE ARGONATH** Las Argonath (q.v.). (S 333; B 354)
**PUERTAS DE DURIN** La Puerta Oeste (q.v.) de Khazad-dûm. (I 356; B 423)
**PUERTAS DE EREBOR** La Puerta Principal (q.v.). (III 415; B 491)
**PUERTAS DE FELAGUND** Puerta principal de Nargothrond que daba al Río Narog. Glaurung las destrozó cuando saqueó Nargothrond. (S 238, 240; B 251, 254)
**PUERTAS DE GONDOR** Las Argonath (q.v.). (I 317; B 376)
**PUERTAS DE LA MAÑANA** Lugar en el Este más extremo de Arda en la Segunda Edad, probablemente las puertas de los Muros de la Noche (q.v.), a través de las cuales el Sol pasaba por la mañana.
Cf.: *Puertas de la Noche*. (S 293; B 312)
**PUERTAS DE LA NOCHE** Puertas de los Muros de la Noche (q.v.) que separan Arda e limen. Eärendil cruzó las Puertas para entrar en el cielo como estrella. Cf.: *Puertas de la Mañana*. (S 280; B 298)
**PUERTAS DEL SIRION** Cavernas en la base de la Andram por donde el Río Sirion salía de su canal subterráneo. (S 139; B 141)
**PUERTAS DEL VERANO** Festividad de Gondolin, probablemente celebrada el día del Solsticio de Verano. Durante la fiesta los Elfos cantaban a la subida del Sol. (S 273; B 289)
**PUERTO DE LOS CISNES** Alqualondë (q.v.). (S 97; B 97)
**PUERTO DE LOS ELDAR** Avallónë (q.v.). (III 363; B 430)
**PUERTOS DE MITHLOND** Los Puertos Grises (q.v.). (S 9; B 7)
**PUERTOS DE LAS FALAS** Brithombar y Eglarest (q.v.), los puertos de los Falathrim.
Con frecuencia llamados los Puertos. (S 120, 137, 221; B 122, 139, 232-233)
**PUERTOS DEL SIRION** Puerto y refugio en las Bocas del Sirion, que los marineros de Círdan mantenían para auxiliar a los Elfos y a los Hombres que huían de los ejércitos de Morgoth. Mencionados por primera vez después de la caída de las Falas, con el tiempo los Puertos se convirtieron en una comunidad importante, en apariencia tolerada por Morgoth. En el siglo VI Eärendil fue señor de los Puertos, y la mayor parte de su pueblo eran Elfos de Gondolin y Doriath. Cerca del final de la Primera Edad los Puertos fueron atacados y destruidos por los hijos de Fëanor, que buscaban el Silmaril de Elwing. (S 221, 267-268, 274-275, 277; B 233, 283-284, 291, 294-295)
**PUERTOS GRISES** Ciudad y puerto de Círdan, situado en la cabecera del Golfo de Lhûn. Los Puertos Grises fueron fundados en el año I de la SE, y se cuenta que Círdan moró allí hasta que el último navío blanco cruzó el Mar en algún momento de

la Cuarta Edad.

Llamados Mithlond en sindarin. También llamados los Puertos. (I 20, 62, 284; B 23, 74, 336. III 355, 363, 419, 421; B 423, 429, 496, 499. S 320; B 340)



*Departure at the Grey Havens* (Puertos Grises)

**PUESTO, EL** Aldea del sur de Los Gamos. (I 32; B 38)

**PUÑAL DE MORGUL** Puñal encantado con el que el Señor de los Nazgûl hirió a Frodo en la Cima de los Vientos. Un fragmento de la hoja permaneció en la herida y fue avanzando lentamente hacia el corazón de Frodo, pero Elrond se lo extrajo. La hoja se volatilizó al ser expuesta al sol. (I 234, 236, 250, 262; B 279, 282, 298, 311)

# q

**QUEBRADA DE LA MUERTE** Tumba común en el exterior de la Empalizada de Helm en la que los Ucornos enterraron a los Orcos muertos en la Batalla de Cuernavilla.
La Quebrada de la Muerte era un montículo grande de piedras levantado sobre un foso profundo. (II 177; B 206. III 47; B 53)
**QUEBRADAS** La zona de las Quebradas de los Túmulos. (I 198; B 236)
**QUEBRADAS BLANCAS** Quebradas de la Cuaderna del Oeste donde se hallaba Cavada Grande. La Feria Libre se celebraba en las Quebradas Blancas. (I 23; B 28. III 349; B 416)
**QUEBRADAS DE LOS TÚMULOS** Quebradas al este del Bosque Viejo. En las Quebradas de los Túmulos estaban los Grandes Túmulos, de los cuales las Quebradas tomaron su nombre. Debido a los Túmulos las Quebradas eran reverenciadas por los Dúnedain.
Durante las guerras con Angmar, en 1409 de la TE, los Dúnedain de Cardolan se refugiaron allí. Alrededor de 1636 los túmulos fueron ocupados por malignos Tumularios procedentes de Angmar, y las quebradas de los túmulos se convirtieron en un lugar aterrador.
El nombre sindarin era Tyrn Gorthad. (I 140, 159-160, 166-172; B 167, 190-191, 197-206. III 132, 370-371; B 154, 438)
**QUEBRADAS DEL NORTE** Altas lomas de Arnor unas ciento cincuenta millas al noreste de la Comarca. Fornost estaba ubicada en las Quebradas del Norte. (I Mapa, 289; B 342. III 382; B 452)
**QUEBRADAS DEL SUR** Quebradas tristes y desoladas, en parte boscosas, al sur del Gran Camino del Este, entre Bree y el Mitheithel. (I Mapa, 223, 238-239; B 267, 284)
**QUEBRADAS LEJANAS** Quebradas que marcaron el límite occidental de la Comarca hasta su expansión en 32 de la CE. También llamadas Colinas Lejanas. (I 17; B 20-21. III 355, 435; B 423, 515)
**QUELLË** (q.: «marchitamiento») Cuarta estación del loa (q.v.) eldarin, que correspondía aproximadamente a nuestros octubre y noviembre. La forma sindarin del nombre era firith. Otros nombres de esta estación eran lasselanta y narbeleth.
Quellë o lasselanta era el nombre que los Hombres daban al fin de yávië y al comienzo de hrívë. (III 444, 448; B 524, 529)
**QUENDI** (q.: «los hablantes») Los Elfos (q.v.). (III 479-480; B 566. S 44, 53-54, 349; B 43, 52, 368)
***QUENTA SILMARILLION*** (q.: «historia de los Silmarils») Historia resumida de los primeros días de Arda, desde la creación de las Lámparas de los Valar hasta la

Gran Batalla y la expulsión de Melkor de la Tierra Media al final de la Primera Edad. Compuesto a partir de relatos de los Eldar de Beleriand, el *Quenta Silmarillion* se centra en la rebelión de los Noldor y en la Guerra de las Grandes Joyas. Pone especial énfasis en las hazañas de los Edain, pero el tema principal de la historia, tal como en parte indica su título, es la tragedia que aconteció cuando la maldad de Melkor profanó los Dos Árboles y los Silmarils, las obras más extraordinarias de los Valar y de los Hijos de Ilúvatar.

Sin duda el *Quenta Silmarillion* fue una de las *Traducciones del élfico* de Bilbo conservadas en el Libro Rojo de la Frontera Oeste. La *Ainulindalë* y el *Valaquenta* estaban muy relacionados con él. También llamado *El Silmarillion*. (III 363; B 429. S 7-9, 31, 37-286, esp. 276-278, 405; B 5-7, 30, 35-304, esp. 294, 430)

**QUENYA** (q.: «habla») Lengua de los Eldar de Valinor, presumiblemente el lenguaje más próximo al que hablaban en Cuiviénen los primeros Quendi. En el transcurso de su lenta evolución en las Tierras Imperecederas y en la Tierra Media, el quenya sufrió algunas modificaciones fonéticas importantes, incluyendo la simplificación de *mb* y *nd* átonas a *m* y *n,* y el cambio de *th, z,* y de *ch, w, ng* y *ngw* iniciales a *s, r, h, v, n* y *nw* respectivamente. El vocabulario se amplió con palabras tomadas de la lengua de los Valar.

En el Occidente, el quenya de los Teleri de Tol Eressëa evolucionó a un dialecto distinto del de los Noldor y los Vanyar del continente de Aman. En las tierras mortales, el quenya era hablado por los Exiliados noldorin y experimentó modificaciones menores. Sin embargo, su evolución se detuvo cuando, al ser lengua de los participantes en la Matanza de los Hermanos, fue prohibida por Thingol, convirtiéndose en una lengua de tradición, amada por los Noldor, los Edain que la conocían y los Ents, pero no usada en público. Siguió siendo un lenguaje de tradición entre los Dúnedain, y en edades posteriores su empleo fue una señal de respeto y amistad hacia los Eldar.

El quenya era una lengua hermosa, sus sílabas delicadas y fluidas eran perfectas para las canciones y la poesía. Ejemplos del quenya son el *Namárië*, los nombres de las Tengwar (que se inventaron para escribir el quenya) y las divisiones de los calendarios, los nombres reales de Númenor (antes de que cayera la Sombra), Arnor y Gondor, algunos de los retumbos de Fangorn y muchos de los nombres de los Ainur y los Eldar.

También llamada Lengua Antigua, Alta Lengua de los Eldarin del Occidente, Alto Élfico, Alto Eldarin y (en III 157; B 184) Valinoreano. (III 450-454, 468-469, 472; B 532-537, 552-553, 557. S 66, 121, 147, 292, 299, 367, 388; B 64-65, 123, 151-152, 310, 317-318, 386, 410)

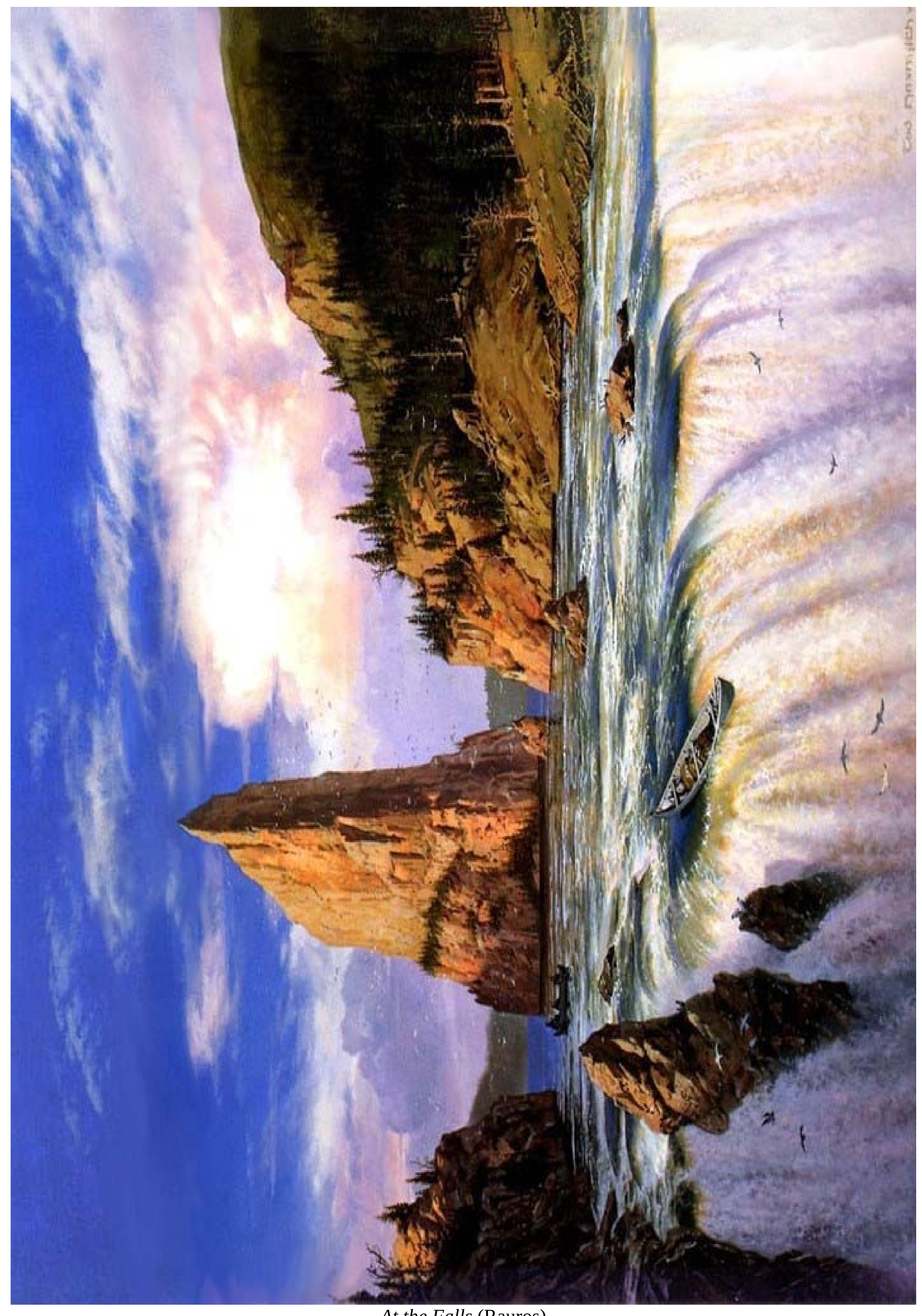
**QUESSE** (q.: «pluma») Nombre de la tengwa ꝗ (número 4), que originalmente tenía el valor de *kw*. (III 456, 461; B 539, 545)

**QUESSETÉMA** (q.: «serie *kw*») Serie labializada de las Tengwar, que en quenya se aplicaba a la Serie IV. Las primeras cuatro letras del quessetéma tenían los valores teóricos de *kw, gw, khw* y *ghw* o *w*. Sin embargo, los verdaderos valores quenya de los primeros cuatro tyeller de esta serie eran *kw, ngw, gw* y *nw*. (III 458; B 541)

**QUIEBRA LARGA** Aldea de la Comarca, hogar de los Tuk del Norte. Probablemente Quiebra Larga estaba ubicada en la Cuaderna del Norte. (III 435, 439; B 514, 519)

# R

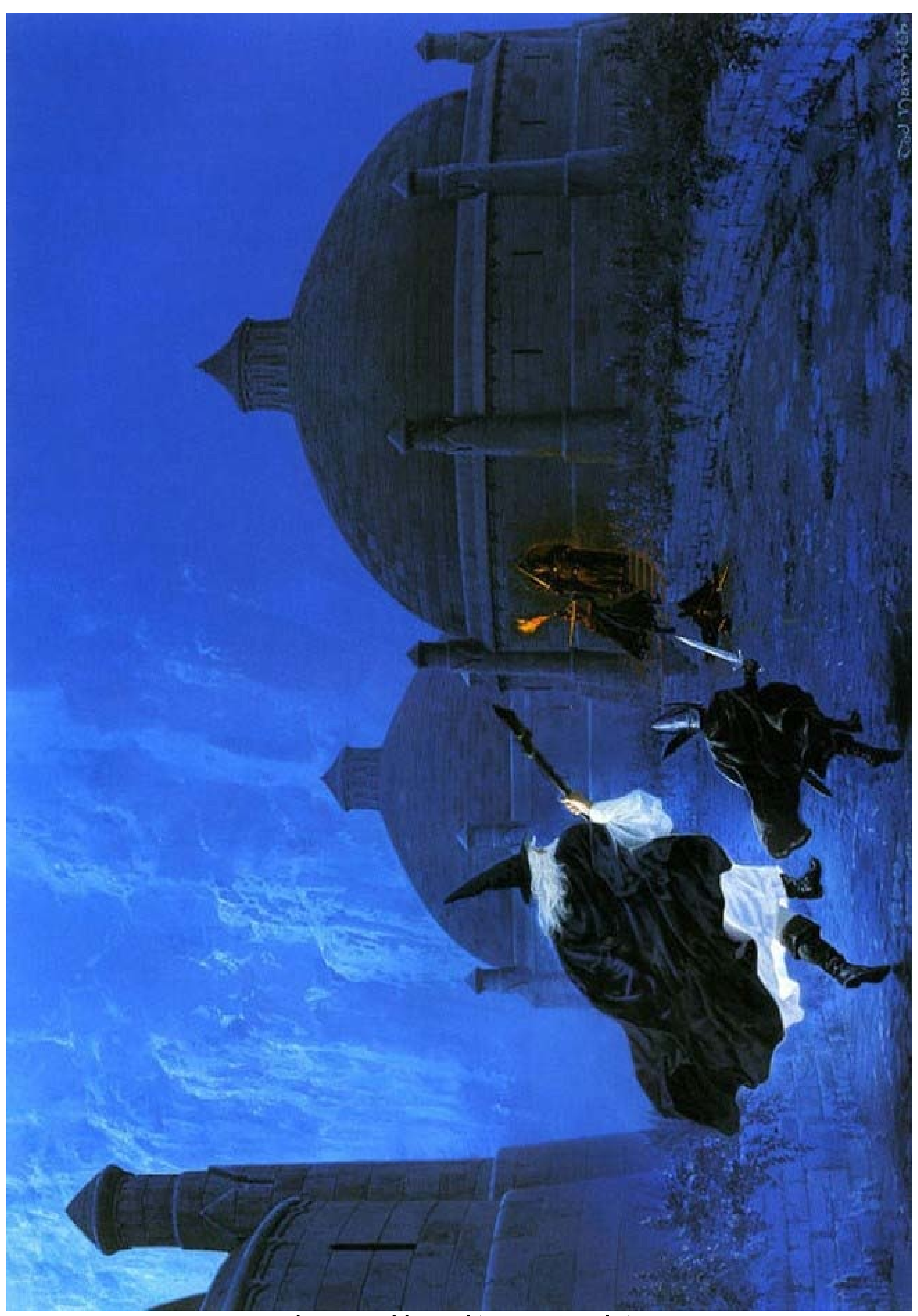
**RADAGAST** (tr. humano) (fl. TE 1000-3018) Uno de los Istari. Radagast vivía en Rhosgobel y era un maestro en hierbas y animales. Tenía una amistad especial con los pájaros. Aparte de provocar involuntariamente la captura de Gandalf por parte de Saruman y de la misma manera preparar su huida, no parece que Radagast hiciera mucho durante la GA.
En la orden de los Istari era Radagast el Pardo. (I 303-306, 309; B 360-361, 363, 367. H 118; B 128. S 336, 338; B 357, 359)
**RADBUG** (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol. Shagrat le arrancó los ojos cuando se negó a obedecer una orden tras la lucha entre los Orcos de la Torre de Cirith Ungol y la compañía de Gorbag procedente de Minas Morgul. (III 205; B 241)
**RADHRUIN** (s.: «¿llama —?») (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175; B 183)
**RAGNOR** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175; B 183)
**RAÍZ NEGRA** El Morthond (q.v.). (III 61; B 70)
**RAMAVIVA** Bregalad (q.v.). (II 92; B 106-107)
**RAMDAL** (s.: «fin de la muralla») Colina o colinas de Beleriand Este, el extremo oriental de la Andram. (S 139, 405-406; B 141, 430-431)
**RAMMAS ECHOR** (s.: «gran muralla del círculo exterior») Muro construido alrededor del Pelennor por el Senescal Ecthelion II tras el abandono de Ithilien en 2954 de la TE. El Rammas fue reparado en la época de la GA aunque el ejército del Señor de los Nazgûl lo quebrantó con facilidad el 13 de marzo de 3019.
Véase también: *Fuertes de la Calzada*. (III 14, 138; B 13, 162. S 400; B 424)
**RÁNA** (q.: «errante») Nombre noldorin para la Luna (q.v.).
También llamada la Errante. (S 111, 388; B 112, 411)
**RANUGAD** (or. hobb.: «lerdo») Hamfast (q.v.). (III 478; B 564)
**RATAS DE MORGUL** Orcos de Minas Morgul, así llamados por un Orco de la Torre de Cirith Ungol. (III 206; B 242)
**RATH CELERDAIN** (s.: «calle de los lampareros») Calle ancha del primer círculo de Minas Tirith que conducía a la Puerta Grande. La Hostería Vieja estaba situada en Rath Celerdain.
En oestron llamada Calle de los Lampareros. (III 37; B 40-41)
**RATH DÍNEN** (s.: «calle del silencio») La calle principal de los Recintos Sagrados (q.v.) de Minas Tirith. (III 108, 436; B 126, 516)
**RATHLÓRIEL** (s.: «camino de oro» o «lecho de oro») Nombre que se le dio al Río Ascar (q.v.) después de que el tesoro de Doriath que se llevaron los Enanos de Nogrod se hundiera en sus aguas. (S 140, 265; B 142, 281)



*At the Falls* (Rauros)

**RAUROS** (s.: «rocío rugiente») Cataratas del Anduin al sur de Nen Hithoel, donde

el Anduin caía desde los Emyn Muil. El Rauros se salvaba por la Escalera del Norte, un camino de transporte construido por los Reyes de Gondor.
También llamado Saltos del Rauros. (I 432, 469; B 512, 558. S 333, 388; B 354, 411)
**RÉ** (q.: «día») Día solar de los Eldar, de puesta de sol a puesta de sol. Puede que el ré también fuera el día de los calendarios de los Dúnedain. (III 443; B 523)



*The Domes of the Dead* (Recintos Sagrados)

**RECINTOS SAGRADOS** Zona de Minas Tirith donde eran enterrados los Reyes

y Senescales de Gondor, y otros grandes del reino. A los Recintos Sagrados se accedía por un sendero que nacía en el sexto círculo de la ciudad que atravesaba Fen Hollen.
También llamados las Tumbas.
Véanse: *Casa de los Reyes*, *Casa de los Senescales*. (III 108, 139, 283, 290; B 126, 163, 335, 344)



*Shelob's Retreat* (Redoma de Galadriel)

**REDOMA DE GALADRIEL** Frasco de cristal que contenía la luz de Eärendil

recogida en las aguas de la fuente que llenaban el Espejo de Galadriel. Ésta entregó la Redoma a Frodo como regalo de despedida cuando él dejó Lórien durante la Búsqueda. La Redoma tenía la virtud de brillar en lugares oscuros y de dar fuerza y valor, y a su vez su luz aumentaba por la esperanza y el coraje de su portador. Con la Redoma Frodo fue capaz de vencer su deseo por el Anillo, y Sam lo usó para intimidar y cegar a Ella-Laraña. También ayudó a quebrar el hechizo de la puerta de la Torre de Cirith Ungol. Tras la GA Frodo se llevó la Redoma al Occidente. (I 442; B 524. II 379, 385, 389, 394; B 445-446, 453, 458-459, 463. III 202, 217, 245, 254; B 237, 255, 290, 300)
**REDONDO** Familia de Hobbits de la Comarca, probablemente bastante próspera. (I 43; B 51-52. III 438-439; B 518-519)
**REDONDO-BOLSÓN** Familia de Hobbits de la Comarca cuyo linaje venía de Falco, hijo de Bingo Bolsón y de Chica Redondo. (III 438; B 518)
**REFORMA DE LA COMARCA** Reforma del calendario inventada y adoptada en la Comarca alrededor de 2700 de la TE, y adoptada en Bree un poco más tarde. La Reforma de la Comarca eliminó los nombres de los días de la semana del Día de Año Medio y de Sobrelithe, de modo que el año tuviera exactamente 52 semanas y los días del año tuvieran siempre el mismo nombre como día de la semana. (III 445; B 526)
**REGIDORES DE ARDA** Los Valar (q.v.). (S 84; B 84)
**REGINARD TUK** (n. TE 2969) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Adelardo Tuk. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)
**REGION** (s.: ¿«espino, acebo»?) Denso bosque de Beleriand Este que se extendía entre los ríos Esgalduin y Aros al sur de Dor Dínen. Algunos de los Noldor descansaron en Region durante el Gran Viaje. En un momento posterior de la Primera Edad fue el hogar de muchos Sindar y se incluyó dentro de la Cintura de Melian como parte del Reino de Doriath.
También llamado Bosque de Región. (S 61, 104, 108, 138, 400; B 60, 104, 109, 140, 425)
**REINAS DE LOS VALAR** Las siete Valier (q.v.). (S 25; B 23-24)
**REINO BAJO LA MONTAÑA** El Reino de los Enanos de Erebor (q.v.), gobernado por el Rey del Pueblo de Durin. (III 415; B 491)
**REINO BENDECIDO** Aman, concretamente Valinor (q.v.). (III 362; B 428. S 70, 75; B 69, 74)
**REINO DE ARDA, REINO DE LA TIERRA** Arda (q.v), el reino de Manwë. (S 25, 37, 69; B 23, 35, 68)
**REINO DE MANWË** Arda (q.v.). (S 82; B 81)
**REINO DE NARGOTHROND** Nargothrond (q.v.). (S Mapa)
**REINO DEL BOSQUE** El reino élfico de Thranduil (q.v.) en el norte del Bosque

Negro, fundado a principios de la Segunda Edad. Sus fronteras fueron imprecisas hasta el fin de la Tercera Edad, momento en que se fijaron para incluir todo Eryn Lasgalen al norte de las Montañas del Bosque Negro.
Nada perturbó a los Elfos del Reino del Bosque excepto una guerra con los Enanos y su constante lucha (a partir de 1000 de la TE) con los Orcos y las grandes arañas del Bosque Negro. (II 33; B 35. H 162; B 176)
**REINO DEL NORTE** El reino dúnadan septentrional, bien Arnor o bien Arthedain. (116; B 19)
**REINO DEL SUR** Gondor (q.v.), en contraste con Arnor. (S 330; B 351)
**REINO ESCONDIDO** Doriath (q.v.). (S 129; B 132)
**REINO ESCONDIDO** Gondolin (q.v.). (S 148; B 153)
**REINO GUARDADO** Valinor (q.v.). (S 83, 98; B 82, 98)
**REINO REUNIDO** El reino gobernado por Elessar y los Telcontari que lo sucedieron, así llamado porque incluía todas las tierras, tanto Gondor como Arnor, reclamadas por Elendil y divididas tras su muerte. Las capitales del Reino Reunido eran Annúminas y Minas Tirith. Al comienzo de la Cuarta Edad el Reino Reunido incluía todas las tierras que pertenecieron a Arnor y Gondor en el momento de su mayor extensión, con la excepción de Rohan. Además, el Rey del Reino Reunido era el señor supremo de Valle y de Erebor, y probablemente recibía tributo de gran parte de Harad y de Rhûn. (I 28; B 33)
**REINO SEPTENTRIONAL** Arnor (q.v.). (S 325; B 346)
**REMMIRATH** (s.: «red de joyas», plural colectivo) Las Pléyades. En oestron llamadas Red de Estrellas. (I 104; B 123. III 452; B 535)
**REPIQUE DE CAMPANAS** (tr. hob.: «anillo del caballo de guerra») Vigorosa danza hobbit. Los bailarines se agrupaban en un círculo y daban muchos saltos. (I 45; B 53)
**RERIR** El Monte Rerir (q.v.). (S 141; B 143)
**RESPLANDOR DEL ACERO** Morwen (q.v.) de Lossarnach. (III 405; B 479)
**RETHE** Tercer mes del Cómputo de la Comarca y del calendario de Bree, que correspondía aproximadamente a nuestro marzo. (III 442, 447; B 522, 527)
**REY ANTIGUO, REY MAYOR** Manwë (q.v.). (I 278; B 330. III 365; B 432. S 280; B 297)
**REY BRUJO DE ANGMAR** Nombre por el que el Señor de los Nazgûl (q.v.) era conocido en Angmar. (III 370-372, 382; B 437-439, 451-452)
**REY DE ARDA** El título de Manwë (q.v.). (S 48; B 47)
**REY DE NARGOTHROND** Finrod (q.v.). Su único sucesor fue Orodreth. (S 161; B 167)
**REY DE LAS MONTAÑAS** El Rey de los Muertos (q.v.). (III 53; B 61)
**REY DE LOS ELFOS, EL** Thranduil (q.v.). (H 162; B 176)

**REY DE LOS HOMBRES** Aparentemente un título tradicional de los más grandes Dúnedain, los Reyes de los Hombres. Cuando Sauron lo reclamó para sí debido a sus dominios en la Tierra Media, despertó el orgullo de Ar-Pharazôn de Númenor, que navegó a la Tierra Media, humilló a Sauron y se aseguró el título. (S 301; B 320-321)

**REY DE LOS MUERTOS** (fl. SE 3429-TE 3019) Hombre, jefe de los Hombres de las Montañas en la época de la fundación de Gondor. En representación de su pueblo juró fidelidad a Isildur en Erech, pero rompió el Juramento cuando lo llamaron para luchar con el ejército de la Ultima Alianza. Por ello él y su pueblo fueron condenados a morar en las Ered Nimrais hasta que pagaran su deuda, lo que hicieron durante la GA.

Mientras fue un Hombre normal, se lo conoció como Rey de las Montañas. (III 62, 169, 172; B 71, 199, 202)



*The King of the Oathbreakers* (Rey de las montañas o de los muertos)

**REY DE LOS NUEVE JINETES** El Señor de los Nazgûl (q.v.). (11 363; B 427)

**REY DEL MUNDO** Título reclamado por Melkor (q.v.) a su regreso a Angband con los Silmarils. (S 91; B 90)
**REY OSCURO** Melkor (q.v.), así llamado por los Hombres. (S 163; B 170)
**REY SUPREMO DE LOS NOLDOR** Título del cabeza de la Casa de Finwë en la Tierra Media como señor supremo de los reinos noldorin. El primer señor supremo quizá fuera Fëanor, mas su temprana muerte le impidió reclamar esa autoridad. Fingolfin fue reconocido como Rey Supremo desde el año I de la PE hasta su muerte en 455, y su hijo Fingon después de él. A la muerte de éste en 473, el título pasó a su hermano Turgon de Gondolin, quien, desde luego, no ejerció ninguna autoridad fuera del Reino Escondido. Cuando Turgon murió en 511 el título pasó al hijo de Fingon, Gil-galad, que siguió siendo Rey Supremo hasta su muerte en 3441 de la SE, momento en que ya no quedó ningún heredero de las Casas de Fëanor o de Fingolfin en la Tierra Media. De haberlo deseado, Galadriel de la Casa de Finarfin podría haber reclamado el título.
También llamado Rey de los Noldor. (S 124-125, 127, 181, 270, 274; B 127, 130, 189, 286, 291)
**REYES BAJO LA MONTAÑA** Enanos, los Reyes del Pueblo de Durin que gobernaron en Erebor. Hubo Reyes bajo la Montaña en los años 1999-2190, 2590-2770 de la TE, y 2941 TE-? CE (III 407; B 482. H 187-188, 190; B 205, 208)
**REYES DE ARNOR** Los Reyes de Arnor eran Dúnedain, Elendil, Isildur y la Línea de Isildur (q.v.) desde 3320 de la SE hasta 861 de la TE, desde 1349 hasta 1974 de la TE, y a partir de 3019 de la TE y a lo largo de la Cuarta Edad. Entre 861 y 1349 Arnor estuvo dividido en tres reinos, pero después de 1349, puesto que la línea real se había extinguido en dos de ellos, los Reyes de Arthedain reclamaron la soberanía sobre todo Arnor. Entre 1974 y 3019 de la TE los Dúnedain del Norte estuvieron dispersos, y aunque la línea real sobrevivió, no reclamaron la monarquía.
Al principio los Reyes de Arnor moraron en Annúminas, pero antes de 861 la corte real se trasladó a Fornost. A comienzos de la Cuarta Edad Annúminas fue reconstruida y una vez más se convirtió en la sede de la corte.
Los símbolos de autoridad de los Reyes de Arnor eran el cetro de Annúminas, la Elendilmir y el anillo de Barahir; no llevaban corona. (III 367, 373; B 434, 440-441)
**REYES DE ARTHEDAIN** Los Reyes de Arthedain eran Dúnedain de la Línea de Isildur, Amlaith y sus descendientes desde 861 hasta 1974 de la TE. Amlaith era el hijo mayor de Eärendur de Arnor, y por tanto los Reyes de Arthedain eran los herederos de Isildur. A partir de Argeleb I en 1349, reclamaron el dominio sobre todo Arnor, pero Rhudam se opuso. El último Rey de Arthedain fue Arvedui; con su muerte en 1974 y con la conquista de Arthedain por parte del Reino de Angmar el reinado llegó a su fin. (III 367; B 434)
**REYES DE GONDOR** Los Reyes de Gondor eran Dúnedain, Elendil, Isildur y

Anárion, la Línea de Anárion y los Telcontari. Elendil fue el primer Rey, pero entregó el gobierno de Gondor a sus hijos, Isildur y Anárion. A la muerte de Elendil, Isildur pasó a ser Rey de Arnor, y Meneldil, el hijo de Anárion, Rey de Gondor; los dos linajes se separaron. En la Tercera Edad la línea de los Reyes se interrumpió en cinco ocasiones, hasta que en 2050 el Rey Eärnur, que no estaba casado, desapareció y los Senescales gobernaron el Reino. La línea de los Reyes fue restaurada por Elessar Telcontar, el heredero de Isildur, después de la GA.

Los Reyes llevaban la Corona de Plata y un cetro. Su estandarte era negro, con un florido árbol blanco bajo siete estrellas. Los títulos de los Reyes no se dan en SA, pero probablemente fueran similares a los de los Senescales Regentes. Los Reyes, o sus herederos, dirigían en persona los ejércitos y las flotas de Gondor salvo en caso de que sufrieran alguna discapacidad.

También conocidos como Señores del Árbol Blanco, Línea de Anárion y Casa de Anárion. (III 367-368; B 434-435)

**REYES DE KHAZAD-DÛM** Aquellos de los Reyes del Pueblo de Durin (q.v.) que vivieron en Khazad-dûm. Hubo Reyes de Khazad-dûm desde la época de Durin I hasta 1981 de la TE, cuando los Enanos abandonaron Khazad-dûm debido al Balrog. Balín, que no era Rey del Pueblo de Durin, fue Rey de Khazad-dûm entre 2989-2994 de la TE. (III 412; B 488)

**REYES DE NÚMENOR** La Casa de Elros, que gobernó Númenor por la autoridad de los Valar desde su fundación hasta su caída. Al principio la sucesión pasaba de padre a primer hijo varón; después de la muerte de Tar-Aldarion el cetro pasó al primer hijo, y hubo tres Reinas Regentes.

Los primeros dieciocho gobernantes subieron al trono con nombres en quenya; los últimos seis (excepto Tar-Palantir) usaron nombres en adûnaico, aunque la mayoría o todos registraron formas quenya en el Pergamino de los Reyes. El símbolo de los Reyes era el Cetro. Su espada era Aranrúth. (III 364-365; B 430-431. S 167, 298-299; B 174, 316-319)

**REYES DE LA MARCA** Hombres, los Reyes de Rohan, de la Casa de Eorl. El Rey era el Primer Mariscal de la Marca y tenía la corte (desde su construcción en 2569 de la TE) en Meduseld.

El linaje de los Reyes de la Marca se interrumpió dos veces, y por tanto quedó dividido en los Linajes Primero, Segundo y Tercero (q.v.). (II 123; B 141. III 290-292, 402-406; B 345-347, 476-480)

**REYES DE LOS BARCOS** Tarannon Falastur, Eärnil I, Ciryandil y Hyarmendacil I, los Reyes de Gondor desde 830 hasta 1149 de la TE, bajo cuyo gobierno Gondor alcanzó el apogeo de su poder. Se los llamó así porque el elemento más importante de su política fue la ampliación de las fronteras de Gondor hacia el sur y el oeste gracias al esfuerzo de sus flotas. (III 367, 375-376; B 434, 443-444)

**REYES DE LOS HOMBRES** Los Dúnedain (q.v.), en especial los Reyes de Númenor y de Gondor.
Véase: *Rey de los Hombres*. (I 290; B 340. III 88, 378, 397; B 102, 446, 469. B 329; B 350)
**REYES DEL MAR** Los Númenóreanos (q.v.). (S 294; B 312)
**REYES DEL OESTE** Los Telcontari (q.v.). (III 433; B 513)
**REYES DEL PUEBLO DE DURIN** Los Reyes del Pueblo de Durin eran los herederos de Durin I, en Khazad-dûm o en el exilio. Desde su fabricación en la Segunda Edad, cuando le fue dado a Durin III, hasta 2845 de la TE, cuando Sauron lo recuperó de Thráin II, los Reyes del Pueblo de Durin llevaron el más grande de los Siete Anillos.
Los Enanos creían que por seis veces el Rey del Pueblo de Durin se parecería a Durin el Inmortal lo bastante como para ser llamado Durin, y que el linaje terminaría con Durin VII.
En ciertas épocas también fueron conocidos como Reyes de Khazad-dûm (Primera Edad-TE 1981) y Reyes bajo la Montaña (TE 1999-2190, 2590-2770, 2941-CE ?). (III 406-407, 417; B 480, 493)
**REYEZUELO DEL SAUCE** Pájaro del Bosque Viejo en el poema *Bombadil Goes Boating*. (TB 17, 23)
**RHÎW** (s.: «invierno») Forma sindarin de hrívë (q.v.). (III 444; B 524)
**RHOSGOBEL** (s.) La morada de Radagast, cerca de la frontera meridional del Bosque Negro. Probablemente Rhosgobel estaba ubicada en los Valles del Anduin. (I 303, 324; B 360, 384. H 118; B 128)
**RHOVANION** (s.) Nombre general dado a las tierras entre las Montañas Nubladas y el Río Rápido.
En oestron llamadas Tierras Ásperas. (I Mapa. III 376-377; B 445-446. S 325, 389; B 346, 411)
**RHUDAUR** (s.: «— este») Región de Eriador y nombre del reino fundado en 861 de la TE por uno de los hijos del Rey Eärendur de Arnor. El reino incluía todas las tierras entre las Colinas de los Vientos, las Landas de Etten y las Montañas Nubladas, y también el Ángulo. Los Dúnedain eran escasos en Rhudaur, y para 1350 el reino estaba controlado por los Hombres de las Colinas y aliado con Angmar. Con la derrota del Rey Brujo de Angmar en 1975 Rhudaur cayó y toda su población se dispersó o fue aniquilada. (I 240 ss.; B 286 ss. III 369-370; B 436-438. S 329; B 346)
**RHÛN** (s.: «este») Nombre que los Dúnedain de Gondor daban a la zona al este del Mar de Rhûn (q.v.). En la Primera Edad Oromë iba allí a cazar, y en el apogeo de su poder Gondor gobernó la parte occidental de Rhûn. Sin embargo, después del siglo v de la Tercera Edad los Orientales (q.v.), Hombres de diversas razas que vivían en muchos países de Rhûn, declararon la guerra a Gondor, a menudo a instigación de

Sauron.
En oestron llamada el Este o las Tierras del Este. (I Mapa, 294; B 348. III 21, 375; B 21, 443)
**RÍAN** (s.) (m. PE 473 o 474) Adan de la Primera Casa, hija de Belegund. Después de la Dagor Aglareb Rían huyó de Dorthonion a Dor-lómin en compañía de Emeldir, y allí se casó con Huor en la primavera de 473, dos meses antes de que éste muriera en la Nirnaeth Arnoediad. Ese invierno Rían dio a luz a su hijo, Tuor, a quien dejó al cuidado de los Sindar de Mithrim. Luego se fue al Haudh-en-Ndengin, donde se tendió y murió. (S 167, 175, 223, 268, 347-348; B 174, 182, 235, 284, 366-367)
**RIMMON** Montaña del norte de las Ered Nimrais donde se construyó la almenara de Min-Rimmon.
El origen del nombre *Rimmon* se había olvidado, ya que provenía de la Segunda Edad antes de la fundación de Gondor. (III 116, 470, Mapa; B 136, 554)
**RINGARË** (q.: «— frío») Duodécimo mes de los Cómputos en los Reyes y de los Senescales, y noveno del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro diciembre.
La forma sindarin del nombre, usada sólo por los Dúnedain, era Girithron. (III 446; B 527)
**RINGIL** (s.: «estrella fría» o «destello frío») La espada de Fingolfin. (S 174, 405; B 181, 430)
**RINGLÓ** (s.: «aguada fría») Río de Lamedon, Gondor, el mayor afluente del Morthond, con el que se unía poco antes de su desembocadura. El Ciril desembocaba en el Ringló. (III 169; B 199. S 405; B 430)
**RINGWIL** (s.: «— frío») Río de Beleriand Oeste, que fluía en dirección este por Taur-en-Faroth y desembocaba en el Narog en Nargothrond. (S 139, 405; B 141, 430)
**RÍO DE LA COMARCA** Río de la Comarca que nacía en las Colinas Verdes y se dirigía al sur y luego al este hacia el Brandivino, en el que desembocaba al sur del Sagrario del Bajo. En la desembocadura se hallaba el Mithe. El curso inferior del Río de la Comarca constituía el límite entre la Cuaderna del Este y la del Sur. (I 32; B 38)
**RÍO DE LOS CISNES** El Glanduin (q.v.). (III 301; B 357)
**RÍO DE LOS ELFOS** Esgalduin (q.v.). (I 229; B 274)
**RÍO DEL BOSQUE** Río que cruzaba el Bosque Negro por el norte de las Ered Mithrim, y desembocaba en el Lago Largo. (H 169, 178; B 185, 194)
**RÍO ENCANTADO** Río del Bosque Negro que fluía en dirección norte desde su nacimiento en las Montañas del Bosque Negro hasta desembocar en el Río del Bosque. Quien bebía de sus aguas o se bañaba en él caía sumido en un profundo sueño y soñaba con Fiestas de Elfos en el Bosque Negro. (H Mapa, 130, 139-142; B 142, 151-154)
**RÍO GRANDE** El Anduin (q.v.). (116; B 18)

**RÍO RÁPIDO** Río que nacía en la Puerta Principal de Erebor y desembocaba en el Mar de Rhûn, un curso de unas 600 millas. El Río Rápido atravesaba el Lago Largo, del que salía por una catarata. Sus afluentes principales eran el Río del Bosque y el Carnen.

El Río Rápido constituía una importante ruta comercial.

En sindarin llamado Celduin. (I Mapa. III 377; B 445. H 182, 191-193, 283; B 199, 209-211, 309)

**RÍO SECO** Río que anteriormente desembocaba en el Sirion y nacía en las Echoriath, sobre todo el lecho subterráneo que era la entrada a Gondolin.

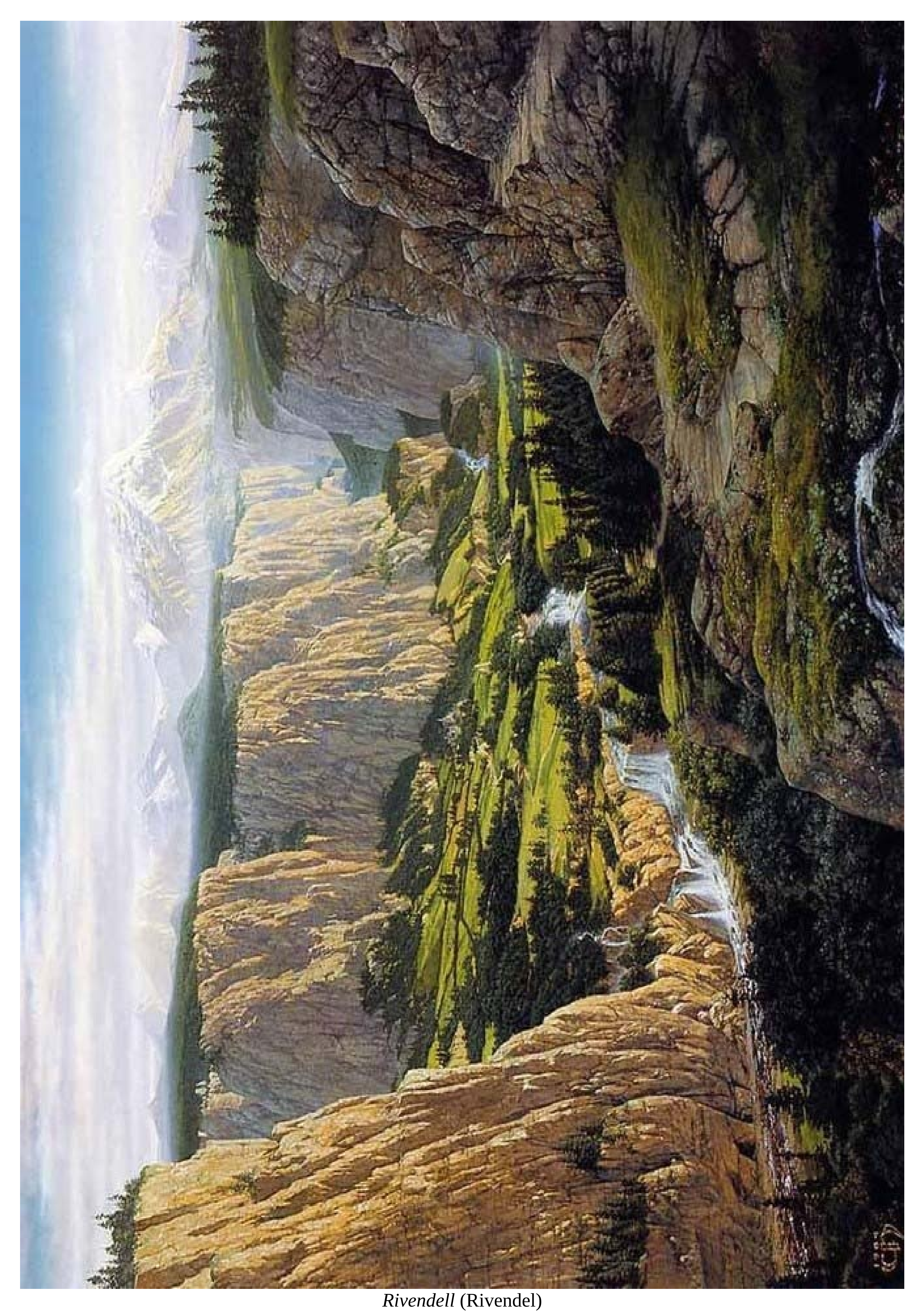
Véase: *Camino de Huida*. (S 154, 257; B 160, 272)

**RIVENDEL** Refugio élfico en un valle escarpado y recóndito situado en el Ángulo, fundado en 1697 de la SE por Elrond, que huía de la destrucción de Eregion con los supervivientes de los Gwaith-I-Mírdain; la mayoría de los Elfos de Rivendel eran Eldar, incluyendo a los grandes señores Gildor y Glorfindel.

Durante la Tercera Edad Elrond auxilió desde Rivendel a los Dúnedain siempre que lo necesitaron. Valandil, hijo de Isildur, creció allí, y lo mismo hicieron posteriormente todos los Capitanes de los Dúnedain. Rivendel sobrevivió a la Guerra de los Elfos y Sauron y a las guerras contra Angmar debido al gran poder élfico que allí residía; en tiempos más pacíficos fue un centro de tradición y consejo.

Tras la GA Elrond y muchos de los Elfos de Rivendel cruzaron el Mar, pero Elladan y Elrohir se quedaron allí, y Celeborn se unió a ellos. No existe registro del momento exacto en que Rivendel fue abandonado definitivamente.

En sindarin llamado Imladris y en oestron original Karningul. (116, 28, 259-332; B 19, 34, 307-394. III 370, 373, 390-391. 433-434; B 437, 441, 461-462, 513, 514. H 52-58; B 56-62. S 323, 334; B 343, 354-355)



*Rivendell* (Rivendel)

**RIVIL** (s.) Corriente que nacía en Dorthonion occidental y discurría en dirección

noroeste hasta desembocar en el Sirion, al que se unía en el Marjal de Serech. (S 215, 219; B 227, 231)

**RIZOPARDO** Familia de Hobbits de la Comarca, quizás algo acomodada. (III 438; B 518)

**RIZOS DE ORO TUK** (n. CE 10) Hobbit de la Comarca, hija de Sam Gamyi y esposa de Faramir Tuk. Lo más probable es que tuviera los cabellos dorados. (III 355, 439, 441; B 423, 519, 521)

**ROÄC** (n. TE 2788) Caudillo de los grandes cuervos de Erebor, hijo de Carc, amigo de los Enanos. En 2941 Roäc actuó como consejero y mensajero de Thorin, revelándole la muerte de Smaug y enviando cuervos para que condujeran a los Enanos del Pueblo de Durin a Erebor. (H 242-745; B 263-266)

**ROBÍN GAMYI** (n. CE 20) Hobbit de la Comarca, duodécimo hijo de Samsagaz Gamyi. (III 441; B 521)

**ROBIN MADRIGUERA** (fl. GA) Hobbit de la Comarca que vivía en Hobbiton. Robin se hizo Oficial antes de la GA porque se trataba de un trabajo fácil, pero con la ampliación del cuerpo de los Oficiales de la Comarca bajo el mando de Lotho Sacovilla-Bolsón pasó a formar parte, a regañadientes, del Primer Pelotón de la Cuaderna del Este. (III 320-321; B 381-383)

**ROCHALLOR** (s.: «caballo —») Corcel de Fingolfin, presumiblemente de la raza de Valinor que Fëanor y los Exiliados llevaron a la Tierra Media. (S 172; B 180)

**ROCINO** (fl. GA) Uno de los poneys que adquirió Merry para el viaje de Frodo entre Los Gamos y Rivendel en 3018 de la TE. Rocino fue ahuyentado en Bree, pero más tarde se recuperó; pasó el resto de su vida trabajando para Cebadilla Mantecona.
Rocino recibió su nombre de Tom Bombadil. (I 132, 175-176, 215; B 157, 208-209, 257)

**RODYN** (s.) Véase: *Valanya*. (III 447; B 528)

**ROHAN** (s.: «país de los caballos») Reino de los Rohirrim, limitado por las Ered Nimrais, el Isen, las Montañas Nubladas, Fangorn, el Limclaro, el Anduin, las Bocas del Entaguas y la Corriente de Mering. Cirion de Gondor entregó la tierra, que entonces constituía la provincia de Gondor llamada Calenardhon, a los Hombres de Éothéod en 2510 de la TE en recompensa por su ayuda en la Batalla del Campo de Celebrant y porque hicieron el Juramento de Eorl. Rohan, tal como se lo llamó desde entonces en Gondor, fue gobernado por el Rey Eorl y sus descendientes.
Los Rohirrim cultivaron la tierra y criaron caballos en las verdes llanuras de su país y restauraron los antiguos refugios y fortalezas de las Ered Nimrais, entre los que destacaban por su importancia El Sagrario y el Abismo de Helm. Los primeros reyes construyeron la capital de Edoras bajo El Sagrario, pero la mayoría de los Rohirrim moraba en pequeñas aldeas o en granjas. Se dedicaban sobre todo a los caballos, que eran los mejores del mundo.

En 2758 los Dunlendinos, conducidos por Wulf, conquistaron Rohan, mas la primavera siguiente Fréaláf derrotó a los invasores. Después de 2799, los Orcos que huyeron de la Batalla de Nanduhirion hostigaron Rohan, y hasta 2864 no fueron completamente expulsados de las Ered Nimrais. Alrededor de 2960 Saruman comenzó a hostigar Rohan, y su acoso se incrementó hasta la GA, cuando un enorme ejército de Orcos y Dunlendinos invadió Rohan. Aunque los Rohirrim fueron derrotados en las dos Batallas de los Vados del Isen, con la ayuda de Gandalf y de los Ucornos aplastaron a los invasores en la Batalla de Cuernavilla.

A lo largo de toda su historia Rohan estuvo estrechamente aliado con Gondor. Realizó su mayor servicio al reino Dúnadan durante la GA, cuando los Jinetes de Rohan desempeñaron un papel crucial en la Batalla de los Campos del Pelennor.

Rohan era el nombre que se le daba al país en Gondor; los Rohirrim lo llamaban la Marca de los Jinetes o la Marca. Los Orcos lo bautizaron País de los Caballos.

Véanse también: entradas individuales de los reyes de Rohan, *Folde Este*, *Folde Oeste*. (I 291; B 345. II 20 ss.; B 19 ss. III 385-387, 397-406; B 455-457, 470-480)

**ROHERYN** (s.: «caballo de la señora») (fl. GA) El caballo de Aragorn, hirsuto, orgulloso y fuerte. Durante la GA Halbarad se lo llevó a Aragorn a Rohan y él lo montó el resto de la Guerra.

Se lo llamaba así porque Arwen se lo había regalado a Aragorn. (III 49, 54; B 55, 61. S 405; B 430)

**ROHÍRRICO** Lengua de los Rohirrim, emparentada con las lenguas de los Hombres de los Valles del Anduin. El rohírrico descendía probablemente del adûnaico o de una lengua relacionada con éste, y por tanto estaba lejanamente emparentada con el oestron, aunque era más arcaica. El rohírrico guardaba gran semejanza con la lengua antigua de los Hobbits septentrionales, e incluso en la época de la GA era evidente que muchas palabras en rohírrico y en hobbítico estaban emparentadas.

Los Rohirrim siguieron hablando su lengua ancestral hasta la Cuarta Edad, a pesar de que sus vecinos hablaban oestron. (III 470-471, 478; B 555-556, 564)

**ROHIRRIM** (s.: «pueblo de los señores de los caballos») Hombres, habitantes de Rohan, que descendían de los Éothéod (q.v.). Debido al Juramento de Eorl y a su nobleza natural, los Rohirrim eran amigos de Gondor y enemigos mortales de sus enemigos.

Eran altos y rubios, de tez blanca; vivían aproximadamente hasta los ochenta años y conservaban la fuerza aun en la vejez. Por encima de todo amaban a sus caballos; criaban a los caballos más nobles y eran los mejores jinetes de la Tierra Media. Los Rohirrim tenían una cultura conservadora y aun en la Cuarta Edad preservaron sus costumbres y lengua de antaño. Escribían con un modo primitivo de las Cirth.

A sí mismos se llamaban Eorlingas (roh. tr.: «hijos de Eorl»); Rohirrim era el nombre

que les daban en Gondor. También llamados Hijos de Eorl, Señores de los Caballos, Jinetes (por «Ghân-buri-Ghân»), Jinetes del Norte, Forgoil (por los Dunlendinos), Pálidos (por los Orcos) y Hombres del Norte (en contraposición a los Haradrim). (I 310; B 367. II 32, 328-329; B 33, 385-386. III 385-386, 399, 457, 470; B 455-456, 471, 540, 555)

**RÓMEN** (q.: «este») Nombre de la tengwa ɣ (número 25), que por lo habitual se usaba para representar la *r* fuerte. Esta tengwa se empleaba comúnmente para indicar la dirección «este» de la brújula aun en lenguas en las que la palabra «este» no comenzaba con ese sonido. (III 456, 462, B 539, 546)

**RÓMENDACIL I** (q.: «vencedor del este») (m. TE 541) Dúnadan, octavo Rey de Gondor (492-541). Adoptó su nombre real para conmemorar sus victorias sobre los Orientales, pero más adelante murió luchando contra ellos.

Su nombre de nacimiento era Tarostar. (III 367, 375; B 434, 443)

**RÓMENDACIL II** (m. TE 1366) Dúnadan, decimonoveno Rey de Gondor (1304-1366), originalmente llamado Minalcar. Sobrino del Rey Narmacil, era un hombre de gran vigor y talento, y en consecuencia Narmacil, y con posterioridad su propio padre, Calmacil, lo nombraron Regente (1240-1304). En 1248 obtuvo una gran victoria sobre los Orientales y extendió el poder de Gondor hasta el Mar de Rhûn. Tras su victoria adoptó el nombre de Rómendacil, con el que luego sería coronado. Entre otros logros, fortificó la frontera del Anduin y construyó las Argonath.

Consciente de la debilidad en potencial humano de Gondor, Rómendacil concedió grandes privilegios a los Hombres del Norte, y en 1250 envió a su hijo Valacar a la corte de Vidugavia. Este acto, aunque en sí mismo sabio, desencadenó después la Lucha entre Parientes. (III 368, 377; B 435, 445)

**RÓMENNA** (q.: «hacia el este») Refugio y puerto del este de Númenor, que a partir de aproximadamente 3100 de la SE se convirtió en el centro principal de los Fieles de Númenor, y en los días de Amandil, en residencia principal de los Señores de Andúnië. (S 299, 303-304, 312; B 318, 323, 332)

**RORIMAC BRANDIGAMO** (TE 2902-3008) Hobbit de la Comarca, Señor de Los Gamos (2963-3008). Se casó con Menegilda Ororo, con quien tuvo dos hijos. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. Rorimac fue conocido como «Padre Oro» y, al final de su vida, como Viejo Rory. (I 46; B 55. III 440; B 520)

**ROSA** (n. TE 2862) Hobbit de la Comarca, hija menor de Cavada el mano verde. Se casó con Coto y le dio un hijo, Cavada Coto. (III 441; B 521)

**ROSA GAMYI** (TE 2984-CE 62) Hobbit de la Comarca, segunda hija de Tolman Coto. En 3020 se casó con Samsagaz Gamyi; le dio trece hijos.

También conocida como Rosita. (III 328-329, 349, 434-435, 441; B 391-392, 416, 422, 514, 516, 521)

**ROSA GAMYI** (n. CE 5) Hobbit de la Comarca, tercera hija de Sam Gamyi. (III

355, 441; B 423, 521)

**ROSA TUK** (n. TE 2856) Hobbit de la Comarca, hija de Ponto Bolsón. Se casó con Hildigrim Tuk y le dio un hijo, Adalgrim. (III 438-439; B 518 519)

**ROSAMUNDA BOLGER** (n. TE 2938, m. después de 3001) Hobbit de la Comarca, hija de Segismundo Tuk. Se casó con Odovacar Bolger y le dio al menos un hijo, Fredegar. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 439; B 519)

**ROTHINZIL** (ad.: «flor de espuma») Vingilot (q.v.). (S 289, 398; B 307, 412)

**ROWAN** (n. TE 2849) Hobbit de la Comarca, hija mayor de Cavada el mano verde. Se casó con Hob Gammich y le dio un hijo, Hobson Gamyi. (III 441; B 521)

**ROWLIE MANZANERO** (m. TE 3019) Hombre de Bree, muerto en la lucha entre el pueblo del País de Bree y Bill Helechal y sus amigos. (III 309-310; B 368)

**RUBÍ BOLSÓN** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca, esposa de Fosco Bolsón. Nacida Bolger. (III 438; B 518)

**RUBÍ GAMYI** (n. CE 18) Hobbit de la Comarca, undécima hija de Samsagaz Gamyi. (III 441; B 521)

**RUDIGAR BOLGER** (fl. TE 2900) Hobbit de la Comarca. Se casó con Belba Bolsón. (III 438; B 518)

**RUFUS MADRIGUERA** (fl. TE 3000) Hobbit de la Comarca, presente en la Fiesta de Despedida. Se casó con Asfodela Brandigamo. (III 440; B 520)

**RUMBLE** Familia de Hobbits de la Comarca de clase trabajadora, de la que al menos una rama vivía en Hobbiton. A comienzos de la Cuarta Edad la Viuda Rumble cuidó de Hamfast Gamyi después de que Sam se casara. (III 349; B 416)

**RÚMIL** (q.?) (PE- ) Elfo noldorin de Tirion, erudito y sabio. Rúmil compuso la *Ainulindalë* e inventó el primer sistema de escritura, aplicable tanto a las inscripciones como a la escritura en papel. Parece que no se unió a los Exiliados. (III 455; B 538. S 70-71, 354, 389; B 69, 70, 372, 412)

**RÚMIL** (fl. GA) Elfo silvano de Lórien, hermano de Haldir. Era uno de los guardias de la frontera septentrional de Lórien. (I 403; B 477)

**RUNAS** Las Cirth (q.v.). (III 455; B 538. S 106; B 107)

**RUNAS DE DAERON** Las Cirth (q.v.) o cualquiera de sus adaptaciones. En este caso se refiere a las Angerthas Moria. (I 375-376; B 446)

# S

**SÁBADO** Nombre usado para traducir Sterrendei o Elenya (como día anterior a Sonnendei), pero también Jovesdei o Eärenya (como día anterior a Altesdei). (III 442, 448; B 522, 529)

**SABIO GAMWICH** (n. TE 2800) Hobbit de la Comarca, hijo de Hamfast de Gamwich. Se mudó a Campo del Cordelero, donde probablemente trabajó de cordelero. (III 441; B 521)

**SABIOS** Los Magos y los principales Eldar, que en la Tercera Edad actuaron juntos para enfrentarse a la amenaza de Dol Guldur. En 2463 de la TE los Sabios constituyeron el Concilio Blanco (q.v.). (I 294, 296; B 349-350. III 390; B 461. S 322, 333; B 343, 355)

**SACOVILLA** Familia de Hobbits de la Comarca, probablemente de clase alta. (III 438; B 518)

**SACOVILLA-BOLSÓN** Familia de Hobbits de la Comarca, fundada por Otho, hijo de Longo Bolsón y Camelia Sacovilla. La familia era muy desagradable, pero se extinguió al cabo de dos generaciones. (I 35, 37-38; B 41-42, 44. III 438; B 518. H 281-282; B 307-308)

**SADOC BRANDIGAMO** (n. TE 2779) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Gormadoc Brandigamo. (III 440; B 520)

**SAEROS** (S.) (m. PE 485) Elfo nandorin que vivía en Doriath, uno de los principales consejeros de Thingol. Celoso de Túrin, lo insultó a la mesa y resultó herido cuando éste le tiró una copa. Al día siguiente Sacros atacó a Túrin, fue vencido y cayó por un risco mientras huía. Túrin, temiendo la ira de Thingol, se marchó e inició una vida de proscrito. (S 224-225; B 237)

**SAGRADOS** Los Ainur (q.v.). (S 13; B u)

**SAGRARIO, EL** Fortaleza y refugio situado sobre el Valle Sagrado, construido en los Años Oscuros por los Hombres de las Montañas. Fue usado por Gondor y, con posterioridad, por Rohan, y constituyó uno de los refugios principales de este último país.

El Sagrario resultaba fácil de defender, ya que se llegaba a él por un sendero sinuoso que subía por un risco escarpado; cada nivel era dominado por los superiores.

El Sagrario es una forma modernizada de la traducción del rohírrico *Dúnharg*. «El Sagrario» aludía a la zona en general, mientras que «el Baluarte del Sagrario» se refería específicamente al refugio. (II 136; B 157. III 49-50, 66-69; B 56-57, 76-80)

**SAKALTHÔR, AR-** (ad.) (fl. SE siglo XXXI) Dúnadan, vigésimo primer Rey de Númenor. (III 364; B 430. S 300; B 319)

**SALA DE LA TORRE** La gran sala de audiencias de la Torre Blanca de Minas Tirith, una estancia imponente con altos pilares, estatuas de piedra de los Reyes de

Gondor y, detrás del trono, la imagen tallada y tachonada de gemas de un Árbol Blanco en flor.
También llamada Palacio de los Reyes; es evidente que la Sala de la Torre era el salón del trono real. (III 19-20, 82, 282; B 19, 95, 335)
**SALA DEL FUEGO** Gran sala de la casa de Elrond. Aunque sólo se usaba en los días importantes, el fuego se mantenía encendido siempre. (I 272; B 323. II 390; B 458)
**SALA DEL MANANTIAL** Casa de Fangorn próxima a las raíces del Methedras y al nacimiento del Entaguas. Las paredes y el techo eran las ramas y troncos de árboles perennes, y al fondo de su única gran sala había una pequeña cascada. (II 77, 190; B 88, 223)
**SALA VIGÉSIMA PRIMERA DEL EXTREMO NORTE** La Cámara de Mazarbul (q.v.). (I 379; B 450)
**SALMAR** (q.?) Ainu, uno de los Maiar que llegaron con Ulmo. Salmar fabricó los Ulumúri. (S 43; B 42)
**SALONES INFERIORES** Nivel inferior de Erebor (q.v.), donde Smaug acumuló su tesoro. La puerta lateral conducía a los Salones Inferiores. (H 28, 202-203, 221-226; B 30, 221, 241-247)
**SALTO DE BEREN** Una de las grandes hazañas de la Primera Edad. Cuando Beren y Lúthien fueron atacados por Celegorm y Curufin, que iban montados a caballo, Curufin alzó a Lúthien sobre la montura y se adelantó mientras Celegorm se acercaba a Beren con intención de atropellarlo. Beren se apartó de su camino de un salto y cayó sobre el caballo al galope de Curufin, a quien derribó al suelo. (S 199; B 209)
**SALTOS DE LA ESCALERA** Cascadas del Sirannon (q.v.) situadas cerca de la Puerta del Oeste, próximas a un tramo de escalones del camino de Eregion a Khazad-dûm. (I 354; B 421)
**SALTOS DEL RAUROS** Rauros (q.v.). (S 333; B 354)
**SALVAJES** Los hombres de la Oscuridad (q.v.). (II 329; B 386)
**SALVIA BOLGER** (n. TE 2826) Hobbit de la Comarca, tercera hija de Sadoc Brandigamo. Se casó con Gundacalva Bolger. (III 440; B 520)
**SAM** (or. hob.) Abreviación de un apellido hobbit, probablemente Samba. (III 478; B 564)
**SAM GAMYI** Véase: *Samsagaz Gamyi*.
**SAMMATH NAUR** (s.: «cámaras de fuego») Cámaras altas del interior del Orodruin (q.v.) donde se encontraba la Grieta del Destino. Se llegaba a los Sammath Naur por el Camino de Sauron. En oestron llamadas Cámaras de Fuego. (III 250, 253-255; B 295, 300-301)
**SAMSAGAZ GAMYI** (TE 2980-) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Hamfast

Gamyi. Igual que su padre, Sam era jardinero; se hizo cargo del cuidado de Bolsón Cerrado cuando Hamfast envejeció. De ese modo conoció a Bilbo Bolsón, quien le contaba historias de sus aventuras y le enseñó a leer; es probable que de su educación procediera su amor por los Elfos y la tradición.
La curiosidad que sentía por tales asuntos le valió que en 3018 Gandalf lo eligiera (después de descubrirlo escuchando a hurtadillas) para que acompañara a Frodo como sirviente a Rivendel. Allí, en similares circunstancias, se convirtió en uno de los Compañeros del Anillo. Cuando la Compañía se dividió en Parth Galen, sólo Sam se quedó con Frodo. En el viaje a Mordor le demostró su lealtad y devoción en numerosas ocasiones. Después de que Ella-Laraña paralizara a Frodo, Sam, creyéndolo muerto, tomó el Anillo Único y juró continuar con la Búsqueda, evitando así que el Anillo cayera en manos de los Orcos. Aunque tentado, rechazó la seducción del Anillo gracias a su gran pragmatismo y honestidad. Con la ayuda de la Redoma de Galadriel, Sam cegó a Ella-Laraña y rescató a Frodo de la Torre de Cirith Ungol. Luego ayudó a su amo a llegar al Orodruin.
Tras la GA, Sam retornó a la Comarca y se casó con Rosa Coto. Tuvieron trece hijos, incluyendo a Elanor la Bella y a Frodo Jardner, y vivió en Bolsón Cerrado, que Frodo le dejó cuando cruzó el Mar en 3021. La fama que había adquirido como consecuencia de sus aventuras, su amistad con el Thain y el Señor de Los Gamos, su relación con los Coto y, como heredero de Frodo, su independencia financiera, hicieron que fuera elegido Alcalde de la Comarca siete veces (CE 7-56). En 82 de la CE, tras la muerte de su esposa, Sam cruzó el Mar, algo que se le permitió por haber sido un Portador del Anillo.
Sam fue una especie de escritor. Escribió parte del Libro Rojo de la Frontera del Oeste y también compuso numerosos poemas.
Su nombre en hobbítico original era Banazîr, por lo general abreviado a Ban. (I 29, 36, 38, 83-84, 222-223, 320, 474-477; B 34, 42, 45-46, 99-100, 266, 380, 564-567. III 200, 351-355, 434-435, 441, 478; B 234-236, 418-422. 514-516, 521, 564)
**SANCHO GANAPIÉ** (n. TE 2990) Hobbit de la Comarca, hijo de Olo Ganapié. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida, y cuando acabó fue descubierto buscando el tesoro de Bilbo en Bolsón Cerrado. (I 56; B 67. III 438; B 518)
**SANGAHYANDO** (q.: «tenazas») (fl. TE 1634) Dúnadan, biznieto de Castamir el Usurpador. Con su hermano Angamaitë dirigió a los Corsarios de Umbar en un ataque contra Pelargir en el que resultó muerto el Rey Minardil de Gondor. (III 379; B 448. S 407; B 432)
**SANTUARIO DE ERU** El único templo de Númenor antes de la llegada de Sauron, un altar sin techo situado en la cima de Meneltarma. Cuando la Sombra cayó sobre Númenor, la adoración en el Santuario se descuidó y finalmente fue prohibida por Ar-Pharazôn, pero nadie se atrevió a mancillarlo. Se dice que el Santuario volvió

a levantarse por encima de las aguas tras el hundimiento de Númenor. (S 291, 297, 304, 314; B 309-310, 316, 323, 334)

**SARADAS BRANDIGAMO** (TE 2908-3007) Hobbit de la Comarca, tercer hijo de Gorbadoc Brandigamo. Estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**SARADOC BRANDIGAMO** (TE 2940-CE 12) Hobbit de la Comarca, hijo de Rorimac Brandigamo y Señor de Los Gamos (TE 3008-CE 12). Se casó con Esmeralda Tuk; tuvieron un hijo, Meriadoc. Saradoc estuvo presente en la Fiesta de Despedida.

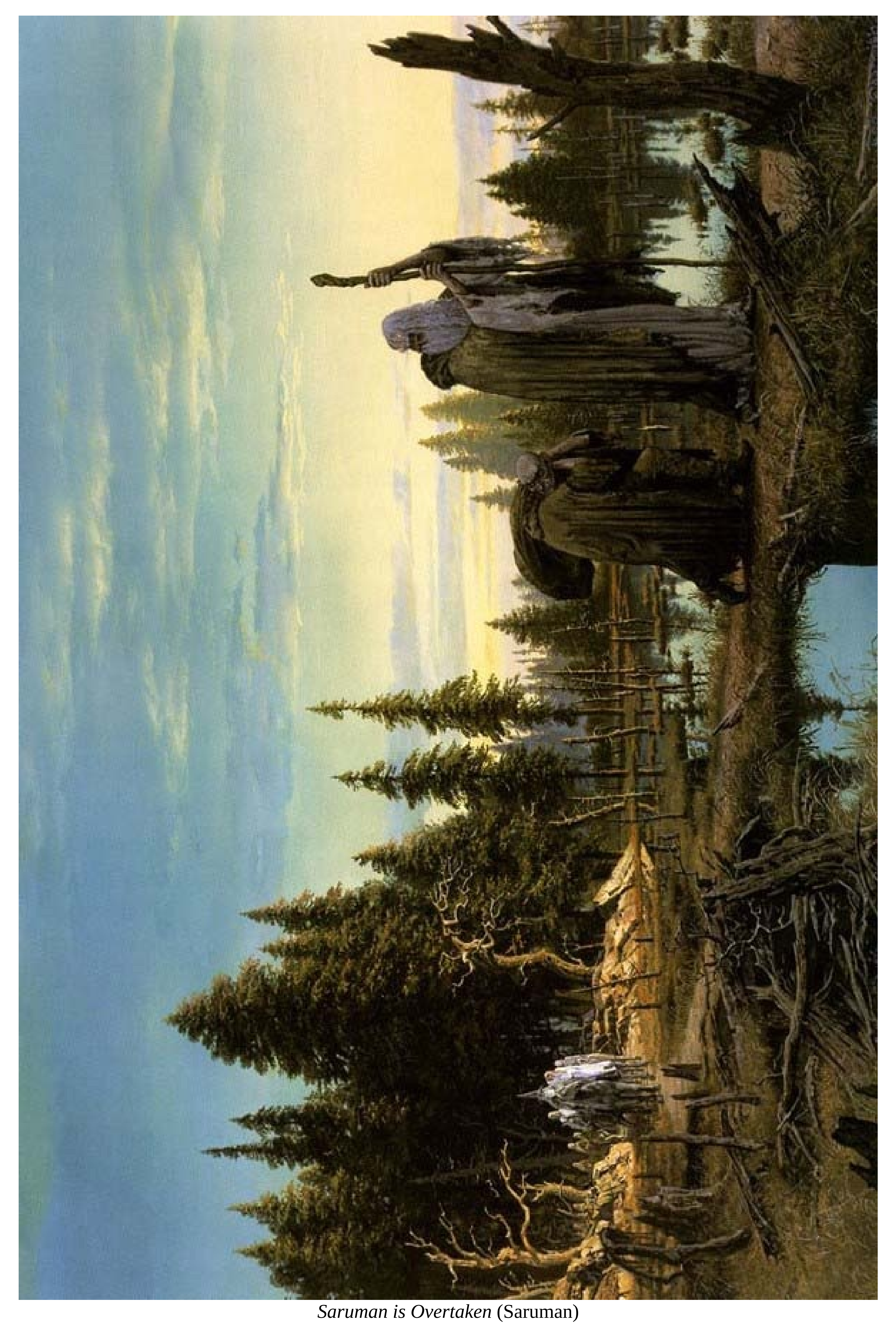
En tanto que Señor de Los Gamos se lo conoció como «Esparce Oro». (III 439-440; B 519-520)

**SARN ATHRAD** (s.: «vado de piedra») Vado en el Camino de los Enanos en Beleriand Este que cruzaba el Gelion poco antes de la afluencia del Asear. Sarn Athrad fue donde Beren, Dior y los Laiquendi tendieron una emboscada a los Enanos de Nogrod que habían saqueado Doriath. (S 103, 264-265, 406; B 103, 280-281, 431)

**SARN-ATHRAD** Nombre original del Vado de Sarn (q.v.). (S 389; B 412)

**SARN GEBIR** (s.: «dientes de piedra») Rápidos innavegables del Anduin, poco antes de las Argonath. En la ribera occidental del río se construyó una senda para superarlos.

También llamados los Rápidos. (I 432, 458-459; B 512, 543-545)



*Saruman is Overtaken* (Saruman)

**SARUMAN** (m. TE 3019) Uno de los Istari, como Saruman el Blanco el más

grande de la Orden. Tenía gran poder sobre las mentes de los Hombres y gran destreza en las manos, y estaba especialmente versado en el saber de los Anillos élficos y en los artificios de Sauron. En 2463 de la TE fue nombrado jefe del Concilio Blanco. Saruman había viajado mucho por el Este, pero en 2759, con el consentimiento del Senescal Beren de Gondor, se estableció en Isengard. Al principio fue un verdadero amigo de Rohan, pero poco a poco se hizo evidente que deseaba convertirse en alguien poderoso, y con el tiempo se descubrió que codiciaba el Anillo Único. Ésa fue la razón de que se estableciera en Isengard, ya que pensaba utilizar la palantír. También por esa razón persuadió al Concilio Blanco para que no expulsara de Dol Guldur al Nigromante, pues esperaba que el Anillo, al buscar a su señor, revelaría su presencia si Sauron no era molestado. Su duplicidad hacia el Concilio Blanco, que confiaba en sus conocimientos sobre el Anillo, retrasó muchas acciones y apaciguó muchos temores justificados.
En 2953 Saruman tomó Isengard para sí y la fortificó. Allí reunió a Orcos y Dunlendinos, que, siguiendo sus órdenes, comenzaron a hostigar Rohan y Fangorn; también empezó a espiar a Gandalf y a poner agentes en Bree y en la Comarca. Alrededor de 3000 utilizó la palantír y fue atrapado por Sauron; a partir de ese momento, aunque él se creía libre, en realidad fue controlado por Sauron. Su orgullo aumentó con más rapidez aún que su poder, y para la época de la GA se llamó a sí mismo Saruman el Multicolor. Alrededor de 3010, a través de su agente Grima, empujó a Théoden de Rohan a una vejez prematura, pero Gandalf revivió al Rey en 3019.
Durante la GA Saruman provocó su propia destrucción al enviar a una banda de Orcos para que atacara la Comunidad del Anillo. Los Orcos sólo pudieron capturar a Merry y a Pippin, que después escaparon al Bosque de Fangorn; allí su presencia despertó a los Ents, que atacaron Isengard y aprisionaron a Saruman en Orthanc. Gandalf lo expulsó entonces de la Orden de los Magos. Más adelante, liberados por Fangorn, Saruman y Grima se dirigieron a la Comarca, donde el primero había financiado la subida al poder de Lotho Sacovilla-Bolsón. Tras retornar de Gondor, Frodo echó a Saruman de la Comarca, quien no tardó en morir a manos de Grima.
Saruman, o Saruman el Sabio, fue el nombre que le dieran los Hombres en el norte de la Tierra Media; los Elfos lo llamaron Curunír. Su emblema, que también se usaba de forma atributiva, era la Mano Blanca. Los Orcos de Isengard y los Hombres que tenía en la Comarca lo llamaban Zarquino. (I 66, 303-310; B 78-79, 359-368. II 37-39, 80-82, 208-214, 230; B 40-42, 91-93, 243-252, 270-271. III 298-300, 386, 388, 402, 425-427; B 355-357, 456, 458, 475. 504-506. S 335-338; B 357-359)



*The Shadow of Sauron* (Sauron)

**SAURON** (q.: «abominable») Ainu, uno de los Maiar de Aulë. Seducido por

Melkor a principios de la Primera Edad, Sauron se convirtió en su principal servidor y constituyó la primera línea de defensa contra los Valar y los Eldar. Mientras Melkor moraba en Utumno, Sauron ocupó Angband; escapó de ser capturado en la Batalla de los Poderes. Cuando Melkor regresó a la Tierra Media con los Silmarils, Sauron se unió a él en Angband e incluso dirigió la Guerra mientras Melkor intentaba corromper a los Hombres cuando éstos despertaron. Tras quebrar el Sitio de Angband, Sauron salió de nuevo para asegurar el frente sudoccidental de Melkor. En 457 tomó Minas Tirith en Tol Sirion, la llenó de licántropos y dejó Beleriand Oeste a merced de los Orcos. Pocos años después Sauron aseguró Dorthonion capturando a Gorlim y empleando un truco de hechicería para conseguir que éste traicionara a los proscritos de Barahir. En 466 capturó a Finrod y a Beren, venció a Finrod en un duelo de magia y en las mazmorras lo mató a él y a sus Elfos uno a uno. Pero la venganza llegó poco después, cuando Lúthien y Huan fueron a rescatar a Beren. Después de que Huan matara a sus licántropos, Sauron adoptó forma de lobo y luchó con el perro. Superado por la fuerza de Huan y la magia de Lúthien, Sauron entregó la torre y, en forma de vampiro, huyó a Taur-nu-Fuin, donde permaneció, terrible pero inactivo, el resto de la Primera Edad.
Tras la Gran Batalla, Sauron se entregó a Eönwë, mas se le dijo que debía regresar a Aman para que lo juzgaran los Valar. Aunque tal vez su arrepentimiento fuera sincero, su orgullo no le permitió soportar semejante humillación, así que huyó y se ocultó en alguna parte de la Tierra Media. Alrededor del año 500 de la SE comenzó a manifestarse de nuevo, y en 1000 había acumulado suficiente poder como para establecer una fortaleza en Mordor y comenzar a construir Barad-dûr. Durante los largos milenios de los Años Oscuros, Sauron corrompió a muchas razas de Hombres. Con el nombre de Annatar y luciendo un cuerpo hermoso, sedujo a muchos grupos de Elfos, entre los cuales estaban los Gwaith-I-Mírdain de Eregion. La combinación de la destreza de Sauron y la creatividad de los Noldorin enriqueció a ambas partes, hasta que alrededor de 1500 comenzaron a forjar los Anillos de Poder, con los que Sauron pretendía capturar a los Pueblos Libres. Depositó gran parte de su poder en el Anillo Único, con el que terminó la construcción de Barad-dûr. Cuando Celebrimbor de Eregion descubrió la traición de Sauron con los Anillos, Sauron recurrió a la fuerza y empezó la Guerra de los Elfos y Sauron (1693-1700), durante la cual destruyó Eregion y conquistó Eriador; no obstante, fue vencido por Gil-galad y la flota que Tar-Minastir envió a la Tierra Media.
Después de esto Sauron se mostró abiertamente, reuniendo a su servicio a Orcos y a otros monstruos de Morgoth, gobernando grandes áreas (sobre todo en el este) mediante la fuerza y el terror, y en apariencia haciendo que sus vasallos adoraran a Melkor, pues Sauron siempre le fue fiel. En su orgullo reclamó el título de Rey de los Hombres, despertando así el orgullo similar de los Reyes de Númenor. En 3262 Ar-

Pharazôn desembarcó en Umbar con un gran ejército. Abandonado por sus huestes, Sauron se vio obligado a rendirse a Ar-Pharazôn, que lo llevó a Númenor. En cincuenta años Sauron jugó con tanta efectividad con el miedo a la muerte que sentían los Númenóreanos que la mayoría de éstos repudió a los Valar y adoró a Melkor en el templo de Sauron. Por último, persuadió a Ar-Pharazôn de que se apoderara a la fuerza de la inmortalidad invadiendo Aman. Para su sorpresa, los Valar reaccionaron invocando a Ilúvatar; el cuerpo de Sauron quedó atrapado en la terrible catástrofe de la destrucción de Númenor y a partir de ese entonces fue incapaz de asumir una forma hermosa.

Sauron regresó a Mordor y ordenó sus fuerzas. En 3429 atacó Gondor y se apoderó de Minas Ithil y destruyó el Árbol Blanco, odiado símbolo de la Luz de Aman. Sin embargo, en 3434 fue derrotado en la Batalla de Dagorlad por el ejército de la Última Alianza y sitiado en Barad-dûr. En 3441, en una batalla final en las laderas del Orodruin, Sauron fue vencido por Gil-galad y Elendil, aunque mató a sus dos enemigos. Isildur le cortó el dedo y tomó el Anillo.

En la Tercera Edad, sin el Anillo Único, la base de su poder, se mostró extremadamente cauto. Su política fue doble: debilitar los reinos de los Dúnedain sin provocar una réplica masiva, y recuperar el Anillo. Esto último se vio dificultado por la incertidumbre de Sauron acerca del destino del Anillo, que debió haber sido destruido por Isildur. Ascendió una vez más alrededor de 1000 de la TE, aunque ocultó su identidad y se lo conoció como el Nigromante o el Hechicero de Dol Guldur, ya que Mordor estaba bajo la vigilancia de Gondor y se vio obligado a morar en Dol Guldur. En torno a 1300 comenzó a atacar a los Pueblos Libres, sobre todo a los Dúnedain. Envió al Señor de los Nazgûl al Norte, donde fundó Angmar. En el Sur, levantó a los Haradrim y a los Orientales contra Gondor.

Después de la Gran Peste de 1636, que quizá fuera obra de Sauron, la vigilancia de Gondor sobre Mordor se relajó, y los Nazgûl volvieron a entrar en el reino y lo prepararon para Sauron. En 2002 los Nazgûl tomaron Minas Ithil, obteniendo de ese modo una palantír para Sauron, que más tarde éste utilizó para seducir a Saruman y engañar a Denethor II. En 2063, Gandalf fue a Dol Guldur con el fin de descubrir la identidad del Nigromante, mas Sauron huyó al Este. Retornó a Dol Guldur en 2460 con mayor poderío y retomó sus planes hasta 2941, cuando el Concilio Blanco lo expulsó de allí. Sauron se retiró por propia voluntad a Mordor, donde proclamó su identidad abiertamente, reconstruyó Barad-dûr y se preparó para derrotar al Oeste venciendo a Gondor y a los reinos menores del Norte con sus vastos ejércitos de Orcos, trolls, Haradrim, Orientales y criaturas aún más horrendas.

A pesar de que Sauron no tenía el Anillo, la existencia de éste le proporcionaba suficiente fuerza para aplastar al Oeste. Conscientes de ello, Gandalf y Elrond advirtieron que el único modo de vencer a Sauron era destruir el Anillo. Frodo

Bolsón se presentó voluntario para emprender la Búsqueda del Monte del Destino y, escapando de los servidores de Sauron, que lo buscaban a él y al Anillo, lo destruyó en el Fuego del Destino. Los Nazgûl fueron aniquilados y Sauron quedó tan debilitado que nunca más pudo adquirir forma.

Después de que su cuerpo fuera destruido en el anegamiento de Númenor, Sauron tomó forma de Hombre; tenía la piel negra y muy caliente. En la Tercera Edad la mayoría de las veces apareció como un Ojo pavoroso, penetrante e inquisitivo.

*Sauron* proviene de la forma anterior quenya *Thauron*; el nombre sindarin era Gorthaur el Cruel. También llamado Sauron el Impostor, Señor de la Tierra (en la Segunda Edad), el Enemigo, el Amo, Poder Oscuro, Señor Oscuro, Señor de Mordor, Señor Oscuro de Mordor, Poder del País Oscuro, Amo Negro, el Negro, Señor de Barad-dûr, Señor de la Torre Oscura y la Sombra. A su vez se lo llamó, de manera atributiva, el Gran Ojo, el Ojo Rojo, el Ojo de Barad-dûr, el Ojo Sin Párpado y el Ojo Maligno. También el Sin Nombre, el Ojo Sin Nombre y Él. Además, Señor de los Anillos, Señor del Anillo y Hacedor de Anillos, y, por Gollum, la Mano Negra. (I 69, 71, 81 ss., 231, 287, 289, 296-297, 299-300, 470; B 82, 84, 96 ss., 276, 340, 342, 351, 355, 559. II 14, 34-35, 230-232, 270-271, 369-370, 383-384, 395-396; B 13, 36-38, 270-273, 315-317, 435, 450-452, 466. III 53 ss., 171, 174-176, 254-255, 259-260, 263, 365-367, 378-380, 385-386, 419-420, 424-428 ss., 472-473; B 61 ss., 201, 205-207, 300-301, 306-307, 311, 432-433, 448-449, 454, 496-498, 502, 504-507 ss., 557-558. S 32-33, 51, 56, 160, 175-176, 182-184, 192-197, 298-299, 301-310, 319, 321-340, 390, 407; B 31, 51, 56, 166, 183-184, 190-192, 201-203, 205-207, 317, 320-329, 339, 341-362, 412, 432)

**SAURON EL LOBO** La forma que Sauron adoptó para luchar contra Huan durante la Búsqueda del Silmaril. Su objetivo era cumplir la profecía de la muerte de Huan, pero fue derrotado por el perro y Lúthien. (S 196-197; B 206)

**SCARY** Aldea de la Cuaderna del Este, lugar de canteras. (I 32; B 38)

**SCATHA** (m. aprox. TE 2000) Gran dragón de las Ered Mithrim, poseedor de un inmenso tesoro enano. Fue muerto por Fram de Éothéod. (III 293, 399; B 348, 471)

**SEGISMUNDO TUK** (TE 2890-2991) Hobbit de la Comarca, hijo de Hildibrand Tuk. (III 439; B 519)

**SEGUIDORES** Hombres (q.v.). (S 16; B 15)

**SEGUNDA BATALLA** La Dagor-nuin-Giliath (q.v.). (S 119; B 121)

**SEGUNDA BATALLA DE LOS VADOS DEL ISEN** Véase: *Batallas de los Vados del Isen*. (III 430; B 510)

**SEGUNDA EDAD** La edad de la Tierra Media que comenzó al final de la Gran Batalla con la expulsión de Morgoth, la destrucción de Beleriand y la partida de muchos Eldar, y concluyó cuando la Última Alianza derrotó a Sauron. Durante gran parte de la Edad, Sauron controló amplias áreas de la Tierra Media; los Hombres

fueron muertos o esclavizados y los Elfos y los Enanos se ocultaron. La forja de los Anillos de Poder fue la semilla de males posteriores; el Mundo cambió con la destrucción de Númenor y Aman fue apartada de Arda, y los Dúnedain regresaron a la Tierra Media y fundaron los reinos de Arnor y Gondor. También llamados los Años Negros. (III 367, 418-420; B 433, 495-498. S 320-321; B 340-350)

**SEGUNDA MÚSICA DE LOS AINUR** Tema de Ilúvatar que los Ainur y los Hombres cantarán después del Fin (q.v.). Se dice que la Segunda Música será más grandiosa que la primera, aunque ni siquiera los Valar saben qué ni cuál será el papel que en ella desempeñarán los Elfos (y los Enanos). (S 14, 45; B 12, 44)

**SEGUNDA PRIMAVERA DE ARDA** El despertar de las criaturas que crecen y mueren, incluyendo a los Hombres, del Sueño de Yavanna cuando la Luna y el Sol se elevaron por vez primera. (S 116; B 117)

**SEGUNDA SALA** Sala del Primer Nivel de Khazad-dûm, donde estaba el Puente de Durin. (I 385 ss.; B 457 ss.)

**SEGUNDO LINAJE** La segunda serie de Reyes de Rohan, que empezó con Fréaláf, sobrino de Helm, en 2759 de la TE y terminó con la muerte del Rey Théoden y su único hijo, Théodred, durante la GA. Hubo ocho reyes del Segundo Linaje. (III 403-405; B 477-478)

**SEGUNDOS NACIDOS** Los Hombres (q.v.). (S 49; B 49)

**SENDERO DEL SUR** Camino de la Comarca que iba al sur desde Delagua. En época de la GA los Coto vivían en el Sendero del Sur. (III 326; B 389)

**SENDEROS DE LOS MUERTOS** Camino bajo las Ered Nimrais que conducía desde la Puerta de los Muertos sobre El Sagrario hasta el nacimiento del Morthond cerca de Erech. Los Senderos de los Muertos estaban cerrados para todos salvo para los Muertos, que vivían allí, y para el heredero de Isildur. (III 45, 52-54, 58-61; B 51, 59-61, 66-70)

**SENESCALES DE LA CASA DE ANÁRION** Los principales oficiales de Gondor, jefes del Consejo del Rey. Cada Rey tenía un Senescal, pero a partir de la época del Rey Minardil todos los Senescales fueron elegidos de la Casa de Húrin (q.v.), y tras el Senescal Pelendur (m. TE 1998) el cargo pasó a ser hereditario. En el momento en que la línea de los Reyes se extinguió, los Senescales se convirtieron en los gobernantes de Gondor. (Véase: *Senescales Regentes*) Cuando a finales de la Tercera Edad Elessar restauró el reino, Faramir, heredero del último Senescal Regente, fue nombrado Senescal del Rey. (III 144, 384 ss.; B 169, 454 ss. S 333; B 354)

**SENESCALES REGENTES DE GONDOR** Los Senescales de Gondor (q.v.) que ostentaron su cargo cuando no había Rey. Pelendur gobernó en 1944-1945 de la TE durante el interregno que siguió a la muerte del Rey Ondoher, y todos los Senescales, desde Mardil hasta Denethor II (TE 2050-3019), fueron Senescales

Regentes. Aunque los Senescales ocupaban el cargo a la espera del retorno del Rey, pocos creían en dicho regreso, y a los Senescales Regentes no les agradaba la idea de entregar la corona a un heredero de Isildur. No obstante, ninguno de ellos se sentó en el trono de Gondor o llevó la corona; portaban un bastón blanco de mando y utilizaban un estandarte blanco sin símbolo alguno. Sin embargo, en todos los demás aspectos su poder y posición eran los mismos que los de los Reyes en cuyo lugar gobernaban.

Los títulos de los Senescales Regentes incluían el de Señor y Senescal de Minas Tirith, Señor de la Ciudad y Señor de la Torre Blanca. Por lo general el heredero del Senescal era el Capitán y Alto Guardián de la Torre Blanca y llevaba el Gran Cuerno. (III 11-21, 368, 384; B 20, 435, 454)

**SEÑOR DE BELERIAND** Título reclamado por Elwë (q.v.) como señor supremo de los Sindar. (S 125, 262; B 128, 278)

**SEÑOR DE MORGUL** El Señor de los Nazgûl (q.v.). (S 339; B 361)

**SEÑOR DE LA CASA** El Señor de Los Gamos (q.v.). (I 123, 132; B 146, 157)

**SEÑOR DE LA OSCURIDAD** Melkor (q.v.). (S 163; B 169)

**SEÑOR DE LA TIERRA** Título reclamado por Sauron (q.v.) durante los Años Oscuros, cima de su poder. (S 324; B 344)

**SEÑOR DE LAS AGUAS** Ulmo (q.v.). (S 26, 270; B 24-25, 286)

**SEÑOR DE LAS ÁGUILAS** Gwaihir (q.v.). (H 104-105; B 114)

**SEÑOR DE LAS CAVERNAS CENTELLEANTES** Título de Gimli y de los sucesivos señores de Aglarond en la Cuarta Edad. (III 416; B 492)

**SEÑOR DE LOS BALROGS** Gothmog (q.v.). (S 218; B 230)

**SEÑOR DE LOS GAMOS** El cabeza de la familia Brandigamo. La autoridad del Señor se reconocía tanto en Marjala como en Los Gamos, pero era en gran parte nominal. En el año 12 de la CE el Señor de Los Gamos, en ese entonces Meriadoc Brandigamo, fue nombrado Consejero del Reino del Norte.

Los Señores de Los Gamos tenían títulos atributivos añadidos a sus nombres, probablemente por los historiadores.

También llamado Señor de la Casa, ya que vivía en Casa Brandi. (I 123; B 146. III 435, 440; B 515, 520)

**SEÑOR DE LOS NAZGÛL** (SE aprox. 1600-TE 3019) El Nazgûl (q.v.) principal, el más poderoso de los servidores de Sauron. En un principio rey y hechicero, fue esclavizado por Sauron cuando recibió el más grande de los Nueve Anillos. A lo largo de la Segunda Edad su suerte subió y decayó ligada a la de Sauron. Junto a los otros Nazgûl volvió a levantarse en 1300 de la TE. Disfrazado, fundó el maligno reino de Angmar y se convirtió en el Rey Brujo, con el objetivo de destruir a los ya debilitados Dúnedain de Arnor. Como Rey Brujo de Angmar dirigió las guerras contra el Reino del Norte hasta 1975, momento en que, después de

conseguir aplastar por fin Arthedain, sus fuerzas fueron derrotadas por los ejércitos encabezados por Círdan, Glorfindel y Eärnur de Gondor en la Batalla de Fornost.

Tras la batalla, el Señor de los Nazgûl desapareció del Norte, pero poco más tarde, en 2000, él y otros Nazgûl atacaron Minas Ithil y la conquistaron después de un sitio de dos años. El Señor de los Nazgûl rebautizó la ciudad con el nombre de Minas Morgul y se convirtió en su señor. En 2043 y 2050 desafió a Eärnur, ya Rey de Gondor, a un combate singular porque este último, debido al terror de su caballo, no se había enfrentado a él en la Batalla de Fornost. En 2050 Eärnur aceptó el reto y fue muerto, probablemente a traición.

Durante la GA el Señor de los Nazgûl dirigió la búsqueda de Frodo en el viaje de éste a Rivendel, y en la Cima de los Vientos lo hirió de gravedad. Comandó el ejército que atacó Minas Tirith en el Sitio de Gondor, y rompió las puertas de la ciudad. La llegada de los Rohirrim le impidió entrar en ella. Aunque mató al Rey Théoden en la Batalla de los Campos del Pelennor, a su vez fue muerto por Éowyn y Merry Brandigamo, cumpliéndose así la profecía que Glorfindel pronunciara en la Batalla de Fornost de que no caería por mano de hombre. El Señor de los Nazgûl era más alto que el resto de los Nazgûl y llevaba corona, y su poder y el terror que inspiraba eran mayores también. Toda espada que lo tocara quedaba destruida y sólo las hojas con hechizos especiales podían herirlo.

Fue llamado Señor de los Nueve Jinetes y Rey de los Nueve Jinetes; Señor de los Espectros y Rey de los Espectros; Señor de Morgul, Rey de Morgul; Capitán Negro, Capitán de la Desesperación y Capitán de Sauron (como jefe del ejército de Minas Morgul durante la GA); Jinete Negro, Sombra Negra, Dwimmerlaik (por Éowyn) y Alto Nazgûl (por los Orcos de Minas Morgul). No se menciona su verdadero nombre. (I 234; B 279. II 362; B 426-427. III 98, ni, 125, 127-129, 370, 382-384, 405, 422; B 114, 130, 146, 148-150, 437, 451-453, 479, 500. S 339; B 361)

**SEÑOR DE LOS NUEVE JINETES** El Señor de los Nazgûl (q.v.). (II 362; B 426)

**SEÑOR DEL ANILLO, SEÑOR DE LOS ANILLOS** Sauron (q.v.). (I 267; B 317)

**SEÑOR DEL ÁRBOL BLANCO** Título de los Reyes de Gondor (q.v.). (III 173; B 204)

**SEÑOR OSCURO** El epíteto más común de Sauron (q.v.). (I 69; B 82. S 324; B 344)

**SEÑOR OSCURO** Melkor (q.v.). (I 161; B 192. S 256; B 271)

**SEÑOR TEJÓN** Cabeza de familia de los Tejones del Bosque Viejo, en TB. Es muy posible que él —y ellos— fueran personajes de ficción. (P III)

**SEÑORES** Los Valar (q.v.). (S 83; B 82)

**SEÑORES DE ANDÚNIË** Dúnedain, principales consejeros de los Reyes de

Númenor y (hacia el final del reino) jefes de los Fieles. Los Señores de Andúnië eran los herederos de Silmarien, hija mayor de Tar-Elendil. El último Señor de Andúnië fue Amandil, padre de Elendil el Alto.

Las heredades de los Señores de Andúnië eran el anillo de Barahir y las palantíri. El símbolo de su autoridad era un cetro de plata, que con posterioridad fue conocido como cetro de Annúminas. (III 364, 373; B 431, 441. S 299; B 318)

**SEÑORES DE NÚMENOR** Los Reyes de Númenor, o tal vez la nobleza principal del reino. (S 297; B 315)

**SEÑORES DE VALINOR** Los Valar (q.v.). (S 293; B 311)

**SEÑORES DE LA CIUDAD** Los Senescales Regentes (q.v.) de Gondor. (S 333; B 354)

**SEÑORES DE LOS LIBRES** Término general empleado por Boromir para referirse a los poderosos señores de los Pueblos Libres, como el Senescal de Gondor y Elrond. (I 316; B 375)

**SEÑORES DE LOS VALAR** Los siete Valar (q.v.) masculinos. (S 25; B 23)

**SEÑORES DEL MAR** Los Dúnedain de Númenor en los días de su esplendor. (S 298; B 317)

**SEÑORES DEL MAR** Los seres que enseñaron a construir barcos a los Teleri de Alqualondë: Ossë (que al parecer enseñó el oficio a los Falathrim) y quizás Ulmo y Uinen. (S 97; B 97)

**SEÑORES DEL OCCIDENTE** Los Valar (q.v.). (III 366; B 433. S 278; B 296)

**SER** La realización material de la Visión de Ilúvatar y de la Ainulindalë como Eä (q.v.), el Mundo que Es. (S 14, 25; B 12, 23)

**SEREDIC BRANDIGAMO** (n. TE 2948) Hobbit de la Comarca, hijo de Saradas Brandigamo. Seredic se casó con Hilda Ciñatiesa, y estuvo presente en la Fiesta de Despedida. (III 440; B 520)

**SEREGON** (s.: «piedra de sangre, sangre de la piedra») Planta de flores rojas que crecía en la cima rocosa de Amon Rûdh. (S 228, 390, 406; B 241, 412, 431)

**SERINDË** (q.: «bordadora») Nombre dado a Míriel, la esposa de Finwë. (S 67, 390; B 66, 412)

**SERNI** (s.: «pedregoso») Río de Lebennin, Gondor, que desembocaba en el Gilrain poco antes de Linhir.

También escrito Sernui. (III Mapa. S 406; B 431)

**SERVICIO DE MENSAJEROS** Sistema de correo de la Comarca, dirigido por el Alcalde en tanto que Jefe de Correos. Es probable que el Servicio de Mensajeros incluyera el Servicio Postal Rápido. (I 24; B 28)

**SERVICIO POSTAL RÁPIDO** Especie de correo de entrega urgente y sistema de mensajería de la Comarca, probablemente parte del Servicio de Mensajeros. Mientras controló la Comarca, Lotho Sacovilla-Bolsón usó el Servicio Postal Rápido para sus

propios propósitos. (III 322; B 383)
**SHAGRAT** (fl. GA) Uruk, Capitán de la Torre de Cirith Ungol. Fue uno de los pocos supervivientes de la batalla entre su banda y la de Gorbag por la cota de malla de mithril de Frodo, y la guardó para Sauron a pesar del hecho de que durante la lucha recibió una grave herida en el brazo. (II 398-405; B 468-476. III 204-208; B 240-245)
**SHATHÛR** Bundushathûr (q.v.). (1333; B 396)
**SIETE ANILLOS** Los Anillos de Poder (q.v.) de los Enanos. Es probable que les fueran dados a los Reyes de cada una de las Siete Casas de los Enanos. A pesar de los planes de Sauron, los Siete no pudieron dominar a los Enanos ni haciéndolos malvados ni alargándoles la vida. Sin embargo, provocaron que sus portadores codiciaran el oro y otros materiales preciosos. Este fracaso hizo que Sauron odiara a los Enanos más que antes, e intentara recuperar los Siete.
Sauron consiguió recuperar tres de los Anillos, y los dragones consumieron los otros cuatro. El único Anillo del que se habla con frecuencia es el del Pueblo de Durin. Se comentaba que habían sido los Elfos, y no Sauron, quienes se lo dieron a Durin III, y es probable que fuera el más grande de los Siete. Permaneció mucho tiempo oculto, mas los Enanos creían que Sauron descubrió al fin su emplazamiento y por ese motivo persiguió a los Reyes del Pueblo de Durin con especial ahínco. Le fue arrebatado a Thráin en Dol Guldur alrededor de 2845 de la TE. Los Siete eran de metal y tenían engarzadas una sola gema. (I 69-70, 298, 317; B 82-83, 353, 376. III 412; B 488. S 323, 338; B 343, 360)
**SIETE ESTRELLAS** La Valacirca (q.v.). (S 196; B 205)
**SIETE ESTRELLAS** Las estrellas de seis puntas que constituían el emblema de Elendil y sus herederos. Representaban las estrellas solitarias de los estandartes de cada uno de los navíos de los Fieles que llevaba una palantír. (II 229; B 269-270. III 135, 265; B 159, 313)
**SIETE PADRES DE LOS ENANOS** Los primeros siete Enanos, creados por Aulë y bendecidos por Ilúvatar. Después de su creación y despertar, Ilúvatar ordenó que durmieran hasta el despertar de los Elfos, los Primeros Nacidos. Aulë depositó a los Siete Padres en cavernas muy separadas; Durin despertó en Khazad-dûm. Los Siete Padres fundaron las siete casas de los Khazâd, de las cuales sólo se menciona la Casa de Durin, y probablemente acumularon los Siete Tesoros. (III 406; B 480. S 46-48, 103; B 45, 46-47, 103-104)
**SIETE PIEDRAS** Las Palantíri (q.v.). (II 229; B 269-270. III 147; B 172. S 308; B 328)
**SIETE PUERTAS** Las entradas a los Niveles de Minas Tirith. (III 13, 1617; B 11, 16)
**SIETE PUERTAS** Las puertas del Orfalch Echor (q.v.). (S 154; B 159)

**SIETE RÍOS** Los principales ríos del sur de Gondor, el Lefnui, el Morthond-Ciril-Ringló, el Gilrain-Serni y el Anduin. (TB)
**SIETE RÍOS DE OSSIR** Los Ríos de Ossiriand. (II 76; B 86)
**SIETE TESOROS** Los tesoros de los Reyes Enanos de antaño, quizás acumulados por los Siete Padres de los Enanos, aunque es posible que se formaran alrededor de cada uno de los Siete Anillos en la SE. (S 323; B 343)
**SILENCIO RITUAL** Momento de silencio que se observaba en Gondor antes de las comidas. Los comensales se ponían en pie y miraban al Oeste, hacia Mar-nu-Falmar y Aman. (II 325; B 382. III 266; B 315)
**SILIMA** (q.: «sustancia brillante hecha por artesanía») La sustancia de composición desconocida que Fëanor inventó y utilizó para hacer los Silmarilli (q.v.). Parecía cristalina, pero era irrompible. (S 75, 406; B 74, 431)
**SILMARIËN** (q.) (n. SE 548) Dúnadan de Númenor, hija mayor de Tar-Elendil. Su hijo Valandil fue el primer Señor de Andúnië. (III 364, 419; B 431, 496. S 299; B 318)
**SILMARILS** Los Silmarilli (q.v.). (S 42; B 41)
**SILMARILLI** (q.: «resplandor o joyas de silima», sing. *silmaril*) Las tres joyas que brillaban con la luz de los Dos Árboles forjadas por Fëanor en los años posteriores al desencadenamiento de Melkor. Los Silmarilli fueron la obra más grande jamás realizada por los Hijos de Ilúvatar y, al igual que los Dos Arboles, su creación no podía duplicarse. La envoltura de las joyas estaba compuesta de silima, pero en el núcleo tenían la luz siempre resplandeciente de los Árboles, y los Silmarilli brillaban con luz propia. Fueron consagrados por Varda de modo que cualquier mano impura que los tocara se quemara y marchitara. Los habitantes de Aman amaron las joyas, pero el corazón de Fëanor se volcó en ellas y Melkor codició su luz. Al principio Fëanor las lucía en las fiestas, pero según lo iban influyendo las mentiras de Melkor comenzó a guardarlas bajo llave, y el amor que sentía por ellas se tornó arrogante y avaro. Cuando Melkor y Ungoliant envenenaron los Árboles, Fëanor se negó a entregar los Silmarilli con el fin de sanar los Árboles, y en ese momento Melkor las robó de la cámara del tesoro noldorin de Fórmenos, aun cuando se le quemaron las manos y no dejaron de atormentarlo.
La codicia de Melkor y la arrogancia de Fëanor (evidente en su Juramento y en la rebelión de los Noldor) mancilló las joyas, de modo que a partir de entonces todo deseo por ellas llegaba a mal fin. Melkor y Ungoliant se pelearon por tenerlas; después de que el Señor Oscuro venciera a su antigua aliada, las engarzó en la Corona de Hierro. Allí permanecieron, empujando a los Exiliados Noldorin a su destino, hasta que Beren, impulsado por su amor por Lúthien y por la petición de Thingol, extrajo una de las joyas de la corona. Carcharoth engulló el Silmaril poco después, arrancando de un mordisco la mano de Beren, y no fue posible recuperarlo

hasta que Carcharoth murió en la Caza del Lobo. Moribundo Beren entregó el Silmaril a Thingol, completando de este modo la Búsqueda.
En este punto el Silmaril comenzó a forjar el Hado de los Noldor. Thingol rehusó entregárselo a los hijos de Fëanor; poco después contrató a unos Enanos de Nogrod para que lo engarzaran en el Nauglamír, mas los Enanos, que codiciaban la joya, le dieron muerte. Aunque el Silmaril se recuperó, Doriath quedó en ruinas, pues tras la muerte de su esposo Melian la abandonó, la Cintura de Melian se rompió y un ejército de Enanos saqueó Menegroth. Beren recuperó el Nauglamír, y Lúthien lo llevó en Tol Galen hasta que murió por segunda vez, siendo así la más bella de todos los Hijos de Ilúvatar.
Posteriormente, los hijos de Fëanor, impelidos por el Juramento, saquearon Menegroth y los Puertos del Sirion en busca del Silmaril, y mataron a Dior, a Nimloth y a sus hijos. Al final Elwing, heredera de Dior, y Eärendil navegaron a Aman con el Nauglamír, pues la luz del Silmaril les permitió atravesar los Mares Sombríos y obtener la misericordia de los Valar. El Silmaril fue arrancado del Nauglamír y colocado en la frente de Eärendil, que subió al cielo en forma de estrella de esperanza para los Eldar y los Edain de la Tierra Media. En última instancia la luz de la Redoma de Galadriel procedía de ella.
Los otros dos Silmarils fueron recuperados tras la Segunda Batalla y arrancados de la Corona de Hierro, pero Maedhros y Maglor se los robaron a Eönwë. Quemados por las joyas (porque el Juramento los había corrompido), los hermanos huyeron sumidos en el tormento. Maedhros se arrojó con la joya a un abismo en llamas y Maglor tiró la suya al Mar. Tal vez los Silmarilli sean recuperados y queden reunidos en el Fin.
También llamados las Grandes Joyas, las Tres Joyas y las Joyas de Fëanor. El plural adaptado al oestron es *Silmarils*. (I 231-232, 277-278; B 276-277, 329-330. III 261, 362-363; B 309, 428-429. S 75-77, 87-90, 114, 145, 188-191, 203-205, 207, 209-210, 213, 261-267, 276-278, 280-281, 283, 285, 405-406; B 74-76, 86-89, 114, 149, 197, 199-200, 213-214, 217-218, 220, 224, 277-278, 280-283, 294-295, 298, 301-303, 430-431)
***SILMARILLION, EL*** Quenta Silmarillion (q.v.). (III 363; B 429. S 7-9; B 5-7)
**SILME** (q.: «luz estelar») Nombre de la tengwar (número 29), que se usó casi universalmente para representar la 5. (III 456, 462; B 539, 546)
**SILME NUQUERNA** (q.: «s invertida») Nombre de la tengwa (número 30), por lo general una variante de silme empleada con diacríticos. (III 456, 462; B 539, 546)
**SILPION** (q.: «— brillo») Uno de los nombres de Telperion (q.v.). (S 41, 406; B 39, 431)
**SIMBELMYNË** (tr. roh.: «no-me-olvides») Pequeña flor blanca que crecía en los túmulos funerarios de los Reyes de Rohan. La simbelmynë florecía en todas las

estaciones. También llamada no-me-olvides. (II 123; B 141. III 60, 402; B 69, 475)
**SIN NOMBRE** Sauron (q.v.), así llamado por los Hombres de Gondor. (II 315; B 370)
**SINDACOLLO** (q.: «manto gris») Véase: *Singollo*. (S 392; B 415)
**SINDAR** (q.: «los grises»; sing. *sinda*) Nombre que los Exiliados noldorin dieron a aquellos Teleri que vivían en Beleriand y no terminaron el Gran Viaje. Los primeros Sindar fueron los amigos de Elwë, que se quedaron esperándolo cuando se perdió en Nan Elmoth, y los Falathrim, a los que Ossë convenció para que se quedaran en la Costa Citerior. Posteriormente entre los Sindar a menudo se contó a los Laiquendi y a los otros Nandor que entraron en Beleriand.
Aunque sólo eran Moriquendi, los Sindar alcanzaron gran sabiduría durante el Sueño de Yavanna, pues fueron guiados por Círdan (a quien sin duda instruyó Ossë), Melian la Maia y Elwë, que como Elu Thingol fue su señor supremo. Muchos Sindar vivían en Mithrim (que recibió el nombre en honor a ellos) y en las Falas, y algunos erraban por los bosques, mas el centro del poder y la cultura sindarin era el reino de Doriath de Thingol y Melian.
Algo desdeñados por los Noldor, los Sindar no desempeñaron un papel muy ofensivo en las Guerras de Beleriand, aunque por supuesto sufrieron serias pérdidas a manos de las fuerzas de Morgoth. Al final de la Primera Edad muchos Sindar cruzaron el Mar, y a lo largo de las Edades posteriores hubo una migración constante al Occidente. Los que permanecieron en la Tierra Media moraron en Lindon o en reinos élficos como el Reino del Bosque. En eras posteriores los Sindar se contaron plenamente entre los Eldar.
Los Sindar eran felices en la Tierra Media, mas una vez el deseo del Mar despertaba en ellos, no se sentían satisfechos hasta que navegaban a Eldamar. Hablaban sindarin (q.v.) e inventaron las Cirth. Aunque menos instruidos y poderosos que los Calaquendi y menos interesados en las artesanías que los Noldor, estaban muy dotados para la música y sus voces eran muy hermosas.
También llamados Elfos Grises y Elfos del Crepúsculo. (II 117, 255; B 135, 298. III 418, 455, 479; B 495, 538, 566. S 62, 102-106, 117, 121, 131, 133-134, 137, 145, 349, 390; B 61, 102-106, 118-119, 123, 134-135, 137-139, 150, 368, 418)
**SINDARIN** (q.: «élfico gris») Lengua de los Sindar. El sindarin se desarrolló en Beleriand después de que los Eldar restantes se fueran a Eldamar, pero la inestabilidad de las tierras mortales hizo que evolucionara con más rapidez que el quenya. Aunque menos lírico que éste, el sindarin era una lengua gentil y hermosa. En Beleriand los Exiliados lo adoptaron para el uso cotidiano, sobre todo después de que Thingol prohibiera a los Sindar emplear el quenya, la lengua de los asesinos de Hermanos. También lo adoptaron los Edain (en particular la Tercera Casa) y los Dúnedain; entre estos Hombres fue tanto una lengua de tradición como un segundo

idioma común. Su uso se prohibió en Númenor durante los días de la Sombra, mas el sindarin sobrevivió y llegó a aportar muchas palabras al oestron.

Las diferencias más sobresalientes entre el sindarin y el quenya son que el primero conserva la *th* élfica original (que en quenya se convirtió en *s*) y que tiene consonantes oclusivas sonoras a principio de palabra y después de vocal. En parte, esto último se debe a una evolución diferente de los grupos de consonantes; las originales *mb, nd* y *ng* se convirtieron en *m, n* y *n* en quenya (*Mar-nu-Falmar, númen, Noldo*) pero con frecuencia en *b, d* y *g* en sindarin (*Bar-en-Danwedh, adûn, Golodh*). Entre las Edades Primera y Tercera el sindarin experimentó más cambios fonéticos; el más importante fue la reducción de la *ch* intervocálica a *h* y de la *nd* final a *nn* y luego a *n* (*Beleriand y Rochallor* vs. *Rohan*). También llamado élfico gris. (III 451-466 *passim*, 468-469; B 533-550 *passim*, 552-553. S 121, 127, 147, 166, 292, 299, 390-391; B 123, 130, 151-152, 173, 310, 317-318, 413)

**SINGOLLO** (q.: «mantogrís») Forma quenya de Thingol, el nombre que se le dio a Elwë (q.v.) en Beleriand.

La forma completa en quenya era Sindacollo. (S 58, 391; B 57, 413)

**SIRANNON** (s.: «arroyo de la puerta») Arroyo que nacía cerca de la Puerta del Oeste de Khazad-dûm. El Sirannon fue represado por el Guardián del Agua. El antiguo camino que iba de Ost-in-Edhil a Khazad-dûm corría a lo largo del Sirannon.

En oestron llamado Arroyo de la Puerta. Véase también: *Saltos de la Escalera*. (I 353-354; B 419-421)

**SIRION** (s.: «río») Gran río de Beleriand que corría más de 130 leguas desde Eithel Sirion en las Ered Wethrin hasta las Bocas del Sirion en la Bahía de Balar. El Sirion fue creado en la Batalla de los Poderes y destruido en la Última Batalla. Sus principales afluentes eran el Teiglin, el Esgalduin, el Aros y el Narog; también se nutría del Rivil y del Mindeb. Lo cruzaban el Brithiach al norte de Brethil, un puente de Doriath al norte de la desembocadura del Esgalduin, las balsas de Doriath cerca de Aelin-uial y, además, cualquiera podía cruzarlo en las tres leguas entre las Cataratas y las Puertas del Sirion, donde el río era subterráneo.

Véanse también: *Marjal de Serech, Valle del Sirion, Tol Sirion, Río Seco y Marjales del Sirion*. (S 56, 134, 137-139, 283; B 55, 138-141, 301)

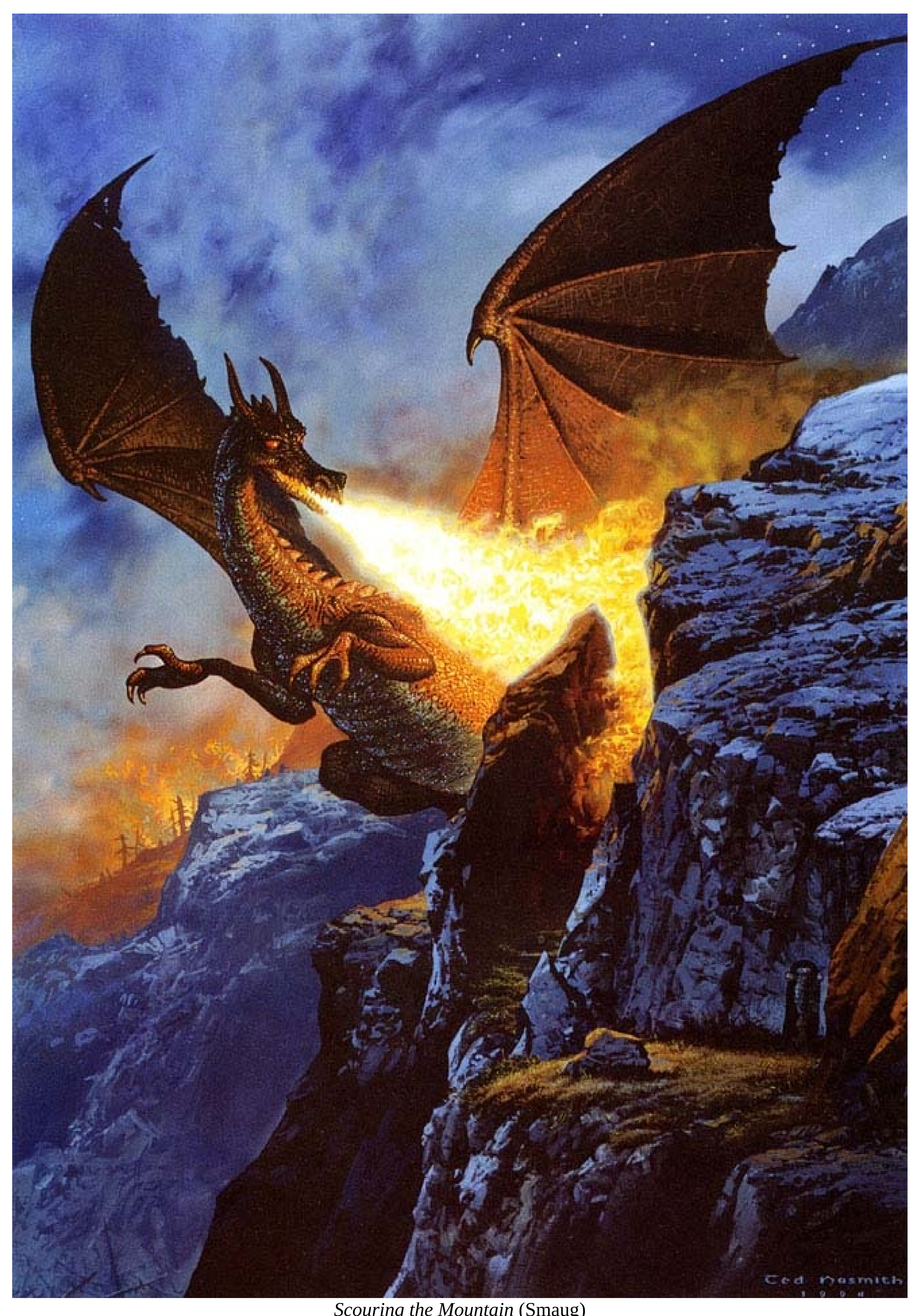
**SIRIONDIL** (fl. TE siglo XIX) Dúnadan de Gondor, padre del Rey Eärnil II. (III 381; B 450)

**SIRIONDIL** (q.: «amante de los arroyos») (m. TE 830) Dúnadan, undécimo Rey de Gondor (748-830). (III 367; B 434)

**SIRITH** (s.: «flujo») Río de Lebennin, Gondor, que nacía en las Ered Nimrais y discurría hacia el sur hasta Pelargir, donde desembocaba en el Anduin. Su afluente principal era el Celos. (III Mapa. S 406; B 431)

**SITIAL DE LA VISTA** El trono de Amon Hen (q.v.), construido por los Reyes de

Gondor. Quien se sentaba en el Sitial de la Vista podía ver todas las tierras en cientos de kilómetros a la redonda.
También llamado Sitial de Amon Hen. (I 469; B 557)
**SITIO** El Sitio de Barad-dûr (q.v.). (S 330; B 350)
**SITIO DE ANGBAND** Fase de las Guerras de Beleriand, el período de casi cuatrocientos años durante el cual Morgoth permaneció en Angband, estrechamente vigilado por los Noldor. El Sitio comenzó tras la Dagor Aglareb y terminó con el devastador ataque de la Dagor Bragollach. Mientras duró, los Eldar no perjudicaron a Morgoth, que pacientemente se dedicó a incrementar sus fuerzas. (S 130-131, 169-171, 180; B 133-134, 176-178, 188)
**SITIO DE BARAD-DÛR** Fase final de la guerra entre Sauron y la Última Alianza, en la que Sauron, tras la derrota en la Batalla de Dagorlad en 3434 de la SE, fue sitiado en Barad-dûr durante siete años. En 3440 una piedra arrojada desde la Torre Oscura mató a Anárion, pero al año siguiente Sauron se vio obligado a huir y fue derrotado en una última batalla en las laderas del Orodruin. (I 287-288; B 340-341. III 373, 420; B 441, 498. S 329; B 349-350)
**SITIO DE GONDOR** El sitio de Minas Tirith durante la GA, que duró desde la noche del 13 de marzo de 3019 de la TE hasta el amanecer del 15 de marzo. El Sitio empezó cuando el ejército del Señor de los Nazgûl abrió brechas en el Rammas Echor y barrió el Pelennor, empujando a las fuerzas de Gondor a Minas Tirith. El 14 de marzo las catapultas incendiaron el primer nivel de la ciudad y los Nazgûl desmoralizaron a los defensores. Al día siguiente, antes del amanecer, el Señor de los Nazgûl rompió la Gran Puerta, pero antes de que pudiera entrar en la ciudad los Rohirrim llegaron al Pelennor, y la Batalla de los Campos del Pelennor que siguió puso fin al Sitio. (III 101-112; B 118-131)
**SMAUG** (m. TE 2941) Dragón de las Ered Mithrim, el más grande de su época. En 2770, habiendo oído de las riquezas de Erebor, Smaug destruyó Valle y expulsó a los Enanos del Reino bajo la Montaña. Durante casi doscientos años se recreó en su tesoro, hasta que en 2941, molestado y encolerizado por Thorin y Compañía, atacó Esgaroth y Bardo el Arquero le dio muerte con la Flecha Negra heredada de sus antepasados. Además de los diversos nombres que le aplicó el asustado Bilbo, Smaug fue conocido como Smaug el Dorado. (III 408, 414, 425-426; B 482-483, 490, 503, 505. H 32-33, 203, 219, 232-235; B 33-34, 221, 238-239, 253-256)




*Scouring the Mountain* (Smaug)

**SMÉAGOL** Véase: *Gollum*. (I 71-72; B 85-86. III 479; B 465)

**SMIALS** Grandes túneles habitados por prósperos Hobbits de la Comarca. Los smials tenían paredes redondeadas y muchas ramificaciones. Bolsón Cerrado era un smial. Algunos, como los Grandes Smials o Casa Brandi, eran muy grandes y tenían espacio para cien o más Hobbits. (I 20; B 24)

**SMIALS, LOS** Los Grandes Smials (q.v.). (II 67; B 75)

**SNAGA** (l.n.: «esclavo») Nombre dado a los Orcos inferiores, sobre todo por los Uruk-hai. (III 472; B 557)

**SNAGA** (m. TE 3019) Orco de Isengard, miembro de la banda de Uglúk. Fue muerto por el éored de Éomer.

Es posible que el nombre sólo fuera un epíteto. (II 56; B 62)

**SNAGA** (m. TE 3019) Orco de la Torre de Cirith Ungol, uno de los pocos supervivientes de la batalla entre su compañía y la de Gorbag. Era el guardián de Frodo, y murió cuando se rompió el cuello intentando escapar de Sam.

Es posible que el nombre sólo fuera un epíteto. (III 205-206; B 241, 243)

**SOBERANO DE LAS TIERRAS OCCIDENTALES** Título de los Reyes del Reino Reunido, que eran reyes de Arnor y Gondor y señores supremos de reinos como los de Erebor y Valle. (III 263; B 311)

**SOBRELITHE** El día que se añadía en el Cómputo de la Comarca después del Día de Año Medio cada cuatro años excepto el último del siglo. El Sobrelithe era una festividad especial. (III 442, 446; B 522, 526)

**SOBREMONTE** Aldea de la Cuaderna del Oeste, al norte de la Colina de Hobbiton. (I 32, 62; B 38, 73)

**SOL** La más joven, brillante y cálida de las dos lámparas del cielo que hicieron los Valar después del envenenamiento de los Dos Árboles. La luz del Sol fue el último fruto de Laurelin, colocado en un navío hecho por Aulë que Arien guiaba por los cielos. El Sol salió por primera vez en el Oeste cuando la Luna había completado siete ciclos, en el momento en que Fingolfin entró en Mithrim. Esto, incluso más que la salida de la Luna, consternó a Morgoth y a sus criaturas de la oscuridad. Probablemente el Sol cambiara la dirección de rotación en la reforma de su viaje que devolvió la noche a Arda.

Llamado Anar en quenya y Anor en sindarin.

También Estrella del Día y (por Gollum) Cara Amarilla. (S 111-113, 116; B 112-113, 117)

**SOLMATH** Segundo mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía aproximadamente a febrero. A menudo se pronunciaba y se escribía «Somaz». (III 442, 446; B 521, 527)

**SOMAZ** Solmath (q.v.). (III 446; B 527)

**SOMBRA** El mal que cayó sobre Númenor, el rechazo de los Eldar, los Valar y, en última instancia, de la voluntad de Ilúvatar, que decretó el Don de los Hombres. Esta

Sombra fue una reaparición de la Sombra de Melkor que cayó sobre todos los Hombres de Hildórien. (III 421; B 498. S 160, 296, 299-300; B 166, 314-315, 317, 318-319)

**SOMBRA** La influencia o presencia de los Nazgûl, el Hálito Negro (q.v.). Desde luego, en última instancia se trata de la Oscuridad de Sauron, su amo, y de Melkor. (I 71; B 84. III 157, 273; B 184-185, 324)

**SOMBRA** La No-Luz (q.v.) de Ungoliant. (S 86; B 85)

**SOMBRA** La Oscuridad (q.v.) de Morgoth, su presencia y la influencia y extensión de su maldad.

También llamada Sombra de Morgoth. (S 128, 289, 296; B 131, 307, 315)

**SOMBRA** La Oscuridad (q.v.) de Sauron, su presencia y la extensión de su mal, en última instancia la maldad de Melkor.

También llamada la Sombra del Bosque (cuando Sauron estaba en Dol Guldur) y la Sombra del Este (cuando estaba en Mordor). (I 71, 203, 409; B 84, 243, 484-485. II 239, 347; B 280, 409. III 34, 262, 278, 379, 394, 407, 432; B 37, 310, 329, 448, 466, 481, 512)

**SOMBRA** La Tempestad de Mordor, la Oscuridad (q.v.) que cubrió Mordor, Gondor y Rohan en los días anteriores al Sitio de Gondor. (III 291; B 346)

**SOMBRA** Según Gandalf, donde el Balrog debía retornar, bien la Oscuridad o bien el Vacío (q.v.). (I 388; B 460)

**SOMBRA DEL BOSQUE** Los Ents y los Ucornos de Fangorn, así llamados por Saruman. (II 209; B 245)

**SOMBRA NEGRA** El Hálito Negro (q.v.), tal como lo llamaban los médicos de Minas Tirith. (III 151; B 178)

**SOMBRA NEGRA** El Señor de los Nazgûl, así llamado por los Hombres de Gondor al comienzo de la GA cuando sintieron su presencia durante el ataque a Osgiliath.

También llamada Sombra Oscura. (I 291, 303; B 344, 360)

**SOMBRAGRÍS** (fl. GA) Meara, el mejor de los caballos de Rohan en la época de la GA. En 3018 el Rey Théoden ofreció a Gandalf el caballo que él eligiera, y el Mago escogió a Sombragrís. El caballo lo llevó fielmente sin brida ni montura durante toda la GA.

Sombragrís era muy fuerte y veloz; podía correr doce horas seguidas y superar a los corceles de los Nazgûl. Recibió ese nombre por su pelaje gris plateado. (I 311; B 369. II 37, 118-119; B 40, 136-137. III 111, 478; B 130, 564)

**SOMBRAS** En SA se dice que después del envenenamiento de los Dos Arboles, Varda, cumpliendo la orden de Manwë, sumergió Aman y parte del Mar en el crepúsculo en señal de duelo por la Luz de los Arboles y la negativa de los Valar a luchar contra Morgoth para recuperar los Silmarils. En cambio, en S la No-Luz

oscureció Aman, pero sólo duró hasta la salida de la Luna y el Sol al final de la Larga Noche. Desde ese momento y hasta el Cambio del Mundo, Aman no estaba en Sombras más que para quien como Galadriel lo contemplara desde la Tierra Media, pues los Mares Sombríos (q.v.) se extendían entre los dos continentes.
Véase también: *Crepúsculo*. (I 277-279, 443-444; B 328-331, 526. S 86, 115; B 85, 115-116)
**SOMBRAS** Las nieblas y la oscuridad de los Mares Sombríos (q.v.). (I 277-279, 443-444; B 328-331, 526. III 362; B 429)
**SOMBRAS** Los Hombres Muertos del Sagrario (q.v.). (III 63; B 72)
**SONNENDEI** Forma temprana del nombre del segundo día de la semana hobbit. La forma de la época de la GA, y la que se emplea en SA, era domingo.
El nombre era una traducción del quenya *Anarya*. (III 447; B 528)
**SONORONA** El Bruinen (q.v.). (I 239; B 285)
**SORONTAR** (q.: «águila elevada o noble») Thorondor (q.v.). (S 407; B 432)
**SORONÚMË** (q.: «— águila») Una de las constelaciones que Varda hizo para preparar el despertar de los Elfos, quizás equivalente a nuestra moderna Águila. (S 52; B 51)
**SOTOMONTE** Familia de Hobbits con ramas en la Comarca y Entibo. Frodo fingió ser un Sotomonte cuando huyó de incógnito a Rivendel en 3018 de la TE. (I 83, 180, 185, 188; B 99, 214, 221, 224)
**SOTOMONTE** Vecindario de Hobbiton que incluía aquellos agujeros que, como Bolsón Cerrado, estaban construidos en la Colina de Hobbiton. (H 24; B 25)
**STERRENDEI** Forma temprana del nombre del primer día de la semana hobbit, traducción de Elenya. En época de la GA, la forma del nombre era Disten.
En SA llamado Sábado. (III 447; B 528)
**STYBBA** (fl. GA) Poney de Rohan que Théoden regaló a Merry. Éste cabalgó en él desde Cuernavilla hasta El Sagrario antes del Acantonamiento de Rohan. (III 77; B 90)
**SUEÑO DE YAVANNA** Período de la Tierra Media comprendido entre la destrucción de las Lámparas de los Valar y la salida de la Luna y el Sol, durante el cual la Tierra Media estaba iluminada sólo por las estrellas y casi todas las criaturas vivientes dormían, aguardando el retorno de la luz. Sólo en lugares de poder como Doriath (guiado por Melian) y el Norte (donde los monstruos de Morgoth se multiplicaron) había mucha vida, aunque los Elfos y los Enanos caminaban libremente.
Duró aproximadamente lo mismo que la Paz de Arda. (1160-161; B 192. S 102, 112; B 102, 112)
**SÚLE** Véase: *thúle*. (III 461; B 545)
**SÚLIMË** (q.: «— viento») Tercer mes de los Cómputos de los Reyes y de los

Senescales, y duodécimo del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro marzo.

El nombre sindarin, usado sólo por los Dúnedain, era Gwaeron, y el equivalente en la Comarca era Rethe. (III 446; B 527)

**SÚLIMO** (q.: «alentador, del viento») Nombre de Manwë (q.v.). (S 26, 391, 406; B 24, 413, 431)

**SUNLENDING** Nombre rohírrico de Anórien (q.v.). (III 79; B 92)

**SURCOS BLANCOS** Aldea de la Cuaderna del Este situada en el Gran Camino del Este. (I 32; B 38)

**SÚRION, TAR-** (q.: «— viento») (fl. aprox. 1400 SE) Dúnadan, noveno Rey de Númenor. (III 364; B 430)

**SÛZA** (or. hob.: «comarca») La Comarca (q.v.). (III 476; B 562)

# T

**TABACO OCCIDENTAL** Hierba para pipa (q.v.). (III 163; B 192)
**TALAN** (s.: «plano») La plataforma abierta construida en un mallorn de Lórien como vivienda para los Elfos. Al talan se accedía por una escala a través de un agujero en el centro. Podía fijarse una pantalla ligera en cualquier lado de la plataforma con el fin de que no penetrara el viento.
En oestron llamado flet. El plural sindarin era probablemente *telain*. (I 402-403; B 477-478)
**TALATH DIRNEN** (s.: «planicie guardada») Planicie boscosa del reino de Nargothrond que se extendía entre los ríos Narog y Teiglin. Talath Dirnen estaba guardada por montaraces y torres ocultas, pero después de que Tol Sirion cayera en manos de Sauron en 457 de la PE la planicie quedó libre para las fuerzas de Morgoth. Durante treinta años la protegieron los Haladin de Brethil, la vigilancia de sus propios defensores y (en 487) Túrin y Beleg (véase: *Dor-Cúarthol*). Tras la captura de Túrin en Amon Rûdh, los Orcos comenzaron a hostigar Talath Dirnen. Temiendo atraer la atención de Morgoth sobre su ciudad, Orodreth de Nargothrond sólo contrarrestó esos ataques con emboscadas y escaramuzas, pero a principios de 490 Túrin (ahora conocido como Mormegil) persuadió al Rey de que lucharan abiertamente. Durante un tiempo Talath Dirnen quedó libre de Orcos, mas la planicie se perdió después de que el ejército de Nargothrond fuera destruido en Tumhalad en 496. Se desconoce la extensión exacta de Talath Dirnen. Parece que en el norte incluía todas las tierras por lo menos hasta los Cruces del Teiglin; en el sur quizá llegara hasta la Andram; en el este probablemente incluyera la zona alrededor de Amon Rûdh entre el Nivrim y el Teiglin, pero no hay constancia de ningún encuentro entre los proscritos de Túrin y los guardias de Nargothrond.
También llamada Planicie Guardada. (S 166, 189, 231, 237, 239, 406; B 172, 198, 244, 250, 253, 437)
**TALATH RHÚNEN** (s.: «planicie oriental»). El primer nombre, utilizado por los Sindar, para la zona luego llamada Thargelion (q.v.). (S 141;B 144)
**TALLABUENA** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez de clase alta. (I 43; B 51-52. III 438; B 518)
**TANIQUETIL** (q.: *tar* «alto» + *ninque* «blanco» + *til* «pico, cumbre») El pico más alto de las Pelóri, y por ende la montaña más elevada de Arda. Situada al este de Aman a orillas del Mar, Taniquetil es la morada de Manwë y Varda, cuyas mansiones, Ilmarin, se alzan en su cima. Los Vanyar viven en sus laderas. Taniquetil está cubierto de nieve y el centelleo de sus blancas laderas se ve desde muy lejos.
Oiolossë era el nombre que solían emplear los Eldar. También llamado Amon Uilos, Uilos, Monte Siempre Blanco, Montaña Blanca, Montaña Sagrada, Elerrína, Colina

de Ilmarin y la Montaña. (I 278-279, 443; B 329, 526. S 26, 40, 42, 69, 391, 404, 407; B 24, 38, 41, 68, 413-414, 429, 432)

**TANTA BOLSÓN** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca, esposa de Largo Bolsón. Nacida Corneta. (III 438; B 518)

**TAR-** (q.: «alto, noble») Prefijo real unido a los nombres de aquellos Reyes y Reinas Regentes de Númenor que adoptaron sus nombres en quenya. En este glosario los gobernantes se han introducido por la parte principal del nombre. (III 364; B 430. S 406; B 431)

**TARANNON** (q.: «puerta real») Véase: *Falastur*. (III 375; B 443)

**TARCIL** (q.: «— real») (m. TE 515) Dúnadan, sexto Rey de Amor (435-515). (III 367; B 434)

**TARCIRYAN** (q.: «— señor de barcos») (fl. TE 900) Dúnadan de Gondor, hermano del Rey Falastur y padre de Eärnil I. (III 367; B 434)

**TARELDAR** (q.: «altos Eldar») Aquellos de los Eldar que siempre vivieron en Aman; antes del envenenamiento de los Dos Árboles equivalía a los Calaquendi.

También llamados Altos Elfos. (S 367; B 386)

**TARGON** (q.: «¿piedra real?») (fl. GA) Hombre de Gondor, cocinero de la Tercera Compañía de los Guardias de la Ciudadela. (III 30; 632)

**TÁRION** (q.: «poderes») Véase: *Valanya*. (III 447; B 528)

**TARMENEL** (q.: «alto cielo») Fuente del viento de poder que llevó a Eärendil hasta Aman. Aunque por lo general *menel* alude al firmamento, es evidente que los vientos de Manwë se encuentran en una región inferior del cielo, y al parecer Tarmenel era la región situada debajo de limen.

También llamada Bóveda del Cielo. (I 277; B 329)

**TARN AELUIN** Aeluin (q.v.). (S 182; B 190)

**TARONDOR** (q.: «¿roca real?») (m. TE 602) Dúnadan, séptimo Rey de Arnor (515-602). (III 367; B 434)

**TARONDOR** (m. TE 1798) Dúnadan, vigésimo séptimo Rey de Gondor (1656-1798). Gobernó después de la Gran Peste, y durante su reinado, el más largo de todos los Reyes de Gondor, procuró restaurar el poderío del reino. Plantó un vástago del Arbol Blanco y trasladó la residencia del Rey de modo permanente a Minas Anor. (III 368, 379; B 435, 448)

**TAROSTAR** (q.: «fortaleza real») Rómendacil I (q.v.). (III 367, 375; B 434, 443)

**TASARINAN** (q.: «valle de los sauces») Nan-tathren (q.v.). (II 76; B 86)

**TAUR E-NDAEDELOS** (s.: «bosque del gran temor») El Bosque Negro (q.v.). (III 476; B 561)

**TAUREMORNA** (q.: «bosque negro») Epíteto que Fangorn el Ent aplicó al Bosque de Fangorn (q.v.), quizá parte del largo nombre del Bosque. (II 76; B 86)

**TAUREMORNALÓMË** (q.: «bosque negro ensombrecido») Epíteto que Fangorn

el Ent aplicó al Bosque de Fangorn (q.v.), quizá parte del largo nombre del Bosque. (II 76; B 86)

**TAUR-EN-FAROTH** (s.: «bosque de los cazadores») Tierras altas boscosas que se extendían al oeste del Río Narog en Nargothrond, la extensión occidental de la Andram. El Ringwil atravesaba el bosque. También llamadas Alto Faroth y Colinas de los Cazadores. (S 128, 139, 189, 400; B 131, 141, 198, 425)

**TAUR-IM-DUINATH** (s.: «bosque entre los ríos») Los densos bosques limitados al este por el Río Gelion y al oeste por el bajo Sirion y la Bahía de Balar. Sólo unos pocos Sindar moraban allí, a pesar de que al parecer los Orcos no perturbaron el bosque durante la Primera Edad. (S 139, 172; B 142, 180)

**TAUR-NA-NELDOR** (s.) Neldoreth (q.v.). (II 76; B 86)

**TAUR-NU-FUIN** (s.: «bosque bajo la noche») Nombre dado a Dorthonion tras la Dagor Bragollach, cuando Morgoth lo convirtió en un lugar de terror y encantamientos oscuros. Durante unos pocos años un grupo de la Primera Casa de los Edain se atrevió a enfrentarse a ellos, pero al final las mujeres tuvieron que huir y los proscritos de Barahir menguaron hasta que Sauron derrotó a traición a los últimos doce. Finalmente incluso Beren, el último superviviente, se vio obligado a huir.

Posteriormente, Taur-nu-Fuin permaneció desierto hasta la llegada de Sauron en forma de vampiro después de que lo expulsaran de Tol Sirion. A excepción de él, nadie vivió allí, aunque los Orcos lo cruzaban de camino a Anach, y Túrin, Beleg y Gwindor también viajaron por esas tierras.

También llamado Deldúwath. (S 174, 197, 207, 226, 233-235, 406; B 182, 207, 217, 238, 246-248, 431)

**TAURON** (s.: «señor de los bosques» o «guardabosques») Epíteto de Oromë (q.v.). (S 29, 392; B 28, 414)

**TED ARENAS** (fl. GA) Hobbit de la Comarca, de Hobbiton. Estuvo asociado con Lotho Sacovilla-Bolsón durante el tiempo en que este último controló la Comarca. (I 61-63; B 73-75. III 335, 340, B 398, 404-405)

**TEHTAR** (q.: «signos»; sing. *tehta*) Signos adicionales de las Tengwar, usados principalmente para representar las vocales, la vocal larga (véase: *andaith*), los diptongos, diversas abreviaturas consonánticas como «sigue *s*» y «nasal precedente» y abreviaciones de palabras cortas y muy comunes. (III 458, 460-461; B 541, 543-544)

**TEIGLIN** (s.: «estanque —») Río de Beleriand Oeste que nacía en las Ered Wethrin y fluía en dirección sur y luego este hasta desembocar en el Sirion, al que se unía justo sobre la desembocadura del Esgalduin. Su principal afluente era el Malduin. El Teiglin constituía la frontera entre Brethil y Talath Dirnen. Podía vadearse en los Cruces del Teiglin. Al sur de los Cruces atravesaba una garganta profunda, Cabed-en-Aras. (S 134, 138, 248-250, 403; B 139, 141, 262-264, 428)

**TEJONERA** Apellido usado por los Hobbits de Bree y de la Comarca. (I 43, 188; B 51-52, 224)

**TEJONERA** Aldea de la Cuaderna del Este próxima a las colinas de Scary. Durante la GA Fredegar Bolger hizo de Tejonera el cuartel general de su banda de rebeldes. (I 32; B 38. III 345; B 411)

**TEJONES** Una familia de tejones que vivía en el Bosque Viejo, en el poema *Las aventuras de Tom Bombadil* (P III)

**TELCHAR** (s.) (PE) Enano, el más renombrado herrero de Nogrod. Forjó Narsil y Angrist. (II 127; B 146. S 105, 200; B 105, 209)

**TELCO** (q.: «tallo») Uno de los componentes básicos de una tengwa. Los tyeller de las Tengwar se diferenciaban entre sí por el telco y la duplicación de la lúva en los tyeller pares. En los grados I y 2 el telco era normal, mientras que subía en los 3 y 4 y bajaba en los 5 y 6. En el sistema Fëanoriano original se usaba un tallo prolongado, que se extendía tanto por encima como por debajo de la línea. (III 458; B 541)

**TELCONTAR** (q.) Nombre de la casa de Elessar, los Reyes del Reino Reunido y del Occidente.

El nombre Telcontar era la forma quenya de Trancos, el nombre que los Hombres de Bree daban a Aragorn el Montaraz, fundador de la casa. El plural es *Telcontari*. (III 155; B 182)

**TELEMMAITË, TAR-** (q.) (fl. SE siglo XXVI) Dúnadan, decimoquinto Rey de Númenor. (III 364; B 430)

**TELEMNAR** (q.) (m. TE 1636) Dúnadan, vigésimo sexto Rey de Gondor. Murió con sus dos hijos en la Gran Peste. (III 368, 379; B 435, 448. S 332; B 353)

**TELERI** (q.: «últimos, postreros») El tercero y más numeroso de los Tres Linajes de los Eldar. Se rezagaron durante el Gran Viaje, de ahí su nombre, y eran renuentes a dejar la Tierra Media. Los conducían Elwë y Olwë, pero en los Valles del Anduin un grupo de Teleri guiado por Lenwë abandonó el Viaje y partió al sur; se los llamó los Nandor. En Beleriand los Teleri vivieron en el este, y en consecuencia no llegaron al primer viaje de Tol Eressëa a Aman. Cuando advirtieron que los Vanyar y los Noldor habían partido, muchos Teleri, conducidos por Olwë, se trasladaron a las Bocas del Sirion, donde fueron instruidos por Ossë y Uinen. De esa época data su amor por el Mar. Cuando Ulmo regresó para llevarlos a Aman, algunos, a petición de Ossë, se quedaron en las Falas; junto con los Teleri que aún erraban tierra adentro en busca de Elwë, éstos se convirtieron en los Sindar.

No obstante, la mayoría de los Teleri fue al Occidente en el segundo viaje de Tol Eressëa, pero a petición de Ossë, Ulmo ancló la isla en la Bahía de Eldamar. Allí, rodeados por el amado Mar pero a la vista de Aman y de la Luz de los Dos Arboles, los Teleri vivieron largo tiempo. Por último, el deseo de la Luz de Aman se hizo tan grande que Ossë les enseñó el arte de la construcción de barcos. Sus navíos blancos,

impulsados por cisnes, los llevaron a la costa de Eldamar, donde levantaron la hermosa ciudad de Alqualondë.
En esa ciudad los Teleri vivieron algo apartados de los Valar y del resto de los Eldar, ya que sus corazones aún se volcaban hacia el Mar. Sin embargo, durante la rebelión de los Noldor se vieron obligados a prestar atención a los asuntos de Valinor, pues Fëanor exigió sus navíos-cisne para navegar a la Tierra Media. Cuando Olwë se las negó, Fëanor se apoderó por la fuerza de los navíos durante la Matanza de los Hermanos que tuvo lugar en Alqualondë. Gran parte de los Teleri, pobremente armados, murieron.
A finales de la Primera Edad los Teleri se hicieron amigos de Elwing cuando ella y Eärendil llegaron a Aman, y por su bien y el de los Sindar transportaron a la Hueste de Valinor a la Gran Batalla, aunque no participaron en la lucha debido al odio que sentían por los Noldor. En edades posteriores los Teleri vivieron en Alqualondë.
Eran los mejores cantores entre los Eldar; Ulmo, para ellos el más amado de los Valar, fue quien les enseñó música. A sí mismos se llamaban Lindar, los Cantores. También llamados Falmari, Jinetes de la Espuma y Elfos del Mar. (S 43, 5860, 63-65, 67-68, 84, 106, 278, 280-281, 320, 349, 392, 406; B 42, 57-59, 63-64, 6667, 83-84, 106, 295, 297, 299, 340, 368, 414-415, 432)
**TELPERIËN, TAR-** (q.) (fl. SE 1600) Dúnadan, décima Gobernante de Númenor y segunda Reina Regente. (III 364; B 430)
**TELPERINQUAR** (q.: «puño de plata») Nombre original de Celebrimbor (q.v.). (S 399; B 423)
**TELPERION** (q.: «— de plata») El mayor de los Dos Árboles de Valinor (q.v.). El haz de las hojas de Telperion era de color verde oscuro y el envés, de plata resplandeciente, y de ellas goteaba un rocío de luz plateada.
Varda hizo las estrellas del rocío de Telperion y la Luna fue su última flor de plata. Galathilion y el linaje de los Árboles Blancos eran imágenes de Telperion, al igual que el Belthil de Turgon. Se dice que en el Fin Telperion volverá a aparecer.
También llamado Blanco Telperion, Árbol Blanco, Ninquelótë, Silpion y otros nombres, y el Más Anciano de los Árboles. (III 286; B 339-340. S 41, 52, 111-112, 293, 399; B 39, 51, 111-112, 312, 423)
**TELUMEHTAR** (q.: «bóveda —») Menelmacar (q.v.). (III 451; B 533)
**TELUMEHTAR UMBARDACIL** (q.: «Orion vencedor de Umbar») (m. TE 1850) Dúnadan, vigésimo octavo Rey de Gondor (1798-1850). En 1810, inquieto por las incursiones de los Corsarios, Telumehtar tomó Umbar. Tras la victoria, añadió a su nombre el título «Umbardacil». (III 368, 379; B 435, 448)
**TELUMENDIL** (q.: «¿amante de los cielos?») Una de las constelaciones que formó Varda para preparar el despertar de los Elfos. (S 52, B 51)
**TEMAR** (q.: «series»; sing. *tema*) Los grupos verticales de las Tengwar, que

representaban puntos de articulación. Las cuatro temar se distinguían por variaciones en el lúva. (III 458; B 541)

**TEMEROSOS DE LA NOCHE** Epíteto que los Eldar aplicaron a los Hombres (q.v.). (S 116; B 117)

**TEMPESTAD DE MORDOR** La Oscuridad (q.v.) que precedió al Sitio de Gondor. (III 63; B 73)

**TEMPLO** Templo construido por Sauron en Armenelos para la adoración de Melkor. El Templo era una cúpula imponente de quinientos pies de diámetro y quinientos de alto; en la base los muros tenían un grosor de cincuenta pies. La cúpula estaba revestida de plata, pero pronto la ennegreció el humo de los sacrificios humanos (y de la quema de Nimloth) celebrados en el Templo.

Los relámpagos y rayos que precedieron a la partida de la Gran Armada abrieron grietas en la cúpula del Templo, pero el Templo mismo no fue destruido hasta la caída de Númenor, cuando el cuerpo de Sauron quedó atrapado en su ruina. (S 305, 309-310, 313; B 324-325, 329, 333)

**TENGWAR** (q.: «letras») Primer sistema de escritura, desarrollado en Eldamar por Rúmil y con posterioridad rediseñado por Fëanor. Más tarde las Tengwar se extendieron a Númenor y a gran parte de las zonas de dominio del élfico y el oestron de la Tierra Media. Se trataba de un sistema fonémico escrito con pincel o pluma, en el que las letras consonánticas (tengwar) se distribuían en grados (tyeller), que representaban modos de articulación, y series (temar), que representaban puntos de articulación. Los valores individuales se podían asignar según las necesidades de la lengua en cuestión.

Algunas de las adaptaciones del sistema Fëanoriano, como el modo de Beleriand, eran alfabéticas y tenían signos plenos para las vocales, mientras que en otros modos las vocales se representaban mediante signos diacríticos. Las vocales, las abreviaturas y otros valores requeridos por diversos sistemas se representaban con signos adicionales (tehtar).

Las Tengwar, que por lo general eran treinta y seis (aunque en teoría podían emplearse otros dos tyeller), tenían cada una un «nombre completo» universal en quenya, que era una palabra quenya que comenzaba con el sonido que la tengwa representaba en un antiguo modo quenya. También recibían nombres únicos según sus valores en diferentes lenguas. (III 455-462; B 538-546)

**TERCER LINAJE** El tercer grupo de los Reyes de Rohan. El primer Rey del Tercer Linaje fue Éomer, que ascendió al trono en 3019 de la TE después de la muerte de Théoden y de su único hijo, Théodred, en la GA. (III 405-406; B 479-480)

**TERCER TEMA DE ILÚVATAR** Última parte de la Ainulindalë, concebida y tocada sólo por Ilúvatar. Sosegado pero profundo, el Tercer Tema envolvió y superó la melodía más sonora de los primeros dos temas y la discordancia de Melkor. Los

Hijos de Ilúvatar fueron concebidos en el Tercer Tema, razón por la que ni Melkor ni los Valar comprenden su ser o su destino completo. (S 15-16, 76; B 13-14, 75)

**TERCERA CASA DE LOS EDAIN** Último linaje de los Edain en entrar en Beleriand, probablemente el más numeroso. Conducida por Marach, la Tercera Casa se estableció en un principio en Estolad, cerca de sus parientes de la Primera Casa. Después se agrupó en Dor-lómin bajo el señorío de Hador; allí disfrutó del mayor esplendor que jamás tuvo ninguno de los Edain, y fue rebautizada como Casa de Hador.

La Tercera Casa fue la más afamada en las Guerras de Beleriand, en las que luchó junto a la Casa de Fingolfin. Tras la caída de Dorthonion absorbió a muchas de las mujeres de la Primera Casa. A pesar de la muerte de Hador en la Dagor Bragollach, los guerreros de la Tercera Casa defendieron Eithel Sirion de Morgoth hasta la Nirnaeth Arnoediad, cuando la Casa fue diezmada en Anfauglith. Los supervivientes, conducidos por Húrin y Huor, cubrieron la retirada de Turgon y los Gondolindrim. Entonces, en la más renombrada de las hazañas de guerra de los Edain, los guerreros de la Tercera Casa se negaron a abandonar el Norte; agruparon sus líneas detrás del Rivil y, después de matar a centenares de Orcos y trolls, fueron aniquilados, a excepción de Húrin, a quien tomaron prisionero.

En Dor-lómin muchos de los niños y mujeres supervivientes de la Tercera Casa fueron esclavizados por los Orientales o asesinados al intentar huir. Sin embargo, unos pocos consiguieron sobrevivir en Hithlum y en los Puertos del Sirion, y entre los héroes de la Casa se encuentran Túrin y Tuor, Eärendil y quizás Elros.

El pueblo de la Tercera Casa era alto y guerrero, fuerte y ágil de mente y espíritu. Sólo ellos de entre los Edain tenían el pelo dorado. En Dor-lómin hablaban tanto el sindarin como la lengua humana que constituyó la base del adûnaico.

También llamada pueblo de Hador. (II 328; B 386. III 362; B 429. S 160-162, 167-168, 175, 177-178, 181, 214, 218-220, 223-224, 256, 348; B 166-168, 173-175, 182-183, 184-185, 189, 225, 230-232, 235-236, 271, 367)

**TERCERA EDAD** La edad de la Tierra Media que empezó con la primera caída de Sauron y la muerte de Gil-galad y terminó con la Guerra de los Anillos, la segunda y definitiva caída de Sauron, y la Cabalgata de los Guardianes de los Anillos, en la que los más grandes de los Eldar que quedaban en la Tierra Media cruzaron el Mar. Durante esta edad Elfos y Enanos continuaron morando en la Tierra Media, pero apenas hicieron cosas nuevas, mientras que los Hombres crecieron en poder y número. Al principio los reinos de los Dúnedain de Amor y Gondor prosperaron, pero menguaron cuando volvieron a levantarse los males de la Segunda Edad, especialmente los Nazgûl y Sauron. Sin embargo, al final la desesperada jugada de los Sabios para preservar a los Pueblos Libres tuvo éxito y un gran mal desapareció, aunque también se perdieron para la Tierra Media muchas cosas buenas y hermosas.

Llamada por los Elfos Años de la Declinación. (III 285, 418, 420-436; B 338, 495, 498-516. S 334; B 355-356)
**TERMINAL DE ZARQUINO** Véase: *Tirada Nueva*. (III 346; B 413)
**THAIN** Regente de la Comarca después de que el Reino del Norte llegara a su fin, y que gobernó hasta el retorno del Rey. El Thain era el jefe de la asamblea de la Comarca y el capitán de la hobbitería en armas. Como sólo se convocaban en casos de emergencia, que eran raros en la Comarca, y como las leyes se cumplían de forma voluntaria, el puesto del Thain era nominal.
Bucca de Marjala, el primer Thain, fue elegido por los caudillos de la Comarca en 1979 de la TE, y el cargo permaneció en la familia de los Gamoviejo hasta 2340, cuando con el traslado de éstos a Los Gamos, Isumbras Tuk se convirtió en Isumbras I, el decimotercer Thain. El puesto fue hereditario en la familia Tuk hasta la Cuarta Edad. En 14 de la CE, al acceder al cargo Peregrin I, el Thain fue nombrado Consejero del Reino del Norte. (117-18, 23; B 21, 27-28)
**THALION** (s.: «firme, fuerte») Sobrenombre de Húrin (q.v.). (S 238, 377; B 251, 398)
**THALOS** (s.) Río de Ossiriand, el segundo más septentrional de los afluentes del Gelion. El Thalos nacía en las Ered Luin. (S 140, 158; B 142, 164)
**THANGORODRIM** (s.: «grupo de montañas de la tiranía») Montaña de tres picos que Melkor levantó sobre Angband cuando regresó a la Tierra Media con los Silmarils. Thangorodrim estaba hecha de la escoria y los desechos de la excavación de Angband, pero era volcánica y emitía fétidos vapores, humo y lava. Fue derribada cuando Ancalagon cayó sobre ella durante la Gran Batalla, y el tumulto resultante fue una de las principales causas de la ruina de Beleriand. (I 288; B 341. III 362, 418; B 428, 494. S 91, 121, 132-133, 283, 319, 392; B 90, 123, 136, 300, 339, 415)
**THARBAD** (s.: *thara* «a través» + *pata* «camino») Ciudad del sur de Eriador situada en la confluencia del Glanduin y el Mitheithel. En Tharbad el Viejo Camino del Norte-Sur atravesaba el Mitheithel en un vado. En 2912 de la TE unas grandes inundaciones asolaron Tharbad, que quedó desierta. (I 324; B 384. III 426; B 504. S 407; B 432)
**THARGELION** (s.: «a través del Gelion») Zona llana y boscosa de Beleriand Este entre el Río Gelion y las Ered Luin, limitada al sur por Ossiriand en el Río Asear y al norte por el Monte Rerir.
Thargelion fue fundada por los Noldor de Caranthir, que de ese modo controlaron el comercio con los Enanos de las Ered Luin. En el siglo IV de la PE los Haladin se establecieron un tiempo en el sur de Thargelion, donde sufrieron los ataques de los Orcos. Un siglo más tarde, tras la Dagor Bragollach, los Orcos la arrasaron y fue abandonada por los Noldor.
Thargelion era el nombre que le dieron a la zona los Noldor, que llegaron procedentes

del oeste. Los Sindar la llamaron Talath Rhûnen. También llamada Dor Caranthir. (S 141, 161, 164, 172, 407; B 143-144, 167, 171, 179, 432)
**THARKÛN** (kh.?) Nombre que los Enanos daban a Gandalf (q.v.). (II 318; B 373)
**THAURON** (q.: «abominable») Forma temprana de Sauron (q.v.). (S 407; B 432)
**THELLAMIE** Un país en el poema de Bilbo *Errantry*, en TB. El nombre es una imitación del élfico, y es probable que Thellamie fuera imaginario.
**THENGEL** (TE 2905-2980) Hombre, decimosexto Rey de Rohan (2953-2980). Desde alrededor de 2925 hasta 2953 vivió en Gondor porque no se llevaba bien con su padre, el Rey Fengel. Durante su reinado Saruman perturbó Rohan por primera vez.
Se casó con Morwen de Lossarnach en 2943, y ella le dio cinco hijos, incluyendo a Théoden y a Théodwyn. (III 404; B 478)
**THÉODEN** (TE 2948-3019) Hombre, decimoséptimo Rey de Rohan (2980-3019). Bajo los hechizos de Saruman, impuestos por medio de su malvado consejero Grima, Théoden se debilitó hacia el final de su reinado, pero en 3019 Gandalf lo sanó. Théoden condujo a los Rohirrim contra Saruman en la Batalla de Cuernavilla y contra Mordor en la Batalla de los Campos del Pelennor. En esta última derrotó a un ejército de Haradrim, pero el Señor de los Nazgûl le dio muerte.
Fue conocido como Théoden el Renombrado y, debido a su declive y recuperación, como Théoden Ednew (roh. tr.: «fortuna renovada»). (II 122 ss.; B 140 ss. III 11S-131, 290-292, 404; B 134-153, 344-347, 476)
**THÉODRED** (TE 297S-3019) Hombre de Rohan, único hijo del Rey Théoden, Segundo Mariscal de la Marca. Murió en la Primera Batalla de los Vados del Isen durante la GA. (ni2S; B 149. III 405; B 479)
**THÉODWYN** (TE 2963-3002) Mujer de Rohan, hija menor del Rey Thengel. En 2889 se casó con Éomund del Folde Este y le dio dos hijos, Éomer y Éowyn. Murió poco después de que mataran a su esposo. (III 405; B 479)
**THINGOL** (s.: «mantogrís») Elwë (q.v.). (I 231; B 276. S 62; B 61)
**THORIN I** (TE 2035-2289) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2190-2259). Condujo a un grupo numeroso del Pueblo de Durin desde Erebor hasta las Ered Mithrim. (III 407, 417; B 482, 493)
**THORIN II** (TE 2746-2941) Enano, Rey del Pueblo de Durin en el exilio (2845-2941). En su juventud Thorin luchó valientemente en la Batalla de Azanulbizar, y después acompañó a su padre, Thráin II, y a su pueblo a las Ered Luin. En 2845, tras la desaparición de Thráin, se convirtió en el Rey del Pueblo de Durin. Durante cien años su pueblo creció poco a poco en número y riquezas en las Ered Luin, hasta que en 2941, perturbado desde mucho tiempo atrás por los males que se le habían hecho a su casa, se encontró con Gandalf y decidió reclamarle Erebor a Smaug. La expedición de Thorin y Compañía tuvo éxito, pero él murió poco después en la Batalla de los

Cinco Ejércitos.
Se lo conoció como Thorin Escudo-de-Roble porque en la Batalla de Azanulbizar usó una rama de roble como escudo y mazo. (III 40S, 410, 412-415, 417; B 483, 485, 487-491, 493. H 19-20, 2S-35, 57-59, 185-186, 192-194; B 20, 30-37, 62-64, 203-204, 294-297)
**THORIN III** (TE 2866-CE ?) Enano, Rey del Pueblo de Durin en Erebor (3019-?). Después de la caída de Sauron, Thorin y Bardo II de Valle derrotaron al ejército de Orientales que sitiaba Erebor. Fue conocido como Thorin Yelmo de Piedra. (III 417, 433; B 493, 513)
**THORIN Y COMPAÑÍA** Empresa de negocios y expediciones, organizada por Thorin II, que en 294 i de la TE planeó recuperar el tesoro de Smaug en Erebor. Los miembros de la expedición eran Thorin, Balin, Dwalin, Fíli, Kíli, Dori, Ori, Nori, Óin, Glóin, Bifur, Bofur, Bombur y Bilbo Bolsón, el saqueador. Gandalf los acompañó parte del trayecto en calidad de consejero.
Aunque recuperaron el tesoro y Erebor fue restaurada, la expedición tuvo consecuencias aún más importantes. Bilbo robó el Anillo Único, Gandalf encontró Glamdring y mató al Gran Trasgo de las Montañas Nubladas, se libró la Batalla de los Cinco Ejércitos y Smaug resultó muerto, con lo que se eliminó la mayor fuerza maligna de esa parte del mundo y se permitió que Valle y Erebor resistieran la invasión de los Orientales en la GA.
Como el libro entero de *El Hobbit* trata de Thorin y Compañía, una descripción más completa de la expedición parecería aquí fuera de lugar. (III 414-415; B 489-491. H 37, B 39)
**THORONDIR** (s.: «¿vista de águila?») (m. TE 2882) Dúnadan, vigésimo segundo Senescal Regente de Gondor (2872-2882). (III 368; B 435)
**THORONDOR** (s.: «águila elevada») (PE-) Señor de las Águilas de las Crissaegrim, fiel amigo de los Noldor y los Edain. Aparte de sus acciones como caudillo de las Águilas, como la vigilancia de Gondolin, el mismo Thorondor realizó muchas hazañas heroicas. Ayudó a Fingon a rescatar a Maedhros de Thangorodrim; hirió a Morgoth en la cara y recuperó el cuerpo de Fingolfin durante la Dagor Bragollach; rescató a Beren y Lúthien cuando huían de Angband; condujo a las aves contra los dragones alados de Morgoth en el curso de la Gran Batalla. Puede que Thorondor marchara al Occidente al final de la Primera Edad, pues no vuelve a mencionarse tras la Gran Batalla.
La forma quenya de su nombre era Sorontar. Sus títulos, Rey de las Águilas y Señor de las Águilas, quizá sean traducciones de su nombre. (III 258; B 305. S 124, 174, 178, 205, 271, 274, 283, 392, 407; B 126-127, 181, 186, 215, 287, 290, 300, 415, 432)
**THORONGIL** (s.: «águila de la estrella») Nombre por el que Aragorn (q.v.) fue

conocido en Gondor mientras sirvió a Ecthelion II. Recibió dicho nombre porque era veloz y de vista aguda y porque llevaba en el manto la estrella de los Montaraces del Norte. (III 387-388; B 457-458)

**THRÁIN I** (TE 1934-2190) Enano, Rey del Pueblo de Durin (1981-2190). Condujo a su pueblo de Khazad-dûm a Erebor, donde en 1999 fundó el Reino bajo la Montaña y descubrió la Piedra del Arca. Llamado Thráin el Viejo por Thorin II. (III 407, 417; B 482, 493. H 31; B 32)

**THRÁIN II** (TE 2644-2850) Enano, Rey del Pueblo de Durin en el exilio (2790-2850). Dirigió a los Enanos en la Guerra de los Enanos y los Orcos, y perdió un ojo en la Batalla de Azanulbizar. En 2841, acuciado por la codicia del oro, abandonó las Ered Luin con unos pocos compañeros dispuesto a ir a Erebor. En el viaje fue acosado por criaturas malignas, y en 2845 Sauron lo capturó y aprisionó en Dol Guldur. Lo torturaron durante cinco años y le arrebataron su Anillo de Poder, mas antes de morir le entregó la llave de la Puerta Lateral de Erebor a Gandalf. (I 317; B 377. III 408-413, 416-417; B 482-485, 487-489, 491, 493. H 33; B 35)

**THRANDUIL** (PE-) Elfo sindarin, Rey del Reino del Bosque, padre de Legolas. A comienzos de la Segunda Edad, Thranduil vivía en Lindon, pero antes de 1000 de la SE fundó un reino en el Gran Bosque Verde. El reino sobrevivió, a pesar de los ataques de las grandes arañas y los Orcos y de la guerra con los Enanos, durante más de dos edades de la Tierra Media. En 2941 de la TE Thranduil dirigió a las fuerzas élficas en la Batalla de los Cinco Ejércitos, y durante la GA repelió un ataque de Dol Guldur. Tras la caída de Sauron en la GA estableció la frontera austral de su reino en las Montañas del Bosque Negro, y el Reino del Bosque floreció hasta bien entrada la Cuarta Edad. Sentía un gran amor por las joyas y las riquezas, y puede que eso lo llevara a cometer excesos, especialmente con los Enanos.

Thranduil es el Rey de los Elfos de *El Hobbit*. (I 284; B 336. III 4 1 6, 431-432; B 492, 511-512. H 162-163, 165-166; B 176-178, 180. S 335; B 356)

**THRIHYRNE** Los tres altos picos de las Ered Nimrais situados detrás de Cuernavilla. El Abismo de Helm se adentraba profundamente en el Thrihyrne, y el Cuerno de Piedra era un espolón septentrional de las montañas. (II 148, 229; B 171, 269)

**THRIMIDGE** Quinto mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía aproximadamente a nuestro mayo. En la época de la GA el nombre también se escribía «Thrimich». Una forma anterior del nombre era Thrimilch. (III 442, 446; B 522, 527)

**THRIMILCH** Thrimidge (q.v.). (III 446; B 527)

**THRÓR** (TE 2542-2790) Enano, Rey del Pueblo de Durin (2589-2790). En 2590, huyendo del peligro de los dragones, condujo a los suyos desde las Ered Mithrim de vuelta a Erebor. En 2770 Smaug lo expulsó a él y a su pueblo de Erebor, y vagaron

hacia el sur. En 2790 Thrór abandonó a su pueblo y llevó una vida errante; cuando retornó a Khazad-dûm fue asesinado por Azog, que profanó su cuerpo. (III 408-409, 417; B 482-484, 493. H 28, 33; B 30, 35)

**THÚLE** (q.: «espíritu») Nombre de la tengwa ƀ (número 9), que tenía el valor de *th* en la mayoría de los sistemas. Un nombre alternativo era súle, ya que en quenya *th* por lo general se pronunciaba *s*. (III 45 6, 461; B 539, 545)

**THURINGWETHIL** (s.: «mujer de la sombra secreta») Criatura del mal, tal vez uno de los Maiar corrompidos. Thuringwethil era el mensajero de Sauron en Tol-in-Gaurhoth, y volaba en forma de murciélago con una garra de hierro en cada articulación de sus alas. Lúthien tomó la forma de Thuringwethil en Tol-in-Gaurhoth cuando se unió a Beren en la Búsqueda del Silmaril; entró con ella en Angband, donde la abandonó. (S 201-202, 393; B 211-212, 415)

**TIEMPO** Una de las dimensiones de la estructura de Eä, la secuencia de los acordes de Ilúvatar cantados en la Ainulindalë. El Tiempo comenzó con la creación de Eä y la entrada de los Valar, y presumiblemente acabará con el Fin.

Véase también: *Abismos del Tiempo*. (S 19, 25, 28, 84; B 18, 23, 26-27, $3)

**TIERRA** Arda (q.v.). (S 17-18; B 16)

**TIERRA DE AMAN** Aman (q.v.). (S 40; B 38)

**TIERRA DE LA SOMBRA** Lugar en el poema de Bilbo *Errantry*, en TB un lugar pavoroso cerca del Derrilyn. Aunque es posible que se trate de un sitio imaginario, la Tierra de la Sombra es una aceptable traducción oestron de Mordor. Si ésa era la intención, entonces el Derrilyn podría ser el Anduin.

**TIERRA DE LAS HADAS** Eldamar (q.v.). (H 161; B 175)

**TIERRA DE LOS MUERTOS QUE VIVEN** Dor Firn-I-Guinar (q.v.). (S 212, 265; B 223, 28l)

**TIERRA MEDIA** Las tierras de Arda situadas al este de Belegaer, que se extendían al menos hasta el sur y el este de Harad y de Rhûn. En el vol. II, n.º 2, p. I del Diario de Tolkien, Henry Resnick cita las palabras del profesor Tolkien «la Tierra Media es Europa». Sin embargo, esto parece indicar tan sólo que Europa y el marco de los acontecimientos del SA están relacionados.

En las Edades Primera y Segunda la Tierra Media comprendía Cuiviénen y Hildórien, y probablemente todas las tierras al norte de Beleriand y Eriador hasta Ekkaia. Pero en los Días Antiguos había mares interiores, muy lejos en el este, que separaban la Tierra Media de alguna otra cosa, quizá las Tierras Vacías. Es posible que en el sur hubiera tierras ignotas por los geógrafos y los marineros, si es que formaban parte de la Tierra Media. El Cambio del Mundo acaecido en la caída de Númenor dañó las costas de la Tierra Media, aunque en apariencia no alteró sus límites.

En quenya llamada Endórë y Ennor en sindarin; Endor es una castellanización de esta última forma (cf. *Númenor*). También llamada Grandes Tierras, Tierras de Aquende,

Costa Citerior, Ancho Mundo y Tierras Exteriores. (II 112, 329; B 129, 387. III 65, 219, 281; B 75, 259, 333. H 161; B 175. S 53, 116, 293-294, 313; B 52, 117, 312, 333)
**TIERRA TENEBROSA** Mordor (q.v.). (1179; B 213)
**TIERRAS ÁSPERAS** Rhovanion (q.v.). (116, 275; B 18, 327. H 27, 61; B 29, 66)
**TIERRAS BRUNAS** Zona al oeste de las Montañas Nubladas y al sur del Glanduin que, en la época de la GA, no era ni próspera ni civilizada, ni estaba organizada como un estado; se trataba de una tierra de pastores y hombres de las colinas atrasados.
Ya antes de la fundación de Gondor las Tierras Brunas estaban habitadas por los Dunlendinos (q.v.). Alrededor de 1150 de la TE algunos Fuertes llegaron allí, pero en 1630 emigraron a la Comarca. Desde aproximadamente 2770 hasta 2800 de la TE los Enanos que habían escapado del saqueo de Erebor, conducidos por Thrór, vivieron en las Tierras Brunas. En la época de la GA, las Tierras Brunas, aunque eran una zona hermosa y fértil, estaban escasamente habitadas. (116; B 19. III 408, 422, 467; B 483, 500, 551)
**TIERRAS DE AQUENDE** Nombre eldarin de la Tierra Media (q.v.). (S 61; B 60)
**TIERRAS DE BREE** Zona boscosa en el cruce del Gran Camino del Este y del Camino del Norte, habitada por Hombres y Hobbits. En las Tierras de Bree había cuatro aldeas, Bree, Archet, Entibo y Combe, y cierta cantidad de viviendas dispersas.
Fueron colonizadas en la Segunda Edad por Hombres de las Tierras Brunas, y de algún modo lograron sobrevivir a todas las guerras de la Tierra Media. Las Tierras de Bree formaron parte de Arnor y más tarde de Arthedain; después de la caída del Reino del Norte fueron protegidas por los Montaraces del Norte. Su economía decayó cuando el Reino del Norte se hundió y el comercio declinó, mas sin duda las Tierras de Bree revivieron en la Cuarta Edad. En cualquier caso, las granjas permitieron una existencia cómoda a todos sus habitantes. (I 181; B 216)
**TIERRAS DE NADIE** Las Tierras Pardas (q.v.). (I 438; B 520. II 272; B 318)
**TIERRAS DE TUK** Tierra natal de los Tuk, en las Cuadernas del Sur y del Oeste, en las Colinas Verdes y alrededores. La mayoría de los Tuk aún vivían allí en época de la GA. (I 23; B 27. III 330; B 393)
**TIERRAS DEL NORTE** Para Boromir, Eriador y quizá todas las tierras al norte de Rohan. (I 439; B 521)
**TIERRAS DEL SUR** Harad (q.v.). (I Mapa)
**TIERRAS DEL SUR** Término aplicado en la Comarca a las lejanas tierras del sur de la Tierra Media, aproximadamente equivalente a Harad (que en sí mismo es un término vago). (II 290; B 340)
**TIERRAS EXTERIORES** La zona de Arda fuera de Aman, sinónimo

aproximado de la Tierra Media. (S 42-43, 89, 280; B 41-42, 88, 297)

**TIERRAS IMPERECEDERAS** Nombre general que se le dio a las tierras de Arda al oeste de Belegaer: Aman (que incluía Valinor y el territorio continental de Eldamar) y Tol Eressëa. A pesar de las mentiras de Sauron y de los deseos de los Númenóreanos, la inmortalidad no era inherente a las Tierras Imperecederas, cuya beatitud se debía a los Valar, los Maiar y los Eldar, sus habitantes inmortales.

También llamadas Tierras Inmortales. Los términos como Occidente, Lejano Occidente, Extremo Occidente e Islas del Occidente aluden a la misma, zona. (III 363-365; B 429, 431. S 279, 290, 293; B 297, 308, 311)

**TIERRAS INMORTALES** Las Tierras Imperecederas (q.v.). (S 311; B 331)

**TIERRAS LEJANAS** Los feudos de Gondor, en época de la GA tierras costeras que se extendían a lo largo de la Bahía de Belfalas al sur y al oeste de Anórien. (III 39; B 43)

**TIERRAS OCULTAS** Lórien (q.v.). (II 314; B 368)

**TIERRAS PARDAS** Zona entre el Bosque Negro y las Emyn Muil, desolada y sin árboles. Antaño las Ent-mujeres tuvieron allí sus jardines, pero al final de la Segunda Edad, en la guerra entre Sauron y la Ultima Alianza, las Ents-mujeres fueron expulsadas y la tierra quedó arruinada.

También identificadas como Tierras de Nadie. (I 446-448; B 529-531. II 66, 84; B 73, 96)

**TIERRAS SEPTENTRIONALES** Término vago para referirse a las tierras del norte de Beleriand, incluyendo Ard-galen, las Ered Engrin y probablemente Hithlum. (S 173; B 181)

**TIERRAS SOLITARIAS** Nombre dado a las tierras entre Bree (o quizá La Posada Abandonada) y Rivendel. (H 39; B 41)

**TIERRAS VACÍAS** Zona al este de la Tierra Media, remodelada en el Cambio del Mundo. (S 311; B 331)

**TILION** (q.: «cornamentado») Ainu, uno de los Maiar de Oromë. Amante de la plata y de la luz plateada de Telperion, Tilion se convirtió en el timonel de la Luna. Era algo errático, pues deseaba acercarse a Arien, que guiaba al Sol, mas su fuego lo quemaba. No se sabe si el Hombre de la Luna, sobre el que hay canciones en Gondor y en la Comarca, se basa de alguna manera en la figura de Tilion. (S 112-113, 407; B 112-114, 432)

**TIM** El «tío» de Tom en el poema de Sam Gamyi *El Troll de Piedra*, un cadáver cuya tibia estaba royendo el Troll. Lo más probable es que Tim fuera ficticio. (I 246; B 293-294. P II)

**TINCO** (q.: «metal») Nombre de la tengwa p (número 1), que tenía el valor de *t* en la mayoría de los sistemas. (III 456, 461; B 539, 545)

**TINCOTÉMA** (q.: «serie *t*») Series dental y alveolar de las Tengwar, por lo

general aplicada en la Tercera Edad a la serie I. (III 458-459; B 541-542)

**TINDÓMË** (q.: «estrella-crepúsculo») Período del día próximo al amanecer durante el cual las estrellas desaparecían.

Llamado minuial en sindarin y penumbra de la mañana por los Hobbits. (S 407; B 432)

**TINDÓMEREL** (q.: «hija del crepúsculo») La forma quenya de Tinúviel (q.v.). (S 407; B 432)

**TINTALLË** (q.: «iluminadora») Uno de los nombres más antiguos de Varda (q.v.). (I 443; B 526. S 52, 407; B 51, 432)

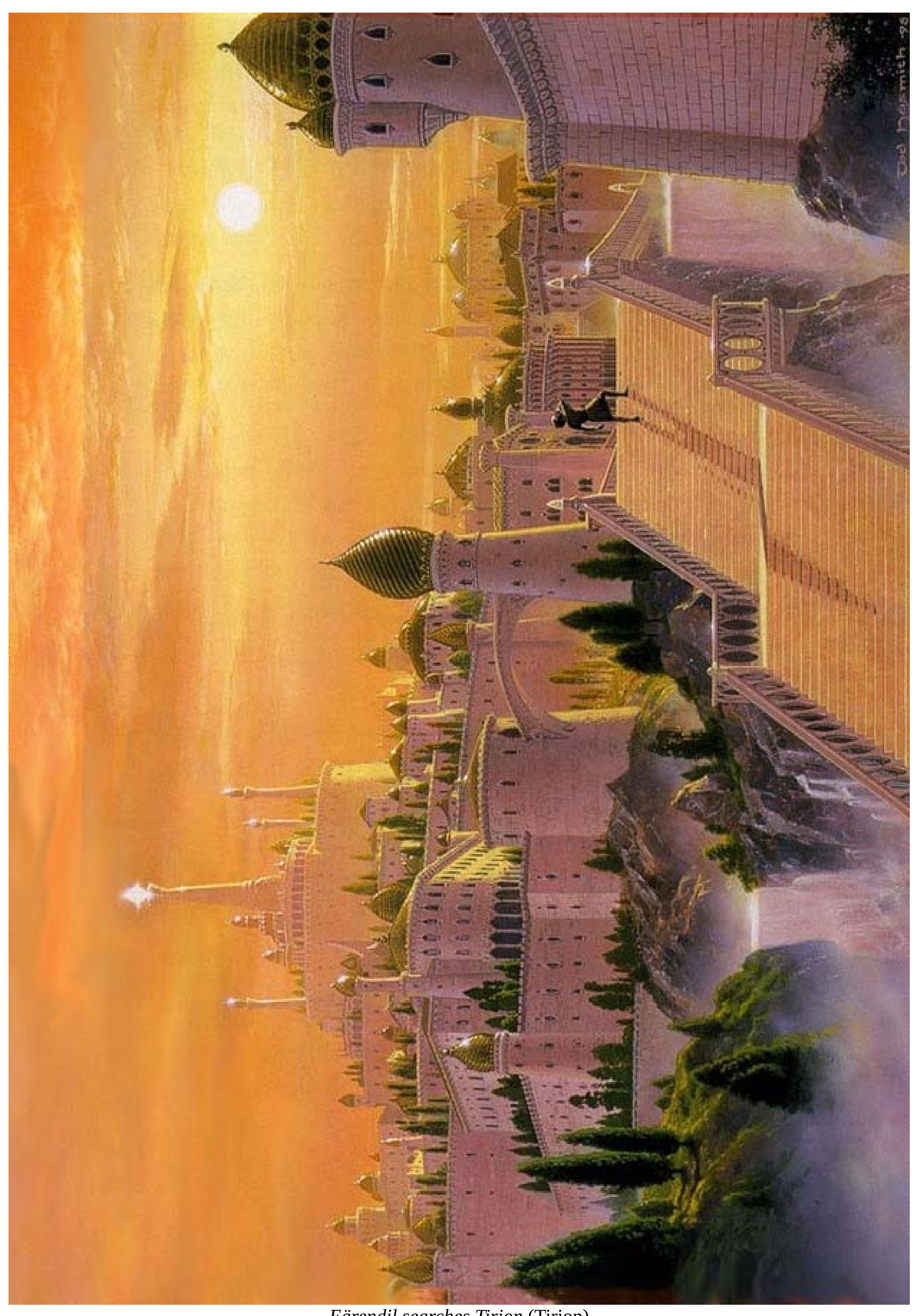
**TINÚVIEL** (s.: «doncella del crepúsculo») Nombre poético del lómelindë o ruiseñor, el mismo por el que Beren llamó a Lúthien cuando la vio cantar por primera vez en el atardecer en Neldoreth.

El equivalente quenya era Tindómerel. (I 229-232; B 273-276. S 186, 198, 407; B 194, 207, 432)

**TIRADA NUEVA** Nombre dado a la calle de Hobbiton que había sido Bolsón de Tirada (q.v.) tras su reconstrucción completa después de que los Hombres del Jefe la destrozaran en 3018-3019 de la TE. En Delagua la llamaban en broma Terminal de Zarquino, ya que Saruman había muerto allí. (III 346, 348; B 413, 415)

**TIRION** (q.: «gran torre del vigía») Ciudad principal de Eldamar, construida en el Calacirya, sobre la colina de Tuna. Tirion tenía muros blancos y escaleras de cristal; su torre más alta era la Mindon Eldaliéva, a los pies de la cual crecía Galathilion.

Tirion fue el primer hogar de los Vanyar en Eldamar y también fue la morada de los Noldor, gobernados por Finwë y Finarfin. También llamada Tirion la Bella. (I 278, 437; B 330, 519. II 231; B 271. S 66, 68, 279, 407; B 64-65, 67-68, 296, 432)



*Eärendil searches Tirion* (Tirion)

**TÎW** (s.: «letras») Las Tengwar (q.v.). (III 455; B 538)

**TOBOLD CORNETA** (fl. TE 2670) Hobbit de la Comarca, residente en Vallelargo. Fue el primero en cultivar hierba para pipa en la Comarca.
Se lo conocía como el Viejo Toby. (I 21; B 25. II 183; B 214. III 424; B 503)
**TOGO TALLABUENA** (fl. TE siglo XXIX) Hobbit de la Comarca. Se casó con Azucena Bolsón. (III 438; B 518)
**TOL BRANDIR** (s.) Isla-montana de laderas escarpadas que surgía de las aguas en el extremo austral de Nen Hithoel. Se decía que ningún hombre ni bestia había puesto jamás el pie allí.
En oestron llamada Escarpa. (I 438, 462; B 520, 548. II 15; B 14. S 407; B 432)
**TOL ERESSËA** (q.?: «isla solitaria») Gran isla surgida en los cataclismos de la destrucción de las Lámparas de los Valar. Originalmente ubicada en el centro de Belegaer, Ulmo la arrancó y la llevó a la Bahía de Balar con el fin de transportar a los Eldar a Aman. Cuando la ancló por primera vez para que subieran los Vanyar y los Noldor, una parte de la isla encalló y se desprendió para formar la Isla de Balar.
Después de trasladar a los Vanyar y a los Noldor a Aman, Ulmo regresó en busca de los Teleri. En el transcurso de este segundo viaje, Ossë suplicó a Ulmo que no se llevara a estos Elfos lejos de su hogar en el Mar, y por ello Ulmo ancló la isla en la Bahía de Eldamar, donde recibió su nombre. Como zona más oriental de las Tierras Imperecederas, Tol Eressëa y en especial su costa occidental, eran bañadas por la luz de los Dos Árboles, y allí fue donde crecieron las primeras flores fuera de Valinor. Quizá fuera abandonada cuando los Teleri desembarcaron en la costa de Alqualondë, pero al final de la Primera Edad muchos Eldar de Beleriand se establecieron allí, construyeron Avallónë en la costa este y recibieron a Celeborn, un vástago de Galathilion. Durante la Segunda Edad estos Eldar visitaron con frecuencia Númenor hasta la aparición de los Hombres del Rey.
También llamada la Isla Perdida, que refleja el significado del nombre eldarin y la lejanía de la isla con respecto de la Tierra Media, la Isla Solitaria, la Isla de Eressëa y Eressëa. (I 289; B 343. III 268, 363, 418; B 318, 430, 495. S 63-67, 278, 285, 290, 311; B 62-68, 295, 303, 308, 331)
**TOL GALEN** (s.: «isla verde») Isla del Río Adurant en Ossiriand.
Beren y Lúthien moraron allí después de regresar de las Casas de los Muertos; Tol Galen era el corazón de Dor Firn-I-Guinar. (S 140, 212, 264-265; B 142, 223, 280-281)
**TOL MORWEN** (s.: «isla de Morwen») Pequeña isla de Belegaer, próxima a las costas de Lindon, surgida durante la ruina de Beleriand al final de la Primera Edad. El centro de Tol Morwen era la tumba de Túrin y Morwen y la Piedra de los Desventurados. (S 259; B 274)
**TOL SIRION** (s.: «isla de Sirion») Hermosa isla verde del Río Sirion situada en el Paso del Sirion. Cuando los Noldor retornaron a la Tierra Media, Finrod moró allí y

construyó la fortaleza estratégica de Minas Tirith (q.v.). Él y Orodreth defendieron la isla hasta 457 de la PE, cuando fue tomada por Sauron y rebautizada como Tol-in-Gaurhoth. Diez años más tarde Lúthien expulsó a Sauron y derribó la torre. Finrod fue enterrado en Tol Sirion, que permaneció deshabitada e inmaculada hasta la ruina de Beleriand. (S 128, 134, 175-176, 196-198; B 131, 138, 183, 205-207)

**TOLFALAS** (s.: «isla costera») Isla de la Bahía de Belfalas próxima a Ethir Anduin. (I Mapa)

**TOL-IN-GAURHOTH** (s.: «isla de los licántropos») Nombre que recibió Tol Sirion (q.v.) entre 457 y 467 de la PE, cuando estuvo controlada por Sauron. (S 176, 196-198; B 183, 205-207)

**TOLMA** (or. hob.) Nombre hobbit generalmente abreviado a Tom. (III 478; B 564)

**TOLMAN COTO** (TE 2941-CE 20) Hobbit de la Comarca, granjero de Delagua. En época de la GA era influyente en el vecindario.

Se lo conocía como Tom o Granjero Coto. (III 441; B 521)

**TOLMAN COTO** (n. TE 2980) Hobbit de la Comarca, hijo mayor de Tolman Coto. En el año 22 de la CE desempeñó las funciones de Alcalde delegado durante un año mientras Sam viajaba a Gondor. En tiempos de la GA Tolman era conocido como Joven Tom para distinguirlo de su padre. (III 435, 441; B 415, 521)

**TOLMAN GAMYI** (n. CE 22) Hobbit de la Comarca, hijo menor de Samsagaz Gamyi, conocido como Tom. (III 441; B 521)

**TOM** Protagonista de *El Troll de Piedra*. Es probable que hasta cierto punto Tom se basara en la figura de Tom Bombadil, ya que Sam Gamyi compuso el poema poco después de conocerlo. (I 246-247; B 293-294. P III)

**TOM** (m. TE 2941) Troll del Bosque de los Trolls, uno de los tres con que se encontraron Thorin y Compañía. La argucia de Gandalf lo convirtió en piedra. (H 42-52; B 44-51)

**TOM ABROJOS** (m. TE 3019) Hombre de las Tierras de Bree, muerto en la lucha entre los habitantes de Bree y Bill Helechal y sus amigos. (III 310; B 368)

**TOM BOMBADIL** Señor y amo del Bosque Viejo. Se desconoce su raza, aunque es posible que fuera un Maia que «se volvió nativo». En verdad su poder, conocimientos y alegría eran bastante grandes. Tom tenía poder absoluto en el interior del Bosque Viejo, y ni siquiera el Anillo podía afectarlo, aunque no salía más allá de los límites del Bosque, con la excepción de visitas esporádicas a las Quebradas de los Túmulos y a la Marjala.

Tom se llamaba a sí mismo el Antiguo y afirmaba haber vivido ya a comienzos de la Primera Edad. Tenía aspecto de Hombre, bajo y de cara rubicunda. Llevaba un sombrero puntiagudo con una pluma azul y grandes botas amarillas. Era alegre y despreocupado, de buen corazón pero indiferente a los problemas del mundo exterior.

Tom Bombadil era el nombre que le daban los Hobbits de Los Gamos. Los Elfos lo llamaban Iarwain Ben-adar y el Primero, Forn los Enanos y Orald (tr. del humano: «muy viejo») los Hombres del Norte. (I 146-164, 172-180, 314; B 174-195, 205-214, 373)

**TOM COTO** Tolman Coto (q.v.). (III 329; B 392)

**TOMBA** Nombre propio hobbit original, generalmente abreviado a Tom. (III 478; B 564)

**TOQUE DE ALARMA DE LOS GAMOS** La alarma de Los Gamos, empleada con poca frecuencia.

También llamada Cuerno de Llamada de Los Gamos. (I 212; B 253. III 327;B 390)

**TORECH UNGOL** (s.: «¿antro de la araña?») El Antro de Ella-Laraña (q.v.). (II 375 ss.; B 441 ss.)

**TORNASAUCE** Río que nacía en las Quebradas de los Túmulos y pasaba por el Bosque Viejo (q.v.) hasta desembocar en el Brandivino en el extremo austral de Los Gamos.

En su valle, la Umbría, crecían muchos sauces, y esa zona era el centro del mal del Bosque Viejo.

Baya de Oro, esposa de Bombadil, era hija de la Dama del Río (q.v.) Tornasauce.

Probablemente los Hobbits de Los Gamos construyeron en él una presa. (I 123, 140, 142, 148; B 146, 167, 169, 177)

**TORO BRAMADOR** Bandobras Tuk (q.v.). (I 14; B 16. H 26-27; B 2729)

**TOROG** (s.: «troll») Véase: *Trolls*. (III 473; B 558)

**TORRE BLANCA** La torre de la Ciudadela de Minas Tirith, erigida por el Rey Calimehtar en 1900 de la TE. En 2698 el Senescal Ecthelion I la reconstruyó. Al parecer la Torre Blanca fue desde el primer momento el emplazamiento de la corte real. La sala principal de la Torre era la Sala de la Torre (q.v.), y la palantír de Minas Anor se guardaba en una cámara bajo la cúpula de la Torre.

También llamada Torre de Ecthelion. (III 16-17, 104, 423-424; B 15-16, 122, 501, 503)

**TORRE DE AMON SÛL** Torre de guardia de la Cima de los Vientos, construida por Elendil en la Segunda Edad. La palantír principal del Reino del Norte se guardaba allí, y por ese motivo, en la Tercera Edad, Arthedain, Cardolan y Rhudaur se disputaron la posesión de la Torre, que se encontraba en la frontera de los tres reinos. En 1409 las fuerzas combinadas de los reinos de Rhudaur y Angmar tomaron la Torre y la quemaron, y mataron al Rey Arveleg I de Arthedain. En época de la GA, todo lo que quedaba de ella era un irregular anillo de piedras. (I 222; B 265. III 369-370; B 437. S 325; B 346)

**TORRE DE AVALLÓNË** La gran torre blanca de Avallónë (q.v.) que aquéllos de vista penetrante podían avistar desde Númenor. En ella se guardaba la Piedra Maestra

de las palantíri. (III 363; B 430. S 290, 327; B 308, 347)
**TORRE DE BARAD-DÛR** La Barad-dûr (q.v.). (S 298; B 317)
**TORRE DE CIRITH UNGOL** Torre próxima a la cima de Cirith Ungol, construida originalmente por Gondor a principios de la Tercera Edad para impedir la entrada a Mordor de los seres malignos. Más adelante Gondor abandonó la Torre y a partir de entonces estuvo guarnecida de Orcos.
Estaba construida en tres niveles contra la ladera de una montaña, y en la época de la GA la puerta principal estaba vigilada por los Dos Centinelas. Cuando Frodo y Sam escaparon de la Torre, la Redoma de Galadriel perturbó tanto a los Centinelas que la puerta se derrumbó. Véase también: *Puerta de Abajo*. (II 358-359, 404-405; B 421-422, 476. III 198, 216, 218; B 233, 255, 258)
**TORRE DE DURIN** Cámara en la cima de la Escalera Interminable de Khazad-dûm, tallada en la roca en el pináculo de Zirak-zigil. La Torre de Durin fue destruida en la Batalla de la Cima en 3019 de la TE. (II 115; B 133)
**TORRE DE ECTHELION** La Torre Blanca (q.v.). (III 16; B 15)
**TORRE DE INGWË** Mindon Eldaliéva (q.v.). (S 66; B 65)
**TORRE DE LA PIEDRA DE OSGILIATH** La Cúpula de las Estrellas (q.v.). (III 377; B 446)
**TORRE DEL MAR** La torre de Dol Amroth (q.v.), que miraba al Mar.
En sindarin llamada Tirith Aear. (TB)
**TORRE DEL REY** La torre de Turgon en Gondolin, donde estaban las fuentes brillantes y Glingal y Belthil. Cuando Gondolin fue invadida, Turgon defendió la Torre, mas ésta fue derribada y él murió entre las minas. (S 143, 270; B 147-148, 286)
**TORRE OSCURA** Barad-dûr (q.v.). (I 61; B 72)
**TORRES BLANCAS** Tres torres en las Colinas de las Torres, probablemente construidas por Gil-galad para Elendil tras la fundación de Amor. Una palantír se guardaba en Elostirion, la más alta de las torres, desde la cual se podía ver el Mar. Las Torres seguían en pie cuando empezó la Cuarta Edad. (I 20, 62, 315; B 23, 74, 374. III 355; B 423. S 325-326; B 347-348)
**TORRES DE ABAJO** Hogar de los Belinfantes de las Torres, construido en las Colinas de las Torres por el Guardián Fastred en 35 de la CE. El original del Libro Rojo de la Frontera del Oeste se guardaba en Torres de Abajo. (I 28; B 34. III 435; B 516)
**TORRES DE LOS DIENTES** Dos torres, Narchost y Carchost, que Gondor construyó a ambos lados de Cirith Gorgor para vigilar Mordor. Abandonadas alrededor de 1636 de la TE y luego ocupadas por Sauron, las Torres se convirtieron en dos grandes fortalezas orcas, pero se desmoronaron cuando el Anillo Único fue destruido en la GA. También llamadas Dientes de Mordor. (II 291; B 341. III 184,

198, 259; B 217-218, 234, 306)

***TRADUCCIONES DEL ÉLFICO*** Libro de erudición de Bilbo Bolsón, escrito en Rivendel entre 3003 y 3018 de la TE, en el que incorporó todas las tradiciones e historia élficas de la Primera Edad reunidas a partir de testimonios vivos o de registros escritos. Las *Traducciones*, escritas en oestron, conformaban tres volúmenes del Libro Rojo de la Frontera del Oeste, y muy probablemente incluían la *Ainulindalë*, el *Valaquenta y* el *Quenta Silmarillion*. (I 28; B 34. III 303; B 361)

**TRAHALD** (or. humano: «excavación») Véase: *Gollum*. (III 479; B 565)

**TRANCOS** (fl. GA) El poney que tras la GA llevó a Frodo desde Minas Tirith hasta la Comarca. Frodo montó a Trancos en la Ultima Cabalgata de los Guardianes de los Anillos, mas es probable que el animal no cruzara el Mar. (III 353; B 420)

**TRANCOS** Véanse: *Aragorn, Telcontar* (1189-190; B 227. III 155; B 182)

**TRASGOS** Los Orcos (q.v.). (H 26, 68, 96-97, 102-103, 135; B 27, 74, 105, 111-112, 148)

**TRES ANILLOS** Los Anillos Élficos de Poder (q.v.). Fueron forjados sin la ayuda de Sauron, y por tanto su corrupción no los afectaba directamente. Sin embargo, los Anillos y sus obras podían ser controlados por el Único, y sus portadores se revelarían ante Sauron si éste conseguía el Anillo Único. A diferencia de los otros Anillos, los Tres daban poder para construir, entender y sanar, no para dominar o conquistar.

De algún modo los Tres consiguieron permanecer ocultos a lo largo de la Segunda Edad y durante la Tercera se usaron en secreto. No obstante, cuando el Único fue destruido perdieron su poder, y las cosas que se habían hecho con ellos declinaron. Los Anillos fueron llevados al Occidente con la Última Cabalgata de sus Guardianes a finales de la Tercera Edad.

Los Tres Anillos, que tenían cada uno una sola gema, eran Vilya, Nenya y Narya (q.v.). (I 287, 290, 298, 317-318, 428; B 340, 344, 353, 377, 508. III 285, 354, 421; B 338, 421, 499. S 322, 333-334; B 342-343, 355)

**TRES CASAS DE LOS AMIGOS DE LOS ELFOS** Las tres ramas de los Edain (q.v.).

También llamadas Casas Antiguas y las Tres Casas de los Hombres. (II 109, 328-330; B 125, 386-387. III 468; B 553)

**TRES CASAS DE LOS HOMBRES** Los Edain (q.v.). (II 328-329; B 386-387).

**TRES CAZADORES** Nombre que Aragorn dio al grupo formado por Legolas, Gimli y él mismo cuando durante la GA persiguieron por Rohan a la banda de Orcos que había capturado a Merry y Pippin. (III 19 ss.; B 18 ss.)

**TRES GUARDIANES** Los Guardianes de los Tres Anillos (q.v.). (III 434; B 514)

**TRES LINAJES, TRES LINAJES DE LOS ELDAR** Los Vanyar, Noldor y Teleri, las tres tribus en que se dividieron los Eldar (q.v.). (III 479; B 566. S 57-58; B

57-58)

**TROLL** Troll ficticio del poema de Sam Gamyi *El Troll de Piedra*. (I 246-247; B 293-295. P III)

***TROLL DE PIEDRA, EL*** Poema cómico compuesto por Sam Gamyi en 3018 de la TE. Véase: *Tom*. (I 246-247; B 293-295)

**TROLL SOLITARIO** Troll, personaje principal del poema *Perry-the-Winkle*, en TB. Se comportaba bien pero no tenía amigos, y era un excelente panadero. Probablemente fuera ficticio.

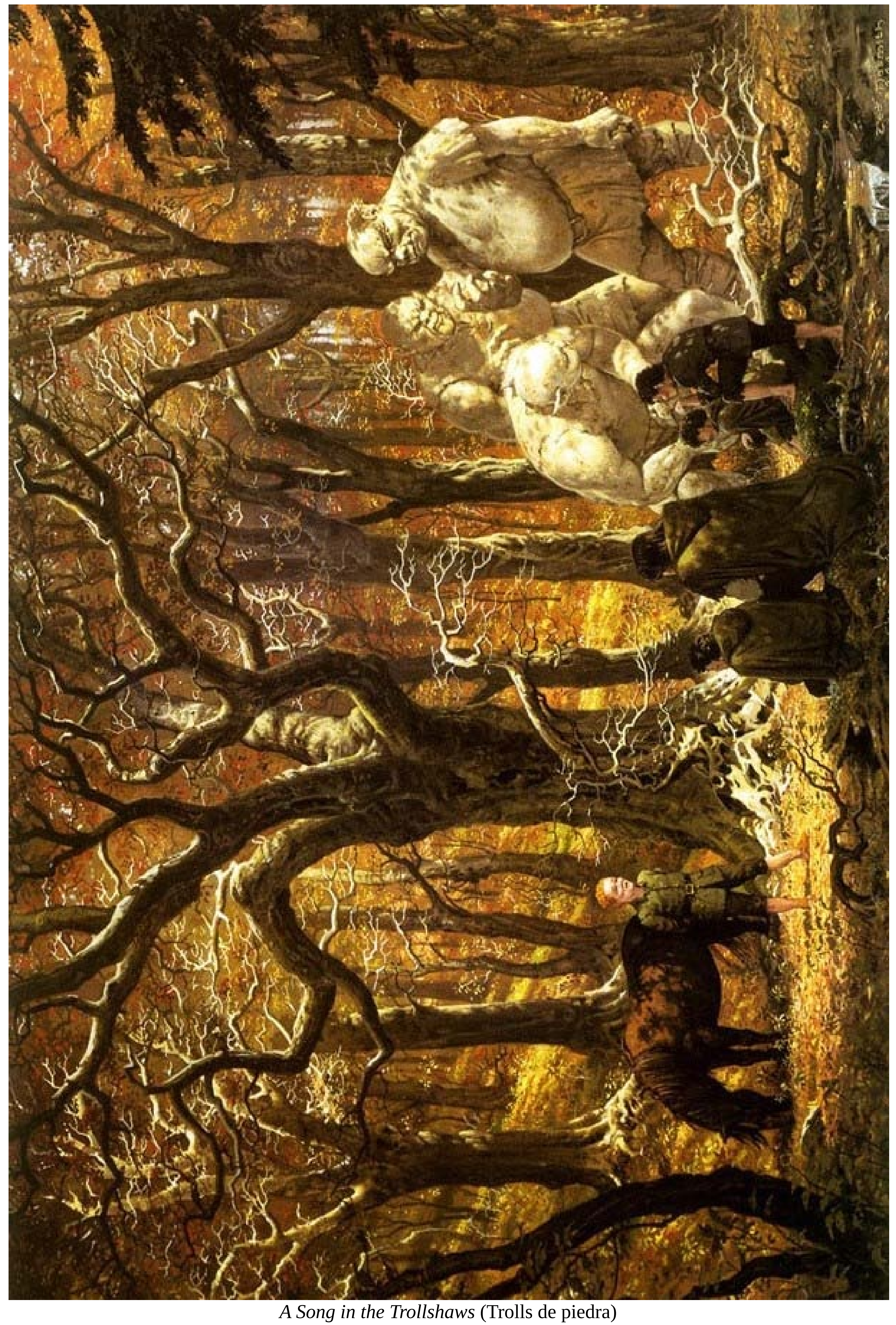
**TROLLS** Raza maligna de la Tierra Media. Originalmente los trolls fueron concebidos por Morgoth en la Primera Edad a partir de un linaje desconocido, quizás a imitación de los Ents. Durante la Nirnaeth Arnoediad Gothmog llevó una guardia personal de trolls, pero por lo demás no fueron preeminentes en las Guerras de Beleriand. En eras posteriores Sauron usó trolls, aunque su valor estaba limitado por su estupidez.

Los trolls eran muy grandes (tal vez tanto como los Ents), fuertes, feos y estúpidos. Tenían la piel gruesa y la sangre negra, y la mayoría (excepto los Olog-hai) se volvían de piedra cuando se exponían a la luz del sol. Acumulaban tesoros, mataban por placer y comían carne cruda de todo tipo. Aunque nunca desarrollaron una verdadera inteligencia, Sauron incrementó su agudeza con la perversidad, y a finales de la Tercera Edad había algunos trolls bastante peligrosos.

Parece que había al menos cuatro razas de trolls: los Trolls de Piedra (q.v.) del Bosque de los Trolls y de otras zonas de Eriador, los trolls de las cavernas de Moria, los trolls de las colinas de Gorgoroth y Eriador y los Olog-hai. Los Trolls de Piedra hablaban un oestron degradado y parecen haber sido los más humanos; Berto, Tom y Guille Estrujónez eran Trolls de Piedra. Los trolls de las cavernas y los de las colinas hablaban, cuando lo hacían, una versión degradada de la lengua orca, y tenían escamas; los primeros eran de color verdoso y no tenían dedos en los pies. Los Olog-hai, concebidos por Sauron a fines de la Tercera Edad, moraban en la zona sur del Bosque Negro y en las montañas de Mordor. Más ágiles y astutos que los otros trolls, podían soportar el sol mientras Sauron los controlara. Hablaban la lengua negra.

La palabra sindarin para troll era *torog*, es posible que el término en lengua negra *olog* estuviera emparentado con ella de algún modo. (I 244-247, 380-381; B 291-295, 451-453. III 110, 190, 390, 472-473, 475; B 129, 225, 461, 558, 561. H 42-43, 45-46, 48-50; B 44-46, 47-49, 51-53. S 220; B 231)

**TROLLS DE PIEDRA** Una especie de trolls (q.v.) que vivía en Eriador. Berto, Tom y Guille Estrujónez eran probablemente Trolls de Piedra, ya que hablaban oestron, algo que de toda la raza sólo hacían los Trolls de Piedra. (III 473; B 558)



*A Song in the Trollshaws* (Trolls de piedra)

**TRONO DE MORGOTH** El sitial de Morgoth en el recinto más profundo de

Angband, un lugar pavoroso.
También empleado para referirse al mismo Morgoth. (S 203, 282; B 213, 299)
**TRONO OSCURO** Trono de Morgoth en Angband o, por extensión, el mismo Melkor. (S 258; B 273)
**TUILË** (q.: «primavera») Primera estación del loa del Calendario de Imladris, que correspondía aproximadamente a nuestra primavera. Tuilë también era una de las estaciones de los calendarios de los Dúnedain.
La forma sindarin del nombre era ethuil. (III 444, 448; B 524, 529)
**TUILÉRË** (q.: «día de primavera») Día festivo del Cómputo de los Senescales que tenía lugar entre el 30 de Súlimë y el 1 de Víressë. Tuilérë caía cerca del equinoccio de primavera. (III 445; B 525)
**TUK** Influyente familia hobbit que vivía en las Tierras de Tuk, en la Cuaderna del Oeste. Debido a su sangre alba, los Tuk eran (para los Hobbits) más bien intrépidos y solía encontrárselos como caudillos de los otros. El cargo de Thain fue hereditario en la familia Tuk desde los tiempos de Isumbras I (TE 2340), y se sabe que de vez en cuando partían en busca de aventuras e incluso se hacían marineros.
A partir de la época de Isengrim II (fl. 2683), los Tuk que eran parientes cercanos del Thain vivían en Grandes Smials.
El nombre Tuk es una adaptación al castellano del verdadero nombre hobbítico, Tuk, de origen olvidado. (I 16; B 19. III 439, 476-477; B 519, 562-563. H 12-13; B 12-13)
**TÛK** (or. hob.). Véase: *Tuk*. (III 476; B 562)
**TUK, EL** Cabeza de familia de los Tuk. (III 435; B 515)
**TUK DEL NORTE** Rama de la familia Tuk que vivía en Quiebra Larga. Los Tuk del Norte descendían de Bandobras Tuk. (III 439; B 519)
**TULKAS** (q.) Ainu, el último de los Valar que entró en Eä. Amante de las hazañas de valor, Tulkas fue a Arda para enfrentarse a Melkor en la Primera Guerra, y el Señor Oscuro huyó de él. Más adelante, como adalid de los Valar, Tulkas derrotó a Melkor en la Batalla de los Poderes. Junto a Oromë, persiguió a Melkor después del envenenamiento de los Dos Arboles, pero la No-Luz de Ungoliant confundió a los Valar.
Es el más fuerte de los Valar y se deleita en la lucha; también es un corredor infatigable. No es un gran pensador ni un buen consejero, pero es leal, tardo para la ira y para el olvido, y ríe mientras lucha. Su fana tiene cabello y barba dorados y una tez rubicunda. Tulkas desposó a Nessa en el festín de la Primavera de Arda.
También llamado Tulkas Astaldo, el Valiente, y Tulkas el Fuerte. (S 25, 9, 29, 37-39, 56, 73, 79-80, 86; B 23, 27-28, 35-37, 55, 72, 78-81, 85)
**TUMBAS** Los Recintos Sagrados (q.v.). (III 139; B 163)
**TUMHALAD** (s.: «valle —») Campo de Nargothrond, situado en el ángulo de los ríos Ginglith y Narog. En 496 de la PE se libró allí la Batalla de Tumhalad. (S 239-

240; B 253)
**TUMLADEN** (s.: «valle ancho») La ancha y fértil planicie escondida en las Echoriath, emplazamiento del Reino de Gondolin. Al parecer Tumladen era llana, excepto por la garganta de Orfalch Echor y la colina de Amon Gwareth. (S 129, 142, 269-270, 394; B 132, 146, 285-286, 416-417)
**TUMLADEN** Valle de Gondor, al sudoeste de Minas Tirith, cerca de Lossarnach. (III 32; B 34)
**TUMULARIOS** Espíritus malignos procedentes de Angmar que infestaron los Grandes Túmulos después de 1636 de la TE. Los tumularios intentaban atrapar a la gente en los túmulos para luego sacrificarla. (I 171-173; B 203-206. III 370; B 438. P III)
**TÚMULO DE CRINBLANCA** La tumba de Crinblanca, en el Pelennor. Alta y verde creció la hierba en el Túmulo, y encima pusieron una lápida grabada. (III 132; B 155)
**TUMUNZAHAR** (kh.) Nombre que los Enanos daban a su ciudad de Nogrod (q.v.). (S 102; B 102)
**TÚNA** (q.) La alta colina verde que fue levantada en el Calacirya para preparar la llegada de los Eldar a Aman. Los Dos Arboles iluminaban la ladera occidental de Túna, que proyectaba una sombra sobre Eldamar y al Mar. La ciudad de Tirion se construyó sobre Túna. (S 65-66, 68, 279, 311; B 65, 67, 296, 331)
**TUNELO** Apellido usado por los Hobbits de Bree y quizá también de la Comarca. (I 188; B 224)
**TUOR** (s.) (PE 473-?) Adan y héroe de la Tercera Casa, hijo único de Huor y Rían. Concebido justo antes de que Huor muriera en la Nirnaeth Arnoediad, fue criado por Annael, una Sinda de Mithrin pues Rían murió de dolor poco después de que él naciera. Tuor pasó la infancia en las cavernas de Androth, pero cuando cumplió dieciséis años los Sindar fueron capturados mientras trataban de huir a los Puertos del Sirion. Tuor fue esclavizado por Lorgan el Oriental, mas escapó en 492. Durante cuatro años vivió solo en Androth como proscrito, causando grandes daños a los Orientales.
Mucho tiempo atrás Ulmo había elegido a Tuor como instrumento, y en 496 el Vala lo instó a ir en secreto a Nevrast, donde encontró la espada y la armadura que casi 400 años antes dejara allí Turgon. Entonces Ulmo lo instruyó para que partiera a Gondolin, dándole un manto de sombra y un compañero de los Gondolindrim, Voronwë. Con las prendas de Ulmo, Tuor consiguió ser admitido en Gondolin y transmitió el mensaje de advertencia que le diera Ulmo. Sin embargo, el orgulloso Turgon no quiso huir de Gondolin, y Tuor también se quedó allí, donde se hizo fuerte de cuerpo y versado en la tradición élfica. En 503 desposó a Idril en la que fuera la segunda de las uniones entre Elda y Adan, y la primavera siguiente nació su único

hijo, Eärendil.
Cuando Morgoth destruyó Gondolin, Tuor rescató a Idril y Eärendil de Maeglin, al que dio muerte, y con Idril condujo a los supervivientes de los Gondolindrim a los Puertos del Sirion. Tuor había anhelado el Mar desde que Ulmo lo guiara hasta Nevrast, y cuando le llegó la vejez se hizo a la mar y navegó con Idril al Occidente en Eärrámë, su gran navío. Se desconoce su destino, mas se dice que fue admitido en Eldamar, el único Hombre mortal que se cuenta entre los Eldar. (III 362; B 42S. S 143, 167, 26S-276, 345, 347-34S; B 147, 174, 284-293, 364, 366-367)
**TÛR HARETHA** (q.: «túmulo de la señora») El túmulo funerario de Haleth en Brethil.
En sindarin llamado Haudh-en-Arwen. (S 166; B 173)
**TURAMARTH** (s.: «amo del destino») Forma sindarin de Turambar (q.v.). (S 397; B 421)
**TURAMBAR** (m. TE 667) Dúnadan, noveno Rey de Gondor (541-667). Obtuvo una gran victoria sobre los Orientales y extendió el territorio de Gondor en el este. (III 367, 375; B 434, 443)
**TURAMBAR** (q.: «amo del destino») Seudónimo adoptado por Túrin (q.v.) en Brethil, y el epíteto que se le aplicó con más frecuencia (aunque irónicamente).
La forma sindarin era Turamarth. (S 244, 252, 255; B 25S, 267, 270)
**TURGON** (m. TE 2753) Dúnadan, vigésimo cuarto Senescal Regente de Gondor (2914-2953). (III 36S, 387; B 435, 457)
**TURGON** (s.: ¿«comandante de poder»?) (m. PE 511) Elfo noldorin, segundo hijo de Fingolfin y en la Tierra Media Rey de Gondolin (aprox. 104-511) y Rey Supremo de los Noldor (473-511). Amigo de los hijos de Finarfin en Eldamar, Turgon se opuso al plan de Fëanor de perseguir a Morgoth tras el robo de los Silmarils, pero al final se convirtió en uno de los Exiliados. Su esposa Elenwë se perdió en el cruce del Helcaraxë, mas Turgon y su hija Idril llegaron a Nevrast, donde él construyó Vinyamar y agrupó a un tercio de los Noldor de Fingolfin y a un gran número de Sindar.
En los años 51 y 52 Ulmo instruyó a Turgon para preparar un reino secreto y le mostró el valle escondido de Tumladen. Tras 52 años de trabajos secretos, Turgon condujo a su pueblo a Gondolin, donde gobernó durante más de 500 años, ajeno casi siempre a los eventos de las Guerras de Beleriand.
Aparte de la desventura de Eöl, el esplendor del reinado de Turgon en Gondolin no fue perturbado hasta la Dagor Bragollach, cuando Thorondor le llevó el cadáver de su padre. Dos años después Thorondor le llevó a Húrin y Huor, a quienes cuidó durante un año tras el cual les permitió que volvieran a Dor-lómin. En esa época Turgon previo la perdición de los Noldor, y en secreto envió marineros para que intentaran obtener la misericordia de los Valar. Ninguna de esas misiones tuvo éxito y sólo uno

de los marineros, Voronwë, sobrevivió a los Mares Sombríos.
Por algún motivo, Turgon se adhirió a la Unión de Maedhros y luchó junto a Fingon en la Nirnaeth Arnoediad, pero el sacrificio de Húrin, Huor y la Tercera Casa de los Edain le permitió retirarse sin revelar la ubicación de Gondolin. Cuando en 496 Tuor llegó a Gondolin, Turgon le dio la bienvenida, mas en su orgullo se negó a seguir el consejo de Ulmo y no huyó a los Puertos del Sirion. Sin embargo, en ese momento toda la maldad de Morgoth estaba dirigida contra Turgon, el último de la Casa de Finwë que controlaba un reino en la Tierra Media. Al fin, gracias a la desesperación de Húrin y a la traición de Maeglin, Morgoth descubrió el emplazamiento de Gondolin, y Turgon murió defendiendo su Torre.
Gobernante sabio y cauto, consciente del Hado de los Noldor y de la futilidad última de la resistencia a Melkor, Turgon, no obstante, cayó en el orgullo de su linaje. Pero gracias a su cautela, y a la amistad de Ulmo, hubo unos años adicionales de supervivencia que permitieron la unión de Tuor e Idril y el nacimiento de Eärendil, nieto de Turgon, quien al fin obtuvo la ayuda con la que Morgoth fue derrotado. Turgon forjó Glingal y Belthil, las espléndidas imágenes de los Dos Arboles. Su espada era Glamdring, que fue hecha para él. (III 362; B 428. H 57; B 62. S 67, 93, 128-129, 133, 142-143, 174, 178-180, 215-222, 257-258, 270-273, 345, 402, 407; B 66, 93, 131-132, 137-138, 146-148, 181, 186-188, 226-234, 272-273, 286-289, 364, 427, 432)
**TÚRIN** (q.: «— dominio») (PE 465-501) Adan de la Tercera Casa, hijo de Húrin y Morwen. Tras la Nirnaeth Arnoediad Morwen, temiendo por su seguridad, lo envió a Doriath, donde lo acogió Thingol. Entre 482 y 485 Túrin luchó junto a Beleg en las fronteras de Doriath, mas a su retorno a Menegroth tuvo una pelea con Saeros en la que éste resultó muerto. Esa desgracia, que tal vez fuera el primer efecto sobre Túrin de la maldición que Morgoth arrojó sobre la familia de Húrin, hizo que huyera innecesariamente de Doriath y se convirtiera en cabecilla de los proscritos del sur del Río Teiglin, donde adoptó el nombre de Neithan, el primero de sus muchos seudónimos.
Al cabo de un año (486), Beleg lo encontró y le hizo saber de la buena voluntad de Thingol, pero Túrin no quiso regresar a Doriath. Poco después capturó a Mîm, quien lo guió hasta el refugio de Bar-en-Danwedh en Amon Rûdh. Ese invierno se le unió Beleg, y en 487 los Dos Capitanes limpiaron la zona de Orcos. Túrin se rebautizó como Gorthol, pues usaba el Yelmo-Dragón de Dor-lómin que Beleg le había llevado, y a la tierra que patrullaba se la llamó Dor-Cúarthol en honor del Yelmo de Túrin y del Arco de Beleg. Pero el Yelmo reveló la identidad de Túrin y Mîm reveló a traición el emplazamiento de su refugio, y a finales de 487 los Orcos capturaron a Túrin. No tardó en ser rescatado por Beleg y Gwindor, mas sin saberlo mató a Beleg. Conmocionado por el dolor, Túrin fue atendido por Gwindor hasta que se recuperó en

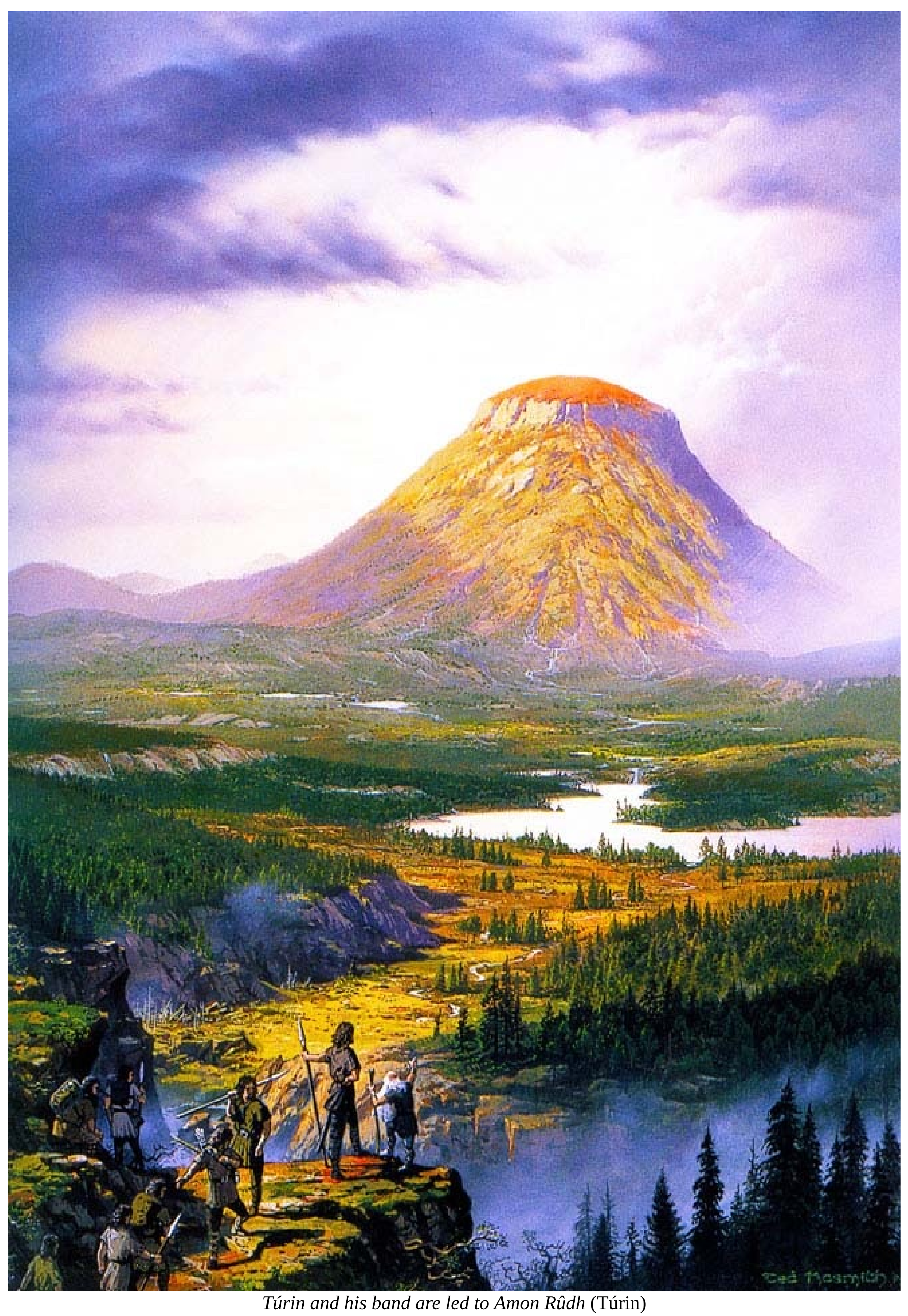
Eithel Ivrin.

Con Gwindor entró en Nargothrond, donde se dio a sí mismo el nombre de Agarwaen, hijo de Úmarth, el Manchado de Sangre, hijo del Hado Desdichado. No obstante, en Nargothrond alcanzó su plena madurez, y entre los años 488 y 496 se convirtió en un gran guerrero y en un consejero de confianza, que indujo al Rey Orodreth a oponerse a los Orcos abiertamente en Talath Dirnen. Durante esos años los Elfos de Nargothrond lo llamaron Adanedhel, por su belleza y noble porte, y Mormegil, la Espada Negra de Nargothrond, porque llevaba la espada Gurthang (la Anglachel de Beleg forjada de nuevo). Durante esos años Finduilas se enamoró de él, pero Túrin no correspondió su amor.

Túrin luchó valientemente en la desastrosa Batalla de Tumhalad, pero al regresar a Nargothrond, cuya ruina había provocado con sus consejos de guerra abierta, fue atrapado y engañado por Glaurung. Cuando el dragón lo dejó ir, partió a Dor-lómin en busca de su madre y de su hermana desconocida en vez de seguir a los Orcos que habían capturado a Finduilas. Al descubrir en Hithlum que había sido engañado, la cólera lo dominó y mató a muchos Orientales.

Cuando regresaba a Nargothrond, Túrin, que ahora se hacía llamar Hombre Salvaje de los Bosques, supo de la muerte de Finduilas en Brethil. De nuevo enfermó de dolor, mas Brandir lo curó y Túrin se estableció entre los Haladin, con el nuevo nombre de Turambar. Durante varios años (497-501) vivió secretamente, manteniendo los Cruces del Teiglin y Haudh-en-Elleth libres de Orcos pero sin usar ni el Yelmo-Dragón ni a Gurthang. En 500 desposó a la doncella Níniel, que en realidad era su hermana Nienor. Al año siguiente Glaurung amenazó Brethil y Túrin lo mató, pero la malicia del dragón moribundo hizo que Túrin diera muerte a Brandir (pues creyó que éste le mentía acerca de la verdadera identidad de Níniel) y después se suicidara. Fue enterrado bajo la Piedra de los Desventurados.

Túrin tenía los ojos grises y el cabello oscuro del pueblo de su madre. Guerrero poderoso (con Húrin, probablemente el más poderoso de su linaje) y hombre noble, Túrin se perdió debido a las aflicciones de su vida (entre las cuales no fue la menor la incertidumbre que tuvo toda la vida respecto del bienestar de su madre) y la maldición de Morgoth, y tendió a ser excesivo en la ira y en el pesar. (I 320; B 380. S 167, 222-255, 269, 347-348; B 174, 234-270, 285, 366-367)



*Túrin and his band are led to Amon Rûdh* (Túrin)

**TÚRIN I** (m. TE 2278) Dúnadan, sexto Senescal Regente de Gondor (2244-2278).

(III 368; B 435)

**TÚRIN II** (m. TE 2914) Dúnadan, vigésimo tercer Senescal Regente de Gondor (2882-2914). Activo gobernante, construyó refugios como Henneth Annûn para los Montaraces de Ithilien y volvió a fortificar Cair Andros contra la amenaza de Mordor. También obtuvo una gran victoria, con la ayuda de Rohan, sobre los Haradrim en la Batalla de los Cruces del Poros (2885). (III 368, 386; B 435, 456)

**TYELLER** (q.: «grados»; sing. *tyelle*) Las divisiones horizontales de las Tengwar, normalmente seis, aunque en teoría había disponibles ocho. En general los tyeller representaban distintos modos de articulación y se diferenciaban por la forma del telco y el número de los lúvar. (III 458; 541)

**TYELPETÉMA** (q.: «serie -*ty*») Consonantes palatales del quenya, *ty, ndy, hy*, etc. Normalmente estos sonidos se indicaban con el signo de la consonante simple más dos puntos colocados debajo, el tehta de «sigue *y*». (III 458; B 541)

**TYRN GORTHAD** Las Quebradas de los Túmulos (q.v.). (III 370; B 438)

# U

**UCORNOS** (s.?) Criaturas de Fangorn, probablemente Ents (o árboles) que durante la Gran Oscuridad se habían vuelto salvajes y peligrosos. Los Ucornos se movían poco, pero cuando lo deseaban podían viajar con rapidez y envolverse en la sombra. Los Ucornos aún eran capaces de hablar, y estaban controlados por los verdaderos Ents. Aunque salvajes, en realidad no eran malignos y odiaban a los Orcos. (II 176-177, 191-192, 196; B 206, 223-225, 229, 232)
**UDÛN** (s.: «¿no-oeste?» «¿infierno?») La fuente de la llama oscura de los Balrogs, posiblemente Utumno, tal vez la oscuridad del espíritu de Melkor. (I 388; B 460)
**UDÛN** Planicie circular de Mordor entre la Garganta de Hierro y Cirth Gorgor. (III 232-233; B 274-275)
**UDÛN** (s.: «¿no-valle?») Utumno (q.v.). (S 407; B 432)
**UFTHAK** (m. TE ?) Orco de la Torre de Cirith Ungol. Fue capturado y atado por Ella-Laraña. Sus compañeros Orcos lo vieron, pero no lo liberaron porque temían la ira de Ella-Laraña. (II 403; B 474)
**UGLÚK** (m. TE 3019) Uruk-hai de Isengard, capitán de la banda que capturó a Merry y Pippin. Lo mató Éomer de Rohan. (II 49-66; B 53, 55-74)
**UIAL** (s.) Nombre de los períodos crepusculares de la mañana y el atardecer, muy importantes para los Eldar. Véanse: *lindómë, undómë*. (III 448; B 529)
**UILOS** (s.) Forma sindarin de Oiolossë (q.v.). (S 386; B 408)
**UINEN** (s.: «¿aguas eternas?») Ainu, una de las Maiar de Ulmo, esposa de Ossë. Con él gobierna los Mares Interiores. Gentil y compasiva, Uinen aporta las aguas tranquilas y protege a las plantas y criaturas acuáticas. Hizo que Ossë volviera con Ulmo y ofreció su amistad a los Teleri y los Númenóreanos; las lágrimas que vertió por los Teleri tras la Matanza de los Hermanos provocaron una tormenta en la que zozobraron numerosos navíos noldorin.
Llamada Señora de los Mares. (S 3031, 43, 64, 97; B 29, 42, 63, 97)
**ÚLAIRI** (q.: «¿sin —?») Los Nazgûl (q.v.). (S 298; B 317)
**ULDOR** (m. PE 473) Oriental, hijo de Ulfang. Con su padre y sus hermanos Ulfast y Ulwarth, Uldor entró al servicio de Caranthir alrededor del año 457; puede que ya entonces estuviera aliado en secreto con Morgoth.
Durante la Unión de Maedhros proporcionó falsas advertencias sobre un ataque de las tropas de Angmar que retrasaron la marcha del ejército del este al mando de Maedhros. En medio de la Nirnaeth Arnoediad el ejército de Uldor, reforzado por Orientales escondidos en las proximidades, atacó a la hueste oriental de los Noldor por la retaguardia. Aunque su traición provocó la derrota de los Elfos, Uldor fue muerto por Maglor.
Llamado Uldor el Maldecido; al parecer era el caudillo de los hermanos. (S 177, 214,

217; B 185, 226, 229)

**ULFANG** (PE siglo V) Oriental, uno de los capitanes de los Hombres que entraron en Beleriand después de la Dagor Bragollach. Con sus hijos Uldor, Ulfast y Ulwarth, Ulfang entró al servicio de Caranthir, aunque puede que ya en secreto sirviera a Morgoth. Al parecer Ulfang no luchó en la Nirnaeth Arnoediad.

Llamado Ulfang el Negro. (S 177, 213; B 185, 224)

**ULFAST** (m. TE 473) Oriental, hijo de Ulfang y hermano de Uldor (q.v.). Siguió a Uldor en la batalla y en la traición, y en la Nirnaeth Arnoediad fue muerto por los hijos de Bór. (S 177, 217; B 185, 229)

**ULMO** (q.: «vertedor, que hace llover») Ainu, el segundo más grande de los Señores de los Valar y uno de los Aratar. Amante de las aguas, Ulmo fue uno de los principales arquitectos de Arda, siempre en íntima amistad con Manwë. En Arda mora en el Océano Exterior o en las aguas que hay bajo la Tierra Media, gobernando el movimiento de todas las aguas, desde las olas de Belegaer hasta el rocío del amanecer. No le gusta adoptar un fana, y rara vez va a tierra, ni siquiera a los concilios de los Valar.

Se preocupa mucho por los Hijos de Ilúvatar, y en Beleriand aconsejó con frecuencia a los Elfos y a los Hombres, con apariciones directas, sueños o a través de la música de las aguas. Llevó a los Eldar a Aman a pesar de las objeciones a dicha política. Durante las Guerras de Beleriand Ulmo protegió el Sirion y el Gelion (y Ossiriand) cuanto le fue posible; aconsejó a Finrod y a Turgon que fundaran reinos secretos, mostrando Tumladen a Turgon y ocultando su traslado allí; también aconsejó a Turgon y a Círdan, dirigió la carrera de Tuor y salvó a Elwing.

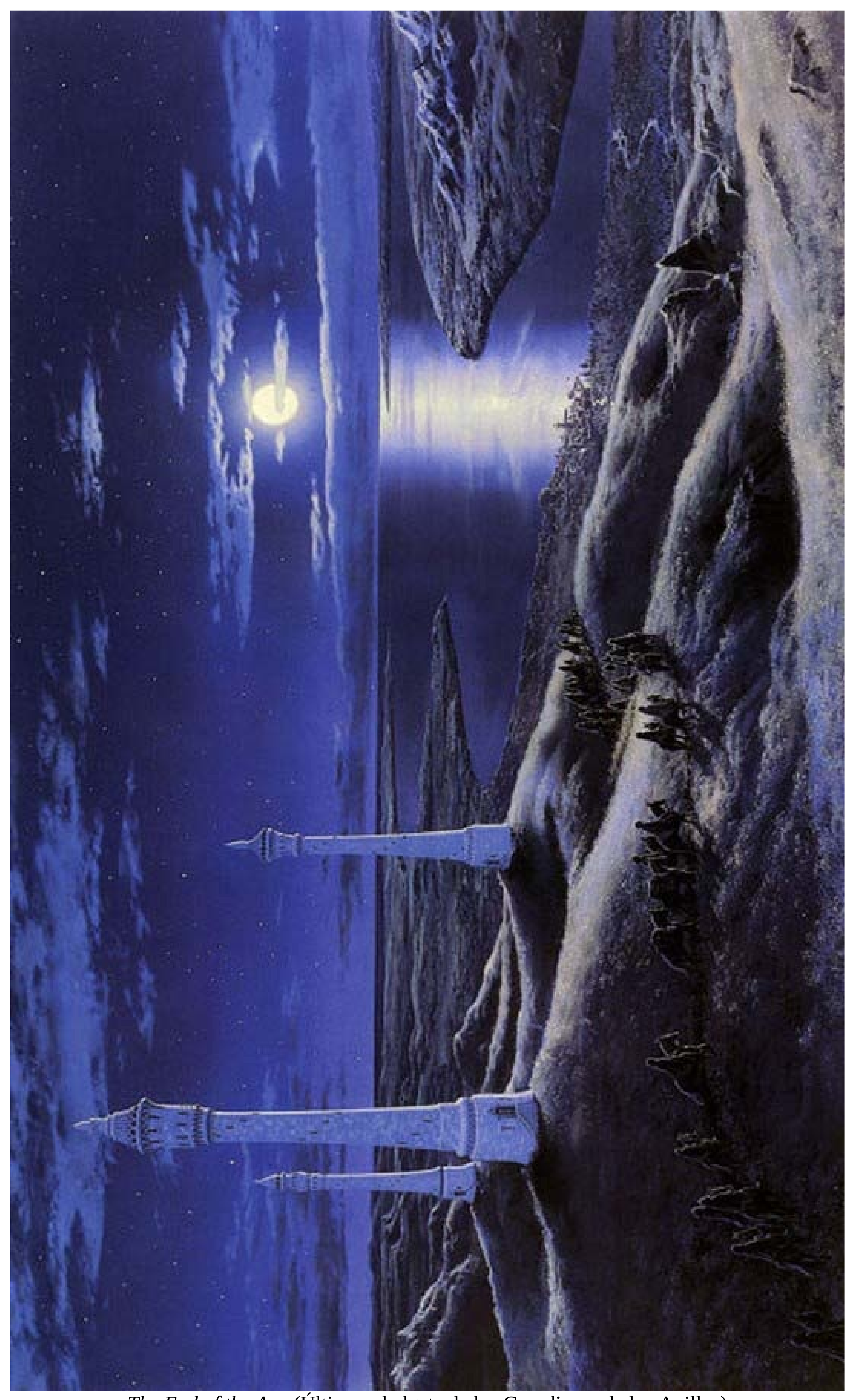
Ulmo aprendió más música de Ilúvatar que cualquier otro de los Ainur y fue el instructor musical de los Teleri. Sus cuernos son los Ulumúri y su música expresa tanto la gloria como la tristeza; suya es la llamada del Mar que llevó a los Eldar a Belegaer y a Aman.

Llamado Señor de las Aguas y Rey del Mar, que puede ser una traducción libre de su nombre. (S 17-19, 25, 27-28, 30-31, 43, 63-65, 73, 116, 128-129, 14O, 142-143, 178, 221-222, 235, 239, 268-271, 274-275, 277, 279, 394; B l6, l8, 23-26, 28-30, 41-42, 62-64, 72, 117-118, 131, 132, 142, 146-147, 186, 233, 248, 252, 284-287, 291-292, 294, 297, 417)

**ÚLTIMA ALIANZA DE LOS ELFOS Y LOS HOMBRES** Alianza establecida entre Elendil y Gil-galad en 3430 de la SE con el fin de derrotar a Sauron. En 3434 el ejército de la Ultima Alianza, después de la Hueste de Valinor el más grande y espléndido jamás visto en la Tierra Media, marchó al sur, ganó la Batalla de Dagorlad y sitió Barad-dûr. En 3441, en una batalla en las laderas del Orodruin, Sauron fue vencido, pero tanto Gil-galad como Elendil resultaron muertos. (I 287; B 340. III 420; B 498. S 328; B 349)

**ÚLTIMA BATALLA** El conflicto que tendrá lugar en el Fin de los días, probablemente la derrota definitiva y total de la Oscuridad en Eä. (S 48, 311; B 47, 331)

**ÚLTIMA CABALGATA DE LOS GUARDIANES DE LOS ANILLOS** Procesión desde Rivendel hasta los Puertos Grises realizada en septiembre de 3021 de la TE. La compañía estaba compuesta por Galadriel, Elrond, Bilbo y muchos Elfos, incluyendo a Gildor. Frodo y Sam se unieron a la Última Cabalgata en las Colinas Verdes, y Gandalf en los Puertos. Todos los jinetes, excepto Sam, cruzaron luego el Mar. (III 354-356, 434; B 421-425, 514. S 341; B 362-363)



*The End of the Age* (Última cabalgata de los Guardianes de los Anillos)

**ÚLTIMA MONTAÑA** Methedras (q.v.). (II 77; B 88)

**ÚLTIMO DESIERTO** Lugar probablemente imaginario mencionado por Bilbo. Según él, se hallaba muy lejos en el este y lo habitaban hombres gusanos salvajes. (H 27; B 29)

**ÚLTIMO HOGAR AL ESTE DEL MAR** La casa de Elrond en Rivendel, así llamada porque era la morada verdadera más oriental de los Eldar de la Tierra Media.

Para abreviar llamada Último Hogar; también casa de Elrond. (I 266, 331; B 315, 394. H 52, 56; B 56, 60)

**ULUMÚRI** (q.: «¿cuernos de Ulmo?») Los grandes cuernos de Ulmo, que el Maia Salmar hizo de conchas blancas. La música de los Ulumúri es inolvidable. (S 27, 43, 63; B 25, 42, 62)

**ULWARTH** (m. PE 473) Oriental, hijo de Ulfang y hermano de Uldor (q.v.). Acompañó a Uldor en el servicio y en la traición; fue muerto por los hijos de Bór en la Nirnaeth Arnoediad. (S 177, 217; B 185, 229)

**ÚMANYAR** (q.: «los que no son de Aman») Aquellos Eldar, un grupo grande de los Teleri, que no terminaron el Gran Viaje. En la Tierra Media los Úmanyar se convirtieron en los Nandor, los Laiquendi y los Sindar (q.v.), y (a excepción de Elwë) se los contó entre los Moriquendi.

También llamados Elfos Abandonados. (S 58, 349, 395; B 58, 368, 418)

**ÚMARTH** (s.: «hado desdichado») Nombre que Túrin dio a su padre cuando ante los Elfos de Nargothrond se llamó a sí mismo Agarwaen. (S 236; B 250)

**UMBAR** (q.: «destino») Nombre de la tengwa (número 6) usada para representar *mb* en quenya y *b* en la mayoría de las otras lenguas. (III 456, 461; B 539, 545)

**UMBAR** Zona costera de Harad compuesta de un cabo, un estuario, varios puertos y una fortaleza, y también la tierra circundante. Excelente puerto natural, Umbar fue usado por los Númenóreanos, y alrededor de 2280 de la SE fue una gran fortaleza y el principal puerto númenóreano en la Tierra Media. En 3261 Ar-Pharazôn desembarcó allí para luchar contra el poder de Sauron. Tras la caída de Númenor (y quizás antes) los Dúnedain de Umbar cayeron bajo la influencia de Sauron y llegaron a ser conocidos como Númenóreanos Negros (q.v.). En la Tercera Edad, Gondor y los Corsarios de Umbar (q.v.) estuvieron en guerra con frecuencia, y Umbar cambió de manos numerosas veces. El Rey Eärnil I lo tomó en 933, y a pesar de un prolongado sitio (933-1050) Gondor lo mantuvo hasta 1448, cuando los rebeldes vencidos de la Lucha entre Parientes escaparon de Pelargir y se establecieron en Umbar. En 1810 Telumehtar volvió a capturar los puertos, pero poco después los perdió ante los Haradrim. En 2980 una pequeña flota de Gondor al mando de Thorongil atacó Umbar por sorpresa y quemó muchos de los navíos de los Corsarios. Durante la GA una enorme flota de los Corsarios atacó Pelargir pero fue derrotada por Aragorn y los Muertos, y en la Cuarta Edad Gondor volvió a controlar Umbar, bajo el Rey Elessar.

El nombre *Umbar* era de origen prenúmenóreano. En tiempos de la GA la ciudad de Umbar también era conocida como Ciudad de los Corsarios. (I Mapa. II 304; B 357. III 33, 134, 365, 375, 377-379, 387, 420, 422-423, 470; B 36, 157, 432, 443-444, 446-448, 458, 497, 499-501, 554. S 302; B 321)

**UMBARDACIL** (q.: «vencedor de Umbar») El Rey Telumehtar (q.v.) de Gondor. (III 379; B 448)

**UMBRÍA** El valle del Tornasauce en el Bosque Viejo, centro del mal en el Bosque. Muchos sauces, incluyendo al viejo Hombre-Sauce, crecían en la Umbría. (I 142-147; B 169-177)

**UNDÓMË** (q.: «crepúsculo») El período del día próximo al atardecer en que las estrellas empiezan a brillar.

Llamado aduial en sindarin y penumbra de la tarde por los Hobbits. (III 448; B 529)

**UNDÓMIEL** (q.: «doncella del atardecer») Nombre que recibió Arwen por ser la Dama Elfo más hermosa de los Eldar de la Tierra Media en los Años de la Declinación. (I 269; B 319)

**UNGOLIANT** (s.: «araña —») Espíritu del mal. Puede que Ungoliant fuera uno de los Maiar corrompidos por Melkor, pero en Arda sólo servía a sus propios fines. Criatura de la oscuridad, adoptó la forma de una araña enorme y moró en una oscura hondonada en Avathar. No obstante, deseaba y odiaba la luz, y aceptó ayudar a Melkor a envenenar los Dos Árboles. Ocultos en su No-Luz (q.v.), Ungoliant y Melkor llegaron a Ezellohar, donde ella absorbió la savia de los Arboles, los envenenó y bebió de las Fuentes de Varda hasta secarlas. Con la No-Luz, Ungoliant y Melkor entorpecieron la persecución de Oromë y Tulkas y lograron escapar a la Tierra Media. Allí, en Lammoth, Ungoliant exigió las gemas que Melkor robó de Fórmenos. Las devoró y se tornó más grande y oscura, y cuando Melkor se negó a darle los Silmarils lo atacó. Repelida por los Balrogs, huyó a Nan Dungortheb, donde se apareó con las criaturas que moraban allí para incrementar el mal y el terror de las grandes arañas. Se dice que después partió al lejano sur donde, dominada por el hambre, se devoró a sí misma. (II 383; B 450. S 82-86, 89-90, 138; B 81-85, 88-90, 140)

**UNGWE** (q.: «telaraña») Nombre de la tengwa (número 8). (III 456, 461; B 539, 545)

**ÚNICO, EL** El Anillo Único (q.v.). (I 300; B 355)

**ÚNICO, EL** Eru. Véase: *Ilúvatar*. (III 366; B 433. S 13; B 11)

**UNIÓN DE MAEDHROS** Alianza militar formada por Maedhros en 473 de la PE para atacar a Morgoth. Debido al mal causado por el Juramento de Fëanor, muchos Eldar (en especial Orodreth de Nargothrond y Thingol de Doriath) no se adhirieron a la Unión, pero Maedhros obtuvo suficiente ayuda como para formar dos grandes huestes. El ejército occidental, conducido por Fingon, incluía a los Noldor de

Hithlum, a los Edain de la Tercera Casa que moraban en Dor-lómin, al mando de Húrin y Huor, a los Haladin de Brethil, conducidos por Haldir, a una compañía de Falathrim, a Gwindor y un pequeño grupo de Elfos de Nargothrond, a Mablung y Beleg de Doriath, y a Turgon con diez mil Gondolindrim. En el este se agruparon Maedhros y los otros hijos de Fëanor, los Enanos de Nogrod y Belegost, y los Orientales, conducidos por los hijos de Bór y de Ulfang.

En una campaña preliminar Beleriand Oeste y Dorthonion quedaron limpios de Orcos y de criaturas malignas, pero Maedhros reveló su presencia demasiado pronto, y Morgoth dispuso de tiempo para preparar sus fuerzas. El plan de Maedhros era usar el ejército oriental y algunas fuerzas del occidental en el Solsticio de Verano para atraer a las huestes de Morgoth a Anfauglith, donde las fuerzas ocultas de Fingon podrían aplastar su flanco derecho. No obstante, la traición de Uldor retrasó a Maedhros, Morgoth indujo al ejército de Fingon a presentarse con demasiada antelación y los ejércitos de la Unión fueron aniquilados en la desastrosa batalla de la Nirnaeth Arnoediad (q.v.), que acabó con las esperanzas de los Noldor. (S 212; B 223)

**UNQUE** (q.: «hueco») Nombre de la tengwa (número 16). (III 456, 461; B 539, 545)

**ÚRE** (q.: «calor») Nombre de la tengwa (número 36). (III 456, 462; B 539, 546)

**ÚRIMË** (q.: «— caliente») Octavo mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales, y quinto del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro agosto.

La forma sindarin, usada sólo por los Dúnedain, era Erui. (III 446; B 527)

**URTHEL** (s.) (m. PE 460) Adan de la Primera Casa, uno de los últimos doce compañeros proscritos de Barahir en Dorthonion. (S 175, 182-184; B 183, 190-192)

**URUI** (s.: «caliente») Urimë (q.v.). (III 446; B 527)

**URUK, URUKS** Véase: *Uruk-hai*. (III 385, 472; B 455, 557)

**URUK-HAI** (l.n.: «raza de Orcos») Especie de los Orcos criada por Sauron en la Tercera Edad en Mordor. Los Uruk-hai aparecieron por primera vez alrededor de 2475 de la TE, cuando destruyeron Ithilien y tomaron Osgiliath. Para el tiempo de la GA, Sauron y Saruman utilizaban uruks como soldados en todos los frentes; Gorbag, Shagrat, Uglúk y tal vez Azog y Bolgo eran uruks.

Los Uruk-hai se utilizaban como soldados más que otras razas porque, a diferencia del resto de los Orcos, eran casi tan altos como los Hombres, tenían piernas rectas y fuertes y no se debilitaban bajo la luz del sol. Los Uruks eran negros y de ojos oblicuos. Se consideraban a sí mismos superiores a los otros Orcos.

Puede que los espías de Saruman en Bree y los Hombres del Jefe fueran Uruk-hai; es muy probable que tuvieran algo de sangre uruk.

*Uruk-hai* era el nombre genérico de la raza; el singular era *uruk* y el plural (adaptado)

*uruks*. También se los llamaba Grandes Orcos. (I 380; B 451. II 14, 50-51, 400-401; B 12-13, 55, 471. III 229, 472; B 270, 557)

**URULÓKI** (q.: «serpientes calientes») La primera de las tres razas de dragones concebidos por Morgoth y Sauron. Los Urulóki echaban fuego por la boca, pero no podían volar. Glaurung (q.v.) fue el primero y el más grande de los Urulóki; es posible que la raza no sobreviviera a la Gran Batalla y a la caída de Morgoth.

También llamados dragones de fuego. (S 131, 403, 407; B 134, 428, 432)

**USURPADORES** Nombre que los Eldar dieron a los Hombres (q.v.). (S 116;B 117)

**UTUMNO** (q.: «¿no-valle?») La primera morada de Melkor en Arda, una gran fortaleza subterránea construida en el norte de la Tierra Media durante la Primavera de Arda. Melkor agrupó a sus Balrogs en Utumno, y puede que allí concibiera a los Orcos y a las grandes arañas. Fue sitiada y destruida durante la Batalla de los Poderes. Aunque no todos sus pozos se abrieron, Melkor no regresó a Utumno.

En sindarin llamada Udûn. (S 39, 51, 55-56, 407; B 37, 50, 55, 432)

# V

**VACAS DE ARAW** Una especie de grandes bueyes blancos que se encontraban cerca del Mar de Rhûn y que eran piezas codiciadas de caza; los cazadores más famosos fueron Oromë en la Primera Edad y Vorondil de Gondor en la Tercera. El Gran Cuerno que llevaban los herederos de los Senescales estaba hecho con el cuerno de una de las Vacas abatidas por Vorondil. (III 21, 368; B 21, 435)

**VACÍO** La ausencia de Ilúvatar y de la Llama Imperecedera. Melkor vagó por el Vacío buscando la Llama (en vano, por supuesto), y Eä fue colocada en su centro, aunque no formaba parte de él.

También llamado Vacío Exterior, Vacío Intemporal (en contraste con los Palacios Intemporales y el Tiempo de Eä), la Oscuridad Sempiterna, Antigua Oscuridad y, quizá, la nada (III 111; B 130) y el Exterior. (S 1416, 25, 33, 290; B 12, 14, 23, 31, 308)

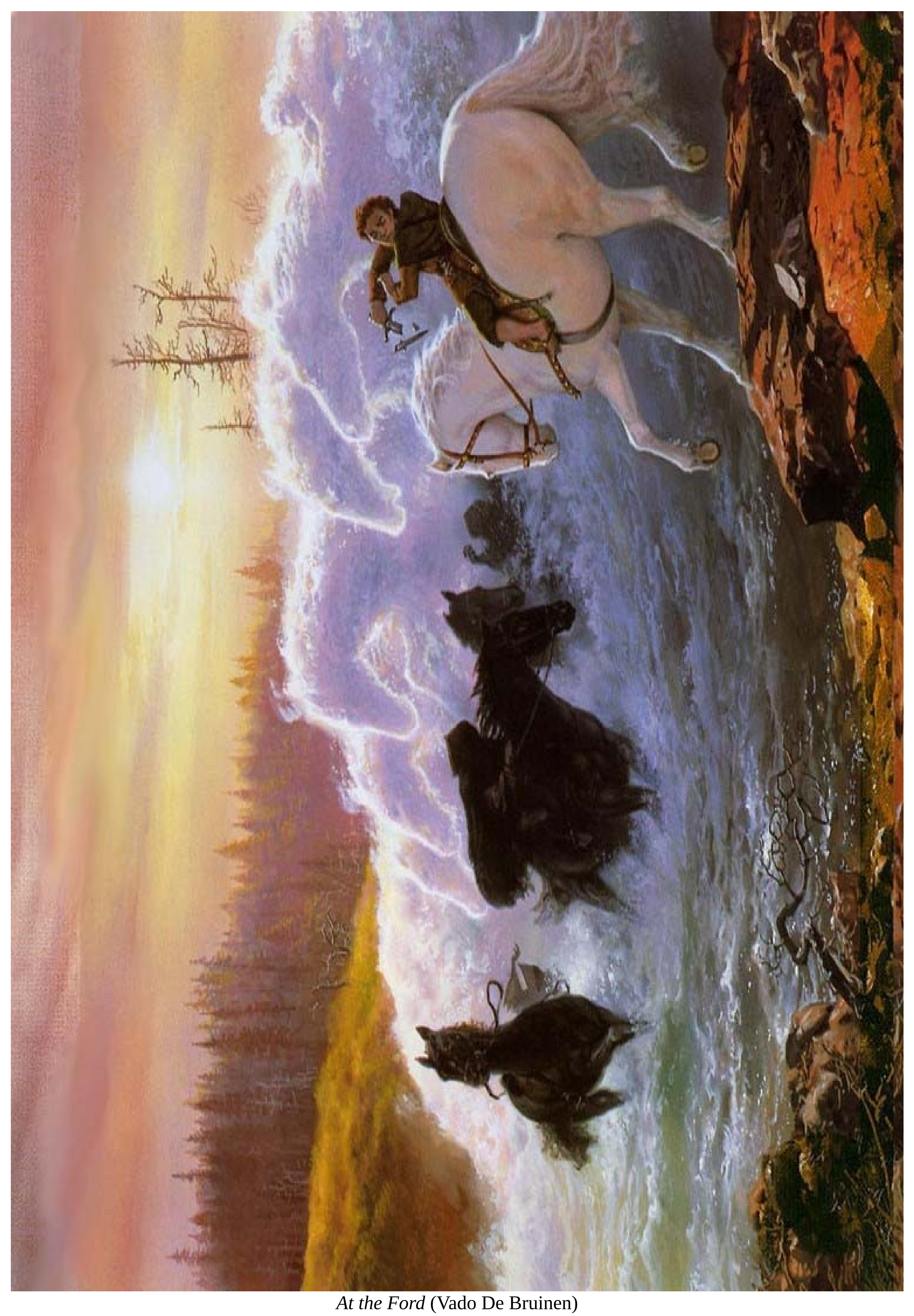
**VACÍO EXTERIOR** El Vacío (q.v.). (S 203; B 213)

**VACÍO INTEMPORAL** El Vacío (q.v.). (S 286; B 303-304)

**VADO DE BRITHIACH** Brithiach (q.v.). (S 148; B 153)

**VADO DE BRUINEN** Vado que cruzaba el Bruinen en el Gran Camino del Este. En su marcha hacia Rivendel en 3018 de la TE, los Nazgûl atacaron allí a Frodo y sus compañeros, pero Aragorn, Glorfindel y una crecida provocada por Elrond derrotaron a los Jinetes Negros.

También llamado Vado de Rivendel. (I Mapa, 225; B 268)



*At the Ford* (Vado De Bruinen)

**VADO DE CARROCA** Vado que cruzaba el Anduin y que los Beórnidas

mantuvieron abierto en la época de la GA.
En H el Vado de Carroca sólo conecta la Carroca y la orilla oriental del Anduin; quizá la referencia de I 270; B 321, aludiera al Viejo Vado. (I 270; B 321. H 114, 131; B 124, 143)
**VADO DE RIVENDEL** El Vado de Bruinen (q.v.). (I 239; B 285)
**VADO DE SARN** Vado del Brandivino al sur de la Comarca. Los Montaraces guardaban el Vado de Sarn para proteger a la Comarca, ya que el camino que conducía a la Comarca desde el sur cruzaba el Brandivino en ese punto.
El nombre era una traducción parcial del original Sarn-athrad. (I 207; B 247. III 428; B 508. S 406; B 431)
**VADO DEL ENT** Vados del Entaguas al norte de Edoras. (II 41; B 44)
**VADOS DEL ISEN** Vados que cruzaban el Isen en la parte occidental de Rohan, entrada principal a Rohan desde el oeste. En 2758 de la TE los Vados fueron el escenario de una batalla entre el Rey Helm y Wulf, y durante la GA se libraron allí dos batallas entre los Rohirrim y las fuerzas de Saruman.
También llamados Cruces del Isen. (II 146, 167, 171-172; B 170-171, 195, 200. III 401; B 473)
**VAIRË** (q.) Ainu, una de las Valier, la esposa de Mandos. Ella teje los tapices que cubren los muros de las estancias de Mandos y cuentan la historia de todas las cosas que están dentro del Tiempo.
Se la llama Vairë la Tejedora, que quizá sea una traducción de su nombre. (S 26, 28, 395; B 24, 26-27, 418)
**VALA** (q.: «poder angélico») Nombre de la tengwa ꝺ (número 22). (III 456, 461; B 539, 546)
**VALACAR** (q.: «— Vala») (m. TE 1432) Dúnadan, vigésimo Rey de Gondor (1366-1432). En su juventud (1250) fue enviado por su padre, Rómendacil II, a la corte de Vidugavia para mejorar las relaciones entre Gondor y los Hombres del Norte y para que Valacar aprendiera las costumbres de esos importantes aliados. Sin embargo, Valacar llegó mucho más lejos, pues acabó amando a los Hombres del Norte, y desposó a Vidumavi, la hija de Vidugavia. Por tanto su hijo, Eldacar, sólo era medio Dúnadan; este favoritismo por los Hombres del Norte provocó la Lucha entre Parientes. (III 368, 377; B 435, 445)
**VALACIRCA** (q.: «hoz de los Valar») Constelación de siete estrellas que Arda hizo para preparar el despertar de los Elfos y colocó en el cielo septentrional como desafío a Melkor y señal de su caída. La Valacirca es nuestra Osa Mayor.
También llamada Hoz de los Valar, las Siete Estrellas, la Hoz y el Carro (por los Hobbits) y (probablemente) la Corona de Durin (por los Enanos). (S 52, 196; B 52, 205)
**VALANDIL** (q.: «amante de los Valar») (n. SE siglo VI) Dúnadan de Númenor,

hijo de Sumarien y primer Señor de Andúnië. (III 364; B 431)

**VALANDIL** (SE 3430?-TE 249) Dúnadan, tercer Rey de Arnor (TE 10-249). Nacido en Imladris, Valandil se convirtió en Rey cuando su padre Isildur y sus tres hermanos mayores murieron en la Batalla de los Campos Gladios. Recibió el cetro de Annúminas en el año 10 de la TE, al cumplir la mayoría de edad. (III 367, 421; B 434, 499)

**VALANDOR** (q.: «tierra de los Valar») Nombre temprano de Valinor (q.v.). (S 400; B 424)

**VALANDUR** (q.: «— Val») (m. TE 652) Dúnadan, octavo Rey de Arnor (602-652). Tuvo una muerte violenta. (III 367; B 434)

**VALANYA** (q.: «día de los Valar») Sexto día de la semana eldarin y séptimo de los calendarios de los Dúnedain, llamado así en honor de los Valar. Era el día principal de la semana.

La forma sindarin era Orbelain. Nombres alternativos fueron el quenya Tárion y el sindarin Rodyn. En hobbítico era Altesdei. (III 447; B 528)

***VALAQUENTA*** Breve libro de tradición que trata sobre las identidades y funciones de los Valar, algunos de los Maiar y ciertos servidores de Melkor. El *Valaquenta* estaba muy asociado con el *Quenta Silmarillion*; probablemente se basaba en narraciones de los Exiliados noldorin preservadas por Bilbo Bolsón en las *Traducciones del élfico* en el Libro Rojo de la Frontera del Oeste. (S 8-9, 25-33; B 6-7, 26-31)

**VALAR** (q.: «*vala* + plural») Los catorce Ainur más importantes (excluyendo a Melkor) que quisieron entrar en Eä para completar la Visión de Ilúvatar. Había siete masculinos y siete femeninos y estaban gobernados por Manwë y Varda. Aunque eran seres puramente espirituales, por lo general en Eä adoptaban formas físicas, fanar, de gran belleza y majestad.

Dentro de Eä, los Valar se ocuparon de acabar Arda de acuerdo con su conocimiento individual de diversas partes de la Visión. Aunque Arda fue Maculada por Melkor, los Valar impusieron estabilidad entre sus sustancias y luego centraron su atención en la luz y el crecimiento. La Primavera de Arda comenzó cuando crearon las dos Lámparas y se establecieron en Almaren. Una vez más Melkor maculó el trabajo de los demás derribando las Lámparas y arruinando Almaren. Los Valar se trasladaron a Aman, donde levantaron las Pelóri, fundaron Valinor (q.v.) y crearon los Dos Árboles para iluminar su reino.

Mientras la Tierra Media descansaba en el Sueño de Yavanna, los Valar prepararon el despertar de los Elfos haciendo que Varda creara nuevas estrellas. Después de que los Elfos despertaran, los Valar decidieron protegerlos capturando a Melkor (algo que habían temido hacer debido a que el tumulto de semejante guerra podría haber destruido el desconocido lugar de reposo de los Elfos) y llevando a los Elfos a Aman.

Aunque algunos de los Valar desconfiaban de la última parte del plan, tras la Batalla de los Poderes y el Gran Viaje Arda pareció segura.

Debido a su pureza, Manwë no comprendió la malicia de Melkor, y los Valar tuvieron que soportar el envenenamiento de los Dos Arboles y la rebelión de los Noldor. Una vez más decidieron sufrir esa derrota y permitir que el mal siguiera en libertad, pero crearon la luz del Sol y la Luna con el fin de debilitar a Melkor y confortar a los Elfos y a los Hombres, que acababan de despertar.

Durante los quinientos años de las Guerras de Beleriand los Valar no pudieron intervenir, pues el Juramento de Fëanor había invocado a Ilúvatar, y los Valar no entendían por completo el destino de los Hijos de Él. No obstante, todos sintieron piedad alguna vez, incluso el severo Mandos, y actos como la liberación de Beren y Lúthien de las Casas de los Muertos por parte de Mandos y la manipulación de la vida de Tuor por parte de Ulmo permitieron la llegada de Eärendil a Aman con el Silmaril. En ese punto, cuando los Edain y los Eldar habían sido prácticamente destruidos sin perder la dignidad o la reverencia por los Valar e Ilúvatar, y cuando sus representantes (aunque no los de la Casa de Fëanor que pronunciaran el Juramento) se mostraron dispuestos a renunciar al Silmaril, los Valar se sintieron facultados para actuar, y en la Gran Batalla el Ejército de Valinor aniquiló a las hordas de Morgoth y lo expulsó de Eä.

Al final de la Primera Edad las preocupaciones tradicionales de los Valar —la luz y la seguridad de Elfos y Hombres— los llevaron a colocar el Silmaril de Eärendil en los cielos como estrella, a recompensar a los Edain con Elenna y a perdonar a todos los Exiliados menos a Galadriel. Fue el regalo de Elenna a los Edain lo que provocó la mayor crisis de los Valar, porque en 3319 de la SE Ar-Pharazôn de Númenor, corrompido por Sauron, atacó Valinor; los Valar abandonaron momentáneamente su protección y Eru destruyó Númenor. Sin embargo, Sauron sobrevivió hasta la Tercera Edad, y por tanto alrededor de 1000 de la TE los Valar enviaron a los Magos a la Tierra Media, y con su ayuda los Pueblos Libres de la Tierra Media se labraron su destino y con el tiempo derrotaron a Sauron en la Guerra de los Anillos. Como la Visión había finalizado antes de este punto, el papel de los Valar en eras posteriores no se sabe con certeza. Probablemente siguen guardando a Eä, aunque muy raras veces intervienen en los asuntos de los Hombres.

En todo ello sus actos parecen vacilantes y no siempre tienen éxito, pero hay que insistir en que los Valar sólo eran los demiurgos y guardianes de Eä y preparaban, según su imperfecta comprensión de la Ainulindalë, la sustancia física de Arda para los Hijos de Ilúvatar. Como los Hijos fueron creados en el Tercer Tema, en el que los Ainur no participaron, los Valar no comprendían ni la naturaleza ni el destino de Elfos y Hombres. En consecuencia, evitaron actuar directamente en la medida de lo posible, y en cambio potenciaron la sabiduría, el valor y la virtud de los Hijos para

que consiguieran alcanzar su propio destino. Aun así, los Valar obraron como árbitros en muchos campos; por ejemplo, interpretaron e impusieron las reglas del Juego de los Enigmas.

Eran conocidos con muchos nombres. La forma sindarin era Belain, en singular Balan. También llamados los Grandes, Poderosos, los Poderes (todas traducciones libres de Valar), Poderes de Arda, Regentes de Arda, Poderes del Mundo, Guardianes del Mundo, Señores, Señores de Valinor, Señores del Occidente, Autoridades, Inmortales (en especial entre los Númenóreanos), Dioses (por los Hombres, que a veces los adoraban por ignorancia) y los Enemigos más allá del Mar (por los Orcos de Angband). (I 26; B 30. II 307; B 360. III 124, 362-366; B 145, 428-433. S *passim*, especialmente 13-21, 25-30, 38-40, 46-53, 78-79, 107, 259; B 11-20, 23-28, 36-38, 45-52, 77-79, 107, 274)

**VALARAUKAR** (q.: «demonios de poder», sing. *Valarauko*) Los Balrogs (q.v.). (S 32, 359, 395, 405; B 31, 378, 419, 430)

**VALARÓMA** (q.: «cuerno del Vala») El gran cuerno de Oromë. (S 29, 44, 405; B 28, 42, 430)

**VALEORO** Familia de Hobbits de la Comarca, tal vez próspera. (III 440;B 520)

**VALIER** (q.) Las siete Reinas de los Valar, que en orden de grandeza son Varda Yavanna, Nienna, Estë, Vairë, Vana y Nessa.

El singular es Valië. (S 25, 28, 30,-395; B 23-24, 26, 28, 419)

**VALIMAR** (q.: «hogar de los Valar») La ciudad de los Valar en el centro de Valinor. Tenía cúpulas de plata, puertas de oro y muchas campanas, y en sus alrededores se encontraban el Máhanaxar y Ezellohar, el montículo de los Dos Árboles.

También llamada Valmar. Valimar también se emplea para aludir a toda Valinor. (I 443; B 526. S 29, 80; B 27, 79)

**VALINOR** (q.) La tierra de los Valar en Aman, limitada al norte, al sur y al este por la curva de las Pelóri y al oeste por Ekkaia. Fundada por los Valar tras la destrucción de Almaren, Valinor era el hogar de los Valar (excepto de Ulmo), la mayoría de los Maiar y, con posterioridad, de los Vanyar. Su única ciudad es Valimar. Estuvo iluminada por los Dos Árboles hasta el envenenamiento de éstos, y después, por la Luna y el Sol.

Mandos y Vairë habitan en las estancias de Mandos en las costas de Ekkaia, y Nienna no lejos de allí. Los bosques de Oromë se encuentran en el sur de Valinor, al este de los campos y jardines de Yavanna. Las mansiones de Aulë están en el centro de Valinor, mientras que Manwë y Varda viven en Taniquetil. Los jardines de Vana y los jardines y fuentes de Lórien y de Esté también se hallan en Valinor.

La forma original del nombre era Valinórë, «pueblo de los Valar», que se confundió con Valandor, «tierra de los Valar». También se emplea a veces para aludir a toda la

tierra, del mismo modo que Valinor se usa descuidadamente en lugar de Aman. También llamada Anochecer Eterno, por lo menos antes de la creación del Sol y la Luna. (I 278, 443; B 329, 526. III 288, 362, 416; B 342, 429, 492. S 28-30, 40-41, 84, 113-115, 293; B 26-28, 38, 82-83, 114-115, 311)

**VALINÓRË** (q.: «pueblo de los Valar») Forma original de Valinor (q.v.). (S 400; B 424)

**VALINOREANO** Lengua de Valinor. El único ejemplo de valinoreano que tenemos, *asëa aranion*, es muy probablemente quenya; quien lo cita es el Mayoral de las Casas de Curación, hombre algo cerrado de mente.

Como seres espirituales los Valar apenas necesitaban una lengua hablada, mas de la palabra quenya *miruvórë* se dice que «derivaba de la lengua de los Valar», de modo que en apariencia el valinoreano es una lengua independiente del quenya. (III 157; B 184)

**VALLE** Ciudad-Reino de Hombres, situada en las laderas australes de Erebor. La ascendencia de los Hombres de Valle se remontaba hasta los Edain, y posiblemente Valle fuera bastante antigua cuando Smaug la destruyó en 2770 de la TE. Los Hombres de Valle se dispersaron entonces y muchos se dirigieron a Esgaroth. Después de la muerte de Smaug en 2941, Bardo, un descendiente de los antiguos reyes de Valle, reconstruyó la ciudad y se convirtió en su primer Rey. Con la refundación simultánea del Reino bajo la Montaña, la antigua amistad entre los dos reinos se restableció y Valle recuperó prosperidad y fama. Durante la GA, Valle fue atacada por Orientales aliados con Sauron, pero sus habitantes se refugiaron en Erebor después de una derrota inicial; la fuerza combinada de los Hombres y los Enanos rompió el sitio después de la caída de Sauron. En la Cuarta Edad Valle conservó su independencia pero se alió con el Reino Reunido, de quien recibió protección.

En la época de la GA, Valle se extendía considerablemente al este y al sur de la ciudad, y es probable que abarcara toda la tierra entre el Carnen y el Río Rápido. (I 25, 271; B 29, 321. II 32; B 33. III 408, 426, 433; B 482, 505, 513. H 30-32, 192, 236, 283; B 31-34, 21O-211, 257, 309)

**VALLE DE MORGUL** Imlad Morgul (q.v.). (I 300; B 356)

**VALLE DE RINGLÓ** El valle del Ringló, en Lamedon. (III 40; B 44)

**VALLE DE LA RAÍZ NEGRA** El valle del alto Morthond, en el sur de Gondor. Erech se hallaba en el Valle de la Raíz Negra.

También llamado Valle del Morthond. (III 40, 61; B 44, 70)

**VALLE DEL AGUA** Valle de El Agua, en la Comarca. Lo atravesaba parte del Gran Camino del Este. (I 92, 99; B 109-110, 118)

**VALLE DEL ARROYO SOMBRÍO** Nombre oestron de Azanulbizar (q.v.). (I 334; B 396)

**VALLE DEL BAJO** Valle de Rohan situado frente al Abismo de Helm. El lado del valle próximo a Cuernavilla estaba fortificado y se lo conocía como la Empalizada de Helm. La Corriente del Bajo atravesaba el Valle del Bajo, por supuesto. (II 148; B 172. III 46, 293; B 52, 349)
**VALLE DEL ENTAGUAS** El valle del bajo Entaguas, incluyendo las bocas del Entaguas. Era una zona verde y pantanosa. (II 23; B 23)
**VALLE DEL FOLDE OESTE** Valle del Folde Oeste de Rohan por el que pasaba la Corriente del Bajo. (II 148; B 172)
**VALLE DEL MAGO** Nan Curunír (q.v.). (II 145; B 169)
**VALLE DEL MORTHOND** El Valle de la Raíz Negra (q.v.). (III 61; B 70)
**VALLE DEL NAROG** El valle del Río Narog en Beleriand Oeste. (S 228; B 241)
**VALLE DEL RÍO GRANDE** Los Valles del Anduin (q.v.). (S 106; B 106)
**VALLE DEL SIRION** El valle del Río Sirion en Beleriand, especialmente el valle estrecho entre las Ered Wethrin y las Echoriath conocido como Paso del Sirion (q.v.). (S 59, 120, 129; B 59, 122, 132)
**VALLE EMBOSCADO** Gran cuenca de Fangorn, emplazamiento de las Cámaras de los Ents. (II 88, 94; B 100, 108)
**VALLE LARGO** Aldea de la Cuaderna del Sur, hogar de una familia de Cornetas. Alrededor de 2670 de la TE, por primera vez en la Comarca, Tobold Corneta cosechó en Valle Largo hierba para pipa. (121; B 25)
**VALLE SAGRADO** Valle de Rohan sobre Edoras. Durante la GA tuvo allí lugar el Acantonamiento de Rohan. (III 55, 65; B 62, 76)
**VALLES DE ETTEN, LANDAS DE ETTEN** Páramos de los Trolls al norte de Rivendel. La fuente del Mitheithel se hallaba en las Landas de Etten.
Es posible que las Landas de Etten y los Páramos Fríos fueran el mismo lugar. (I 239, 241; B 285, 288. III 423; B 501)
**VALLES DEL ANDUIN** El Valle del Río Anduin, referido sobre todo a los valles altos, las tierras antes del Rauros. En este sentido más estricto, los Valles fueron el hogar original de los Hobbits y de los Hombres de los Valles del Anduin. Aunque era una tierra hermosa y fértil, en época de la GA los Valles del Anduin estaban casi abandonados debido al terror de Dol Guldur; sólo se menciona que vivían en ellos los Beórnidas y los Fuertes de los Campos Gladios.
También llamados Valle del Río Grande. (I 15; B 18. III 376, 398; B 444, 470)
**VALMAR** Forma alternativa de Valimar (q.v.). (S 40; B 38)
**VÁNA** (q.) Ainu, una de las Valier, hermana menor de Yavanna y esposa de Oromë. Se preocupa de las flores y los pájaros, que se alegran cuando ella está cerca, y cultiva flores doradas en Valinor. Vana es llamada la Siempre Joven. (S 26, 30-31, 112; B 24, 28, 30, 112)
**VANIMELDË, TAR-** (q.: «¿amigo hermoso?») (fl. SE 2600) Dúnadan,

decimosexta Gobernante de Númenor y tercera Reina Regente. (III 364; B 430)

**VANYAR** (q.: «los hermosos») El primero y el más reducido en número de los Linajes de los Eldar. Bajo el mando de Ingwë, los Vanyar fueron los primeros en emprender el Gran Viaje y los primeros en llegar a las costas de Belegaer; navegaron a Aman en el primer viaje de Tol Eressëa. En Aman los Vanyar al principio moraron en Tirion. Después se enamoraron de la luz plena de los Árboles y erraron por Valinor o se establecieron en Taniquetil. Muchos marcharon a la Gran Batalla con el Ejército de Valinor, pero por lo demás permanecieron satisfechos en Valinor, gobernados por Ingwe.

Entre los Eldar los Vanyar eran los preferidos de Manwë y de Varda, y siempre desconfiaron de Melkor. Su cabello era dorado y sus estandartes blancos.

También llamados Hermosos Elfos y Elfos de la Luz. (H 161; B 175. S 43, 57-59, 63, 65-68, 73, 110, 115, 281, 285, 349, 396; B 41, 57-59, 62, 64-65, 68, 73, 110, 115, 299, 303, 368, 419)

**VARDA** (q.: «la exaltada») Ainu, la más poderosa de las Valier y una de los Aratar, esposa de Manwë, con quien vive en Ilmarin en la cumbre de Taniquetil. Antigua enemiga de Melkor, Varda ayuda a Manwë en el gobierno de Arda y la vigilancia de la Tierra Media. Se ocupa de la luz. Hizo las estrellas, llenó de luz las Lámparas de los Valar, recogió el rocío de los Dos Árboles en sus Fuentes, creó nuevas estrellas y constelaciones para preparar el despertar de los Elfos, consagró los Silmarils, estableció los cursos de la Luna y el Sol y colocó la estrella Eärendil en los cielos.

Debido a que creó las estrellas, Varda fue la Valar más querida por los Elfos, que desde la Tierra Media la invocaban en petición de auxilio. A veces ella contestaba sus oraciones, y también las de los Hombres. Por ejemplo, durante la GA ayudó a Sam a través de la Redoma de Galadriel (que contenía la luz de Eärendil) en su lucha con Ella-Laraña. Era la más hermosa de los Valar.

Por lo general en la Tierra Media se la llamaba Elbereth. Otros títulos que recibió como creadora de las estrellas fueron Tintallë, Gilthoniel, Elentári y Dama de las Estrellas. Debido al resplandeciente fana blanco en el que se aparecía en visiones a los Elfos de la Tierra Media, también se la llamó Fanuilos y Blancanieves. (I 101, 236, 279, 281, 443-444; B 120-121, 282, 330, 333, 526. II 390; B 458. III 217; B 255. S 25-26, 30, 37, 40-41, 43; 5253, 75, 111, 396; B 24, 28, 35, 38, 40, 41, 51-52, 74-75, 111, 419)

**VARDAMIR** (q.: «joya exaltada, joya de Varda») (fl. SE siglo V) Dúnadan, segundo Rey de Númenor (442-?). (III 364; B 430)

**VARIAGS** Raza, probablemente de Hombres, que vivía en Khand. En la GA fueron aliados de Sauron. (III 134; B 157)

**VÁSA** (q.: «consumidor») Nombre eldarin del Sol; se lo llamaba así por su energía

y porque su salida marcó el comienzo de la declinación de los Elfos. (S 111, 396; B 112, 419)
**VELO DE ARDA** La atmósfera, dominio especial de Manwë en Arda. (S 26; B 24)
**VENTANA DEL OJO** La ventana del extremo superior del lado occidental de Barad-dûr desde donde vigilaba el Ojo de Sauron. Aunque desde allí Sauron podía mirar en muchas direcciones, en realidad la Ventana apuntaba directamente a las Sammath Naur. (III 250; B 295)
**VENTANA DEL SOL PONIENTE, VENTANA DEL OESTE** Henneth Annûn (q.v.). (II 323; B 379)
**VEREDA DE MAGGOT** Camino de la Marjala que iba desde Junquera hasta Bam. (TB)
**VIAJEROS** Nombre que dieron los Hobbits de la Comarca a Frodo, Sam, Merry y Pippin después de que regresaran de sus aventuras durante la GA. (III 347; B 413)
**VIDUGAVIA** (fl. TE siglo XIII) Hombre del Norte que se llamó a sí mismo Rey de Rhovanion. Fue el más poderoso príncipe del Norte de su tiempo; su reino se extendía entre el Bosque Negro y el Celduin. Vidugavia era amigo de Rómendacil II de Gondor, a quien en 1248 ayudó a derrotar a los Orientales. (III 377; B 445)
**VIDUMAVI** (fl. TE siglo XIII) Mujer del Norte, hija de Vidugavia. Se casó con Valacar de Gondor. (III 377; B 445)
**VIEJA ALQUERÍA** Viejo granero en el lado oeste del Camino de Hobbiton al norte de El Agua. La Vieja Alquería fue derribada por los Hombres del Jefe durante el tiempo en que Lotho dominó la Comarca. (III 339; B 404)
**VIEJO CISNE** Cisne, uno de los habitantes del Tornasauce en un poema de la Comarca que trata sobre Tom Bombadil. (TB)
**VIEJO GRANJERO HOGG** Véase: *Hogg*.
**VIEJO HOMBRE-SAUCE** (PE-CE) Sauce maligno del Bosque Viejo que se erguía cerca del Tornasauce. El viejo Hombre-Sauce tenía poder sobre gran parte del Bosque, pero no era tan poderoso como Tom Bombadil.
También llamado Viejo Hombre-Sauce Gris y Gran Sauce. (I 146-147, 159; B 176, 189-190. P III)



*The Willow-man is Tamed* (Viejo Hombre-Sauce)

**VIEJO LOS VIENTOS** Fuerte vino rojo hobbit, hecho en la Cuaderna del Sur. (I

55; B 65)
**VIEJO TOBY** Variedad de hierba para pipa (q.v.) bautizada así en honor de Tobold Corneta. (I 21; B 25)
**VIEJO TUK** Gerontius Tuk (q.v.). (II 67; B 75)
**VIEJO VADO** Vado que cruzaba el Anduin, para poneys o caballos, en el Camino del Bosque Viejo. (H 131; B 143)
**VIGÍAS** Los Montaraces del Norte. (TB)
**VILYA** El más poderoso de los Tres Anillos de los Elfos (q.v.). Originalmente lo llevó Gil-galad, que se lo dio a Elrond. Vilya estaba hecho de oro y tenía engarzado un gran zafiro.
También llamado el Anillo del Aire y el Anillo de Zafiro. (III 354, 421; B 421, 499. S 322, 334; B 342-343, 355)
**VILYA** (q.: «aire, cielo») El nombre posterior y más habitual de la tengwa (número 24). La forma anterior era wilya, pero se modificó debido a un cambio en la pronunciación del quenya en la Tierra Media. (III 462; B 546)
**VINGILOT** (q.: «flor de espuma») El navío de Eärendil, construido en madera de abedul de Nimbrethil con la ayuda de Círdan. Vingilot tenía la proa en forma de cisne, remos dorados y linternas y velas de plata. Llevó a Eärendil en todos sus viajes por Belegaer; consagrado por los Valar (pero no hecho de mithril), fue el barco que lo transportó por los cielos como estrella.
La forma completa del nombre era Vingilótë. En adûnaico llamado Rothinzil. (I 276, 278; B 328, 330. S 276, 280-281, 396, 403; B 293, 298, 419, 428)
**VINGILÓTË** Véase: *Vingilot*. (S 396; B 419)
**VINITHARYA** El nombre que los Hombres del Norte dieron a Eldacar (q.v.) en su juventud. (III 368, 377; B 435, 446)
**VINYAMAR** (q.: «¿nuevo hogar?») La ciudad que Turgon construyó a su retorno a la Tierra Media, situada bajo el Monte Taras en Nevrast, a orillas del Mar. Vinyamar fue abandonada alrededor de 104 de la PE cuando Turgon condujo a su pueblo a Gondolin, pero por consejo de Ulmo dejó allí una espada y una armadura que con posterioridad reclamó Tuor. (S 129, 134, 269, 396; B 132, 138, 285, 419)
**VINYARION** (q.) Hyarmendacil II (q.v.). (III 368; B 435)
**VÍRESSË** (q.) Cuarto mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y primero del Nuevo Cómputo, que correspondía aproximadamente a nuestro abril.
El nombre sindarin, usado sólo por los Dúnedain, era Gwirith. (III 446, 449; B 527, 530)
**VISIBLE** Las cosas visibles para la visión mortal normal, en contraposición a lo Invisible, el mundo de los espíritus o de la «magia». (I 263; B 312)
**VISIÓN DE ILÚVATAR** La imagen visual de la Ainulindalë, hecha por Ilúvatar para mostrar a los Ainur la naturaleza de su Música. Debido a que muchos Ainur

amaron la Visión Ilúvatar le dio Ser, creando de ese modo Eä. Puesto que cada uno de los Ainur conocía sólo la parte de la Música que él o ella había cantado, sólo en la Visión pudieron percibir el diseño total de Eä. Por ende el conocimiento de la Visión fue muy importante para las obras de los Valar en Arda, aunque se dice que la Visión cesó antes del fin de la Tercera Edad. (S 20, 49, 52; B 18, 48, 51)

**VORONDIL** (q.: «amigo leal» o «amante de la constancia») (m. TE 2029) Dúnadan, Senescal de Eärnil II de Gondor de 1998 a 2029. Vorondil fue un gran cazador, razón por la que se lo conoce como Vorondil el Cazador; fabricó el Gran Cuerno con la cornamenta de una de las Vacas de Araw a las que cazó. (III 21, 368; B 21, 435)

**VORONWË** (q.: «firme») (fl. PE 500) Elfo de Gondolin, hijo de Aranwë. Voronwë navegó en el último navío que Turgon envió al Occidente en busca de la ayuda de los Valar. Cuando en 496 regresaba para anunciar que no había podido atravesar los Mares Sombríos, su barco zozobró en la costa de Nevrast. Fue arrojado a las playas de Vinyamar, donde encontró a Tuor, al que más tarde guió a Gondolin. (S 221, 269;B 233, 285)

# W

**WALDA** (TE 2780-2851) Hombre, duodécimo Rey de Rohan (2842-2851). Cayó muerto en una emboscada orca cerca de El Sagrario. (III 404; B 477)

**WEDMATH** Octavo mes del Cómputo de la Comarca, que correspondía aproximadamente a nuestro agosto. (III 442, 447; B 522, 527)

**WÍDFARA** (fl. GA) Hombre de Rohan, procedente de la Meseta de El Páramo. Luchó en la Batalla de los Campos del Pelennor. (III 121; B 141)

**WILCOME COTO** (n. TE 2946) Hobbit de la Comarca, segundo hijo de Cavada Coto.

Por lo general se lo llamaba Will. (III 441; B 521)

**WILCOME COTO** (n. TE 2984) Hobbit de la Comarca, tercer hijo de Tolman Coto.

Por lo general se lo llamaba Alegre. (III 327, 333, 441; B 390, 396, 521)

**WILICALVO BOLGER** (n. aprox. TE 2900, m. antes de 3001) Hobbit de la Comarca. Se casó con Frisca Bolsón. (III 438; B 518)

**WILL PIEBLANCO** (fl. GA) Hobbit de la Comarca, Alcalde de Cavada Grande desde 3013 de la TE o antes hasta el año 7 de la CE. Will fue el primer Hobbit a quien los Hombres del Jefe encerraron en las Celdas Agujeros. Antes de su encarcelamiento era el Hobbit más gordo de la Cuaderna del Oeste.

Fue conocido como viejo Will y viejo Pastelón. (I 189; B 226. III 321, 334, 345, 350, 434; B 382, 397-398, 412, 417, 514)

**WILLIE BANCOS** (m. TE 3019) Hobbit de las Tierras de Bree, muerto en la lucha entre los habitantes de Bree y Bill Helechal y sus amigos. (III 310; B 362)

**WILWARIN** (q.: «mariposa») Una de las constelaciones, quizá la moderna Casiopea, que Varda hizo para preparar el despertar de los Elfos. (S 52, 396; B 51, 419)

**WILYA** Forma arcaica de vilya (q.v.). (III 462; B 546)

**WINTRING** Véase: *Crudo Invierno*. (III 447; B 527)

**WULF** (m. TE 2759) Hombre de Rohan, hijo de Freca. Después de la muerte de su padre en 2754, Wulf huyó a las Tierras Brunas, y en 2758 invadió Rohan con un gran ejército de Dunlendinos. Conquistó el país con facilidad y se apoderó de Meduseld, matando al Príncipe Haleth. Durante el Largo Invierno, los ejércitos de Wulf sitiaron a Helm en Cuernavilla y a Fréaláf, su sobrino, en El Sagrario. Aunque Helm y su segundo hijo, Háma, perecieron durante el Invierno, a principios de la primavera Fréaláf atacó por sorpresa a Wulf en Meduseld y lo mató. (III 400-401; B 473-475)

# Y

**YANTA** (q.: «puente») Nombre de la tengwa ⅄ (número 35), que por lo general representaba la *y* consonántica o (en el modo de Beleriand) la *e*. (III 456, 462; B 539, 546)

**YAVANNA** (q.: «don de los frutos, dadora de frutos») Ainu, una de los Aratar y la segunda más poderosa de las Valier, hermana mayor de Vana y esposa de Aulë. Yavanna cuida las cosas que crecen de Arda, sobre todo de los olvar, y ella fue quien plantó las primeras semillas de todas las plantas de Arda. Su mayor creación fueron los Dos Árboles, pero todos le eran queridos, y decretó las cosechas; también dio existencia a Galathilion e hizo nacer la flor y la fruta que se convirtieron en la Luna y el Sol.

Yavanna visitó a menudo la Tierra Media en los primeros días de Arda, y como los males de Melkor pervirtieron a los kelvar y los olvar que estaban bajo su protección, apoyó activamente todos los planes de los Valar de atacar a Melkor.

Sus jardines en Valinor son la fuente del miruvórë. Su fana habitual es alta y vestida de verde, pero en ocasiones aparece como un árbol que se eleva hasta los cielos. Se la llama Kementári, Reina de la Tierra. (S 25, 28, 30, 37-38, 40-43, 48-52, 84, 87, 110-111, 396, 408; B 23, 26, 28, 35-36, 38-39, 40, 42, 47-51, 83, 86, 111, 420, 433)

**YAVANNIË** (q.: «— fruto») Noveno mes de los Cómputos de los Reyes y de los Senescales y sexto del Nuevo Cómputo, que corresponde aproximadamente a nuestro septiembre.

El nombre sindarin, usado sólo por los Dúnedain, era Ivanneth. (III 446, 449; B 527, 530)

**YÁVIË** (q.) Tercera de las estaciones del loa del Calendario de Imladris, que correspondía aproximadamente a nuestros agosto y septiembre. Los Hombres también llamaban Yávië a la estación otoñal.

En sindarin llamada iavas. (III 444, 448; B 524, 529)

**YÁVIÉRË** (q.: «día de otoño») En el Cómputo de los Senescales, día festivo que caía entre el 30 de Yavannië y el 1 de Narquelië, muy cerca del equinoccio de otoño. (III 445; B 525)

**YELMO** Nombre dado a Túrin (q.v.) como uno de los Dos Capitanes en Talath Dirnen, cuando llevaba el Yelmo-Dragón en combate. (S 231; B 244)

**YELMO DE HADOR** El Yelmo-Dragón de Dor-lómin (q.v.). (S 231; B 244)

**YELMO-DRAGÓN DE DOR-LÓMIN** La más grande heredad de la Casa de Hador, un yelmo de guerra fabricado por los Enanos. Después de la Nirnaeth Arnoediad Morwen guardó el Yelmo-Dragón hasta que se lo envió a Túrin a Doriath. Más adelante Beleg se lo llevó a Túrin durante sus primeras acciones como proscrito,

y éste lo usó en muchas de sus aventuras. Quizá lo enterraran con Túrin.

También llamado Yelmo de Hador. (S 224, 230-232, 238, 260; B 236, 243-244, 252, 275)

**YÉN** (q.: «año») El largo año de los Eldar en la Tierra Media, equivalente a 144 años solares. (III 443; B 523-524)

**YERMO** Nombre que parece designar la Desolación de Smaug. (H 274; B 300)

**YESTARË** (q.: «primer día») Primer día del año en el Calendario de Imladris y en los tres calendarios de los Dúnedain. En los Cómputos de los Reyes y de los Senescales coincidía con el solsticio de invierno, pero en el Cómputo de Rivendel y en el Nuevo Cómputo caía cerca del equinoccio de primavera, en nuestros 29 y 17 de marzo respectivamente.

El Yestarë, como «primer día», no pertenecía a ningún mes. (III 444-445, 448; B 525, 530)

**YULE** Período festivo del invierno en la Comarca que tenía seis días y duraba desde el 29 de Anteyule hasta el 2 de Postyule. (III 445: B 526)

**YULEMATH** Nombre dado a Anteyule (q.v.) en Bree y en la Cuaderna del Este. (III 447; B 527)

# Z

**ZARAGAMBA** (or. hobb.) Los Gamoviejo (q.v.). (III 481; B 568)

**ZARCILLO** Finglas (q.v.). (II 82; B 94)

**ZARQUINO** (del orco *sharkû* «hombre viejo») Nombre que los Hombres y los Orcos de Isengard daban a Saruman, y por el que se lo conoció en la Comarca. (III 334-335, 341; B 398-399, 406)

**ZIMRAPHEL, AR-** (ad.) El nombre que Ar-Pharazôn obligó a tomar a Tar-Míriel (q.v.). (S 301; B 320)

**ZIMRATHÔN, AR-** (ad.) (fl. aprox. SE-3000) Dúnadan, vigésimo Rey de Númenor. (III 364; B 430)

**ZIRAK** Zirak-zigil (q.v.). (I 333; B 396)

**ZIRAK-ZIGIL** (kh.) Una de las tres Montañas de Moria. En su cima se construyó la Torre de Durin, y desde ella Gandalf despeñó al Balrog.

En sindarin llamada Celebdil y Cuerno de Plata en oestron. También abreviada a Zirak por los Enanos. (I 333, 391; B 396, 463. II 115; B 133)

**ZORZALES** Pájaros de la Tierra Media. Los zorzales de Erebor y de Valle entendían el oestron. Eran amigos de los Hombres de Valle, que comprendían su lengua y los usaban como mensajeros. Estos zorzales vivían mucho tiempo y quizás alcanzaran la misma edad que los cuervos de Erebor. (H 215, 234, 241-242; B 234, 255, 262-263)

# Apéndice A

## Una cronología de la Primera Edad

Al preparar esta Cronología (por motivos que se explican en la Introducción) me encontré con cierto número de dificultades. Para empezar, en el *Quenta Silmarillion* no se da ninguna indicación cuantitativa sobre el paso del tiempo antes de la creación del Sol y del retorno de los Exiliados noldorin; en verdad, parece que los Valar no se preocuparon por medir el Tiempo antes de la creación de los Dos Árboles. Por lo tanto, las diecisiete secciones de la Cronología marcadas con números romanos son secuenciales, pero en absoluto sincrónicas. Es obvio que las tres edades del Encadenamiento de Melkor fueron mucho más largas que los tres períodos entre el envenenamiento de los Dos Arboles y la primera salida del Sol, «pero poco hay que decir de la beatitud y de la vida placentera antes de que concluyan.»[5]

El segundo problema tiene que ver con el comienzo de los Años del Sol. He supuesto que el año I de la PE (o, más exactamente, el año I de los AS) empezó con la primera salida del Sol en el Oeste. Pero la reforma con la que Varda devolvió la noche a Arda pronto modificó la dirección del movimiento, y a finales de I de la PE/AS el Sol probablemente iba de Este a Oeste. Como esta reorganización requirió cierto tiempo, es posible que el I año PE/AS durara más de 365 días. No obstante, si los Años del Sol han de contarse desde la primera salida del Sol en el Este, puede que todas estas fechas necesiten un ajuste.

Por otra parte, he dado por supuesto que el año empieza en primavera, y he seguido el ejemplo del loa eldarin para fechar los relatos eldarin de la Primera Edad. Por ende, el nacimiento de Tuor, que probablemente tuvo lugar en enero (Rían concibió dos meses antes de que Huor partiera a la Nirnaeth Arnoediad en pleno verano), estaría fechado en 473 en el Calendario de Imladris, pero en 474 en el Cómputo de los Reyes. Naturalmente, si el nacimiento de Nienor «al empezar el año»[6] ocurrió en enero en vez de en marzo (ambas opciones son posibles), su nacimiento seguiría siendo en 474, mas la Dagor Bragollach debería trasladarse a 456 y el Fiero Invierno a 497.

Sin embargo, la mayor dificultad radica en poner fecha segura a la mayoría de los eventos. Casi todas las referencias temporales del *Quenta Silmarillion* sitúan los acontecimientos en términos del tiempo transcurrido desde otros acontecimientos. Por desgracia, estas fechas aparecen con poca frecuencia, y de todas ellas no más de cuatro aluden a un sólo evento común: la Mereth Aderthad se celebra «cuando veinte años del Sol hubieron pasado»;[7] la Dagor Bragollach comienza en invierno, «habiendo transcurrido por entonces cuatrocientos cincuenta y cinco años desde la llegada de Fingolfin»;[8] Nargothrond cae el mismo año que los mensajeros de Círdan transmiten a Orodreth la advertencia de Ulmo, «cuando hubieron transcurrido

cuatrocientos noventa y cinco años desde el nacimiento de la Luna, en la primavera del año»;[9] Eärendil nace en primavera, «y habían transcurrido quinientos tres años desde la llegada de los Noldor a la Tierra Media.»[10] Es evidente que Fëanor llegó a Losgar algún tiempo antes de que Fingolfin cruzara el Helcaraxë. La Luna salió cuando Fingolfin entraba en la Tierra Media, y había cruzado el cielo siete veces (¿días? ¿meses?) cuando Fingolfin llegó a Mithrim a la primera salida del Sol. He fechado la Mereth Aderthad en el año 21 PE/AS, ya que había transcurrido un Año del Sol al comienzo del año 2 PE/AS. Algo parecido sucede con los mensajeros de Círdan (496, es decir, la primavera siguiente) y el nacimiento de Eärendil (504, casi ochenta años después de la llegada de Tuor a Gondolin). No obstante, he fechado la Dagor Bragollach en 455, suponiendo que el invierno tiene lugar a finales de año y que «la llegada de Fingolfin» alude a cuando cruzó el Helcaraxë, meses antes de que entrara en Mithrim. (Por otro lado, hay una indicación de la considerable largura del intervalo de tiempo que los Noldor necesitaron para regresar a la Tierra Media: durante este período Melkor retornó a la Tierra Media, se peleó con Ungoliant en Lammoth, reconstruyó Angband y conquistó Beleriand hasta Amon Ereb y las Falas.)

Pero a pesar de esta forma de trampear con las fechas aún subsisten algunos problemas. Los eventos entre la Dagor Bragollach y la caída de Nargothrond se pueden fechar con bastante precisión teniendo en cuenta las trayectorias de Túrin (que nació en el año en que Beren vio por primera vez a Lúthien, y tenía ocho años en el Año de la Lamentación) y Tuor (que nació en el Año de la Lamentación, y tenía veintitrés —dieciséis años de juventud, tres de esclavitud y cuatro de proscrito— cuando viajó a Gondolin durante el Fiero Invierno que siguió al otoño del saqueo de Nargothrond). Este modo de fechar narrativo no es muy fiable; los tres años de esclavitud de Tuor fácilmente podrían ser treinta y un meses, o treinta y nueve. No cabe duda de que esta imprecisión es el motivo de que las fechas dadas para la Dagor Bragollach y el saqueo de Nargothrond parezcan dos años demasiado próximas. Para compensarlo he reducido en dos años la época de proscrito de Barahir en Dorthonion (según el texto, lo matan «en ese tiempo»[11] en el que Galdor muere, siete años después de la Dagor Bragollach, es decir, alrededor de 462) y en uno la esclavitud de Tuor en Hithlum.

En resumen, debo recalcar que las fechas de la Cronología (y de la *Guía* entera) para la Primera Edad se basan en mi interpretación de una información que no ofrece resultados seguros. Pero aunque quizás existan errores en los valores absolutos de las fechas, éstas pueden considerarse una indicación precisa de la relativa secuencia de los acontecimientos y la duración de las vidas. Si algunas de mis conclusiones parecen las de un pupilo descarriado de Findegil, el Escriba del Rey, en vez de las de un cuidadoso erudito y Amigo de los Elfos como Bilbo Bolsón, sólo tengo la excusa de la pobreza de esta Edad; no me ha sido posible pedir a los Sabios que corrigieran

mi afán con su sabiduría.

**I.** Creación de Ea. Los Valar, los Maiar y Melkor entran en Ea.

**II.** Primera Guerra e Injuria de Arda. Tulkas entra en Ea; Melkor se retira. Arda es completada.

**III.** Comienza la Primavera de Arda. Los Valar crean las Lámparas y se establecen en Almaren. Tulkas desposa a Nessa.

**IV.** Melkor retorna en secreto a Arda, construye Utumno y las Ered Engrin, y malogra en parte la Primavera.

**V.** Melkor derriba las Lámparas; Almaren es destruida. Fin de la Primavera de Arda; comienzo del Sueño de Yavanna.

**VI.** Los Valar levantan las Pélori y se establecen en Aman.

**VII.** Los Valar crean los Dos Árboles, que comienzan a brillar en el Primer Día. Inicio de la Cuenta del Tiempo.

**VIII.** Varda enciende nuevas estrellas; los Elfos despiertan en Cuiviénen. Son hostigados por Melkor; los Orcos se crían por primera vez.

**IX.** Oromë descubre a los Elfos. Batalla de los Poderes y Encadenamiento de Melkor. Comienza el Gran Viaje. Thingol y Melian se casan.

**X.** Primera edad del Encadenamiento de Melkor. División de los Elfos. Algunos de los Eldar llegan a Aman; empieza el Mediodía de Valinor. Los Sindar florecen en Beleriand. Al final de la edad nace Lúthien.

**XI.** Segunda edad del Encadenamiento. Los Enanos entran en Beleriand y se establecen en las Ered Luin. Al final de esta edad Thingol construye Menegroth.

**XII.** Tercera edad del Encadenamiento. Las criaturas malignas empiezan a agitarse en la Tierra Media. Los Laiquendi llegan a Beleriand. Daeron inventa las Cirth.

**XIII.** Melkor es desencadenado. Crea problemas entre los hijos de Finwë. Fëanor es desterrado durante doce años y Melkor desaparece de Valinor.

**XIV.** Oscurecimiento de Valinor; fin del Mediodía. Melkor y Ungoliant envenenan los dos Árboles, matan a Finwë y Rohan los Silmarils.

**XV.** La Larga Noche. Melkor y Ungoliant huyen cruzando el Helkaraxë y se pelean en Lammoth. Melkor reconstruye Angband. Rebelión de los Noldor, Matanza de los Hermanos y pronunciación de la Maldición de Mandos. Melkor invade Beleriand; primera batalla de las Guerras de Beleriand. Se levanta la Cintura de Melian.

**XVI.** Continúa la Larga Noche. Fëanor quema sus navíos en Losgar. La Dagor-nuin-Giliath; Fëanor es muerto y Maedhros capturado. Fingolfin marcha al Helkaraxë. Los Valar preparan la Luna y el Sol.

**XVII.** Sale la Luna. Fin de la Larga Noche (?) y del Sueño de Yavanna; Segunda Primavera de Arda. Fingolfin entra en la Tierra Media. La Luna cruza los cielos siete veces.

**PE 1** Comienzan los Años del Sol; sale el Sol en el Oeste. Despiertan los Hombres. Fingolfin llega a Mithrim. Los Orcos huyen a Angband. Fingon rescata a Maedhros. Fingolfin es nombrado Rey Supremo de los Noldor. Varda hace que el Sol cambie de dirección.

21 Mereth Aderthad.

51 Ulmo se aparece a Finrod y a Turgon en sueños. Finrod se entera de la existencia de las Cavernas del Narog y empieza la construcción de Nargothrond, que se concluye antes que Gondolin.

52 Ulmo muestra Tumladen a Turgon.

**c.** 60 Dagor Aglareb. Comienza el Sitio de Angband.

**c.** 70 Thingol prohíbe a los Sindar hablar quenya.

104 Finalización de Gondolin.

**c.** 160 Los Orcos atacan Hithlum desde Lammoth.

**c.** 260 Glaurung es derrotado en Ard-galen. Empieza la Larga Paz.

**c.** 304 Aredhel abandona Gondolin.

**c.** 306 Nace Maeglin.

**c.** 310 Finrod encuentra a los Edain en Ossiriand.

**c.** 311 Bëor entra al servicio de Finrod.

**c.** 330 Aredhel y Maeglin llegan a Gondolin. Muerte de Aredhel y de Eöl.

**c.** 355 Muerte de Bëor.

**c.** 365 Bereg de la Primera Casa retorna a Eriador.

**c.** 370 Haleth lleva a los Haladin a Brethil.

389 Nacimiento de Hador.

**c.** 425 La Casa de Hador se establece en Dor-lómin.

**c.** 441 Nacimiento de Húrin.

444 Nacimiento de Huor.

455 Invierno: Dagor Bragollach; muerte de Hador y Fingolfin. Fin del Sitio de Angband y de la Larga Paz. Fingon se convierte en Rey Supremo de los Noldor.

457 Sauron toma Tol Sirion. Beleg y Halmir mantienen los Cruces del Teiglin. Húrin y Huor pasan un año en Gondolin. Alrededor de esta época los Orientales entran en Beleriand.

460 Otoño: Muerte de Barahir y de los proscritos de Dorthonion. Beren permanece en Dorthonion.

462 Los Orcos atacan Hithlum desde el norte y el este; Galdor es muerto.

464 Invierno: Beren huye de Dorthonion.

465 Verano: Beren ve por primera vez a Lúthien. En este año nace Túrin.

466 Primavera: Lúthien corresponde el amor de Beren.

Verano: Beren es llevado a Menegroth y emprende la Búsqueda del Silmaril. Otoño: Beren en Nargothrond.

466-468 Búsqueda del Silmaril. Muerte de Finrod y Draugluin. Tol Sirion saneada; Sauron huye a Taur-nu-Fuin. Beren recupera el Silmaril. Caza del Lobo; muerte de Beren, Huan, Carcharoth y Lúthien.

**c.** 470 Beren y Lúthien en Tol Galen; nace Dior.

473 Año de la Lamentación. Unión de Maedhros y Nirnaeth Arnoediad; muerte de Fingon y Huor, captura de Húrin y Gwindor. Túrin es enviado a Doriath. Nacen Tuor y Nienor. Turgon se convierte en Rey Supremo de los Noldor.

474 Caída de las Falas; Círdan retrocede a Balar y construye los Puertos del Sirion.

482-485 Túrin lucha junto a Beleg en las fronteras de Doriath.

485 Muerte de Sacros; Túrin huye de Doriath y se convierte en un proscrito.

486 Beleg encuentra a Túrin. Túrin se establece en Amon Rûdh.

487 Los Dos Capitanes en Dor-Cúarthol. Amon Rûdh traicionada. Beleg y Gwindor liberan a Túrin; muerte de Beleg. Túrin llega a Nargothrond.

490 Tuor esclavizado por Lorgan.

492 Tuor escapa y se convierte en un proscrito en Mithrim.

496 Derrota de los Haladin. Glaurung invade Beleriand Oeste; Batalla de Tumhalad y saqueo de Nargothrond. Muerte de Orodreth, Gwindor y Finduilas. Túrin engañado por Glaurung. Tuor llega a Nevrast y a Gondolin. El Fiero Invierno.

497 Túrin en Brethil.

500 Túrin y Nienor se casan.

501 Muerte de Glaurung, Nienor, Brandir y Túrin.

502 Húrin liberado de Thangorodrim. Muerte de Morwen. Húrin le lleva el Nauglamír a Thingol.

503 Boda de Tuor e Idril. Aproximadamente en esta época muere Húrin.

504 Primavera: Nacimiento de Eärendil.

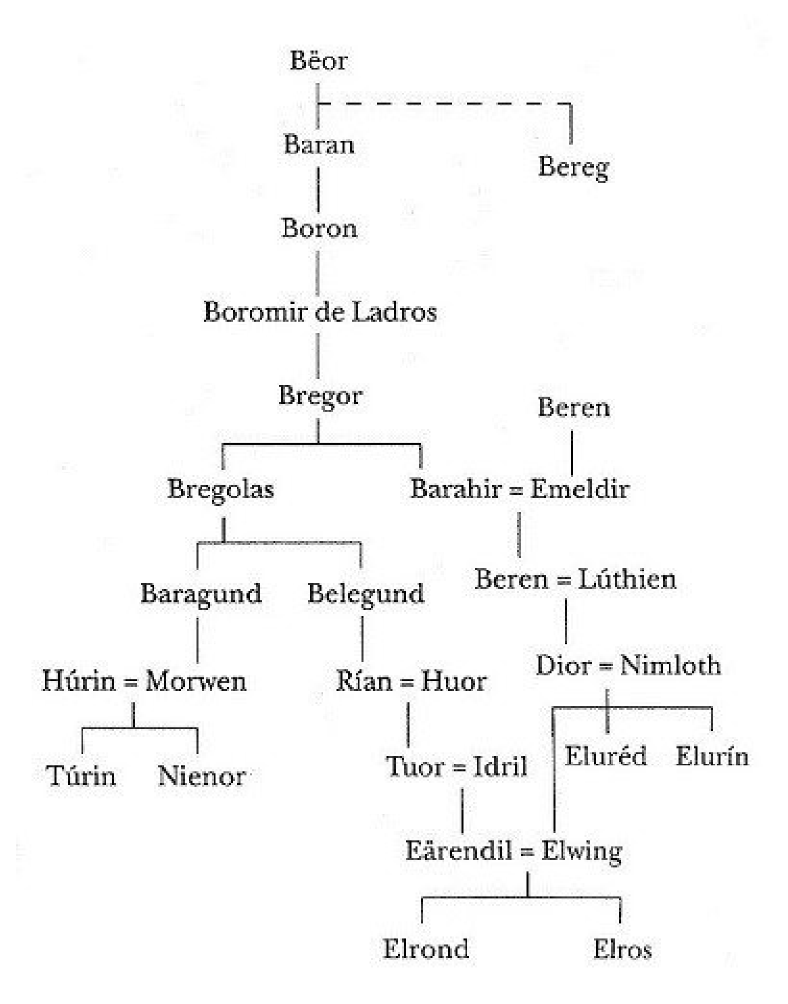
**c.** 505 Muerte de Thingol. Los Enanos saquean Menegroth. Beren recupera el Nauglamír. c. 509 Segunda muerte de Beren y Lúthien. Los hijos de Fëanor saquean Menegroth; muerte de Dior y Nimloth. Elwing huye a los Puertos del Sirion.

511 Solsticio de Verano: Cae Gondolin. Muerte de Ecthelion, Gothmog, Turgon, Maeglin y Glorfindel. Tuor, Idril y Eärendil huyen a los Puertos del Sirion. Gil-galad nombrado Rey Supremo de los Noldor. c. 543 Tuor e Idril navegan al Occidente. Eärendil se convierte en señor del pueblo de los Puertos y se casa con Elwing. Elrond y Elros nacen algún tiempo después.

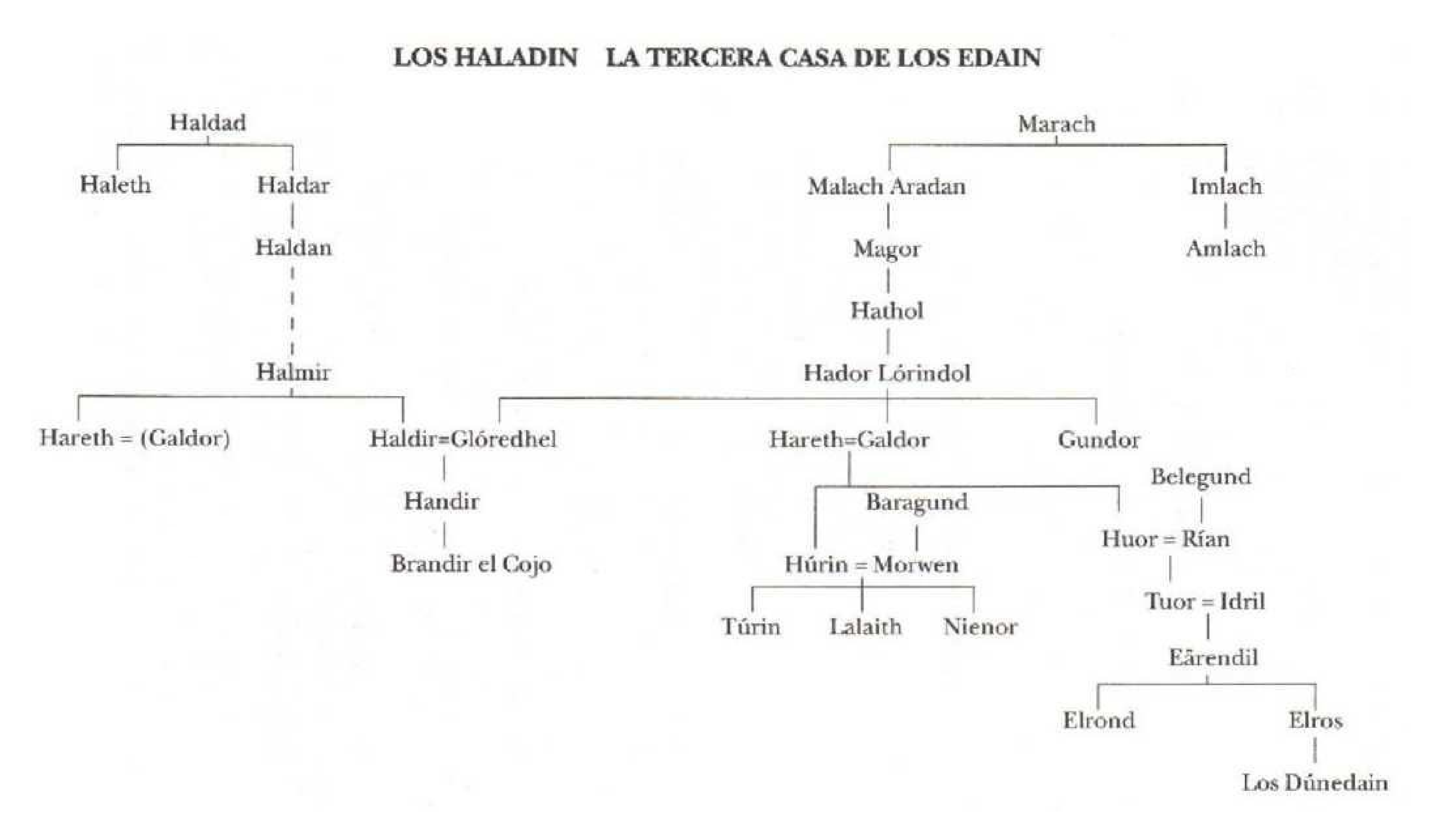
**NOTA**: Desde este punto las fechas deben calcularse hacia atrás a partir del fin de la Edad. Como Elros murió en 442 de la SE a la edad de 500 años, nació 58 años antes

del fin de la Primera Edad. Si Tuor comenzó a sentirse viejo a los 70 años (como he supuesto aquí), la Primera Edad finalizó al cabo de unos 600 Años del Sol. Con esto no quiero decir, evidentemente, que la Primera Edad durara seiscientos años; sólo el Sueño de Yavanna puede haber perdurado el equivalente a decenas de miles de Años del Sol.

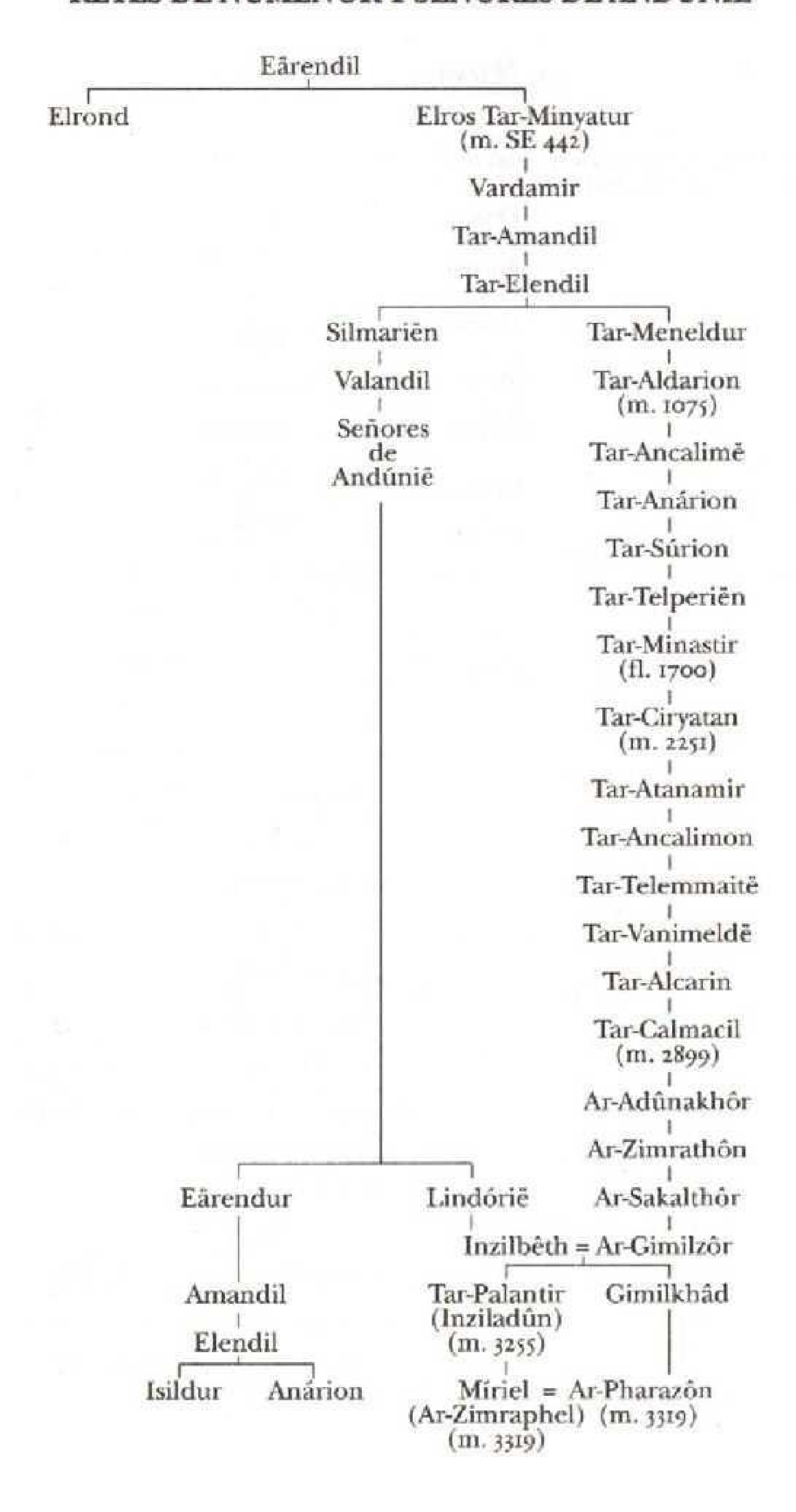
# Apéndice B
## Tablas genealógicas



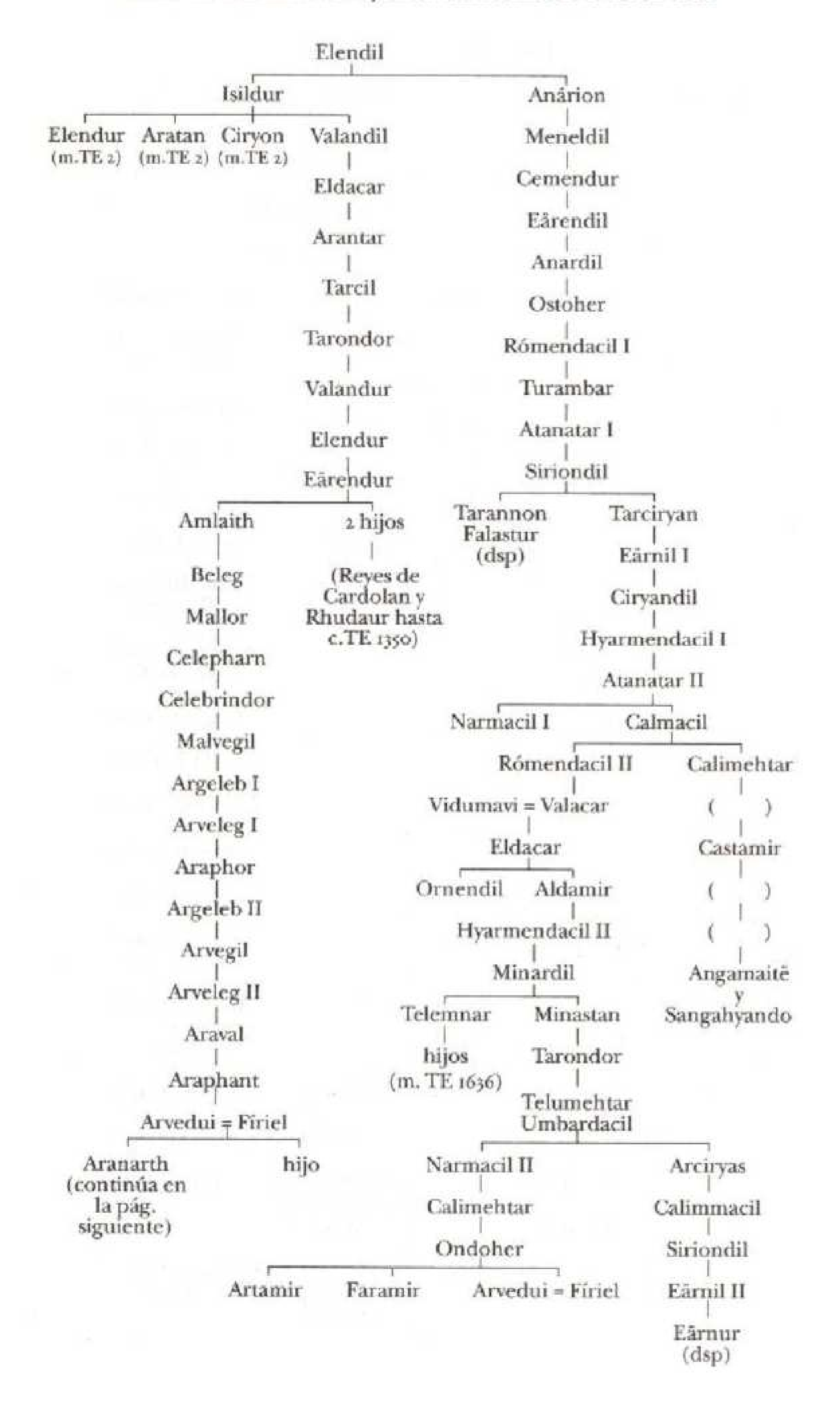
LOS HALADIN    LA TERCERA CASA DE LOS EDAIN



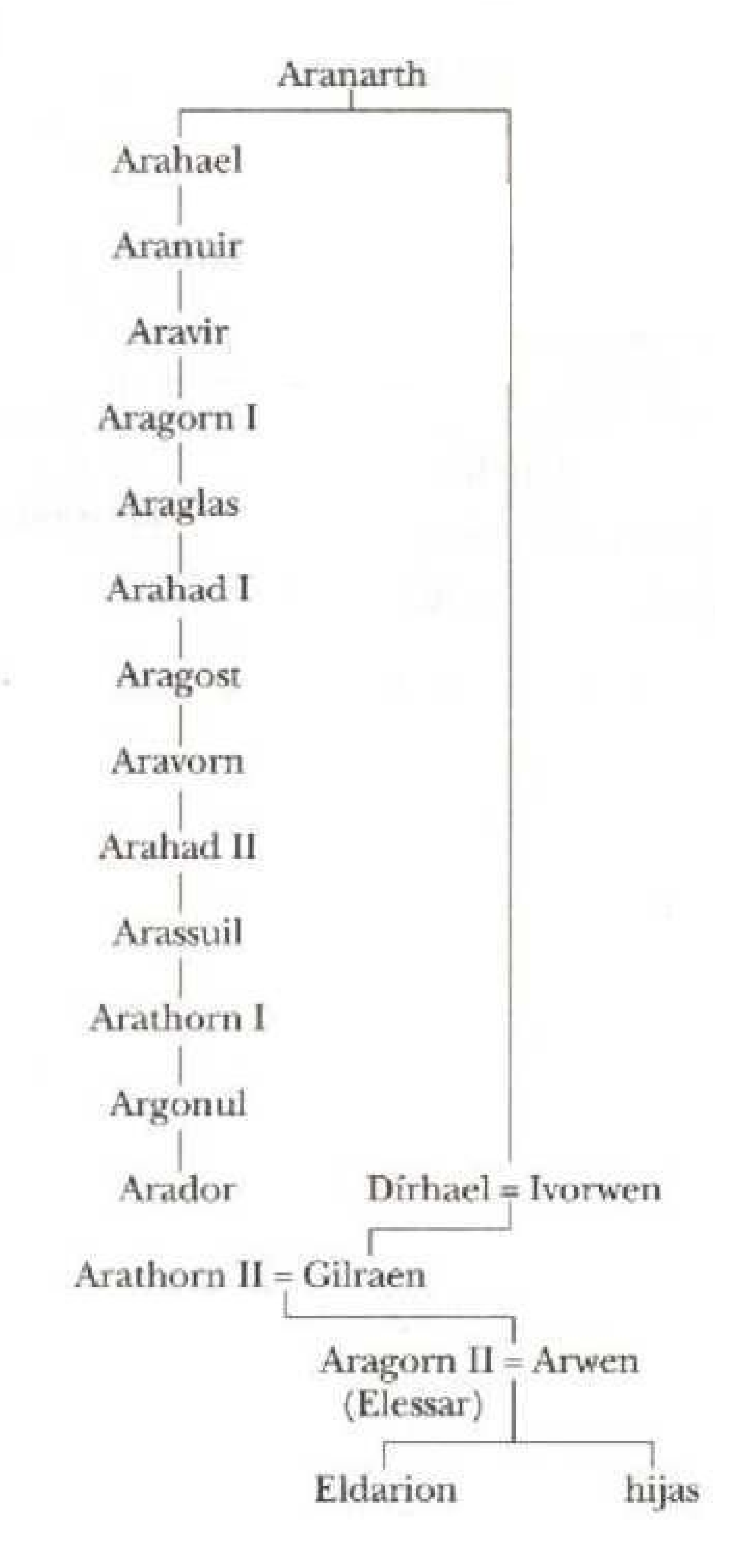
## LA CASA DE ELROS:
## REYES DE NÚMENOR Y SEÑORES DE ANDÚNIË



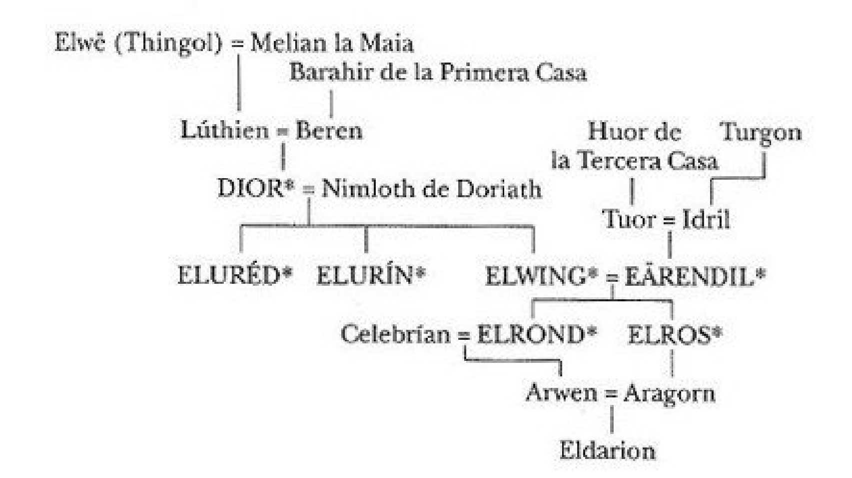
## LAS LÍNEAS DE ISILDUR Y DE ANÁRION: REYES DE ARNOR, ARTHEDAIN Y GONDOR



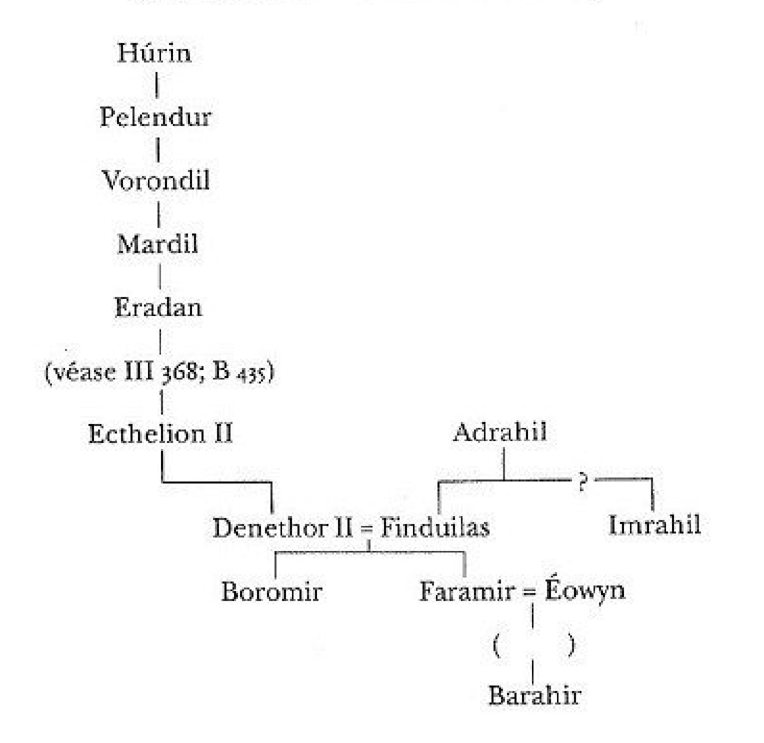
## LÍNEA DE ISILDUR (continuación): CAPITANES DE LOS DÚNEDAIN y REYES DEL REINO REUNIDO



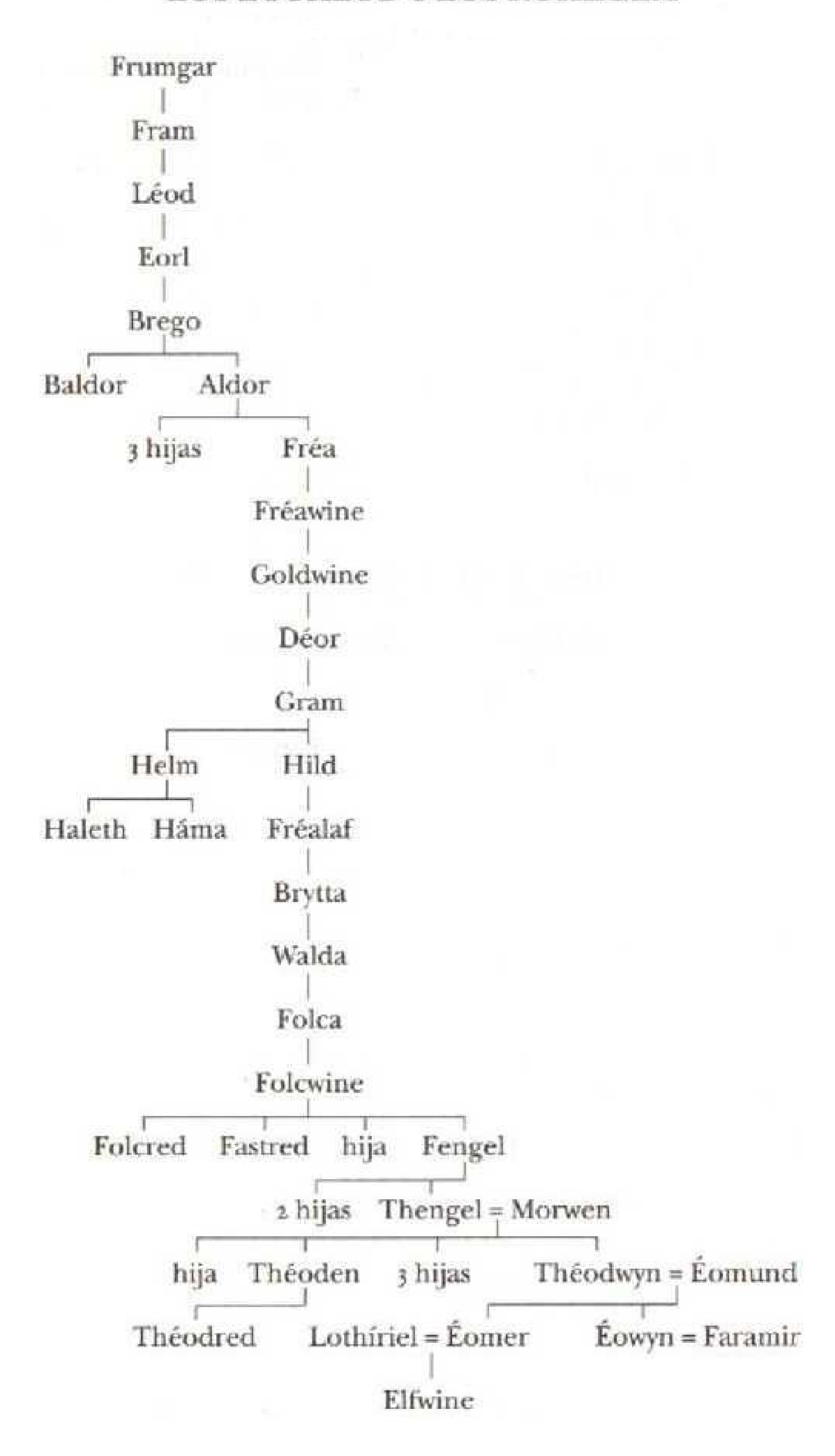
## LA DESCENDENCIA DE LOS PEREDHIL*




## LA CASA DE HÚRIN (LA CASA DE LOS SENESCALES)



## LOS ÉOTHÉOD Y LOS ROHIRRIM



# LAS TENGWAR

| | I | II | III | IV |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 2 | 5 | 6 | 7 | 8 |
| 3 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 4 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 5 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 6 | 21 | 22 | 23 | 24 |
| | 25 | 26 | 27 | 28 |
| | 29 | 30 | 31 | 32 |
| | 33 | 34 | 35 | 36 |

# Notas

[1] J. R. R. Tolkien, «Sobre los cuentos de hadas», Arbol y hoja, p. 99. <<

[2] *Ibid*. <<

[3] J. R. R. Tolkien, «Hoja de Niggle», *Arbol y hoja*, p. 104. <<

[4] «Sobre los cuentos de hadas», *ibid*., p. 13. <<

[5] *El Silmarillion*, p. 106; B 107. <<

[6] *El Silmarillion*, p. 224; B 236. <<

[7] *Idem* p. 127; B 130. <<

[8] *Idem* p. 169; B 176. <<

[9] *Idem* p. 238; B 252. <<

[10] *Idem* p. 271; B 288. <<

[11] *El Silmarillion*, p. 181; B 189. <<